



Manual de Referencia

Libro I: Instalación, Script y Macros

Versión 6 para Microsoft Windows®
1ª edición, Madrid, España, Marzo 2003
Autorizado por QlikTech International AB /HIC/KHN/JNN/MSJ

Copyright © 1994-2003 Qlik®Tech International AB, Suecia.

Las leyes internacionales de copyright prohíben copiar, fotocopiar, reproducir, traducir o reducir, en su totalidad o por partes, por cualquier medio electrónico o formato electrónicamente legible, sin previa autorización escrita por QlikTech International AB, excepto en el modo definido en el acuerdo del software. Qlik®View es una marca comercial registrada por QlikTech International AB. En los Estados Unidos de América y Canadá, Qlik®View es una marca comercial registrada por Qlik®Tech, Inc.

Microsoft, MS-DOS, Windows, Windows NT, Windows 95, Windows 98, Windows ME, Windows 2000, SQL Server, FoxPro, Excel, Access y MS Query son marcas comerciales de Microsoft Corporation.

IBM, AS/400 y PowerPC son marcas comerciales de International Business Machines Corporation.

Borland, Paradox y dBASE son marcas comerciales de Borland International.

ORACLE y SQL*Net son marcas comerciales de Oracle Corporation.

MacOS es una marca comercial de Apple Corporation.

Visión General Libro I

Introducción I

Instalación II

General III

Script IV

Macros y Automatización V

Formatos de Número VI

Índice

Parte I: Introducción

1. ANTES DE EMPEZAR	13
1.1. Acerca de este libro	14
1.2. Los servicios de soporte QlikTech	15
1.3. Convenciones	16
1.4. Productos QlikView	17
2. NOVEDADES EN QLIKVIEW 6	19
2.1. Variantes de producto	19
2.2. Funcionalidad General	20
2.3. Recuperación e Interpretación de los Datos	21
2.4. Formato de Diseño	21
2.5. Objetos de Hoja nuevos y Mejorados	23
2.6. Nuevos Tipos de Gráfico	24
2.7. Formato de Gráfico	25
2.8. Lógica y Selecciones	27
2.9. Imprimir y Exportar desde QlikView	28
2.10. Automatización y Macros	28
3. ASPECTOS DE COMPATIBILIDAD PARA VERSIONES ANTERIORES DE QLIKVIEW	29
3.1. Utilizar formatos anteriores de archivo	29
3.2. Aspectos al migrar desde QlikView 5.0x	30
3.3. Aspectos al migrar desde QlikView 4.0x	30
3.4. Aspectos al migrar desde QlikView 3.xx	32
4. CONFORMIDAD AÑO 2000	33
4.1. General	33
4.2. Detalles técnicos	33

Parte II: Instalación

5. LA INSTALACIÓN DE QLIKVIEW	37
5.1. Iniciar el programa de instalación	37
5.2. Cuando se está ejecutando el programa de instalación	37
5.3. Serialización.	38
5.4. Instalar QlikView en un servidor.	39
5.5. Instalar QlikView en un ordenador cliente	39
6. OLE DB Y ODBC	41
6.1. OLE DB	41
6.2. ¿Cuándo es necesario el interface ODBC?	41
6.3. Crear fuentes de datos ODBC	43

Parte III: General

7. INICIAR QLIKVIEW	49
7.1. Sintaxis de la línea de comandos	49
7.2. Ejecutar un proceso batch	50
8. LOS DOCUMENTOS QLIKVIEW	53
8.1. Compatibilidad de archivos	53
9. LA BARRA DEL MENÚ	55
9.1. El menú Archivo.	55
9.2. El menú Editar	60
9.3. El menú Ver	62
9.4. El menú Selecciones	64
9.5. El menú Diseño	64
9.6. El menú Configuración.	66
9.7. El menú Marcadores	67
9.8. El menú Objeto	68
9.9. El menú Ventana	68
9.10. El menú Ayuda.	68
10. LAS BARRAS DE HERRAMIENTAS Y LA BARRA DE ESTADO	71
10.1. Las barras de herramientas.	71
10.2. La barra de herramientas principal	71
10.3. La barra de herramientas Diseño.	74

10.4. Configuración de las barras de herramientas	77
10.5. La barra de estado	78
11. PREFERENCIAS DE USUARIO	81
11.1. General	81
11.2. Guardar	85
11.3. Editor	88
11.4. Diseño	93
11.5. Objetos	95
11.6. Exportar	98
11.7. Al Imprimir	102
11.8. Seguridad	104
11.9. Registro	105
12. CONFIGURACIONES DE MEMORIA DE CÁLCULO	107
13. LÓGICA Y SELECCIONES	111
13.1. Selección de un valor en un campo	111
13.2. Selección múltiple dentro de un campo	112
13.3. Mover la selección	114
13.4. El modo lógico And	116
13.5. Cómo bloquear los valores seleccionados	117
13.6. Selecciones en gráficos y tablas	118
13.7. Selecciones actuales	120
13.8. Estilos de selección	122
13.9. Tablas parcialmente desconectadas	123
14. MARCADORES	131
14.1. Crear marcadores	131
14.2. Aplicar los Marcadores	131
14.3. Mantener los Marcadores	132
14.4. El diálogo Marcadores	132
14.5. El diálogo Exportar marcadores	134
14.6. El diálogo Importar marcadores	135
15. ARCHIVOS INTERNOS	137
15.1. Referencias a archivo en el diseño QlikView	137
15.2. Archivos Internos en documentos QlikView	137
15.3. Archivos internos en el archivo de programa QlikView	138

Parte IV: Script

16. VARIABLES Y CAMPOS	145
16.1. Campos	145
16.2. Variables	145
16.3. Otras entidades en QlikView	146
17. CUADROS DE DIÁLOGO	149
17.1. Editor de Script	149
17.2. Script oculto	159
17.3. Propiedades de Vínculo de Datos	161
17.4. Crear Sentencia Select	164
17.5. Abrir Archivo QlikView	165
17.6. Abrir archivos locales	166
17.7. Abrir archivos de internet	166
17.8. El asistente para Tablas Inline	168
17.9. Asistente para Tablas de Restricción de Acceso	170
17.10. El asistente para tablas	171
18. SINTAXIS DEL SCRIPT	207
18.1. Sentencias y palabras reservadas	207
18.2. Palabras reservadas de script y sentencias en orden alfabético	208
18.3. Nombres de tabla	265
18.4. Variables de script	266
18.5. Signos de puntuación	273
19. EXPRESIONES DE SCRIPT	275
19.1. Sintaxis de la expresión	275
19.2. Operadores	276
19.3. Funciones	279
20. ESTRUCTURAS DE DATOS	339
20.1. Sentencias de cargar datos	339
20.2. Campos de sistema	339
20.3. Tablas lógicas	340
20.4. Asociaciones entre tablas lógicas	341
20.5. Renombrar campos	345
20.6. Concatenar varias tablas en una	346
20.7. Join y Keep	347
21. EVALUACIÓN DE LOS DATOS CARGADOS	353
21.1. Bases de datos genéricas	353
21.2. Tablas cruzadas	354
21.3. Emparejar intervalos a datos discretos	356
21.4. Vínculos semánticos	358

21.5. Vincular información a valores de campo	362
21.6. Purga de datos.	364
21.7. Empleo de caracteres comodin en los datos	366
21.8. Como QlikView maneja el valor NULL.	368
21.9. Juegos de caracteres.	371
22. RESTRICCIÓN DE ACCESO.	373
22.1. Niveles de acceso	373
22.2. Secciones del Script.	373
22.3. Campos de sistema de la Sección de Acceso.	374
22.4. Restricciones de acceso heredadas	376
22.5. Restricción de acceso en algunos comandos QlikView.	376
22.6. Reducción de datos dinámica	377

Parte V: Formatos de Numero

23. LOS TIPOS DE DATOS EN QLIKVIEW	387
23.1. La representación interna de datos en QlikView	387
23.2. Interpretación de números	388
23.3. Fecha y hora	392
24. LOS CUADROS DE DIÁLOGO FORMATO DE NÚMERO.	397
24.1. Propiedades de documento	397
24.2. Cuadro de lista, de selección múltiple, de tabla y cuadro de entrada .	399
24.3. Gráficos	400
25. LOS CÓDIGOS DE FORMATO	403
25.1. Números.	403
25.2. Fechas	404
25.3. Horas	405
25.4. Fecha/hora.	406

Parte VI: Macros y Automatización

26. UTILIZAR LA AUTOMATIZACIÓN Y LAS MACROS CON QLIKVIEW	409
26.1. El Interface de Automatización QlikView	409
26.2. Cómo la Automatización y las Macros Pueden Controlar QlikView	409
27. TRADUCTOR INTERNO DE VBSCRIPT Y MACROS	413
27.1. El diálogo Editor de Módulo	413
27.2. Invocar Macros.	417
27.3. Ejemplos de Macros.	422
28. ACCEDER A UN DOCUMENTO QLIKVIEW	425
28.1. Acceder a Documentos QlikView desde el Exterior.	425
28.2. Acceder a Documentos QlikView desde el Traductor Interno VBScript	425
29. LLAMADAS A FUNCIONES VBSCRIPT DESDE EL SCRIPT.	427
29.1. Paso de Parámetros	429
30. EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN VISUAL BASIC.	431
30.1. Acerca de Visual Basic	431
30.2. Diferencias entre VB, VBA y VBS	431
30.3. Tomar el control del Sistema desde VBScript.	433
31. CONSIDERACIONES USANDO MACROS EN DOCS QLIKVIEW EN QLIKVIEW	
SERVER.	435
31.1. Macros en QlikView Server	435
31.2. Funcionalidades de Macro limitadas	435
31.3. Limitaciones de disparadores de Macro	436
31.4. Funciones VBScript	438
31.5. Exportaciones en el lado del Servidor	438

PARTE I: INTRODUCCIÓN

- ACERCA DE QLIKVIEW
- ACERCA DE ESTE LIBRO
- NOVEDADES EN QLIKVIEW 6

1. Antes de empezar

Bienvenido a QlikView - la solución de acceso a datos que le permite analizar y utilizar información de diferentes fuentes de datos.

Con QlikView es fácil obtener una visión global y visualizar las conexiones, incluso cuando se manejan grandes conjuntos de datos o datos complejos. Usted puede integrar datos de diferentes fuentes y poner la información rápidamente a disposición a través de la red. La información correcta llega a la persona que corresponde. La tecnología asociativa le permite crear un interfaz único para la presentación interactiva y el análisis de cualquier tipo de información.

QlikView maneja la información de modo parecido al funcionamiento del cerebro humano. Al igual que el cerebro humano, hace gradualmente conexiones asociativas en la información que se está procesando. Usted - y no la base de datos - decide sobre las preguntas que se van a hacer. Haga simplemente clic en el tema del que desea recibir más información.

Los sistemas convencionales de búsqueda de información requieren a menudo una estructura desde arriba hacia abajo en las preguntas, mientras QlikView le permite comenzar con cualquier parte de la información, sin importar su ubicación en la estructura de datos.

En sistemas convencionales, la recuperación de datos suele ser una tarea compleja, que exige un amplio conocimiento de la estructura de la base de datos y de la sintaxis del lenguaje de consulta. Muchas veces, el usuario se ve limitado a rutinas de búsqueda predefinidas. QlikView revoluciona este proceso, haciendo posible la selección libre de los datos mostrados en la pantalla con un clic del ratón, .

Hay muchas áreas donde se puede emplear QlikView. Es Usted quien decide como utilizar el programa. QlikView le ayuda a adquirir una visión global unificada y coherente de la información contenida en diferentes bases de datos - las suyas propias o de otra persona, remotas o locales. En cualquier base de datos virtual se puede usar QlikView.

QlikView le permite

- crear un interface flexible entre los usuarios finales y un

almacén de datos

- obtener rápidamente una impresión real acerca de las relaciones entre los datos
- elaborar presentaciones basadas en sus datos
- crear gráficos y tablas dinámicos e ilustrativos
- analizar estadísticas
- vincular descripciones y multimedia a sus datos
- construir sus propios sistemas expertos
- crear nuevas tablas, integrando información de varias fuentes
- construir su propio sistema de business intelligence

Algunos ejemplos donde se emplean aplicaciones QlikView hoy en día son sistemas financieros, administraciones de RRHH, análisis de mercado, atención al cliente, administración de proyectos, controles de la producción, compañías de almacenes y compraventas. Incluso es posible mezclar las diferentes aplicaciones para obtener visiones globales de información totalmente nuevas.

1.1. Acerca de este libro

Este Manual de Referencia consiste en dos libros, *Instalación y Script y Presentación y Macros*. El Libro I contiene cinco partes: *Introducción, Instalación, General, Script, Macro y Automatización y Formato de números*. El Libro II consiste en las partes: *Hoja y Objetos de hoja y Gráficos* además de un glosario y un apéndice.

Además, proporcionamos un *Tutorial* a parte, que le guiará paso a paso por cada una de las utilidades principales de QlikView.

La parte *Introducción*, la cual está leyendo ahora mismo, contiene información general acerca del programa y nuestros servicios de soporte.

La parte *Instalación* le enseñara como instalar QlikView y los demás componentes imprescindibles para ejecutar el programa.

La parte *General* muestra como iniciar QlikView, e introduce la barra de menú y la barra de herramientas QlikView. También explica cómo se realizan las

selecciones.

La parte *Script* contiene toda la información necesaria para cargar datos en QlikView. Esta parte explica los cuadros de diálogo involucrados en la creación de scripts, y proporciona una descripción detallada de la sintaxis. También tratará de la restricción de acceso.

La interpretación y los formatos de fecha, hora y formatos de números son tratados en una parte separada, *Formatos de números*. Aquí encontrará las descripciones de los cuadros de diálogo de los formatos de números, además de información general acerca del modo en el que QlikView maneja los diferentes formatos.

La parte *Hojas y Objetos de hoja* informa sobre cómo crear y modificar la presentación. Esta parte termina con un capítulo sobre exportar e imprimir objetos de hoja.

Una parte separada, *Gráficos*, se dedica al gran número de diferentes tipos de gráficos. A parte de las muchas configuraciones usadas para crear y modificar gráficos, esta parte también contiene información detallada acerca de las expresiones de los gráficos.

La parte *Macros y Automatización* ofrece una descripción breve del interface de Automatización y del uso y la creación de macros. Para información más detallada, vea el manual a parte *QlikView 5 API Guide*. Puede solicitar este manual a su proveedor QlikView.

El *Glosario* explica algunas de las terminologías utilizadas en el manual.

Finalmente, el *Apendice* contiene capítulos acerca de aspectos como seguridad de datos, compartir documentos QlikView en grupos de trabajo, etc.

La instalación del programa incluye un archivo de ayuda. Puede abrir este archivo desde varios sitios en el programa. La ayuda le asistirá para solucionar la mayoría de los problemas que puedan surgir.

1.2. Los servicios de soporte QlikTech

Puede contactar con nosotros si necesita soporte acerca del producto, programas de formación adicionales o si tiene alguna consulta referente al desarrollo de una aplicación en la dirección de correo electrónico:

Departamento de Ventas

sales@qliktech.com

Bug reporting

support@qliktech.com

Preguntas acerca del soporte

support@qliktech.com

WWW Home Page

Nos encontrará en la dirección URL <http://www.qliktech.com>.

QlikTech Oficina General

QlikTech International Tfno. +46 (46) 286 27 00
Ideon Science ParkFax +46 (46) 286 26 61
S-223 70 LundE-mailqtsel@qliktech.com
Suecia

Para contactar con nuestras oficinas en otros países, por favor, visite nuestra página web (vea la dirección URL arriba).

1.3. Convenciones

Antes de empezar a usar QlikView, es importante entender los términos y las convenciones tipográficas usadas en la documentación. En esta sección explicamos algunos de los términos.

Convenciones Generales

- La expresión "elegir" se utiliza para ejecutar un comando del menú en la barra de herramientas o en un diálogo.
- La expresión "seleccionar" se utiliza para marcar en una lista o en una hoja un objeto con el que quiere realizar su siguiente acción. También se utiliza para marcar valores en campos, haciendo selecciones lógicas entre los datos.
- Las listas enumeradas (p.ej. 1, 2, 3, ...) indican procesos con uno o más pasos secuenciales.
- Las listas de referencia, como esta, proporcionan información, y no indican pasos secuenciales.

Convenciones del ratón

- Usted también puede usar un ratón de un solo botón o de varios botones con QlikView. Recomendamos el uso de un ratón de múltiples botones.
- Si su ratón es de múltiples botones, las descripciones de este manual asumen que el botón izquierdo de su ratón está configurado como botón principal, y el derecho como botón secundario del ratón. (En Windows, por defecto, es así.)
- "Apuntar a..." significa mover el ratón y así el cursor hasta colocar la punta del cursor encima del objeto en cuestión.
- "Clic..." significa apuntar al objeto en cuestión, y luego pulsar e inmediatamente soltar el botón del ratón sin mover el ratón.
- "Doble-clic..." significa hacer rápida y sucesivamente clic con el botón del ratón.
- "Clic derecho" significa hacer clic con el botón derecho del ratón.

Convenciones de teclado

- Los nombres de las teclas parecen en letra mayúscula pequeña, p.ej. "Pulse INTRO".
- La tecla RETURN y la tecla INTRO ejecutan lo mismo en QlikView.
- El símbolo más "+" entre dos nombres de teclas indica que hay que pulsar ambas teclas a la vez. P.ej., CTRL+S significa que debe pulsar y mantener presionada la tecla CTRL, al tiempo que se pulsa S.
- Un símbolo coma "," entre dos nombres de teclas indica que hay que pulsar las teclas sucesivamente.

1.4. Productos QlikView

Existen tres tipos de licencias QlikView, llamadas QlikView Enterprise, QlikView Professional y QlikView Analyzer.

QlikView Enterprise es la versión completa para el desarrollo de documentos QlikView. Esta es la única versión que le da acceso al script y el módulo de macro.

QlikView Professional va dirigido a usuarios de nivel medio que necesitan trabajar con documentos QlikView ya creados. Esta versión proporciona control completo para manipular el diseño. Es posible recargar datos, pero sólo con el script existente. Es posible la no manipulación del script o del módulo de macro.

QlikView Analyzer is básicamente un thin client. Puede acceder a documentos QlikView en un QlikView Server. El usuario puede navegar por el diseño, hacer selecciones y ver resultados. Sin embargo, es posible no hacer modificaciones en el diseño. Con un registro opcional se hace posible acceder a documentos QlikView, pero sólo con la misma funcionalidad limitada.

Algunas partes de este manual de referencia se aplicarán a diferentes versiones. Cada capítulo principal se marca con uno o más iconos, indicando que el capítulo en su totalidad o parcialmente se refiere a la versión correspondiente.

Dentro de los capítulos, se marcarán con un conjunto de iconos, indicando que el texto sólo se refiere a las versiones de producto indicadas.

2. Novedades en QlikView 6



El equipo de desarrollo QlikView ha elaborado una lista con las ideas y sugerencias de los usuarios. Como resultado de nuestro desarrollo y sus comentarios, QlikView 6 es considerablemente más potente para el análisis de datos a la vez que es más fácil para el usuario. En resumen, se han llevado a cabo más de 1000 mejoras con respecto a la versión 5.

Creemos que será algo que gustará a todo el mundo. Algunas de las nuevas características se presentan con más detalle abajo.

2.1. Variantes de producto

Existen tres tipos de licencias QlikView, llamadas QlikView Enterprise, QlikView Professional y QlikView Analyzer.

E

QlikView Enterprise es la versión completa para el desarrollo de documentos QlikView. Esta es la única versión que le da acceso al script y el módulo de macro.

P

QlikView Professional va dirigido a usuarios de nivel medio que necesitan trabajar con documentos QlikView ya creados. Esta versión contiene capacidades completas para manipular el diseño. Es posible recargar datos, pero sólo con el script existente. Es posible la no manipulación del script o del módulo de macro.

A

QlikView Analyzer es básicamente un thin client. Puede acceder a documentos QlikView en un QlikView Server. El usuario puede navegar por el diseño, hacer selecciones y ver resultados. Sin embargo, es posible no hacer modificaciones en el diseño. Con un registro opcional se hace posible acceder a documentos QlikView, pero sólo con la misma funcionalidad limitada.

Cliente Windows QlikView

Los clientes Java para QlikView server no están complementados con la capacidad de que todas las variantes de arriba actúen como clientes QlikView de QlikView server. Los clientes Windows ofrecen verdadera fidelidad entre el interfaz QlikView stand-alone y el cliente. Además hacen posible el acceso a la impresora local y a los archivos del sistema, lo cual facilita la exportación local y

salidas de impresora. Finalmente, los clientes Windows soportan un rango más amplio de funcionalidad macro que lo que está disponible para los clientes Java. Los clientes Java serán mantenidos en paralelo con los clientes Windows para usuarios que no quieren instalación en máquinas cliente o necesitan ejecutar un cliente en una máquina que no sea Windows.

E QlikView Edición 64-bit

QlikView Enterprise y QlikView Server también estarán disponibles. Ahora están disponibles QlikView y QlikView Server en una versión de ordenadores basados en arquitectura Intel IA-64 Itanium. Con espacio de direcciones de 64-bit la cantidad de RAM que puede ser asignada a un programa bajo Windows se vuelve prácticamente ilimitada comparada con el límite actual de 2 GB (3 GB bajo Windows Advanced Server). Esto permitirá a QlikView manejar conjuntos de datos extremadamente grandes. Como QlikView normalmente requiere 3-4 veces más RAM para la ejecución del script que para usar el documento cargado, hay muchos casos en los que los documentos pueden ejecutar su script en una máquina de 64-bit y ser usados más tarde en una máquina de 32-bit. La edición QlikView 64-bit requiere una licencia especial.

2.2. Funcionalidad General

Conectar con QlikView Server desde QlikView

QlikView 6 le permite acceder a los documentos en un QlikView Server usando QlikView en sí mismo como un cliente. Ya no será necesario comenzar una ventana de navegador separada para ejecutar documentos de servidor.

Actualización Asíncrona

Ahora la actualización del diseño se hace de forma asíncrona. Esto significa que cada objeto de hoja QlikView se actualizará independientemente y estará disponible para posteriores selecciones tan pronto como esté preparado. En la práctica, esto significa que por ejemplo los cuadros de lista estarán disponibles para selecciones posteriores incluso si se está calculando un gráfico complejo. La ventaja es que QlikView es considerablemente más rápido cuando usa documentos grandes y complejos.

2.3. Recuperación e Interpretación de los Datos



Diálogo de Edición de Script mejorado

El diálogo de editor de script ha sido revisado en profundidad para una visión general y control mejorados. Las nuevas características incluyen un gráfico de sentencia, un asistente de re-entrada y un número de utilidades de asistente. Vea más detalles en la página “Editor de Script” en la página 149 .



Editor de Tablas Inline

Se ha añadido un nuevo editor de tablas para facilitar la creación de sentencias inline. El editor de tablas soporta copiar y pegar desde y hacia otros programas. Vea la página 168 .



Vista de Estructura de Tablas

En el menú Archivo, hay un nuevo comando que abre el visor de tablas de datos. Esta utilidad ofrece una vista gráfica de las tablas de datos completas cargadas por el script QlikView con nombres de campo y asociaciones. Vea la página 55 para más detalles.

Almacén interno de información de imágenes

QlikView puede ahora almacenar imágenes internamente en el archivo qvw mediante el nuevo conjunto de sintaxis load/select. Esta característica hará que los documentos QlikView que usan imágenes sean más portables.

Interpretación XML mejorada

La interpretación QlikView de tablas XML ha mejorado y ahora puede manejar estructuras anidadas.

2.4. Formato de Diseño



Rejilla de Diseño

Se ha añadido una rejilla para facilitar la composición de los diseños QlikView. Mientras la rejilla de diseño esté visible, el contenedor de los objetos está visible

para los objetos activos y se ajustan a la rejilla cuando los objetos se mueven o cambian de tamaño.

Capacidades de gráfico Mejoradas

Con la adaptación de la librería de gráficos GDI+ aparecen nuevos dispositivos gráficos en el diseño QlikView. Las fuentes pueden mostrarse ahora con sombras y suavizado de bordes. Básicamente todas las superficies coloreadas pueden ser formateadas con degradados.

Fondos de objetos de hoja Semi-Transparentes

Junto con los complementos mencionados en el párrafo anterior, también es posible usar fondos semi-transparentes en gráficos, objetos de texto, objetos de línea/flecha y botones. El grado de transparencia puede establecerse a lo largo de una escala continua.

Plantillas de Diseño

QlikView 6 viene con un número de plantillas de diseño, aplicando una apariencia unificada en diferentes partes del diseño QlikView. El usuario puede crear plantillas personalizadas desde hojas y objetos de hoja con formato. Las plantillas se almacenan como archivos xml codificados y pueden ser distribuidos y compartidos entre los usuarios.

Copiar/Pegar Objetos entre documentos

Los Objetos de Hoja ahora pueden ser copiados entre diferentes documentos QlikView. Es útil cuando quiere duplicar un formato de gráfico complejo.

Iconos de Título

La mayoría de los comandos disponibles en los diversos menús de objeto de los objetos de hoja pueden ser representados por un icono en el título del objeto de hoja. Cuando se usa con cuidado, esta opción puede hacer ciertos comandos accesibles más fácilmente para el usuario QlikView menos experimentado.

Barras de Desplazamiento Personalizables

Ahora se pueden personalizar la anchura y el color de las barras de desplazamiento de los objetos QlikView.

2.5. Objetos de Hoja nuevos y Mejorados

Nuevo Objeto de Hoja – Objeto Marcador

Este Nuevo objeto de hoja hace posible mostrar toda la funcionalidad necesaria para los marcadores dentro del diseño QlikView. Por supuesto, es muy útil cuando se usa QlikView como un componente OCX, pero también una forma de hacer la característica marcador más visible para usuarios QlikView sin experiencia.

Nuevo Objeto de Hoja – Objeto Deslizador

El Objeto Deslizador proporciona medios alternativos para seleccionar valores en los campos QlikView o introducir valores en las variables QlikView. Los Deslizadores pueden usarse para mover una selección por encima de un rango. Pueden ser de valores simples o valores múltiples. Para deslizadores de múltiples valores, el rango puede ser ampliado interactivamente o limitado arrastrando el ratón.

Nuevo Objeto de Hoja – Objeto Personalizado

El objeto Personalizado asume el papel del objeto de texto QlikView 5 para almacenar los controles externos OCX. Los objetos de texto que contienen controles externos OCX importados desde QlikView 5 quedarán sin cambios y mostrarán el control externo OCX correctamente. Sin embargo ya no es posible crear objetos de texto con un control externo OCX. Tampoco pueden ser cambiados los controles externos OCX en un objeto de texto bajo QlikView 6. Se recomienda sustituir los objetos de texto que lleven controles externos OCX con objetos personalizados.

Imágenes en Cuadros de Lista, Cuadros de Selección Múltiple, y Cuadros de Tabla

Los Cuadros de Lista, los cuadros de Selección Múltiple y los Cuadros de Tabla ahora pueden mostrar imágenes, así como texto. Las imágenes pueden ser referenciadas como referencias a archivos en valores de campo subyacentes o mediante información asociada a los valores de campo mediante info load o info select.

2.6. Nuevos Tipos de Gráfico

Gráficos de Indicador

Los gráficos de Indicador se usan para mostrar el valor de una expresión simple sin dimensiones. Hay cuatro tipos básicos de indicadores disponibles: Circular, Lineal, Semáforo y LED. Con la introducción del gráfico de indicador como tipo de Gráfico nativo de QlikView, el gráfico de control externo usado anteriormente queda obsoleto.

Gráficos de Rejilla

Los nuevos gráficos de rejilla son parecidos al gráfico de dispersión, pero dispersa los valores de dimensión en los ejes y usa una expresión para determinar el tamaño del símbolo de entramado. Un modo especial hace posible mostrar una tercera dimensión en forma de pequeños gráficos de tarta como símbolos de entramado.

Gráficos de Radar

Los gráficos de Radar pueden ser descritos como gráficos de línea donde los ejes-x son enrollados alrededor de 360 y con un eje y para cada valor x. El resultado es parecido a una tela de araña o una pantalla de radar.

Gráficos de Área

Los gráficos de Área son esencialmente gráficos de líneas o gráficos de radar donde los valores han sido apilados y las áreas entre ellos han sido rellenas con color.

Stock plots

Una nueva opción en gráficos combinados hacen posible mostrar los llamados stock plots con valores alto, bajo, cerrado y abierto. Un stock plot usa dos expresiones consecutivas como datos de dispersión subyacentes.

Apariencia 3D de gráficos

Se han introducido un amplio rango de nuevas apariencias de gráfico, incluyendo apariencia de tres dimensiones en barras, líneas, tartas y burbujas de dispersión.

2.7. Formato de Gráfico

Leyenda de Gráfico y formato de Título

Las leyendas y los títulos de los Gráficos pueden ser formateados ahora con estilos diferentes en nuevos diálogos con configuraciones para fondo, alineación de texto, fuente, etc.

Imágenes en las celdas de las tablas

Las celdas en las Tablas Simples y las Tablas Pivotantes ahora pueden mostrar imágenes así como texto. En las celdas de dimensión, se pueden referenciar tanto como referencias a archivos en valores de campo subyacentes o mediante información asociada a los valores de campo mediante sentencias `info load` o `info select` en el script. En las celdas de expresión se pueden referenciar imágenes de celda como referencias a archivos en valores de expresión o mediante la función de información de gráfico.

Indicadores en las celdas de expresión de las Tablas

Las celdas de Expresión en las tables simples y en las tables pivotantes, han dado una opción para mostrar sus valores como pequeños gráficos de indicador dentro de cada celda. Están disponibles las mismas opciones de formato que para los gráficos de indicador.

Celdas de datos de Varias Líneas en las Tablas Pivotantes

Ahora también están disponibles para las celdas de expresión de datos de las tablas pivotantes las configuraciones de celdas de varias líneas. Es útil combinado con imágenes o gráficos en celdas.

Barras de Error

Se ha implementado la posibilidad de añadir barras de error para entramar valores en los gráficos de barras, líneas y combinados. Las barras de error pueden ser simétricas, o asimétricas alrededor del valor de entramado y tomar sus valores desde una o dos expresiones euxiliares siguiendo el valor de la expresión de entramado.

Expresiones de Color/Formato

Cada expresión en un gráfico QlikView ahora puede ir acompañada por una expresión de color especial lo cual se usa para calcular el color del símbolo de área de gráfico o el fondo de la celda para cada valor en la expresión actual. Esta característica reemplaza la configuración **Color Calculado** en la página Colores de las Propiedades de Gráfico. Es considerablemente más general que la antigua funcionalidad.

Además, ahora también es posible definir expresiones de color y formato de texto para calcular la apariencia del texto en los símbolos o en una celda de tabla. Esta opción ofrece un control bastante más granular que los efectos visuales que se usaban anteriormente. Los efectos visuales anteriores no se tocan, ya que en la mayoría de los casos son más fáciles de usar.

Expresión Cíclica

Ahora se puede establecer la visualización cíclica de las expresiones por cada expresión. También es posible crear gráficos con varias expresiones fijas mostradas paralelamente con un grupo de expresiones cíclicas.

Barra de Desplazamiento de los ejes-X

Cuando limitamos el número de valores que van a ser mostrados en la barra de los ejes-x, ahora es posible que el gráfico de línea o el gráfico combinado, tenga un control de desplazamiento que puede ser usado para mover la selección mostrada.

Líneas de Rejilla Mejoradas

Las líneas de rejilla en los gráficos ahora tienen un número de opciones nuevas de formato incluyendo líneas de rejilla menores, estilo y control de color.

Dividir ejes-y

Como una alternativa a dividir las expresiones en ejes paralelos a la izquierda y a la derecha, ahora existe la posibilidad de dividir los ejes y verticalmente, para crear dos gráficos apilados que comparten un mismo eje-x.

Ordenación Individual en grupos

En los grupos de campos, usted puede especificar un orden para cada campo en el grupo.

Líneas de Referencia

Ahora, se puede condicionar que se muestren las **Líneas de Referencia**.

2.8. Lógica y Selecciones

Sobreescribir Campo Bloqueado

Una nueva configuración para Cuadros de Lista, Cuadros de Selección Múltiple y Objetos Deslizadores hace posible sobreescribir una selección bloqueada en un campo desde un objeto de hoja específico. El campo estará bloqueado para cambios lógicos, deteniendo el flujo de selecciones en otros campos.

Selecciones Múltiples en Gráficos

Ahora será posible hacer selecciones multiples en gráficos manteniendo la tecla CTRL presionada mientras pinta y hace clic.

Nuevos estilos de Selección

QlikView ahora soporta un número de estilos adicionales para presentar el estado lógico en cuadros de lista y cuadros de selección múltiple.

Esquemas de Color de Selecciones

Ahora, cuando use los estilos de selección basados en color, tendrá un número de esquemas de color diferentes. Los colores básicos (verde para seleccionado, azul para bloqueado, etc) no podrán cambiarse, pero se podrán hacer variaciones de tono e intensidad.

Opciones de Búsqueda a nivel de objeto de hoja

La configuración 'Incluir Valores Excluidos en la búsqueda' la cual era una configuración de las Preferencias de Usuario, ahora se puede configurar a nivel

del objeto de hoja. También es posible establecer un modo de búsqueda por defecto para el objeto de hoja.

2.9. Imprimir y Exportar desde QlikView

Vista Previa de Impresión en la hoja

Ahora funciona la Vista Previa de Impresión en la Hoja de Impresión

2.10. Automatización y Macros

Interfaz de Automatización

El interfaz QlikView ha sido ampliado con un número de componentes nuevos para facilitar un control mayor de QlikView.

Al igual han sido cambiadas en gran medida muchas partes de QlikView, las macros construidas para versiones anteriores de QlikView deben ser revisadas para funcionar en QlikView 6, especialmente para todas las macros que referencian las propiedades de los objetos de hoja. Vea Referencia de Interfaz de Automatización.

3. Aspectos de compatibilidad para versiones anteriores de QlikView



Como resultado de las nuevas características, se pueden producir problemas de compatibilidad con versiones previas. Fíjese en los siguientes puntos:

3.1. Utilizar formatos anteriores de archivo

Abrir desde formatos de archivo anteriores en QlikView 6

QlikView 6 abrirá todos los archivos QlikView creados en versiones 4.0x y 5.0x de QlikView. Si quiere abrir archivos desde QlikView 1.x, 2.xx or 3.xx necesita ir a través de QlikView 4.xx. Contacte con su distribuidor QlikView para una copia gratis.

Nuestro equipo de desarrollo siempre se esfuerza para hacer la apariencia de un documento tan similar como sea posible a como se mostraba en la versión anterior. Sin embargo, a veces la funcionalidad añadida viene a cambio de la apariencia de los documentos antiguos.

E **P** Guardar en Formatos de archivo anteriores desde QlikView 6

QlikView 6 ofrece opciones para guardar documentos QlikView en formatos de archivo QlikView 4.0x y 5.0x. Como no hay muchas características de QlikView 6 incluidas en versiones anteriores, puede encontrar trabajo limitado en QlikView 6 en un documento qvw de una versión anterior hará imposible volver al formato original del documento. Los objetos que usan nuevas características se perderán etc. En algunos casos, sólo con abrir un documento QlikView 5.0x en QlikView 6 y guardarlo, hará que se pierda información del formato.

Después de abrir un archivo con un formato anterior, QlikView le avisará de la pérdida de información cuando elija **Guardar** desde el menú **Archivo**.

3.2. Aspectos al migrar desde QlikView 5.0x

Objetos de Texto con objetos de control externo OCX

El papel del objeto de texto QlikView 5 para alojar controles externos, lo asume Qlikview 6 mediante el nuevo Objeto Personalizado. Los objetos de texto alojados en controles externos OCX importados desde QlikView 5 quedarán sin cambios y mostrarán el control externo OCX correctamente. De todos modos, ya no será posible crear objetos de texto con un control externo OCX. Tampoco se podrán cambiar controles externos OCX en un objeto de texto bajo QlikView 6. Se recomienda sustituir los objetos de texto que contengan controles externos con objetos personalizados.

Colores calculados en gráficos

En QlikView 6 una expresión para colores calculados será convertida a una expresión de color enlazada con la primera expresión del gráfico.

Cambios en el interface de Automatización

Los cambios se han hecho en ciertas partes del interface de Automatización. Se han añadido muchas de las nuevas propiedades, pero algunas han desaparecido. Un cambio importante es que los campos deben ser ahora referenciados por el nombre. El número de campo interno disponible en anteriores versiones, ya no se usará. Las macros y aplicaciones externas que llaman a QlikView a través del interface de automatización necesitarán ser actualizadas para trabajar de modo apropiado.

3.3. Aspectos al migrar desde QlikView 4.0x

Nuevas opciones para las tablas

En QlikView 4, sólo se podían activar o desactivar los indicadores de selección en

las **Preferencias de Usuario**. En QlikView 5 se pueden controlar los indicadores de selección en un objeto de hoja básico. Se usarán las viejas **Preferencias de Usuario** para configurar el valor de objetos de hoja leídos desde un archivo 4.0x.

Referencias circulares en el Script

Ya no se permiten las referencias circulares ("loops") en la estructura de datos. Al encontrar una o varias referencias circulares QlikView le advertirá, a continuación intentará interrumpirla(s) dejando una o varias tablas parcialmente desconectada(s). Esto puede afectar al comportamiento lógico de su aplicación.

Nuevas opciones de impresión

QlikView ofrece ahora un nivel de libertad mucho más alto a la hora de controlar la apariencia de encabezamientos y pies de página en impresos. QlikView 6 interpretará las configuraciones de impresión de QlikView 4 del mejor modo posible, sin embargo pueden ocurrir pequeños cambios.

Cambios en el interface de automatización

Algunas partes del interface de automatización han cambiado considerablemente. Hay dos áreas que requieren especial atención. En primer lugar, la extensa revisión de los gráficos QlikView, ha cambiado o reemplazado la mayoría de las propiedades encontradas como propiedades de dibujo. En segundo lugar, se observará que como resultado de la separación estricta de campos y variables, hay muchas partes de la automatización que antes incluían la palabra variable, la cual ha sido cambiada por campo o dimensión. Algunos ejemplos son Multibox.AddVariable que es ahora Multibox.AddField y Graph.AddVariable que es ahora Graph.AddDimension. Por supuesto, es necesario actualizar macros y aplicaciones externas que se refieren a QlikView a través del interface de automatización con tal de garantizar su funcionamiento.

Variables de script sensibles a mayúsculas

A diferencia de QlikView 4 y versiones anteriores de QlikView los nombres de variable de script son ahora sensibles a mayúsculas.

3.4. Aspectos al migrar desde QlikView 3.xx

Gráficos

Debido a la mejora drástica de la funcionalidad de los gráficos en las versiones 4, 5, y 6 es inevitable que los gráficos importados desde QlikView 3.xx tengan un aspecto algo diferente cuando se abren en versiones posteriores.

Cuadros de lista de estilo desplegable

Los cuadros de lista desplegables ya no están disponibles. Por favor, use cuadros de selección múltiple de una línea en estilo estándar o rejilla.

Proteger la presentación

Ahora existe una granularidad mucho más fina en los permisos de los usuarios. Protecciones de presentaciones en versiones anteriores se importa como permiso mínimo en todas las hojas, pero sin derecho a añadir hojas nuevas.

Sección de acceso

Ahora existe una granularidad mucho más fina en los permisos de los usuarios. El nivel de usuario en un documento usando la sección de acceso ya no implica la incapacidad de ver y ejecutar el script. Se configuran los permisos individualmente para las diferentes opciones del menú en la página **Seguridad Propiedades de Documento**. Los documentos QlikView 3.x con un acceso a la sección se abrirán con el **Editor de Script** y **Recargar** desactivado.

4. Conformidad año 2000



4.1. General

QlikView 3.0 y versiones posteriores interpretan y manejan datos numéricos en formato de fecha correctamente, por lo menos en el rango entre 9999 BC y 9999 AD. Todos los días especiales de cambio en este período, incluso el año 2000, se tratan según el sistema del calendario actual (Gregoriano) que se usa ahora en el Mundo Occidental.

La ejecución del software mismo de QlikView 5 no depende de las fechas. Sin embargo, los procesos por lotes invocados por QlikView, por supuesto dependen de la conformidad con el año 2000 del sistema operativo en uso. Por favor refiérase a su proveedor del sistema operativo para la confirmación de la conformidad año 2000 de su sistema operativo.

4.2. Detalles técnicos

QlikView almacena números como los números estándar IEEE 64-bit punto flotante con 0.0 denotación del 30 de diciembre 1899 a las 00:00:00.000. Desde este punto de tiempo, QlikView usa un calendario Gregoriano generalizado en ambas direcciones, el cual incluye el año 0. Esta forma asegura exactitud de milisegundos para miles de años en cada dirección desde el último cambio de siglo.

Al interpretar datos con solo dos posiciones para el año, p.ej. AA--MM--DD, QlikView asumirá que la fecha se encuentra en un radio relativo de -50 a +49 años contado desde el año en curso y de acuerdo con el reloj de sistema. Por eso, 98-08-08 será interpretado como 1998-08-08, mientras 45-08-08 será interpretado como 2045-08-08.

PARTE II: INSTALACIÓN

- LA INSTALACIÓN DE QLIKVIEW
- OLE DB Y ODBC

5. La instalación de QlikView



En su paquete QlikView encontrará un CD, un manual, una nota con un número de serie y un número de control, y un acuerdo de licencia. Para instalar QlikView será necesario el CD QlikView, el número de serie y el número de control.

QlikView está diseñado para ejecutarse en un ordenador IBM PC compatible sobre Windows 98, Windows ME, Windows NT 4, Windows 2000, Windows XP o posterior. Para información más detallada acerca de los requerimientos del sistema, vea página 515 , en libro II.

5.1. Iniciar el programa de instalación

Haga lo siguiente:

1. Inserte el CD en la unidad CD-ROM.
2. Si utiliza el CD, normalmente el programa de instalación (setup) se inicia sólo. Si no lo hiciese sólo, abra el Explorador de Windows, busque la unidad de CD y haga doble clic en ***Installer.exe***.

Ahora se debería haber iniciado el programa de instalación.

5.2. Cuando se está ejecutando el programa de instalación

1. Elija su idioma en el primer diálogo que se abre, y haga clic en **Siguiente**.
2. En el segundo diálogo, elija los elementos que desea instalar. Si desea leer el manual en formato pdf necesitará el Acrobat Reader. El Data Access Package contiene OLE DB, un interface necesario para acceder a una base de datos general (aunque no es así para Windows 2000). Hay más información

acerca de OLE DB y ODBC en “OLE DB y ODBC” en la página 41 . Para poder acceder a los archivos de ayuda de QlikView, se necesita un Explorador de internet (versión 4.0 o posterior). Sin embargo, a no ser que tenga una versión muy antigua de Windows NT, probablemente tenga ya un Explorador de Internet instalado en su ordenador. Cuando haya elegido las opciones deseadas, haga clic en **Siguiente**.

3. Se lanzará el programa de instalación de QlikView 5. En general, la opción que va a elegir es **Instalación en un Puesto (Usuario)**. Haga clic en **Siguiente**.
 4. Este paso le llevará al acuerdo de licencia. Después de leerlo, haga clic en Estoy **de acuerdo** (si es este el caso).
 5. El programa de instalación sugiere un directorio de destino para los archivos QlikView. Si en su ordenador existe una versión anterior de QlikView, el directorio de este será el directorio por defecto. Si desea instalar QlikView en otro directorio, haga clic en **Examinar**, si no, haga clic en **Siguiente**.
 6. Los dos diálogos siguientes sugieren la instalación de unos archivos de backup y un directorio por defecto para estos. Haga su selección, a continuación haga clic en **Siguiente**.
 7. Ahora le pide que seleccione los componentes que desea instalar. Haga su selección, luego haga clic en **Siguiente**.
 8. Finalmente, seleccione una carpeta de inicio apropiada para QlikView. Haga clic en **Siguiente**.
- El programa de instalación instalará ahora los componentes QlikView seleccionados en el directorio designado.
 - Si ha elegido más temas en el 2º paso, estos se instalarán una vez finalizada la instalación de QlikView.

5.3. Serialización

Si está usando QlikView Enterprise o QlikView Professional el paso siguiente es serializar su copia de QlikView. Inicie QlikView desde el menú **Inicio**. el cuadro de diálogo **Serialización** debe aparecer ahora. Es aquí donde debe introducir su

número de serie, su número de control, su organización y su nombre de usuario. Si no se pone de forma correcta, fallará la inicialización de QlikView.

Si está usando QlikView Analyzer no se necesita serialización. Sin embargo es posible adquirir un número de serie para este producto e introducirlo en la pestaña **Registro** de las **Preferencias de Usuario** (vea la página 105). Un QlikView Analyzer registrado le dará acceso a archivos locales. Contacte con su distribuidor QlikView para más detalles.

Una vez instalada y serializada su copia de QlikView, puede comenzar a utilizar el programa.

5.4. Instalar QlikView en un servidor

La instalación en un servidor es útil si tiene muchas licencias y desea asegurar que todos los usuarios utilicen la misma versión de QlikView. Cada usuario necesita un número de licencia distinto.

Para instalar QlikView en un servidor, necesita el CD. No hacen falta los números de serie y números de control hasta iniciar la primera sesión QlikView en un ordenador cliente.

Haga lo siguiente:

1. Inicie el programa de instalación de QlikView con el CD. (Vea más arriba en “Iniciar el programa de instalación” en la página 37).
2. Elija **Instalación en Servidor** y siga las instrucciones. Ahora se instalarán QlikView y un programa de instalación cliente en el servidor.

5.5. Instalar QlikView en un ordenador cliente

Para una instalación cliente de QlikView, necesitará un número de serie con el correspondiente número de control para cada cliente que va a utilizar QlikView.

Haga lo siguiente:

1. Inicie el programa de instalación QlikView desde el servidor. Se hace igual que en la descripción anterior, con la diferencia que

la ruta de acceso hacia el programa de instalación es **x:\Qlik-View\5\setup.exe** o algo similar.

2. Siga las instrucciones. QlikView se instalará en el ordenador cliente.

Nota

La opción de instalar en un servidor sólo sirve para simplificar instalaciones en un Área de Red Local con muchos usuarios QlikView. No es una verdadera instalación cliente/servidor y no debe ser confundida con QlikView Web Server y QlikView Web Solution.

6. OLE DB y ODBC



6.1. OLE DB

QlikView soporta el interface OLE DB para conexiones a fuentes de datos externas. Le permite acceder a muchas bases de datos mediante el OLE DB Provider de Microsoft para ODBC Drivers.

6.2. ¿Cuándo es necesario el interface ODBC?

Es necesario tener el interface ODBC (Open DataBase Connectivity) instalado si desea acceder a una base de datos general. La alternativa consiste en exportar datos desde la base de datos a un archivo en un formato legible para QlikView.

Al ejecutarse el programa de instalación de QlikView, puede elegir la instalación del paquete de acceso a datos (Data Access Package), el cual contiene ODBC. Se pueden comprar drivers adicionales de proveedores de software, buscarlos en BBS o pedirlos al fabricante de DBMS. Algunos drivers se distribuyen gratuitamente.

El interface ODBC aquí descrito es un interface en un ordenador cliente. Si sus planes consisten en usar ODBC para acceder a una base de datos relacional de muchos usuarios en un servidor de red, posiblemente necesitará software DBMS adicional (p.ej. SQL*Net para ORACLE 7) que permite al cliente acceder a una base de datos en el servidor. Contacte con su proveedor de DBMS para más información acerca del software requerido.

¿Es correcto el driver ODBC instalado?

Es posible que en su sistema ya tenga instalado un administrador ODBC. Para saber si está instalado o no, haga lo siguiente:



Figura 1: Panel de Control de Windows 2000

1. Haga clic en el botón **Inicio** en la barra de tareas, a continuación elija **Configuración, Panel de control**.
2. Si tiene un icono con el título ODBC (como en el Panel de control en la imagen de arriba), el administrador ODBC está instalado. Existen dos tipos de ODBC, **ODBC** y **32-bit ODBC**. Sólo este último puede ser usado por QlikView.
3. Haga doble-clic en el icono ODBC correcto para averiguar que bases de datos están definidas.
4. Busque en la pestaña **ODBC Drivers** los drivers que están instalados.

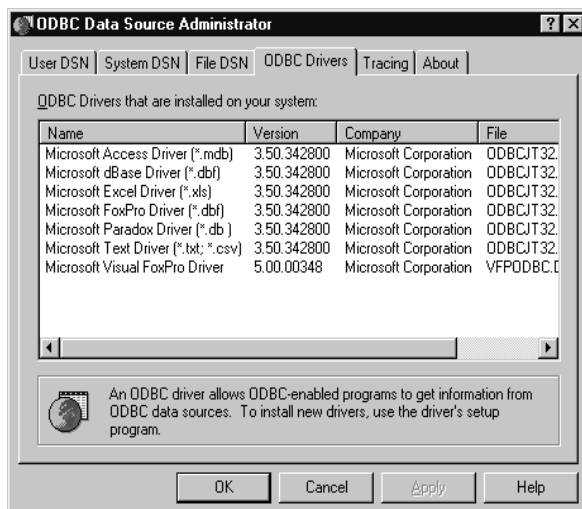


Figura 2: El cuadro de diálogo del administrador de fuentes de datos ODBC, página Drivers

Si el administrador ODBC no está instalado, o si no encuentra el driver que necesita en la página de diálogo ODBC Drivers, instale el paquete de acceso a datos (Data Access Package) (que incluye ODBC) desde el programa de instalación QlikView (véase página 37) o consiga el driver de un proveedor de software.

6.3. Crear fuentes de datos ODBC

Es necesario crear una fuente de datos ODBC para la base de datos a la que desea acceder. Esto se puede hacer durante la instalación de ODBC o en un nivel posterior.

Antes de comenzar con la creación de fuentes de datos, debe decidir si su fuente de datos va a ser de usuario o de sistema. A las fuentes de datos de usuario no se puede llegar hasta introducirse con el id de usuario correcto. Si desea compartir sus fuentes de datos con otros usuarios, debe crear fuentes de datos de sistema.

Al ejecutar QlikView como un *at job* (Windows NT) o como una tarea bajo el Agente de Sistema (Windows 95), es imprescindible usar fuentes de datos de sistema.

1. Vuelva a abrir el cuadro de diálogo **ODBC Administrador de**

Fuentes de datos.

2. Abra la pestaña **User DSN** para crear fuentes de datos de usuario, o la pestaña **System DSN** si desea crear fuentes de datos de sistema.
3. Haga clic en el botón **Añadir**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Añadir Fuente de datos**, que le muestra una lista de los drivers ODBC instalados.
4. Si el driver ODBC correcto está en la lista, selecciónelo y haga clic en el botón **Aceptar**. Se abrirá una caja de diálogo que corresponde al driver de base de datos seleccionado. Ponga el nombre de su fuente de datos y configure los parámetros necesarios. Cuando haya terminado haga clic en **Aceptar**.

PARTE III: GENERAL

- **COMANDOS DE MENU**
- **BARRAS DE HERRAMIENTAS Y BARRAS DE ESTADO**
- **PREFERENCIAS DE USUARIO**
- **LÓGICA Y SELECCIONES**

7. Iniciar QlikView



Se inicia QlikView haciendo doble-clic en el icono QlikView o eligiendo **Programas**, y a continuación **QlikView** desde el menú **Inicio**.



Si desea iniciar QlikView desde la línea de comandos, puede usar los parámetros descritos en la sección siguiente.

7.1. Sintaxis de la línea de comandos

La invocación de QlikView en la línea de comandos se puede describir por la sintaxis siguiente (acerca de la notación de la sintaxis, vea página 551 en el libro II):

```
programfile [ { switch } documentfile ]
```

donde

```
programfile::= [ path ] Qve.exe | Qvp.exe | Qva.exe
```

La ruta de acceso es la ruta absoluta al archivo, o la relativa al directorio actual. Qve.exe se usa para QlikView Enterprise, Qvp.exe para QlikView professional y Qva.exe para QlikView Analyzer.

```
documentfile::= [ path ] documentfilename
```

documentfilename es el nombre del archivo de su documento.

switch se utiliza para marcar las distintas opciones:





/r Reejecuta switch. El documento se abrirá y el script se reejecutará. Después se guardará el documento, y QlikView se cerrará sólo.



/rp Igual que arriba, pero con una recarga parcial.



/l Carga datos nuevos. El documento se abrirá y el script se reejecutará.

 /lp	Lo mismo que arriba, pero recarga parcialmente.
 /v	Si a este switch le sigue directamente un nombre de variable de un macro y una asignatura, la variable de la macro recibirá el valor asignado antes de que se inicie la ejecución del script.
/NoSecurity	Sobreescribe las medidas de seguridad QlikView frente a macros y scripts "hostiles" incrustados en un documento QlikView. No se mostrarán diálogos preguntando al usuario si acepta el código potencialmente peligroso. Use este parámetro con cuidado y sólo en documentos conocidos.

Ejemplo:

```
qve.exe /r /vMyvar=123 abc.qvw
```

Nota	Para evitar que aparezcan mensajes de error cuando se ejecutan los scripts en modo batch, siempre establezca en el script la variable <code>errormode</code> .
-------------	--

7.2. Ejecutar un proceso batch

Si el documento QlikView se debe actualizar con regularidad, p.ej. cada noche, se puede ejecutar QlikView en *modo proceso batch*. Para ejecutar QlikView en este modo, es necesario disponer de un administrador de tareas, p.ej. el comando **at** en Windows NT o el Programador de Tareas en Windows 95 (incluido en el paquete Plus!).

La línea de comando QlikView debe ser

```
qv.exe /r [path] datafile.qvw
```

Un comando de este tipo iniciará QlikView, abrirá el archivo de datos, reejecutará el script, guardará el archivo y, finalmente, cerrará QlikView. Así se pueden actualizar los archivos QlikView automáticamente y los usuarios finales tendrán la oportunidad de ver la información nueva cada mañana.

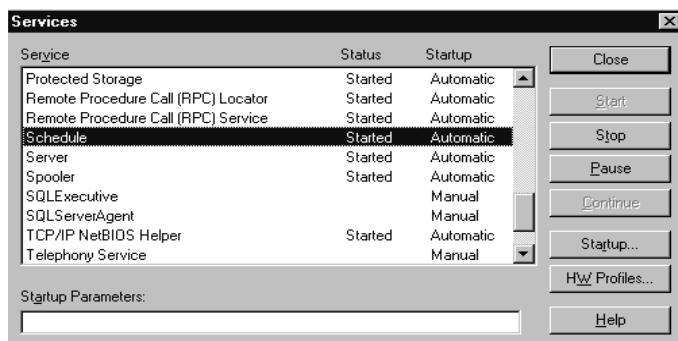
Administradores de tareas

Windows NT 4.0 ofrece el servicio **Horario** o el servicio **Programador de Tareas**.

Windows 2000 ofrece el servicio **Programador de Tareas**. Los servicios se controlan desde el Panel de control. Asegúrese que el **Estado** está configurado en **Activado** (y **Inicio** en **Automatico** para que el servicio se inicie automáticamente después de reiniciar) para los servicios relevantes.

En general, la forma más fácil de iniciar la ejecución de un proceso batch, es crear un archivo para el proceso batch con los comandos relevantes. El archivo, que se llama p.ej. *MyBatch.cmd*, podría contener p.ej. los comandos siguientes:

```
"C:\qlikview\qv.exe" /r "C:\qlikview\example\file.qvw"
```



El servicio de horario

En general se ejecuta el servicio de horario bajo el reloj del sistema, lo cual comprende ciertas limitaciones. Si es necesario acceder a recursos de la red, debe reconfigurar el servicio para ejecutarlo bajo un reloj de sistema diferente. Como se guarda la licencia QlikView en una parte del registro que es relacionada con este reloj, debe asegurarse que esté registrada correctamente para el horario que va a utilizar. Es posible iniciar un proceso interactivo:

```
C:\>AT 11:00 /interactive "C:\Program Files\Qlik-View\qv.exe"
```

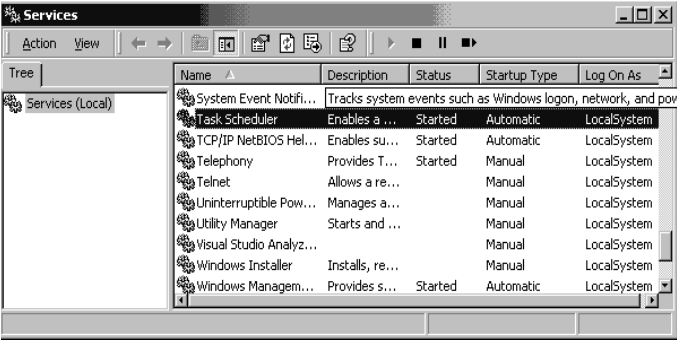
De este modo se mostrará el diálogo **Registro de Licencia**, donde se puede registrar también la licencia para el horario correcto.

Se puede activar el archivo de procesos batch (vea en la página anterior) p.ej. de la forma siguiente:

```
C:\>AT 11:00 /every:m,t,w,th,f,sa,su "C:\MyBatch.cmd"
```

El resultado será que el proceso batch se ejecutará todos los días a las 11:00

horas.



El servicio de tareas programadas

Inicie el asistente **Añadir tarea programada** que se encuentra en el Panel de control, **Tareas programadas**, o directamente en MiPC. Defina el nombre de su archivo del proceso batch (vea página 50), la hora y los días de su ejecución, y el reloj de sistema bajo el que desea ejecutarlo.

Sección de acceso

Para reejecutar un archivo QlikView que contiene una **sección de acceso**, asegúrese de que el número de serie de la licencia instalada en el aparato que realiza la ejecución del proceso batch, tenga permiso de ejecutar el script sin tener que poner el nombre de usuario o la contraseña. Véase el ejemplo abajo.

SERIAL	USER	PASSWORD	ACCESS
CREATOR			Admin
4600 9999 9999 9999	Joe	ppp789	Admin
*	Joe	qqq456	User
*	User	rrr123	User

ODBC

Al utilizar ODBC, asegúrese de que la definición de DSN esté disponible desde el reloj de sistema que hace la reejecución. La forma más fácil de asegurarlo, probablemente será definir el DSN como System DSN en el Panel de control ODBC.

8. Los documentos QlikView



Un documento QlikView es un archivo que contiene todo lo necesario para un análisis completo de los datos:

- los datos
- el script necesario para actualizar el archivo QlikView con la información actual desde la base de datos
- toda la información relacionada con la presentación, es decir todas las hojas, cuadros de lista, gráficos, etc.
- la información acerca de las restricciones de acceso
- modulo de macros

Por eso, a través de los archivos QlikView, se puede distribuir información muy fácilmente. Los análisis no dependen de la ubicación de los datos originales o de las condiciones de red. Los archivos pueden ser p.ej. archivos adjuntos al correo electrónico enviados a otra persona que por cualquier causa técnica no ha podido entrar en la base de datos.

8.1. Compatibilidad de archivos

Los documentos creados con QlikView 4.0 y posterior, pueden ser abiertos con QlikView 6. Para abrir archivos de versiones anteriores debe instalar primero QlikView 5.0x, 4.0x, 3.1 o 3.15, abrirlo y guardarlo en el formato 5.0x o 4.0x.

QlikView 6 puede guardar documentos en formatos 4.0x y 5.0x, pero todas las especificaciones de formato QlikView 6 se perderán.

9. La barra del menú



9.1. El menú Archivo

El menú **Archivo** es un menú desplegable en la parte superior de la pantalla, que contiene los comandos siguientes (la mayoría de ellos se puede configurar como botones en la barra de herramientas):



Nuevo

Abre un documento vacío, nuevo. Este comando también puede ser llamado mediante el método abreviado de teclado CTRL+N.



En QlikView Professional se mostrará el diálogo **Abrir Archivo QlikView**. Después de seleccionar un archivo qvw, se creará el nuevo documento con un script que contiene una sentencia binaria que apunta al archivo seleccionado.

Abrir

Abre un archivo ya existente, puede ser un archivo QlikView o un archivo de texto. Al abrir un archivo de texto, se abrirá automáticamente el archivo de asistente que analizará los contenidos del archivo y le ayudará en la creación del script.



Abrir Ftp

Abre un archivo desde un servidor ftp de su elección. Véase figura Figura 26 en la página 166 .



Abrir en el Servidor...

Abre el diálogo **Conectar al Servidor**. En este diálogo puede conectar a QlikView Server y navegar para abrir un documento en modo cliente.

Nota

Cuando abra documentos como cliente en QlikView Server, lo que pueda hacer con el documento estará restringido, comparado con abrir documentos locales. Como cliente, no puede añadir o eliminar

hojas u objetos de hoja. Además, no puede acceder a los diálogos de propiedades, cambiar macros, acceder al script, recargar datos o guardar el documento.

Cerrar	Cierra el documento activo. Si se han efectuado cambios, el programa le preguntará si desea guardarlo como un archivo.	
Guardar	Guarda el documento activo en un archivo. Se guardarán los datos, el script y la presentación.	
Guardar como	Guarda el documento activo en un archivo de documento nuevo con un nombre nuevo. Es posible guardar el documento QlikView en un formato de archivo anterior. Se configura el formato de archivo predefinido en el diálogo Preferencias de usuario , en la página General (figura Figura 7 en la página 81).	
Imprimir	Abre el cuadro de diálogo estándar Imprimir (vea página 193 en el libro II), que le permite imprimir el objeto de hoja actual. Este comando no está disponible para los cuadros de selección múltiple y los cuadros de lista. Para imprimir el contenido de un cuadro de lista, use el comando Imprimir Posibles .	
Imprimir Posibles	Abre el cuadro de diálogo estándar Imprimir (vea página 193 en libro II), que le permite imprimir los valores posibles (seleccionados y opcionales) del cuadro de lista actual. Este comando sólo está disponible para cuadros de lista.	
Imprimir hoja	Abre el diálogo Imprimir , que le permite imprimir la hoja actual o todas las hojas del documento. Vea más detalles en página 193 en libro II.	
Vista previa	Abre un diálogo mostrando la vista previa de impresión del objeto activo (si es imprimible). Véase más detalles en página 201 en libro II.	



Editor de Script Abre el cuadro de diálogo **Editor de Script** (figura página 149). Aquí se puede generar y ejecutar scripts que abren una o varias bases de datos en archivos de textos, y recuperan información de ellos.



Ejecutar Script Ejecuta el script actualmente cargado y recarga datos para el documento QlikView activo. Este proceso es imprescindible si la base de datos ha cambiado desde la última vez que se recargó.



Recarga parcial Ejecuta sólo sentencias **load** y **select** que llevan **replace** delante (vea página 247) o un prefijo **add** (página 209). Tablas de datos que no están afectadas por este tipo de sentencias **load** o **select** no serán afectadas por el comando recargar parcialmente.



Reducir Datos Abre un menú desplegable que contiene los dos comandos siguientes:

Mantener Valores Seleccionados

Reduce la base de datos QlikView eliminando todos los valores excluidos.

Eliminar todos los valores

Se crea una plantilla, eliminando todos los valores de la base de datos QlikView y manteniendo la estructura de la base de datos y de la presentación.

Visor de tablas Abre el Visor de tablas, donde se puede estudiar la estructura de los datos cargados en una vista gráfica de tablas, campos y asociaciones. Este comando puede ser también invocado mediante el método abreviado de teclado CTRL+T.



Editor de Módulo Abre el diálogo **Editor de Módulo** donde se pueden crear macros (vea página 391 en libro II).



Archivos más recientemente usados Es una lista de los últimos archivos abiertos. Se configura la cantidad de los archivos mostrados en el diálogo **Preferencias de usuario**. La

cantidad por defecto es 8. Elegir uno de los archivos es equivalente a abrir el archivo.

Salir

Cierra el documento que está abierto y sale de QlikView.

Diálogo Visor de tablas

El diálogo de **Visor de tablas** se abre cuando elige Visor de tablas desde el menú **Archivo** o presionando CTRL+ALT+D.

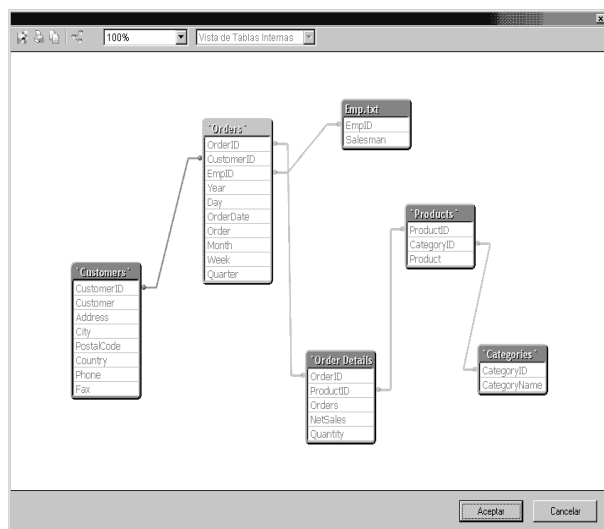


Figura 3: El diálogo Visor de tablas

Este diálogo se usa para mostrar la estructura de tablas de datos del documento actual QlikView. Las tablas se muestran como cajas con una lista de los campos que contienen. Entre las cajas hay líneas de conexión que muestran las asociaciones. Donde se encuentran más de dos líneas hay puntos de conexión en forma de puntos pequeños.

Las tablas, los puntos de conexión y también todos los puntos donde se curvan los conectores pueden moverse mediante pinchar y arrastrar el ratón (vea abajo). Cuando usted reordena el diseño de esta manera, sus cambios serán salvados con el documento, a menos que salga del diálogo con **Cancelar**.

Hay dos vistas disponibles, los diseños son guardados por separado. Las dos

vistas son:

La **Vista de Tablas Internas** muestran las tablas de datos tal como son almacenadas por QlikView. Las claves sintéticas compuestas se forman en tablas que comparten más de un campo. Las tablas sintéticas se usan para unirlos. Esta vista ofrece la mejor comprensión de la lógica QlikView y también proporciona una diseño muy limpio donde cada par de tablas tiene un máximo de un conector entre ellas. Esta es la vista por defecto

La **Vista de Tablas Origen** muestra las tablas de datos tal como son leídas por QlikView. Aquí no hay campos o tablas sintéticas. Las claves compuestas se representan por múltiples conectores entre las tablas. Esta vista sólo está disponible cuando el script del documento ha sido reejecutado en la versión 5.03 o posterior.

Se pueden ejecutar las siguientes acciones en el diseño de las tablas:

Hacer Clic en el Título de Tabla Resalta la tabla, todas las tablas con asociaciones directas con la tabla y las conexiones entre ellas.

Apuntar al título de la tabla y arrastrar Mueve la tabla en el diseño.

Pasar con el ratón por encima del título de tabla Muestra información emergente acerca de la tabla

Clic sobre el campo en la tabla Resalta la tabla, el campo, todas las tablas que contienen ese campo y las conexiones entre ellas.

Pasar con el ratón por encima del campo de tabla Muestra información emergente acerca del campo

Apuntar al punto de conexión curvado de la tabla y arrastrar Mueve el punto de conexión en el diseño.

Clic derecho sobre punto de conexión o curva del conector Mueve el punto de conexión hacia atrás a una posición automática.

Clic sobre el fondo del diseño Cancela todos los resaltados de las tablas, campos y conectores.

Están disponibles los siguientes comandos en la barra de herramientas del diálogo y los botones:

- Exportar Imagen** Abre un navegador de archivo para que pueda guardar la vista de tabla actual como un mapa de bits o una imagen png en un archivo en el disco.
- Imprimir Imagen** Abre el diálogo Imprimir desde el cual usted puede imprimir la vista de tabla actual. Es lo mismo que pulsar CTRL+P
- Copia Imagen** Copia la vista de tabla actual como una imagen al portapapeles. Es lo mismo que presionar CTRL+C.
- Auto-Diseño** Reordena las tablas en la vista actual.
- Zoom** El factor zoom de la vista actual puede establecerse en este desplegable.
- Ver** Seleccione entre la **Vista de Tabla Interna** y **Vista de Tabla Origen**. La última sólo está disponible cuando el script ha sido ejecutado en la versión QlikView 5.03 o posterior.
- Aceptar** Guarda el diseño de la vista de datos y cierra el diálogo.
- Cancelar** Cierra el diálogo sin guardar los cambios en el diseño de la vista de datos.

9.2. El menú Editar

El menú **Editar** es un menú desplegable, que contiene los comandos siguientes (la mayoría de ellos puede ser configurada también como botones en la barra de herramientas):

Deshacer cambio en el Diseño

Invierte la última acción realizada en la presentación. Los cambios que se pueden deshacer comprenden mover, ajustar y eliminar objetos de hoja, además todos los cambios en las



propiedades del objeto de hoja. ¡No es posible invertir operaciones en las hojas! Se puede repetir el comando **Deshacer**. Algunas operaciones, p.ej. Recargar y Reducir datos vaciarán la lista de acciones Deshacer/Rehacer.

Rehacer cambio de Diseño

Rehace el último comando Deshacer en la presentación. Se puede repetir el comando Rehacer tantas veces como acciones invertidas a rehacer. Algunas operaciones, p.ej. Recargar y Reducir datos vaciarán la lista de acciones Deshacer/Rehacer.



Cortar

Quita uno o varios objetos de hoja seleccionado(s) de la hoja y lo(s) guarda en el portapapeles para pegarlo(s) en otro sitio del documento QlikView. Si hay sólo un objeto de hoja activo, o una imagen del objeto que se pueda pegar en otros programas, este también será copiado al portapapeles.



Copiar

Copia uno o varios objetos de hoja seleccionados al portapapeles para pegarlos en otro sitio en el documento QlikView. Si sólo hay un objeto de hoja activo, o una imagen del objeto que se puede pegar en otros programas, este también será copiado al portapapeles.



Pegar

Pega un objeto de hoja o varios objetos de hoja que han sido previamente colocados en el portapapeles a través de los comandos **Cortar** o **Copiar** en el documento QlikView.



Eliminar

Elimina uno o varios objetos de hoja seleccionados.

Activar todos

Activar todos los objetos de hoja en la hoja activa.

Buscar

Abre una ventana de búsqueda de texto si hay un cuadro de lista o un cuadro de selección múltiple abierto y activo.



Búsqueda Avanzada

Abre la ventana de búsqueda de texto en



modo de búsqueda avanzada siempre que haya un cuadro de lista activo o un cuadro de selección múltiple abierto y activo. La ventana de búsqueda, contendrá un símbolo ~ con el cursor situado después de él. Mientras escriba, todos los valores se ordenarán por el grado de semejanza con la cadena de búsqueda con los valores más coincidentes situados en la parte alta de la lista. Si pulsa ENTER el primer valor será seleccionado en la lista. Este comando también puede ser invocado con el método abreviado de teclado SHIFT+CTRL+F.

Modo copia	Cambia entre el modo lógico y el modo copia. Haciendo clic en valores mientras se está en el modo copiar, los copia al portapapeles sin cambiar el estado lógico del documento QlikView.
-------------------	--

9.3. El menú Ver

El menú **Ver** es un menú desplegable, que contiene los comandos siguientes (la mayoría de ellos se puede configurar como botones en la barra de herramientas):

Barra de herramientas Principal	Muestra u oculta la barra de herramientas principal.
--	--

Barra de herramientas Diseño	Muestra u oculta la barra de herramientas Diseño.
-------------------------------------	---

Barra de Herramientas de Hoja	Hace visible o invisible la barra de herramientas de hoja.
--------------------------------------	--

Barra de Herramientas Marcador	Hace visible o invisible la barra de herramientas de diseño.
---------------------------------------	--

Configurar Barras de Herramientas	Abre el diálogo Configurar Barra de herramientas , que le ayuda a personalizar sus barras de herramientas. Véase más detalles en página 77 .
--	---

Barra de estado Muestra u oculta la barra de estado.

Zoom Abre un menú desplegable que comprende porcentajes de zoom entre 25% y 400%. El porcentaje de zoom se aplica sólo a la hoja actual. Se puede aplicar un porcentaje de zoom diferente a los de la lista en el diálogo **Propiedades de hoja** de la página **General**.

Adaptar zoom a la ventana

Ajusta el porcentaje de zoom de la hoja actual de tal manera que todas las hojas entren en el marco de la ventana activo.

Aplicar zoom a todas las hojas Aplica el porcentaje de zoom de la hoja actual a todas las hojas del documento.

Mostrar Rejilla de Diseño

Abre un menú contextual con las siguientes tres opciones para mostrar la rejilla de diseño:

Ninguna

Quita la rejilla de diseño, los contenedores para los objetos activos y el ajuste a la rejilla para redimensionar o mover objetos en el diseño. Este diseño puede ser invocado mediante el método abreviado de teclado CTRL+G cuando se muestra la rejilla de diseño blanca.

Rejilla Negra

Cambia la rejilla de diseño y los contenedores de los objetos activos a color negro. Establece el de los objetos en el diseño ajuste a la rejilla. Este comando también se puede invocar mediante el método abreviado de teclado CTRL+G cuando no se muestra rejilla de diseño.

Rejilla Blanca

Cambia la rejilla de diseño y los contenedores de los objetos activos a color blanco. Establece el de los objetos en el diseño ajuste a la rejilla. Este comando también se puede invocar mediante el método abreviado de teclado CTRL+G cuando se muestra la rejilla de diseño negra.



Selecciones actuales

Muestra u oculta el diálogo **Selecciones actuales**.



9.4. El menú **Selecciones**

El menú **Selecciones** es un menú desplegable, que contiene los comandos siguientes (la mayoría de ellos se puede configurar como botones en la barra de herramientas):

Atrás

QlikView recuerda las últimas 100 selecciones. Haciendo clic en este botón, se retrocede un paso en la lista de selecciones.

**Adelante**

Haciendo clic en **Adelante**, se avanza un paso hacia delante en la lista de selecciones (equivalente a cancelar el último comando **Atrás**). Véase el comando **Atrás** arriba.

**Bloquear Selecciones**

Bloquea las celdas seleccionadas.

**Desbloquear Selecciones**

Desbloquea todas las celdas bloqueadas.

**Borrar Selecciones**

Borra todas las selecciones actuales excepto aquellas que están bloqueadas.

**Desbloquear y borrar Selecciones**



Borra todas las selecciones actuales, también las bloqueadas.



9.5. El menú **Diseño**

El menú **Diseño** es un menú desplegable, que contiene los comandos siguientes (la mayoría de ellos se puede configurar como botones en la barra de

herramientas):

- | | | |
|---|---|---|
| Añadir hoja | Añade una hoja con pestaña donde se puede poner un nuevo conjunto de objetos de hoja. |  |
| Ascender hoja | Mueve la pestaña activa un paso hacia la izquierda. | |
| Descender hoja | Mueve la pestaña activa un paso hacia la derecha. | |
| Eliminar hoja | Elimina la hoja activa. | |
| Seleccionar campos | Abre la página Campos en el cuadro de diálogo Propiedades de hoja . Aquí se selecciona los campos a mostrar en la hoja actual. | |
| Nuevo objeto de hoja | Abre un menú desplegable donde se escoge entre los diferentes objetos de hoja el que se desea crear. La opción Tabla de sistema en la parte inferior del menú desplegable crea una tabla pivotante del sistema que muestra la relación entre campos y tablas lógicas en el documento actual. | |
| Gráfico rápido | Abre el diálogo Gráfico rápido donde se puede crear gráficos de barras, de líneas o de tarta con las configuraciones más básicas. |  |
| Reajustar objetos de hoja | Distribuye automáticamente los objetos de hoja en la hoja activa. | |
| Ajustar objetos que están fuera de la hoja | Mueve todos los objetos de hoja que están ubicados fuera de la ventana QlikView actual, en una posición temporal dentro del área visible. Hasta mover expresamente los objetos desde su posición temporal, se mantiene sus posiciones originales al guardar el documento. | |
| Alinear/Distribuir | En este menú desplegable se encuentra una serie de comandos para alinear y distribuir los objetos de hoja en la presentación. | |

Alinear a la izquierda Todos los objetos de hoja activos se alinean a lo largo de su borde izquierdo.



Centrar en horizontal Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de sus centros en el eje horizontal.



Alinear a la derecha Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de su borde derecho.



Alinear abajo Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de su borde inferior.



Centrar en vertical Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de sus centros en el eje vertical.



Alinear arriba Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de su borde superior.



Espaciar en horizontal

Distribuye los objetos de hoja activos con espacios iguales entre ellos en el eje horizontal.



Espaciar en vertical

Distribuye los objetos de hoja activos con espacios iguales entre ellos en el eje vertical.



Ajustar a la izquierda Distribuye los objetos de hoja activos con espacios mínimos entre ellos desde el punto vertical más a la izquierda del objeto más a la izquierda y hacia la derecha.



Ajustar arriba Distribuye los objetos de hoja activos con espacios mínimos entre ellos desde el punto horizontal más alto del objeto más arriba y hacia abajo.



9.6. El menú Configuración

El menú **Configuración** es un menú desplegable que contiene los comandos siguientes:

Preferencias de usuario

Abre el diálogo **Preferencias de usuario**, que comprende configuraciones que el usuario normalmente no cambia cuando cambia de un documento a otro.

**Propiedades de documento**

Abre el diálogo **Propiedades de documento**, que contiene configuraciones que se refieren al documento completo. En este diálogo, también es posible establecer algunas características generales para los objetos de hoja del documento.

**Propiedades de hoja**

Abre el diálogo **Propiedades de hoja**, que contiene configuraciones que se refieren a la hoja actual. En este diálogo, también es posible establecer algunas características generales para los objetos de hoja.



9.7. El menú Marcadores

Se puede guardar el estado actual de selecciones como marcador para su futuro uso. El menú **Marcadores** contiene los comandos siguientes:

Añadir marcador Guarda el conjunto actual de selecciones como marcador. En el diálogo **Crear marcador** que se abre automáticamente, se puede cambiar el nombre predefinido.



Más Abre un diálogo que contiene información detallada acerca de todos los marcadores guardados. En este diálogo es posible eliminar y seleccionar marcadores.

Importar Abre el diálogo **Importar marcador** para importar marcadores desde un archivo de marcadores QlikView.

Exportar Abre el diálogo **Exportar marcador** para exportar marcadores a un archivo de marcadores QlikView.

El menú contiene además una lista de los marcadores usados recientemente. Al seleccionar un marcador de la lista se muestra un conjunto de selecciones guardado. Para más información acerca de los marcadores, vea página 131 .

9.8. El menú Objeto

El menú **Objeto** es un menú que corresponde al objeto de hoja activo en este momento. Se accede a él a través de la barra de menú seleccionando **Objeto**, o haciendo clic con el botón derecho del ratón en el objeto de hoja. Para una descripción de los diferentes menús de objeto, vea la sección del objeto en cuestión.

9.9. El menú Ventana

El menú **Ventana** es un menú desplegable con los comandos siguientes:

Cascada	Organiza las ventanas en forma de cascada, de este modo las ventanas solapan.
Mosaico	Organiza las ventanas como los azulejos en un mosaico.
Organizar iconos	Organiza los iconos en la parte inferior de la ventana.

Además, hay una lista en orden alfabético de todos los documentos actualmente abiertos en este programa. Al seleccionar una ventana, se activa la misma.

9.10. El menú Ayuda

El menú **Ayuda** es un menú desplegable que contiene los comandos siguientes:

Contenido	Abre el archivo de ayuda de QlikView.
Utilizar la ayuda	Facilita las instrucciones acerca del uso del archivo de ayuda.
QlikTech en la Web	Abre un menú desplegable con los comandos

siguientes:

Soporte Si su ordenador está conectado a Internet, este comando le llevará directamente a la sección de soporte de la página web de QlikTech. Desde aquí se puede acceder a la sección de FAQ (Frequently Asked Questions - Preguntas más frecuentes). En caso de necesitar más ayuda, puede contactar con QlikTech vía e-mail.

Novedades Si su ordenador está conectado a Internet, este comando le llevará directamente a la sección de novedades (What's new) de la página web de QlikTech.

Página Web de QlikTech Si su ordenador está conectado a Internet, este comando le llevará directamente a la página de inicio de QlikTech.

Actualización QlikView

Abrir el diálogo de Actualización QlikView desde el que puede contactar con el servidor de actualizaciones para ver si hay disponibles actualizaciones del programa. También puede especificar revisiones automáticas para actualizaciones cada n días. Para usar esta característica, usted debe estar conectado a Internet. Como parte del procedimiento, se enviará al servidor de actualizaciones QlikView información de registro así como la versión de QlikView instalada y el Sistema Operativo. Esta característica puede ser desactivada permanentemente por el administrador de sistema en ciertos entornos.

Acerca de QlikView Abre el cuadro de diálogo **Acerca de**, que informa acerca de la versión de QlikView, el número de serie y el nombre del titular. Es posible configurar este comando como botón en la barra de herramientas.

10. Las barras de herramientas y la barra de estado



10.1. Las barras de herramientas

QlikView dispone de dos barras de herramientas estándar. La barra de herramientas principal, en general, contiene botones para tareas que se realizan mientras se usa un documento QlikView, mientras la barra de herramientas de diseño, en general, contiene botones para tareas que se realizan cuando se crea o modifica la presentación de un documento.

Se puede ocultar o mostrar cada una de las barras de herramientas por separado. Ambas barras de herramientas son completamente personalizables y pueden contener cualquier botón de comando disponible.

10.2. La barra de herramientas principal

La barra de herramientas principal de QlikView (Figura 4) incluye botones para las funciones utilizadas más frecuentemente. La figura de abajo muestra el contenido predefinido de la barra de herramientas principal.



Figura 4: La barra de herramientas principal.










Nuevo

Crea un nuevo documento. Cuando se presiona, abre una pantalla QlikView vacía. Este comando también puede ser invocado mediante el método abreviado CTRL+N.



En QlikView Professional se abrirá el diálogo **Abrir Archivo QlikView**. Después de seleccionar un archivo qvw se creará un archivo nuevo con un script

que contiene una sentencia binary que apunta al archivo seleccionado.

Abrir	Abre un documento de un archivo existente, o un archivo QlikView, o un archivo de texto. Al abrir un archivo de texto, se inicia automáticamente el asistente, que analiza su contenido y le ayuda a crear un script.	
Guardar	Guarda el documento activo como un archivo. Es posible guardar el archivo QlikView en un formato de archivo anterior. El formato predefinido se configura en el diálogo Preferencias de usuario , en la página General (Figura 8).	
Imprimir	Imprime el gráfico activo o el cuadro de tabla.	
Editor de Script	Abre el diálogo Editor Script (Figura 9 en la página 88).	
Recargar	Ejecuta el script y recarga datos en el documento QlikView.	
Deshacer diseño	Invierte la última acción realizada en la presentación. Los cambios que se pueden invertir incluyen cualquier movimiento, ajuste o eliminación de los objetos de hoja, además cambios en las propiedades de objetos de hoja. ¡Las operaciones con la hoja no se pueden deshacer! Es posible repetir el comando Deshacer . Algunas operaciones, p.ej. Recargar y Reducir datos , vaciarán la lista Deshacer/Rehacer .	
Rehacer diseño	Rehace la última acción invertida en la presentación. El comando Rehacer se puede repetir hasta que no queden acciones invertidas que rehacer. Algunas operaciones, p.ej. Recargar y Reducir datos , vaciarán la lista Deshacer/Rehacer .	
Buscar	Abre una ventana de búsqueda de texto si están activos un cuadro de lista o un cuadro de selección múltiple abierto. La	

acción es igual a la de empezar a escribir directamente en un cuadro de lista o un cuadro de selección múltiple.

Selecciones actuales Abre el diálogo **Selecciones actuales** donde se pueden ver las selecciones activas.



Atrás QlikView recuerda las últimas 100 selecciones. Haciendo clic en este botón, retrocederá un paso en la lista de selecciones.



Adelante Haciendo clic en **Adelante**, avanzará un paso en la lista de selecciones (equivalente a cancelar el último comando **Atrás**). Véase arriba **Atrás**.



Borrar selecciones Borra las selecciones, menos las bloqueadas. **Bloquear selecciones** Evita que se borren las selecciones por error.



Bloquear Selecciones Evita que las selecciones sean borradas por error.



Desbloquear selecciones Quita el bloqueo arriba descrito.



Gráfico Rápido Abre el diálogo **Gráfico Rápido**, donde es posible crear gráficos de barras, de líneas o de tartas usando sólo las configuraciones más básicas.



Añadir marcador Guarda el conjunto actual de selecciones como marcador. En el diálogo **Crear marcador** que se abre, podrá especificar un nombre para el marcador.



Temas de ayuda Abre el programa de ayuda de QlikView.



Ayuda contextual Muestra ayuda específica acerca del objeto escogido, p.ej. un comando del menú. Después de hacer clic en este botón, sólo hay que mover el símbolo de interrogación al objeto del que desea recibir ayuda.



Acerca de QlikView Muestra información acerca del programa de QlikView como la versión, el número de serie y el copyright.



P 10.3. La barra de herramientas Diseño

La barra de herramientas de diseño de QlikView (Figura 5) contiene botones para tareas que se realiza cuando se crea o cambia la presentación de un documento. Por defecto, no se muestra esta barra de herramientas. Para visualizarla, elija **Barra de herramientas**, a continuación **Barra de herramientas diseño** del menú **Ver**. La figura de abajo muestra el contenido predefinido de la barra de herramientas diseño.



Figura 5: La barra de herramientas diseño.

Añadir hoja Añade una nueva hoja al documento.



Ascender hoja Mueve la hoja activa un paso hacia la izquierda.



Descender hoja Mueve la hoja activa un paso hacia la derecha.



Propiedades de hoja Abre el diálogo **Propiedades de hoja**, donde se puede modificar la hoja activa.



Crear cuadro de lista Crea un cuadro de lista que muestra los campos de su elección de la tabla de base de datos.



Crear cuadro de estadísticas Crea un cuadro de estadísticas, que calcula entidades estadísticas basadas en los posibles valores de un campo.



Crear cuadro de selección múltiple Crea un cuadro de selección múltiple que sirve para mostrar atributos diferentes.



Crear cuadro de tabla Crea un cuadro de tabla que sirve para mostrar información orientada a los registros.



Crear gráfico Crea un gráfico que puede servir para mostrar campos y dimensiones calculadas.



Crear cuadro de entrada Crea una caja de entrada que sirve para mostrar y meter datos en variables de QlikView.



Crear cuadro de selecciones actuales Crea un cuadro de selecciones actuales, el cual muestra las selecciones actuales directamente en la presentación.



Crear botón Crea un botón que realiza acciones en QlikView.



Crear objeto de texto Crea un objeto para visualizar información de texto o imágenes.



Crear objeto de línea/ flecha Crea un objeto de línea/ flecha, que sirve para dibujar una línea o una flecha en la presentación.



Alinear a la izquierda Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de su borde izquierdo.



Alineación horizontal

Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de su centro en el eje horizontal.



Alinear a la derecha

Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de su borde derecho.



Alineación inferior

Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de su borde inferior.



Alineación Vertical

Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de su centro en el eje vertical.



Alinear arriba

Alinea los objetos de hoja activos a lo largo de su borde superior.

**Espaciar en horizontal**

Distribuye los objetos de hoja activos con espacios iguales entre ellos en el eje horizontal.

**Espaciar en vertical**

Distribuye los objetos de hoja activos con espacios iguales entre ellos en el eje vertical.

**Ajustar a la izquierda**

Distribuye los objetos de hoja activos con espacios mínimos entre ellos desde el punto vertical más a la izquierda del objeto situado más a la izquierda y hacia la derecha.

**Ajustar arriba**

Distribuye los objetos de hoja activos con espacios mínimos entre ellos desde el punto horizontal más alto del objeto más arriba y hacia abajo.

**Propiedades de documento**

Abre el diálogo **Propiedades de documento**, donde se puede modificar las configuraciones del documento actual.

**Preferencias de usuario**

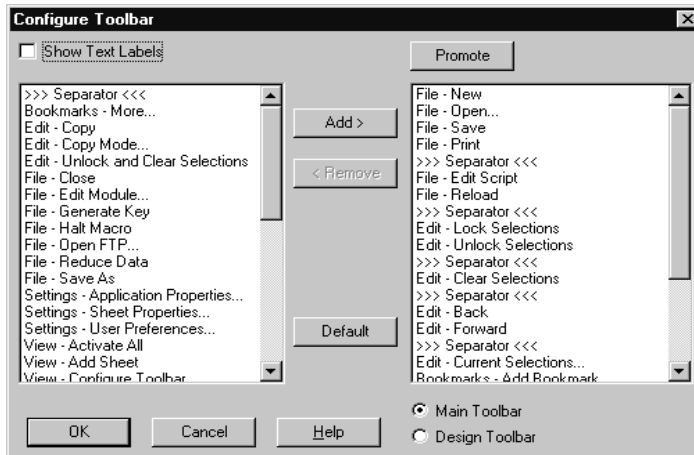
Abre el diálogo **Preferencias de usuario**, donde se puede modificar aquellas configuraciones que están relacionadas con el modo de trabajar del usuario.



Editor de módulo Abre el diálogo **Editor de Módulo** donde se escribe los macros y las funciones escritas por el cliente en VBScript o JScript.



10.4. Configuración de las barras de herramientas



botón de opción

Figura 6: El diálogo Configurar barra de herramientas.

Tanto la barra de herramientas estándar como la barra de herramientas diseño son personalizables, lo que significa que puede configurarlas para mostrar los botones que más usa. Seleccione el comando **Barra de Herramientas** en el menú **Ver**, y elija la opción **Configurar** desde el menú en cascada que se abre.

Barra de Herramientas a Configurar

Aquí usted selecciona qué barra de herramientas quiere configurar.

Barra de Herramientas Principal Haga clic sobre este botón de opción para poder configurar la barra de herramientas principal.

Barra de Herramientas Diseño Haga clic sobre este botón de opción para poder configurar la barra de herramientas de diseño.

Comandos Disponibles

La lista de la izquierda contiene los comandos disponibles. Seleccione un comando haciendo clic sobre él y use **Añadir** para moverlo a la lista de la

derecha **Comandos en la Barra de Herramientas.**

Comandos en la Barra de Herramientas

La lista de la derecha contiene los comandos (botones) que se encuentran actualmente en la barra de herramientas. Seleccione un comando haciendo clic sobre él y use **Eliminar** para eliminarlo o **Ascender** o **Descender** para moverlo dentro de la lista.

Añadir	Mueve el comando seleccionado a la lista Comandos en la Barra de Herramientas.
Eliminar	Elimina el comando seleccionado de Comandos en la Barra de Herramientas.
Predefinido	Devuelve los contenidos de la barra de herramientas seleccionada a la forma en que aparecía en QlikView nada más instalarlo.
Ascender	Haciendo clic en este botón, usted mueve el comando seleccionado un paso a la izquierda en la barra de herramientas.
Descender	Haciendo clic en este botón, usted mueve el comando seleccionado un paso a la derecha en la barra de herramientas.

Mostrar Etiquetas de Texto en los Botones de la Barra de Herramientas Marcando este cuadro de opción, se mostrará una etiqueta de texto bajo cada comando.

10.5. La barra de estado

La barra de estado se encuentra en la parte inferior de la hoja. Esta barra le proporciona información bastante interesante:

En el lado izquierdo de la barra de estado, se pueden ver varias cosas: aparecerá el texto **Preparado** cuando QlikView está disponible para selecciones; si el cursor se mueve encima de un gráfico, aparecerán las coordenadas.

Además se puede obtener ayuda en el lado izquierdo de la barra de estado. Al

hacer clic en un comando o en un botón sin soltar el botón del ratón, aparecerá la ayuda. Si se suelta el botón del ratón una vez fuera del botón o comando, el comando no se ejecutará.

En el centro de la barra de estado se muestra una fecha/hora que indica cuando han sido recargados los datos la última vez.

Si el objeto activo está en el modo **and**, aparecerá un indicador **AND**.

En el lado derecho de la barra de estado, se muestra la cantidad de valores opcionales (o seleccionados) distintos frente al total de valores distintos en el cuadro de lista activo, precedido por una D.

Más a la derecha, precedido por una F, se ve la frecuencia del campo activo, mostrando la cantidad de registros en la tabla donde el primer campo ocurre frente al número total de registros.

Finalmente, la barra de estado incluye un indicador de selección. Si está en verde significa que hay selecciones hechas que no se pueden ver en la hoja actual.

11. Preferencias de usuario



Las preferencias de usuario son configuraciones que se refieren a la forma en que trabaja el usuario y que están almacenadas en el ordenador, no en el archivo de documento.

El diálogo **Preferencias de Usuario** se abre desde el menú **Configuraciones**. Cuando se establecen las preferencias deseadas, pueden ser implementados con el botón **Aceptar** o el botón **Aplicar**. El botón **Aceptar** además cierra el diálogo, mientras el botón **Aplicar** no.

11.1. General

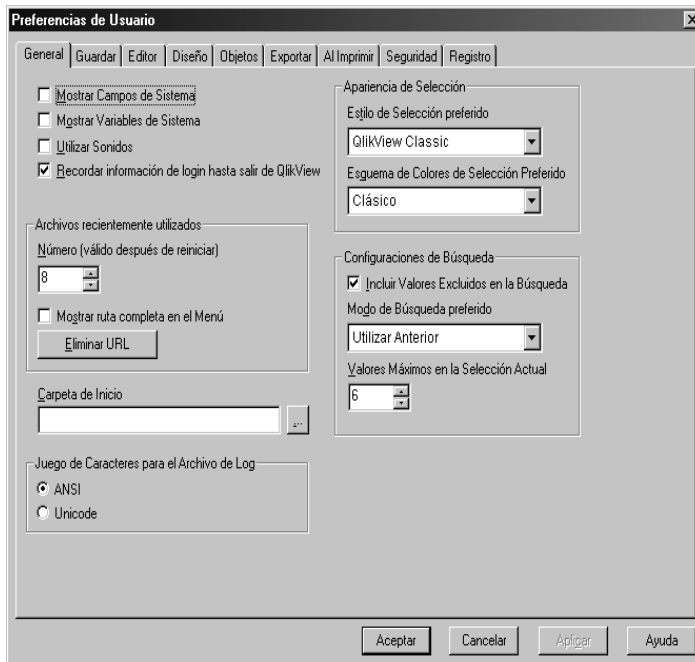


Figura 7: La página General en el diálogo Preferencias de Usuario

Mostrar campos de sistema Verifique esta casilla para visualizar los campos de sistema en las listas de campos de los diálogos.

Mostrar variables de sistema Verifique esta casilla para visualizar las variables de sistema en listas de campos de los diálogos.

Utilizar sonidos Añade efectos de sonido a los eventos QlikView.

Recordar Información de login hsata salir de QlikView

QlikView normalmente recuerda el ID de Usuario y la contraseña para un documento después de un acceso correcto para ser recordado por la sesión QlikView. Esto significa que si cierra el documento y lo reabre sin cerrar QlikView, no será requerido ningún nuevo login. Deseleccionando esta opción forzará a QlikView para acceder cada vez que se abre el documento.

Archivos recientemente utilizados

Este grupo se usa para controlar la lista de archivos QlikView en el menú **Archivo**.

Número(válido después de reiniciar) El número de archivos listados en el menú **Archivo**. Por defecto es 8.

Mostrar la Ruta Completa en el Menú

Si está marcado este cuadro de opción el menú **Archivo** será ampliado mientras sea necesario para mostrar rutas completas en la lista de archivos usados más recientemente.

Eliminar URL Haciendo clic en este botón, puede eliminar todas las URLs de la lista de los archivos más recientemente usados. Esta característica sólo es útil si usa versiones QlikView 3.x en paralelo con la versión actual. Estas versiones antiguas no pueden manejar nombres de archivo URL.

Carpeta de Inicio Aquí puede especificar la carpeta que será considerada como activa cuando empieza QlikView por primera vez. Si no se especifica ninguna carpeta aquí, la carpeta que contiene el archivo ejecutable o la carpeta de inicio especificada en un acceso

directo a ese archivo será la carpeta activa.

Juego de Caracteres para el archivo de Log

Selecione ANSI o Unicode para los archivos de log de Script QlikView.

Apariencia de Selección

QlikView soporta varias maneras de presentar datos y hacer selecciones en cuadros de lista y cuadros de selección. Los estilos QlikView Classic, Indicador de Esquina, LED y Tubo usan codificación de color para indicar los valores seleccionados, los posibles o los seleccionados. El estilo de selección Cuadros de Opción Windows, se parece al interface Windows estándar con cuadros de opción en cada valor. Para más información acerca de los estilos de selección, puede encontrarse en página 122 . Cuando usa los estilos de selección basados en color, hay una serie de esquemas de color disponibles. Los colores básicos (verde para seleccionados, azul para bloqueados etc) no pueden ser cambiados pero se pueden hacer variaciones en el tono e intensidad.

Estilo de Selección Preferido

Establece el estilo de selección por defecto. Seleccione entre las alternativas en la lista desplegable. Esto puede ser sobrescrito para un documento específico mediante la configuración correspondiente en la página **General** del diálogo **Propiedades de documento** página 13 del Libro II.

Esquema de Colores de Selección Preferido

Establece el esquema de color de selección por defecto. Seleccione entre las alternativas disponibles en la lista desplegable. Esta configuración por defecto puede ser sobrescrita por un documento específico mediante la configuración correspondiente en la página **General** del diálogo **Propiedades de Documento** página 13 del Libro II.

Configuraciones de Búsqueda

En este grupo se hacen configuraciones para el modo de búsqueda por defecto.

Incluir Valores Excluidos en la Búsqueda Hay dos formas de interpretar una búsqueda de texto: buscar entre los valores opcionales o buscar entre todos los valores, es decir, usted incluye los valores excluidos en la búsqueda. Marque este cuadro de opción para hacer lo último. Esta configuración por defecto puede ser sobreescrita a nivel de objeto de hoja.

Modo de Búsqueda Preferido El modo de búsqueda por defecto para búsqueda dentro de los cuadros de lista, cuadros de selección múltiple, etc. puede ser establecido en esta lista desplegable. La configuración por defecto sólo se aplica cuando usted comienza a escribir directamente y no usa ninguno de las selecciones de menú o Métodos Abreviados de teclado para comenzar la búsqueda. La búsqueda normal (con ** en la caja de búsqueda) se usará cuando se selecciona Utilizar Búsqueda Normal. El modo de búsqueda avanzado, (con ~ en la caja de búsqueda) será usado cuando selecciona **Utilizar Búsqueda Avanzada**. Cuando se selecciona Utilizar Anterior se usará el modo de búsqueda de la última búsqueda completada. Este valor por defecto puede ser sobreescrito en el nivel de objeto de hoja.

Valores Máximos en la Selección Actual Aquí puede especificar el número máximo de valores distintos seleccionados que van ser mostrados en el diálogo de selecciones actuales y en las estampillas de selección en salidas de impresión. Cuando se seleccionan más valores sólo serán especificados como "x valores de y" para el campo respectivo. Las selecciones en los campos con más de doce valores distintos en total siempre serán mostrados en su totalidad.

Valores Máximos en la Selección Actual En esta parte se especifica el número máximo de valores distintos seleccionados que se desea mostrar en el diálogo de selecciones actuales y en la estampilla de selecciones en impresos. Cuando hay más valores seleccionados serán especificados como 'x valores de y' para los campos respectivamente. Las selecciones en campos con no más de doce valores distintos en total se muestran siempre completamente.

E P 11.2. Guardar

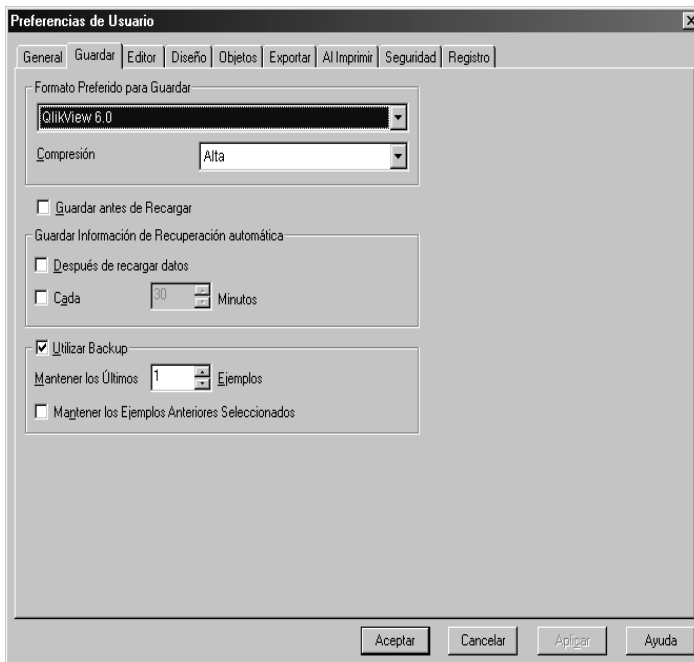


Figura 8: La página Guardar en el diálogo Preferencias de Usuario

La página **Guardar** contiene configuraciones para cómo los documentos QlikView deben ser salvados.

Formato Preferido para Guardar

Los documentos creados con QlikView 4.0 y

posterior, pueden ser abiertos con QlikView 6. Para abrir archivos de versiones anteriores debe instalar primero QlikView 5.0x, 4.0x, 3.1 o 3.15, abrirlo y guardarlo en el formato 5.0x o 4.0x.

Compresión

Este cuadro desplegable especifica el modo de compresión al guardar para el documento. Usando la compresión, el tamaño del archivo será reducido normalmente al 60-80% (los resultados actuales variarán con el documento). Cuando use la compresión, los tiempos de guardado del documento aumentarán ligeramente. Con **Compresión Media** todas las partes del documento excepto la tabla de datos (la cual está almacenada ligeramente comprimida dentro de QlikView) irán bajo compresión. Con **Compresión Alta** (por defecto) también irán bajo compresión las tablas de datos, salvando algo de espacio pero incrementando los tiempos de guardado y de carga. Eligiendo **Ninguna**, todos los datos son salvados sin compresión. Sólo los archivos salvados en el formato de archivo 3.15 o posterior podrán ser comprimidos.

Guardar Antes de Recargar

Marcando este cuadro de opción, el documento será salvado automáticamente antes de que se ejecute el script.

Guardar Información de Recuperación automática

En el grupo **Guardar Información de AutoRecuperación** usted puede especificar las reglas para establecer cuándo deben ser salvados los archivos de AutoRecuperación. Tales archivos pueden ser usados para restaurar el trabajo perdido p.ej. si el sistema se viene abajo antes de que haya guardado cambios. Los archivos de AutoRecuperación serán eliminados automáticamente cada vez que el documento ha sido salvado con éxito o abandonado por el usuario. Cada vez que arranca QlikView se hará una comprobación de existencia de archivos de AutoRecuperación. Si es este caso, será mostrado un diálogo permitiéndole abrir (y guardar de nuevo) o

eliminar esos archivos.

Después de Recargar datos

Si está marcado este cuadro de opción, será salvada información de AutoRecuperación después de que se hayan cargado los nuevos datos con el script.

Cada n Minutos

Si está marcado este cuadro de opción, la información de AutoRecuperación será salvada cada n minutos, cuando n esté especificado en el cuadro de edición.

Nota

No serán salvados archivos de AutoRecuperación para un documento nuevo hasta que haya sido salvado por el usuario con un nombre de documento.

Utilizar Backup Si está marcado este cuadro de opción serán guardadas versiones antiguas de acuerdo con las elecciones de las dos configuraciones de arriba. En el grupo **Copia de Seguridad** puede especificar las reglas para mantener copias de las versiones anteriores del documento como copia de seguridad. Los archivos serán guardados en la misma carpeta, tal como el documento actual y será nombrado "Versión n de NombreArchivo", donde n es el número de versión (comenzando por 1) y NombreArchivo es el nombre original del documento.

Mantener los Últimos n Ejemplos En el cuadro de edición usted puede especificar cuántas versiones de copia de seguridad del documento serán guardadas.

Mantener los Ejemplos Anteriores Seleccionados Marcando este cuadro de opción será guardada una selección inteligente de versiones añadida a aquellas guardadas como resultado de la configuración de arriba. La densidad de las versiones salvadas decrecerá con la antigüedad.



11.3. Editor

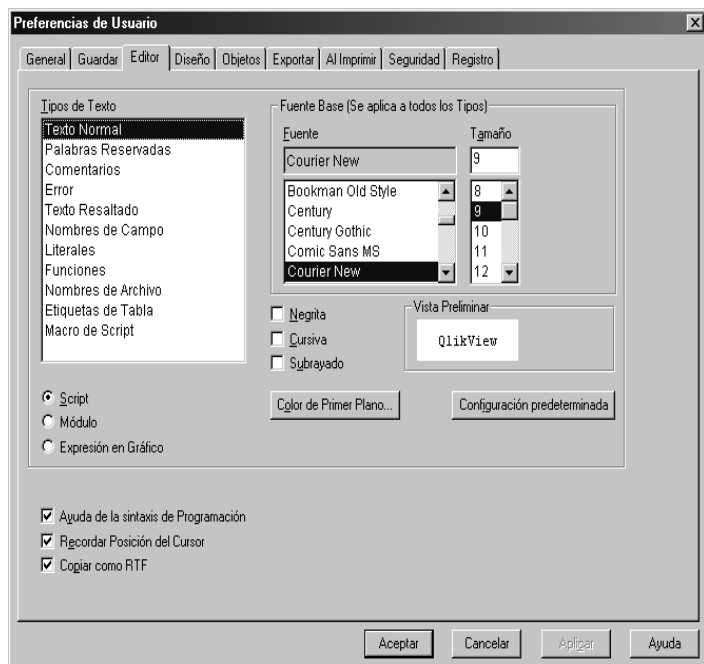


Figura 9: La página Editor en el diálogo Preferencias de usuario

La página Editor le permite personalizar el diálogo Editor de Script (página 149), el diálogo Editor de Módulo (página 391 en libro II), y el diálogo Definir Expresión (página 385 en libro II). A los estilos de texto que aparecen en estos diálogos se puede aplicar individualmente un formato.

- Tipos de texto** Seleccione en la lista un estilo de texto para su aplicación a los formatos diferentes. Elija una de las opciones de la lista para mostrar los estilos de texto disponibles en el diálogo Editor de Script (Script), el diálogo Editor de Módulo (VBScript) y el diálogo Definir Expresión (Chart Expression), respectivamente.
- Script** Seleccione esta opción para disponer de los estilos de texto que aparecen en el diálogo Editor de Script en la caja **Tipos de texto**. Se puede configurar los formatos de los siguientes estilos de texto:

Texto normal

Texto que no pertenece a ninguna de las categorías abajo descritas.

Palabras reservadas

Las palabras reservadas usadas en el script (detalladas y descritas en “Palabras reservadas de script y sentencias en orden alfabético” en la página 208 en adelante), p.ej. **load**, **select**, **directory**, **semantic**, etc.

Comentarios

Comentarios escritos en el script. Para más información, vea página 244 .

Error

Los errores que QlikView detecta en el script.

Texto resaltado

Al acercarse con el cursor a unos paréntesis en el script, los paréntesis y los comas encerrados por ellos, resaltan. De esta forma es fácil detectar si faltan paréntesis o comas.

Nombres de campo

Los nombres de campos a cargar.

Literales

Texto a cargar literalmente, es decir como cadena de texto (en general entre comillas simples). Para la diferencia entre nombres de campos y literales, vea página 273 .

Funciones

Las funciones usadas en el script (descritas en página 279 en adelante), p.ej. **div**, **left**, **if**, **num**, etc.

Nombres de archivo

El nombre del archivo de donde se extraen los

campos.

Etiquetas de tabla

Las etiquetas asignadas a tablas determinadas. Para más información vea “Etiquetas de tabla” en la página 266 .

Macro de Script

Las variables de macro usadas en el script. Para más información sobre las macros, vea la página 266 .

Módulo

Seleccione esta opción para que los estilos de texto que aparecen en el diálogo **Editor de Módulo** estén disponibles en la caja **Tipos de texto**. Se pueden aplicar los formatos de los siguientes tipos de texto:

Texto normal

Texto que no pertenece a ninguna de las categorías de abajo.

Palabras reservadas VBScript

Palabras reservadas de Visual Basic Script.

Texto resaltado

Al acercarse con el cursor a unos paréntesis en el script, los paréntesis y los comas encerrados por ellos, resaltan. De esta forma es fácil detectar si faltan algunos paréntesis o comas.

Expresión en gráfico

Seleccione esta opción para que los estilos de texto que aparecen en el diálogo **Definir expresión** estén disponibles en la caja **Tipos de texto**. Se pueden aplicar los formatos de los siguientes estilos de texto:

Texto normal

Texto que no pertenece a ninguna de las categorías de abajo.

<i>Comentarios</i>	Comentarios escritos en el script. Para más información, vea página 244 .
<i>Error</i>	Los errores que QlikView detecta en el script.
<i>Texto resaltado</i>	Al acercarse con el cursor a unos paréntesis en el script, los paréntesis y los comas encerrados por ellos, resaltan. De esta forma es fácil detectar si faltan paréntesis o comas.
<i>Cadenas</i>	Textos literales.
<i>Funciones</i>	Nombres de funciones estándares en QlikView para las expresiones de gráfico.
<i>Nombres de campo</i>	Los nombres de los campos usados.

Fuente Base (Se aplica a todos los Tipos)

La fuente y el tamaño de fuente que se selecciona en este grupo, son aplicables a todos los estilos de texto. Propiedades como color, negrita, cursiva y subrayado se puede definir individualmente (vea abajo).

Negrita	Pone el texto en negrita. Esta característica se aplica al estilo de texto seleccionado en la lista.
Cursiva	Muestra el texto en cursiva. Esta característica se aplica al estilo de texto seleccionado en la lista.
Subrayado	Subraya el texto. Esta característica se aplica al estilo de texto seleccionado en la lista.
Vista previa	Ofrece una vista previa de las configuraciones actuales.

Configuración Predeterminada Aplica las configuraciones predefinidas.

Color de Primer Plano Abre un mapa de colores donde se puede elegir el color que se desea aplicar al estilo de texto seleccionado.

Forzar may./ min Si esta casilla de verificación está marcada, las palabras reservadas escritas en minúscula en el script cambian automáticamente a mayúscula.

Ayuda de la sintaxis de programación Si esta casilla de verificación está marcada se mostrará una ventana de ayuda emergente cuando se define funciones en expresiones en el script y en el diálogo **Definir expresión**. Esta ventana de ayuda emergente da una descripción de la sintaxis a usar en la expresión.

Función Ayuda Emergente Si está marcada esta opción, aparecerá una ventana de ayuda cuando defina funciones en expresiones en el script y en el diálogo **Definir Expresión**. Esta ventana emergente de ayuda describe la sintaxis que va a ser usada en la expresión.

Recordar posición del cursor Si está marcada esta casilla de verificación, los editores de script y macros recordarán la posición del cursor cuando se sale del editor. La próxima vez que se entra en el editor el cursor se encontrará donde lo había dejado. Si no se utiliza esta utilidad, el cursor se sitúa al principio del módulo de macros y al final del script.

Copiar como RTF Si esta casilla de verificación está marcada, las operaciones de copiar desde las ventanas del editor se situarán en el portapapeles no sólo como texto, sino también como RTF, permitiendo a aplicaciones capaces de importar RPF pegar el texto con su formato completo.

E P 11.4. Diseño

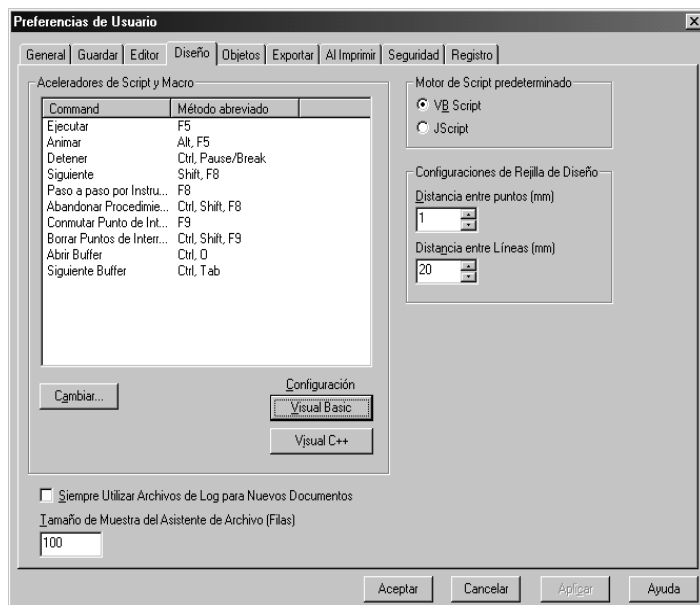


Figura 10: La página Diseño en el diálogo Preferencias de usuario

En la página **Diseño** usted puede personalizar ciertas características relacionadas con el diseño del documento.

E

Métodos Abreviados de Script y de Macro

En el grupo **Métodos Abreviados de Script y de Macro** usted puede personalizar los Métodos Abreviados de teclado para ciertas acciones en el diálogo de depurador de script.

Cambiar

Seleccione un comando de la lista y presione el botón **Cambiar** para personalizar el método abreviado para el comando. Hacer doble clic en la lista tiene el mismo resultado.

Configuración

Visual Basic

Establece los Métodos Abreviados de teclado a las configuraciones por defecto del entorno de depuración Visual Basic.

Visual C++ Establece los Métodos Abreviados de teclado a las configuraciones por defecto del entorno de depuración Visual C++.

E

Motor de script por defecto

Configura el motor de script predefinido en nuevos documentos. Se elige entre VBScript y JScript.

Configuraciones de Diseño de Rejilla

Establece medidas para el diseño de rejilla de diseño.

Distancia entre Puntos (mm) Establece la distancia entre los puntos de snap cuando se muestra la rejilla de diseño.

Distancia entre Líneas (mm)

Establece la distancia entre las líneas de rejilla cuando se muestra la rejilla de diseño.

Utilizar Siempre Archivos de Log para Nuevos Documentos

Si está marcado este cuadro de opción, se creará un archivo log para los documentos QlikView nuevos.

Tamaño de Muestra del Asistente de Archivo (Filas)

Determina la cantidad de registros que lee el asistente para tablas. En general es suficiente con una muestra de 100 filas, pero puede ser que algunos casos requieran un número más alto. Un número muy alto en esta configuración, hará que el asistente funciona innecesariamente lento; hay que intentar evitar esta situación.

Unidad de Margen Predefinido

Aquí puede seleccionar si la unidad por defecto para márgenes en la página **Diseño** del diálogo **Imprimir** será **cm** o **pulgadas**.



11.5. Objetos

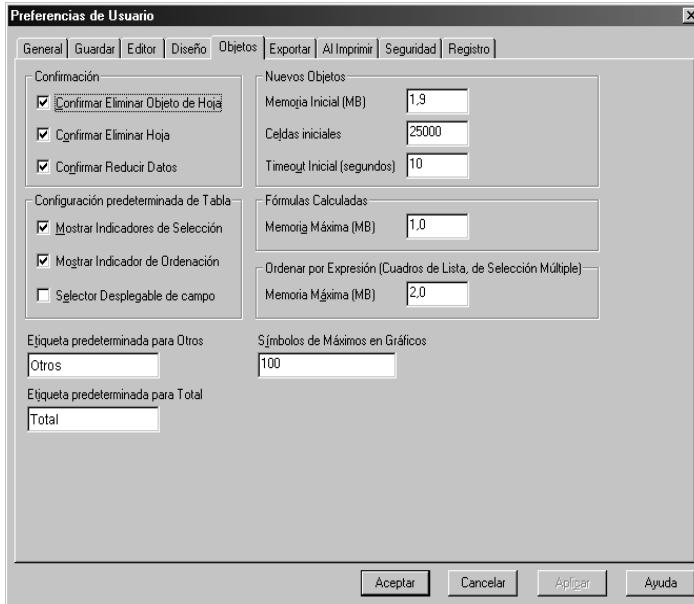


Figura 11: La página **Objetos** en el diálogo *Preferencias de usuario*

En la página **Objetos** se establecen las configuraciones por defecto de los objetos de hoja.

Confirmación

En el grupo **Confirmación** se decide si se desean diálogos de advertencia antes de realizar ciertas acciones.

Confirmar eliminar objeto de hoja

Si esta casilla está verificada, QlikView le pedirá que confirme la eliminación del objeto de hoja.

Confirmar eliminar hoja

Si se marca esta casilla de verificación, QlikView le pedirá la confirmación para eliminar hojas.

Confirmar reducir datos

Si esta casilla está verificada, QlikView le pedirá que confirme reducciones de datos.

Configuración predeterminada de tabla

En el grupo **Configuraciones por defecto de la tabla** se configura que iconos de columnas se desea ver por defecto en una tabla nueva.

Mostrar indicadores de selección

Seleccione esta casilla de verificación si desea tener configurados por defecto los indicadores de selección en columnas (beacons) para nuevos cuadros de tabla, tablas pivotantes y tablas simples. Las configuraciones predefinidas también se aplican a las tablas de QlikView 4.0 o documentos anteriores.

Mostrar indicador de ordenación

Con esta casilla de verificación se establece que por defecto hay iconos indicando que el criterio de ordenación en nuevos cuadros de tabla y tablas simples es la primera columna. Esta configuración predefinida también se aplica a las tablas de QlikView 4.0 o documentos anteriores.

Selector desplegable de Campo

Con esta casilla de verificación se establece que por defecto hay iconos de selección ordenados de mayor a menor en los campos de las columnas de nuevos cuadros de tabla, tablas pivotantes y tablas simples. Esta configuración predefinida también se aplica a las tablas de QlikView 4.0 o documentos anteriores.

Etiqueta predeterminada para Otros

Aquí se puede especificar una etiqueta predefinida para Otros en gráficos de barras y de tarta.

Etiqueta predeterminada para Total

Aquí se define una etiqueta predefinida para los Totales en gráficos de barras, tablas pivotantes y tablas simples.

Nuevos Objetos Este grupo muestra los valores por defecto de memoria asignada y de timeout para ser establecidos para un nuevo objeto. Como QlikView

actualiza dinámicamente todos los objetos de la pantalla, estas configuraciones le permiten al usuario perfeccionar el equilibrio de detalle y tiempo de la repuesta. Al exceder uno de los límites, el objeto no se recalculará. Los límites para un objeto individual se configuran en la página de propiedades del objeto en cuestión. Véase el diálogo **Configuraciones de Memoria de Cálculo** en página 107 .

Fórmulas calculadas - Memoria Máxima (MB)

Aquí se especifica el máximo de memoria asignada para la evaluación de fórmulas calculadas. Por defecto es 1.0 MB.

Ordenar por expresión (Cuadros de Lista, de Selección Múltiple - Memoria Máxima (MB)

Aquí se puede definir el máximo de memoria asignada para ordenar por expresión. Por defecto son 2.0 MB.

Num. Máximo de Símbolos en Gráficos

Aquí se puede definir un límite superior para los puntos de datos a mostrar con símbolos en gráficos de líneas y de barras. Por defecto está en 100. Si la suma total de puntos de datos supera este límite, desaparecen los símbolos. Esta utilidad sólo es útil en gráficos de líneas y gráficos combinados con ambos, líneas y símbolos visibles.

11.6. Exportar

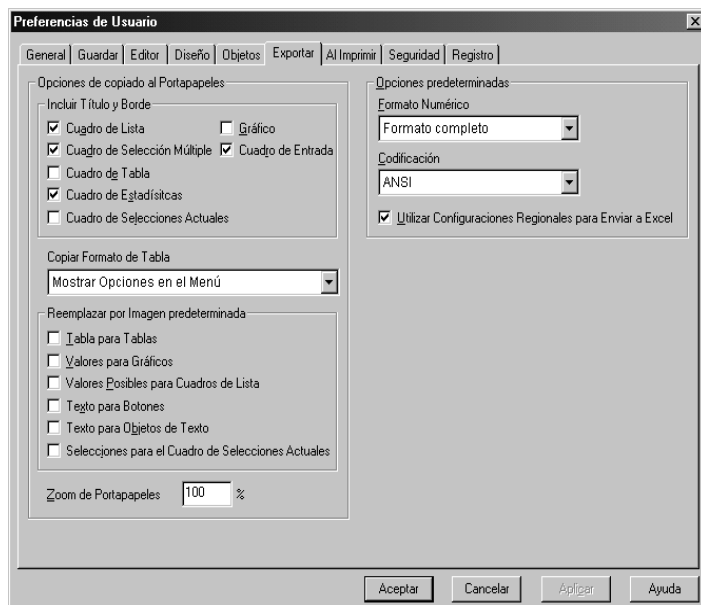


Figura 12: La página Exportar en el diálogo Preferencias de usuario

Opciones de Copiado al Portapapeles

El grupo **Copiar al portapapeles** contiene las preferencias para copiar de objetos de hoja al portapapeles.

Incluir Título y Borde

El grupo **Incluir título y borde** contiene las preferencias para las cuales el título del objeto y el borde debe ser incluido cuando se copia el objeto de hoja al portapapeles como imagen. Los Cuadros de Lista, Cuadros de Estadísticas, Cuadros de Selección Múltiple, Cuadros de Selecciones Actuales y Gráficos (incluyendo tablas pivotantes y tablas simples) disponen de configuraciones separadas.

El grupo **Copiar Formato de Tabla** contiene una caja ordenada de mayor a menor que indica las preferencias para copiar tablas (tablas simples, pivotantes y cuadros de tablas) al portapapeles.

Tabla completa Si esta opción está seleccionada, se copiará la tabla completa (incluyendo títulos y sumas) al portapapeles. Además, se añadirá al portapapeles una versión HTML de la tabla que la hace legible para otras aplicaciones.

Sólo área de datos

Si esta opción está seleccionada, se copiará de la tabla sólo el área de datos al portapapeles. No se generará una versión HTML.

Mostrar Opciones en el Menú

Con esta opción seleccionada, al apuntar al comando **Copiar tabla al portapapeles** en el menú de objeto de la tabla, se abrirá un menú desplegable con los comandos **Tabla completa** y **Sólo área de datos**.

El grupo **Reemplazar por Imagen predeterminada** contiene las preferencias para lo que se desea copiar al portapapeles para aplicaciones externas cuando se usan los comandos del menú **Cortar** y **Copiar** en el menú **Editar** (ctrl+X y ctrl+C). En general se copia al portapapeles la imagen de los objetos de hoja, pero para algunos tipos de objetos de hoja hay otras opciones disponibles.

Tabla para tablas Si esta casilla de verificación está marcada, se copiarán las tablas (cuadro de tablas, tablas simples y pivotantes) en formato de tabla y no como imagen cuando se utiliza el comando **Copiar** y **Cortar**.

Valores para gráficos

Al verificar esta casilla se copiarán los gráficos como valores y no como imagen cuando se utiliza los comandos **Copiar** y **Cortar**.

Valores posibles para cuadros de lista

Si está verificada esta casilla, al utilizar los comandos **Copiar** y **Cortar** se copiarán los cuadros de lista como posibles valores y no como imagen.

Texto para botones

Si está verificada esta casilla, al utilizar los comandos **Copiar** y **Cortar** se copiarán los botones como texto y no como imagen.

Texto para objetos de texto

Si está verificada esta casilla, al utilizar los

comandos **Copiar** y **Cortar** se copiarán los objetos de texto como texto y no como imagen.

Selecciones para el Cuadro de selecciones actuales

Si está verificada esta casilla, al utilizar los comandos **Copiar** y **Cortar** se copiarán las cajas de la selección actual como estampilla de selección de texto y no como imagen.

Zoom de portapapeles Aquí se establece el porcentaje de zoom predefinido para cuando se copia un objeto de hoja como imagen en el portapapeles. Esta configuración es independiente del porcentaje actual de zoom de la hoja. Por defecto el zoom es del 100%. Con un porcentaje de zoom más alto aumentará la escala, a la vez que el tamaño del objeto mismo.

Opciones Predeterminadas

En el grupo **Opciones por Defecto** puede establecer las configuraciones por defecto para el formato de exportación.

Formato Numérico

Algunos otros programas posiblemente tienen dificultades a la hora de manejar correctamente los números en formato numérico. QlikView ofrece tres opciones para los formatos de números de datos numéricos que se desea exportar a archivos o al portapapeles. Esta configuración afecta a los resultados de todos los comandos **Exportar** y **Copiar al portapapeles** en los menús y a todos los datos transferidos al portapapeles en **Modo copia**. Además será la configuración predefinida para nuevos botones de exportación. Sin embargo, se puede definir esta configuración individualmente para cada botón de exportación (vea página 156 en libro II).

Formato completo Insta a QlikView a exportar datos numéricos con su formato de número completo, de la misma manera que se muestra en los objetos de hoja del documento.

Sin Separador de miles Quita cualquier separador de miles de datos numéricos. Se recomienda esta opción si se

importan datos en MS Excel.

Sin formato Elimina todos los formatos de los datos y exporta sólo los números. La posición del separador decimal dependerá de lo establecido en las configuraciones de sistema (**Panel de control**).

Codificación Definición del conjunto de caracteres a exportar en documentos nuevos. Puede elegir entre **ANSI**, **Unicode** y **UTF-8**.

Utilizar Configuraciones Regionales para Enviar a Excel

Mientras esté seleccionado este cuadro de opción, se usarán las configuraciones regionales del sistema operativo cuando exportamos las tablas mediante el comando Enviar a Excel. Si está deseleccionado, se usará siempre el punto decimal. Esto puede ser necesario cuando se usen ciertas versiones de Microsoft Excel.

11.7. Al Imprimir

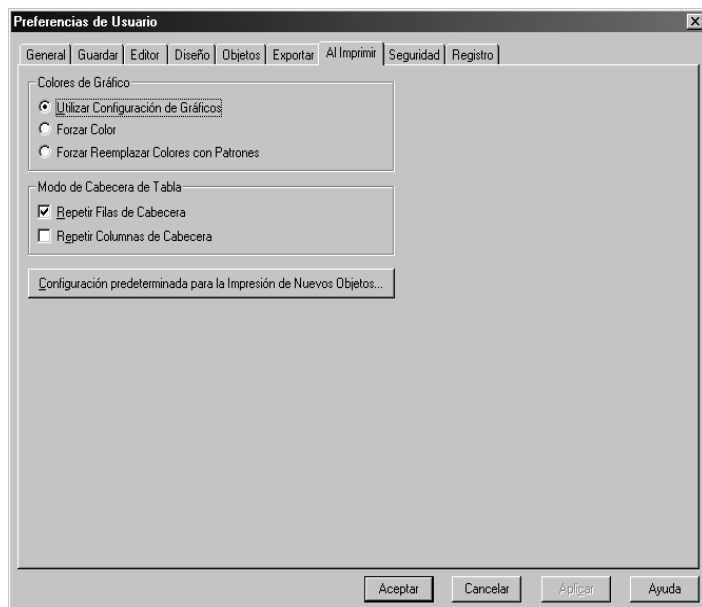


Figura 13: La página Al Imprimir en el diálogo Preferencias de Usuario

Colores de gráfico

En este grupo usted puede especificar la configuración general para la impresión en color de todos los gráficos dibujados en sus documentos.

Utilizar configuración de gráficos Si esta opción está marcada, se respetará la configuración individual de cada gráfico dibujado acerca de la impresión en color o blanco/negro.

Forzar color Si se selecciona esta opción se imprimirán todas las imágenes de gráficos en color, independientemente de las configuraciones de impresora en la página **Color** de las **Propiedades de Gráfico** (vea página 283).

Forzar Reemplazar Colores con Patrones Al seleccionar esta opción se imprimirán todos los objetos en blanco/negro, independientemente de las configuraciones

en la página **Color** del diálogo **Propiedades de Gráfico** (vea página 283).La codificación de color será reemplazada con la codificación de la plantilla.

Modo de Cabecera de Tabla

Cuando se imprimen tablas cuyos contenidos se expanden a través de varias páginas, puede querer que las filas o columnas de cabecera se muestren en todas las páginas. Este cuadro de opción es útil para esto.

Repetir Filas de Cabecera

Si está seleccionado este cuadro de opción, las filas de cabecera aparecerán en todas las páginas de la tabla impresa.

Repetir Columnas de Cabecera

Si está seleccionada esta opción, las columnas de cabecera (en tablas pivotantes) aparecerán en todas las páginas de la tabla impresa. Si no hay sitio para al menos una columna de datos en el lado derecho de las cabeceras de columna de las columnas de cabecera en la página, esta configuración será descartada.

Configuración Predeterminada para la Impresión de Nuevos Objetos

Abre el diálogo donde se pueden establecer las configuraciones de orientación de impresión.

11.8. Seguridad

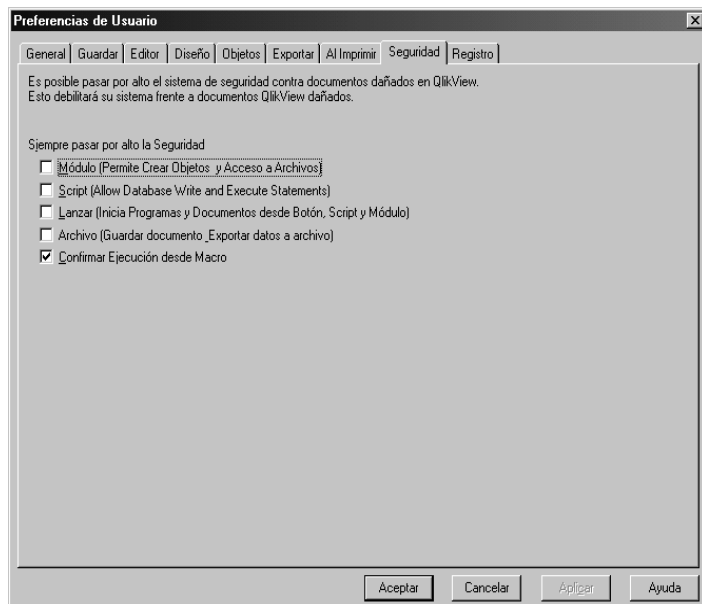


Figura 14: La página Seguridad en el diálogo Preferencias de Usuario

En esta página puede elegir sobreescribir una o más partes de las medidas de seguridad QlikView frente a macros "hostiles" y scripts incrustados en el documento QlikView. No se mostrarán diálogos preguntando al usuario si acepta el código potencialmente peligroso. Use estas opciones con cuidado y sólo cuando trabaje con documentos conocidos.

Módulo (Permite Crear Objetos y Acceso Archivos) Marcando esta opción, usted desmarca las opciones QlikView para macros que contengan llamadas a CreateObject o accedan a archivos externos.

Script (Permitir sentencias de escritura y ejecución en base de datos) Marcando esta opción, usted desmarca las opciones QlikView que contengan el comando ejecutar y mode is write (modo escritura) en sentencias select.

Lanzar (Inicia programas o documentos desde botón, script y

Módulo)

Marcando esta opción, usted desmarca las opciones QlikView para comenzar programas externos desde el script QlikView, módulo o botones.

Archivo (Guardar documento Exportar Documentos a Archivos)

Marcando esta opción, usted desmarca las opciones QlikView para guardar o exportar a archivos con extensiones de archivo "sospechosas".

Confirmar Ejecución desde Macro

Si esta casilla de verificación está marcada, QlikView le pedirá su confirmación para permitir a un macro el lanzamiento de otra aplicación.

11.9. Registro

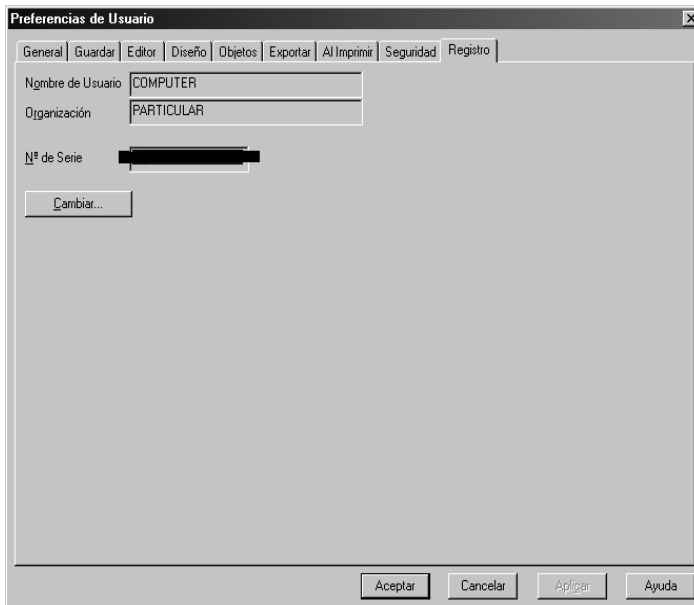


Figura 15: La página Registro de usuario en el diálogo Preferencias de usuario.

A esta página se accede únicamente para cambiar el número de serie de la licencia QlikView.

Cambiar

Para poder entrar un nuevo número de serie y un nuevo número de control hay que hacer clic en este botón. Los cambios harán efecto una vez reiniciado QlikView.

Si usa QlikView Analyzer no es necesaria la serialización. Sin embargo, es posible adquirir un número de serie para este producto e introducirlo. Un QlikView Analyzer registrado le dará acceso a archivos locales. Contacte con su distribuidor QlikView para detalles.

12. Configuraciones de Memoria de Cálculo

En QlikView, los gráficos y los cuadros de tabla son objetos de hoja que se llaman objetos de hoja calculados. Esto significa que no sólo muestran campos de valores, sino el resultado de un cálculo basado en campos de valores, que puede llegar a ser muy complejo.

En el caso del cuadro de tabla, este cálculo comprende la búsqueda de todas las combinaciones posibles entre los campos de valores de los campos seleccionados.

En el caso de los gráficos (también tablas pivotantes y tablas simples), este cálculo comprende dos pasos: primero debe encontrar todas las posibles combinaciones de campos de valores en las dimensiones. Y después debe evaluar las expresiones sobre estas combinaciones.

Todos los objetos calculados requieren alguna memoria extra para los cálculos. La cantidad de memoria que se necesita, naturalmente depende de la complejidad del cálculo. QlikView impone muy pocas limitaciones acerca de la complejidad permitida de sus objetos calculados. Sin embargo, cierta cantidad substancial de RAM será necesaria para hacer una tabla pivotante diez-dimensional de dos millones de registros. En caso de quedarse físicamente sin RAM, Windows empieza a cambiar memoria al disco, lo cual reduce la velocidad del ordenador considerablemente.

Si su gráfico o cuadro de tabla es suficientemente grande, es posible que el programa parezca colgado mientras que está intentando de calcular el objeto. QlikView limita inicialmente la memoria dada a cada objeto de hoja calculado para evitar que esto ocurra. Cuando QlikView necesita más memoria aparece el diálogo descrito abajo, **Configuraciones de Memoria de Cálculo**.

Hay tres limitaciones diferentes posibles. Primero, el cálculo se queda sin memoria. Segundo, la tabla generada tiene demasiadas celdas. Tercero, el

tiempo de cálculo es demasiado largo. El diálogo mostrará un mensaje indicando cual de los límites ha sido excedido. No se olvide de que las celdas una vez calculadas necesitan memoria durante todo el tiempo que se muestra el objeto en la hoja activa.

Para aumentar la memoria se puede elegir **Límite de memoria**, **Número máximo de celdas** o **Tiempo de espera (Segundos)** hasta que el cálculo se realice. También es posible dejar el objeto con memoria insuficiente. En muchos casos se hará posible el cálculo acotando los datos mediante selecciones específicas reduciendo de este modo el requerimiento de memoria

Los mensajes "Espacio local agotado" o "Demasiadas celdas" indican que aún no se puede calcular el objeto propiamente.

A través del botón **Memoria** en el diálogo **Propiedades** del objeto de hoja en cuestión, se accede en cualquier momento al diálogo **Propiedades de la Memoria de Cálculo**.

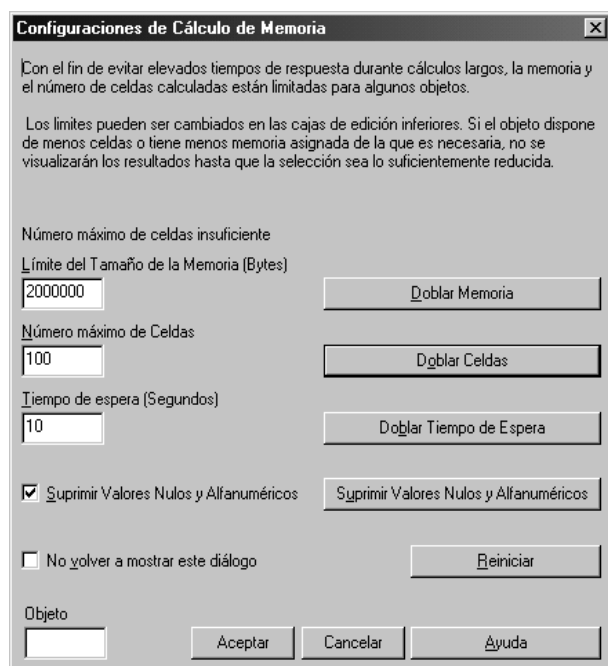


Figura 16: El diálogo Propiedades de la Memoria de Cálculo como se muestra al abrirse automáticamente.

Aceptar

Acepta cambios y cierra el diálogo.

Cancelar Cierra el diálogo sin guardar los cambios.

Ayuda Abre el asistente de ayuda.

Límite del Tamaño de la Memoria (Bytes) Aquí se cambia la cantidad de la memoria asignada.

Número máximo de Celdas Aquí se modifica el número máximo de celdas.

Tiempo de espera (Segundos) Aquí se cambia el número máximo de segundos.

Suprimir valores perdidos (botón) Activa la opción **Suprimir valores perdidos**. Este botón es la opción predefinida, si el diálogo aparece como resultado de tener la opción desactivada. Este botón no está disponible si se accede al diálogo a través del diálogo **Propiedades**.

No mostrar este diálogo al exceder los límites

Hasta que no se cambie la configuración para realizar el cálculo apropiadamente volverá a aparecer este diálogo. Si prefiere dejar el objeto con la memoria asignada actualmente, debe seleccionar esta casilla de verificación antes de pulsar **Aceptar**.

Reiniciar Recupera todos los valores predefinidos en la página **Objetos del diálogo Preferencias de usuario** (vea página 95).

13. Lógica y selecciones

13.1. Selección de un valor en un campo

Haciendo clic en un valor se selecciona un valor en un campo. Al seleccionar la celda su color cambia a verde e indica de este modo su nuevo estado, es decir que está seleccionada. Es posible que la selección afecte a los estados de muchos valores en otros objetos de hoja. Las celdas blancas representan valores opcionales, y las celdas grises valores excluidos de la selección.

No sólo en los cuadros de lista, sino también en los cuadros de estadísticas, cuadros de selección múltiple, cuadros de tabla y gráficos se puede hacer selecciones.

En los cuadros de estadísticas se selecciona los valores haciendo clic en las cantidades estadísticas correspondientes, p.ej. **Mínimo**, **Máximo** y **Promedio**. La selección no está marcada en el cuadro de estadística sino los demás cuadros.

Cuando se hace una selección se crean dinámicamente relaciones naturales internas entre todas las tablas asociadas.

Si desea cancelar una selección previamente hecha, haga clic en ella o elija **Borrar** del menú **Objeto**, o elija uno de los comandos **Borrar** en el menú **Editor**. Cuando se hace clic en un valor excluido, éste cambia su estado a seleccionado y se cancelan las selecciones que están en conflicto con él.

Código de colores

Se reconoce el estado de un valor por el color de su celda. El esquema de colores es el siguiente:

Seleccionado	Verde
Opcional	Blanco
Alternativo	Blanco
Bloqueado	Azul
Excluido	Gris
Forzado excluido	Rojo

QlikView visualiza las celdas no seleccionadas - si la opción **Mostrar valores alternativos** está verificada (página 72 en libro II) - en el cuadro de lista correspondiente como valores alternativos (blanco), hasta que alguna selección en otros cuadros de lista las excluye. Sin embargo, están *lógicamente excluidas*, y no figuran en los cálculos basados en valores posibles (opcionales y seleccionados). Si la opción **Mostrar valores alternativos** no está marcada se muestran las celdas no seleccionadas como excluidas (gris).

13.2. Selección múltiple dentro de un campo

Existen varias formas para hacer selecciones múltiples dentro de un campo (desde un cuadro de lista):

- Posicione el cursor en el cuadro de lista y arrástrelo encima de una serie de valores manteniendo el botón de ratón presionado.
- Haga clic en el primer valor que desea seleccionar en un campo, y para cada selección adicional haga CTRL-clic.
- En la lista de temas, haga clic en el tema superior que desea seleccionar, y SHIFT-clic en el inferior. De este modo se seleccionan todos los temas en medio. Sin embargo, al tener cualquier mecanismo de ordenación activado, será difícil hacer una correcta segunda selección, ya que la primera probablemente causará cambios en el orden.
- Confirme una búsqueda de texto (vea abajo) pulsando la tecla Intro. El resultado será la selección de todos los valores que coinciden. Las selecciones de la búsqueda de texto se añadirán a las selecciones anteriores si se mantiene la tecla ctrl presionada mientras se pulsa la tecla intro.

Para quitar la selección adicional previamente hecha, haga ctrl-clic en ella.

Si teniendo una selección múltiple en un cuadro de lista, se hace una selección nueva desde los valores opcionales disponibles en otro cuadro de lista, es posible que algunos de los valores seleccionados en el primer cuadro de lista cambien su estado a excluido. Por defecto, se recupera la selección anterior en el momento de cancelar la selección en el segundo cuadro de lista.

Existen dos modos de interpretar una selección múltiple, el modo lógico *or* o el modo lógico *and*. Por defecto, es el modo lógico *or*, es decir que QlikView buscará

una solución relacionada con uno o más de los valores seleccionados de un campo. Acerca del modo lógico *and*, vea página 116 .

Búsqueda de texto

También es posible hacer selecciones a través de las búsquedas de texto. Para entrar un texto de búsqueda, haga clic en la cabecera del cuadro de lista y escriba el texto buscado. El texto aparecerá en la caja emergente de búsqueda de texto. QlikView mostrará como resultado todos los valores del campo seleccionado que cumplen los criterios de la búsqueda de texto. Pulsando intro, o haciendo clic en una de las celdas resultantes, se selecciona el valor/los valores. Para añadir las selecciones de la búsqueda de texto a las anteriores, se mantiene la tecla CTRL pulsada mientras se pulsa INTRO.

Todos los cuadros de lista activos (se activa mediante shift-clic en sus cabeceras) están incluidos en la búsqueda de texto. Pero hasta que no haya valores opcionales en sólo un cuadro de lista activo, no se puede seleccionar los valores del resultado pulsando intro.

Hay dos formas de interpretación de búsquedas de texto si la selección ya está hecha: se puede buscar sólo entre los valores opcionales o entre todos los valores, es decir que se incluyen los valores actualmente excluidas en la búsqueda. Para configurar el modo de búsqueda deseado, verifique o no **Incluir valores excluidos en búsqueda** en el diálogo **Preferencias de usuario**.

Comodines en el texto de búsqueda

Independientemente de su ubicación se permiten varios comodines en el texto de búsqueda.

- * Cero o más caracteres.
- ? Cualquier carácter individual.

Se selecciona los valores encontrados pulsando la tecla INTRO, y se cancela la operación con la tecla esc. En caso de tener un campo con configuración en el modo lógico *and*, probablemente no está permitida la selección múltiple de los valores encontrados.

Ejemplos:

a* buscará todos los valores que empiezan por la letra

a.

b buscará todos los valores que contienen la letra b.

Este comando también puede ser invocado mediante CTRL+F.

Búsqueda Avanzada

Si comienza su búsqueda de texto con un signo ~ (ALT+126), la ventana de búsqueda de texto se abrirá en modo de búsqueda avanzada. La ventana de búsqueda contendrá el símbolo ~ con el cursor situado detrás. Mientras escribe, todos los valores serán ordenados por grado de semejanza con la cadena de búsqueda, situándose los valores más coincidentes al principio de la lista. Si pulsa ENTER, el primer valor de la lista será seleccionado. Este comando también puede ser invocado mediante CTRL+SHIFT+F.

Búsqueda numérica

También es posible hacer selecciones a través de búsquedas numéricas, que son muy parecidas a las de texto. La única diferencia es que el comienzo del campo de búsqueda tiene que ser uno de los operadores relacionales ">", ">=", "<" or "<=".

Ejemplos:

>900	buscará todos los valores mayores que 900.
<=900	buscará todos los valores menores o iguales que 900.
>900<1000	buscará todos los valores mayores que 900 y menores que 1000.
<900>1000	buscará todos los valores menores que 900 o mayores que 1000.

13.3. Mover la selección

En un cuadro de lista activo se puede mover la selección actual con las teclas del teclado:

La selección en curso baja un paso dentro del orden actual de lista. Si hay varios valores seleccionados, baja cada selección un paso. Desde el último valor en la lista vuelve a pasar al primero. En caso de tener un cuadro de lista activo sin selección, se desplaza el cuadro de lista una celda hacia abajo.

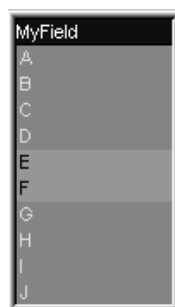
La selección en curso sube un paso dentro del orden actual de lista. Si hay varios valores seleccionados, sube cada selección un paso. Desde el primer valor en la lista pasa al último. En caso de tener un cuadro de lista activo sin selección, se desplaza el cuadro de lista una celda hacia arriba.

AvPág	La selección en curso baja dentro del orden actual de lista por el mismo número de celdas que la distancia máxima entre el primero y el último valor seleccionado en una selección múltiple. La selección vuelve al primer conjunto de valores, si pasa por el último. En caso de tener un cuadro de lista activo sin selección, se desplaza el cuadro de lista una página hacia abajo.
RePág	La selección en curso sube dentro del orden actual de lista por el mismo número de celdas que la distancia máxima entre el primero y el último valor seleccionado en una selección múltiple. La selección pasa al último conjunto de valores, si pasa por el primero. En caso de tener un cuadro de lista activo sin selección, se desplaza el cuadro de lista una página hacia arriba.
Inicio	Coloca el conjunto de selecciones actual arriba en la lista.

FinColoca el conjunto de selecciones actuales abajo en la lista.

Ejemplo:

Supongamos que este es nuestro cuadro (E y F están seleccionados):



↓ se seleccionarán F y G.

↑ se seleccionarán D y E.

AvPág se seleccionarán G y H.

RePág se seleccionarán C y D.

Inicio se seleccionarán A y B.

Fin se seleccionarán I y J.

13.4. El modo lógico *And*

En general, se interpreta una selección múltiple dentro de un cuadro de lista como un *or* lógico, es decir que se mostrarán los datos que están relacionados con alguno de los valores seleccionados. Sin embargo, en determinadas circunstancias se puede definir la interpretación como *and*, lo que implica que QlikView debe encontrar las soluciones que están relacionadas con todos los valores seleccionados en un campo, no sólo con uno cualquiera de ellos. Entonces, el cuadro de lista está configurado en el modo *and*.

En el diálogo del cuadro de lista (menú **Objeto**, **Propiedades**, **General**, **Modo And**) se configura el modo para el campo.

Al seleccionar un valor en un cuadro de lista en el modo *and*, será marcado por un ampersand "&".

Tablas And

No siempre es posible configurar un campo en el modo lógico *and*. El significado lógico de la alternativa *and* sólo está garantizado si el campo en cuestión está vinculado con sólo un campo diferente. Es necesario que cumpla los siguientes criterios:

- el campo sólo debe figurar en una única tabla lógica,
- esta tabla sólo debe contener dos campos,
- el campo debe estar en la segunda columna, y
- la tabla no debe contener ningún registro duplicado.

Exclusión forzada / Selección *Not*

La exclusión forzada, o selección *not*, está estrechamente relacionada con la selección *and*. Aquí se puede excluir explícitamente un valor del campo, es decir que las soluciones que encuentra QlikView no pueden asociarse con el valor excluido.

Se hace una selección *not* mediante clic en una celda y *manteniendo el botón de ratón pulsado* hasta que el color de celda cambia a rojo. De esta manera, CTRL-CLIC es equivalente a un requisito adicional a las selecciones/exclusiones anteriores.

La selección *not* sólo puede realizarse en campos del modo *and*.

13.5. Cómo bloquear los valores seleccionados

Para desbloquear un conjunto previamente bloqueado abra el menú **Objeto** del cuadro de lista, y seleccione **Desbloquear**. Desde el menú **Selecciones** se manejan los bloqueos y desbloqueos de todas las selecciones.

Cuando usted intenta seleccionar un valor que no es compatible con una selección bloqueada en otro campo, la selección fallará.

Mediante la configuración **Sobreescribir Campos Bloqueados** para Cuadros de Lista, cuadros de Selección Múltiple y Objetos Deslizadores es posible sobreescribir la selección en un campo desde un objeto de hoja específico. El campo seguirá bloqueado para cambios lógicos independientemente de las selecciones en otros campos. Esta opción está activada por defecto para Objetos

Deslizadores.

13.6. Selecciones en gráficos y tablas

En la mayoría de los gráficos y tablas de QlikView se puede seleccionar los datos en los campos directamente mediante clic o dibujando el área con el ratón. La sección a continuación describe las posibilidades de seleccionar en los diferentes tipos de gráficos y tablas.

Gráficos de Barras, Líneas, Combinados, de Radar, de Rejilla y de Dispersión

Dentro del campo se hacen las selecciones mediante clic sobre un dato individual o dibujando la selección encima de varios datos. Al dibujar encima, se muestra el área afectada cubierta de una rejilla verde. Se seleccionarán los valores de dimensión usados a calcular los datos seleccionados.

También se pueden hacer selecciones mediante clic o dibujando en la leyenda del gráfico (excepto en casos donde la leyenda indica más bien expresiones de gráfico y no valores de dimensión).

Otra posibilidad de seleccionar consiste en hacer clic o dibujar encima de los ejes de dimensión y sus etiquetas (excepto gráficos de dispersión). Se seleccionarán los correspondientes valores de un campo.

Además es posible hacer selecciones dibujando encima de sus ejes de expresión y sus etiquetas. Se seleccionarán aquellos valores de un campo que generan puntos de datos en el área de resultado indicada.

Cuando se pintan las selecciones en los gráficos de líneas y en los gráficos de barras con más de una dimensión, el comportamiento de la lógica de selección de QlikView difiere ligeramente de la de otros gráficos para reflejar las expectativas del usuario. Las selecciones en estos tipos de gráficos no afectan a ambas selecciones al mismo tiempo. En los gráficos de líneas las selecciones se harán principalmente en la segunda dimensión. Esto significa que, pintar sobre una línea seleccionará la línea entera sobre todos los valores de dimensión de los ejes-x. En los gráficos de barras se aplica lo contrario. Las selecciones afectan primero a la primera dimensión. Esto significa que, por ejemplo hacer clic sobre un segmento de barra resultará en una selección de la dimensión del eje-x de ese segmento, pero dejando todos los segmentos de las pilas o sectores como posibles. Cuando las selecciones se han estrechado a la selección de dimensión primaria a un sólo valor, la selección antigua se aplicará de nuevo, haciendo las

selecciones prevalecer también en la sección secundaria. En los gráficos combinados las selecciones de gráficos siempre afectan a todas las dimensiones. Si encuentra incomprensible la explicación de arriba, no se preocupe. De todas formas, la lógica probablemente funcione como a usted le gustaría.

Gráficos de tarta

Dentro de la superficie se selecciona mediante clic en una porción individual de tarta o dibujando encima de varias porciones. Al dibujar encima se muestra el área afectada cubierta de una rejilla verde. Se seleccionarán los valores de dimensión usados a calcular los datos seleccionados.

Se puede seleccionar haciendo clic o dibujando en la leyenda del gráfico.

Gráficos de Indicador

No se pueden realizar selecciones en los gráficos de indicador.

Tablas simples

En las columnas de dimensión se selecciona mediante clic en una celda o dibujando encima de varias celdas. El área seleccionada está marcada en verde hasta que se suelte el botón de ratón.

En las columnas de expresión se selecciona mediante clic en una celda individual. La selección se realizará para el valor de dimensión usado a calcular la expresión de la celda seleccionada.

Tablas pivotantes

En las columnas/filas de dimensión se selecciona mediante clic en una celda singular. La celda seleccionada está en verde hasta soltar el botón de ratón.

También se puede hacer selecciones en las columnas/filas de expresión mediante clic en una celda individual. Entonces, la selección se realizará para los valores de dimensión usados a calcular la celda de expresión seleccionada.

Cuadros de tabla

Se puede seleccionar vía clic en cualquier celda o dibujando encima de un área de una o más filas y una o más columnas.

13.7. Selecciones actuales

A veces, cuando hay muchas selecciones hechas en un documento, es difícil obtener una visión general de los datos. Por eso se ha creado una ventana donde se muestran las **Selecciones actuales**.

La ventana **Selecciones actuales**, que se abre eligiendo **Selecciones actuales** del menú **Ver** o haciendo clic en el botón **Selecciones actuales** en la barra de herramientas, contiene una lista de todas las selecciones hechas en el documento. En esta lista se muestran los nombres de los campos de la selección, el estado de las selecciones, y el nombre de los valores seleccionados.



- Existe la posibilidad de resaltar uno o varios campos mediante clic (para resaltar varios campos SHIFT- o CTRL-clic). Si hay uno o varios campos resaltados, al hacer clic derecho en la ventana **Selecciones actuales** se abre un menú contextual que contiene los comandos a continuación.

Seleccionar valores excluidos Selecciona entre los campos resaltados los valores excluidos. Este comando no está disponible si hay más de un campo resaltado.

Seleccionar todo Selecciona todos los valores de los campos resaltados. Este comando no está disponible si hay más de un campo resaltado.

Borrar Quita la selección a los valores seleccionados de los campos resaltados.

Borrar otros campos Selecciona todos los valores posibles de los campos resaltados, a continuación borra las selecciones de todos los demás campos. Este comando no está disponible si hay más de un campo resaltado.

Bloquear Bloquea los valores seleccionados de los campos resaltados.

Desbloquear Desbloquea los valores bloqueados de los campos resaltados.

Copiar al portapapeles Copia los nombres de los campos resaltados y los nombres de los valores seleccionados en estos campos al portapapeles.

Al hacer clic derecho en la ventana **Selecciones actuales** sin tener ningún campo resaltado, los comandos del menú contextual son los siguientes:

Borrar todas las selecciones Borra las selecciones de todos los valores seleccionados del documento.

Bloquear todas las selecciones Bloquea todos los valores seleccionados del documento.

Desbloquear todas las selecciones Desbloquea todos los valores bloqueados del documento.

Copiar al portapapeles Copia los nombres de todos los valores seleccionados del documento, y también los nombres de los campos donde se hizo las selecciones, al portapapeles.

La ventana **Selecciones actuales** se parece a un objeto de hoja por la manera de ajustarla y de mantenerla abierta mientras se trabaja con el documento. Al igual que los objetos de hoja, se actualiza dinámicamente en el momento de hacer nuevas selecciones, permitiéndole así una visión general permanente y completa de sus selecciones actuales.

En el diálogo **Preferencias de usuario** (página **General**) se especifica el número máximo de valores seleccionados diferentes a mostrar en el diálogo **Selecciones actuales**. Si hay más valores seleccionados, se mostrarán como 'x valores de y' en el campo correspondiente. Selecciones en campos de doce o menos valores en total se visualizarán siempre completamente.

La ventana abierta **Selecciones actuales** puede situarse en cualquier sitio de la pantalla. Se quedará abierta hasta cerrarla. Al salir de QlikView seguirá abierta y volverá a aparecer la próxima vez que se usa el programa.

Las selecciones en los cuadros *and* que están precedidas por & o !, dependen de si es una selección o una exclusión.

13.8. Estilos de selección

QlikView soporta un número de formas diferentes de presentar los datos y hacer selecciones en cuadros de lista y cuadros de selección múltiple. Los estilos QlikView Classic, Etiqueta de Esquina, LED y Tubo usan codificación de color para indicar los valores seleccionados, posibles y excluidos. El estilo cuadros de selección Windows imita el interfaz Windows con cuadros de selección en cada valor. Se puede encontrar más información acerca de los estilos de selección en la página 122 en el Libro I.

Cuando se usan los estulos de selección basados en color, hay un número de esquemas de color diferentes disponibles. Los colores básicos (verde para seleccionado, azul para bloqueado, etc) no pueden ser cambiados pero se pueden hacer cambios en el tono y la intensidad.

QlikView Classic es el único estilo que está disponible en el cliente Java QlikWeb. El cliente **QlikWeb Java Objects** sólo soporta el estilo de cuadros de selección Windows.

Qué estilo se usa se controla mediante las configuraciones en la página **General** de las **Propiedades de Documento** (vea página 13) y la página **General** de las **Preferencias de Usuario** (vea página 81).

Tanto este manual completo como el Tutorial están escritos para el modo QlikView Classic. Las diferencias con los Cuadros de Opción Windows se describen debajo.

Representación del estado lógico

El estado lógico de los datos en QlikView está representado en los estilos de color codificados por una codificación de color de fondo y texto en las celdas de los cuadros de lista. En algunos otros objetos de hoja y en las pestañas de hoja pueden aparecer los llamados indicadores de selección. Los caracteres & y ! pueden aparecer a la izquierda de los datos en los cuadros de lista y los cuadros de selección múltiple de acuerdo a indicar las selecciones AND y NOT.

En el estilo **Casillas de verificación**, la única codificación de colores es el fondo blanco y gris de las celdas que indica valores posibles y excluidos en cuadros de lista y cuadros de selección múltiple. Además, en todas las celdas habrá un icono que muestra el estado lógico del dato. En lugar de los otros indicadores de selección (beacons) en otros sitios del documento, aparecen también estos iconos.

La tabla de abajo facilita un resumen de las diferencias:

Estilo color codif.QlikView Estilo Casillas Verif.Windows
(color celda/color texto)(iconos)

Estado QlikView

Posible	blanco/negro	
Excluido	gris/gris claro	
Seleccionado	verde/negro	
Seleccionar excluidos	gris/gris claro	
Bloqueado	azul/amarillo	
Bloquear excluidos	gris/gris claro	
Seleccionado And	verde/negro con &	
Seleccionado Not	rojo/negro con !	

Comportamiento lógico

El comportamiento del estilo **Casillas de Verificación Windows** difiere en dos cosas de los estilos de color codificado.

1. Todas las selecciones bajo el estilo **Casillas de Verificación Windows** se consideran selecciones de cambio, es decir, funcionan como si mantuviese pulsada la tecla CTRL mientras hace selecciones bajo los estilos de color codificados.
2. Todos los cuadros de lista se tratan como si estuviera seleccionada la opción **Mostrar valores alternativos**, sin considerar la configuración actual de esta propiedad.

13.9. Tablas parcialmente desconectadas

Una tabla parcialmente desconectada es aquella donde la lógica asociativa QlikView normal ha sido desconectada internamente. Eso significa que las selecciones en un campo no se realizan a través de los demás campos de la

tabla. En este capítulo se mostrarán algunos ejemplos de como las tablas parcialmente desconectadas alteran la lógica de QlikView.

Un ejemplo básico

Veamos los tres cuadros de tabla a continuación, cada uno representa una tabla interpretada por QlikView:

Tab1	
B	A
1	x
2	y
3	z

Tab2	
A	C
x	6
y	7
z	8

Tab3	
C	D
6	a
7	b
8	c

Al seleccionar el valor 2 en el campo B sucederá lo siguiente:

Tab1	
B	A
2	y

Tab2	
A	C
y	7

Tab3	
C	D
7	b

La selección pasa por todas las tablas. Ahora vamos a mantener la selección pero acoplar Tab2 sólo ligeramente. Es decir que se corta la lógica entre los campos A y C en Tab2. El resultado será el siguiente:

Tab1	
B	A
2	y

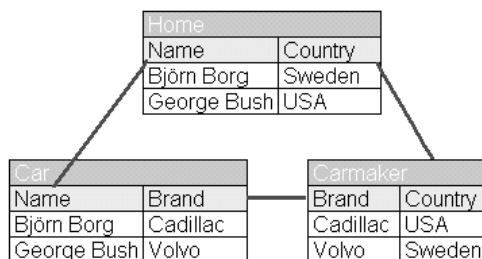
Tab2	
A	C
y	6
y	7
y	8

Tab3	
C	D
6	a
7	b
8	c

Observe que Tab2 como se muestra aquí es un cuadro de tabla y no una tabla misma. El cuadro de tabla mostrará todas las combinaciones posibles entre los campos de sus columnas. Como no existe ninguna lógica entre los campos A y C, se muestran todas las combinaciones de sus valores posibles respectivos.

Evitar referencias circulares

El siguiente ejemplo muestra como las tablas parcialmente desconectadas pueden ser útiles para evitar referencias circulares en la estructura de los datos:



Tal como está, esta estructura de datos no es muy buena ya que el nombre de campo País se utiliza para dos propósitos diferentes. En una de las tablas indica el país de origen del propietario de coche, en la otra muestra en qué país se encuentra la fábrica del coche. Con estos datos en las tablas la situación lógica que se enfrenta es imposible. Dondequiera que se hace una selección, es posible seguir asociaciones que llevan a través de cada sola celda en todas las tres tablas.

Debe decidirse si el país más importante es el de origen o el de fabricación. Si se acopla ligeramente la tabla de origen de las fábricas de coches, se corta la asociación entre Cadillac y EEUU, y de Volvo a Suecia. Haciendo clic en Suecia se relacionará con Björn Borg y Cadillac. Haciendo clic en Volvo se asociará con George Bush y USA.

Si se prefiere concentrarse en la fabricación de coches, sería más lógico desconectar la tabla de orígenes de los propietarios en lugar de la primera.

Otro ejemplo

Vamos a ver otra situación común en la que las tablas parcialmente desconectadas pueden ser útiles. A continuación encontrará tres tablas de estructura realmente típica: una tabla de transacciones y dos tablas de dimensiones, de las que cada una está asociada con la primera a través de un campo.

Time	
Year	Date
1999	1999-11-30
1999	1999-12-01
2000	2000-01-15
2000	2000-01-22

Trans		
Date	Prod	Amount
1999-11-30	A	10
1999-11-30	E	14
1999-12-01	A	15
1999-12-01	B	11
2000-01-15	C	17
2000-01-15	D	13
2000-01-22	B	16
2000-01-22	C	12

Product	
Proc	ProdGrp
A	X
B	X
C	X
D	Y
E	Z

Y ahora, digamos que le gustaría que una tabla pivotante mostrara las ventas por año y por grupos de productos. Si creáramos una al lado de dos cuadros de lista con los campos de dimensión, éste sería su aspecto:

Sum(Amount)		
Year	ProdGrp	Sum(Amount)
1999	X	36
	Z	14
		50
2000	X	45
	Y	13
		58
		108

Year
1999
2000

ProdGrp
X
Y
Z

Aunque la tabla pivotante es correcta, potencialmente es posible que por la lógica asociativa de QlikView aparezcan resultados no deseados. Al seleccionar el año 2000, la presentación tendría este aspecto:

Sum(Amount)		
Year	ProdGrp	Sum(Amount)
2000	X	45
	Y	13
		58
		58

Year
1999
2000

ProdGrp
X
Y
Z

Se "fue" el grupo de productos Z. Esto es normal, ya que, al seleccionar el valor 2000 en el campo *Año* ha sido excluido el valor Z en el campo *ProdGrp*. Sin embargo, el jefe desea que Z figure en el gráfico con un 0 en la columna *suma(Cantidad)*, para que quede claro que el grupo de producto Z existe y que en el 2000 no hubo ninguna venta.

Sería posible argumentar que los dos campos *Año* y *ProdGrp* realmente no tienen nada en común y que entonces no tienen porque actuar recíprocamente sólo por su asociación vía la tabla *Trans*. Así que vamos a poner la tabla *Trans* como

parcialmente desconectadas. Inmediatamente cambia nuestra pequeña presentación:

Sum(Amount)			Year	ProdGrp
Year	ProdGrp	Sum(Amount)	1999	X
2000	X	45	2000	Y
	Y	13		Z
	Z	0		
		58		
		58		

Ahora la tabla tiene el aspecto deseado. Observe que la selección en el cuadro de lista *Año* no provoca ninguna exclusión entre los valores del cuadro de lista *ProdGrp*.

Como resumen podemos decir que es muy común encontrarse en la situación de tener una o varias tablas de transacciones con una serie de dimensiones alrededor de las que no se desea excluir ninguna. Una posibilidad para manejar estos casos son las tablas parcialmente desconectadas.

Tablas parcialmente desconectadas y subtotales

Cuando se usa una tabla parcialmente desconectadas en combinación con dimensiones no jerárquicas, es posible que los subtotales de los datos en tablas pivotantes sean incorrectos. El ejemplo a continuación se parece al ejemplo anterior, pero el producto B pertenece ahora a dos grupos de producto, X e Y. El producto D ha desaparecido, y en su lugar de venta se encuentra ahora producto B.

Time		Trans			Product	
Year	Date	Date	Prod	Amount	Prod	ProdGrp
1999	1999-11-30	1999-11-30	A	10	A	X
1999	1999-12-01	1999-11-30	E	14	B	X
2000	2000-01-15	1999-12-01	A	15	B	Y
2000	2000-01-22	1999-12-01	B	11	C	X
		2000-01-15	B	13	E	Z
		2000-01-15	C	17		
		2000-01-22	B	16		
		2000-01-22	C	12		

Es decir que la cantidad total de ventas es la misma, lo cual se ve bien si se observa la tabla pivotante, ahora con una tercera dimensión *Prod*:

Sum(Amount)			
Year	ProdGrp	Prod	Sum(Amount)
1999	X	A	25
		B	11
	Y	B	11
	Z	E	14
			50
2000	X	B	29
		C	29
	Y	B	29
			58
			108

Como vemos en la ausencia del grupo de producto Z en el año 2000, aún no tenemos ninguna tabla parcialmente desconectadas. QlikView maneja todos los subtotales de forma correcta, es decir que las dos ocurrencias de *B* en cada año se cuentan sólo una vez en los subtotales. Este efecto es el resultado de la lógica asociativa habitual de QlikView.

Ahora liberamos la tabla *Trans* igual que antes. La tabla pivotante se presentará así:

Sum(Amount)			
Year	ProdGrp	Prod	Sum(Amount)
1999	X	A	25
		B	11
		C	0
	Y	B	11
	Z	E	14
			61
2000	X	A	0
		B	29
		C	29
	Y	B	29
	Z	E	0
			87
			148

Al cortar la relación con la tabla *Trans* no hay ninguna manera ahora para QlikView de guardar huella de lo que se ha contado antes en los subtotales. Las dos ocurrencias de *B* se contarán dos veces y los subtotales son demasiados altos.

Se debería evitar esta situación, que nos lleva a la conclusión que hay que tratar con mucho cuidado las tablas parcialmente desconectadas en combinación con dimensiones no-jerárquicas.

Nota En todos los casos anteriores, el **Modo del total** (tal como se define en la página **Expresiones**) estaba configurado como **Total de la expresión** (por defecto). Si se establece el modo **Suma de las filas**, no hay ninguna diferencia entre los dos casos.

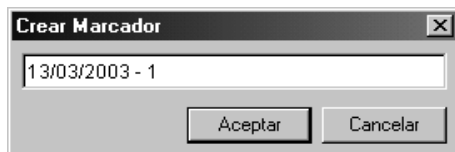
14. Marcadores



14.1. Crear marcadores

Se puede guardar el estado actual de las selecciones como marcador eligiendo **Añadir marcador** en el menú **Marcadores** o pulsando **CTRL+B**. Los Marcadores también pueden ser creados mediante los objetos marcadores en el diseño QililView (vea la página página 181).

El nombre por defecto para el marcador creado es el de la fecha actual (como se muestra en el diálogo **Crear Marcador**, en la imagen de la derecha). Además, el primer marcador creado en una fecha, recibe el número 1, el segundo número 2, etc. Por supuesto, puede cambiar el nombre ofrecido por uno más explicativo de su elección.



14.2. Aplicar los Marcadores

El menú **Marcadores** contiene una lista de los 10 marcadores más usados recientemente. Para aplicar un marcador, simplemente selecciónelo de la lista.

En el diálogo **Marcadores**, el cual se abre con el comando **Más** en el menú **Marcadores**.

Los Marcadores también pueden ser seleccionados en la lista desplegable del objeto marcador.

14.3. Mantener los Marcadores

Desde el diálogo **Marcadores** se pueden ejecutar tareas adicionales de marcadores.

Se puede exportar los marcadores a un archivo de marcadores QlikView (extension .qbm) e importarlos en otro documento QlikView.

Los Marcadores se exportan a un archivo eligiendo **Exportar** desde el menú **Marcadores**, que abre el diálogo **Exportar Marcadores** (vea abajo).

Los Marcadores se importan a un marcador eligiendo **Exportar** desde el menú **Marcadores**, que abre el diálogo **Importar Marcadores** (vea abajo). Los marcadores importados sólo tendrán sentido si el documento en el cual se importan contiene los campos y valores de campo a los cuales se refieren los marcadores.

14.4. El diálogo Marcadores

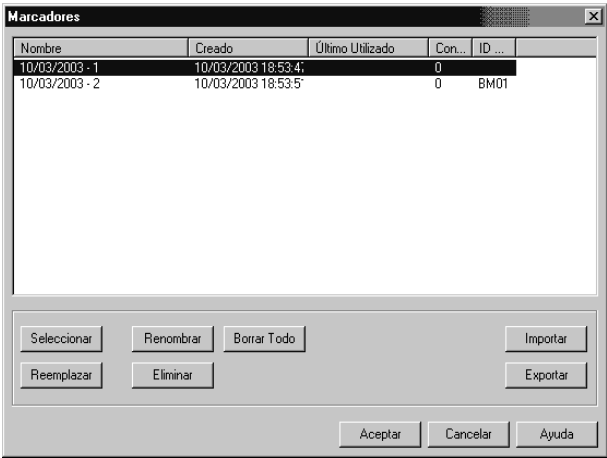


Figura 17: El diálogo Marcadores

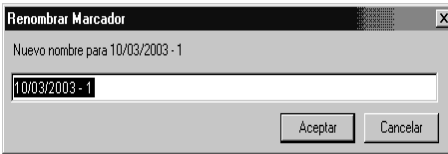
En la parte superior del diálogo Marcadores se encuentra una lista con los marcadores que están definidos actualmente en el documento QlikView. Hay cuatro criterios para ordenar los marcadores:

Nombre Es una lista de todos los marcadores guardados.

Para ordenarla alfabéticamente hay que hacer clic en el título de la columna. Con doble-clic se ordena en orden reverso.

Creado	Facilita información acerca de la fecha de creación de los marcadores. Mediante clic en el título de la columna se ordena la lista por fechas de creación. Con doble-clic se sitúa el último marcador creado arriba en la lista.
Ultimo uso	Información acerca del último uso de los marcadores. Mediante clic en el título de la columna se ordena los marcadores por esta fecha. Con doble-clic se sitúa el último marcador usado arriba en la lista.
Contador de Uso	Información acerca de las veces que un marcador ha sido mostrado. Mediante clic en el título de la columna se ordena los marcadores por cuenta de uso. Con doble-clic se sitúa el marcador menos usado arriba en la lista.
ID de Marcador	El ID único del Marcador. Después de su creación, se asigna un ID único para control de Automatización. Al primer marcador de un documento le será asignado el ID BM01. Un ID de Marcador se puede cambiar mediante Automatización por cualquier otra cadena que no se usa como ID para otro Marcador, hoja u objeto de hoja en el documento. Renombrar el marcador no cambia el ID de marcador. Exportar y después Importar el marcador creará un nuevo ID de Marcador.

Bajo la lista hay un número de botones para diferentes acciones:

Renombrar	Abre el diálogo Renombrar marcador donde se puede especificar un nombre nuevo para un marcador. Pulsando Aceptar se vuelve al diálogo Marcador .	
------------------	---	--

Eliminar	Elimina el marcador seleccionado.
Seleccionar	Muestra el marcador seleccionado en la pantalla.
Borrar todo	Borra todos los marcadores.
Importar	Le permite seleccionar un archivo de marcadores QlikView y abre el diálogo Importar marcadores (vea abajo).
Exportar	Abre el diálogo Exportar marcador (vea abajo) donde se puede exportar los marcadores seleccionados a un archivo de marcadores QlikView.
Aceptar	Acepta los cambios y cierra el diálogo.
Cancelar	Cierra el diálogo sin guardar los cambios efectuados.
Ayuda	Proporciona ayuda acerca de los marcadores.

14.5. El diálogo Exportar marcadores

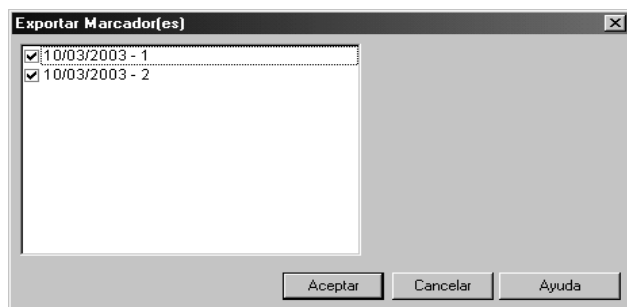


Figura 18: El diálogo Exportar marcadores

El diálogo **Exportar marcadores** le enseña todos los marcadores que están definidos en el documento actual. A la izquierda de cada nombre de marcador en la lista hay una casilla de verificación que está marcada por defecto. Quitando la selección en la casilla de verificación se excluye este marcador de la exportación.

Al hacer clic en **Aceptar** podrá de elegir un nombre y una ubicación para el archivo de marcadores. Una vez que haya guardado el archivo de marcadores lo puede mantener para su futuro uso o enviar a otros usuarios de la misma aplicación QlikView.

14.6. El diálogo Importar marcadores

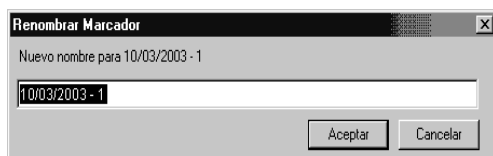


Figura 19: El diálogo Importar marcadores

En el diálogo **Importar marcadores** se muestran todos los marcadores que están definidos en el archivo de marcadores. A la izquierda de cada nombre de marcador en la lista hay una casilla de verificación que está marcada por defecto. Quitando la selección en la casilla de verificación se excluye este marcador de la importación. Los marcadores importados sólo son significantes si el documento de destino contiene los campos y valores de campos de referencia.

Renombrar

Para renombrar un marcador del archivo de marcadores antes de importarlo, debe seleccionarlo de la lista con un clic y luego pulsar este botón. Se abre el diálogo **Renombrar marcador** donde puede definir un nombre nuevo. Eligiendo **Aceptar** volverá al diálogo **Importar marcadores** con el marcador renombrado en la lista.



En el grupo **Tratamiento de duplicados** se puede decidir que tratamiento se desea en caso de tener colisión de nombres entre un marcador importado y uno ya existente en el documento.

Utilizar Más Reciente Con esta opción marcada, QlikView comparará la fecha de creación de ambos marcadores y se quedará con el más recientemente creado.

Utilizar Actual Al usar esta opción, QlikView mantendrá siempre el marcador que ya existe en la aplicación.

Utilizar Archivo Importado
Al usar esta opción, QlikView se quedará siempre con el marcador importado y eliminará el marcador que ya existía en el documento.

Utilizar Todo Con esta opción marcada, QlikView almacenará ambos marcadores con el mismo nombre. En un documento QlikView está bastante admitido tener varios marcadores con el mismo nombre, sin embargo puede llegar a ser muy confuso para el usuario.

15. Archivos Internos

15.1. Referencias a archivo en el diseño QlikView

Hay una serie de sitios en el diseño QlikView donde se pueden referenciar archivos externos como info, como imágenes de fondo etc. Los archivos externos se referencian por una ruta local o URL.

En ciertos casos puede ser preferible incluir los archivos en el documento QlikView. Esto se puede hacer según se describe en el apartado 16.2 debajo.

En el programa QlikView están incluidas una serie de imágenes y pueden ser usadas en cualquier documento sin preparaciones especiales. Esto se describe en la sección 16.3.

15.2. Archivos Internos en documentos QlikView

El prefijo **info** puede preceder a las sentencias load y select en el script (vea página 224) o ser reemplazado por el prefijo **bundle**. Los archivos externos serán leídos e incluidos en el documento QlikView. Los archivos externos ya no serán necesarios para referenciar los contenidos del archivo, haciendo así el documento QlikView más portable.

Mostrar info y la función **info** usarán automáticamente los archivos incluidos cuando estén disponibles. La sintaxis para referencias explícitas es:

```
qmem://fieldname/fieldvalue |
```

```
qmem://fieldname/<index>
```

donde *index* es el índice interno de un valor dentro de un campo.

Ejemplos:

```
'qmem://Country/Austria'
```

```
'qmem://MyField/<34>'
```

15.3. Archivos internos en el archivo de programa QlikView

En el archivo de programa QlikView están disponibles una serie de archivos incluidos. Esto se puede usar sin hacer nada adicional. La sintaxis para la referencia es:

```
qmem://<builtin>/filename
```

donde *filename* es uno de los nombres de archivo mostrados bajo las imágenes listadas abajo (incluyendo la extensión).

Ejemplos:

```
'qmem://<builtin>/ArrowN_G.png'
```

```
= 'qmem://<bui-tin>/Smiley' & if (sum(Result) < 0, 1, 3) & '_Y.png'
```

Imágenes de Flecha

Las flechas están disponibles en ocho direcciones y cuatro colores. Los nombres de archivo están codificados como sigue: La palabra Flecha seguida por un _ (underscore) y la dirección de mapa. Esto puede ir seguido por _G para el color verde, _R para el color rojo y _Y para el color amarillo. Si no se establece color en el archivo como arriba, el color es gris



Arrow_N.png



Arrow_N_G.png



Arrow_N_R.png



Arrow_N_Y.png



Arrow_NE.png



Arrow_NE_G.png



Arrow_NE_R.png



Arrow_NE_Y.png



Arrow_E.png



Arrow_E_G.png



Arrow_E_R.png



Arrow_E_Y.png



Arrow_SE.png



Arrow_SE_G.png



Arrow_SE_R.png



Arrow_SE_Y.png



Arrow_S.png



Arrow_S_G.png



Arrow_S_R.png



Arrow_S_Y.png



Arrow_SW.png



Arrow_SW_G.png



Arrow_SW_R.png



Arrow_SW_Y.png

Otras imágenes

También están disponibles una serie de otras imágenes. Los colores se codifican al igual que para las flechas. _B en el archivo de imagen indica color azul.



Check.png



Check_G.png



Cross.png



Cross_R.png



Minus.png



Minus_R.png



Plus.png



Plus_G.png



Smiley1.png



Smiley1_G.png



Smiley1_Y.png



Smiley2.png



Smiley2_B.png



Smiley2_Y.png



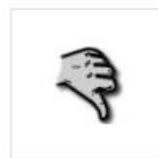
Smiley3.png



Smiley3_R.png



Smiley3_Y.png



Thumb1.png



Thumb2.png

PARTE IV: SCRIPT

- **VARIABLES Y CAMPOS**
- **LOS CUADROS DE DIÁLOGO DEL SCRIPT**
- **SINTAXIS DEL SCRIPT**
- **ESTRUCTURAS DE DATOS**
- **RESTRICCIÓN DE ACCESO**

16. Variables y campos



Este capítulo explica las diferentes entidades de almacenamiento de datos, principalmente los **Campos** y las **Variables**.

16.1. Campos

Los campos son las entidades de almacenamiento de datos principales en QlikView. *Un campo contiene en general una serie de valores*, llamados valores de campo. La lógica AQL de QlikView funciona únicamente a base de los campos y sus valores.

Los campos reciben sus datos en el script desde las sentencias **load**, **select** y **binary** que leen las tablas de las bases de datos. La única manera de cambiar la información contenida en un campo es mediante la re-ejecución del script. *El usuario no puede manipular los valores de campo* desde el diseño o desde la automatización. Una vez importados a QlikView, sólo se puede leer los datos y usarlos para selecciones lógicas y cálculos.

Los valores de campo pueden contener datos numéricos o alfanuméricos. Si son numéricos, siempre tendrán valores duales, es decir el valor numérico actual y su actual representación de texto (en el formato aplicado). Este último es el que se ve en objetos de hoja, etc.

IV

16.2. Variables

En QlikView, las variables son entidades que contienen *un valor de dato individual*.

Las variables reciben sus valores desde **LET**, **SET** u otras sentencias de control en el script. Las variables también pueden ser creadas y recibir valores mediante llamadas de Automatización o mediante la ayuda de los Cuadros de Entrada en el diseño. En general, el usuario puede cambiar el valor de una variable en cualquier momento.

Las variables pueden contener datos numéricos o alfanuméricos. Si el primer

carácter de un valor de variable es un símbolo igual '=' QlikView intentará evaluar el valor como una fórmula (expresión QlikView), y entonces mostrar o devolver el resultado, en lugar de la fórmula de texto actual.

16.3. Otras entidades en QlikView

Dimensiones de gráficos

La dimensión de un gráfico es el conjunto de valores que determinan el gráfico cuando calcula los valores para sus expresiones. De forma simplificada se puede decir que es lo que aparece en el eje-x de un gráfico de barras estándar.

Un gráfico puede tener una o más dimensiones. El límite superior depende del tipo de gráfico, la complejidad de los datos y la memoria disponible. Los gráficos de Tarta, Líneas y de Dispersión ahora muestran un máximo de dos dimensiones; los de Barras y Rejilla, tres. Los gráficos de Radar sólo pueden mostrar una dimensión, los gráficos de Indicador no muestran dimensiones.

La dimensión de un gráfico recibe sus valores desde un campo, el cual se especifica en la página **Dimensiones** del diálogo **Propiedades de gráfico**. Una dimensión puede ser un campo individual, pero también un grupo de campos (vea abajo **Grupos**).

Grupos

Los grupos, o más bien los grupos de campo, son conjuntos de campos que se pueden usar en lugar de los campos en dimensiones de gráfico. Hay dos tipos diferentes de grupos de campo:

Los Grupos Jerárquicos son usados para crear jerarquías de campos permitiendo la jerarquía en los gráficos.

Los Grupos Cíclicos son no-jerárquicos y normalmente se usan como una forma adecuada de dejar al usuario cambiar los campos de dimensión mediante un simple clic de ratón.

Los grupos están definidos en la página **Grupos** del diálogo **Propiedades de documento**.

Expresiones (Fórmulas calculadas)

En las versiones anteriores de QlikView las expresiones sólo se usaban para los gráficos. Un gráfico puede tener una o más expresiones, y cada una de ellas será calculada para cada combinación de valores de campo en las dimensiones del gráfico.

En QlikView 4 y 5, también se pueden usar las expresiones en el script y en varios lugares del diseño (entonces nos referimos a ellas como fórmulas calculadas).

Una expresión consiste de una combinación de campos, variables, operadores y funciones que están reunidos en una sintaxis especial. Las funciones disponibles varían ligeramente entre el script, los gráficos y las otras partes del diseño.

En el Script, la expresión se evaluará durante la ejecución del script. En los gráficos y otros objetos de diseño, las expresiones serán evaluadas siempre que cualquiera de los campos, variables o funciones que contiene la expresión contengan cambios o varíen su estado lógico.

Para más información acerca de las expresiones de script, vea el capítulo “Expresiones de script” en la página 275 .

Para más información acerca de las expresiones de gráfico, vea el capítulo “Expresiones en Gráficos” en la página 389 en libro II.

Para más información acerca del uso de expresiones en otros objetos de diseño, vea el capítulo “Fórmulas Calculadas” en la página 485 en libro II.

17. Cuadros de diálogo



17.1. Editor de Script

El cuadro de diálogo **Editor de Script** (página 149) se abre desde el menú **Archivo** o con un botón en la barra de herramientas. Aquí se puede entrar y ejecutar un script que conecta su aplicación con una fuente de datos ODBC, o con un archivo de datos de diferentes tipos, y extrae la información requerida.



Se puede escribir el script manualmente o generarlo automáticamente. Las sentencias complejas del script deben ser escritas manualmente, al menos una parte. Las sentencias, expresiones, funciones, etc. disponibles para la creación de scripts, se describen en los capítulos “Sintaxis del script” en la página 207 y “Expresiones de script” en la página 275 .

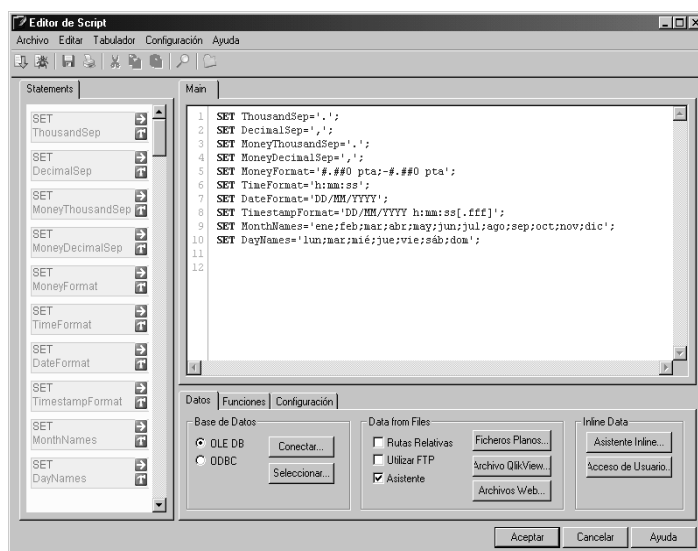


Figura 20: El diálogo Editor de Script

La ventana del diálogo **Editor de Script** es redimensionable (apunte con el ratón a la esquina inferior derecha, luego arrastre). El diálogo contiene un número de componentes diferentes:

En la parte superior puede encontrar una **barra de menú** con varios comandos referentes al script. Los comandos que se usan más frecuentemente usados también se encuentran en la **barra de herramientas** adyacente.

El **panel de script** de la parte superior derecha contiene el script actual. Este panel puede dividirse en varias pestañas.

El **gráfico de sentencia** se usa para facilitar la navegación en el script. Cada sentencia está representada por una caja que contiene un esquema de las propiedades más importantes de la sentencia.

En la parte inferior del diálogo encontrará un **panel de herramientas** con múltiples pestañas que contienen funciones para la generación del script.

El diálogo contiene los siguientes botones:

Aceptar

Acepta los cambios hechos en el script y cierra el cuadro de diálogo.

Cancelar

Cancela la edición del script, restaura el script y cierra el diálogo.

Ayuda

Invoca la ayuda online.

Menús y barras de herramientas

En cuatro menús, están disponibles una serie de comandos:

menu ARCHIVO

Ejecutar

Ejecuta el script, cierra el cuadro de diálogo y abre la página **Campos** en el diálogo **Propiedades de Hoja**. Este comando está también disponible en la barra de herramientas del diálogo **Editor de Script**.



Depurar...

Inicia la ejecución del script en el depurador. El depurador se usa para errores en el script. Cada sentencia de script puede ser monitorizada y los valores de las variables



pueden ser examinadas mientras se ejecuta el script. Vea la página 203 . Este comando también está disponible en la barra de herramientas del diálogo **Editor de Script**.

Editar Script Oculto

Abre una pestaña de script para el script oculto. Aquí es posible definir una parte oculta del script, la cual se ejecuta antes que el script general en cada recarga. Se requiere una contraseña para crear o acceder al script oculto. Vea abajo para más detalles.

Cambiar Contraseña de Script Oculto...

Abre el diálogo **Nueva Contraseña de Script Oculto** donde se puede establecer una nueva contraseña para el script oculto.

Guardar el documento entero

Salva el documento activo en un archivo. Se salvan los datos, el script y el diseño. Este comando también está disponible en la barra de herramientas del diálogo **Editor de Script**.



Guardar el documento entero como...

Salva el documento activo en un documento nuevo bajo un nuevo nombre. Es posible guardar el archivo QlikView en un formato de archivo anterior.

Exportar a Archivo de Script...

Salva el script entero en un archivo de texto a ser especificado en el diálogo **Guardar script** que aparece. El archivo tendrá la extensión .qvs.

Imprimir pestaña...

Le permite imprimir la pestaña de script actual en una impresora de su elección. Este comando también puede ser invocado mediante el método abreviado de teclado CTRL+P. Este comando también está disponible en la barra de herramientas del diálogo **Editor de Script**.



Imprimir todas las pestañas...

Le permite imprimir el script entero en una impresora de su elección . El script oculto no será impreso.

mediante este comando.

menu EDITAR

Deshacer

Deshace el último cambio (se pueden deshacer múltiples pasos). Es equivalente a CTRL+Z.

Rehacer

Rehace el último Deshacer. Es equivalente a CTRL+Y.

Cortar

Exporta el texto seleccionado al **Portapapeles**. Este comando también está disponible en la barra de herramientas del diálogo **Editor de Script**. Es equivalente a CTRL+X.



Copiar

Copia el texto seleccionado al **Portapapeles**. Este comando también está disponible en la barra de herramientas del diálogo **Editor de Script**. Es equivalente a CTRL+C.



Pegar

Pega los contenidos del **Portapapeles** dentro del diálogo en la posición del cursor. Este comando también está disponible en la barra de herramientas del diálogo **Editor de Script**. Es equivalente a CTRL+V.

Eliminar

Elimina el texto marcado del script. Es equivalente a pulsar SUPR.

Borrar el Script Completo

Borra el script, es decir, elimina todo el texto y genera nuevas sentencias set iniciales.

Seleccionar todo

Selecciona el texto de script entero. Equivalente a CTRL+A.

Insertar Archivo...

Le permite navegar hasta un archivo que contiene el script o parte de él y su contenido dentro del script

en la posición del cursor. Si está marcado el cuadro de opción **Internet**, vea más en la página 166 .

Incluir...

Le permite navegar para buscar un archivo que contiene un script o una parte de él y genera una macro de inclusión en la posición del cursor. La macro se expandirá con los contenidos del archivo cuando se ejecute el script.

Buscar/Reemplazar

Abre el diálogo permitiéndole encontrar y reemplazar números o caracteres en el script. Este comando también está disponible en la barra de herramientas del diálogo **Editor de Script**. Es equivalente a CTRL+F.



Ir a...

Abre el diálogo permitiéndole ir a un número de línea específico en el script. Es equivalente a presionar CTRL+G.

Mayúsculas

Convierte el texto marcado a mayúsculas.

Minúsculas

Convierte el texto marcado a minúsculas.

Invertir May/Min

Invierte las May/Min del texto marcado.

Mayúsculas

Capitaliza el texto marcado.

menú PESTAÑA

Añadir Pestaña...

Añade una nueva pestaña de script. El script será ejecutado pestaña a pestaña desde la izquierda a la derecha. Este comando también está disponible en la barra de herramientas del diálogo **Editor de Script**.

Insertar Pestaña en el Cursor...

Inserta una nueva pestaña después de la pestaña activa. Todo el texto de la pestaña activa después del cursor será movido a la nueva pestaña.

Renombrar...

Abre un diálogo para renombrar la pestaña de script activa.

Ascender

Asciende la pestaña activa un paso a la izquierda. Las pestañas no pueden ser ascendidas hacia la izquierda de la pestaña de script oculto.

Descender

Desciende la pestaña activa un paso a la derecha. El script oculto no puede ser descendido.

Unir con la Anterior

Elimina la pestaña activa. Antes de eso, todo el texto de la pestaña activa se añade al final de la pestaña de la parte izquierda de la pestaña activa.

Eliminar

Elimina la pestaña de script activa. Si queda una sola pestaña de script no podrá ser eliminada.

menú CONFIGURACIÓN

Configurar

Abre la página **Editor** en el diálogo **Preferencias de Usuario** (vea página 88), donde puede establecer la fuente y el color de los diferentes tipos de texto que aparecen en el script.

menú AYUDA

Ayuda

Abre el programa de ayuda QlikView.

Panel de Script

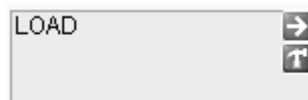
El panel de script contiene el script actual. Cada línea del script está numerada. El script puede ser dividido en varias partes en pestañas separadas. Las pestañas son ejecutadas de izquierda a derecha.


Si se usa un script oculto puede ser visto como una pestaña separada a la izquierda (siempre que sepa la contraseña).


El script está codificado por colores por los componentes de la sintaxis. El código de color puede ser personalizado eligiendo el menú **Configurar** en el menú **Configuraciones**.

Gráfico de Sentencia

El gráfico de sentencia muestra una caja para cada sentencia en la pestaña de script activa. La caja esquematiza los elementos de la sentencia y proporciona una forma fácil para navegar en el script.



Haciendo clic en el icono , moverá el cursor en el panel de script al principio de el código de esa sentencia.

Haciendo clic en icono  entrará de nuevo en el asistente para la sentencia. Esta opción sólo está disponible para varias sentencias. Para sentencias más completas, a veces es imposible reflejar la sentencia en el contexto del asistente.

IV

Panel de Herramientas

El panel de herramientas tiene tres pestañas que contienen funciones para la generación de script.

Página de Datos

La página de **Datos** contiene los comandos básicos para recuperar datos en QlikView.

Base de datos

Los comandos en el grupo **Base de datos** se usan para crear una conexión y seleccionar datos desde

una fuente de datos. Si usa un DBMS comercial puede usar ODBC u OLEDB como un interface entre QlikView y la base de datos. Debe ser instalado un driver ODBC u OLEDB que soporte su DBMS antes de poder recuperar datos desde el interfaz ODBC/OLEDB. Una vez que se ha instalado, su base de datos debe ser configurada como una fuente de datos ODBC.

OLE DB

Marque esta alternativa para acceder a bases de datos a través de OLE DB.

ODBC

Marque esta alternativa si quiere acceder a bases de datos a través de ODBC.

Conectar...

Abre el diálogo **Propiedades de Vínculo de Datos** (Figura 21 en la página 161) donde se puede seleccionar una fuente de datos ODBC u OLE DB. Si presiona Aceptar generará una sentencia connect apropiada.

Seleccionar...

Abre el diálogo **Crear Sentencia Select** (Figura 24 en la página 164) en el cual puede especificar campos y tablas desde la fuente de datos seleccionada.

Datos desde Archivos

Los comandos del grupo **Datos desde Archivos** se usan para leer datos desde archivos.

Rutas Relativas

Si está marcado este cuadro de opción, QlikView usará rutas relativas en lugar de absolutas en el script. Las rutas relativas se requieren cuando la aplicación se va a mover entre diferentes ordenadores. Esta configuración también está disponible en el diálogo **Preferencias de Usuario**.

Si esto se cambia aquí, también será cambiado en los diálogos Editar Script y Editar Script Oculto.

Utilizar FTP

Si está marcado este cuadro de opción, se abrirá un diálogo que le permitirá seleccionar archivos desde un servidor de archivos ftp cuando haga clic sobre **Ficheros Planos, Archivos QlikView, o Incluir**. Vea la Figura 26 en la página 166 .

Asistente

Si está marcado este cuadro de opción, se abrirá el asistente para archivos de tabla (página 171) cuando haga clic sobre **Abrir** en el diálogo **Abrir Archivos Locales**.

Ficheros Planos...

Abre el cuadro de diálogo **Abrir Archivos Locales** que lista los archivos de texto. Seleccionando uno o varios archivos y presionando **Aceptar**, se generará una o varias sentencias Load. Cuando se ejecuten, las sentencias de script cargarán datos desde los archivos correspondientes. Si la opción **Utilizar FTP** está marcada (vea arriba), seleccione el servidor de la lista (o introduzca el servidor que desee usar y haga clic en Conectar). Una vez hecho esto, seleccione un archivo de texto.

Archivo QlikView ...

Abre el diálogo **Abrir Archivo QlikView** que lista los archivos QlikView (.qvw). Seleccionando un archivo y presionando Aceptar, se generará una sentencia bynary. Cuando se ejecuten, el script cargará datos desde el archivo correspondiente, sin las configuraciones de diseño. Si la opción **Utilizar FTP** está marcada (vea arriba), seleccione el servidor de la lista (o introduzca el servidor que desee usar y haga clic en Conectar). Una vez hecho esto, seleccione un **Archivo QlikView**.

Archivos Web...

Abre el **Asistente para Archivos de Tabla** en la página **Fuente**, donde puede introducir una URL como una fuente para su tabla de base de datos.

Datos Inline

Las opciones del grupo **Datos Inline** se usan para generar datos inline en el script.

Asistente Inline...

Abre el Asistente de Datos Inline con la ayuda del cual puede crear sentencias load inline desde un control tipo hoja de cálculo. Vea la página 168 para más información sobre este diálogo.

Acceso de Usuario...

Abre el Asistente para Tabla de Restricción de Acceso con la ayuda de la cual puede crear sentencias load inline para la sección de acceso en el script. Vea la página 170 para información más detallada acerca de este diálogo.

Página Funciones

La página **Funciones** contiene comandos básicos para recuperar datos dentro de QlikView.

Categoría de Función

Este cuadro desplegable contiene una lista de categorías de función. Seleccione una categoría en la lista para ver las funciones correspondientes en la lista **Nombre de Función** que está debajo.

Nombre de Función

Este cuadro desplegable contiene una lista de funciones de script QlikView estándar. La lista puede ser desplegada seleccionando una categoría en la lista **Categoría de Función** que está encima.

Pegar

Seleccione una función en la lista **Nombre de Función** que está encima y presione este botón para pegarlo en la posición del cursor en el script.

Página Configuración

La página de **Configuraciones** contiene comandos básicos para recuperar datos en QlikView.

Privilegios de Script

En este grupo puede permitir al script QlikView usar el comando ejecutar y el calificador modo escritura en las sentencias **select**. Si su script contiene estos elementos y no los ha permitido, las sentencias correspondientes fallarán en su ejecución. Tras permitir el uso de ambas características el usuario será preguntado para aprobar el script la primera vez que se ejecuta en una máquina. Este cuadro de opción puede ser sobrescrito por la línea de comando **switch** o mediante la configuración página **Seguridad** de las **Preferencias de Usuario** (vea la página 104).

Abrir Base de Datos en modo Lectura y Escritura

Si está seleccionada esta opción, será habilitado el calificador **mode is write** (modo escritura) en sentencias **select**.

Permitir ejecutar Programas Externos

Si está seleccionada esta opción, se pueden ejecutar sentencias **execute** en el script.

IV

17.2. Script oculto

Un script oculto es una parte del script cerrada, la cual será ejecutada antes del script normal en cada Regarga. El script oculto está protegido por contraseña.

Cuando elija **Editar Script Oculto** desde el menú **Archivo** en el diálogo Editar Script, será preguntado por una contraseña, la cual se requerirá antes de darle acceso al script oculto de nuevo. Si es la primera vez que accede al script oculto en un documento (creando así uno) tendrá que confirmar la nueva contraseña. Después de esto, la pestaña **Script Oculto** aparecerá a la izquierda de todas las demás pestañas de script y quedará hasta que cierre el documento.

- | | |
|-------------|--|
| Nota | Si se usa un script oculto, no se permite el comando binary en el script normal. |
| Nota | Los nombres de las tablas generadas por la parte oculta del script no se representan en el campo de sistema <i>\$Table</i> . |
| Nota | El diálogo Progreso no se actualizará durante la ejecución de un script oculto. No se efectuará ninguna entrada en el archivo de log, si es que se usa. |
| Nota | Si el script oculto contiene una sección de acceso, esta sección no estará permitida ni en el script normal ni en un script que empiece por una carga binaria, del archivo QlikView que contiene el script oculto. |

17.3. Propiedades de Vínculo de Datos

Este diálogo se utiliza para crear una conexión a una fuente de datos OLE DB, normalmente mediante ODBC. El diálogo se abre haciendo clic en el botón **Conectar...** en la página **Datos** del **Panel de Herramientas** en el cuadro de diálogo de **Editor de Script**.

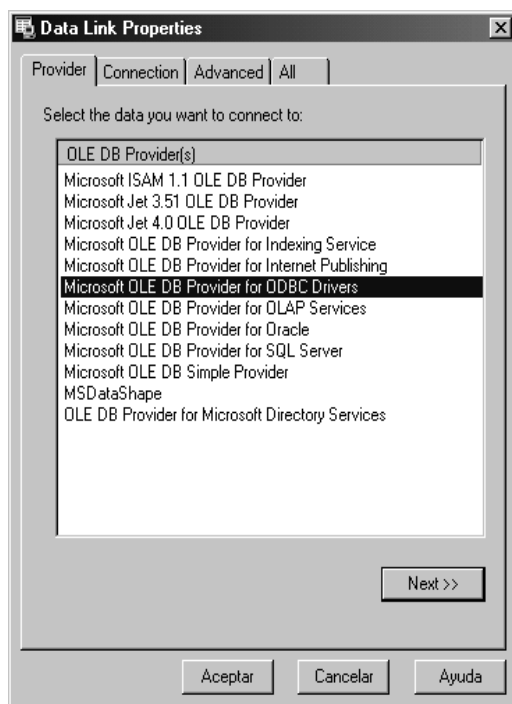


Figura 21: La primera página del diálogo Propiedades de Vínculo de Datos

La primera página es una lista de los proveedores de OLE DB. Con el fin de crear una conexión de datos ODBC, seleccione *OLE DB Provider for ODBC Drivers*, luego haga clic en **Siguiente>>** para avanzar hasta la página **Conexión**.

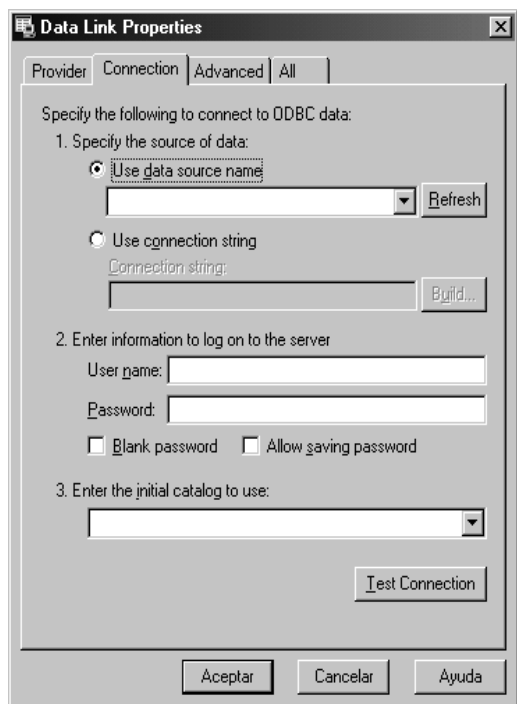


Figura 22: La segunda página del diálogo *Propiedades de Vínculo de Datos*

En la página **Conexión** bajo 1. **Especifique el origen de datos**, puede especificar qué fuente de datos previamente configurada desea usar. Hay dos tipos diferentes de fuentes de datos ODBC disponibles.

Fuentes de datos predefinidas

Se puede acceder a las fuentes de datos que han sido predefinidas de acuerdo con el procedimiento descrito en página 43 mediante selección del botón de opción **Utilizar el nombre de origen de datos**. Esta lista desplegable contiene todas las fuentes de datos que están definidas. Seleccione la fuente de datos que desea usar.

Si es necesario, puede definir el **Nombre de usuario** y **Contraseña** para la fuente de datos. También es posible probar la conexión pulsando el botón **Probar conexión**.

Para finalizar, haga clic en el botón **Aceptar**. Su sentencia **connect** está lista.

Fuentes de datos genéricas

Las fuentes de datos genéricas se usan p.ej. para archivos Excel. Si desea usar una fuente de datos genérica o crear una nueva fuente, seleccione el botón de opción **Utilizar la cadena de conexión** y haga clic en **Generar**. Se abrirá el diálogo **Seleccionar origen de datos**.

Existen dos tipos de fuentes de datos disponibles: orígenes de datos de archivo y orígenes de datos de equipo. Estas últimas son específicas para la máquina y el usuario local mientras los orígenes de archivo son específicas para un archivo. Puede usar cualquiera de las dos. Cada una tiene una página separada en el diálogo **Seleccionar origen de datos**.

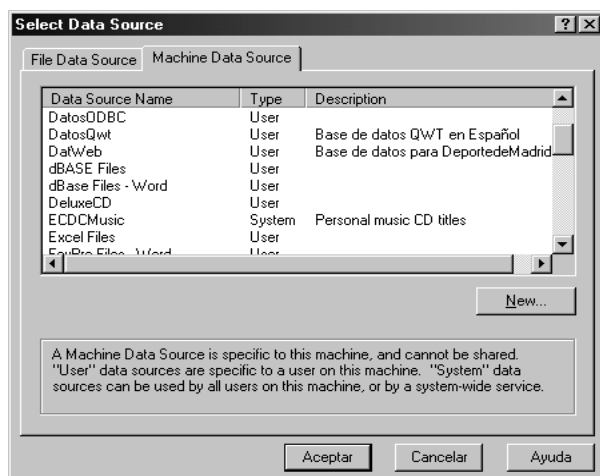


Figura 23: La página **Origen de datos de Equipo** del diálogo **Seleccionar origen de datos**

Haga doble-clic en un origen de datos, y se abrirá un diálogo donde puede examinar los archivos de bases de datos aplicables.

Nota

Para orígenes de datos en MS Access se debe hacer clic en el botón **Base de datos** en un diálogo intermedio.

Al pulsar RETURN volverá a la segunda página del diálogo **Propiedades de Vínculo de Datos**.

Si es requerido para el origen de datos, puede definir el **Nombre de usuario** y

Contraseña. También es posible probar la conexión pulsando el botón **Probar conexión**.

Para finalizar, haga clic en el botón **Aceptar**. Su sentencia **connect** está lista.

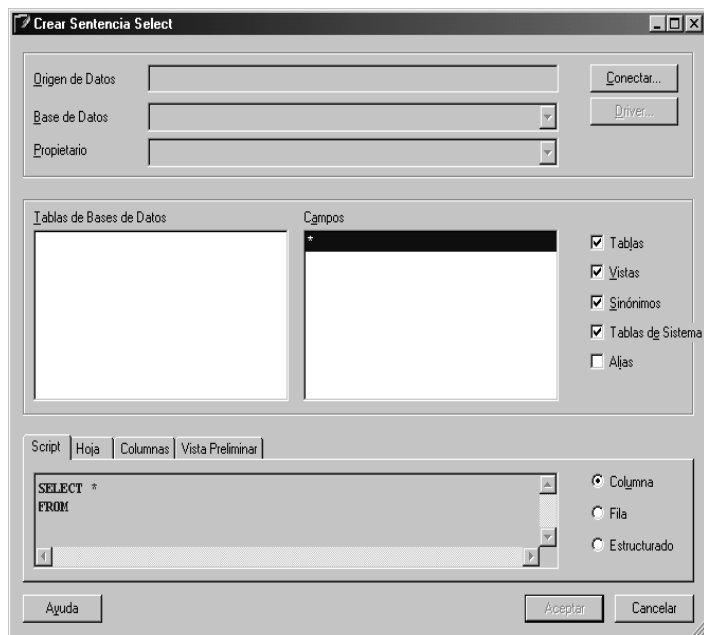


Figura 24: El diálogo *Crear Sentencia Select*

17.4. Crear Sentencia Select

Este cuadro de diálogo se abre haciendo clic en el botón **Seleccionar...** en la página **Datos** en el **Panel de Herramientas** en el diálogo **Editar Script**. Haciendo clic en el botón **Conectar**, le llevará al diálogo **Propiedades vínculo de datos** (vea arriba, página 161), donde se elige una fuente de datos predefinida o crea una nueva. En el cuadro de diálogo **Crear Sentencia Select** (página 164) se determinan las tablas y los campos desde donde se desea importar los datos. Una vez seleccionada una tabla, aparece una lista con los nombres de campo correspondientes en el cuadro de diálogo **Seleccionar**.

Debe escoger como mínimo dos campos. Puede usar '*' para seleccionar todos los nombres de campo de una sola vez. Haciendo clic en el botón **Aceptar** se genera la sentencia **select**. Normalmente, el driver ODBC es capaz de interpretar sentencias **select** mucho más complicadas que las que se producen en este

diálogo.

Una forma alternativa de generar una sentencia **select** más compleja es la de utilizar una herramienta de consultas, p.ej. Microsoft Query, y diseñar la sentencia **select** aquí. Una vez finalizada la sentencia **select** en MS Query, sólo hay que copiarla (ctrl+c) y pegarla (ctrl+v) en el script QlikView. (En MS Query, pulse el botón SQL.)

Nota Si desea usar una fuente de datos definida para drivers ODBC de 32 bit, debe usar el Microsoft Query 32 bit.

17.5. Abrir Archivo QlikView

Este cuadro de diálogo se abre al hacer clic en el botón **Archivo QlikView...** en la página **Datos** del **Panel de Herramientas** en el diálogo **Editar Script** (Figura 20 en la página 149).

En el cuadro de diálogo **Abrir archivo QlikView**, que es similar al diálogo **Abrir archivo local** (página 166), se puede especificar el archivo qvw desde el cual se desea cargar los datos. En este diálogo las selecciones múltiples de archivos no son posibles, ya que sólo puede ser cargada una sentencia binary. Al hacer clic en el botón **Abrir**, se generará una sentencia **binaria** en el script que carga el archivo seleccionado.

Si está seleccionada la opción **Utilizar FTP** en el diálogo **Editor de Script** este diálogo se verá algo diferente. Vea página 166 .

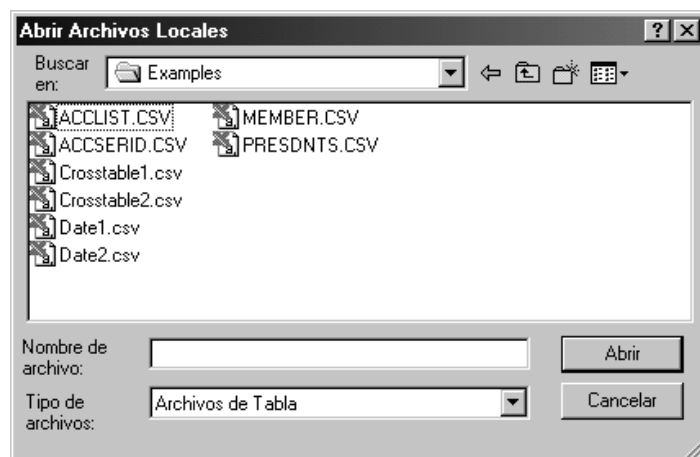


Figura 25: El diálogo Abrir archivo local

17.6. Abrir archivos locales

Este cuadro de diálogo (Figura 25) se abre haciendo clic en el botón **Ficheros Planos** en la página **Datos** en el **Panel de Herramientas** en el diálogo **Editar Script** (página 149).

En el diálogo **Abrir archivos locales** se define los Ficheros Planos con los que se desea trabajar. Hay una lista desplegable con los tipos de archivos, donde se puede especificar el tipo y el delimitador del archivo. Al hacer clic en el botón **Abrir**, se genera una sentencia **load** en el diálogo **Editor de Script** que carga el archivo seleccionado. Use ctrl-clic o shift-clic para seleccionar varios archivos a la vez.

Este diálogo tiene el aspecto de abajo, si la opción **Utilizar FTP** en el diálogo **Editor de Script** está verificada. (Figura 26).

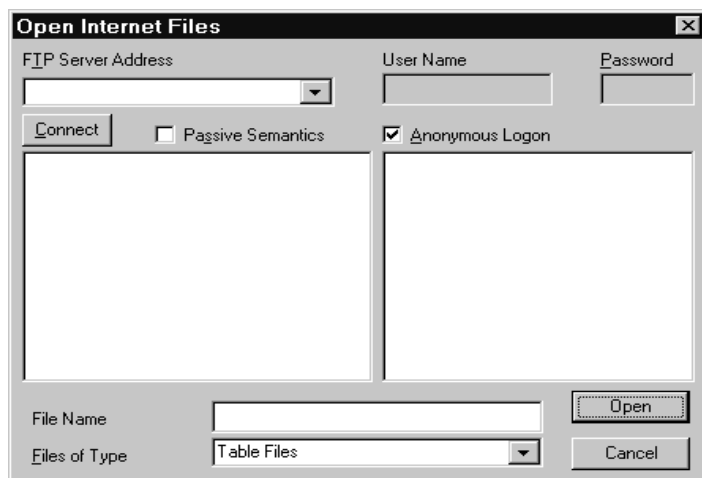


Figura 26: El diálogo Abrir archivos de internet

17.7. Abrir archivos de internet

Este diálogo le permite escoger uno o varios archivos desde una fuente de Internet, y leerlos en QlikView a través del script. Se accede a este diálogo haciendo clic en uno de los botones **Archivos QlikView**, **Ficheros Planos**, o **Incluir** en la página **Datos** en el **Panel de Herramientas** en el diálogo **Editar Script**, siempre que la casilla **Utilizar FTP** esté marcada. Este diálogo sirve también para abrir

documentos QlikView, eligiendo **Abrir FTP** del menú **Archivo**.

Seleccione en la lista desplegable el servidor que contiene el archivo (o los archivos) que desea abrir. Si su servidor no se encuentra en la lista (o si no hay lista), introduzca el nombre del servidor y haga clic en **Conectar**.

Nombre de usuario A no ser que la casilla **Acceso anónimo** esté marcada, introduzca aquí su nombre.

Contraseña A no ser que la casilla **Acceso anónimo** esté marcada, introduzca aquí su contraseña.

Conectar Haga clic en este botón para conectar con el servidor. Seleccionando un servidor de la lista, no es necesario hacer clic en este botón.

Acceso anónimo Con esta casilla verificada, puede entrar sin tener que especificar su nombre de usuario y contraseña. Si el servidor requiere esta información, aparecerá un mensaje de error.

Una vez conectado con el servidor ftp, navegue por los archivos hasta encontrar el deseado.

Nombre de archivo El nombre del archivo seleccionado (o de varios en su caso) aparece en la caja.

Archivos de tipo Aquí puede definir el tipo y delimitador del archivo que desea abrir.

Haciendo clic en el botón **Abrir**, se generará una sentencia **load** en el diálogo **Editor de Script** que cargará los archivos seleccionados. Para selecciones de varios archivos, use ctrl-clic o shift-clic.

Si ha abierto este diálogo desde el menú **Archivo**, hacer clic en el botón **Abrir** significa abrir el archivo en QlikView.

17.8. El asistente para Tablas Inline

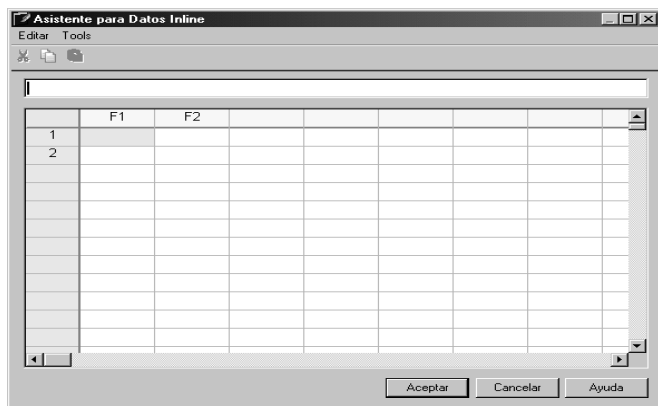


Figura 27: EL diálogo Asistente de Datos Inline

El diálogo **Asistente de Datos Inline** (Figura 27) se abre haciendo clic en el botón **Asistente de Inline...** en la página **Datos** del Panel de Herramientas en el diálogo Editor de Script (Figura 20 en la página 149). Se usa para crear una sentencia **load inline** en el script.

EL diálogo contiene algo como una hoja de cálculo y de hecho funciona como ella en casi todos los aspectos. Fíjese que las fórmulas calculadas no serán evaluadas en esta hoja de cálculo como haría por ejemplo en Microsoft Excel.

Cada columna representa un campo que va a ser cargado en QlikView. Cada fila es un registro en la tabla a cargar. Seleccione una celda de datos haciendo clic en ella. Se puede introducir un valor. Pulse ENTER o un cursor para aceptar el valor y moverse a otra celda. DFíjese que las celdas vacías en las sentencias load inline representan 'cadena vacía' en lugar de null, que es la diferencia con las cargas desde Excel.

Los datos también pueden ser cargados dentro de una o más celdas desde el portapapeles.




La fila superior (fila de etiqueta) se usa para etiquetas de campo. Haga doble clic sobre una celda de fila de etiquetas para cambiarla. Si no se introducen valores en los nombres de campo, se usará F1, F2, etc como nombres de campo.

El diálogo contiene los siguientes botones:

Aceptar	El diálogo se cierra y se genera una sentencia load inline que refleja los contenidos de la tabla del diálogo.
Cancelar	Cierra el diálogo sin generar ninguna sentencia load inline.
Ayuda	Invoca la ayuda online.

Están disponibles una serie de comandos en un menú:

menú EDITAR

Cortar	Exporta las celdas seleccionadas al portapapeles. Este comando está también disponible en la barra de herramientas del diálogo. Es equivalente a CTRL+X.	
Copiar	Copia las celdas seleccionadas al Portapapeles . Este comando también está disponible en la barra de herramientas del diálogo. Es equivalente a CTRL+C.	
Pegar	Pega los contenidos del Portapapeles dentro del diálogo en la posición del cursor. Este comando también está disponible en la barra de herramientas del diálogo. Es equivalente a CTRL+V.	
Insertar Columna	Inserta una nueva fila o columna en blanco si se han seleccionado una o más filas o columnas.	
Eliminar Columna	Elimina una columna seleccionada. Una o más de estas columnas deben ser seleccionadas para que este comando está disponible.	
Insertar Fila		

Inserta una nueva fila en blanco si se han seleccionado una o más filas.

Eliminar Fila

Elimina una fila seleccionada. Una o más de estas filas deben ser seleccionadas para que este comando está disponible.

17.9. Asistente para Tablas de Restricción de Acceso



Figura 28: La primera página del Asistente para Tablas de Restricción de Acceso

El diálogo **Asistente para Tablas de Restricción de Acceso** (arriba) se abre haciendo clic en el botón **Acceso de Usuario...** en la página **Datos** en el **Panel de Herramientas** en el diálogo Editor de Script (Figura 20 en la página 149) . Se suele generar una sentencia load inline para el control de acceso al documento QlikView.

El diálogo contiene los siguientes comandos:

Campos a usar

La lista contiene todos los campos reservados posibles en una sección de acceso QlikView. Marque el cuadro de opción para cada uno de los que quiera incluir.

Tabla de Acceso de Usuario Simple

Pulse este botón para marcar ACCESS, USERID y PASSWORD y desmarcar los otros campos.

Seguridad NT Básica

Pulse este botón para marcar ACCESS, PASSWORD, NTNAME y NTDOMAINSID y desmarcar los otros campos.

Aceptar

Se abrirá el diálogo **Asistente Para tablas Inline** (vea página 168) con los campos seleccionados como etiquetas de columna. Al pulsar **Aceptar** en este diálogo se creará una sentencia load inline precedida por una sentencia **section access** y seguida por una sentencia **section application**.

Cancelar

Cierra el diálogo sin generar una sentencia load inline.

Ayuda

Invoca la ayuda online.

IV

17.10. El asistente para tablas

El asistente para tablas aparece automáticamente cuando se abre un archivo tabular o una tabla HTML a través del botón **Ficheros Planos** en la página **Datos** del **Panel de Herramientas** en el diálogo **Editor de Script** (página 149), siempre que la casilla **Asistente** esté verificada. El asistente también se abre cuando se abre un archivo no-qvw desde el menú **Archivo**.

Los tipos de archivo reconocidos por QlikView son archivos de texto delimitados (p.ej. archivos csv), archivos de registros fijos, archivos dif, archivos Excel,

archivos HTML y archivos XML. Este manual se refiere a todos estos tipos de archivos como **Ficheros Planos**.

Se puede cargar los archivos desde una red local o directamente desde Internet.

Para cargar un archivo que está almacenado en una red local, use el botón **Ficheros Planos** en el diálogo **Editor de script**. Si el archivo tiene la extensión de un archivo tabular, p.ej. .csv, .txt, .tab, .skv, .fix, .dif, .htm, .html, .shtml, .xhtml, .php o .asp, se mostrará el archivo en el diálogo **Abrir archivos locales**. También es posible abrir el archivo si su extensión es diferente; sólo hay que definir **Archivos de tipo** como **Todos los archivos (*.*)** en los archivos locales abiertos. Sin embargo, el contenido debe ser interpretable por QlikView. Si QlikView lo puede abrir o es algo muy distinto a la extensión del archivo.

Para cargar un archivo directamente desde Internet, lo más fácil es pegar la URL (previamente copiada de su navegador de Internet) en una caja de texto titulada **Nombre de archivo** en el diálogo de navegación FTP, y haga clic .

Cuando hay un archivo seleccionado, se abre el asistente. El asistente consiste de tres páginas: **Origen**, **Tipo** y **Avanzado**. Como raras veces es necesario modificar la página **Origen**, se inicia el asistente en la página **Tipo**. Los botones <<**Atrás** y **Siguiente**>> le llevarán de una página a la siguiente o a la anterior.

Las páginas **Tipo** y **Avanzado** comprenden una vista previa donde se muestra como QlikView ha interpretado el archivo.

Con el botón **Finalizar** se cerrará el asistente y se generará una sentencia **load** en el script de carga.

La página Origen

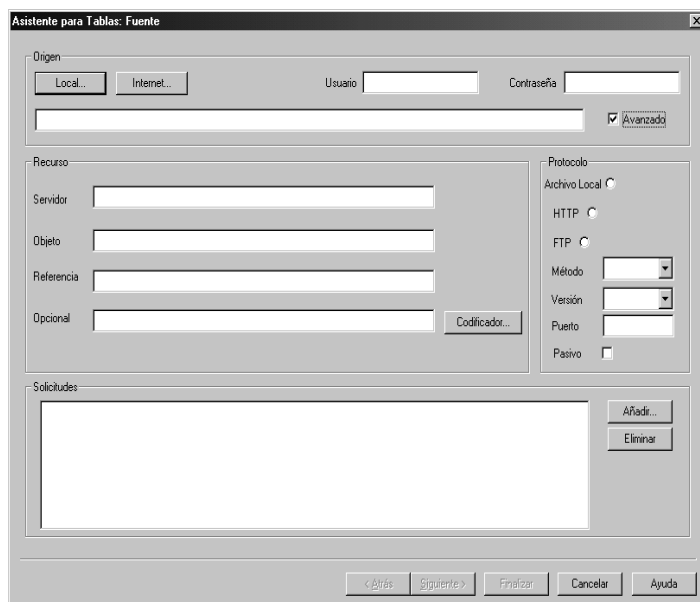


Figura 29: La página Origen en el Asistente para tablas

Esta página contiene todas las configuraciones relacionadas con el origen de la tabla. Normalmente, está el origen bien definido desde el momento en el que hay una archivo seleccionado en el diálogo **Abrir archivo**, pero si necesita modificar la definición del origen, p.ej. porque por haber sacado una tabla directamente de una pagina de Internet, éste es el sitio de cambios. La página **Origen** se abre desde la página **Tipo**, pulsando el botón <<Atrás.

Origen	El origen se define en esta área. Habitualmente, se trata de la referencia hacia un archivo, pero también puede ser una URL apuntando a una tabla de remoto. Utilizando cualquiera de los botones cambia el origen.
Local	Este botón abre el diálogo de un navegador de archivos usado para encontrar y abrir archivos locales tabulares.
Internet	Este botón abre el diálogo de un navegador de archivos FTP usado para encontrar y abrir tablas en Internet.

Usuario	Si la tabla viene de una página web que requiere una validación de acceso, puede introducir aquí su nombre de usuario. También lo puede escribir en el diálogo que se abre pulsando el botón de Internet.
Contraseña	Si la tabla viene de una página web que requiere una validación de acceso, puede introducir aquí su contraseña de usuario. También la puede escribir en el diálogo que se abre pulsando el botón de Internet.
Avanzado	Si esta casilla está verificada, es posible configurar opciones avanzadas y parámetros que sólo se utilizan para la recuperación de datos por Internet. Abajo encontrará una descripción de estos opciones y parámetros. La configuración de algunos parámetros le permite no solamente obtener datos publicados, sino también p.ej. recibir llamadas simbólicas "POST" (normalmente usados en formularios) y hacer comunicar el servidor que una llamada viene de hacer clic en otra página web determinada.
Recurso	Los recursos que figuran en este área son los usados en las demandas HTTP o FTP.
Servidor	Aquí se especifica el servidor FTP o HTTP en el que se publica la tabla.
Objeto	Aquí se puede definir el objeto que contiene las tablas.
Referencia	Aquí se puede configurar la página desde la que supuestamente debe realizarse la llamada. Sólo para llamadas HTTP.
Opcional	Configuración de parámetros opcionales. Sólo para llamadas HTTP.
Codificador	Abre el diálogo del codificador CGI.
Protocolo	En esta caja se configura el protocolo a usar cuando se recupera la tabla. También se puede diferenciar entre llamadas GET y POST. Primero, hay que elegir entre Archivo local , HTTP y FTP dependiendo del sitio donde esté publicado el archivo.

Método	Aquí se configura el método de la llamada HTTP. Elija entre GET o POST.
Versión	Aquí se establece la versión HTTP. Elija entre HTTP 1.0 y HTTP 1.1.
Puerto	El puerto que desea usar. El puerto por defecto es 80 para HTTP y puerto 21 para FTP.
Solicitudes	Aquí se especifica requisitos adicionales en la llamada. El botón Añadir abrirá el diálogo de requisitos HTTP. Sólo para llamadas HTTP.

Diálogo del codificador CGI

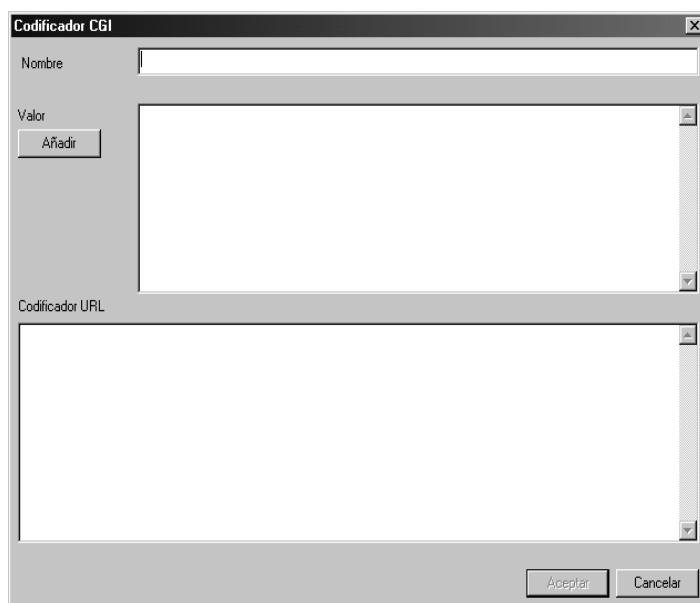


Figura 30: El diálogo del codificador CGI

Al efectuar la llamada HTTP desde un formulario, este diálogo le ayudará a crear un codificador URL correcto para las llamadas.

Nombre	El nombre de campo del formulario.
Valor	El valor de campo del formulario.
Añadir	Añade la combinación de nombre y valor de la lista

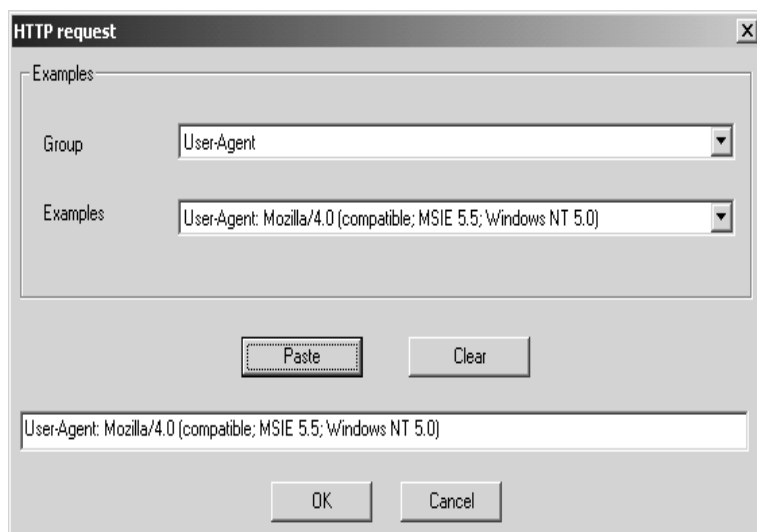
codificada URL.


Codificación URL Es la codificación URL del nombre y del valor de campo. Esta cadena de texto debería estar adjunta a la llamada HTTP junto con un signo de interrogación, p.ej. "http://www.qliktech.com/data.asp?Fieldname=Fieldvalue".

Los botones **Aceptar** y **Cancelar** cierran el diálogo sin añadir nada al script.

Diálogo de solicitud HTTP

Algunas veces es necesario un requisito HTTP en las llamadas. Este diálogo crea algunos requisitos estándares que se pueden modificar fácilmente para los diferentes propósitos.



Grupo	En este desplegable se puede seleccionar diferentes grupos de requisito.	
Ejemplos	Esta lista desplegable comprende algunos requisitos típicos del grupo seleccionado.	
Pegar	Pegar el ejemplo seleccionado en el cuadro de edición. Se puede editar este texto antes de añadir el requisito a la lista de requisitos.	

Borrar

Borra el contenido de el cuadro de edición.

El botón **Aceptar** añade el contenido de el cuadro de edición a la lista de requisitos y cierra el diálogo. El botón **Cancelar** cierra el diálogo sin cambiar la lista de requisitos.

La página Tipo

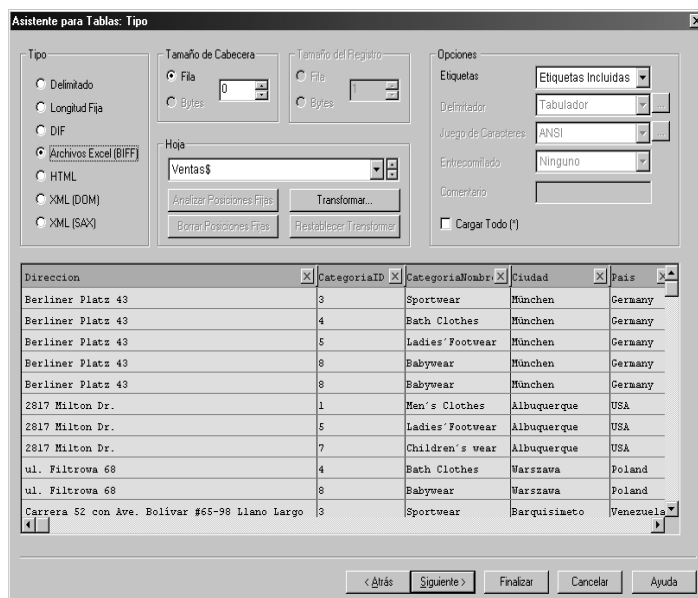


Figura 31: La página Tipo del asistente

Esta página contiene todas las configuraciones relacionadas acerca del tipo de archivo y del tipo de tablas. La parte superior comprende los parámetros para el tipo de archivo y la inferior un panel de vista previa.

Al abrir un archivo tabular, el programa intenta una interpretación del contenido del archivo. Los valores iniciales de los parámetros están configurados de esta forma. Naturalmente, pueden ser modificados manualmente por el usuario.

Tipo

Aquí se define el tipo de archivo - delimitado, registro de longitud fija, DIF, archivo Excel (BIFF), HTML o XML.

Nota:

Para usar xmlsax, debe ser instalado el parser xml MSXML 3.0 o posterior de Microsoft. MSXML está incluido, por ejemplo, con

Windows XP y MS Internet Explorer 6. También puede ser descargado desde la página de Microsoft.

Tamaño de cabecera Se puede elegir de omitir la parte de los títulos del archivo: La primera línea o un determinado número de caracteres (sólo para delimitados, registros de longitud fija y archivos Excel).

Tamaño del Registro Aquí se especifica el tamaño de un registro de una fila o de un determinado número de caracteres (sólo archivos con registro de longitud fija).

Tabla En caso de abrir un archivo con varias tablas, p.ej. HTML o archivos Excel, se define la tabla deseada aquí. En Excel están identificadas como posibles tablas todas las hojas en un libro y todas las áreas nombradas (p.ej. celdas múltiples con nombres) en los libros.

Transformar Este botón abrirá el diálogo **Tabla de Transformación**, donde se puede aplicar unos filtros avanzados y transformar la tabla. Para archivos XML se abrirá un diálogo donde se configura la hoja de estilo y otras opciones de parsing.

Restablecer Transformar Restablece el estado original de una tabla después de una transformación.

Analizar posiciones fijas Analiza y establece los anchos de las columnas para archivos con registros de longitud fija y para algunas tablas HTML. Después del análisis, se puede añadir o quitar separadores de columna en la vista previa.

Borrar posiciones fijas Borra todos los separadores de columna (para archivos con registros de longitud fija y algunas tablas HTML).

Etiquetas Si los nombres de los campos (cabeceras de columna) están almacenados en la primera fila de la tabla, se debe configurar este control a **Etiquetas Incrustadas**. En caso de los formatos **DIF** y **XML**, que permiten que se especifica los nombres de campo explícitamente, se debe configurar este control a

Explicito. Si la tabla no contiene nombres de campo, se debe usar la alternativa **Ninguno**.

Delimitador	Al elegir Delimitado como Tipo , se puede especificar si se desea que el archivo esté separado por tabuladores, puntos y comas o comas. Se puede definir otro delimitador pulsando el botón de elipsis a la derecha.
Juego de caracteres	Aquí se configura el conjunto de caracteres del archivo tabular: conjuntos de caracteres ANSI, Oem, Mac, UTF-8 o Unicode. Se puede definir otro conjunto de caracteres pulsando el botón de elipsis a la derecha.
Entrecomillado	Definición del esquema de quoting que se desea usar. Elija entre Estándar , Ninguno o MSQ .
Comentario	En algunos archivos, se usan comentarios entre los registros. Una línea de comentario comienza a menudo con un carácter especial o con un conjunto de caracteres, p.ej. "//". Aquí se puede especificar uno o varios caracteres que indican el comienzo de un comentario.
Cargar Todo (*)	Si está verificada esta casilla de verificación, la sentencia load generada cargará todos los campos en QlikView (el asterisco es equivalente a "todos los campos"). Sin embargo, los nombres de campo no se mostrarán en el script.

Panel de Vista Previa

En el Panel de Vista (la parte inferior de la página de diálogo) Previa se muestra el resultado de las configuraciones elegidas. De acuerdo con los cambios que se efectúen en la configuración, cambia automáticamente el contenido del panel de vista previa.

También es posible modificar algunos cambios en el panel de vista previa directamente. Primero, se puede omitir campos haciendo clic en el botón "cruz" a la derecha del nombre de campo. Entonces, la cruz cambiará a un signo de exclamación y el campo no será incluido en la sentencia **load**. Para invertir este cambio, sólo hay que volver a hacer clic en el signo de exclamación.

Si desea renombrar un campo, haga clic en el nombre de campo, y escriba el nombre nuevo en la caja. Se crean automáticamente las cláusulas **as** requeridas en la sentencia **load**.

Finalmente, para archivos con registros de longitud fija (y algunas tablas HTML) se puede definir los anchos de columna directamente vía clic en el panel de vista previa.

El diálogo Tabla de Transformación

El diálogo **Tabla de Transformación** le permite aplicar filtros y realizar transformaciones avanzadas en una tabla. Esto es importante para archivos HTML, ya que en HTML no existe ningún estándar general para la forma de almacenar datos. El resultado es que es imposible que QlikView sea capaz de leer tablas en HTML con la misma facilidad que otras con un formato de datos más estructurado.

El diálogo Transformar tabla se presenta totalmente diferente para tablas XML. Véase abajo.

El diálogo Transformar tabla proporciona una serie de filtros que pueden ser usados con tal de hacer las tablas más aptas para QlikView. El diálogo consta de seis páginas (abajo descritas): Papelera, Rellenar, Columna, Contexto, Reorganizar y Rotar. Los cinco botones de comando a la izquierda, se utilizan en las cinco páginas:

Deshacer	Deshace el último cambio añadido.
Rehacer	Rehace el último Deshacer.
Restablecer	Restablece el estado original de la tabla.
Aceptar	Acepta todas las transformaciones y cierra el diálogo.
Cancelar	Restablece el estado original de la tabla y cierra el diálogo.

Eliminar

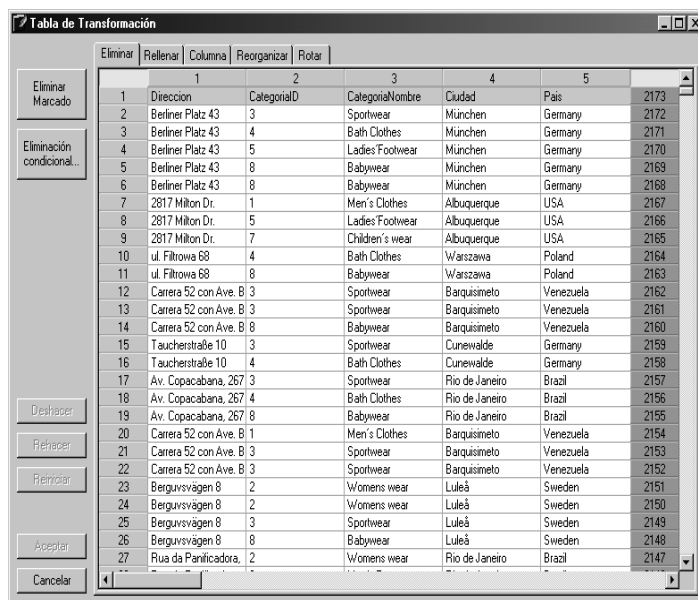


Figura 32: La página Eliminar del Asistente para Tabla de Transformación

En esta página se puede eliminar las filas y columnas de la tabla, que no sirven. Para archivos HTML no es nada extraño tener filas y columnas extras que sólo están allí por la legibilidad. Por supuesto, estas deben quitarse antes de cargar los datos en QlikView.

Ambas, columnas y filas, pueden ser eliminados explícitamente. En este caso se almacenan sus índices en el script. Las filas también pueden ser eliminadas utilizando criterios condicionales.

Por ejemplo, en la tabla mostrada en Figura 32, se eliminaría probablemente varias filas. Se elimina las filas 1, 12 y 13 fácilmente, marcándolas y haciendo clic en el botón **Eliminar marcado**. Una vez eliminadas estas filas, se puede usar fila 2 como etiquetas para las columnas.

Eliminar marcado Elimina las filas y columnas marcadas.

Eliminación condicional Abre el diálogo **Especificar condición de fila** donde se puede configurar los criterios condicionales para la eliminación de filas.

Especificar condición de fila

Figura 33: El diálogo Especificar condición de fila

Este diálogo le ayuda a definir las condiciones para aquellas filas que deben ser eliminadas.

Condición En el grupo **Condición** usted puede especificar una condición donde una columna sea igual a un valor o a otra columna. Se pueden aplicar varias condiciones a la vez. Después de definir una condición debe pulsar el botón **Añadir** para incluirlo en la transformación.

Comparar con valor

Compara la celda con una condición de celda que puede evaluar verdadero o falso.

Comparar con columna

Compara la celda con la celda correspondiente en otra fila.

Rango

Selecciona filas x, luego salta a filas y. Las posiciones de inicio y de final pueden especificarse con índices.

Todas las filas

Use esta condición si todas las filas deben ser eliminadas.

Columna	Configure aquí el número de la columna en la que se debe aplicar la condición.
Condición de celda	Abre el diálogo Condición de celda, donde se puede configurar la condición de celda.
Desde	Defina aquí el número de fila donde empieza la eliminación de filas o la aplicación de una segunda condición.
A	Defina aquí el número de fila donde termina la eliminación de filas o la aplicación de una segunda condición.
Seleccionar	Aquí es posible configurar si las filas deben ser seleccionadas o saltadas de forma cíclica, p.ej. seleccionar cíclicamente dos filas, luego saltar una. Para usar todas las filas, hay que establecer Selección en 1 y Salto en 0.
Composición	Marque esta casilla de verificación si desea aplicar una segunda condición. Al marcarla, se activa el botón Añadir , que le permite añadir la condición de fila actual a una lista de condiciones que deben ser verdaderas para que la condición compuesta sea verdadera.

Rellenar

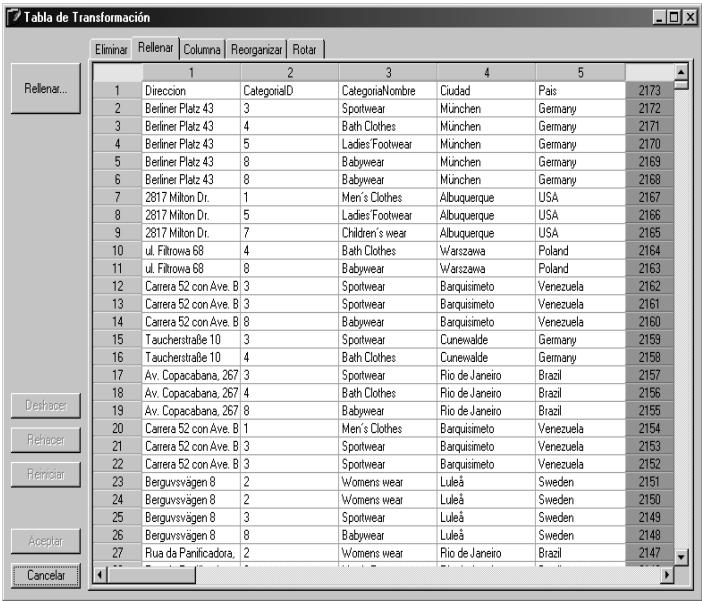


Figura 34: La página Rellenar del Asistente para Tabla de Transformación

Esta página le permite reemplazar valores de celda. El poder de esta utilidad será evidente en cuanto use el asistente. En la mayoría de los casos, algunas celdas que coinciden con una determinada descripción son reemplazadas por otros valores de la misma columna.

Un caso habitual es la existencia celdas vacías donde la primera celda no-vacía de arriba contiene el valor relevante.

Diálogo Rellenar celdas

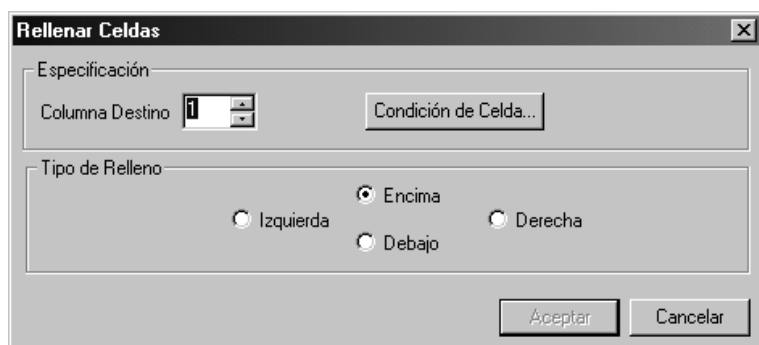


Figura 35: El diálogo Rellenar Celdas

- Especificación** En este área se puede especificar los casos en los que se debe rellenar la celda.
- Columna destino** Definición del número de la columna en la que se desea aplicar la condición.
- Condición de celda** Abre el diálogo Condición de celda, donde se puede configurar la condición de celdas.
- Tipo de Relleno** Establece la estrategia de como rellenar las celdas. Utilice uno de los valores **Arriba**, **Izquierda**, **Derecha** o **Abajo**.

Columna

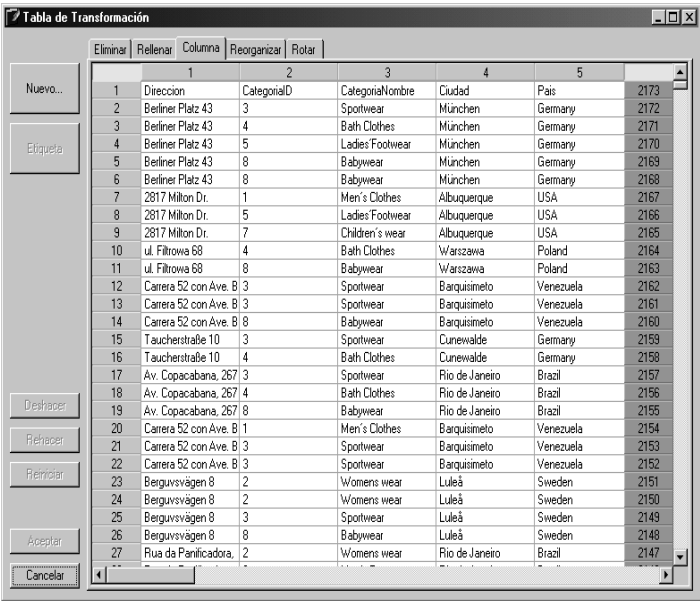


Figura 36: La página columna del Asistente para Transformación de Tabla

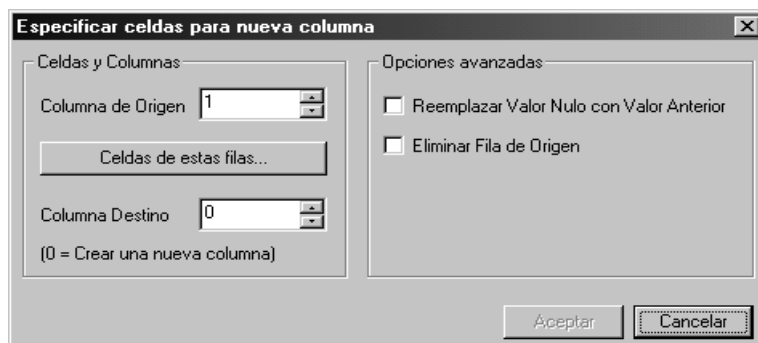
Para copiar una columna en una columna nueva se usa esta página. La columna nueva puede contener todas las celdas de la columna de origen, o sólo una selección de celdas.

Es una utilidad muy útil si una columna contiene diferentes tipos de valores. También se puede utilizar para duplicar una columna que contiene vínculos HTML. De esta forma se obtiene una columna con el texto de los vínculos, y otra columna con sus URL.

Nuevo Abre el diálogo **Especificar celdas para nueva columna** donde se puede definir como la forma de creación de la columna nueva.

Etiqueta Configura la etiqueta de la columna.

Especificar celdas para nueva columna



Columna de origen El número de la columna de la que deben copiarse los valores de celda.

Celdas de estas filas Abre el diálogo **Especificar condición de fila** (vea abajo) donde se define la condición de la fila.

Reemplazar valor null con valor anterior Rellena las celdas vacías con los valores de las celdas anteriores.

Eliminar Fila de Origen Elimina la fila de origen.

Especificar condición de fila

Especificar Condición de Fila

Condición

☒ Comparar con valor ☐ Comparar con columna ☐ Rango ☐ Todas las Filas

Columna

1 está vacío 0

Opciones

☐ Sensible a Mayúsculas ☐ No

Condiciones (AND)

Añadir Eliminar

Aceptar Cancelar

El diálogo **Especificar condición de fila** le ayuda a configurar la condición para las filas que deben ser copiadas.

Condición Escoja una condición donde una columna iguala un valor específico o otra columna, un rango de registros o todos los registros. Pueden aplicarse varias condiciones juntos.

Comparar con valor Compara la celda con una condición de celda que puede evaluar verdadero o falso.

Comparar con columna Compara la celda con la celda correspondiente en otra fila.

Rango Selecciona filas x, luego salta a filas y. Las posiciones de inicio y de final pueden especificarse con índices.

Todas las filas Use esta condición si todas las filas deben ser eliminadas.

Columna Configure aquí el número de la columna en la que se debe aplicar la condición.

Condición de celda	Abre el diálogo Condición de celda, donde se puede configurar la condición de la celda.
Desde	Defina aquí el número de fila donde empieza la eliminación de filas o la aplicación de una segunda condición.
A	El número de fila donde termina la eliminación de filas o la aplicación de una segunda condición.
Selección	Aquí es posible configurar si las filas deben ser seleccionadas o saltadas de forma cíclica, p.ej. seleccionar cíclicamente dos filas, luego saltar una. Para usar todas las filas, hay que establecer Selección en 1 y Salto en 0.
Composición	Marque esta casilla de verificación si desea aplicar una segunda condición. Al marcarla, se activa el botón Añadir , que le permite añadir la condición de fila actual a una lista de condiciones que deben ser verdaderas para que la condición compuesta sea verdadera.

Contexto

Tabla de Transformación

Eliminar

Reellenar

Columna

Contexto

Reorganizar

Rotar

Expandir...

Interpretar...

Desnacer

Rehacer

Reinciar

Aceptar

Cancelar

	1	2	3	4	5	
1	Detalle de Ventas	Detalle de Ventas	Detalle de Ventas	Detalle de Ventas	Detalle de Ventas	1760
2	País	Cliente	Comercial	Producto	Categoría	1759
3	USA	Bobby Socks	Rock Roll	Baby Dark Lounge Su	Babywear	1758
4	USA	Bobby Socks	Rock Roll	Bow tie	Men's Clothes	1757
5	USA	Bobby Socks	Rock Roll	Deuce shirt	Babywear	1756
6	USA	Bobby Socks	Rock Roll	Palamonia Fleece Jac	Sportwear	1755
7	USA	Bobby Socks	Rock Roll	Sumi Underwear	Womens wear	1754
8	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Aino Shoes	Babywear	1753
9	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Atles Luszekolta	Men's Clothes	1752
10	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Baby Dark Lounge Su	Babywear	1751
11	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Ballett Shoes	Ladies Footwear	1750
12	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Basket Shoes	Sportwear	1749
13	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Baywatch Bikini	Bath Clothes	1748
14	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Bow tie	Men's Clothes	1747
15	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Car Boots	Sportwear	1746
16	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Conserve Shoes	Children's wear	1745
17	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Deuce shirt	Babywear	1744
18	USA	Bond Ltd	Rock Roll	DSW	Ladies Footwear	1743
19	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Duck Trousers	Babywear	1742
20	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Finnish Swimsuit	Sportwear	1741
21	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Go-Ga Dress	Babywear	1740
22	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Game Over T-Shirt	Sportwear	1739
23	USA	Bond Ltd	Rock Roll	High Heels Shoes	Ladies Footwear	1738
24	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Jumpin Jack Flash Dre	Womens wear	1737
25	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Langoste Shirt	Womens wear	1736
26	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Lenin Jeansshorts	Men's Clothes	1735
27	USA	Bond Ltd	Rock Roll	Lundenhagen Boots	Men's Footwear	1734

Figura 37: La página Contexto del Asistente para Tabla de Transformación

En una tabla html se puede almacenar más información de la visible, p.ej. en caso de poder hacer clic en el contenido de una celda, también es necesario almacenar la dirección a donde se debe desplazar el navegador. El Asistente para Tabla de Transformación mostrará el texto de la celda, pero además es capaz de mostrar la información adicional que pertenece a las diferentes celdas. Naturalmente, es posible leer esta información en QlikView.

La información adicional está siempre comprendida en las etiquetas. Una etiqueta tiene un nombre, y puede tener varios atributos, algunas veces con valores. El contexto de una celda puede tener este aspecto:

Ejemplo:

```
<A href=www.myurl.com/mypage.html name="MyName">
My link text
</A>
```

El texto visible de la celda es *My link text*. El contenido contiene dos atributos, una etiqueta de inicio y una etiqueta de final. Las etiquetas definen un vínculo de hipertexto. La etiqueta de inicio tiene dos atributos, *href* y *name*.

Es posible usar la página **Contexto** para leer los atributos de etiqueta en vez de la cadena principal. Existen más tipos de operaciones. Haga clic derecho en las celdas en el asistente y elija **Vista contextual** para ver el contexto de la celda.

- | | |
|-----------------------|---|
| Expandir | Abre el diálogo Expansión del contexto de celda donde se puede definir la expansión del contexto de una celda en varias celdas. Observe que hay que indicar ambas, una columna y una fila para activar este botón. Sin embargo, todas las celdas en la columna serán expandidas. |
| Interpretación | Abre el diálogo Interpretación de contexto donde se puede definir una interpretación del contenido de las celdas. Observe que hay que indicar ambas, una columna y una fila para activar este botón. Sin embargo, todas las celdas en la columna serán interpretadas. |

Expansión del contexto de celda



Figura 38: El diálogo Expansión del contexto de celda del Asistente para Tabla de Transformación

Con este diálogo es posible expandir el contenido de una celda en varias celdas. En algunas situaciones encontrará varias filas en una columna almacenadas en una única celda de una tabla HTML, es decir entre las etiquetas `<TD>` y `</TD>`. Esta celda entonces puede ser expandida en una columna. Sólo hay que marcar

la etiqueta que se utiliza como delimitador entre las diferentes filas dentro de la columna. En general se trata del símbolo <BR.

Celdas a insertar Número de celdas a insertar. Normalmente, la configuración debe ser 1, pero en caso de necesitar filas extras, se puede poner un número más alto en este control.

Condición de fila La condición de la fila a expandir.

Interpretación de contexto

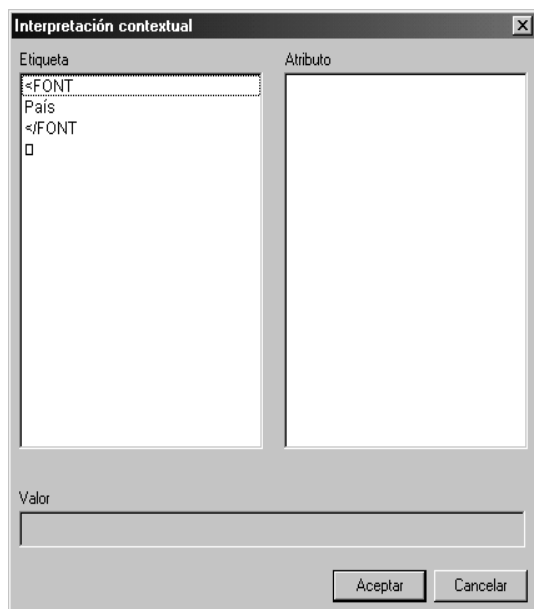


Figura 39: El diálogo Interpretación de contexto del Asistente para Tabla de Transformación

Este diálogo le permite intercambiar el valor de una celda con una pieza de información oculta encontrada en la celda.

La celda puede contener varias etiquetas más, cada una con uno, algunas con varios, atributos. Si se selecciona la etiqueta apropiada con el atributo, y se pulsa **Aceptar**, se reemplaza el contenido de la celda por el valor del atributo.

- Etiqueta

Una lista de todas las etiquetas encontradas en la celda.
- Atributo

El atributo de la etiqueta marcada.
- Valor

El valor del atributo.

Reorganizar

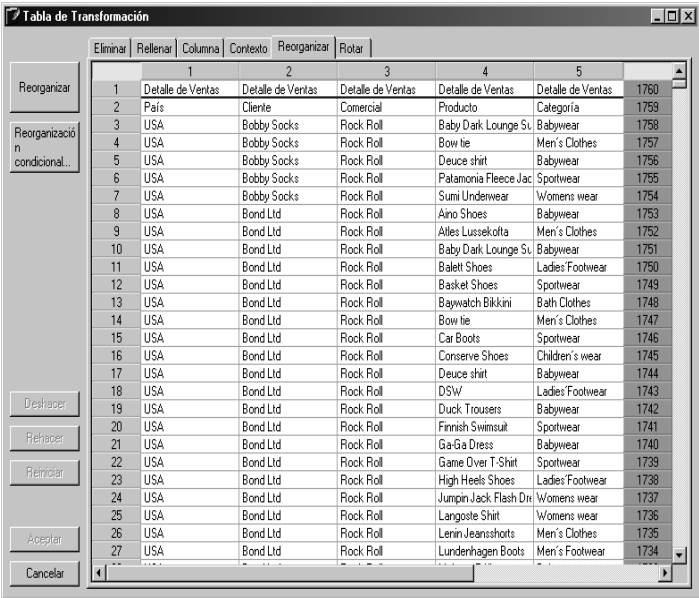


Figura 40: La página Reorganizar del Asistente para Tabla de Transformación

Poner en orden una tabla organizada. “Organizada” significa en este caso que la segunda parte de la tabla es continua, pero no abajo como debería, sino al lado de la primera parte de la tabla. En el ejemplo anterior, moveremos la parte derecha para colocarla debajo de la parte izquierda.

- Reorganizar

Reorganiza la tabla. Primero, hay que definir la marca de división entre las dos partes. Se puede dividir una tabla vertical o horizontalmente.

Reorganización condicional Definición de la condición para una división vertical de la tabla.

Rotar

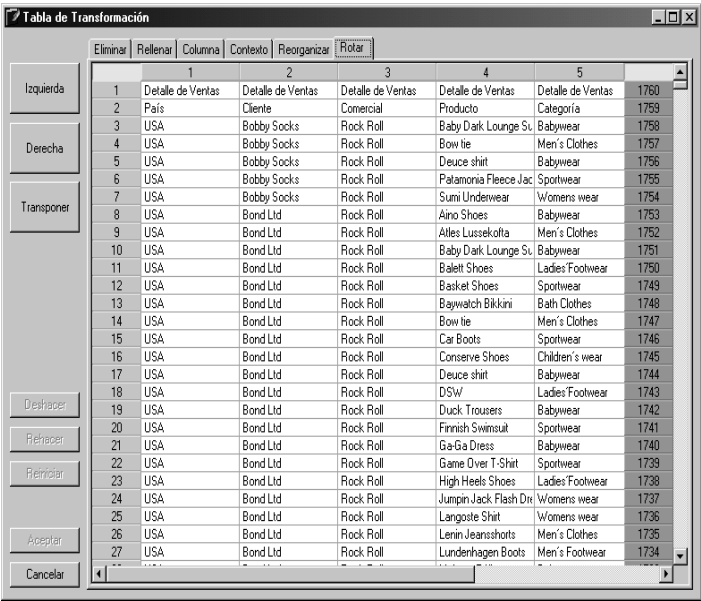


Figura 41: La página Rotar del Asistente para Tabla de Transformación

Los desarrolladores de Web a menudo rotan las tablas para que su aspecto sea atractivo. La intención principal en la rotación de tablas es la posibilidad de devolverles su "estado normal"; obtener campos como columnas, nombres de campo en la primera fila etc.

- IzquierdaRotación de la tabla contra el reloj.
- DerechaRotación de la tabla con el reloj.
- TransponerTranspone la tabla, es decir que gira la tabla de tal forma que la celda superior derecha pasa a la celda inferior izquierda y la parte inferior izquierda se traslada a la superior derecha. Sin embargo, las celdas más superiores de la izquierda, y las más inferiores de la derecha, se quedan en su sitio.

Ejemplos para usar el Asistente para Tabla de Transformación

Ejemplo 1

Este ejemplo muestra como usar el **Asistente para Tabla de Transformación** para añadir una columna y rellenarla con la información de cabecera importante y, a continuación, eliminar las filas de cabecera.

El archivo html es similar a Figura 42 . Se llama *StockIndices.htm* y se encuentra en el directorio de instalación *../Documentation/Ejemplos*. La parte superior contiene algunos índices del mercado de acciones para Europa/Africa y la parte inferior para Asia/Pacífico. Obviamente tendremos que añadir una transformación necesaria en la columna de información regional, y que eliminar las filas de cabecera que contienen la información geográfica.

Europe/Africa

Index	Value	Chg	Pct Chg	Date
BLOOMBERG EUROPEAN 500 (EURO500)	257.29	0.47	0.18%	10:00
FT-SE 100 Index (UKX)	6305.90	11.60	0.18%	9:49
CAC 40 INDEX (CAC)	5903.59	-22.03	-0.37%	10:03
DAX INDEX (DAX)	6696.08	0.88	0.01%	10:04
IBEX 35 INDEX (IBEX)	9956.40	-133.70	-1.33%	9:44
MILAN MIB30 INDEX (MIB30)	44648.00	-140.00	-0.31%	9:49
BEL20 INDEX (BEL20)	2978.32	-1.50	-0.05%	9:44
AMSTERDAM EXCHANGES INDX (AEX)	635.63	3.06	0.48%	10:04
SWISS MARKET INDEX (SMI)	8065.10	23.70	0.29%	10:04

Asia/Pacific

Index	Value	Chg	Pct Chg	Date
NIKKEI 225 INDEX (NKY)	13845.28	149.22	1.09%	1:01
HANG SENG STOCK INDEX (HSI)	16099.82	55.61	0.35%	3:07
ASX ALL ORDINARIES INDX (AS30)	3265.00	-3.20	-0.10%	1/26
SING: STRAITS TIMES INDU (STI)	1932.05	26.16	1.37%	4:05

Figura 42: *StockIndices.htm*

1. Abra el archivo usando el botón **Ficheros Planos** en el diálogo **Editor de script**.
2. Abra el diálogo **Transformar Tabla** con el botón **Transformar** en el **Asistente para Tabla de Transformación**.
3. Cambie a la página **Columna** y pulse el botón **Nuevo**. Se abrirá el diálogo **Especificar celdas para nueva columna**.
4. Configure **Columna de origen** a 1. Así determina que el contenido de columna 1 se copiará para algunas filas en una columna

nueva.

5. Pulse **Condición de Fila** para especificar las filas que deben ser copiadas. Se abrirá el diálogo **Especificar condición de fila**.
6. Ponga la condición **Comparar con columna** y cambie el número de la columna derecha a 2. La condición debería ser ahora que la columna 1 iguala la columna 2, es decir que se creará una nueva columna, y para aquellas filas en las que columna 1 es idéntica a columna 2, se copiará columna 1 en la columna nueva.
7. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el diálogo.
8. Marque **Reemplazar valor null con valor anterior**. De este modo llenará todas las celdas vacías de la columna nueva con los valores anteriores.
9. Marque también **Eliminar fila de origen**. Así se eliminarán las filas de cabecera *“Europa/Africa”* y *“Asia/Pacífico”*.
10. Haga clic en **Aceptar**. Debería haberse creado una columna nueva.
11. Marque la columna nueva y pulse **Etiqueta**.
12. Introduzca *“Región”* como nueva etiqueta de columna y haga clic en **Aceptar**.

Su tabla debería ser similar ahora a la Figura 43 . Debería haberse creado una columna nueva con el nombre “Región”, y las filas de cabecera anteriores deberían haber desaparecidas. El paso siguiente consiste en eliminar la fila extra con los nombres de columna que se encuentran en fila 11.

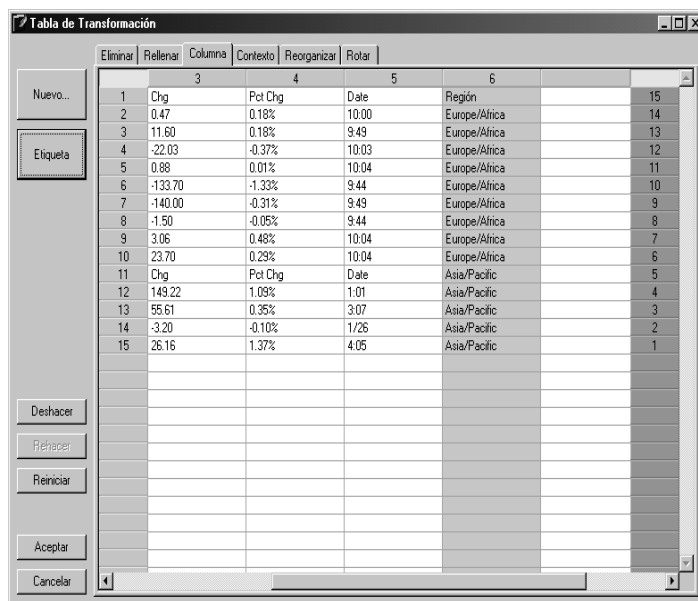


Figura 43: La columna nueva - "Región"

13. Cambie a la página **Eliminar**.
14. Marque fila 11 y haga clic en el botón **Eliminar marcado**.
15. Cierre el diálogo pulsando **Aceptar** y ejecute el script haciendo clic en **Ejecutar**.

Para este archivo html no se necesita más información. Sin embargo, el script ahora eliminará siempre la fila número 11, también si el número de filas cambia en la primera parte. Es mejor emplear una aproximación más dinámica: utilice la eliminación condicional y ordene la eliminación de aquellas filas que contengan la palabra "Índice" en la primera columna y un número de filas mayor o igual que 2. Entonces, la forma alternativa sería:

1. Cambie a la página **Eliminar** y pulse el botón **Eliminación condicional**. Se abrirá el diálogo **Especificar condición de fila**.
2. Configure la condición a **Comparar con valor** y el número de columna a 1.
3. Haga clic en el botón **Condición de celda**.
4. Haga que el **Valor de celda** contenga la cadena "Índice" y haga

clic en **Aceptar**.

5. Verifique la casilla **Composición** y marque que se trata de la primera parte de una condición compuesta. Haga clic en **Añadir**.
6. Ponga la condición en **Rango** con tal de introducir la segunda parte de la condición.
7. Pulse **Desde** y configure el inicio del rango en fila número 2 desde arriba. Haga clic en **Aceptar**.
8. Pulse **A** y configure el final del rango en la fila número 1 desde abajo. Haga clic en **Aceptar**.
9. Pulse **Selección** y defina la **Selección** en 1 y **Salto** en 0. (Seleccionar cada fila sin saltarse ninguna.) Haga clic en **Aceptar**.
10. Haga clic en el botón **Añadir** para añadir la segunda condición. Pulse **Aceptar**.
11. Cierre el diálogo **Tabla de Transformación** haciendo clic en **Aceptar**.
12. Cierre el **Asistente para Tablas** haciendo clic en **Finalizar** y ejecute el script pulsando **Ejecutar**.

De este modo se transformará la tabla en algo utilizable para QlikView.

Ejemplo 2:

Bangkok	5.900:-	Thai Airlines	Phuket	6.400:-	Thai Airlines
Hongkong	6.950:-	Malaysian Airlines	Penang	5.980:-	Malaysian Airlines
Singapore	5.980:-	Singapore Airlines	Bali	6.710:-	Malaysian Airlines
Kuala Lumpur	5.980:-	Malaysian Airlines	Langkawi	5.980:-	Malaysian Airlines
Manila	6.700:-	Thai Airlines	Cebu	7.200:-	Malaysian Airlines
Saigon	7.100:-	Thai Airlines	Jakarta	6.955:-	Malaysian Airlines
Hanoi	7.100:-	Thai Airlines	Kuching	6.230:-	Malaysian Airlines
Sydney	9.550:-	Garuda	Auckland	9.550:-	Garuda
Melbourne	9.550:-	Garuda	Brisbane	9.500:-	Garuda
Perth	9.550:-	Garuda	Peking	7.200:-	Scandinavian Airlines
Tokyo	7.445:-	Malaysian Airlines	Seoul	8.090:-	Swiss Air
Taipei	9.000:-	Eva Air	Koh Samui	7.300:-	Thai Airlines
Dehli	6.795:-	Swiss Air	Davao	7.500:-	Singapore Airlines
Mauritius	7.800:-	Air France	Tokyo	7.990:-	Japan Air
Vladivostok	7.800:-	Aeroflot			

Figura 44: La tabla Travel.htm

Este ejemplo muestra como utilizar el **Asistente para Tabla de Transformación** para eliminar una columna y, a continuación, para reorganizar la tabla, es decir interpretar columna 4, 5 y 6 como continuación de columna 1, 2 y 3.

El archivo html es el de la Figura 44 . Se llama *Travel.htm* y se encuentra en el directorio de instalación *../Documentation/Ejemplos*. La parte izquierda contiene algunos destinos de viaje, los precios, y las líneas aéreas correspondientes. La parte derecha contiene otros destinos. Obviamente se trata de una continuación de la tabla a la izquierda, es decir que será necesario emplear una forma de transformación que incluye la función **Reorganizar**. Además habrá que eliminar la columna estrecha que separa ambas partes.

1. Abra el archivo con el botón **Ficheros Planos** en el diálogo **Editor de script**.
2. Abra el diálogo **Tabla de Transformación** con el botón **Transformar**

en el asistente para tablas.

- 3. En la página **Eliminar**, marque la cuarta columna para su eliminación. Pulse el botón **Eliminar marcado**.
- 4. Cambie a la página **Reorganizar**. Haga clic en el borde entre columna 3 y columna 4 (Véase Figura 45).
- 5. Pulse el botón **Reorganizar**. Ahora se situará la parte derecha de la tabla debajo de la parte izquierda.
- 6. Haga clic en **Aceptar** para cerrar el diálogo **Transformar**.
- 7. Cambie las **Etiquetas** a **Ninguna**.
- 8. Haga clic en el **@ 1**, el **@ 2** y el **@ 3** en el panel de vista previa y cámbielos a *Destino*, *Precio* y *Línea aérea*, respectivamente.
- 9. Cierre el **Asistente para Tablas** vía clic en **Finalizar** y ejecute el script pulsando **Ejecutar**.

De este modo se transformará la tabla en algo utilizable para QlikView.

Eliminar	Rellenar	Columna	Contexto	Reorganizar	Rotar
1	Bangkok	5.900.-	Thai Airlines	Phuket	6.400.-
2	Hongkong	6.950.-	Malaysian Airlines	Penang	5.980.-
3	Singapore	5.380.-	Singapore Airlines	Bali	6.710.-
4	Kuala Lumpur	5.980.-	Malaysian Airlines	Langkawi	5.980.-
5	Manila	6.700.-	Thai Airlines	Cebu	7.200.-
6	Saigon	7.100.-	Thai Airlines	Jakarta	6.955.-
7	Hanoi	7.100.-	Thai Airlines	Kuching	6.230.-
8	Sydney	9.550.-	Garuda	Auckland	9.550.-
9	Melbourne	9.550.-	Garuda	Brisbane	9.500.-
10	Perth	9.550.-	Garuda	Peking	7.200.-
11	Tokyo	7.445.-	Malaysian Airlines	Seoul	8.090.-
12	Taipei	9.000.-	Eva Air	Koh Samui	7.300.-
13	Dehli	6.795.-	Swiss Air	Davao	7.500.-
14	Munhus	7.800.-	Air France	Tokyo	7.990.-
15	Vladivostok	7.800.-	Aeroflot		

Figura 45: La tabla transformada "Travel"

Transformación XML

En este diálogo se puede definir las diferentes opciones para analizar un archivo XML.

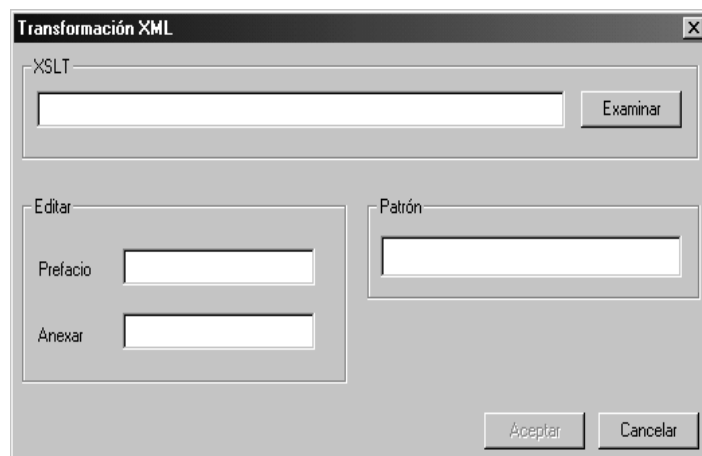


Figura 46: El diálogo Transformación XML

XSLT	El estilo de página XML que se desea utilizar.
Prepend	En algunos casos, falta la etiqueta que comprende el contenido completo de un archivo. En estos casos, es posible añadir una etiqueta que debería figurar al principio del archivo.
Append	Como Prepend , pero esta etiqueta será añadida al final, y no al principio del archivo.
Modelo	Aquí se puede introducir un código para definir el nivel en el que se encuentran las etiquetas de los campos. Por defecto, el modelo es <code>/</code> , es decir todos las etiquetas en el segundo nivel.

Avanzado

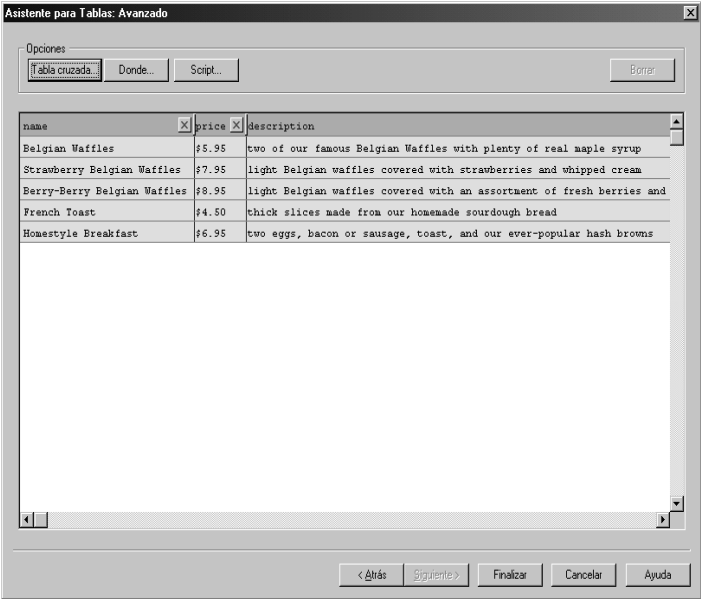


Figura 47: La página Avanzado del Asistente para tablas

- Tabla cruzada

Abre el asistente para tablas cruzadas, donde se define los parámetros de transformación de una tabla cruzada en una tabla de tres (o más) columnas.
- Donde

Abre el asistente para cláusulas Where, que le ayuda crear una cláusula **where** para la sentencia **load**.
- Script

Este botón abre un diálogo usado para controlar el formato de la sentencia liad en el script. La opción **Columna** genera la sentencia liad con cada nombre de campo apareciendo en una fila separada en el script. La opción **Fila** Thisgenera la sentencia load entera en una sola fila en el script. La opción **Estructurado** genera la sentencia en filas estructuradas en el script.
- Borrar

Invierte la transformación de una tabla cruzada.

Observe que en caso de usar ambas, la transformación de una tabla cruzada y una cláusula **where**, se evalúa primero la cláusula **where**. Por eso no es posible transformar primero una tabla cruzada y aplicar después una cláusula **where**. Sin embargo, si existe la necesidad de aplicar una cláusula **where** en una tabla ya transformada, se puede solucionar el problema utilizando una construcción con una tabla temporal:

```
TempTable: Crosstable (...) Load ... from ...;

RealTable: Load ... resident TempTable where ...;

Drop Table TempTable;
```

El botón **Finalizar**, finalmente, genera la sentencia **load** y cierra el asistente.

Depurador

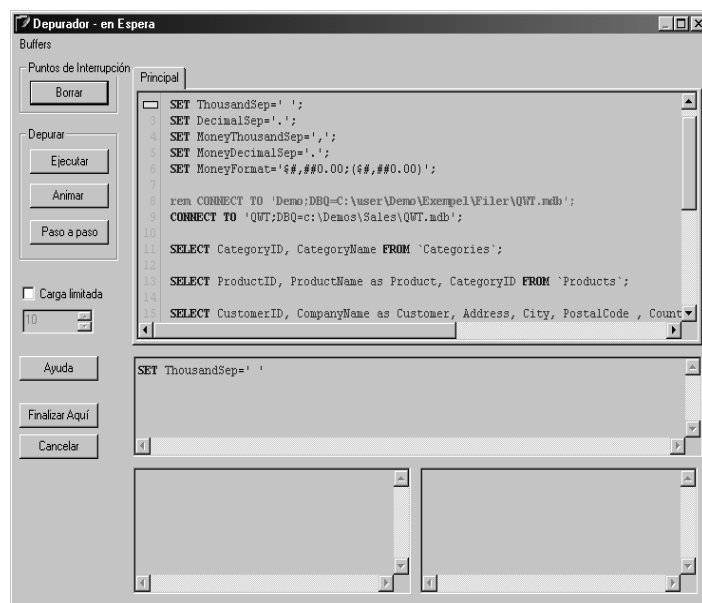


Figura 48: El Depurador de script

El depurador de script le facilita encontrar errores en el script. Se puede supervisar cada sentencia de script, y examinar los valores de las variables mientras que el script se está ejecutando.

La ventana superior muestra el script. Un cursar amarillo indica la posición de ejecución. Para poner puntos de interrupción sólo hay que hacer clic en el número a la izquierda de la sentencia. El punto de interrupción está marcado por un punto rojo.

La ventana en medio muestra la sentencia que está a punto de ejecución (modo paso) o que se está ejecutando (modo ejecución).

La ventana inferior izquierda muestra errores y códigos de estado, esencialmente contiene la misma información que el diálogo de progreso del script.

La ventana inferior derecha muestra todas las variables y sus valores respectivos. Las variables que han sido modificadas están en rojo.

Puntos de Interrupción

En el grupo **Puntos de interrupción** se puede activar/desactivar o borrar los puntos de interrupción fijados en la ventana derecha del script. Un punto de interrupción tiene la forma de un círculo rojo.

Borrar Borra todos los puntos de interrupción.

Depurar El grupo **Depurar** comprende todos los botones que determinan como se ejecuta un script en el depurador.

Ejecutar Ejecuta el script. La ejecución de script se parará al encontrarse con un punto de interrupción.

Animar Ejecuta el script, pero hace una pausa después de cada sentencia. De esta manera es posible obtener una visión general de la ejecución del script, sin necesidad de interactuar con el ratón.

Paso a Paso Ejecuta una sentencia del script.

Carga limitada Limita las secuencias **load** a los primeros registros **N** aceptados en cada sentencia **load** y **select**. **N** es un número que se configura en la caja de abajo.

Finalizar aquí Cierra el depurador, pero QlikView guarda los datos cargados hasta ahora.

Cancelar Cancela la ejecución del script y pierde todos los datos cargados.

Buffers

En el menú **Buffers** puede abrir pestañas que muestran los archivos de script externos,

referenciados mediante \$ (include).

Abrir	Muestra un diálogo donde puede abrir un archivo de script. Los contenidos del archivo se mostrarán en una pestaña separada que se puede usar para depurar.
Cerrar	Cierra la pestaña de depuración actual. La tabla Principal no se puede cerrar.

18. Sintaxis del script



En el script se define el nombre de la fuente de datos, los nombres de las tablas, y los nombres de los campos incluidos en la lógica. Además, están definidos en el script los campos establecidos de los derechos de acceso.

El script consiste de una serie de sentencias que se ejecutan consecutivamente.

Para una descripción formal de la sintaxis BNF usada en este capítulo y en los siguientes, vea página 551 en libro II.

18.1. Sentencias y palabras reservadas

El script QlikView consiste de una serie de sentencias. Una sentencia puede ser una sentencia regular, pero también una sentencia de control. Algunas sentencias están precedidas por prefijos.

En general se utiliza las sentencias regulares para manipular los datos de una forma u otra. Estas sentencias pueden escribirse encima de cualquier número de filas en el script y deben terminar siempre en punto y coma";".

Las sentencias de control suelen usarse para controlar el funcionamiento de la ejecución del script. Hay que mantener cada cláusula de una sentencia de control dentro de una fila del script. Estas cláusulas pueden terminar en punto y coma o en el extremo de la línea.

La aplicación de prefijos es posible con sentencias regulares y aplicables, pero nunca en caso de sentencias de control. Sin embargo, en unas pocas sentencias de control determinadas, es posible usar los prefijos **when** y **unless** como sufijos.

El siguiente subcapítulo es una lista alfabética de todas las sentencias de script, sentencias de control y prefijos.

Todas las palabras reservadas permiten cualquier combinación con caracteres en mayúsculas y minúsculas. Los nombres de campo y de variable usados en las sentencias, por supuesto, son sensibles a mayúsculas.

18.2. Palabras reservadas de script y sentencias en orden alfabético

• Add	página 209
• Alias	página 211
• Binary	página 211
• Call	página 212
• Concatenate	página 213
• Connect	página 213
• Crosstable	página 215
• Directory	página 215
• Do..loop	página 216
• Drop table	página 217
• Execute	página 218
• Exit script	página 218
• First	página 219
• For..next	página 219
• For each..next	página 221
• Force	página 222
• Generic	página 223
• If..then..elseif..else..end if	página 223
• Info	página 224
• Inner	página 225
• Intervalmatch.....	página 226
• Join.....	página 227
• Keep.....	página 227
• Left	página 228
• Let	página 229
• Load	página 230
• Loosen table	página 239
• Mapping	página 239
• Map..using.....	página 240
• Outer	página 242
• Qualify	página 243
• Rem	página 244
• Rename field	página 245
• Rename table	página 246

• Replace	página 247
• Right	página 248
• Sample	página 249
• Section.....	página 250
• Select.....	página 250
• Semantic	página 253
• Set	página 254
• Sleep	página 254
• SQL	página 255
• SQLColumns	página 255
• SQLTables	página 256
• SQLTypes	página 257
• Star	página 258
• Sub..end sub	página 259
• Switch..case..default..end switch	página 260
• Trace.....	página 261
• Unless	página 261
• Unmap	página 262
• Unqualify	página 263
• When	página 264

Add

El prefijo **add** puede ser añadido a cualquier sentencia **load**, **select** o **map..using** en el script. Sólo durante las recargas parciales es importante. Durante una recarga parcial, se añadirá el resultado de la sentencia **add load** / **add select** a la tabla QlikView cuyo nombre de tabla se genera por la sentencia **add load** / **add select** (si es que existe tal tabla). No se realiza ningún control de duplicados. Por eso, una sentencia con el prefijo **add**, en general, incluye un calificador **distinct** o una cláusula **where** para prevenir duplicados. La sentencia **add map..using** causa el mapeo también durante la ejecución parcial del script.

La sintaxis es:

```
add [ only ] ( loadstatement | selectstatement |
map..usingstatement )
```

donde

only es un calificador opcional que indica que la sentencia debe ser desconsiderada durante recargas normales (no-

parciales).

Ejemplos:

Tab1:

```
load Name, Number from Persons.csv;
add load Name, Number from NewPersons.csv;
```

Durante una recarga normal, se cargan los datos de **Persons.csv** y se almacenan en la tabla QlikView *Tab1*. Entonces, los datos de **NewPersons.csv** se concatenan a la misma tabla QlikView.

Durante una recarga parcial, los datos cargados de **NewPersons.csv** son añadidos a la tabla QlikView *Tab1*. No hay ningún control de duplicados.

Tab1:

```
select Name, Number from Persons.csv;
add load Name, Number from NewPersons.csv
where not exists(Name);
```

Durante una recarga normal, se cargan los datos de **Persons.csv** y se almacenan en la tabla QlikView *Tab1*. Entonces, los datos de **NewPersons.csv** se concatenan a la misma tabla QlikView.

Durante una recarga parcial, los datos cargados de **NewPersons.csv** son añadidos a la tabla QlikView *Tab1*. El control de duplicados se efectúa buscando *Name* en la tabla de datos previamente cargada (vea la función **exists** en “Funciones inter-registro” en la página 309).

Tab1:

```
load Name, Number from Persons.csv;
add only load Name, Number from NewPersons.csv
where not exists(Name);
```

Durante una recarga normal, se cargan los datos de **Persons.csv** y se almacenan en la tabla QlikView *Tab1*. No se considera la sentencia de carga **NewPersons.csv**.

Durante una recarga parcial, los datos cargados de **NewPersons.csv** son añadidos a la tabla QlikView *Tab1*. El control de duplicados se efectúa buscando *Name* en la tabla de datos previamente cargada (vea la función **exists** en “Funciones inter-registro” en la página 309).

La descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

Véase también la palabra reservada **replace** en página 247 , usada para reemplazar tablas durante recargas parciales.

Alias

La sentencia **alias** se usa para definir un seudónimo. Según este será renombrado un campo siempre que ocurra en un script posterior. La sintaxis es:

```
alias fieldname as aliasname { , fieldname as aliasname }
```

donde

fieldname y *aliasname* son cadenas que representan lo que implica sus respectivos nombres.

Ejemplos:

```
Alias ID_N as NameID;  
Alias A as Name, B as Number, C as Date;
```

Los cambios de nombre definidos en esta sentencia se usan en todas las sentencias subsiguientes **select** y **load**. A través de una nueva sentencia **alias** en cualquier posición subsiguiente en el script, se puede definir un **alias** nuevo para el nombre de un campo.

Binary

La sentencia **binary** sirve para cargar las partes de acceso y datos de un documento QlikView. La carga no incluye ninguna información acerca de la presentación. El script sólo permite una sentencia **binary** y sólo puede figurar como primera sentencia de un script. La sintaxis es:

```
binary file
```

where

```
file ::= [ path ] filename
```

Ejemplos:

```
Binary customer.qvw;  
Binary c:\qv\customer.qvw;
```

La ruta de acceso es la ruta absoluta hacia el archivo o la relativa hacia el archivo qvw que contiene esta línea de script.

Call

La sentencia de control **call** invoca un subprograma que debe ser definido por una sentencia **sub**.

La sintaxis es:

call ([*paramlist*])

donde

paramlist es una lista de parámetros actuales que está separada por coma. Hay que enviar esta lista al subprograma. Cada tema en la lista puede ser un nombre de campo, de variable o una expresión arbitraria.

El subprograma invocado por la sentencia **call** debe ser definido por una sentencia **sub** que se encuentra en un sitio anterior en la ejecución del script.

Los parámetros se copian al subprograma. Si el parámetro en la sentencia **call** es un nombre de variable, se copiarán de nuevo fuera del subprograma al salir de él.

Como la sentencia **call** es una sentencia de control, no debe cruzar el límite de una fila. Puede terminar en punto y coma o en el extremo de la línea.

Ejemplos:

```
// Ejemplo 1
sub INCR (I,J)
    I = I + 1
    exit sub when I < 10
    J = J + 1
end sub

call INCR (X,Y)

// Ejemplo 2 - lista todos los archivos relacionados con
// QV en el disco
sub DoDir (Root)
    for each Ext in 'qvw','qva','qvo','qvs'
        for each File in filelist (Root&'\'*.'&Ext)
            Load '${File}' as Name,
            FileSize('${File}') as Size,
            FileTime('${File}') as FileTime
```

```

        autogenerate 1;
    next File
next Ext
    for each Dir in dirlist (Root&'\'*')
        call DoDir (Dir)
    next Dir
end sub
call DoDir ('C:')

```

Concatenate

Para concatenar dos tablas con diferentes conjunto de campos, es posible forzar la concatenación de dos tablas con el prefijo **concatenate**. Esta sentencia puede forzar la concatenación con una tabla designada que ya existe o con la última tabla lógica previamente creada. Véase más detalles en página 213 .

La sintaxis es:

```

concatenate [(tablename) ] ( loadstatement | selectstatement
)

```

Ejemplos:

```

Load * from file1.csv;
Concatenate load * from file2.csv;
Concatenate select * from table3;
tab1:
Load * from file1.csv;
tab2:
load * from file2.csv;
.. .. ..
Concatenate (tab1) load * from file3.csv;

```

Una descripción de la sintaxis de la sentencia load se encuentra en página 230 . La sentencia select está descrita en página 250 .

Connect

En general, se accede a una base de datos general mediante el interface OLE DB/ODBC, pero en primer lugar, es imprescindible especificar la fuente de datos.

Esto se hace con la sentencia **connect**. La sintaxis es:

[ODBC] connect to connect-string [(access_info)]

donde

connect-string ::= datasource name { ; conn-spec-item }

La cadena de conexión es el nombre de la fuente de datos y una lista optativa de uno o más elementos requeridos para la conexión. Si el nombre de la fuente de datos contiene espacios en blanco, o si algún requisito de conexión está listado, hay que encerrar la cadena de conexión por comillas.

datasource name debe ser una fuente de datos ODBC definida.

conn-spec-item ::= DBQ= database_specifier | DriverID= driver_specifier | UID= userid | PWD= password

Los posibles elementos requeridos para la conexión puede variar entre bases de datos diferentes. Para algunas bases de datos puede haber otros elementos que los de arriba. Normalmente se utiliza solamente el especificador de base de datos (DBQ).

access_info ::= access_item { , access_item }

access_item ::= userid is username | password is password | codepage is codepageID | mode is write

codepageID ::= ansi | oem | codepagenumber

El especificador **codepage is** puede ser usado si le surgen problemas con caracteres nacionales en determinados drivers ODBC/OLE DB.

Si en el *access_info* está definido **mode is write**, se abrirá la conexión en el modo leer-editar. En todos los demás casos se abrirá la conexión como sólo lectura.

Si se sitúa **ODBC** delante de **connect**, se utilizará el interface ODBC; si no, se usará OLE DB.

Ejemplo:

```
Connect to 'Nwind;  
DBQ=C:\Program Files\MSOffice95\Access\Samples\North-  
wind.mdb' (UserID is sa, Password is admin);
```

La fuente de datos definida por esta sentencia se usa a través de sentencias **select** subsiguientes, hasta ejecutar una nueva sentencia **connect**.

Crosstable

Con un prefijo **crosstable** se puede convertir una tabla cruzada en una tabla simple. Una descripción detallada de las tablas cruzadas y sobre las posibilidades de manejarlas en QlikView, se encuentra en "Tablas cruzadas" en la página 354 . La sintaxis es:

```
crosstable ( attribute field , data field [ , n ] )  
( loadstatement | selectstatement )
```

donde

attribute field es el campo que contiene los valores de los atributos.

data field es el campo que debe contener los valores de los datos.

n es el número de los campos calificadores que preceden la tabla que se va a transformar en una forma genérica. Por defecto es 1.

Ejemplos:

```
Crosstable (Month,Sales) Load * from ex1.csv;  
Crosstable (Month,Sales,2) Load * from ex2.csv;  
Crosstable (A,B) Select * from table3;
```

Una descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

Directory

Las sentencias que accedan al sistema de archivos del ordenador, p.ej. la sentencia **load**, pueden ser precedidas por una sentencia **directory**, que incluye una definición del directorio donde se encuentran los archivos.

La sintaxis es:

```
directory path
```

donde

path es un texto que puede ser interpretado como ruta de

acceso absoluto al archivo o relativo al archivo qvw.

Ejemplo:

```
Directory c:\userfiles\data;
```

El directorio definido por esta sentencia es usado por sentencias **load** subsiguientes hasta ejecutar una nueva sentencia **directory**.

Si hay uno o más archivos seleccionados simultáneamente en el diálogo **Abrir archivo local**, se genera automáticamente una sentencia **directory**.

Do..Loop

La sentencia de control **do..loop** crea un bucle que se ejecutará hasta que se encuentre con la condición lógica.

La sintaxis es:

```
do [ ( while | until ) condition ]  
[ statements ]  
[ exit do [ ( when | unless ) condition ]  
[ statements ] ]  
loop [ ( while | until ) condition ]
```

donde

condition es una expresión lógica que evalúa verdadero o falso.

statements es cualquier grupo de una o más sentencias de script QlikView.

La cláusula condicional **while** o **until** debe figurar sólo una vez en cualquier sentencia **do..loop**, es decir después de **do** o después de **loop**. Cada *condition* se interpreta sólo la primera vez que se encuentra en el bucle, pero se evalúa cada vez que está.

Si hay una cláusula **exit do** dentro del bucle, se transferirá la ejecución del script a la primera sentencia después de la cláusula **loop** que indica el fin del bucle. Se puede construir una cláusula condicional **exit do** a través del uso optativo de un sufijo **when** o **unless**.

Como la sentencia **do..loop** es una sentencia de control, ninguna de sus tres posibles cláusulas (**do**, **exit do** y **loop**) debe pasar por el extremo de la fila.

Ejemplos:

```
// load all files file1.csv..file9.csv
let a=1;
do while a<10
    load * from files$(a).csv;
    let a=a+1;
loop
```

Drop Table

Una o más tablas de entrada QlikView pueden ser borradas de la memoria en cualquier momento durante la ejecución del script utilizando una sentencia **drop table**. Como resultado de una sentencia de este tipo desaparecerá lo siguiente::

- la(s) tabla(s)
- todos los campos que no forman parte de las tablas restantes
- aquellos valores en los campos restantes, que han sido importados expresamente de la tabla borrada

La sintaxis es:

drop table[s] *tablename* [, *tablename2* ...]

Nota	Ambas formas, drop table y drop tables están permitidas y producen el mismo efecto.
-------------	---

IV

Ejemplos:

```
drop table Orders, Salesmen, T456a;
// elimina tres tablas
Tab1:
Select * from Trans;
Load Month, Sum(Sales) resident Tab1 group by Month;
Drop table Tab1;
// sólo los agregados permanecen en memoria.
// los datos de Trans se descartan.
```

Execute

Con la sentencia **execute** se puede ejecutar otro programa durante la ejecución del script QlikView. La ejecución del script QlikView se parará temporáneamente esperando que termine la otra aplicación.

La sintaxis es:

```
execute commandline
```

donde

commandline es un texto que puede ser interpretado por el sistema operativo como línea de comando.

Ejemplos:

```
Execute C:\MSOffice95\Excel\Excel.exe;  
Execute winword macro.doc;
```

Exit Script

La sentencia de control **exit script** para la ejecución del script, y puede ser introducida en cualquier sitio en el script. Una sentencia **exit script** puede ser condicional por el uso optativo de una cláusula **when** o **unless**.

La sintaxis es:

```
exit script [ ( when | unless ) condition ]
```

donde

condition es una expresión lógica evaluando verdadero o falso.

Ya que la sentencia **exit script** es una sentencia de control, no debe pasar el extremo de la fila. La sentencia tiene que terminar en punto y coma o en el extremo de la fila.

Ejemplos:

```
exit script  
exit script;  
exit script when A=1
```

First

El prefijo **first** se utiliza en una sentencia **load** o **select** para cargar sólo un número máximo de conjuntos de registro desde una tabla de entrada, indiferentemente de su largo.

La sintaxis es:

first *n* (*loadstatement* | *selectstatement*)

donde

n es una expresión arbitraria que evalúa a un entero indicando el número máximo de conjuntos a leer.

Ejemplos:

```
First 10 Load * from abc.csv;
First 1 Select * from Orders;
```

Una descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en [página 230](#) .
La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en [página 250](#) .

For..Next

La sentencia de control **for..next** crea un bucle con un contador. Las sentencias dentro del bucle encerradas por **for** y **next** se ejecutarán entre los límites superiores y inferiores determinados, para cada valor de la variable del contador.

La sintaxis es:

```
for counter = expr1 to expr2 [ step expr3 ]
[ statements ]
[ exit for [ ( when | unless ) condition ]
[ statements ] ]
next [ counter ]
```

donde

counter es un nombre de una variable de script. Si *counter* está definido después de **next** debe ser el mismo nombre de variable que el encontrado después del **for** correspondiente.

expr1 es una expresión que evalúa el primer valor de la variable *counter* de la que se debe ejecutar el bucle.

expr2 es una expresión que evalúa el último valor de la variable *counter* de la que se debe ejecutar el bucle.

expr3 es una expresión que evalúa a un valor indicando el incremento de la variable *counter* cada vez que el bucle ha sido ejecutado.

condition es una expresión lógica evaluando verdadero o falso.

statements es cualquier grupo de una o más sentencias de script QlikView.

Las expresiones *expr1*, *expr2* y *expr3* se evalúan sólo la primera vez que se entra en el bucle. Es posible cambiar el valor de la variable *counter* por las sentencias dentro del bucle, pero esta práctica normalmente dificulta el seguimiento de un script.

Si una cláusula **exit for** se encuentra dentro del bucle, se transferirá la ejecución del script a la primera sentencia después de la cláusula **next** que indica el fin del bucle. Se puede construir una cláusula condicional **exit for** a través del uso optativo de los sufijos **when** o **unless**.

Como la sentencia **for..next** es una sentencia de control, ninguna de sus tres posibles cláusulas (**for..to..step**, **exit for** y **next**) debe pasar por el extremo de la fila. La sentencia tiene que terminar en punto y coma o en el extremo de la fila.

Ejemplos:

```
// carga los archivos file1.csv..file9.csv
for a=1 to 9
    load * from file$(a).csv;
next
for counter=1 to 9 step 2
    set filename=X$(counter).csv;
    if rand()<0.5 then
        exit for unless counter=1
    end if
    load a,b from $(filename);
next
```

For Each..Next

La sentencia de control **for each..next** crea un bucle que se ejecuta para cada valor una lista separada por coma. Las sentencias dentro del bucle que están encerradas entre **for** y **next** se ejecutarán para cada valor de la lista. Una sintaxis especial permite la generación de listas con nombres de archivo y directorio en el directorio actual.

La sintaxis es:

```
for each var in list
[ statements ]
[ exit for [ ( when | unless ) condition ]
[ statements ] ]
next [ var ]
```

donde

var es un nombre de variable de script que adquirirá un nuevo valor de *list* para cada ejecución del bucle. Si *var* está definido después de **next** debe ser el mismo nombre de variable que el que se encuentra después del **for each** correspondiente.

list := *item* {, *item*}

item := *constant* | (*expression*) | **filelist** *mask* | **dirlist** *mask*

constant es cualquier número o cadena.

expression es una expresión arbitraria.

mask es un nombre de archivo o una máscara de entrada de un directorio que puede incluir cualquier carácter de archivo válido y los caracteres de comodín * y \$.

condition es una expresión lógica evaluando verdadero o falso.

statements es cualquier grupo de una o más sentencias de script QlikView.

La sintaxis de la *máscara* **filelist** produce una lista separada por comas de todos los archivos en el directorio actual que coinciden con la máscara del nombre de archivo. La sintaxis de la *máscara* **dirlist** produce una lista separada por coma de todos los directorios en el directorio actual que coinciden con la máscara del nombre de directorio.

Es posible cambiar el valor de la variable *var* por las sentencias dentro del bucle,

pero esta práctica normalmente dificulta el seguimiento de un script.

Si una cláusula **exit for** se encuentra dentro del bucle, se transferirá la ejecución del script a la primera sentencia después de la cláusula **next** que indica el fin del bucle. Se puede construir una cláusula condicional **exit for** a través del uso optativo de los sufijos **when** o **unless**.

Como la sentencia **for..next** es una sentencia de control, ninguna de sus tres posibles cláusulas (**for..to..step**, **exit for** y **next**) debe pasar por el extremo de la fila. La sentencia tiene que terminar en punto y coma o en el extremo de la fila.

Ejemplos:

```
for each a in 1,3,7,'xyz'
  load * from file$(a).csv
next
// lista todos los archivos relacionados con QV en el
disco
sub DoDir (Root)
  for each Ext in 'qvw','qva','qvo','qvs'
    for each File in filelist (Root&'*.'&Ext)
      Load '$(File)' as Name,
      FileSize('$(File)') as Size,
      FileTime('$(File)') as FileTime
      autogenerate 1;
    next File
  next Ext
  for each Dir in dirlist (Root&'\\*')
    call DoDir (Dir)
  next Dir
end sub
call DoDir ('C:')
```

Force

La sentencia **force** obliga QlikView a interpretar valores de campo de sentencias **load** y **select** subsecuenciales según su escritura, sólo en letras mayúsculas, sólo en letras minúsculas, siempre cuando empiezan con letra mayúscula o tal como aparecen (mixto). Con la ayuda de esta sentencia, es posible asociar los valores de campo de tablas que han sido construidas de acuerdo con diferentes

convenciones.

La sintaxis es:

force (**capitalization** | **case upper** | **case lower** | **case mixed**)

Ejemplos:

```
Force Capitalization;
Force Case Upper;
Force Case Lower;
Force Case Mixed;
```

Si no hay nada definido, se asume el mixto (mayúsculas y minúsculas). La sentencia **force** es válida hasta editar una nueva sentencia **force**.

La sentencia **force** no es efectiva en la sección de acceso: todos los valores de campo cargados son insensibles a mayúsculas.

Generic

Las bases de datos genéricas pueden ser desempaquetadas y cargadas con un prefijo **generic**. Para una descripción de una base de datos genérica, vea página 353 .

La sintaxis es:

generic (*loadstatement* | *selectstatement*)

Ejemplos:

```
Generic Load * from abc.csv;
Generic Select * from table1;
```

Una descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

No se puede concatenar tablas que han sido cargadas con una sentencia **generic**.

If..Then..Elseif..Else..End If

La sentencia **if..then** crea una cláusula condicional, que obliga a la ejecución del

script a seguir diferentes caminos según una o más condiciones lógicas.

La sintaxis es:

```
if condition then
[ statements ]
{ elseif condition then
[ statements ] }
[ else
[ statements ] ]
end if
```

donde

condition es una expresión lógica evaluando verdadero o falso.

statements es cualquier grupo de una o más sentencias de script QlikView.

Como la sentencia **if..then** es una sentencia de control, ninguna de sus cuatro cláusulas posibles (**if..then**, **elseif..then**, **else** y **end if**) debe sobrepasar el límite de una fila. La sentencia puede terminar en punto y coma o en el extremo de la fila.

Ejemplos:

```
if a=1 then
    load * from abc.csv;
    sql select e,f,g from tabl;
end if
if a=1 then; drop table xyz; end if;
if x>0 then
    load * from pos.csv;
elseif x<0 then
    load * from neg.csv;
else
    load * from zero.csv;
end if
```

Info

Se puede conectar un elemento informativo, como un archivo de texto, una

imagen o una presentación multimedia a un valor de campo de una tabla que ha sido importada a través de un prefijo **info**. La tabla debe contener sólo dos columnas, la primera con los valores de campo que deben ser las claves para la información, la segunda con los nombres de archivo de las imágenes etc. Véase más en “Vincular información a valores de campo” en la página 362 .

La sintaxis es:

```
info ( loadstatement | selectstatement )
```

Ejemplos:

```
Info Load * from flagoe.cd.csv;  
Info Select * from infotable;
```

Una descripción de la sintaxis de la sentencia load se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia select está descrita en página 250 .

Inner

En el lenguaje de script QlikView, los prefijos **join** y **keep** pueden ir precedidos por un prefijo **inner**.

Si se usa delante de **join**, especifica que el join entre las dos tablas deben ser un inner join. La tabla resultante contiene sólo combinaciones ente las dos tablas con un conjunto de datos completo de ambas partes.

Si se usa delante de **keep**, especifica que las dos tablas deben ser reducidas a su intersección común antes de almacenarlas en QlikView. Véase más información en página 347 .

La sintaxis es:

```
inner (join | keep) [(tablename)] ( loadstatement | selectstatement )
```

Ejemplos:

```
QVTable:  
Select * from Table1;  
inner join select * from Table2;  
  
QVTab1:
```

```
Select * from Table1;  
QVTab2:  
inner keep select * from Table2;  
  
tab1:  
Load * from file1.csv;  
tab2:  
load * from file2.csv;  
.. ..  
inner keep (tab1) load * from file3.csv;
```

Los prefijos **outer** (página 242), **left** (página 228) y **right** (página 248) pueden ser usados de forma similar.

Una descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

IntervalMatch

Se usa el prefijo **intervalmatch** en una sentencia **load** o **select** para vincular valores numéricos discretos a uno o más intervalos numéricos. Véase también “Emparejar intervalos a datos discretos” en la página 356 .

La sintaxis es:

intervalmatch (*field*) (*loadstatement* | *selectstatement*)

donde

field es el campo que contiene el valor numérico discreto que desea vincular a los intervalos.

Loadstatement | *selectstatement* debe resultar en una tabla de dos columnas, donde el primer campo contiene el límite inferior de cada intervalo, y el segundo el límite superior de cada intervalo. Los intervalos están siempre cerrados, es decir que los puntos finales están incluidos en el intervalo. En caso de tener límites no numéricos, no se considera el intervalo.

Los intervalos se pueden solapar y los valores discretos serán enlazados a todos los intervalos que coincidan.

Ejemplos:

```
intervalmatch (Day) Load PeriodStart, PeriodEnd from
intervals.csv;

intervalmatch (Day) Select PeriodStart, PeriodEnd from
intervaltable;
```

La descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

Join

El prefijo **join** une la tabla cargada con una tabla ya existente o con la última tabla lógica creada. La unión es un natural join que se efectúa en todos los campos comunes. Véase más en página 347 . El prefijo **join** puede ser precedido por uno de los prefijos **inner** (página 225), **outer** (página 242), **left** (página 228) o **right** (página 248).

La sintaxis es:

join [(tablename)] (loadstatement | selectstatement)

Ejemplos:

```
Join Load * from abc.csv;
Join Select * from table1;
tab1:
Load * from file1.csv;
tab2:
load * from file2.csv;
.. .. ..
join (tab1) load * from file3.csv;
```

La descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

Keep

El prefijo **keep** entre dos sentencias **load** o **select** reduce una las dos tablas antes de almacenarlas en QlikView, basándose en la intersección de las tablas de datos. El prefijo **keep** siempre debe ir precedido por uno de los prefijos **inner** (página 225), **left** (página 228) o **right** (página 248). Se seleccionan los registros desde las tablas del mismo modo que en un join correspondiente. Sin embargo,

las dos tablas no se unen, y serán almacenadas en QlikView como dos tablas designadas separadamente. Vea más detalles en [página 347](#) .

La sintaxis es:

```
keep [ (tablename) ] ( loadstatement | selectstatement )
```

Ejemplos:

```
Left Keep Load * from abc.csv;
Inner Keep Select * from table1;
tab1:
Load * from file1.csv;
tab2:
load * from file2.csv;
.. ..
left keep (tab1) load * from file3.csv;
```

La descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en [página 230](#) . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en [página 250](#) .

Left

En el lenguaje de script QlikView, los prefijos **join** y **keep** pueden ir precedidos por el prefijo **left**.

Si se usa delante de **join**, significa que el join entre las dos tablas debe ser un left join. La tabla que resulta contiene sólo combinaciones entre las dos tablas con el conjunto de datos completo de la primera tabla.

Si se usa delante de **keep**, determina que la segunda tabla debe ser reducida a la intersección común con la primera tabla, antes de ser almacenada en QlikView. Vea más información en [página 347](#) .

La sintaxis es:

```
left ( join | keep ) [(tablename)]( loadstatement | selectstatement )
```

Ejemplos:

```
QVTable:
```

```

Select * from Table1;
left join select * from Table2;

QVTab1:
Select * from Table1;
QVTab2:
left keep select * from Table2;

tab1:
Load * from file1.csv;
tab2:
load * from file2.csv;
.. .. ..
left keep (tab1) load * from file3.csv;

```

Los prefijos **inner** (página 225), **outer** (página 242), y **right** (página 248) pueden ser usados de forma similar.

La descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

Let

La sentencia **let** ha sido creada como complemento de la sentencia **set** (explicada en página 254), que se usa para la definición de las variables de script. La sentencia **let** al contrario que la sentencia **set**, evalúa la expresión al lado derecho del '=' antes de ser asignada a la variable de macro.

La palabra **let** puede ser omitida, pero entonces la sentencia se convierte en una sentencia de control. Una sentencia de este tipo, sin la palabra reservada **let** debe estar contenida en una sola línea de script y puede terminar en un punto y coma o en el fin de la línea.

La sintaxis es:

[let] variablename = expression

Ejemplos:

```

Set X=3+4;
Let Y=3+4;

```

```
Y=3+4  
Z=$((Y)+1;  
Let T=now();
```

\$ (X) se evaluará como '3+4', mientras **\$ (Y)** se evaluará como '7'. **\$ (Z)** será evaluado como '8'. **\$ (T)** recibirá el valor de la hora actual.

Load

La sentencia **load** carga campos desde un archivo de texto ASCII, desde datos definidos en el script, desde una tabla de cargada previamente, desde el resultado de una sentencia **select** posterior, o generando los datos automáticamente. La sintaxis habitual de la sentencia **load** es:

```
load [ distinct ] *fieldlist  
  [( from file [ format-spec ] | inline [ format-spec ] data |  
    resident table-label |  
    autogenerate size)]  
  [ where criterion | while criterion ]  
  [ group by fieldlist ]  
  [ order by field [sortorder] {, field [sortorder]} ]
```

donde

distinct es una cláusula que se usa si se desea cargar sólo el primero de valores duplicados.

**fieldlist::= (* | field) { , field })*

Una lista de los campos a seleccionar. Se utiliza el " * " para seleccionar todos los campos en la tabla.

field::= (fieldref | expression) [as aliasname]

La definición de campo debe contener siempre una referencia hacia un campo existente, o hacia una expresión.

*fieldref::= (fieldname | @fieldnumber | @startpos:end-pos
 [I | U | R])*

fieldname es un texto que es idéntico a un nombre de campo en la tabla. Observe que es necesario encerrar el nombre de campo entre comillas dobles, o entre corchetes en caso de contener p.ej. espacios en

blanco. Algunas veces puede ocurrir que los nombres de campo no están explícitamente disponibles. Entonces, se utiliza una notación diferente:

@fieldnumber representa el número de campo en un archivo de texto delimitado. Debe ser un entero largo, precedido por "@". La enumeración coincide con la cantidad de campos y empieza siempre por el 1.

@startpos:endpos representan las posiciones inicial y final de un campo en un archivo con registros de longitud fija. Ambas posiciones tienen que ser enteros positivos. Los dos números tienen que llevar delante una "@" y estar separados por un doble punto. La enumeración coincide con la cantidad de posiciones y empieza siempre por el 1. Si a *@startpos:endpos* le sigue inmediatamente uno de los caracteres **I** o **U**, se interpretarán los bytes recibidos como entero a binary signed (**I**) or unsigned (**U**) integer (Intel byte order). El número de las posiciones leídas debe ser 1, 2 o 4. Si a *@startpos:endpos* le sigue inmediatamente un carácter **R**, se interpretarán los bytes leídos como número binario real (IEEE 32-bit o 64-bit coma flotante). El número de las posiciones leídas debe ser 4 o 8.

expression puede ser una función numérica o una función de texto basada en uno o varios otros campos en la misma tabla. Para la sintaxis de expresiones, vea página 275 .

as es usado para asignar a un campo un nuevo nombre.

from es usado si los datos deben ser recuperados desde un archivo y no están escritos en el script directamente.

file::= [path] filename

path es la ruta de acceso absoluta hacia el archivo, o relativa hacia el documento QlikView (archivo qvw). Si se omite la ruta de acceso, QlikView busca el archivo en el directorio definido en la sentencia **directory**. En caso de no tener ninguna sentencia **directory**, QlikView busca en el directorio del trabajo actual, que

suele ser el directorio en el que se ubica el archivo QlikView. También es posible que la ruta sea una dirección URL (HTTP o FTP), indicando una dirección en Internet o una intranet.

Es posible que el *filename* contenga los caracteres de comodín estándares DOS (* y ?). En este caso el resultado es la carga de todos los archivos compatibles en el directorio definido.

format-spec ::= (fspec-item {, fspec-item })

La especificación del formato consiste en una lista de varios elementos de caracterización, entre paréntesis. Para una descripción de esto, vea abajo, página 236 .

inline se usa si los datos deben ser escritos en el script, y no cargados desde un archivo.

data::= [text]

Datos introducidos por una cláusula **inline** deben estar entre comillas o corchetes. El texto entre ellos es interpretado de la misma manera que el contenido de un archivo. Por eso, es necesario insertar una nueva fila en el texto de la cláusula inline (pulsando la tecla INTRO al escribir el script) en el mismo sitio donde se haría si fuera un archivo de texto.

resident es usado si se desea que los datos se carguen desde una tabla de entrada previamente cargada.

Table label (vea página 266) es una etiqueta que precede la(s) sentencia(s) **load** o **select** que creó la tabla de entrada original. La etiqueta se dará sin los dos puntos al final.

autogenerate es usado si QlikView debe generar los datos automáticamente.

size::=number

Number es un entero que indica el número de registros a generar. La lista de los campos no debe contener expresiones que requieren datos de una base de datos. En las expresiones se permiten sólo constantes y funciones que están libre de parámetros.

where es una cláusula que se utiliza para declarar si un registro debe incluirse en la selección , o no. Se incluye la selección si *criterion* es verdadero. Véase abajo *Ejemplos, Selección de algunos registros*.

while es una cláusula que se utiliza para declarar si un registro debe leerse repetidamente. El mismo registro se leerá mientras que el criterio sea verdadero. Una cláusula **while**, con tal de ser útil, debe incluir en general la función **IterNo()** (vea la descripción de las funciones QlikView, página 279).

criterion es una expresión lógica. Para la sintaxis de expresiones, vea página 275 .

fieldname, *path*, *filename* y *aliasname* son cadenas de texto que representan lo que sus respectivos nombres implican.

group by es una cláusula que se utiliza para definir los campos por los que deben ser agrupados los datos. Los campos de agregación deben incluirse de alguna forma en las expresiones cargadas. Ningún otro campo que los campos de agregación puede usarse fuera de las funciones de agregación (vea página 280) en las expresiones cargadas.

fieldlist ::= (field { , field })

order by es una cláusula que se utiliza para ordenar los registros de una tabla de entrada resident antes de procesarlos por la sentencia **load**. Se puede ordenar la tabla resident por uno o varios campos, en orden ascendente o descendente. En primer lugar se ordena por valores numéricos, y en segundo por valores nacionales ASCII. Esta cláusula sólo puede usarse si la fuente de datos es una tabla resident.

field es el campo de ordenación en la tabla resident. Se puede especificar el campo por nombre o por su número en la tabla resident (el primer campo es número 1).

sortorder puede ser **asc** para ascendente **desc** para descendente. Si no hay ningún criterio de ordenación definido, se asume que es **asc**.

Nota

Si no hay ningún origen de datos de referencia, al ejecutar una cláusula **from**, **inline**, **resident** o **autogenerate**, los datos se cargarán desde el resultado de la sentencia **load** o **select** siguiente. Ésta no debería llevar ningún prefijo. El resultado de la sentencia **load** o **select** a continuación será tratado como una tabla de entrada temporal, la cual se perderá en cuanto su contenido se haya utilizado para la sentencia **load/select** anterior.

Ejemplos:

Formatos diferentes de archivos

```
Load * from data1.csv;

Load * from 'c:\userfiles\data1.csv' (ansi, txt, delimiter
is ',', embedded labels);

Load * from 'c:\userfiles\data2.txt' (ansi, txt, delimiter
is '\t', embedded labels);

Load * from file2.dif (ansi, dif, embedded labels);

Load @1:2 as ID, @3:25 as Name, @57:80 as City from
data4.fix (ansi, fix, no labels, header is 0, record is
80);
```

Selección de algunos campos, cálculo de campos

```
Load FirstName, LastName, Number from data1.csv;

Load @1 as A, @2 as B from data3.txt (ansi, txt, delim-
iter is '\t', no labels);

Load FirstName&' '&LastName as Name from data1.csv;

Load Quantity, Price, Quantity*Price as Value from
data1.csv;
```

Selección de algunos registros

```
Load distinct FirstName, LastName, Number from data1.csv;

Load * from Consumption.csv where Litres>0;

Load * from Consumption.csv where Litres>0 and
Litres<1000;
```

Carga de datos no importados de un archivo

```
Load * Inline
[CatID, Category
0,Regular
1,Occasional
```

```

2,Permanent];
Load * Inline
[UserID, Password, Access
A, ABC456, User
B, VIP789, Admin];
Load RecNo() as A, rand() as B autogenerate(10000);

```

Carga de datos de una tabla de entrada previamente cargada

```

tabl:
Select A,B,C,D from transtable;
Load A,B,month(C),A*B+D as E resident tabl;
Load A,A+B+C resident tabl where A>B;
Load A,B*C as E resident tabl order by A;
Load A,B*C as E resident tabl order by 1,2;
Load A,B*C as E resident tabl order by C desc, B asc, 1
desc;

```

Carga de datos de una tabla de entrada subsiguiente

```

Load A, B, if(C>0,'+', '-') as X, weekday(D) as Y;
Select A,B,C,D from Table1;
Agrupación de datos
Load ArtNo, round(Sum(TransAmount),0.05) as
ArtNoTotal from table.csv group by ArtNo;
Load Week, ArtNo, round(Avg(TransAmount),0.05) as WeekArt-
NoAverages from
table.csv group by Week, ArtNo;

```

Lectura repetida de un registro

```

My Tab:
Load Student,
    mid(Grades,IterNo(),1) as Grade,
    pick(IterNo(),'Math', 'English',
    'Science','History') as Subject
from Tab1.csv
    while mid(Grades,IterNo(),1)<>' ';

```

Descripción de los elementos de especificación de formato

Cada elemento de especificación del formato determina cierta propiedad del archivo de texto:

```
fspec-item ::= [ ansi | oem | mac | txt | fix | dif | biff | html | xml | delim-  
iter is char | embedded labels | explicit labels | no labels | table is [  
tablename ] | header is n | header is line | header is n lines | comment  
is string | record is n | record is line | record is n lines | no quotes |  
msq | filters(filter specifiers) ]
```

Juego de caracteres

ansi
oem
mac

El archivo puede ser escrito con el juego de caracteres **ansi** (Windows), con el juego de caracteres **oem** (DOS, OS/2 y otros), Unicode, UTF-8 o con el **mac**. La conversión desde el juego de caracteres **oem** no está implementada para MacOS. Si no se especifica ninguno, se asume **ansi** bajo Windows.

Nota

Bajo Windows 95/98/ME los archivos con el juego de caracteres **mac** serán interpretados como **ansi**. Para hacer la interpretación correcta de los caracteres nacionales, debe ser instalado (vea el artículo base Q230147 conocimiento de Microsoft) un archivo nls aplicable (national language support, soporte para lenguaje nacional) y en lugar del especificador **mac**, debe ser establecido un código de página explícito en la sentencia **load**.

Ejemplo:

```
load * from a.txt (codepage is 10000, txt, delimiter is  
,',', no labels)
```

Formato de Tabla

txt
fix

dif
biff
html
xml
sax

En un archivo de texto delimitado, **.txt**, las columnas en la tabla están separadas por algún carácter. En un archivo de registro de longitud fija **.fix**, cada columna tiene exactamente un número de caracteres de ancho. En un archivo **.dif** (Data Interchange Format) se usa un formato especial para definir la tabla usada. QlikView puede interpretar también datos en archivos Excel mediante un formato **biff**. Si no se especifica nada, se asume un archivo de texto **.txt**.

Nota

Para usar **xmlsax**, debe ser instalado el parser xml MSXML 3.0 o posterior de Microsoft. MSXML está incluido, por ejemplo, con Windows XP y MS Internet Explorer 6. También puede ser descargado desde la página de Microsoft.

Delimiter (sólo para archivos de texto delimitados)

delimiter is *char*

Para archivos de texto delimitados, se puede configurar un delimitador arbitrario con el especificador **delimiter is**. *char* es en este caso un carácter individual sin signos de puntuación o con una "\t" que representa un signo tabular, o "\" representando un carácter de barra invertida, o los espacios de las palabras que representan todas las combinaciones de uno o más espacios. A no ser que exista una configuración diferente, se asume **delimiter is** ','. Este especificador sólo es relevante para los archivos **txt**.

Labels (nombres de los campos)

embedded labels
explicit labels
no labels

Los nombres de los campos se pueden encontrar en varios sitios del archivo. Si el primer registro contiene los nombres de los campos, debería usarse **embedded labels**. En caso de no encontrar nombres de campo, se debería usar **no labels**. En archivos **dif**, se usa a veces una sección separada de cabecera con nombres de campo explícitos. En este caso, debería usarse **explicit labels**. Si no hay otra configuración, se asume **embedded labels**, también para archivos **dif**.

Table (sólo archivos biff)

table is [*tablename*]

Cuando se cargan archivos Excel, es necesario definir la tabla en el libro.

Header size (archivos con registros de longitud fija, archivos de texto delimitados y archivos Excel)

header is *n*

header is *line*

header is *n* *lines*

Para archivos con registros de longitud fija, archivos de texto delimitados y archivos Excel, se puede definir una longitud arbitraria para la cabecera a través del especificador **header is**. Una cabecera es una sección de texto que QlikView no utiliza. La longitud de la cabecera puede darse en bytes (**header is** *n*), o en filas (**header is** *line* o **header is** *n* *lines*). En este caso, *n* es un entero positivo representando la longitud de la cabecera. Si no hay ninguna especificación, se asume **header is** 0.

Comment (sólo registros de longitud fija y archivos de texto delimitados)

comment is *string*

Los registros en el archivo que empiezan con una cadena no se consideran.

Record length (sólo archivos con registros de longitud fija)

record is *n*

record is *line*

record is *n* *lines*

Para archivos con registros de longitud fija, es necesario definir la longitud de los registros por el especificador **record is**. La longitud del registro puede darse en bytes (**record is** *n*), o en filas (**record is** *line* o **record is** *n* *lines*). En este caso, *n* es un entero positivo, que representa la longitud del registro. El especificador **record is** sólo es relevante para los archivos **fix**.

Quotes (sólo archivos de texto)

no quotes

msq

Si en el archivo de texto no es necesario aceptar los signos de puntuación para citas, hay que usar el especificador **no quotes**. Por defecto, se puede usar las

comillas " " o ' ', pero únicamente si son el primer y el último carácter no-blanco del valor de un campo. El especificador **no quotes** sólo es relevante para archivos **txt.msq** donde indica que se asume el estilo moderno para citas.

Filters

```
filter specifiers ::= ( filterspec { , filterspec } )
```

Loosen Table

Una o más tablas de entrada QlikView pueden ser declaradas explícitamente parcialmente desconectadas (página 123 para los detalles de tablas parcialmente desconectadas) durante la ejecución del script a través de la sentencia **loosen table**.

Al usar una o más sentencias **loosen table** en el script, QlikView no considerará ninguna configuración de estas tablas por haber sido parcialmente desconectadas antes de la ejecución del script.

La sintaxis es:

```
loosen table[s] tablename [ , tablename2 ...]
```

Ambas formas, **loosen table** y **loosen tables** están permitidas y tienen el mismo efecto.

Ejemplo:

```
Tab1:
Select * from Trans;
Loosen table Tab1;
```

Nota

Cuando QlikView encuentra referencias circulares en la estructura de datos que no pueden interrumpirse declarando las tablas como ligeramente acopladas, de forma interactiva o expresamente, en el script, una o más tablas adicionales serán forzadas a acoplarse ligeramente hasta que no permanezca ninguna referencia circular. Cuando esto pasa le avisará el diálogo de advertencia de Referencias Circulares.

Mapping

El prefijo **mapping** se usa para crear una tabla de enlace. Las tablas importadas vía **mapping load** o **mapping select** se manejan de forma diferente que las demás

tablas. Se almacenan en un área separada de la memoria, y se usan sólo durante la ejecución del script como tabla de enlace. Después de la ejecución del script, se perderán automáticamente.

Una tabla de enlace debe tener dos columnas, la primera contiene valores de comparación y la segunda los valores de mapeo deseados. Las dos columnas deben tener nombre, pero los nombres no tienen importancia por sí mismos. Los nombres de columnas no tienen conexión con los nombres de campo en las tablas de entrada regulares.

Cuando las tablas de mapa se usan para mapear un cierto valor de campo o expresión, ese valor será comparado con los valores en la primera columna de la tabla de mapa. Si se encuentra, el valor original será reemplazado con el valor correspondiente de la tabla de mapa. Si no se encuentra, no se reemplaza. Vea más en “Map..Using” en la página 240, “Rename Field” en la página 245, “Rename Table” en la página 246 .

La sintaxis es:

mapping (*load statement* | *select statement*)

Ejemplos:

```
mappingtable:
mapping load * from x.csv;
mapping select a,b from map1;
map1:
mapping load * inline [
x,y
US,USA
U.S.,USA
America,USA
];
```

La descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

Map..Using

Esta sentencia de script permite el mapeo de valores en uno o más campos como se encuentran en el script después de la sentencia **map**. Los campos se enlazan a través de una tabla de enlace previamente cargada y definida por un nombre (vea arriba). Véase también página 364 .

El enlace automático comparará el valor del campo con el los valores de la primera columna de la tabla de enlace. Si figura entre ellos, será reemplazado por el valor en la segunda columna de la tabla de enlace, si no, se mantendrá el valor original.

El enlace automático es el último proceso en la cadena de eventos que lleva a la eliminación de un campo en una tabla QlikView. En general, el orden de eventos de una típica sentencia **load** o **select** es el siguiente:

1. Evaluación de las expresiones
2. Renombrar campos mediante as
3. Renombrar campos mediante alias
4. Calificación del nombre de tabla, si se puede aplicar
5. Enlazar datos en nombres de campo que coinciden

Esto significa que el enlace no se hace cada vez que se encuentra un nombre de campo como parte de una expresión, más bien cuando el valor se almacena bajo el nombre de un campo en una tabla QlikView. Si le hace falta enlazar a nivel de expresiones, debería usar la función **ApplyMap** (vea página 307).

Para que el enlace se realice también durante la ejecución parcial de un script, es necesario que la sentencia **map..using** lleve el prefijo **add** (vea página 209) o **replace** (vea página 247).

La sintaxis es:

map *fieldlist* **using** *mapname*

donde

fieldlist := *| (*field* { , *field* })

Usando * como lista de campos indica todos los campos.

field es el nombre de un campo que debe enlazarse a partir de este punto en el script. Los caracteres de comodín * y ? están permitidos en los nombres de campo. Es posible que sea necesario poner nombres de campo entre comillas cuando se usa los comodines.

mapname es el nombre de una tabla de enlace previamente cargada en una sentencia **mapping load** o **mapping select** (vea página 239).

Ejemplos:

```
map Country using Cmap;
```

permite el enlace del campo *Country* usando la tabla de enlace *Cmap*.

```
map A,B,C using X;
```

permite el enlace de los campos *A*, *B* y *C* usando la tabla de enlace *X*.

```
map * using GenMap;
```

permite el enlace de todos los campos usando la tabla de enlace *GenMap*.

```
map "A*", "?B?" using C;
```

permite el enlace de todos los campos que empiezan por *A* y tres campos de caracteres con *B* como segunda carácter usando la tabla de enlace *C*.

Ejemplo de un script completo:

```
mappingtable:
mapping load x,y from CountryMap.csv;
map Country using mappingtable;
load Country,City,Customer,Address from CustomerInfo.csv;
```

Para desactivar el mapeo de los campos, se usa la sentencia **Unmap** (página 262).

Outer

El prefijo explícito **join** en el lenguaje de script QlikView puede estar precedido por un prefijo **outer** con el fin de especificar un outer join. En un outer join se generan todas las combinaciones entre dos tablas. El prefijo **outer** es optativo. Véase más en página 347 .

La sintaxis es:

```
outer join [(tablename)] ( loadstatement | selectstatement )
```

Ejemplo:

```
Select * from Table1;
outer join select * from Table2;
```

es equivalente a:

```
Select * from Table1;
join select * from Table2;
```

Los prefijos **inner** (página 225), **left** (página 228), y **right** (página 248) pueden ser usados de forma similar.

La descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

Qualify

Es posible suspender el join automático entre campos con el mismo nombre en tablas diferentes a través de la sentencia **qualify**, que califica el nombre de un campo con el nombre de la tabla correspondiente. Si está calificado, se renombrará el nombre del campo cuando se encuentra en una tabla. El nuevo nombre tendrá la forma de *tablename.fieldname*. *Tablename* es equivalente a la etiqueta de la tabla actual, o, en caso de no tener etiqueta, el nombre que aparece después de **from** en las sentencias **load** y **select**.

Por defecto, al iniciar la ejecución de un script, está desactivada la calificación. La sentencia **qualify** permite en cualquier momento activar la calificación del nombre de un campo, la sentencia **unqualify** la desactiva en cualquier momento (vea más información en página 263).

La sintaxis es:

```
qualify ListOfFields
```

donde

ListOfFields es uno o más nombres de campo separados por comas.

Los caracteres de comodín * y ? están permitidos en los nombres de campo. También es posible reemplazar *ListOfFields* por el carácter * para activar o desactivar la calificación para todos los nombres de los campos. Cuando se usa los comodines como parte del nombre, puede ser necesario poner nombres de campo entre comillas .

Ejemplos:

```
Qualify B;  
Load A,B from x.csv;  
Load A,B from y.csv;
```

Las dos tablas **x.csv** y **y.csv** se unirán sólo en A. Se encontrarán tres campos: A, x.B, y.B.

```
Qualify Comment;
```

activa la calificación para todos los campos llamándose *Comment*.

```
Qualify *;
```

activa la calificación para todos los campos.

```
Qualify "*ID";
```

activa la calificación para todos los campos terminando en *ID*.

```
Qualify "NR*",A;
```

activa la calificación para A y todos los campos empezando por *NR*.

```
Qualify F??;
```

activa la calificación para campos de tres caracteres empezando por *F*.

En una base de datos desconocida, es probable que se empiece a asociar sólo uno o muy pocos campos:

```
Qualify *;  
Unqualify TransID;  
Select * from tab1;  
Select * from tab2;  
Select * from tab3;
```

Sólo *TransID* será usado para las asociaciones entre las tablas.

Rem

La sentencia **rem** se usa para insertar comentarios en el script. Se considera comentario todo lo escrito entre el **rem** y el punto y coma.

La sintaxis es:

rem *string*

donde

string es un texto arbitrario. (A menudo se trata de una sentencia del script que no debe usarse temporalmente.)

Los comentarios, encerrados por /* y */, pueden ser insertados en cualquier lugar en el script, excepto entre comillas.

Además, dos doble barras // causarán que se trate al resto de la fila en el script como un comentario. Excepción: //: pueden ser parte de una URL.

Nota

Para que un script externo, especificado por la variable **include**, sea tratado como un comentario, es necesario colocarlo entre /* y */ si el script contiene varias sentencias. En este caso no es posible usar **rem** o //.

Ejemplos:

```
Rem ** Esto es un comentario **;
Load a,b /* Esto es un comentario */ from c.csv;
Load a,b from c.csv; // Esto es un comentario
/* $(Include=abc.qvs); */
```

Rename Field

Renombrar uno o más campos existentes en QlikView.

La sintaxis es:

rename fields[s] using *mapname* | *oldname to newname*
{, *oldname to newname* }

donde

mapname es el nombre de una tabla de enlace previamente cargada que contiene una o más parejas de viejos y nuevos nombres

oldname es el viejo nombre del campo y

newname es el nuevo nombre del campo.

Nota Ambas formas **rename field** y **rename fields** están permitidas y causan el mismo efecto.

Ejemplos:

```
Rename field XAZ0007 to Sales;
FieldMap:
Mapping select oldnames, newnames from datadict;
Rename fields using FieldMap;
```

Rename Table

Renombrar una o más tablas de entrada ya existentes en QlikView.

La sintaxis es:

```
rename table[s] (using mapname | oldname to newname
{, oldname to newname} )
```

donde

mapname es el nombre de una tabla de enlace previamente cargada, que contiene una o más parejas de viejos y nuevos nombres de tabla

oldname es el viejo nombre de tabla y

newname es el nuevo nombre de tabla.

Nota Ambas formas, **rename table** y **rename tables** están permitidas y causan el mismo efecto.

Ejemplos:

```
Tab1:
Select * from Trans;
```

```
Rename table Tab1 as Xyz;

TabMap:
Mapping load oldnames, newnames from tabnames.csv;
Rename tables using TabMap;
```

Replace

El prefijo **replace** puede ser añadido a cualquier sentencia **load**, **select** o **map..using** en el script. El efecto que causa la sentencia **replace load / replace select** es el de borrar la completa tabla QlikView - cuyo nombre de tabla ha sido generado por la sentencia **replace load / replace select** - y de reemplazarla por una nueva tabla que contiene el resultado de la sentencia **replace load / replace select**. El efecto es el mismo durante recargas parciales y completas. La sentencia **replace map..using** obliga un enlazamiento también durante las recargas parciales.

La sintaxis es:

```
replace [ only ] ( loadstatement | selectstatement |
map..usingstatement )
```

donde

only es un calificador optativo, que declara que la sentencia no debe considerarse durante las recargas normales (no-parciales).

Ejemplos:

```
Tab1:
Replace Load * from File1.csv;
```

Durante ambas recargas, la normal y la parcial, se borra primero la tabla QlikView *Tab1* y después se cargan nuevos datos de **File1.csv** y se almacenan en *Tab1*.

```
Tab1:
Replace Only Load * from File1.csv;
```

Durante la recarga normal, no se considera esta sentencia.

Durante la recarga parcial, se borra cualquier tabla QlikView previamente cargada y designada *Tab1*, y se cargan nuevos datos de **File1.csv** que se almacenan en *Tab1*.

```
Tab1:
```

```
Load a,b,c from File1.csv;  
Replace Load a,b,c from File2.csv;
```

Durante la recarga normal, se importa primero el archivo **File1.csv** en la tabla QlikView *Tab1*, pero se borra de inmediato y es reemplazada con nuevos datos de **File2.csv**. Se pierden todos los datos de **File1.csv**.

Durante la recarga parcial, se borra primero la tabla completa QlikView *Tab1* y los datos serán reemplazados por los datos nuevos de *File2.csv*.

```
Tab1:  
Load a,b,c from File1.csv;  
Replace only Load a,b,c from File2.csv;
```

Durante la recarga normal, se importan los datos de **File1.csv** y se almacenan en la tabla QlikView *Tab1*. **File2.csv** no se considera.

Durante la recarga parcial, se borra primero toda la tabla QlikView *Tab*, los nuevos datos se cargan exclusivamente de **File2.csv** y se almacenan en *Tab1*. Todos los datos de **File1.csv** se pierden.

Véase también la palabra reservada **add** (página 209), que se puede usar para añadir datos a tablas durante una recarga parcial.

La descripción de la sintaxis de la sentencia load se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia select está descrita en página 250 .

Right

Los prefijos **join** y **keep** pueden llevar un prefijo **right** en el lenguaje de script QlikView.

Utilizarlo delante de **join**, significa que la unión entre las dos tablas debe ser un right join. La tabla resultante sólo contiene combinaciones entre las dos tablas con un conjunto de datos completo de la segunda tabla.

Utilizarlo delante de **keep**, significa reducir la primera tabla a su intersección común con la segunda, antes de ser almacenada en QlikView. Véase más información en página 347 .

La sintaxis es:

```
right ( join | keep ) [(tablename)] ( loadstatement | selectstatement))
```


Ejemplos:

```

QVTable:
Select * from Table1;
right join select * from Table2;
QVTab1:
Select * from Table1;
QVTab2:
right keep select * from Table2;
tab1:
Load * from file1.csv;
tab2:
load * from file2.csv;
.. .. .
right keep (tab1) load * from file3.csv;

```

Los prefijos **outer** (página 242), **inner** (página 225), y **left** (página 228) pueden ser usados de forma similar.

La descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

Sample

El prefijo **sample** se usa para cargar una muestra aleatoria de registros de la tabla de entrada.

La sintaxis es:

sample *p* (*loadstatement* | *selectstatement*)

donde

p es una expresión arbitraria que evalúa un número mayor que 0 y menor o igual que 1. El número indica la probabilidad de un registro de ser leído.

Ejemplos:

```

Sample 0.15 Select * from Longtable;
Sample 0.15 Load * from Longtab.csv;

```

La descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La

sintaxis de la sentencia **select** está descrita en [página 250](#) .

Section

Con la sentencia **section** se puede definir si las sentencias subsiguientes **load** y **select** deben ser consideradas como datos o como definición de los derechos de acceso.

La sintaxis es:

```
section ( access | application )
```

Ejemplos:

```
Section access;  
Section application;
```

Si no hay nada definido, se asume que es **section application**. La definición de la sección es válida hasta ejecutar una nueva sentencia **section**.

Nota

Todos los campos definidos en **section access** deben estar en mayúscula en el script.

Select

Desde una fuente de datos ODBC se hace la selección de campos a través de las sentencias **select** estándares. La aceptación de las sentencias depende en gran parte del driver ODBC que se utiliza. Una descripción breve de la sintaxis:

```
select [ all | distinct | distinctrow | top n [ percent ] ] *fieldlist  
from tablelist  
[ where criterion ]  
[ group by fieldlist [ having criterion ] ]  
[ order by fieldlist [ asc | desc ] ]  
[ ( inner | left | right | full ) join tablename on fieldref = fieldref ]
```

donde

distinct es una cláusula que se utiliza si las combinaciones duplicadas de los valores en los campos seleccionados deben contar sólo una vez.

distinctrow es una cláusula que se utiliza si los registros duplicados en la tabla de origen debe contar sólo una vez.

**fieldlist::= (* | field) { , field }*

Una lista de los campos a seleccionar. El "*" se utiliza para seleccionar todos los campos en la tabla.

fieldlist::= field { , field }

Una lista de uno o más campos, separados por comas.

field::= (fieldref | expression) [as aliasname]

La expresión puede ser p.ej. una función numérica o de cadena, basada en uno o varios otros campos. Algunos de los operadores y funciones que se aceptan generalmente son: +, -, *, /, & (string concatenation), sum(fieldname), count(fieldname), avg(fieldname) (average), month(fieldname), etc. Véase la documentación de su driver ODBC para obtener más información.

fieldref::= [tablename .] fieldname

Las cadenas de texto tablename y fieldname son idénticas a lo que implican. En caso de contener p.ej. espacios en blanco, es necesario colocarlas entre comillas dobles.

La cláusula **as** es usada para asignar un nombre nuevo a un campo.

tablelist::= table { , table }

La lista de las tablas de las que se selecciona los campos.

table::= tablename [[as] aliasname]

El nombre de la tabla puede estar entre comillas, o no.

where es una cláusula que se usa para declarar si un registro debe incluirse en la selección, o no.

criterion es una expresión lógica que a veces puede llegar a ser muy compleja. Algunos de los operadores aceptados son: operadores numéricos y funciones, =, <> or #(not equal), >, >=, <, <=, and, or, not, exists, some, all, in y también sentencias **select** nuevas. Véase la documentación de su driver ODBC para obtener más información.

group by es una cláusula para agregar (agrupar) varios registros en uno. Dentro de un grupo, para un determinado campo, es necesario que todos los registros tengan el mismo valor, si no el campo puede ser usado exclusivamente desde dentro de una expresión, p.ej. como suma o promedio. La expresión, basada en uno o varios campos, está definida en la expresión del símbolo del campo.

having es una cláusula usada para calificar grupos en la misma manera en la que la cláusula **where** califica registros en .

order by es una cláusula usada para declarar los criterios de ordenación de la tabla resultante de la sentencia **select**.

join es un calificador que declara si varias tablas se unen en una, o no.

Los nombres de los campos y de las tablas deben estar entre comillas si contienen espacios en blanco o letras de conjuntos de caracteres nacionales. Cuando QlikView genera el script automáticamente, los signos de puntuación usados son los que prefiere el driver ODBC, tal como están especificadas en la definición de la fuente de datos en la sentencia **connect**.

Además, el uso de un operador **union** permite algunas veces la concatenación de varias sentencias **select** en una:

selectstatement union selectstatement

La sentencia **select** es interpretada por el driver ODBC, las desviaciones en la sintaxis general SQL dependen de las capacidades de los drivers ODBC, p.ej.:

- a veces no está permitido usar **as**, es decir que *aliasname* debe seguir a *fieldname* inmediatamente.
- **as** puede ser obligatorio si se usa un *aliasname*.
- **distinct**, **as**, **where**, **group by**, **order by**, o **union** están a veces

no apoyados.

- el driver ODBC a veces no acepta todos los diferentes signos de puntuación de la lista de arriba.

Nota

¡Esta descripción de la sentencia SQL **select** no es completa! P.ej. es posible anidar las sentencias **select**, unir varias sentencias **select** en una, el número de funciones permitidas en expresiones a veces es muy grande, etc.

Ejemplos:

```

Select * from `Categories`;

Select `Category ID`, `Category Name` from
`Categories`;

Select `Order ID`, `Product ID`,
`Unit Price` * Quantity * (1-Discount) as NetSales
from `Order Details`;

Select `Order Details`.`Order ID`,
Sum(`Order Details`.`Unit Price` * `Order Details`.Quantity) as `Result`
from `Order Details`, Orders
where Orders.`Order ID` = `Order Details`.`Order ID`
group by `Order Details`.`Order ID`;

```

Semantic

Las tablas que contienen relaciones entre objetos pueden ser cargados con el prefijo **semantic**. Véase más información en página 358 .

La sintaxis es:

semantic (*loadstatement* | *selectstatement*)

Ejemplos:

```

Semantic Load * from abc.csv;

Semantic Select Object1, Relation, Object2,
InverseRelation from table1;

```

La descripción de la sintaxis de la sentencia **load** se encuentra en página 230 . La sintaxis de la sentencia **select** está descrita en página 250 .

No es posible la concatenación de tablas que han sido cargadas con un prefijo semantic.

Set

Para definir las variables del script se utiliza la sentencia **set**. Las variables pueden sustituir cadenas, rutas de acceso, discos, etc. Véase más en página 266 . Si hay que evaluar la expresión de la derecha del '=' antes de asignarla a la variable de la macro, se debe usar en su lugar la sentencia **let** (descrita en página 229).

La sintaxis es:

set *variablename* =*string*

Ejemplos:

```
Set FileToUse=Data1.csv;
Set Constant="My string";
Set BudgetYear=1997;
Set YearRel = "RecNo() ";
Set Year = "$ (YearRel) + 1997";
```

Ejemplos que muestran la diferencia entre set y let:

```
Set X=3+4;
Let Y=3+4;
Let Z=$ (Y) +1;
```

\$ (X) será evaluado como '3+4', mientras **\$ (Y)** se evaluará como '7'. Finalmente, **\$ (Z)** será evaluado como '8'.

Sleep

Hace una pausa en el script de *n* milisegundos, donde *n* es un entero positivo que no puede superar 3600000 (igual a 1 hora de espera). El valor puede ser una expresión. La sintaxis es:

sleep *n*

Ejemplos:

```
sleep 10000;
```

```
sleep t*1000;
```

SQL

La sentencia SQL le permite enviar un comando arbitrario SQL vía una conexión ODBC.

La sintaxis es:

SQL *command*

donde

command es una sentencia SQL válida.

Ejemplo:

```
SQL Leave;
```

Si se envían sentencias SQL para actualizar la base de datos se provocarán errores, ya que QlikView, por definición, accede a todas las fuentes en el modo de sólo lectura.

La sintaxis:

```
SQL select * from tabl;
```

está permitida y será la sintaxis preferida en futuras documentaciones para select (por razones de consistencia). El prefijo SQL, sin embargo, queda optativo para sentencias select.

SQLColumns

La sentencia **sqlcolumns** devuelve un conjunto de campos que describe las columnas de la fuente de datos ODBC con la que ha sido realizada la conexión. Es posible combinar estos campos con los campos generados por los comandos **sqltables** y **sqltypes** con el fin de obtener una visión general óptima de la base de datos.

Los campos estándares son:

```
TABLE_QUALIFIER
TABLE_OWNER
TABLE_NAME
COLUMN_NAME
DATA_TYPE
```

TYPE_NAME
PRECISION
LENGTH
SCALE
RADIX
NULLABLE
REMARKS

Para una descripción detallada de estos campos, vea un manual de referencia ODBC.

Nota Es posible que este comando no esté soportado por algunos drivers ODBC.

Algunos drivers ODBC pueden producir campos adicionales.

La sintaxis es:

```
sqlcolumns
```

Ejemplo:

```
CONNECT TO 'MS Access 7.0  
Database;DBQ=C:\Course3\DataSrc\QWT.mdb';  
sqlcolumns;
```

```
sqlcolumns;
```

SQLTables

La sentencia **sqltables** devuelve un conjunto de campos que describen las tablas de la fuente de datos ODBC con la que ha sido realizada la conexión. Es posible combinar estos campos con los campos generados por los comandos **sqlcolumns** y **sqltypes** con el fin de obtener una visión general óptima de la base de datos.

Los campos estándares son:

TABLE_QUALIFIER
TABLE_OWNER
TABLE_NAME
TABLE_TYPE

REMARKS

Para una descripción detallada de estos campos, vea un manual de referencia ODBC.

Nota Es posible que este comando no esté apoyado por algunos drivers ODBC.

Algunos drivers ODBC pueden producir campos adicionales.

La sintaxis es:

```
sqltables
```

Ejemplo:

```
CONNECT TO 'MS Access 7.0
Database;DBQ=C:\Course3\DataSrc\QWT.mdb';
sqltables;
```

SQLTypes

La sentencia **sqltypes** devuelve un conjunto de campos que describe los estilos de la fuente de datos ODBC con la que ha sido realizada la conexión. Es posible combinar estos campos con los campos generados por los comandos **sqltcolumns** y **sqltables** con el fin de obtener una visión general óptima de la base de datos.

Los campos estándares son:

```
TYPE_NAME
DATA_TYPE
PRECISION
LITERAL_PREFIX
LITERAL_SUFFIX
CREATE_PARAMS
NULLABLE
CASE_SENSITIVE
SEARCHABLE
UNSIGNED_ATTRIBUTE
MONEY
AUTO_INCREMENT
```

LOCAL_TYPE_NAME
MINIMUM_SCALE
MAXIMUM_SCALE

Para una descripción detallada de estos campos, vea un manual de referencia ODBC.

Nota Es posible que este comando no esté apoyado por algunos drivers ODBC. Algunos drivers ODBC pueden producir campos adicionales.

La sintaxis es:

```
sqltypes
```

Ejemplo:

```
CONNECT TO 'MS Access 7.0  
Database;DBQ=C:\Course3\DataSrc\QWT.mdb';  
sqltypes;
```

Star

La cadena usada para representar todos los conjuntos de valores de un campo en una base de datos puede establecerse a través de la sentencia **star**. Esto afecta las sentencias **load** y **select** subsiguientes.

La sintaxis es:

```
star is [ string ]
```

donde

string es un texto arbitrario. Observamos que la cadena debe estar entre comillas si contiene espacios en blanco.

Ejemplos:

```
Star is *;  
Star is %;  
Star is;
```

Si no se especifica nada, se asume **star is**; es decir que no hay ningún símbolo de estrella disponible hasta su expresa definición. Esta definición es válida hasta ejecutar una nueva sentencia star. Véase más en [página 366](#).

Sub..End Sub

La sentencia de control **sub** define una subrutina, que puede ser llamada desde una sentencia **call**.

La sintaxis es:

```
sub name [ ( paramlist ) ]
  statements
end sub
```

donde

name es el nombre de la subrutina.

paramlist es una lista separada por coma de nombres de variables para los parámetros formales de la subrutina.

statements es cualquier grupo de una o más sentencias de script QlikView.

Los parámetros se copian a la subrutina y vuelven a copiarse de nuevo al salir de la subrutina, si el parámetro correspondiente en la sentencia de la llamada **call** es un nombre de variable.

Si una subrutina tiene más parámetros formales que los parámetros actuales pasados por una sentencia **call**, los parámetros extras serán puestos a NULL y podrán usarse como variables locales dentro de la subrutina.

Como la sentencia **sub** es una sentencia de control, ninguna de sus dos cláusulas (**sub** y **end sub**) debe sobrepasar el límite de una línea. Pueden terminar en punto y coma o en el final de la línea.

Ejemplos:

```
// Ejemplo 1
sub INCR (I,J)
  I = I + 1
  exit sub when I < 10
  J = J + 1
end sub
call INCR (X,Y)

// Ejemplo 2 - transferencia de parámetros
sub ParTrans (A,B,C)
```

```
A=A+1
B=B+1
C=C+1
end sub
A=1
X=1
C=1
call ParTrans (A,(X+1)*2)
// A=2 (copiado de vuelta desde sub)
// X=1 (expresión no copiada de vuelta)
// C=1 (C en sub es local)
// B=null (local en sub)
```

Switch..Case..Default..End Switch

La sentencia de control **switch** crea un mecanismo donde se ejecuta uno de varios grupos de sentencia dependiendo del valor de *expression*.

La sintaxis es:

```
switch expression
{ case valuelist
  [ statements ] }
[ default
  statements ]
end switch
```

donde

expression es una expresión arbitraria.

valuelist es una lista de valores separados por coma, que serán comparados con el valor de *expression*. La ejecución del script continuará con las sentencias en la primera cláusula **case** encontrada con el valor en *valuelist* igual que sea igual que el valor en *expression*. Cada valor en *valuelist* puede ser una expresión arbitraria. En caso de no coincidir con ninguna cláusula **case**, se ejecutarán las sentencias predefinidas en la cláusula **default**, si la hay.

statements es cualquier grupo de una o más sentencias de

script QlikView.

Como la sentencia **switch** es una sentencia de control, ninguna de sus cuatro posibles cláusulas (**switch**, **case**, **default** y **end switch**) debe sobrepasar el límite de una línea. Pueden terminar en punto y coma o en el final de la línea.

Ejemplos:

```
switch I
  case 1
    load '$(I): CASE 1' as case autogenerate 1;
  case 2
    load '$(I): CASE 2' as case autogenerate 1;
  default
    load '$(I): DEFAULT' as case autogenerate 1;
end switch
```

Trace

Escribe la cadena para la ventana del diálogo del progreso de script y para el archivo de log del script, en su caso. La sintaxis es:

```
trace string
trace Main table loaded;
trace $(MyMessage);
```

Unless

El prefijo y sufijo **unless** es usado para crear una cláusula condicional, que determina si una cláusula **exit** debe ejecutarse, o no. Se puede considerar una alternativa compacta a una sentencia **if..end if** completa.

La sintaxis es:

(**unless** *condition statement* | *exitstatement* **unless** *condition*)

donde

condition es una expresión lógica que evalúa falso o verdadero.

statement es cualquier sentencia de script QlikView, excepto

las sentencias de control.

exitstatement es una cláusula **exit for**, **exit do** o **exit sub** o una sentencia **exit script**.

statement o *exitstatement* se ejecutan sólo si *condition* se evalúa falso.

El prefijo **unless** puede usarse en sentencias que ya tienen uno o más prefijos, incluyendo prefijos **when** y **unless** adicionales.

Ejemplos:

```
exit script unless A=1
unless A=1 load * from myfile.csv;
unless A=1 when B=2 drop table Tab1;
```

Unmap

La sentencia **unmap** impide enlazar determinados campos desde el punto actual en el script.

La sintaxis es:

unmap *fieldlist*

donde

fieldlist := * | (field { , field })

Usando * como *fieldlist* indica todos los campos.

field es el nombre de un campo que no debe enlazarse desde el punto actual en el script. Los caracteres de comodín * y ? están permitidos en los nombres de campo. Cuando se utiliza los comodines puede ser necesario poner los nombres de campo entre comillas.

Ejemplos:

```
UnMap Country;
```

impide enlaces del campo *Country*.

```
UnMap A,B,C;
```

impide enlaces de los campos *A*, *B* y *C*.

```
UnMap *;
```

impide enlaces de todos los campos.

```
UnMap "A*", "?B?";
```

impide enlaces de campos que comienzan por *A* y que tienen tres campos de caracteres con *B* como segundo carácter.

Véase también “Mapping” en la página 239 y “Map..Using” en la página 240 , así como página 364 .

Unqualify

La sentencia **unqualify** desactiva la calificación de nombre de campo anteriormente configurados con una sentencia **qualify**. Véase más en página 240 .

La sintaxis es:

```
unqualify ListOfFields
```

donde

ListOfFields es uno o más nombres de campo separados por comas.

Los caracteres de comodín * y ? están permitidos en los nombres de campo. También es posible reemplazar *ListOfFields* por el carácter * para activar o desactivar la calificación para todos los nombres de los campos. Cuando se usa los comodines como parte del nombre, puede ser necesario poner nombres de campo entre comillas .

IV

Ejemplos:

```
Unqualify Comment;
```

desactiva la calificación de todos los campos llamándose *Comment*.

```
Unqualify *;
```

desactiva la calificación de todos los campos.

```
Unqualify "**ID";
```

desactiva la calificación de todos los campos terminando en *ID*.

```
Unqualify "NR*",A;
```

desactiva la calificación de *A* y de todos los campos empezando por *NR*.

```
Unqualify F??;
```

desactiva la calificación para nombres de campo de tres caracteres que empiezan por *F*.

En una base de datos desconocida, es probable que se empieza a asociar sólo uno o muy pocos campos:

```
Qualify *;  
Unqualify TransID;  
Select * from tab1;  
Select * from tab2;  
Select * from tab3;
```

Sólo *TransID* será usado para las asociaciones entre las tablas.

When

El prefijo y sufijo **when** se usa para crear una cláusula condicional, que determina si una cláusula **exit** debe ejecutarse, o no. Se puede considerar una alternativa compacta a una sentencia **if..end if** completa.

La sintaxis es:

```
( when condition statement | exitstatement when condition )
```

donde

condition es una expresión lógica que evalúa verdadero o falso.

statement es cualquier sentencia de script QlikView, excepto las sentencias de control.

exitstatement es una cláusula **exit for**, **exit do** o **exit sub** o una sentencia **exit script**.

statement o *exitstatement* se ejecutan sólo si *condition* se evalúa verdadero.

El prefijo **when** puede ser usado en sentencias que ya tienen uno o más prefijos, incluyendo prefijos **when** y **unless** adicionales.

Ejemplos:

```
exit script when A=1
when A=1 load * from myfile.csv;
when A=1 unless B=2 drop table Tab1;
```

18.3. Nombres de tabla

Asignar un nombre a una tabla

El nombre de las tablas de entrada QlikView depende de como están almacenadas en la base de datos interna QlikView. Los nombres de tabla pueden usarse p.ej. para **load...resident**, **peek** etc. y pueden visualizarse en el campo *\$Table* en la presentación.

Se asigna un nombre a una tabla siguiendo a estas reglas:

1. Si hay una etiqueta inmediatamente delante de una sentencia **load** o **select**, se usará esta etiqueta como nombre de tabla. La etiqueta tiene que llevar a continuación un doble punto (vea abajo en *Etiquetas de tabla*).
2. Si no existe ninguna etiqueta, se usa el nombre de archivo o el nombre de tabla que sigue inmediatamente a la palabra reservada **from** en la sentencia **load** o **select**. Se permite un máximo de 32 caracteres. Se salta la extensión en caso de nombres de archivos.
3. Las tablas que se cargan en línea se llaman **INLINExx**, donde xx es un número. La primera tabla en línea recibirá el nombre *INLINE01*.
4. Las tablas generadas de forma automática se llaman **AUTO-GENERATExx**, donde xx es un número. La primera tabla auto-generada recibirá el nombre *AUTOGENERATE01*.
5. Si un nombre de tabla que ha sido generado de acuerdo con las reglas arriba descritas estuviera en conflicto con un nombre de tabla anterior, el nombre recibirá la extensión -x, donde x es un número. Este número se incrementa hasta quedar libre de conflictos. Por ejemplo, tres tablas pueden llamarse *Budget*, *Budget-1* y *Budget-2*.

Existen tres dominios separados para los nombres de tabla: sección de acceso, sección de aplicación y tablas de mapa. Las tablas generadas en la sección de acceso y la sección de aplicación, serán tratadas por separado. Si un nombre de tabla no se encuentra en la sección referida, QlikView lo buscará también en las otras secciones. Las tablas de mapa se tratan individualmente y no tienen absolutamente ninguna conexión con los otros dos dominios de nombres de tabla.

Etiquetas de tabla

Se puede etiquetar una tabla de entrada para referencias posteriores a través de una sentencia **load** con una cláusula **resident** o expresiones con una función **peek**. La etiqueta, que puede ser una cadena arbitraria de números y caracteres, debe preceder la primera sentencia **load** o **select** que crea la tabla de entrada. La etiqueta debe terminar en doble punto.

Ejemplos:

```
Table1:
Load a,b from c.csv;

...

Load x,y from d.csv where x=peek("a",y,Table1);

Transactions:
Select * from Transtable;

...

Load Month, sum(Sales) resident Transactions group by
Month;
```

18.4. Variables de script

Las variables de script son variables a las que se puede asignar cualquier texto o valor numérico. Cuando se usa, la variable se sustituye por su valor. Se puede usar las variables en el script para la expansión del macro y en varias sentencias de control.

En general, se copian las variables en la presentación al script cuando la ejecución del script comienza, y en consecuencia, se copian todas las variables usadas en el script a la presentación al final de la ejecución del script. Sin embargo, hay algunas variables especiales de sistema que son definidas por QlikView al iniciar la ejecución del script, sin considerar sus valores en la presentación.

Cuando se define una variable de script, la sintaxis a usar es

```
set variablename = string
```

o

```
let variable = expression
```

Sin embargo, hay algunas variables definidas por el sistema.

Cuando se usa una variable de script para la expansión de texto dentro de una sentencia, se usa la sintaxis

```
$( variablename )
```

Cuando se usa una variable de script como valores o nombres de variable en sentencias de control, es posible referirse a ella simplemente por *variablename*.

Las variables de script son sensibles a mayúsculas, lo cual las distingue de las variables de script en QlikView 4.

Ejemplos:

```
set MyPath=C:\MyDocs\Files\
...
load * from $(MyPath)abc.csv;
set CurrentYear=1992;
...
select * from table1 where Year=$(CurrentYear);
```

IV

Variables especiales

Existen algunos nombres de variables que tienen un significado especial en QlikView:

Floppy	Devuelve la letra de la primera unidad de disco encontrada, normalmente a: . Una variable definida por el sistema.
CD	Devuelve la letra de la primera unidad de CD-ROM encontrada. Si no encuentra el CD-ROM, devuelve c: . Una variable definida por el sistema.
Include	Esta variable especifica un archivo que contiene un texto que debe incluirse en el script. De este modo

se puede poner todo el script en un archivo, y se invoca así:

\$(Include = filename)

Ejemplo:

```
$(Include = abc.txt);
```

Es decir que la construcción **set Include = filename** no es aplicable.

HidePrefix

Todos los nombres de los campos que empiezan por esta cadena de texto, se ocultarán de la misma manera que las variables de sistema. Una variable definida por el usuario.

Ejemplo:

```
set HidePrefix=_;
```

Si se utiliza esta sentencia, aquellos nombres de campo que empiezan por una letra subrayada, no se mostrarán en la lista de campos cuando se ocultan los campos de sistema.

HideSuffix

Todos los nombres de campo que finalizan en esta cadena de texto se ocultarán de la misma manera que los campos de sistema. Una variable definida por el usuario.

Ejemplo:

```
set HideSuffix=%;
```

Si se utiliza esta sentencia, aquellos nombres de campo que finalizan en un signo de porcentaje, no se mostrarán en la lista de campos cuando se ocultan los campos de sistema.

Variables que manejan valores

NullDisplay

El símbolo definido sustituirá todos los valores NULL desde ODBC en el nivel más bajo de los datos. Véase “Como QlikView maneja el valor NULL” en la página 368 .

Ejemplo:

```
set NullDisplay=<NULL>;
```

NullInterpret

Cuando el símbolo definido ocurre en un archivo de texto o una sentencia **inline**, se interpreta como NULL. Véase “Como QlikView maneja el valor NULL” en la página 368 .

Ejemplo:

```
set NullInterpret=;
```

OtherSymbol

Definición de un símbolo que debe ser como 'todos los demás valores' ante una sentencia **load/select**. Véase página 367 .

Ejemplo:

```
set OtherSymbol=+;
```

Variables que interpretan números

Las variables a continuación se generarán automáticamente cuando se crea un nuevo documento, según las configuraciones del sistema operativo actual. Son usadas para sustituir las configuraciones predefinidas del sistema operativo para ciertos formatos de números en el momento de la ejecución del script. Pueden ser eliminadas, editadas o duplicadas libremente. Estas variables hacen un documento QlikView portátil y apto para ordenadores con otras configuraciones predefinidas.

ThousandSep

El separador de miles definido reemplaza el símbolo de agrupación digital dado en el sistema operativo (Panel de control).

Ejemplo:

```
Set ThousandSep=', ';
```

DecimalSep

El separador de decimales definido reemplaza el símbolo decimal dado en el sistema operativo (Panel de control).

Ejemplo:

```
Set DecimalSep='.';
```

MoneyThousandSep

El separador de miles definido reemplaza el símbolo

de agrupación digital de moneda dado en el sistema operativo (Panel de control).

Ejemplo:

```
Set MoneyThousandSep=', ';
```

MoneyDecimalSep

El separador de decimales definido reemplaza el símbolo decimal de moneda del sistema operativo (Panel de control).

Ejemplo:

```
Set MoneyDecimalSep='.';
```

MoneyFormat El símbolo definido reemplaza el símbolo de moneda dado en el sistema operativo (Panel de control).

Ejemplo:

```
Set MoneyFormat='#,##0.00; (#,##0.00)';
```

TimeFormat El formato definido reemplaza el formato de hora del sistema operativo (Panel de control).

Ejemplo:

```
Set TimeFormat='hh:mm:ss';
```

DateFormat El formato definido reemplaza el formato de fecha del sistema operativo (Panel de control).

Ejemplo:

```
Set DateFormat='M/D/YY';
```

TimestampFormat

El formato definido reemplaza los formatos de fecha y hora del sistema operativo (Panel de control).

Ejemplo:

```
Set TimestampFormat= 'M/D/YY hh:mm:ss[.fff]';
```

MonthNames Los nombres de los meses definidos reemplazan las abreviaciones estándares de los meses del sistema operativo (Configuración regional).

Ejemplo:

```
Set MonthNames='Jan;Feb;Mar;Apr;...';
```

DayNames Los nombres de los días definidos reemplazan las abreviaciones estándares de los días del sistema operativo (Configuración regional).

Ejemplo:

```
Set DayNames='Mon;Tue;Wed;Thu;Fri...';
```

LongMonthNames

Los nombres de los meses definidos reemplazan los nombres estándares de los meses del sistema operativo (Configuración regional).

Ejemplo:

```
Set MonthNames='Jan;Feb;Mar;Apr;...';
```

LongDayNames Los nombres de los días definidos reemplazan los nombres estándares de los días del sistema operativo (Configuración regional).

Ejemplo:

```
Set DayNames='Mon;Tue;Wed;Thu;Fri...';
```

Variables de error

Existen cuatro variables especiales que pueden ser usadas para el tratamiento de errores en el script:

ErrorMode Determina la acción que debe realizar QlikView al encontrarse con errores durante la ejecución del script. Por defecto (ErrorMode=1) se parará la ejecución del script y se preguntará al usuario por la acción a realizar (modo non-batch). Si se configura ErrorMode =0, QlikView simplemente ignorará el error y continuará la ejecución del script con la sentencia siguiente. Al configurar ErrorMode =2, QlikView mostrará un mensaje de error "Ejecución del script fallado..." en el momento de fallar, sin incitar al usuario de antemano para una acción al usuario de antemano.

Ejemplo:

```
set ErrorMode=0;
```

ScriptError El código de error de la última sentencia ejecutada

en el script. Cada sentencia del script que se ejecuta con éxito, restablecerá el valor 0 para esta variable. En caso de error, su valor cambiará según un código de error interno de QlikView. El código de error es un valor dual, con valor numérico y de texto. Los códigos de error son:

0	Ningún error
1	Error general
2	Error de sintaxis
3	Error general ODBC
4	Error general OLEDB
5	Error general XML
6	Error general HTML
7	Archivo no encontrado
8	Base de datos no encontrada
9	Tabla no encontrada
10	Campo no encontrado
11	Formato de archivo erróneo

Ejemplo:

```
set ErrorMode=0;
load * from abc.qvw;
if ScriptError=7 then
    exit script;
//sin archivo;
end if
```

ScriptErrorDetailed

Devuelve una descripción más detallada para algunos de los códigos de error de arriba. Esta variable contiene sobre todo el mensaje de error que

devuelven los drivers ODBC y OLEDB para los códigos de error 3 y 4.

ScriptErrorCount

Devuelve el número total de sentencias que han causado errores durante la ejecución actual del script. Al inicio de cada ejecución de script, se restaurará el valor 0 para esta variable.

Después de la ejecución de un script permanecen los valores de cada una de las cuatro variables. El valor de las últimas tres variables del tratamiento de errores en el script depende, por supuesto, del uso de `ErrorMode=0`.

ScriptErrorList

Esta variable contendrá una lista concatenada de todos los errores de script que han ocurrido durante la última ejecución del script. Cada error se separa por una línea.

18.5. Signos de puntuación

A continuación se encuentra una descripción del uso posible o imprescindible de los signos de puntuación dentro de una sentencia. En una sentencia **load** se debe usar estos signos como signos de puntuación:

Nombres de campo: [] , " " , ` ` o ´ ´

Cadenas literales: ' '

No obstante, para una sentencia **select** interpretada por un driver ODBC puede ser algo diferente. En general, deben usarse las comillas dobles derechas (alt+0034) para nombres y comillas simples derechas (alt+0039) para literales, y por lo tanto nunca el oblicuo: ´ ´ o ` `. Sin embargo, algunos drivers ODBC no sólo aceptan las comillas oblicuas, sino también las prefieren. La sentencia **select** generada contiene en este caso comillas oblicuas.

Ejemplo: Diferencia entre nombres y literales

Es más fácil ver la diferencia entre nombres y literales si se compara las expresiones a continuación:

```
'Sweden' as Country
```

como una parte de la lista de campos en una sentencia **load** o **select** cargará la cadena de texto *Sweden* como valor en el campo QlikView *Country*, mientras

`"land" as Country`

como una parte de la lista de campos en una sentencia **load** o **select** cargará el contenido del campo o de la columna *land* en la base de datos como valor en el campo QlikView *Country*. Es decir que *land* será tratado como una referencia de un campo.

Ejemplo: Diferencia entre números y cadenas literales

Es más fácil ver la diferencia entre nombres y cadenas literales si se compara estas expresiones:

`'12/31/96'`

como parte de una expresión será interpretado como la cadena de texto *12/31/96*, mientras

`12/31/96`

como parte de una expresión será interpretado de forma numérica como la fecha *Dic 12, 1996*, y le será asignado el valor numérico correspondiente, puesto que el formato de fecha del sistema es MM/DD/AA.

Ejemplo: MS Access

El Microsoft Access driver ODBC 3.4 (incluido en MS Access 7.0) acepta los siguientes signos de puntuación para el análisis de la sentencia **select**.

Nombres de campo y de tabla: [] , " " or ` `

Cadenas literales: ''

No aceptado: ' '

19. Expresiones de script



En ambas sentencias, **load** y **select** es posible usar expresiones. La sintaxis y las funciones descritas en este párrafo se refieren a la sentencia **load**, y no a la sentencia **select**, ya que esta será interpretada por el driver ODBC y no por QlikView. Sin embargo, la mayoría de los driver ODBC es a menudo capaz de interpretar una serie de las funciones abajo descritas.

Todas las expresiones en el script QlikView devuelven un número y/o una cadena, según el caso. Las funciones y operadores lógicos devuelven 0 para falso y -1 para verdadero. Las conversiones de números a cadenas y viceversa son implícitas. Los operadores y funciones lógicos interpretan 0 como falso y todo lo demás como verdadero.

19.1. Sintaxis de la expresión

La sintaxis general para una expresión es:

```
expression ::= (constant|
               fieldref
               operator1 expression
               expression operator2 expression|
               function
               ( expression )
               )
```

donde

constant es una cadena (un texto, una fecha o una hora) encerrada por comillas simples, o un número. Las constantes se escriben sin separador de miles y con un punto decimal como separador decimal.

fieldref es un campo de la tabla cargada.

operator1 es un operador unitario (trabaja con una expresión, la de la derecha).

operator2 es un operador binario (trabaja con dos expre-

siones, una en cada lado).

function ::= functionname (parameters)

parameters ::= expression { , expression }

La cantidad y el tipo de los parámetros no es arbitrario. Depende de la función que se use.

Así las expresiones y funciones se pueden anidar libremente, y mientras la expresión devuelve valores interpretables, QlikView no enviará ningún mensaje de error.

19.2. Operadores

En QlikView existen dos tipos de operadores, operadores unarios que sólo tienen un operando, y operadores binarios con dos operandos. La mayoría de los operadores son binarios.

Operadores numéricos

Todos los operadores numéricos utilizan los valores numéricos de los operandos y devuelven como resultado un valor numérico.

+	Signo para un número positivo (operador unario) o una adición aritmética. La operación binaria devuelve la suma de dos operandos.
-	Signo para un número negativo (operador unario) o substracción aritmética. La operación unaria devuelve el operando multiplicado por -1, y el binario la diferencia entre dos operandos.
*	Multiplicación aritmética. La operación devuelve el producto de dos operandos.
/	División aritmética. La operación devuelve la proporción entre dos operandos.

Operadores de cadena

Sólo existe un operador de cadena. Utiliza los valores de cadena de los

operandos y devuelve una cadena de texto como resultado.

& Concatenación de texto. La operación devuelve una cadena de texto que consiste de dos cadenas operandos, una después de la otra.

Ejemplo:

`'abc' & 'xyz' devuelve 'abcxyz'`

Operadores lógicos

Todos los operadores lógicos interpretan los operandos lógicamente y devuelven verdadero (-1) o falso (0) como resultado.

not Negación lógica. Uno de los pocos operadores unarios. La operación devuelve la negación lógica del operando.

and And lógico. La operación devuelve el and lógico de los operandos.

or Or lógico. La operación devuelve el or lógico de los operandos.

xor Or lógico exclusivo. La operación devuelve el or lógico exclusivo de los operandos. Es decir, es como el or lógico, pero con la diferencia que el resultado es falso, si ambos operandos son verdaderos.

Operadores relacionales

Todos los operadores relacionales comparan los valores de los operandos y devuelven verdadero (-1) o falso (0) como resultado. Todos los operadores son binarios.

< Menor que. Se hace una comparación numérica, si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.

<= Menor o igual que. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación

comparativa.

- >** Mayor que. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.
- >=** Mayor o igual que. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.
- =** Igual que. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.
- <>** No igual que. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.

follows Mayor que, referido a tabla ASCII. Devuelve verdadero si el operando a mano izquierda tiene una representación de texto que, en una comparación ASCII, viene después de la representación de texto del lado derecho. Al contrario del operador **>** no se intenta ninguna interpretación numérica de los valores del argumento antes de la comparación.

Ejemplos:

```
'23' follows '111' devuelve verdadero
```

```
'23' > '111' devuelve falso
```

precedes Menor que, referido a tabla ASCII. Devuelve verdadero si el operando a mano izquierda tiene una representación de texto que, en una comparación ASCII, viene antes que la representación de texto del lado derecho. Al contrario del operador **<** no se intenta ninguna interpretación numérica de los valores del argumento antes de la comparación.

Ejemplos:

```
'11' precedes '2' devuelve verdadero
```

```
'11' < '2' devuelve falso
```

Operadores de bit

Todos los operadores bit convierten los operandos en enteros positivos o negativos (32 bit) y devuelven así el resultado. Todas las operaciones se realizan bit a bit.

bitnot	Bit not. Operador binario. El operador devuelve bit a bit la negación lógica del operando.
bitand	Bit and. El operador devuelve bit a bit el and lógico del operando.
bitor	Bit or. El operador devuelve bit a bit el or lógico del operando.
bitxor	Bit or exclusivo. El operador devuelve bit a bit el or lógico exclusivo del operando.
>>	Bit right shift. Operador unario. La operación devuelve el operando desplazado una posición hacia la derecha.
<<	Bit left shift. Operador unario. La operación devuelve el operando desplazado una posición hacia la izquierda.

19.3. Funciones

Las funciones pueden tener varios números de parámetros de estilos diferentes. Los parámetros en la función abajo son expresiones donde *x* debe ser interpretado como un número de valor real, *n* como un entero y *s* como una cadena de texto.

El lenguaje de script de QlikView apoya mas que 110 funciones estándares. Estas se dividen en los grupos:

- Funciones de agregación página 280
- Funciones numéricas habituales página 285
- Funciones de rango página 289
- Funciones exponenciales y logarítmicas página 289
- Funciones trigonométricas e hiperbólicas página 293

- Funciones financieras página 294
- Constantes matemáticas y funciones libres de parámetros..
página 299
- Funciones de contador página 300
- Funciones de texto página 302
- Funciones de mapa página 307
- Funciones inter-registro página 309
- Funciones condicionales página 312
- Funciones lógicas página 314
- Funciones Cero página 315
- Funciones de sistema página 315
- Funciones de archivo página 315
- Funciones de tabla página 317
- Funciones de fecha y hora página 318
- Funciones de interpretación de números página 323
- Funciones de formato página 331

Funciones de agregación

Estas funciones sólo pueden ser utilizadas en listas de campos para sentencias **load** con una cláusula **group by**.

sum([distinct] expression)

Devuelve la suma de *expression* en el número de registros definido en la cláusula **group by**. Si la palabra **distinct** figura delante de la expresión, no se consideran los duplicados.

Ejemplo:

```
Load Month, sum(Sales) as SalesPerMonth  
from abc.csv group by Month;
```

avg([distinct] expression)

Devuelve el promedio de *expression* en el número de registros definido en la cláusula **group by**. Si la palabra **distinct** figura delante de la expresión, no se consideran los duplicados.

Ejemplo:

```
Load Month, avg(Sales) as  
AverageSalesPerMonth from abc.csv
```



```
group by Month;
```

min(*expression*)

Devuelve el valor numérico mínimo de *expression* encontrado en el número de registros definido en la cláusula **group by**.

Ejemplo:

```
Load Month, min(Sales) as
SmallestSalePerMonth from abc.csv
group by Month;
```

max(*expression*)

Devuelve el valor numérico máximo de *expression* encontrado en el número de registros definido en la cláusula **group by**.

Ejemplo:

```
Load Month, max(Sales) as
LargestSalePerMonth from abc.csv
group by Month;
```

stdev([*distinct*] *expression*)

Devuelve la desviación estándar de *expression* en el número de registros definido en la cláusula **group by**. Si la palabra **distinct** figura delante de la expresión, no se consideran los duplicados.

Ejemplo:

```
Load Month, stdev(Sales) as
SalesStandardDeviation from abc.csv group by
Month;
```

skew([*distinct*] *expression*)

Devuelve la asimetría de *expression* en el número de registros definido en la cláusula **group by**. Si la palabra **distinct** figura delante de la expresión, no se consideran los duplicados.

Ejemplo:

```
Load Month, skew(Sales) as SalesSkew from
abc.csv group by Month;
```

kurtosis([*distinct*] *expression*)

Devuelve la curtosis de *expression* en el número de

registros definido en la cláusula **group by**. Si la palabra **distinct** figura delante de la expresión, no se consideran los duplicados.

Ejemplo:

```
Load Month, kurtosis(Sales) as  
SalesKurtosis from abc.csv group by Month;
```

only(*expression*)

Si *expression* en el número de registros definido en la cláusula **group by** contiene sólo un valor, se devuelve este valor, si no se devuelve NULL. **Only** puede devolver valores numéricos y también valores de texto.

Ejemplos:

```
Load Month, only(Price) as  
OnlyPriceSoldFor from abc.csv  
group by Month;  
Load Month, only(Salesman) as  
OnlyPersonWhoSold from abc.csv  
group by Month;
```

mode(*expression*)

Devuelve el valor de modo, es decir que devuelve el valor de *expression* que figura con más frecuencia en el número de registros definido en la cláusula **group by**. Si hay varios valores compartiendo el puesto de la frecuencia más alta, se devuelve NULL. **Mode** puede devolver valores numéricos y también valores de texto.

Ejemplos:

```
Load Month, mode(ErrorNumber) as  
MostCommonErrorNumber from abc.csv  
group by Month;  
Load Month, mode(Product) as  
ProductMostOftenSold from abc.csv  
group by Month;
```

count([distinct] *expression* [*])

Devuelve la suma de *expression* en el número de

registros definido en la cláusula **group by**. Si la palabra **distinct** figura delante de la expresión, no se consideran los duplicados.

No se consideran las ocurrencias de *expression* devolviendo NULL, si se usa **count(*)**, sin embargo, los valores NULL se cuentan igual que los valores no-NULL.

Ejemplos:

```
Load Month, count(Sales) as
NumberOfSalesPerMonth from abc.csv
group by Month;

Load Month, count(distinct Customer) as Custom-
ers
BuyingPerMonth from abc.csv group
by Month;

Load Month, count(*) as
NumberOfRecordsPerMonth from abc.csv group by
Month;
```

NumericCount([distinct] expression)

Devuelve la suma numérica de *expression* en el número de registros definido en la cláusula **group by**. Si la palabra **distinct** figura delante de la expresión, no se consideran los duplicados.

Ejemplo:

```
Load Month, NumericCount(Item) as
NumberOfNumericItems from abc.csv
group by Month;
```

TextCount([distinct] expression)

Devuelve la suma de texto de *expression* en el número de registros definido en la cláusula **group by**. Si la palabra **distinct** figura delante de la expresión, no se consideran los duplicados.

Ejemplo:

```
Load Month, TextCount(Item) as
NumberOfTextItems from abc.csv
group by Month;
```

NullCount([distinct] expression)

Devuelve la cuenta cero de *expression* en el número

de registros definido en la cláusula **group by**. Si la palabra **distinct** figura delante de la expresión, no se consideran los duplicados.

Ejemplo:

```
Load Month, NullCount(Item) as  
NumberOfNullItems from abc.csv  
group by Month;
```

MissingCount([distinct] expression)

Devuelve la suma de valores perdidos de *expression* en el número de registros definido en la cláusula **group by**. Si la palabra **distinct** figura delante de la expresión, no se consideran los duplicados. Valores perdidos son todos los valores no-numéricos, incluyendo los valores cero.

Ejemplo:

```
Load Month, MissingCount(Item) as  
NumberOfMissingItems from abc.csv  
group by Month;
```

MinString(expression)

Devuelve el primer valor de texto según los criterios de ordenación de texto de *expression* en el número de registros definido en la cláusula **group by**. En caso de no encontrar ningún valor de texto, se devuelve NULL.

Ejemplo:

```
Load City, MinString(Name) as FirstName from  
abc.csv group by City;
```

MaxString(expression)

Devuelve el último valor de texto según los criterios de ordenación de texto de *expression* en el número de registros definido en la cláusula **group by**. En caso de no encontrar ningún valor de texto, se devuelve NULL..

Ejemplo:

```
Load City, MaxString(Name) as LastName from  
abc.csv group by City;
```

Funciones numéricas habituales

div(x1 , x2) División de enteros. Ambos parámetros son interpretados como números reales, es decir que no hace falta que sean enteros. El resultado es la parte entera del resultado de la división aritmética, un número real.

Ejemplos:

```
div( 7,2 ) devuelve 3.
div( 9,3 ) devuelve 3.
div( -4,3 ) devuelve -1.
div( 4,-3 ) devuelve -1.
div( -4,-3 ) devuelve 1.
```

mod(x1 , x2) Función de moda matemática. Ambos parámetros deben tener valores enteros. x2 debe ser mayor que 0. El resultado es una función de módulo matemática, es decir el resto no-negativo de una división de enteros.

Ejemplos:

```
mod( 7,2 ) devuelve 1.
mod( 9,3 ) devuelve 0.
mod( -4,3 ) devuelve 2.
mod( 4,-3 ) devuelve NULL.
mod( -4,-3 ) devuelve NULL.
```

fmod(x1 , x2) Función de moda generalizada. Ambos parámetros son interpretados como números reales, es decir que no hace falta que sean enteros. El resultado es el resto de una división de enteros, un número real.

Ejemplos:

```
fmod( 7,2 ) devuelve 1.
fmod( 9,3 ) devuelve 0.
fmod( -4,3 ) devuelve -1.
fmod( 4,-3 ) devuelve 1.
fmod( -4,-3 ) devuelve -1.
```

ceil(x [, base [, offset]])

Redondeo de x hacia arriba al múltiplo más cercano de *base* con un desplazamiento de *offset*. El resultado es un número.

Ejemplos:

```
ceil( 2.4 ) devuelve 3
ceil( 2.6 ) devuelve 3
ceil( 3.88 , 0.1 ) devuelve 3.9
ceil( 3.88 , 5 ) devuelve 5
ceil( 1.1 , 1 , 0.5 ) devuelve 1.5
```

floor(x [, *base* [, *offset*]])

Redondeo de x hacia abajo al múltiplo más cercano de *base* con un desplazamiento de *offset*. El resultado es un número.

Ejemplos:

```
floor( 2.4 ) devuelve 2
floor( 2.6 ) devuelve 2
floor( 3.88 , 0.1 ) devuelve 3.8
floor( 3.88 , 5 ) devuelve 0
floor( 1.1 , 1 , 0.5 ) devuelve 0.5
```

frac(x)

Devuelve la parte fraccional de x . La fracción se define de tal forma que **frac(x)+floor(x)= x .**

Ejemplos:

```
frac( 11.43 ) devuelve 0.43
frac( -1.4 ) devuelve 0.6
```

round(x [, *base* [, *offset*]])

Redondeo de x hacia arriba o hacia abajo al múltiplo más cercano de *base* con un desplazamiento de *offset*. El resultado es un número. Si x se encuentra exactamente en medio de un intervalo, será redondeado hacia arriba.

Ejemplos:

```
round( 2.4 ) devuelve 2
round( 2.6 ) devuelve 3
round( 2.5 ) devuelve 3
```

```
round( 3.88 , 0.1 ) devuelve 3.9
round( 3.88 , 5 ) devuelve 5
round( 1.1 , 1 , 0.5 ) devuelve 1.5
```

fabs(x) El valor absoluto de x. El resultado es un número positivo.

Ejemplos:

```
fabs( 2.4 ) devuelve 2.4
fabs( -3.8 ) devuelve 3.8
```

sign(x) Devuelve 1, 0, o -1 dependiendo de si x es un número positivo, 0, o un número negativo. Si no se encuentra ningún valor numérico, se devuelve NULL.

Ejemplos:

```
sign( 66 ) devuelve 1
sign( 0 ) devuelve 0
sign( -234 ) devuelve -1
```

numsum(expr1 [, expr2, ... exprN])

Obsoleta. Reemplazada por la función de rango **rangesum**.

numcount(expr1 [, expr2, ... exprN])

Obsoleta. Reemplazada por la función de rango **rangenumericcount**.

numavg(expr1 [, expr2, ... exprN])

Obsoleta. Reemplazada por la función de rango **rangeavg**.

nummin(expr1 [, expr2, ... exprN])

Obsoleta. Reemplazada por la función de rango **rangemin**.

nummax(expr1 [, expr2, ... exprN])

Obsoleta. Reemplazada por la función de rango **rangemax**.

fact(*n*) Devuelve el factorial de un entero positivo *n*. Si el número *n* no es entero será truncado. Los valores no-positivos devolverán NULL.

Ejemplos:

```
fact( 1 ) devuelve 1
fact( 5 ) devuelve 120 (1*2*3*4*5 = 120)
fact( -5 ) devuelve NULL
```

combin(*n1*, *n2*) Devuelve el número de combinaciones de elementos *n2* que pueden ser escogidos de un grupo de elementos *n1*. El orden en el que se escoge los elementos no tiene importancia. Los argumentos no-enteros serán truncados.

Ejemplo:

```
¿Cuántas combinaciones de siete números pueden
ser escogidas de un total de 35 números de lotería?
combin( 35,7 ) devuelve 6 724 520
```

permut(*n1*, *n2*) Devuelve el número de permutación de elementos *n2* que pueden ser seleccionados de un grupo de elementos *n1*. El orden de selección es insignificante. Los argumentos no-enteros serán truncados.

Ejemplo:

```
¿Cuántas maneras hay de distribuir oro, plata y
bronce después de una final de 100m con 8 participantes?
permut( 8,3 ) devuelve 336
```

even(*n*) Devuelve verdadero si *n* es un entero par, falso si *n* es un entero impar y NULL si *n* no es ningún entero.

Ejemplos:

```
even( 3 ) devuelve falso
even( 2*10 ) devuelve verdadero
even( 3.14 ) devuelve NULL
```

odd(*n*) Devuelve verdadero si *n* es un entero impar, falso si *n* es un entero par, y NULL si *n* no es ningún entero.

Ejemplos:

```
odd( 3 ) devuelve verdadero
```



```
odd( 2*10 ) devuelve falso
```

```
odd( 3.14 ) devuelve NULL
```

BitCount(i) Devuelve el número de bits en i. I será interpretada como un entero de 32 bits.

Ejemplos:

```
bitcount( 3 ) devuelve 2
```

```
bitcount( -1 ) devuelve 32
```

```
bitcount( n )+bitcount(bitnot n )
devuelve 32 (un entero válido es tan largo
como n)
```

Funciones de rango

rangesum(expr1 [, expr2, ... exprN])

Devuelve la suma de un rango de 1 a N argumentos. Al contrario del operador +, **rangesum** trata todos los valores no-numéricos como 0.

Ejemplos:

```
rangesum( 1,2,4 ) devuelve 7
```

```
rangesum( 1,'xyz' ) devuelve 1
```

```
rangesum( null() ) devuelve 0
```

rangeavg(expr1 [, expr2, ... exprN])

Devuelve la promedia de un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplos:

```
rangeavg( 1,2,4 ) devuelve 2.33333333
```

```
rangeavg( 1,'xyz' ) devuelve 1
```

```
rangeavg( null(), 'abc' ) devuelve NULL
```

rangecount(expr1 [, expr2, ... exprN])

Devuelve el número de valores encontrados en un rango de 1 a N argumentos. Los valores cero no cuentan.

Ejemplos:

```
rangecount( 1,2,4 ) devuelve 3
```

```
rangecount( 2, 'xyz' ) devuelve 2
```

```
rangecount( null() ) devuelve 0
```

rangemin(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el valor numérico más bajo encontrado en un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplos:

```
rangemin( 1,2,4 ) devuelve 1
```

```
rangemin( 1, 'xyz' ) devuelve 1
```

```
rangemin( null(), 'abc' ) devuelve NULL
```

rangemax(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el valor numérico más alto encontrado en un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplos:

```
rangemax( 1,2,4 ) devuelve 4
```

```
rangemax( 1, 'xyz' ) devuelve 1
```

```
rangemax( null(), 'abc' ) devuelve NULL
```

rangestdev(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve la desviación estándar en un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplos:

```
rangestdev( 1,2,4 ) devuelve 1.5275252316519
```

```
rangestdev( null() ) devuelve NULL
```

rangeskew(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve la oblicuidad en un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplo:

```
rangeskew( 1,2,4 ) devuelve 0.93521952958283
```

rangekurtosis(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve la curtosis en un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplo:

```
rangekurtosis (1,2,4,7) devuelve -
0.28571428571429
```

rangefractile(*fractile*, *expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el fractile en un rango de 1 a N argumentos.

Ejemplo:

```
rangefractile (0.25,1,2,4,6) devuelve 1.5
```

rangenumericcount(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el número de valores numéricos encontrados en un rango de 1 a N argumentos.

Ejemplos:

```
rangenumericcount (1,2,4) devuelve 3
rangenumericcount (2,'xyz') devuelve 1
rangenumericcount (null()) devuelve 0
```

rangetextcount(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el número de valores de texto encontrados en un rango de 1 a N argumentos.

Ejemplos:

```
rangetextcount (1,2,4) devuelve 0
rangetextcount (2,'xyz') devuelve 1
rangetextcount (null()) devuelve 0
```

rangenullcount(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el número de valores numéricos encontrados en un rango de 1 a N argumentos.

Ejemplos:

```
rangenullcount (1,2,4) devuelve 0
rangenullcount (2,'xyz') devuelve 0
```

`rangenullcount (null(),null()) devuelve 2`

`rangemissingcount(expr1 [, expr2, ... exprN])`

Devuelve el número de valores no-numéricos (incluyendo los valores cero) encontrados en un rango de 1 a N argumentos.

Ejemplos:

`rangemissingcount (1,2,4) devuelve 0`

`rangemissingcount (2,'xyz') devuelve 1`

`rangemissingcount (null()) devuelve 1`

`rangemode(expr1 [, expr2, ... exprN])`

Devuelve el valor de modo, es decir que devuelve el valor que figura con más frecuencia en un rango de 1 a N argumentos. Si hay varios valores compartiendo el puesto de la frecuencia más alta, se devuelve NULL.

Ejemplos:

`rangemode (1,2,9,2,4) devuelve 2`

`rangemode ('a',4,'a',4) devuelve NULL`

`rangemode (null()) devuelve NULL`

`rangeonly(expr1 [, expr2, ... exprN])`

Si existe exactamente un valor no-cero entre los valores del rango de N expresiones, se devolverá este valor. En todos los demás casos, se devuelve NULL.

Ejemplos:

`rangeonly (1,2,4) devuelve NULL`

`rangeonly (1,'xyz') devuelve NULL`

`rangeonly (null(), 'abc') devuelve 'abc'`

`rangeminstring(expr1 [, expr2, ... exprN])`

Devuelve el primer valor de texto según los criterios de ordenación de texto que se encuentra entre 1 y N argumentos.

Ejemplos:

`rangeminstring (1,2,4) devuelve 1`

`rangeminstring ('xyz','abc') devuelve 'abc'`

`rangeminstring (null())` devuelve NULL

`rangemaxstring(expr1 [, expr2, ... exprN])`

Devuelve el último valor de texto según los criterios de ordenación de texto que se encuentra entre 1 y N argumentos.

Ejemplos:

`rangemaxstring (1,2,4)` devuelve 4

`rangemaxstring ('xyz','abc')` devuelve 'xyz'

`rangemaxstring (null())` devuelve NULL

Funciones exponenciales y logarítmicas

<code>exp(x)</code>	Función exponencial, basándose en el logaritmo natural e. El resultado es un número positivo.
<code>log(x)</code>	El logaritmo natural de x. Para que la función este definida debe ser $x > 0$. El resultado es un número.
<code>log10(x)</code>	El logaritmo 10 (base 10) de x. Para que la función este definida debe ser $x > 0$. El resultado es un número.
<code>sqrt(x)</code>	Raíz cuadrada de x. Para que la función este definida debe ser $x > 0$. El resultado es un número positivo.
<code>pow(x,y)</code>	Devuelve x elevado a y.

Funciones trigonométricas e hiperbólicas

Todos los ángulos se miden en radianes.

<code>cos(x)</code>	Coseno de x. El resultado es un número entre -1 y 1.
<code>acos(x)</code>	Arco coseno de x. La función sólo está definida si $-1 \leq x \leq 1$. El resultado es un número entre 0 y π .
<code>sin(x)</code>	Seno de x. El resultado es un número entre -1 y 1.
<code>asin(x)</code>	Arco seno de x. La función sólo está definida si $-1 \leq x \leq 1$. El resultado es un número entre $-\pi/2$ y $\pi/2$.

tan(x)	Tangente de x. El resultado es un número.
atan(x)	Arco tangente de x. El resultado es un número entre $-\pi/2$ y $\pi/2$.
atan2(y,x)	Generalización dos-dimensional de la función arco tangente. Devuelve el ángulo entre el origen y el punto representado por las coordenadas x y y. El resultado es un número entre $-\pi$ y $+\pi$.
cosh(x)	Coseno hiperbólico de x. El resultado es un número positivo.
sinh(x)	Seno hiperbólico de x. El resultado es un número.
tanh(x)	Tangente hiperbólica de x. El resultado es un número.

Funciones financieras

Nota Al usar las funciones financieras abajo descritas, es vital ser consistente sobre las unidades usadas para especificar *rate* y *nper*. En caso de pagos mensuales de un crédito a cinco años al 6% de interés anual, use 0.005 (6%/12) para *rate* y 60 (5*12) para *nper*. En caso de pagos anuales del mismo crédito, use 6% para *rate* y 5 para *nper*. En todas las funciones se representa el efectivo a pagar por números negativos. El efectivo a recibir se representa por números positivos.

BlackAndSchole(strike, time_left, underlying_price, vol, risk_free_rate, type)
Devuelve el valor teórico de una opción según la formula Black and Schole's sin modificaciones (opciones de estilo europeo).

Strike es el futuro precio de venta del stock.

Time_left es el número de períodos de tiempo restantes.

Underlying_price es el valor actual del stock.

Vol es la volatilidad en % por período de tiempo.

Risk_free_rate es el porcentaje libre de riesgos en % por período de tiempo.

Type es 'c', 'call' o cualquier valor numérico no-cero para opciones call y 'p', 'put' o 0 para opciones put.

Ejemplo:

¿Cuál es el precio teórico de la opción a compra de una acción en 4 años por valor de 130, que hoy en día vale 68.5 asumiendo una volatilidad de 40% por año, y un porcentaje libre de riesgos de 4%?

```
blackandschole( 130, 4, 68.5, 0.4, 0.04,
'call' ) devuelve 11.245...
```

La aproximación siguiente se utiliza para calcular la negación de la distribución acumulativa habitual en la fórmula Black and Schole:

Para $x > 0$

$$\int_{-\infty}^x e^{-u^2/2} du \approx \sqrt{2\pi} - (b_1 k + b_2 k^2 + b_3 k^3) e^{-x^2/2}$$

$$k = \frac{1}{1 + 0.33267x} \quad b = \begin{pmatrix} 0.4361836 \\ -0.1201676 \\ 0.937298 \end{pmatrix}$$

Para $x < 0$

$$f(x) = 1 - f(-x).$$

fv(rate, nper, pmt [, pv [, type]])

Devuelve el futuro valor de una inversión basada en pagos periódicos constantes, y en un tipo de interés fijo. El resultado tiene un formato de número de moneda predefinido.

Rate es el tipo de interés por período.

Nper es el número total de períodos de pago de una anualidad.

Pmt es el pago que se realiza en cada período. No puede cambiar durante la duración de la anualidad. Al omitir *pmt*, hay que incluir el argumento *pv*.

Pv es el valor actual, o la suma total que una serie de futuros pagos vale ahora mismo. Al omitir *pv*, se asume que es 0 (cero), y debe incluirse el argumento *pmt*.

Type debe ser 0 si los pagos se efectúan al final del período y 1 si se efectúan al principio del período. Al omitir *type*, se asume que es 0.

Ejemplo:

Por la compra de un nuevo VCR paga 36 cuotas mensuales a \$20. El tipo de interés es el 6% anual. La factura llega a finales del mes. ¿Cuál es el valor total del dinero invertido después de haber pagado la última factura?

```
fv( 0.005,36,-20 ) devuelve $786.72
```

nper(*rate*, *pmt*, *pv* [, *fv* [, *type*]])

Devuelve el número de períodos para una inversión basada en pagos periódicos constantes, y un tipo de interés fijo.

Rate es el tipo de interés por período.

Pmt es el pago que se realiza en cada período. No puede cambiar durante la duración de la anualidad. Al omitir *pmt*, hay que incluir el argumento *pv*.

Pv es el valor actual, o la suma total que una serie de futuros pagos vale ahora mismo. Al omitir *pv*, se asume que es 0 (cero), y debe incluirse el argumento *pmt*.

Fv es el futuro valor, o un balance de efectivo que desea obtener una vez efectuado el último pago. Al omitir *fv*, se asume que es 0.

Type debe ser 0 si los pagos se efectúan al final del período y 1 si se efectúan al principio del período. Al

omitir *type*, se asume que es 0.

Ejemplo:

Su deseo es vender un VCR por cuotas mensuales a \$20. El tipo de interés es el 6% anual. La factura será recibida a finales del mes. ¿Cuántas períodos son requeridos para que el valor de dinero que va a recibir sea \$786.72 después del último pago?

```
nper( 0.005, -20, 0, 786.72 ) devuelve 36
```

pmt(*rate*, *nper*, *pv* [, *fv* [, *type*]])

Devuelve el pago de un crédito basado en pagos constantes y un tipo de interés fijo. El resultado tiene un formato de número de moneda predefinido.

Rate es el tipo de interés por período.

Nper es el número total de períodos de pago de una anualidad.

Pv es el valor actual, o la suma total que una serie de futuros pagos vale ahora mismo. Al omitir *pv*, se asume que es 0 (cero), y debe incluirse el argumento *pmt*.

Fv es el futuro valor, o un balance de efectivo que desea obtener una vez efectuado el último pago. Al omitir *fv*, se asume que es 0.

Type debe ser 0 si los pagos se efectúan al final del período y 1 si se efectúan al principio del período. Al omitir *type*, se asume que es 0.

Para conocer la suma total pagada durante la duración de un crédito, hay que multiplicar el valor *pmt* resultante por *nper*.

Ejemplos:

La fórmula a continuación devuelve el pago mensual que corresponde a un crédito de \$20,000 a un tipo de interés anual del 10 % a pagar en 8 meses:

```
pmt( 0.1/12, 8, 20000 ) devuelve -$2594.66
```

Para el mismo crédito, en caso de tener que efectuar los pagos a principios del período, el pago es:

```
pmt( 0.1/12, 8, 20000, 0, 1 ) devuelve -$2573.21
```

pv(rate, nper, pmt [, fv [, type]])

Devuelve el valor actual de una inversión. El resultado tiene un formato de número de moneda predefinido. El valor actual es la suma total del valor actual que tienen una serie de futuros pagos. Por ejemplo, para el prestamista de un préstamo, la cantidad de dinero del préstamo es el valor actual.

Rate es el tipo de interés por período.

Nper es el número total de períodos de pago de una anualidad.

Pmt es el pago que se realiza en cada período. No puede cambiar durante la duración de la anualidad. Al omitir *pmt*, hay que incluir el argumento *fv*.

Fv es el futuro valor, o un balance de efectivo que desea obtener una vez efectuado el último pago. Al omitir *fv*, se asume que es 0.

Type debe ser 0 si los pagos se efectúan al final del período y 1 si se efectúan al principio del período. Al omitir *type*, se asume que es 0.

Ejemplo:

¿Cuál es el valor actual de \$100 pagados a finales del mes durante un período de cinco años? El tipo de interés es el 7%.

```
pv( 0.07/12, 12*5, 100, 0, 0 ) devuelve -$5050.20
```

rate(nper, pmt, pv [, fv [, type]])

Devuelve el tipo de interés por periodo de una anualidad.

Nper es el número total de períodos de pago de una anualidad.

Pmt es el pago que se realiza en cada período. No puede cambiar durante la duración de la anualidad. Al omitir *pmt*, hay que incluir el argumento *fv*.

Pv es el valor actual, o la suma total que una serie de futuros pagos vale ahora mismo. Al omitir *pv*, se

asume que es 0 (cero), y debe incluirse el argumento *pmt*.

Fv es el futuro valor, o un balance de efectivo que desea obtener una vez efectuado el último pago. Al omitir *fv*, se asume que es 0.

Type debe ser 0 si los pagos se efectúan al final del período y 1 si se efectúan al principio del período. Al omitir *type*, se asume que es 0.

Rate es calculado por iteración y puede tener cero o más soluciones. Si los resultados sucesivos de **rate** no convergen, se devolverá un valor NULL.

Ejemplo:

¿Cuál es el tipo de interés de un préstamo de \$10,000 a cinco años con pagos mensuales de \$300?

```
rate( 60,-300,10000 ) devuelve 2.18%
```

Este resultado es el tipo mensual, hay que multiplicarlo por 12 con tal de obtener el tipo anual, en este caso 26.1%.

Constantes matemáticas y funciones libres de parámetros

Estas funciones no tienen ningunos parámetros. Sin embargo, los paréntesis son necesarios aún.

e()	Base de los logaritmos naturales, e. Esta función devuelve 2.71828...
false()	Devuelve un valor dual con el valor de texto 'falso' y el valor numérico 0, que puede ser usado como el falso lógico en expresiones.
pi()	La función devuelve 3.14159...
rand()	Devuelve un número aleatorio entre 0 y 1.
true()	Devuelve un valor dual con el valor de texto 'verdadero' y el valor numérico -1, que puede ser usado como el verdadero lógico en expresiones.

Funciones de contar

Estas funciones no tienen ningunos parámetros. Sin embargo, los paréntesis son necesarios aún.

RecNo() Devuelve un entero para el número de la fila actual en un tabla de entrada. El primer registro es el número 1.

RowNo() Devuelve un entero para la posición de la fila actual en la tabla de entrada resultante en QlikView. Al contrario de **RecNo()**, que cuenta los registros en la tabla de datos cruda, la función **RowNo()** no cuenta los registros excluidos por cláusulas **where** y no se reinicia cuando se concatenan las tablas de datos crudas. La primera fila es número 1.

Ejemplo:

Tab1.csv (raw data) Tab2.csv (raw data)

A	B
1	aa
2	cc
3	ee

A	C
5	xx
4	yy
6	zz

```
QVTab:
Load *, RecNo(), RowNo() from Tab1.csv
where A<>2;
Load *, RecNo(), RowNo() from Tab2.csv
where A<>5;
```

QVTab (QV input table)

A	B	RECNo()	RowNo()
1	aa	1	1
3	ee	3	2
4	yy	2	3
6	zz	3	4

IterNo()

Esta función sólo tiene significado si se usa junto a una cláusula **while** (vea la documentación acerca de “Load” en la página 230). **IterNo()** devuelve un entero indicando para que tiempo se evalúa un registro individual en una sentencia **load** con una cláusula **while**. La primera iteración tiene el número 1.

Ejemplo:

Tab1.csv

A	B	C
1	5	xx
2	4	yy

```
Load *, IterNo() as D from Tab1.csv
while IterNo() <=3;
```

Tab1.csv

A	B	C
1	5	xx
2	4	yy

IV

autonumber(*expression* [, *AutoID*])

Devuelve un valor entero único para cada valor de *expression* que se evalúa distinto durante la ejecución del script. Esta función puede usarse p.ej. para crear una representación compacta de la memoria de una clave compleja.

Si deseamos crear varias instancias de contador,

podemos utilizar la función **autonumber** en un script en diferentes claves, y además usar un parámetro opcional para asignar un nombre a cada contador.

Ejemplos:

```
autonumber( Region&Year&Month )  
autonumber( Region&Year&Month, 'Ctrl' )
```

Funciones de texto

ord(s) El número ASCII del primer carácter del texto s. El resultado es un entero.

Ejemplo:

```
ord( 'A' ) devuelve el número 65.
```

chr(n) El carácter ASCII que corresponde al número n. El resultado es un texto.

Ejemplo:

```
chr( 65 ) devuelve el texto 'A'.
```

len(s) Longitud del texto s. El resultado es un entero.

Ejemplo:

```
len( Name ) donde Name = 'Peter' devuelve 5.
```

left(s , n) Subcadena del texto s. El resultado es una cadena de texto que consiste de los primeros n caracteres de s.

Ejemplos:

```
left( 'abcdef',3 ) devuelve 'abc'.
```

left(Date, 4) donde Date = 1997-07-14 devuelve 1997.

Véase un ejemplo más complicado en la función **index** abajo.

right(s , n) Subcadena del texto s. El resultado es una cadena de texto que consiste de los últimos n caracteres de s.

Ejemplos:

```
right( 'abcdef',3 ) devuelve 'def'.
```

`right(Date, 2)` donde `Date = 1997-07-14` devuelve
14.

mid(s , n1 [, n2])

Subcadena del texto `s`. El resultado es una cadena que empieza en el carácter `n1` con la longitud de `n2` caracteres. Al omitir `n2`, devuelve la función la parte más a la derecha de la cadena, empezando en el carácter `n1`. Las posiciones en la cadena están enumeradas desde el 1 hacia arriba.

Ejemplos:

`mid('abcdef', 3)` devuelve 'cdef'.

`mid('abcdef', 3, 2)` devuelve 'cd'.

`mid(Date, 3)` where `Date = 970714` devuelve 0714

`mid(Date, 3, 2)` where `Date = 970714` devuelve 07

Véase un ejemplo más complicado en la función **index** abajo.

index(s1 , s2 [, n])

Posición de una subcadena. Esta función da una posición de inicio de la ocurrencia n^{a} de la subcadena `s2` en la cadena `s1`. Al omitir `n`, se asume que es la primera ocurrencia. Si `n` es negativo, se inicia la búsqueda desde el final de la cadena `s1`. El resultado es un entero. Las posiciones en la cadena están enumeradas desde el 1 hacia arriba.

Ejemplos:

`index('abcdefg', 'cd')` devuelve 3

`index('abcdabcd', 'b', 2)` devuelve 6

`index('abcdabcd', 'b', -2)` devuelve 2

`left(Date, index(Date, '-') - 1)`

donde `Date = 1997-07-14` devuelve 1997

`mid(Date, index(Date, '-' , 2) - 2, 2)`

donde `Date = 1997-07-14` devuelve 07

upper(text expression)

Forzar mayúsculas para todos los datos en la expresión.

Ejemplo:

```
upper( 'abcD' ) devuelve 'ABCD'.
```

lower(text expression)

Forzar minúsculas para todos los datos en la expresión.

Ejemplo:

```
lower( 'abcD' ) devuelve 'abcd'.
```

capitalize(s) Devuelve el texto *s* con todas las palabras empezando en mayúscula.

Ejemplo:

```
capitalize( 'my little pony' ) devuelve 'My Little Pony'.
```

```
capitalize( 'AA bb cC Dd' ) devuelve 'Aa Bb Cc Dd'.
```

repeat(s, n) Formar una cadena de la cadena *s* repetida *n* veces.

Ejemplo:

```
repeat( '*', rating ) donde rating = 4 devuelve '****'.
```

ltrim(s) Devuelve la cadena *s* libre de espacios iniciales.

Ejemplos:

```
ltrim ( ' abc' ) devuelve 'abc'.
```

```
ltrim ( 'abc ' ) devuelve 'abc '.
```

rtrim(s) Devuelve la cadena *s* libre de espacios finales.

Ejemplos:

```
rtrim ( ' abc' ) devuelve ' abc'.
```

```
rtrim ( 'abc ' ) devuelve 'abc'.
```

trim(s) Devuelve la cadena *s* libre de espacios iniciales y finales.

Ejemplos:

```
trim ( ' abc' ) devuelve 'abc'.
```

```
trim ( 'abc ' ) devuelve 'abc'.
```

```
trim ( ' abc ' ) devuelve 'abc'.
```

KeepChar(s1, s2)

Devuelve la cadena *s* menos todos aquellos caracteres que no figuran en la cadena *s2*.

Ejemplo:

```
keepchar( 'a1b2c3' , '123' )
devuelve '123'.
```

PurgeChar(*s1*, *s2*)

Devuelve la cadena *s* menos todos aquellos caracteres que figuran en la cadena *s2*.

Ejemplo:

```
purgechar( 'a1b2c3' , '123' )
devuelve 'abc'.
```

TextBetween (*s*, *beforetext*, *aftertext* [, *n*])

Devuelve el texto entre la ocurrencia *n*^a de *beforetext* y la ocurrencia que sigue inmediatamente de *aftertext* dentro de una cadena *s*.

Ejemplos:

```
TextBetween('<abc>', '<', '>') devuelve 'abc'
TextBetween('<abc><de>', '<', '>', 2) devuelve
'de'
```

subfield(*s*, '*delimiter*' [, *index*])

Esta función de script, en su versión de tres parámetros, devuelve una subcadena de una cadena de texto más larga (*s*) con delimitadores ('*delimiter*'). *Index* es un entero optativo que declara, cual de las subcadenas debe ser el resultado. Al omitir *index* cuando se usa **subfield** en una expresión de campo en una sentencia **load**, la función **subfield** causará en la sentencia **load** la generación automática de un registro entero de los datos de entrada para cada subcadena que se encuentra en *s*.

En su versión de dos parámetros, la función **subfield** genera un registro para cada subcadena que puede ser extraída de una cadena más larga (*s*) con delimitadores ('*delimiter*'). Usando varias funciones

subfield en la misma sentencia **load**, se generará el producto cartesiano de todas las combinaciones.

Las cadenas que se devuelven no están libres de espacios en blanco iniciales y finales.

Ejemplos 1 (tres parámetros):

```
subfield(S, ';', 2) devuelve 'cde' si S es  
'abc;cde;efg'
```

```
subfield(S, ':', 1) devuelve NULL si S es una  
cadena vacía
```

```
subfield(S, ':', 1) devuelve una cadena vacía  
si S es ':
```

Ejemplo 2 (dos parámetros):

MEETINGID	START	STOP	PARTICIPANTS
-----------	-------	------	--------------

Dev	9:00	10:00	John;Peter;Ann
Market	11:30	12:45	Jean;Julia;Robert;Peter

MyTab:

```
Load MeetingID, Start, Stop,  
subfield(Participants, ';') as People  
from Tab1.csv;
```

MEETINGID	START	STOP	PEOPLE
-----------	-------	------	--------

Dev	9:00	10:00	John
Dev	9:00	10:00	Peter
Dev	9:00	10:00	Ann
Market	11:30	12:45	Jean
Market	11:30	12:45	Julia
Market	11:30	12:45	Robert
Market	11:30	12:45	Peter

Ejemplo 3 (dos parámetros):

BATCH	PRODUCTS	MACHINES
A	Alpha,Beta	Slicer;Cutter
B	Gamma	Slicer;Packer;Loader

MyTab:

```
Load Batch,
    subfield(Products, ',')
    as Products,
    subfield(Machines, ';')
    as Machines
from Tab2.csv;
```

BATCH	PRODUCTS	MACHINES
A	Alpha	Slicer
A	Alpha	Cutter
A	Beta	Slicer
A	Beta	Cutter
B	Gamma	Slicer
B	Gamma	Packer
B	Gamma	Loader

evaluate(s) Si el texto *s* puede ser interpretado como una expresión válida QlikView, será devuelto el resultado evaluado de la expresión. Si no es una expresión válida, se devuelve NULL.

Ejemplo:

```
evaluate( 5*8 ) devuelve 40
```

Funciones de mapa

ApplyMap('mapname', expr, [, defaultexpr])

Enlaza cualquier expresión en una tabla de enlace previamente creada. *Mapname* es el nombre de una tabla de enlace previamente cargada por una sentencia **mapping load** o **mapping select** (vea página 239). El nombre tiene que estar entre

comillas simples. *Expr* es la expresión cuyo resultado debe enlazarse. *Defaultexpr* es una expresión opcional que será usada como valor de enlace por defecto si la tabla de enlace no contiene ningún valor a enlazar con *expr*. Si no hay ninguna configuración predeterminada, se devolverá el valor de *expr*.

Ejemplos:

```
// Asumiendo la siguiente tabla de mapas
map1:
mapping load * inline [
x,y
1,one
2,two
3,three];
```

ApplyMap('map1' , MyVal) devuelve 'two' if MyVal = 2

ApplyMap('map1' , MyVal) devuelve 4 if MyVal = 4

ApplyMap('map1' , MyVal, 'xxx') devuelve 'xxx' if MyVal <> 1, 2 or 3

ApplyMap('map1' , MyVal, null()) devuelve null if MyVal <> 1, 2 or 3

ApplyMap('map1' , MyVal, null()) devuelve 'one' if MyVal = 1

MapSubstring('mapname' , *expr*)

Esta función puede ser usada para enlazar partes de cualquier expresión de una tabla de enlace previamente cargada. El enlace es sensible al caso y no-recursivo. Las subcadenas se enlazan desde la izquierda hacia la derecha. *Mapname* es el nombre de una tabla previamente leída por una sentencia **mapping load** o **mapping select**. El nombre debe estar entre comillas simples. *Expr* es la expresión cuyo resultado debe ser enlazado por las subcadenas.

Ejemplos:

```
// Asumiendo la siguiente tabla de mapas
map1:
```

```
mapping load * inline [
x,y
1,<one>
aa,XYZ
x,b];
```

MapSubstring('map1' , 'A123') devuelve 'A<one>23'

MapSubstring('map1' , 'baaar') devuelve 'bXYZar'

MapSubstring('map1' , 'xaa1') devuelve 'bXYZ<one>'

Funciones inter-registro

Las funciones inter-registro se usan cuando se necesita un valor de un registro de datos previamente cargado para la evaluación del registro actual.

previous(*expression*)

Devuelve el valor de *expression* usando los datos de un registro de entrada anterior que no haya sido excluido por una cláusula **where**. La función devuelve NULL en el primer registro de una tabla de entrada. La función **previous** puede ser anidado con tal de acceder a registros anteriores. Los datos se extraen directamente del origen de datos. De este modo es posible referirse también a campos que no han sido cargados en QlikView y almacenados en su base de datos asociativa.

Ejemplos:

```
Load *, Sales / previous(Sales) as Increase
from...

Load A, previous(previous(A)) as B from..;
```

peek(*fieldname* [, *row* [, *tablename*]]

Devuelve el contenido del campo *fieldname* en el registro especificado por *row* en la tabla de entrada *tablename*. Los datos se extraen de la base de datos asociativa QlikView.

Fieldname debe ser una cadena de texto (p.ej. un literal citado).

Row debe ser un entero, donde 0 declara el primer registro, 1 el segundo registro, etc. Números negativos indican una ordenación desde el final de la tabla. -1 es el último registro leído.

Si *row* no está definido, se asume que es -1.

Tablename es una etiqueta de tabla que no finaliza en dos puntos. Si no hay ningún nombre de tabla definido, se asume que es la tabla actual.

Ejemplos:

`peek('Sales')` Devuelve el valor de Sales en el registro anterior (equivalente a `previous(Sales)`).

`peek('Sales', 2)` Devuelve el valor de sales del tercer registro leído en la tabla de entrada actual.

`peek('Sales', -2)` Devuelve el valor de Sales del penúltimo registro leído en la tabla de entrada actual.

`peek('Sales',0,'Tab1')` Devuelve el valor de Sales del primer registro leído en la tabla de entrada con la etiqueta Tab1.

`Load A, B, numsum(B, peek('Bsum')) as Bsum...`; crea una acumulación de B en Bsum.

`exists(field [, expr])`

Determina si un valor específico existe en un determinado campo en los datos cargados hasta entonces. *Field* es un nombre o una expresión de texto que evalúa un nombre de campo. El campo debe figurar entre los datos cargados por el script hasta entonces. *Expr* es una expresión que evalúa el valor a buscar en el campo especificado. Al omitirlo, se asume que es el valor del registro actual en el campo especificado.

Ejemplos:

`exists(Month, 'Jan')` devuelve -1 (verdadero) si el valor Jan se encuentra en el contenido actual del campo Month.

`exists(IDnr, IDnr)` devuelve -1 (verdadero) si el valor del campo IDnr en el registro actual, figura ya en cualquier registro previamente leído que contiene este campo.

`exists(IDnr)` es idéntico con el ejemplo anterior.

Ejemplos:

```
Load Employee, ID, Salary from
Employees.csv;
Load FirstName&' '&LastName as Employee, Comment from Cit-
izens.csv
where exists (Employee, FirstName&' '&LastName);
```

Sólo se leen aquellos comentarios que se refieren a los citizens que son employees a la vez.

```
Load A, B, C from Employees.csv
where not exists(A);
```

Es equivalente a realizar **distinct select** en A.

fieldvalue(*fieldname*, *n*)

Devuelve el valor que se encuentra en la posición *n* del campo *fieldname* (por orden de carga).

Fieldname debe darse como valor de texto, p.ej. si es un nombre de campo debe estar entre comillas simples. Para *n*=1 devuelve el primer valor de campo. Si *n* es mayor que el número de valores, se devuelve Null.

Ejemplo:

```
fieldvalue( 'Helptext', 5 )
```

fieldindex(*fieldname*, *value*)

Devuelve la posición del valor *value* en el campo *fieldname* (por orden de carga). Si *value* se encuentra entre los valores del campo *fieldname*, se devuelve 0. *Fieldname* debe darse como valor de texto, p.ej. si es un nombre de campo debe estar entre comillas simples.

Ejemplo:

```
fieldindex( 'Name', 'John Doe' )
```

Funciones condicionales

if(*condition* , *then* [, *else*])

Los tres parámetros *condition*, *then* y *else* son todas expresiones. La primera expresión, *condition*, es interpretada lógicamente. Las otras dos, *then* y *else*, pueden ser de cualquier tipo. Preferiblemente son del mismo tipo. El tercer parámetro, *else*, es optativo. Al excluirlo se asume cero. Si *condition* es verdadero, la función devuelve el valor de la expresión *then*. Si *condition* es falso, la función devuelve el valor de la expresión *else*.

Ejemplo:

```
if( Amount >= 0, 'OK', 'Alarm' )
```

alt(*case1* [, *case2* , *case3* , ...] , *otherwise*)

La función **alt** devuelve el primer parámetro con una representación numérica válida. Si no encuentra ninguna coincidencia, devuelve el último parámetro. Es posible usar cualquier número de parámetros.

Ejemplo:

```
alt( date#( dat, 'YYYY/MM/DD' ),  
    date#( dat, 'MM/DD/YYYY' ),  
    date#( dat, 'MM/DD/YY' ),  
    'No valid date' )
```

probará si la variable *dat* contiene una fecha que coincida con cualquier de los tres formatos de fecha especificados. En caso de si, devolverá la cadena original y una representación numérica de fecha válida. En caso de no, devolverá el texto 'ningún dato válido' (sin representación numérica válida).

pick(*n*, *expr1* [, *expr2*,...*exprN*])

Devuelve la expresión *n*^a en la lista. *n* es un entero entre 1 y *N*.

Ejemplos:

```
pick( 2, 'A', 'B', 4 ) devuelve 'B'  
pick( 3, 'A', 'B', 4 ) devuelve 4
```

match(*s*, *expr1* [, *expr2*, ...*exprN*])

Compara la cadena *s* con una lista de cadenas de texto o expresiones de texto. El resultado de la comparación es un entero que indica cuales de las cadenas/expresiones de la comparación coinciden. Si no hay ninguna coincidencia, se devuelve 0. La función `match` realiza una comparación sensible al caso.

Ejemplos:

`match(M , 'Jan' , 'Feb' , 'Mar')` donde *M* es 'Feb' devuelve 2

`match(M , 'Jan' , 'Feb' , 'Mar')` donde *M* es 'Apr' o 'jan' devuelve 0

`mixmatch(s, expr1 [, expr2, ...exprN])`

Compara la cadena *s* con una lista de cadenas de texto o expresiones de texto. El resultado de la comparación es un entero que indica cuales de las cadenas/expresiones de la comparación coinciden. Si no hay ninguna coincidencia, se devuelve 0. La función `mixmatch` realiza una comparación insensible al caso.

Ejemplo:

`mixmatch(M , 'Jan' , 'Feb' , 'Mar')`
donde *M* es 'jan' devuelve 1

`wildmatch(s, expr1 [, expr2, ...exprN])`

Compara la cadena *s* con una lista de cadenas de texto o expresiones de texto. El resultado de la comparación es un entero que indica cuales de las cadenas/expresiones de la comparación coinciden. Si no hay ninguna coincidencia, se devuelve 0. La función `wildmatch` realiza una comparación insensible al caso. En la cadena de texto de la comparación se permite el uso de los caracteres de comodín `*` y `?`.

Ejemplos:

`wildmatch(M , 'ja*' , 'fe?' , 'mar')`
donde *M* es 'January' devuelve 1
`wildmatch(M , 'ja*' , 'fe?' , 'mar')`
donde *M* es 'fex' devuelve 2

class(expression, interval [, label [, offset]])
Crea una clasificación de *expressions*. El ancho de bin se determina por el número que configura *interval*. El resultado se muestra como $a \leq x < b$, donde *a* y *b* son los límites superiores e inferiores del bin. La *x* puede ser reemplazada por una cadena de texto arbitraria referida por *label*. El punto de inicio por defecto es normalmente 0. Esto puede cambiarse añadiendo un *offset*.

Ejemplos:

```
class( var,10 ) con var = 23 devuelve '20<=x<30'
class( var,5,'value' )
con var = 23 devuelve '20<= value <25'
class( var,10,'x',5 ) con var = 23
devuelve '15<=x<25'
```

Funciones lógicas

IsNum(expr) Devuelve -1 (verdadero) si la expresión puede ser interpretada como un número, si no 0 (falso).

IsPartialReload() Devuelve -1 (verdadero) si la recarga actual es parcial, si no 0 (falso).

IsText(expr) Devuelve -1 (verdadero) si la expresión tiene una representación de texto, si no 0 (falso).

SqlValue (fuente_datos, sentenciaselect [, tipo])

Devuelve el valor de la primera columna de la primera fila devuelta por una sentencia select. *fuente_datos* debe ser una fuente de datos predefinida ODBC u OLEDB. El tercer parámetro *tipo* debe ser 'ODBC' u 'OLEDB'. Si se omite, se asume *tipo*='ODBC'.

Ejemplos:

```
sqlvalue ('NorthWind', 'select CompanyName from Customers
where CustomerID=' & chr(39) & Variable1 & chr(39) )

sqlvalue ('NorthWind', 'select CompanyName from Customers
where CustomerID= ' & chr(39)

& only(MyQvField) & chr(39) , 'OLEDB' )
```

Es uso de esta función puede causar retrasos en los tiempos de respuesta en la base de datos externa.

Funciones Cero

Null()	Devuelve un valor Null real.
IsNull(expr)	Devuelve -1 (verdadero) si <i>expr</i> devuelve NULL, si no 0 (falso).

Funciones de sistema

OSuser()	Devuelve una cadena de texto con el nombre del usuario actual, tal como lo devuelve el sistema operativo.
QVuser()	Devuelve una cadena de texto con el nombre del usuario QlikView actual, tal como está definido en la sección de acceso.
ComputerName()	Devuelve una cadena de texto con el nombre del ordenador, tal como los devuelve el sistema operativo.
ReloadTime()	Devuelve una estampilla de fecha/hora para la última ejecución de script finalizada.

Funciones de archivo

FileBasename()	Devuelve una cadena de texto con el nombre del archivo de texto que se está leyendo en este momento, sin ruta de acceso y extensión.
------------------------	--

Ejemplo:

```
Load *, filebasename() as X from C:\UserFiles\abc.txt;
```

devuelve 'abc' en campo X en cada registro.

FileDir()	Devuelve una cadena de texto con la ruta de acceso al directorio del archivo de texto que se lee actualmente.
-------------------	---

Ejemplo:

```
Load *, filedir() as X from C:\UserFiles\abc.txt;
```

devuelve 'C:\UserFiles' en campo X en cada registro.

FileExtension()

Devuelve una cadena de texto con la extensión del archivo de texto actual.

Ejemplo:

```
Load *, fileextension() as X from C:\UserFiles\abc.txt;
```

devuelve 'txt' en campo X en cada registro.

FileName()

Devuelve una cadena de texto con el nombre del archivo de texto actual, sin ruta de acceso pero con extensión.

Ejemplo:

```
Load *, filename() as X from C:\UserFiles\abc.txt;
```

devuelve 'abc.txt' en campo X en cada registro.

FilePath()

Devuelve una cadena de texto con la ruta de acceso completa hacia el archivo de texto actual.

Ejemplo:

```
Load *, filepath() as X from C:\UserFiles\abc.txt;
```

devuelve 'C:\UserFiles\abc.txt' en campo X en cada registro.

FileSize([filename])

Devuelve un entero con el tamaño en bytes del archivo *filename* o en caso de no tener especificado ningún *filename*, del archivo de texto que se lee actualmente.

Ejemplos:

```
filesize( 'xyz.xls' ) devuelve el tamaño del archivo  
xyz.xls.
```

```
Load *, filesize() as X from abc.txt;
```

devuelve el tamaño del archivo especificado (abc.txt) como un entero en campo X en cada registro leído.

FileTime([filename])

Devuelve una estampilla fecha/hora de la última modificación del archivo *filename*. En caso de no tener ningún *filename* especificado, la función se refiere al archivo de texto actual.

Ejemplos:

```
filetime( 'xyz.xls' ) devuelve la estampilla fecha/hora
de la última modificación del archivo xyz.xls.
```

```
Load *, filetime() as X from abc.txt;
```

devuelve la fecha y la hora de la última modificación del archivo abc.txt como una estampilla de fecha/hora en campo X en cada registro leído.

ConnectString()

Devuelve la cadena de conexión para una conexión ODBC o OLEDB. Devuelve una cadena vacía si no ha sido ejecutada ninguna sentencia CONNECT o después de una sentencia DISCONNECT.

Funciones de tabla

NoOfRows('TableName')

Devuelve el número de filas (registros) un una tabla de entrada previamente cargada. Si se utiliza la función dentro de una sentencia **load**, no debe referirse a la tabla que se está cargando actualmente.

Ejemplos:

```
tab1:
Load * from abc.csv;
Let a = NoOfRows('tab1');
```

NoOfFields('TableName')

Devuelve el número de campos en una tabla de entrada previamente cargada. Si se utiliza la función dentro de una sentencia **load**, no debe referirse a la tabla que se está cargando actualmente.

Ejemplos:

```
tab1:
Load * from abc.csv;
```

```
Let a = NoOfFields('tab1');
```

FieldNumber(*field* , 'TableName')

Devuelve el número de un campo específico en una tabla de entrada previamente cargada. Si se utiliza la función dentro de una sentencia **load**, no debe referirse a la tabla que se está cargando actualmente.

Ejemplos:

```
tab1:
Load * from abc.csv;
LET a = FieldNumber('Customer','tab1');
```

FieldName(*nr* , 'TableName')

Devuelve el nombre del campo con el número definido en una tabla de entrada previamente cargada. Si se utiliza la función dentro de una sentencia **load**, no debe referirse a la tabla que se está cargando actualmente.

Ejemplos:

```
tab1:
Load * from abc.csv;
LET a = FieldName(4, 'tab1');
```

Funciones de fecha y hora

En los ejemplos a continuación se asume que el formato de fecha es el predefinido YYYY-MM-DD (estándar ISO). Véase la descripción de los formatos de fecha y hora en QlikView en “Formatos de Numero” en la página 421 .

day(*date*) Día. El resultado es un número.

Ejemplo:

day(Date) where Date = 1971-10-30 devuelve 30.

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Hay varias soluciones para este problema: cambiar las configuraciones o usar la función de

interpretación **date#** (vea en “Funciones de interpretación de números” en la página 323). Si desea obtener más información acerca de las funciones de fecha y hora, vea “Formatos de Numero” en la página 421 .

week(date) Número de semana. El resultado es un número.

Ejemplo:

`week(Date)` donde `Date = 1971-10-30` devuelve 43.

Una semana empieza el lunes. La semana #1 es la primera semana con cuatro o más días en el nuevo año.

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Véase más en **day**.

month(date) Mes. El resultado es una cadena de texto, a la que se puede dar también el formato de número.

Ejemplo:

`month(Date)` donde `Date = 1971-10-30` devuelve Oct.

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Véase más en **day**.

year(date) Año. El resultado es un número.

Ejemplo:

`year(Date)` donde `Date = 1971-10-30` devuelve 1971.

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Véase más en **day**.

weekday(date) Día de la semana. El resultado es un número entre 0-6, donde 0 indica lunes.

Ejemplo:

`weekday(Date)` donde `Date = 1971-10-30` devuelve

5.

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Véase más en **day**.

weekyear(date)

El año al cual pertenece el número de semana. El número de semana está entre 1 y aproximadamente 52. En algunos años, la semana #1 comienza en diciembre, p.ej. diciembre 1997. Otros años comienzan con la semana #53 del año anterior, p.ej. enero 1999. Para aquellos pocos días en los que el número de semana pertenece a otro año, las funciones **year** y **weekyear** devuelven valores diferentes.

Ejemplos:

```
weekyear( Date ) donde Date = 1996-12-30 devuelve  
1997.
```

```
weekyear( Date ) donde Date = 1997-01-02 devuelve  
1997.
```

```
weekyear( Date ) donde Date = 1997-12-30 devuelve  
1997.
```

```
weekyear( Date ) donde Date = 1999-01-02 devuelve  
1998.
```

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Véase más en **day**.

MakeDate(YYYY [, MM [, DD]])

Devuelve una fecha calculada del año YYYY, el número de mes MM, y el número de día DD. Si el número del mes está sin definición, se asume que es 1 (enero). Si el día no está definido, se asume que es 1 (el primero).

Ejemplos:

```
(se asume el formato de fecha YYYY-MM-DD)
```

```
makedate( 1999 ) devuelve 1999-01-01
```



```

makedate( 99 ) devuelve 0099-01-01
makedate( 1992, 12 ) devuelve 1992-12-01
makedate( 1999, 2, 14 ) devuelve 1999-02-14

```

MakeWeekDate(YYYY, WW[, D])

Devuelve una fecha calculada del año YYYY, el número de semana WW y el día de la semana D, donde el 0 marca lunes, y el 6 domingo. El número de semana 1 es la primera semana que contiene 4 o más días del año. Si no consta ningún día de la semana, se asume que es 0 (lunes).

Ejemplos:

```

(basado en el formato de fecha YYYY-MM-DD)
makeweekdate( 1999,6,6 ) devuelve 1999-02-14
makeweekdate( 99,6 ) devuelve 0099-02-02

```

MakeTime(hh [, mm [, ss [, fff]]])

Devuelve una hora calculada de la hora hh, el minuto mm y el segundo ss con las fracciones fff hasta el milisegundo. Si no figura ningún minuto, se supone que es 00. Si no figura ningún segundo, se supone que es 00, y si no consta ningún milisegundo, se asume .000.

Ejemplos:

```

(formato de hora hh:mm:ss)
maketime( 22 ) devuelve 22:00:00
maketime( 22, 17 ) devuelve 22:17:00
maketime( 22, 17, 52 ) devuelve 22:17:52

```

hour(expr) Devuelve un entero que representa las horas cuando se interpreta la fracción de *expr* como una referencia temporal de acuerdo con la interpretación de números estándar.

Ejemplos:

```

(formato de hora hh:mm:ss)
hour( time ) devuelve 9 cuando time='09:14:36'
hour( 0.5555 ) devuelve 13 (0.5555 = 13:19:55)

```

minute(expr) Devuelve un entero que representa los minutos

cuando se interpreta la fracción de *expr* como una referencia temporal de acuerdo con la interpretación de números estándar.

Ejemplos:

(formato de hora hh:mm:ss)

`minute(time)` devuelve 14 cuando `time='09:14:36'`

`minute(0.5555)` devuelve 19 (0.5555 = 13:19:55)

second(*expr*) Devuelve un entero que representa los segundos cuando se interpreta la fracción de *expr* como una referencia temporal de acuerdo con la interpretación de números estándar.

Ejemplos:

(formato de hora hh:mm:ss)

`second(time)` devuelve 36 cuando `time='09:14:36'`

`second(0.5555)` devuelve 55 (0.5555 = 13:19:55)

now([*flag*]) Devuelve una estampilla de la hora actual desde el reloj de sistema. Si *flag* es 0, devuelve la hora de inicio de la ejecución del script. Si *flag* no es 0 o omitido, será la hora de la llamada de función.

today([*flag*]) Devuelve una estampilla de la fecha actual desde el reloj de sistema. Si *flag* es 0, devuelve la fecha de inicio de la ejecución del script. Si *flag* no es 0 o omitido, será la fecha de la llamada de función.

year2date(*date* [, *yearoffset* [, *firstmonth* [, *todaydate*]]])

Devuelve verdadero si *date* cae en el año de la fecha, si no falso. Si no se usa ningún parámetro optativo, el año de la fecha significa cualquier fecha durante un año calendario desde el 1 de enero hasta el día de la última ejecución del script incluido.

La especificación de un *yearoffset* (0 si se omite) permite la transposición de la función a devolver verdadero para el mismo período en otro año. Un *yearoffset* negativo indica años anteriores, y un valor positivo, años futuros. Para fechar el año anterior, se especifica *yearoffset* = -1.

Mediante la definición de un *firstmonth* entre 1 y 12 (1 si se omite), es posible adelantar el inicio del año hacia el día 1 de cualquier mes. P.ej. para trabajar con un año fiscal que empieza el 1 de mayo, se puede definir *firstmonth* = 5.

Al especificar un *todaydate* (tiempo de la última ejecución del script, si se omite), es posible mover el día usado como límite superior del período.

Ejemplos:

```
con la última fecha de recarga = 1999-11-18
year2date( '1998-11-18' ) devuelve falso
year2date( '1999-02-01' ) devuelve verdadero
year2date( '1999-11-18' ) devuelve verdadero
year2date( '1999-11-19' ) devuelve falso
year2date( '1998-11-18', -1 ) devuelve verdadero
year2date( '1999-11-18', -1 ) devuelve falso
year2date( '1999-04-30', 0, 5 ) devuelve falso
year2date( '1999-05-01', 0, 5 ) devuelve verdadero
```

AddMonths(startdate, n)

Devuelve la fecha que hay *n* meses después de *startdate* o, si *n* es negativo, la fecha que hay *n* meses antes de *startdate*.

Ejemplos:

```
addmonths ( '2000-12-20', 2 ) devuelve '2001-02-20'
addmonths ( '2000-12-20', -2 ) devuelve '2000-10-20'
```

Funciones de interpretación de números

Las funciones de interpretación de números son un conjunto de funciones que interpretan el contenido de un campo o una expresión. Con estas funciones es posible declarar el tipo de datos, el separador de decimales, el separador de miles etc. que se usa.

Si no se usan las funciones de interpretación, QlikView interpreta los datos como una mezcla de números, fechas, horas, estampillas de fecha/hora y cadenas, según las configuraciones por defecto de formato de números, formato de fecha y formato de hora definidas por las variables de script y el sistema operativo.

Con el fin de entender los ejemplos de esta sección, es útil estudiar primero el capítulo “Formatos de Numero” en la página 421 .

Nota Por razones de claridad, se dan todas las representaciones de número con un punto decimal como separador decimal.

num#(*expression* [, *format-code* [, *decimal-sep* [, *thousands-sep*]])

La función **num#** evalúa numéricamente la *expression* según la cadena puesta como *format-code*. Una descripción del *format-code*, se encuentra en “Los códigos de formato” en la página 439 . Los separadores decimales y de miles pueden ser configurados como terceros y cuartos parámetros. Al omitir los parámetros 2-4, se usa el formato de números por defecto, definido por las variables de script o en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. por defecto 1	Config. por defecto2
-----------------------	----------------------

format de números# ##0,#	#,##0.#
--------------------------	---------

num#(*A*, '#') where *A*=35,648.375 returns

Setting 1		Setting	
string	number	string	
35,648.375	-	35648.375	

returns **num#**(*A*, '#.#', ',', '.') where *A*=35,648.375

Setting 1 and 2	
string	number
35,648.375	35648.375

returns **num#**(*A*, '#,##', ',', '.') where *A*=35648.375

Setting 1 and 2		Note!
string	number	
35648.375	35648375	The number repr

num#(*A*, 'abc#,#') where *A*=abc123,4 returns

Setting 1		Setting	
string	number	string	
abc123,4	123.4	abc123,4	

money#(*expression* [, *format-code* [, *decimal-sep* [, *thousands-sep*]]])

La función **money#** evalúa la *expression* numéricamente según la cadena puesta como *format-code*. Una descripción del *format-code*, se encuentra en “Los códigos de formato” en la página 439 . Los separadores decimales y de miles pueden ser configurados como terceros y cuartos parámetros. Al omitir los parámetros 2-4, se usa el formato de números por defecto, definido por las variables de script o en el sistema operativo.

En general, la función **money#** se comporta igual que la función **num#**, pero recibe sus valores por defecto, de los separadores decimales y de miles, de

las variables de script para el formato de moneda o de las configuraciones del sistema para moneda.

Ejemplos:

Los ejemplos asumen estas dos configuraciones por defecto:

	Config. por defecto 1	Config. por defecto 2
defecto2	formato de moneda	kr # ##0,00 \$
		#,##0.00

money#(*A*, '# ##0,00 kr') where *A*=35 648,37 kr returns

Setting 1		Setting
string	number	string
35 648.37 kr	35648.37	35 648.37 kr

money#(*A*, '\$#', ',', '.') where *A*=\$35,648.37 returns

Setting 1 and 2	
string	number
\$35,648.37	35648.37

date#(*expression* [, *format-code*])

La función **date#** evalúa la *expression* como una fecha según la cadena puesta como *format-code*. Una descripción del *format-code*, se encuentra en “Los códigos de formato” en la página 439 . Al omitir el *format-code*, se usa la configuración por defecto definida en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. por defecto 1	Config. por defecto2
formato de fecha	YY-MM-DD M/D/YY

date#(*A*) where *A*=8/6/97 returns

Setting 1		Setting
string	number	string
8/6/97	-	8/6/97

date#(*A*, 'YYYY.MM.DD') where *A*=1997.08.06 returns

Setting 1 and 2	
string	number
1997.08.06	35648

time#(*expression* [, *format-code*])

La función **time#** evalúa la *expression* como hora según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción del *format-code*, vea “Los códigos de formato” en la página 439 . Al omitir el *format-code*, se usa la configuración por defecto de hora definida en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

Default setting 1	Default setting 2
time format	hh:mm:ss hh.mm.ss

time#(A) where A=09:00:00 returns

Setting 1		Setting 2	
string	number	string	
09:00:00	0.375	09:00:00	

time#(A,'hh.mm') where A=09.00 returns

Setting 1 and 2	
string	number
09.00	0.375

timestamp#(*expression* [, *format-code*])

La función **timestamp#** evalúa la *expression* como fecha y hora según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción de *format-code*, vea “Los códigos de formato” en la página 439 . Al omitir el *format-code*, se usa la configuración por defecto definida en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

defecto2	Config. por defecto 1	Config. por
	formato de fechaYY-MM-DD	M/D/YY
	formato de hora hh:mm:ss	hh:mm:ss

timestamp#(A) where A=8/6/97 09:00:00 returns

Setting 1		Setting 2	
string	number	string	
8/6/97 09:00:00	-	8/6/97 09:00:00	

timestamp#(A,'YYYY-MM-DD hh_mm')

where A=1997-08-06 09_00 returns

Setting 1 and 2	
string	number
1997-08-06 09 00	35648.375

interval#(expression [, format-code])

La función **interval#** evalúa la *expression* como un intervalo de tiempo según la cadena puesta en *format-code*. Para una descripción de *format-code*, vea “Los códigos de formato” en la página 439 . Al omitir el *format-code*, se usa la configuración por defecto definida en el sistema operativo.

En general, se comporta la función **interval#** igual que **time#**, pero mientras la hora nunca puede ser mayor que 23:59:59 (valor numérico 0.99999) o menor que 00:00:00 (valor numérico 0.00000) puede tener un intervalo cualquier valor.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

formato corto de fecha **YY-MM-DD**

formato de hora **hh:mm:ss**

formato de número decimal.

interval#(*A*,*D hh:mm'*) where *A*=1 09:00 returns

string	number
1 09:00	1.375

interval#(*A-B*) where *A*=97-08-06 09:00:00 and
 B=97-08-05 00:00:00 returns

string	number
1.375	1.375

text(*expr*) La función **text** obliga un tratamiento de texto de la *expression*, también si puede ser interpretada numéricamente.

Ejemplos:

text(*A*) where *A*=1234 returns

string	number
1234	-

text(*pi()*) returns

string	number
3.1415926535898	-

LocalTime([*timezone* [, *ignoreDST*]])
Devuelve una fecha/hora de la hora actual del reloj del sistema para una zona horaria específica. La zona horaria se especifica como una cadena que contiene cualquiera de los lugares geográficos listados bajo Zona Horaria en el Panel de Control de Windows para Fecha y Hora o como una cadena 'GMT+hh:mm'. Si no se especifica *timezone*, se devolverá la hora local. Si *ignoreDST* es true se

ignorarán los cambios de horario de verano.

Ejemplos:

```
localtime ('Paris')
localtime ('GMT+01:00')
localtime ('Paris', true)
localtime ()
```

Funciones de formato

Las funciones de formato son un conjunto de funciones para definir el formato de la presentación de un campo o una expresión. Con estas funciones se puede configurar un separador decimal, de miles etc. Sin embargo, la manera más fácil de aplicar formato a números, horas y fechas es en el diálogo de formato de números, vea página 433 .

Con el fin de comprender los ejemplos en esta sección, es recomendable leer antes el capítulo “Formatos de Numero” en la página 421 .

Nota Por razones de claridad se ponen todas las representaciones numéricas con punto decimal como separador decimal.

num(*expression* [, *format-code* [, *decimal-sep* [, *thousands-sep*]]])

La función **num** da un formato numérico a la *expression*, según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción de *format-code*, vea página 439 . Los separadores decimales y de miles pueden ser configurados como terceros y cuartos parámetros. Al omitir los parámetros 2-4, se usa el formato de números por defecto, definido por las variables de script o en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. por defecto 1

Config. por defecto2

formato de número# ##0.#

#,##0,.

num(A , '0.0') where A=35648.375 returns

Setting 1		Setting 2	
string	number	string	number
35 648 375	35648375	35 648.375	35648.375

num(A, '#,##0.##', ',', ',') where A=35648 returns

Setting 1 and 2	
string	number
35.648.00	35648

num(*pi()* , '0,00') returns

Setting 1		Setting 2	
string	number	string	number
3,14	3.141592653	003	3.141592653

```
money( expression [ , format-code [ , decimal-sep [ , thousands-sep [
    ] ] ] )
```

La función **money** da un formato numérico a la *expression*, según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción de *format-code*, vea página 439 . Los separadores decimales y de miles pueden ser configurados como terceros y cuartos parámetros. Al omitir los parámetros 2-4, se usa el formato de números por defecto, definido por el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

[illegible]formato de moneda **kr ###0,00 \$ #,##0.00**

money(A) where A=35648 returns

Setting 1		Setting 2	
string	number	string	number
kr 35 648,00	35648.00	\$ 35,648.00	35648.00

money(A , '#,##0 -', '.', ',') where A=3564800 returns

Setting 1 and 2	
string	number
3,564,800 -	3564800

date(*expression* [, *format-code*])

La función **date** da a *expression* un formato numérico de fecha según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción del *format-code*, vea página 439 . Al omitir el *format code*, se usa el formato de fecha usado en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. por defecto 1	Config. por defecto2
formato de fecha	YY-MM-DD M/D/YY

date(A) where A=35648 returns

Setting 1		Setting 2	
string	number	string	number
97-08-06	35648	8/6/97	35648

date(A, 'YY-MM-DD') where A=35648 returns

Setting 1 and 2	
string	number
97-08-06	35648

date(A, 'DD.MM.YYYY') where A=35648.375 returns

Setting 1 and 2	
string	number
06.08.1997	35648.375

date(A, 'YY.MM.DD') where A=8/6/97 returns

Setting 1		Setting 2	
string	number	string	number
<NULL>	(nothing)	97.08.06	35648

time(*expression* [, *format-code*])

La función **time** da a la *expression* un formato de hora según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción del *format-code*, vea página 439 . Al omitir el *format code*, se usa el formato de hora definido en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

	Config. por defecto 1	Config. por defecto2
	formato de hora	hh:mm:ss hh.mm.ss

`time(A)` where $A=0.375$ returns

Setting 1		Setting 2	
string	number	string	number
09:00:00	0.375	09.00.00	0.375

`time(A)` where $A=35648.375$ returns

Setting 1		Setting 2	
string	number	string	number
09:00:00	35648.375	09.00.00	35648.375

`time(A,'hh-mm')` where $A=0.99999$ returns

Setting 1 and 2	
string	number
23-59	0.99999

`timestamp(expression [, format-code])`

La función **timestamp** da a la *expression* el formato de fecha y hora según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción de *format-code*, vea página 439 . Al omitir el format code, se usa los formatos de fecha y hora definidos en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos a continuación asumen estas dos configuraciones del sistema operativo:

	Config. por defecto 1	Config. por defecto 2
formato de fecha	YY-MM-DD	M/D/YY
formato de hora	hh:mm:ss	hh:mm:ss

timestamp(A) where A=35648.375 returns

Setting 1		Setting 2	
string	number	string	number
97-08-06 09:00:00	35648.375	8/6/97 09:00:00	35648.375

timestamp(A,'YYYY-MM-DD hh.mm')
where A=35648 returns

Setting 1 and 2	
string	number
1997-08-06 00.00	35648

interval(*expression* [, *format-code*])

La función **interval** da a la *expression* el formato de un intervalo temporal según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción del *format-code*, vea página 439 . Al omitir el *format code*, se usa el formato de hora definido en el sistema operativo.

Los intervalos pueden tener formato de horas, días o combinaciones de días, horas, minutos, segundos y fracciones de segundos.

Ejemplos:

Los ejemplos a continuación asumen las siguientes configuraciones del sistema operativo:

formato de fecha cortoYY-MM-DD
formato de hora hh:mm:ss
formato de número decimal.

interval(A) where A=0.375 returns

string	number
09:00:00	0.375

interval(A) where A=1.375 returns

string	number
33:00:00	1.375

interval(A, 'D hh:mm') where A=1.375 returns

string	number
1 09:00	1.375

interval(A-B, 'D hh:mm') where A=97-08-06 09:00:00 and
B=96-08-06 00:00:00 returns

string	number
365 09:00	365.375

dual(s , x)

Asociación forzada de una representación de cadena arbitraria con un número de representación fijado en x. En QlikView, cuando varios elementos de datos en un sólo campo tienen una diferente representación de cadena, pero el mismo número válido de representación, compartirán todos la primera representación de cadena. Típicamente se usa la función **dual** temprano en un script, con el fin de crear esta representación de cadena que se mostrará en los cuadros de lista etc.

Ejemplo:

```
load dual(string,numrep) as DayOfWeek inline
[string,numrep
Monday,0
Tuesday,1
Wednesday,2
Thursday,3
Friday,4
```

```
Saturday,5  
Sunday,6];  
load Date, weekday(Date) as DayOfWeek from afile.csv;
```

El ejemplo de script creará un campo *DayOfWeek* los días de la semana escritos en un texto claro. QlikView guardará el campo por todos los propósitos como campo numérico.

20. Estructuras de datos



20.1. Sentencias de cargar datos

Los datos se cargan a través de las sentencias **load** o **select**. Cada una de estas sentencias genera una tabla de entrada. Se puede considerar una tabla siempre como una lista de algo, cada registro (fila) es entonces una nueva instancia del tipo de objeto y cada campo (columna) un atributo específico o una propiedad del objeto.

Reglas:

- QlikView no diferencia entre las tablas generadas por las sentencias **load** o **select**. De este modo, al cargar varias tablas, no importa si las tablas han sido cargadas por la sentencia **load** o **select** o por una mezcla de ambas.
- El orden de los campos en la sentencia o en la tabla original en la base de datos es arbitrario a la lógica QlikView.
- Los nombres de los campos se usan en más procedimientos para identificar y asociar campos. Son sensibles a mayúsculas. Por eso, es necesario renombrar campos en el script a menudo. Véase página 345 .

IV

20.2. Campos de sistema

Al extraer campos de una fuente de datos, QlikView también produce una serie de campos de sistema:

<i>\$Table</i>	Nombres de todas las tablas lógicas cargadas por el script.
<i>\$Field</i>	Nombres de todos los campos leídos de las tablas. Este campo se llamaba <i>\$Variable</i> en anteriores versiones de QlikView.

<i>\$Fields</i>	Número de campos en diferentes tablas.
<i>\$FieldNo</i>	Posición de los campos en las tablas.
<i>\$Rows</i>	Número de filas en las tablas.
<i>\$Info</i>	Nombres de tablas de información incluidas en el documento.

Los campos de sistema en un documento QlikView pueden mostrarse como cuadros de lista. Con la ayuda de estos cuadros de lista, es fácil entender la estructura fundamental de la aplicación.

Al seleccionar una tabla individual en el cuadro de lista *\$Table*, aparece un símbolo de información en la barra de título del cuadro de lista. Haciendo clic en el, se puede ver la tabla (si es un archivo de texto).

Para ver los campos asociados de las diferentes tablas, se configura el cuadro de lista *\$Field* a **Mostrar frecuencia** en la página **General** del diálogo **Propiedades cuadro de lista**.

Otra herramienta muy útil es una tabla pivotante con las dos dimensiones *\$Field* y *\$Table* y la expresión `only($Field)`. Ponga la dimensión *\$Field* a la izquierda y la dimensión *\$Table* en la parte superior. Ordene ambas dimensiones por su orden de carga. El resultado es una excelente tabla de sistema mostrando las relaciones de las tablas y los campos.

Para crear una tabla de sistema se elige **Nuevo objeto de hoja**, **Tabla de sistema** del menú **Presentación**.

20.3. Tablas lógicas

Cada sentencia **load** o **select** genera una tabla. QlikView trata normalmente el resultado de cada una de estas tablas como *una tabla lógica*. Sin embargo, hay algunas excepciones de esta regla:

Si dos o más sentencias resultan en tablas con nombres de campos idénticos, las tablas serán concatenadas y tratadas como *una tabla lógica*.

Si una sentencia **load** o **select** lleva cualquier calificador de los siguientes delante, se alteran los datos o serán tratados de otra forma:

concatenate	esta tabla se añade (concatena) a la última tabla lógica previamente creada.
--------------------	--

crosstable	esta tabla se convierte desde el formato de tabla cruzada en formato de columnas.
generic	esta tabla se divide en varias otras tablas lógicas.
info	esta tabla no se carga como tabla lógica, sino como tabla de información conteniendo vínculos hacia información externa como archivos, sonidos, URL:s, etc.
intervalmatch	la tabla (que debe contener exactamente dos columnas) se interpreta como intervalos numéricos, que están asociados con números discretos en un campo específico.
join	esta tabla será unida por QlikView con la última tabla lógica previamente creada, a través de sus campo comunes.
mapping	esta tabla (que debe contener exactamente dos columnas) se lee como tabla de enlace, que no se relaciona nunca con otras tablas.
semantic	esta tabla no se carga como tabla lógica, sino como <i>tabla semántica</i> conteniendo relaciones que no deberían ser unidas, p.ej. predecesor, sucesor y otras referencias a otros objetos del mismo tipo.

Las tablas lógicas se asocian cuando los datos están cargados.

IV

20.4. Asociaciones entre tablas lógicas

Asociaciones de datos

Una base de datos puede tener muchas tablas. Cada tabla puede ser considerada como una lista de algo, es decir que cada registro en la lista representa un caso de un objeto de algún tipo.

Si dos tablas son listas de cosas diferentes, p.ej. una lista de clientes y una lista de facturas, y las dos tablas tienen un campo en común, p.ej. el número del cliente, en general, es un índice de la existencia de una relación entre ambas tablas. En las herramientas de consultas estándares SQL, las dos tablas siempre deberían ser *unidas* (*joined*).

Las tablas definidas en el script QlikView se llaman tablas lógicas. QlikView hace *asociaciones* entre las tablas que se basan en los nombres de los campos, y realiza las uniones al hacer una selección, es decir cuando el usuario hace clic en un elemento de un cuadro de lista.

Por eso, una asociación QlikView es casi lo mismo que un join QlikView (vea abajo). La única diferencia consiste en que la unión se realiza cuando se ejecuta el script - la tabla lógica, en general, es el resultado de la unión. La asociación se hace una vez creada la tabla lógica - las asociaciones se hacen siempre entre tablas lógicas.

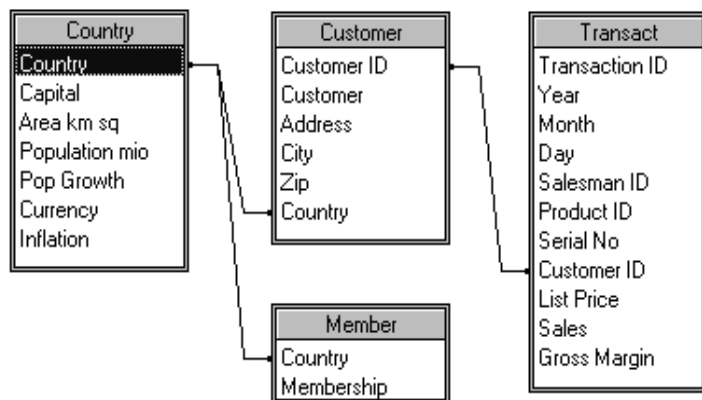


Figura 49: Cuatro tablas: una lista de países, una lista de clientes, una lista de transacciones y una lista de socios; entre ellas están asociadas a través de los campos País y ClienteID.

Una asociación QlikView tiene aproximadamente el mismo efecto que una outer join SQL. Sin embargo, la asociación QlikView es más general: una unión externa SQL es normalmente una proyección unidireccional de una tabla hacia otra tabla. Una asociación QlikView siempre resulta en un natural outer join.

Información de frecuencia en campos de asociación

Existen algunas limitaciones en el uso de la mayoría de los campos de asociación, es decir en campos comunes entre dos o más tablas. Cuando un campo ocurre en más de una tabla, QlikView tiene el problema de no saber cual de las tablas debe usarse para calcular las frecuencias de los datos.

QlikView analiza los datos para ver si existe una forma no-ambigua de identificar una tabla principal para contar (a veces existe), pero en la mayoría de los casos,

el programa sólo puede hacer una estimación. Como una estimación errónea puede ser fatal (QlikView daría la impresión de cometer errores en los cálculos), el programa ha sido diseñado de tal manera que no permite algunas operaciones cuando la interpretación de datos es ambigua para campos asociados.

Los campos asociados están, en general, sujetos a las limitaciones siguientes:

1. En un cuadro de lista que muestra el campo, no es posible visualizar la información de frecuencia. La opción **Mostrar frecuencia** en las **Propiedades cuadro de lista** (página **General**) no está activo.
2. Los cuadros de estadísticas del campo muestran n/a para la mayoría de la entidades estadísticas.
3. En los gráficos no es posible crear expresiones que contienen funciones que dependen de la información de frecuencia (suma, funciones de contador, promedia etc.) del campo, a no ser que el modificador **Distinct** esté activo. Al intentarlo, aparecerá un mensaje de error. Después de cada recarga, QlikView controla todas las expresiones en los gráficos para ver si ha resultado alguna ambigüedad de los cambios en la estructura de datos. Si el programa encuentra cualquier expresión ambigua, la desactiva y envía un diálogo de advertencia. La expresión no podrá activarse hasta que no se haya corregido el problema. Si se desactiva un archivo de log, se listan todas las expresiones ambiguas en el log.

Hay una manera simple de superar estas limitaciones. Cargue el campo una vez más bajo un nuevo nombre desde la tabla donde debe contarse la frecuencia. Entonces use el nuevo campo para un cuadro de lista con frecuencia, para un cuadro de estadísticas o para cálculos en sus gráficos.

IV

Claves sintéticas

Si dos o más tablas de entrada tienen dos o más campos en común, se implica una relación de claves compuestas. QlikView maneja esta situación con claves sintéticas. Estas claves son campos anónimos que representan todas las combinaciones que suceden de la clave compuesta. Al incrementar el número de claves compuestas, y dependiendo de la cantidad de datos, la estructura de la tabla y de otros factores, es posible que QlikView maneje estas claves de forma elegante, o no. Puede ser que QlikView termine utilizando una cantidad excesiva de tiempo y/o memoria. Por desgracia, es casi imposible predecir las limitaciones reales, lo cual deja sólo ensayo y error como un método práctico de

determinarlos.

Por consiguiente recomendamos un análisis global de la estructura de la tabla proyectada por el diseñador de la aplicación. Los trucos típicos incluyen:

- Formar sus propias claves no-compuestas, normalmente mediante la concatenación de cadenas dentro de una función de script AutoNumber.
- Asegurarse de conectar sólo los campos necesarios. Al usar p.ej. una fecha como clave, asegúrese de no cargar p.ej. año, mes o día_del_mes de más de una tabla de entrada.

Referencias circulares ("Loops")

Si existen referencias circulares ("loops") en una estructura de datos, se asocian las tablas de tal forma que hay más de una ruta de asociaciones entre dos campos.

En general, debería evitarse este tipo de estructura de datos en la mayor medida posible, ya que puede llevar fácilmente a ambigüedades en la interpretación de los datos. En el mundo real, desafortunadamente, las referencias circulares son bastante comunes. En algunos casos son el resultado de un diseño pobre de la base de datos, pero en ciertos casos pueden ser imposible de evitar.

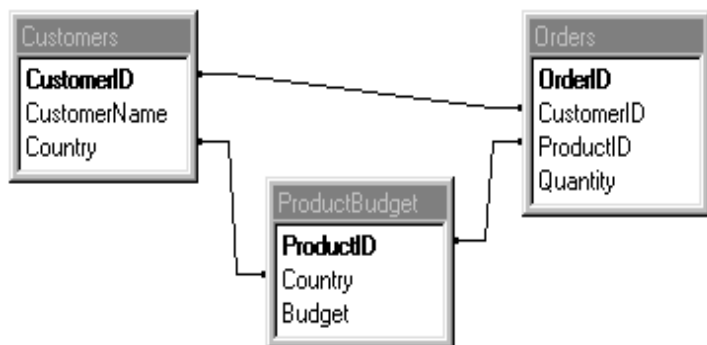


Figura 50: Tres tablas con una referencia circular.

QlikView resuelve el problema de las referencias circulares interrumpiendo el bucle con una tabla parcialmente desconectada. Si QlikView encuentra estructuras circulares en los datos durante la ejecución de un script, aparecerá un diálogo de advertencia y una o más tablas serán desconectadas parcialmente. Normalmente, QlikView intenta desconectar la tabla más larga en el bucle, ya que ésta a menudo es una tabla de transacciones, que debe ser, en general, la que se

desconecta. Si no le gusta la elección que hace QlikView por defecto de la tabla a desconectar, puede declarar una tabla específica como tabla parcialmente desconectada vía una sentencia **loosen table** en el script. También es posible cambiar de forma interactiva la configuración para tablas parcialmente desconectadas en la página **Tablas** de las **Propiedades de documento** después de la ejecución del script. Véase lección 13.9 en la página 123, para más información acerca de las tablas parcialmente desconectadas. Es posible desactivar el diálogo **Advertencia de loop** si lo desea.

20.5. Renombrar campos

A veces es necesario renombrar campos con el fin de obtener las asociaciones correctas.

Puede ser que haya dos campos con nombres diferentes, aunque su denotación es la misma, p.ej. *ID* en una tabla *Clientes* y *ClienteID* en una tabla *Pedidos*. Obviamente, ambos denotan un código específico de identificación de cliente, y ambos debería llamarse *ClienteID* o algo parecido.

También es posible que haya dos campos con el mismo nombre denotando cosas diferentes, p.ej. *Fecha* en la tabla *Facturas* y *Fecha* en la tabla *Pedidos*. Estos deberían renombrarse preferiblemente *FacturaFecha* y *PedidoFecha* o algo parecido.

Podría haber también errores de escritura en la base de datos, o convenciones diferentes acerca de la letras mayúsculas y minúsculas. (Como QlikView distingue entre letras mayúsculas y minúsculas, es importante corregir estas cosas.)

Los campos pueden ser renombrados en el script, sin necesidad de cambiar los datos originales. Hay dos formas de renombrar campos:

- Se puede preceder la sentencia **load** o **select** por una sentencia **alias**.

Ejemplo:

```
Alias ID as CustomerID;
Load * from Customer.csv;
```

- La sentencia **load** o **select** puede contener el especificador **as** (se genera automáticamente si se utiliza el asistente).

Ejemplo:

```
Load ID as CustomerID, Name, Address, Zip, City, State  
from Customer.csv;
```

Finalmente existe la posibilidad de renombrar cuadros de lista u otros objetos de hoja sin cambiar las asociaciones lógicas definidas por los nombres de los campos. Elija **Propiedades** del menú de objeto del objeto de hoja.

20.6. Concatenar varias tablas en una

Concatenación automática

Si los nombres de los campos y el número de campos son exactamente iguales en dos o más tablas cargadas, QlikView automáticamente concatenará el contenido de las diferentes sentencias en una tabla.

Ejemplo:

```
load a, b, c from table1.csv;  
load a, c, b from table2.csv;
```

La tabla lógica resultante tiene los campos a, b y c. El número de registros es la suma del números de registros en tabla 1 y tabla 2.

Reglas:

- El número y los nombres de los campos deben ser exactamente iguales.
- El orden de las dos sentencias es arbitrario.

Concatenación forzada

También es posible forzar QlikView a concatenar dos o más tablas si sus conjuntos de campos no coinciden exactamente. Entonces se usa el prefijo **concatenate** en el script, que concatena una tabla con otra tabla designada o con la última tabla lógica previamente creada.

Ejemplo:

```
load a, b, c from table1.csv;  
concatenate load a, c from table2.csv;
```

La tabla lógica resultante tiene los campos a, b y c. El número de registros en la tabla resultante es la suma del número de registros en tabla 1 y tabla 2. El valor del campo b en los registros que provienen de la tabla 2 es NULL.

Reglas:

- Los nombres de los campos deben ser exactamente iguales.
- A no ser que se defina el nombre de una tabla previamente cargada en la sentencia **concatenate**, el prefijo **concatenate** utiliza la última tabla lógica previamente creada. En consecuencia, el orden de las dos sentencias *no* es arbitrario.

20.7. Join y Keep

Es posible unir las tablas ya en el script. Entonces, la lógica de QlikView no percibe las tablas separadas, sino el resultado de la unión (join) en forma de una tabla lógica individual. A veces es preferible, otras veces necesario, pero en la mayoría de los casos no se recomienda, ya que:

- A menudo, las tablas cargadas son más grandes, y QlikView trabaja con menor velocidad.
- Alguna información puede perderse: puede ser que la frecuencia (número de registros) en la tabla original ya no está disponible.

La funcionalidad **keep**, que tiene el efecto de reducir una de las dos o ambas tablas a la intersección de los datos tabulares antes de almacenarlas en QlikView, ha sido diseñado para reducir el número de casos donde son explícitamente necesarios los joins. Para una ilustración de la diferencia entre **join** y **keep**, vea los ejemplos de “Keep” en la página 227 .

Nota

En este manual se utiliza el término unir (join) generalmente para las uniones hechas antes de crear las tablas lógicas. Sin embargo, la *asociación* que se realiza una vez creadas las tablas lógicas, en su esencia también es una unión.

Joins incluidos en la sentencia Select SQL

Algunos drivers ODBC permiten la inclusión de uniones (joins) en las sentencias **select**, lo cual es casi equivalente a una unión que usa el prefijo **join**.

Sin embargo, la mayoría de los drivers ODBC no es capaz de hacer una unión externa completa (bidireccional). Sólo son capaces de hacer una unión externa izquierda o derecha. Una unión externa izquierda (derecha) sólo incluye aquellas combinaciones donde la clave de la unión figura en la tabla izquierda (derecha). Una completa unión externa incluye cualquier combinación. QlikView realiza la completa unión externa de forma automática.

Además, es mucho más complicado hacer joins en las sentencias **select** que hacerlas en QlikView.

Ejemplo:

```
SELECT DISTINCTROW
[Order Details].ProductID, [Order Details].
UnitPrice, Orders.OrderID, Orders.OrderDate, Orders.Cus-
tomerID
FROM Orders
RIGHT JOIN [Order Details] ON Orders.OrderID = [Order
Details].OrderID;
```

Esta sentencia **select** une una tabla de pedidos a una empresa ficticia, con una tabla que contiene los detalles de los pedidos. Se trata de una unión externa derecha, es decir que se incluyen todos los registros de *OrderDetails*, también aquellos registros con un *OrderID* que no existe en la tabla *Orders*. Sin embargo, no se incluye ningún pedido que exista en *Orders* pero no en *OrderDetails*.

Join

La manera más fácil de hacer una unión es con el prefijo **join** en el script, que une la tabla de entrada con la última tabla lógica previamente creada. La unión será una unión externa, creando todas las posibles combinaciones de los valores de ambas tablas.

Ejemplo:

```
load a, b, c from table1.csv;
join load a, d from table2.csv;
```

La tabla lógica resultante tiene los campos a, b, c y d. El número de campos es variable dependiendo de los valores de los campos de ambas tablas.

Reglas:

- Los nombres de los campos que se desea unir debe ser exactamente igual.
- El número de campos a unir es arbitrario. Normalmente, las tablas deben tener uno o unos pocos campos en común. Si no tienen ningún campo en común, se devuelve el producto cartesiano de las tablas. También es posible tener todos los campos en común, pero en general no tiene sentido.
- A no ser que se defina el nombre de una tabla previamente creada en la sentencia **join**, el prefijo **join** usa la última tabla lógica previamente creada. Por lo tanto, el orden de las dos sentencias *no* es arbitrario.

Keep

El prefijo explícito **join** realiza en el lenguaje de script QlikView una unión completa de las dos tablas. El resultado es una tabla. El resultado de estas uniones es en muchos casos una tabla muy grande. Una de las utilidades principales de QlikView es su capacidad de hacer asociaciones entre las tablas en lugar de unirlas. De este modo se ahorra mucho espacio en la memoria, a la vez que se incrementa la velocidad permitiendo una flexibilidad enorme. La funcionalidad **keep** ha sido diseñada para reducir el número de casos donde es necesario el uso de los joins explícitos.

El prefijo **keep** entre dos sentencias **load** o **select** tiene el efecto de reducir una o ambas tablas a la intersección de datos tabulares antes de almacenarlas en QlikView. El prefijo **keep** debe estar precedido siempre por una de las palabras reservadas **inner**, **left** o **right**. Los registros se seleccionan de las tablas de la misma forma que en un join correspondiente. Sin embargo, las dos tablas no se unirán, y se almacenarán en QlikView como dos tablas separadamente nombradas.

Inner

Los prefijos **join** y **keep** pueden estar precedidos en el lenguaje de script QlikView por el prefijo **inner**.

Usado delante de **join**, especifica que la unión entre las dos tablas debe ser una unión interior. La tabla resultante contiene sólo combinaciones entre las dos tablas con un conjunto de datos completo de ambos lados.

Usado delante de **keep**, especifica que las dos tablas deben reducirse a su intersección común antes de ser almacenadas en QlikView.

Ejemplo:

Table1

A	B
1	aa
2	cc
3	ee

Table2

A	C
1	xx
4	yy

QVTable:

```
Select * from Table1;  
inner join select * from Table2;
```

QVTable

A	B	C
1	aa	xx

QVTab1:

```
Select * from Table1;
```

QVTab2:

```
inner keep select * from Table2;
```

QVTab1

A	B
1	aa

QVTab2

A	C
1	xx

Las dos tablas en el ejemplo keep están, por supuesto, asociadas a través del campo A.

Left

Los prefijos **join** y **keep** pueden estar precedidos en el lenguaje de script QlikView por el prefijo **left**.

Usado delante de **join**, especifica que la unión entre las dos tablas debe ser una unión izquierda. La tabla resultante contiene sólo combinaciones entre las dos tablas con un conjunto de datos completo de la primera tabla.

Usado delante de **keep**, especifica que la segunda tabla debe reducirse a su intersección común con la primera tabla antes de ser almacenadas en QlikView.

Ejemplo:

Table1

A	B
1	aa
2	cc
3	ee

Table2

A	C
1	xx
4	yy

```
QVTable:
Select * from Table1;
left join select * from Table2;
```

QVTable

A	B	C
1	aa	xx
2	cc	-
3	cc	-

```
QVTab1:
Select * from Table1;
QVTab2:
```

```
left keep select * from Table2;
```

QVTab1

A	B
1	aa

QVTab2

A	C
1	xx
4	yy

Las dos tablas en el ejemplo keep están, por supuesto, asociadas a través del campo A.

Right

Los prefijos **join** y **keep** pueden estar precedidos en el lenguaje de script QlikView por el prefijo **right**.

Usado delante de **join**, especifica que la unión entre las dos tablas debe ser una unión derecha. La tabla resultante contiene sólo combinaciones entre las dos tablas con un conjunto de datos completo de la segunda tabla.

Usado delante de **keep**, especifica que la primera tabla debe reducirse a su intersección común con la segunda tabla antes de ser almacenadas en QlikView.

Ejemplo:

```
QVTable:
Select * from Table1;
right join select * from Table2;

QVTab1:
Select * from Table1;
QVTab2:
right keep select * from Table2;
```

Las dos tablas en el ejemplo keep están, por supuesto, asociadas a través del campo A.

21. Evaluación de los datos cargados



21.1. Bases de datos genéricas

Una base de datos genérica es una tabla en la que se almacenan los nombres de los campos como valores en una columna, mientras se almacenan los valores de los campos en una segunda columna. Las bases de datos genéricas se utilizan normalmente para los atributos de diferentes objetos.

Observamos el ejemplo a la derecha. Es una base de datos genérica que contiene dos objetos, una pelota y una caja. Obviamente hay algunos atributos que son comunes de ambos objetos, como color y peso, y otros que no, como diámetro, altura, longitud y ancho.

Generic database		
object	attribute	value
ball	color	red
ball	diameter	10 cm
ball	weight	100 g
box	color	black
box	height	16 cm
box	length	20 cm
box	weight	500 g
box	width	10 cm

Se trata de una típica base de datos genérica. Por un lado sería torpe almacenar los datos de una manera que da a cada atributo una propia columna, ya que muchos atributos no son relevantes para un objeto específico.

Por otro lado, el aspecto sería muy desordenado si se mostrara los datos mezclando longitudes, colores y pesos.

QlikView tiene una solución elegante para este problema. Al almacenar los datos en la forma compacta arriba mostrada, permite la elección entre dos tipos diferentes de visualización de los datos. QlikView crea automáticamente varias tablas lógicas desde la base de datos genérica.

object	attribute	value
ball	color	black
ball	diameter	red
ball	height	10 cm
ball	length	16 cm
ball	weight	20 cm
ball	width	100 g
box		500 g

Si cargamos esta tabla de modo estándar, podemos obtener tres cuadros de lista diferentes en la pantalla. Sin embargo, al cargar la tabla como base de datos genérica, QlikView dividirá columna dos y tres en cuadros de lista diferentes. A continuación, QlikView generará un campo para cada valor único de la segunda

columna.

object	color	weight	diameter	length	width	height
ball	black	100 g	10 cm	20 cm	10 cm	16 cm
box	red	500 g				

La sintaxis para hacer esto es fácil:

Ejemplo:

```
Generic select * from GenericTable;
```

No importa si se usa una sentencia **load** o **select** para cargar la base de datos genérica.

21.2. Tablas cruzadas

Una tabla cruzada es un tipo de tabla común, que ofrece una matriz de valores entre dos listas ortogonales de datos de cabecera. El aspecto podría ser el de la tabla abajo.

Ejemplo 1:

ex1.csv

Year	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun
1991	45	65	78	12	78	22
1992	11	23	22	22	45	85
1993	65	56	22	79	12	56
1994	45	24	32	78	55	15
1995	45	56	35	78	68	82

Si se carga esta tabla simplemente en QlikView, el resultado será un campo para *Year* y otro campo para cada uno de los meses. Esto, normalmente, no es el resultado deseado. Probablemente es preferible la generación de tres campos, uno para cada categoría de cabecera (*Year* y *Month*) y uno para los valores dentro de la matriz.

Esto se consigue añadiendo un prefijo **crosstable** a la sentencia **load** o **select**.

La sentencia para cargar esta tabla cruzada podría ser:

```
crosstable (Month, Sales) load * from ex1.csv;
```

El resultado en QlikView sería el siguiente:

Year	Month	Sales		
1991	Apr	11	45	85
1992	Feb	12	55	
1993	Jan	15	56	
1994	Jun	22	65	
1995	Mar	23	68	
	May	24	78	
		32	79	
		35	82	

La tabla cruzada va a menudo precedida por una serie de columnas regulares, que deben leerse de manera directa continua. Este es el caso en ejemplo 2:

Ejemplo 2:

ex2.csv

Salesman	Year	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun
A	1991	45	65	78	12	78	22
A	1992	11	23	22	22	45	85
A	1993	65	56	22	79	12	56
A	1994	45	24	32	78	55	15
A	1995	45	56	35	78	68	82
B	1991	57	77	90	24	90	34
B	1992	23	35	34	34	57	97
B	1993	77	68	34	91	24	68
B	1994	57	36	44	90	67	27
B	1995	57	68	47	90	80	94

En este caso hay dos columnas regulares a la izquierda, seguidas por las columnas de matriz. El número de las columnas regulares puede ser declarado como tercer parámetro del prefijo **crosstable** como sigue:

```
crosstable (Month, Sales, 2) load * from ex2.csv ;
```

El resultado en QlikView sería:

Salesman	Year	Month	Sales			
A	1991	Apr	11	34	57	82
B	1992	Feb	12	35	65	85
	1993	Jan	15	36	67	90
	1994	Jun	22	44	68	91
	1995	Mar	23	45	77	94
		May	24	47	78	97
			27	55	79	
			32	56	80	

Véase una descripción de la sintaxis en “Crosstable” en la página 215 .

21.3. Emparejar intervalos a datos discretos

El prefijo **intervalmatch** se usa en una sentencia **load** o **select** para vincular valores numéricos discretos a uno o varios intervalos numéricos. Es una utilidad muy poderosa que tiene su aplicación por ejemplo en los alrededores de la producción, como demuestra el ejemplo de abajo.

Ejemplo:

Observamos estas dos tablas. La primera muestra el inicio y el final de la producción de diferentes órdenes. La segunda tabla contiene algunos eventos discretos. ¿Cómo es posible asociar los eventos discretos con las órdenes para saber p.ej. qué cambio afecta a que orden y qué orden se procesó a causa de que cambio?

OrderLog:

START	END	ORDER
01:00	03:35	A
02:30	07:58	B
03:04	10:27	C
07:23	11:43	D

EventLog:

TIME	EVENT	COMMENT
00:00	0	Start of shift 1
01:18	1	Line stop
02:23	2	Line restart 50%
04:15	3	Line speed 100%
08:00	4	Start of shift 2
11:43	5	End of production

Primero hay que cargar las dos tablas como de costumbre, y después vincular el campo *Time* a los intervalos definidos por los campos *Start* y *End*:

```
Select * from OrderLog;
Select * from EventLog;
Intervalmatch (Time) select Start,End from OrderLog;
```

Ahora se podría crear un cuadro de tabla en QlikView como éste:

Time	Event	Comment	Order	Start	End
00:00	0	Start of shift 1	-	-	-
01:18	1	Line stop	A	01:00	03:35
02:23	2	Line restart 50%	A	01:00	03:35
04:15	3	Line speed 100%	B	02:30	07:58
04:15	3	Line speed 100%	C	03:04	10:27
08:00	4	Start of shift 2	C	03:04	10:27
08:00	4	Start of shift 2	D	07:23	11:43
11:43	5	End of production	D	07:23	11:43

Ahora se observa fácilmente que principalmente la orden *A* fue afectada por la parada de la línea pero que la reducción de la velocidad de la línea afecta también las órdenes *B* y *C*. Sólo las órdenes *C* y *D* fueron manejados en partes por cambio 2.

Por favor, observe los puntos a continuación en el uso de **intervalmatch**:

- Antes de la sentencia **intervalmatch** debe haberse leído el campo que contiene los puntos de datos discretos (*Time* en el

ejemplo arriba) en QlikView. ¡La sentencia **intervalmatch** no lee este campo desde la tabla de base de datos!

- La tabla leída en la sentencia **intervalmatch load** o **select** debe contener exactamente dos campos (*Start* y *End* en el ejemplo anterior). Con el fin de establecer un vínculo a otros campos, deben leerse los campos de intervalo junto a los campos adicionales en una sentencia **load** o **select** a parte (la primera sentencia **select** en el ejemplo anterior).
- Los intervalos están siempre cerrados, es decir que los puntos finales están incluidos en el intervalo. Un límite inferior o superior denotado por un NULL se considera menos infinito e infinito, respectivamente. Otros límites no-numéricos hacen que el intervalo no es considerado.
- Los intervalos pueden solapar, entonces se vincularán los valores discretos a todos los valores que encajen.

21.4. Vínculos semánticos

Normalmente, las selecciones se hacen explícitamente haciendo clic en los valores de un campo que son interesantes. Pero, también existe la posibilidad de hacer las selecciones de forma indirecta a través de vínculos semánticos. Estos son similares a los valores de un campo, con la diferencia que son más bien descripciones de las relaciones entre los objetos que objetos mismos. Su apariencia es en una lista de botones.

Cuando se hace clic en un vínculo semántico, se hace una selección en un campo diferente.

Reglas para las tablas semánticas

Los vínculos semánticos se crean con la importación de tablas que contienen las relaciones entre los objetos.

- La tabla debe contener exactamente tres o cuatro columnas.
- Una tabla semántica debe contener relaciones entre valores de campos diferentes o entre valores del mismo campo. No se acepta una mezcla entre las dos.

- La sentencia load o select que carga una tabla semántica, debe estar precedido por un calificador semántico para declarar que no se trata de una tabla lógica.

En general, se usan cuatro columnas, la primera contiene los valores de los campos que están relacionados con algún otro valor, este valor del campo relacionado está comprendido en la tercera columna. La segunda columna debe contener los nombres de las relaciones, y finalmente la cuarta debe contener los nombres de las relaciones inversas.

Relation
<- Next
Next ->

Al usar tres columnas, no se puede dar los nombres explícitos para la relación inversa. Entonces, los nombres dados en la segunda columna son usados para ambas, las relaciones y las relaciones inversas. Los nombres llevan en este caso flechas delante o detrás.

Las primeras y terceras columnas deben llevar el mismo nombre, si se trata de relaciones entre valores *del mismo* campo. Al igual que los nombres de la segunda y cuarta columna, es decir el tipo de las relaciones debe ser el mismo. No obstante, todas las columnas deben llevar nombres diferentes en el caso de tener relaciones entre valores de campos *diferentes*.

Ejemplo: Extraer una tabla semántica de los datos

La tabla semántica no siempre tiene que existir como tabla externa de QlikView. Resulta más flexible extraer esta tabla de una tabla de objetos existente a través de una sentencia **load** a parte. En el ejemplo **presidents** incluido en el directorio de ejemplos QlikView, el script para generar los vínculos *Predecessor* y *Successor* podría ser:

Relation
Predecessor
Successor

```
Directory presidents;

Load * from presdnts.csv (ansi, txt, delimiter is ',',
embedded labels);

Semantic Load

    No -1 as No,

    'Successor' as Relation,

    No,

    'Predecessor' as Relation

from presdnts.csv (ansi, txt, delimiter is ',',
embedded labels) where No > 1;
```

El resultado de la segunda sentencia **load** es una tabla como la de la derecha, y esta tabla ha sido cargada como tabla semántica. Se utiliza la cláusula **where** para omitir el primer registro, ya que si no se omitiera vincularía el primer presidente al no-existente presidente nº 0.

Semantic table			
No	Relation	No	Relation
1	Successor	2	Predecessor
2	Successor	3	Predecessor
3	Successor	4	Predecessor
4	Successor	5	Predecessor
5	Successor	6	Predecessor
6	Successor	7	Predecessor
7	Successor	8	Predecessor
8	Successor	9	Predecessor
9	Successor	10	Predecessor
10	Successor	11	Predecessor

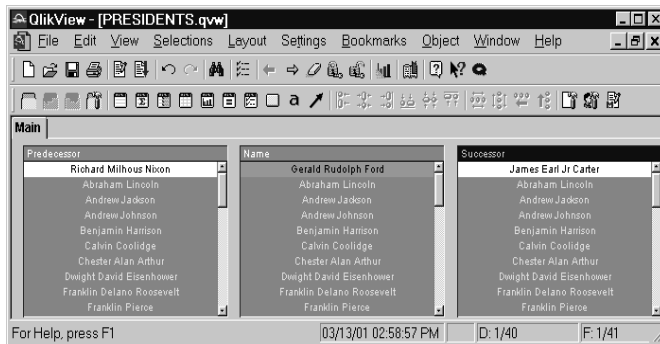
Observamos también que esta sentencia **load** contiene dos campos titulados *No* y dos campos titulados *Relation*. Una sentencia **load** de este tipo causaría un error en la ejecución de script si se usara para cargar una tabla lógica, ya que el procedimiento de carga para una tabla lógica individual exige que ninguno de los campos tenga el mismo nombre. La sentencia **select** correspondiente tampoco es posible, porque muchos drivers ODBC exigen lo mismo. En lugar de eso, se debería usar la estructura siguiente si la tabla de presidentes figura en una base de datos:

```
Connect to DataBase;
Select * from presdnts;
Alias No2 as No, Relation2 as Relation;
Semantic Select
    No -1 as No,
    'Successor' as Relation,
    No as No2,
    'Predecessor' as Relation2
from presdnts where No > 1;
```

El ejemplo de los presidentes es un simple ejemplo para el uso de vínculos semánticos. Estos también pueden emplearse en la genealogía, donde los vínculos semánticos pueden ser p.ej. *primo*, *hermano*, *abuela*, etc. o para los empleados de una empresa donde los vínculos semánticos pueden ser p.ej. *superior*, *informa a*, *secretaria*, etc.

Ejemplo: Uso de los valores relacionados como nombres de las relaciones

A veces puede resultar más descriptivo si se usa los valores relacionados como nombres de la relación. En este caso puede ser ventajoso tener todos los predecesores en una columna y todos los sucesores en otra:



Para crear estos vínculos, se utiliza el script:

```
Load

    No as DuplicateOfNo,

    FirstName & ' ' & LastName as Name,

    *

from presdnts.csv;

Semantic Load

    No -1 as No,

    FirstName & ' ' & LastName as Successor,

    No as DuplicateOfNo,

    'Dummy1'

from presdnts.csv where No > 1;

Semantic Load

    No +1 as No,

    FirstName & ' ' & LastName as Predecessor,

    No as DuplicateOfNo,

    'Dummy2'

from presdnts.csv;
```

Cuando se hace clic en un vínculo semántico, se hace una selección en el campo de una tercera columna, *DuplicateOfNo*, que corresponde en la tabla semántica siempre al número del presidente mostrado en el vínculo semántico.

Aunque a lo mejor no resulta obvio al principio, las relaciones inversas en la construcción de arriba son casi inútiles. Mostrarían el nombre de un presidente y, al hacer clic, seleccionarían el predecesor/sucesor del presidente mostrado. Por

eso se llaman *Dummy1* y *Dummy2* y se usa sólo la primera relación (columna dos).

Como no deseamos que las relaciones dummy aparezcan en los cuadros de lista, debemos tratar las segundas y cuartas columnas como relaciones de diferentes tipos. Esto significa que las primeras y terceras columnas deben tener nombres de campos diferentes. Por esta razón tenemos dos columnas con el número del presidente, *No* y *DuplicateOfNo*.

Como deseamos obtener dos cuadros de listas diferentes con relaciones, necesitamos dos sentencias **semantic** diferentes.

También es posible realizar este ejemplo con tablas semánticas de tres columnas, pero entonces es muy probable que los cuadros de lista con las relaciones inversas confundan al usuario.

21.5. Vincular información a valores de campo

Se puede vincular información en forma de archivos de texto, imágenes o archivos de aplicación externa a los datos en un documento QlikView. Para emplear esta utilidad, es necesario crear las tablas que describen que archivo de información debe ser vinculado a que valor en un campo, además de comunicar a QlikView que debe tratar estas tablas como tablas de información. A continuación se explica el procedimiento.

Las tablas de información deben consistir en dos columnas, la primera encabezada por el nombre de un campo y conteniendo una lista de los valores pertenecientes al campo, la segunda encabezada por un nombre arbitrario y conteniendo la información (si es texto) o las referencias de los archivos que contienen la información (imágenes, aplicaciones). Véase Figura 51 .

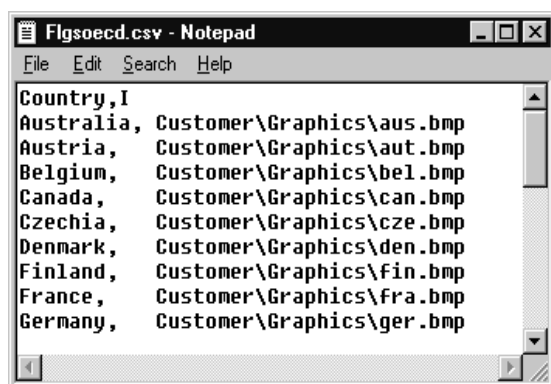



Figura 51: La tabla de información que define los archivos a vincular a los valores específicos.

La sentencia para cargar esta tabla como una tabla de información sería la siguiente:

```
Info Load Country, I from Flagsoecd.csv (ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
```

Cuando se selecciona un elemento de un cuadro de lista o de selección múltiple que contiene información vinculada, aparece un icono de información  al lado del nombre de campo para mostrar que hay información disponible. Un clic en el icono visualizará la información o cargará el archivo de la aplicación. Se puede desactivar el icono de información en la página **Presentación** del diálogo **Propiedades cuadro de lista**.

Si se escribe un texto en la segunda columna, éste se mostrará en un visor de texto interno.

En este texto no se puede usar el retorno de carro para marcar una nueva fila. En su lugar se utiliza el símbolo "\n" en la línea de información.

- Si se escribe el nombre de un archivo de imagen en la segunda columna (p.ej. extensión bmp), se muestra la imagen en un visor de imágenes interno.
- Si se escribe el nombre de un archivo de sonido (extensión wav) en la segunda columna, suena el sonido.
- Si se escribe el nombre de un archivo ejecutable en la segunda columna, se ejecuta el archivo.

- Si se escribe el nombre de cualquier otro archivo en la segunda columna, se usa el programa asociado para abrir el archivo.
- Si se escribe una URL en la segunda columna, p.ej. una dirección Internet, se usa el navegador de Internet registrado para acceder a la dirección.

Un archivo de información no puede contener el símbolo de estrella. No obstante, está permitido un símbolo definido como **OtherSymbol** (vea Figura).

21.6. Purga de datos

Cuando cargamos datos de tablas diferentes, observamos que los nombres de los valores en campos que denotan lo mismo no siempre son asignados de forma consistente. Esta falta de consistencia, a parte de ser molesta, impide también las asociaciones, es decir que es imprescindible resolver el problema. La forma elegante para solucionarlo es una comparación de los valores en los campos a través de una tabla de enlace.

Tablas de mapa (mapping tables)

Las tablas que han sido cargadas vía **mapping load** o **mapping select** reciben un trato diferente a las demás tablas. Se almacenan en un área a parte de la memoria y se utilizan sólo como tablas de enlace durante la ejecución del script. Después de la ejecución del script se borran automáticamente.

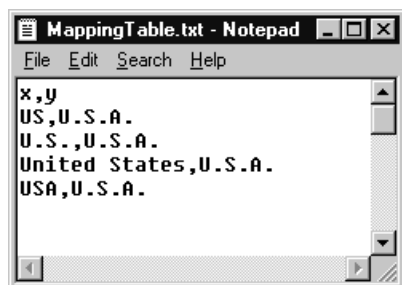


Figura 52: Ejemplo de una tabla de mapa

Reglas:

- Una tabla de enlace debe tener dos columnas, la primera con los valores de comparación, y la segunda con los valores

que se desea enlazar.

- Las dos columnas deben ser designadas, pero los nombres mismos no tienen relevancia ninguna. Los nombres de las columnas no tienen ninguna conexión con los nombres de los campos en tablas de entrada regulares.

Utilizar una tabla de enlace

Cuando se cargan varias tablas con listas de países, ocurre a veces que se encuentran el mismo país con nombres diferentes. En este ejemplo, figura U.S.A. en la lista como US, U.S., y United States.



Con tal de evitar la ocurrencia de tres registros diferentes que denotan los Estados Unidos de América en la tabla concatenada, es posible crear una tabla parecida a la Figura 52 y de cargarla como tabla de enlace.

El script completo podría tener este aspecto:

```
CountryMap:
Mapping Load x,y from MappingTable.txt
    (ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
Map Country using CountryMap;
Load Country, City from CountryA.txt
    (ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
Load Country, City from CountryB.txt
    (ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels);
```

La sentencia **mapping** (para una descripción detallada de la sintaxis, vea página 239) carga el archivo **MappingTable.txt** como una tabla de enlace con la etiqueta **CountryMap**.

La sentencia **map** (para una descripción detallada de la sintaxis, vea página 240)

permite enlazar el campo *Country* utilizando la tabla de enlace previamente cargada *CountryMap*.

Las sentencias **load** cargan las tablas *CountryA* y *CountryB*. Estas tablas, que serán concatenadas debido al hecho que disponen del mismo conjunto de campos (vea la sección acerca de la concatenación en página 213), incluye el campo *Country*, cuyos valores en los campos se compararán con los de la primera columna de la tabla de enlace. Los valores *U.S.*, *United States* y *US* serán encontrados y reemplazados por los valores de la segunda columna de la tabla de enlace, es decir *USA*.

El enlace automático se realiza al final en la cadena de eventos que lleva hasta el almacenamiento de un campo en una tabla QlikView. El orden de eventos para una sentencia **load** o **select** típica es aproximadamente así:

1. Evaluación de las expresiones
2. Renombramiento de los campos por as
3. Renombramiento de los campos por alias
4. Calificación del nombre de la tabla, si es aplicable
5. Enlace de los datos, si los nombres de los campos coinciden

Esto significa que los enlaces no se efectúan cada vez que se encuentra el nombre de un campo como parte de una expresión, pero si cuando se almacena el valor bajo el nombre de un campo en una tabla QlikView.

Para desactivar los enlaces, use la sentencia **unmap** (vea página 262).

Para enlazar a nivel de expresión, use la función **applymap** (vea página 307).

Para enlazar a nivel de subcadena, use la función **mapsubstring** (vea página 307).

21.7. Empleo de caracteres comodín en los datos

También existe la posibilidad de emplear comodines en los datos. Existen dos comodines diferentes: el símbolo de estrella, que se interpreta como todos los valores de este campo, y un símbolo optativo, interpretado como *todos los valores*

restantes de este campo.

El símbolo de asterisco

El símbolo de asterisco (*) es interpretado como todos los valores (listados) de este campo, es decir una lista de valores en cualquier sitio en esta tabla. Si se usa en uno de los campos de sistema (*UserID*, *Contraseña* o *Serial*) en una tabla cargada en la sección de acceso del script, su interpretación es de todos los valores posibles (también los no-listados) de este campo.

En archivos de información no está permitido el uso del símbolo de asterisco. Tampoco lo es en campos claves, es decir en los campos que se usan para unir tablas.

No hay ningún símbolo de asterisco disponible a no ser que se especifique explícitamente. Si desea obtener información acerca de la sentencia **star** en el script, vea página 258 .

OtherSymbol (otro símbolo)

En muchos casos es necesario representar todos los demás valores en una tabla, es decir todos aquellos valores que no han sido encontrados explícitamente en los datos. Esto se hace con una variable de macro especial llamada **OtherSymbol**. Para definir **OtherSymbol** a ser tratado como 'todos los demás valores', use la sintaxis siguiente:

```
SET OTHERSYMBOL=<sym>;
```

delante de una sentencia **load/select**, <sym> puede ser cualquier cadena.

Si QlikView encuentra el símbolo definido en una tabla de entrada, lo definirá como todos los valores que no han sido previamente cargados en el campo donde los encuentra. Entonces, los valores que se encuentran en el campo a continuación de **OtherSymbol** no serán considerados.

Para restablecer esta funcionalidad, use:

```
SET OTHERSYMBOL=;
```

Ejemplo:**CUSTOMERS**

CustomerID	Name
1	ABC Inc.
2	XYZ Inc.
3	ACME Inc
+	Undefined

ORDERS

CustomerID	OrderID
1	1234
3	1243
5	1248
7	1299

Inserte la sentencia a continuación en el script delante del punto donde se carga la primera tabla de arriba:

```
SET OTHERSYMBOL=+;
```

Todas las referencias de *CustomerIDs* diferentes a 1, 2 o 3, p.ej. como cuando se hace clic en *OrderID* 1299 resultarán *Indefinido* en *Nombre*.

En la versión QlikView 2.0 y anteriores, podría usarse el signo más (normalmente +) para representar todos los demás valores en una tabla. El signo más podría configurarse con una sentencia **Plus is**. La sentencia **Plus is** ha sido reemplazado por **OtherSymbol** en la versión 3.0.

Nota

¡**OtherSymbol** no está pensado para crear outer join entre tablas!!

21.8. Como QlikView maneja el valor NULL

Cuando no se pueden producir datos para ciertos campos, como resultado de una consulta en la base de datos y/o una unión entre tablas, el resultado es normalmente el valor NULL (NULL).

La lógica QlikView trata los siguientes valores como un NULL real:

- valores NULL que han sido devueltos por una conexión ODBC
- valores NULL creados como resultado de una concatenación forzada en el script QlikView

- valores NULL creados como resultado de una sentencia **join** realizada en el script QlikView
- valores NULL creados como resultado de la generación de combinaciones de valores para ser mostradas en un cuadro de tabla o exportadas vía botón de exportación.

Estos valores NULL no pueden usarse para asociaciones y selecciones. No obstante, es posible manipular los valores NULL devueltos de ODBC (vea abajo).

Los archivos de texto, por definición, no pueden contener valores NULL.

Asociación/Selección de valores NULL de ODBC

Existe la posibilidad de asociar y/o seleccionar valores NULL de una fuente de datos ODBC. Para este propósito, hay que definir una variable de macro en el script. La sintaxis es:

```
SET NULLDISPLAY=<sym>;
```

el símbolo <sym> sustituirá todos los valores NULL de la fuente de datos ODBC en el nivel más bajo de la entrada de datos. <sym> puede ser cualquier cadena.

Para restablecer esta funcionalidad, use:

```
SET NULLDISPLAY=;
```

Nota

¡El uso de NULLDISPLAY sólo afecta los datos de la fuente de datos ODBC!

IV

En la versión QlikView 2.0 y anterior, los valores NULL devueltos de una conexión ODBC han sido tratados como una cadena vacía. La cadena vacía ha sido tratada como cualquier otro valor, permitiendo de este modo la asociación y selección de los valores NULL. Si desea que la lógica QlikView funcione de este modo, con respecto a los valores NULL de ODBC, debe asignar a la variable **NULLDISPLAY** una cadena vacía según el modo a continuación (dos comillas individuales sin nada en medio):

```
SET NULLDISPLAY=";
```

Esta definición debe efectuarse antes que cualquier sentencia **select** en el script.

La creación de valores NULL de archivos de texto

Es posible definir un símbolo que se interpreta como un valor real NULL cuando figura en un archivo de texto o en una cláusula **inline**. Use esta sentencia:

```
SET NULLINTERPRET=<sym>;
```

donde <sym> es el símbolo a interpretar como NULL. <sym> puede ser cualquier cadena.

Para restablecer esta funcionalidad en la interpretación predefinida, use:

```
SET NULLINTERPRET=;
```

Nota	El uso de NULLINTERPRET sólo afecta los datos de archivos de textos y cláusulas inline !
-------------	--

Propagación del valor NULL en expresiones

Los valores NULL serán propagados a través de una expresión según unas pocas reglas lógicas y bastante razonables.

Funciones

La regla general es que las funciones devuelven NULL cuando los parámetros caen fuera del rango definido para la función.

Ejemplos:

```
asin(2)devuelveNULL  
log(-5)devuelveNULL  
round(A,0) devuelveNULL
```

Como resultado de lo anterior se deduce que las funciones devuelven generalmente NULL si cualquiera de los parámetros necesarios para la evaluación es NULL.

Ejemplos:

```
sin(NULL)devuelveNULL  
chr(NULL)devuelveNULL  
if(NULL, A, B)devuelveNULL  
if(TRUE, NULL, A)devuelveNULL  
if(TRUE, A, NULL)devuelveA
```

La excepción de la segunda regla son funciones lógicas que examinan los caracteres.

Ejemplos:

isnull(NULL) devuelve TRUE (-1)
isnum(NULL) devuelve FALSE (0)

Operadores aritméticos y de cadena

Si se encuentra un NULL en cualquier lado de estos operadores, se devuelve NULL, excepto en caso de una concatenación de cadenas.

Ejemplos:

A + NULL devuelve NULL
A - NULL devuelve NULL
A / NULL devuelve NULL
A * NULL devuelve NULL
NULL / A devuelve NULL
NULL / A devuelve NULL
0 / NULL devuelve NULL
0 * NULL devuelve NULL
A&NULL devuelve A

Operadores relacionales

Si se encuentra NULL en cualquier lado de los operadores relacionales, se aplican reglas especiales.

Ejemplos:

NULL rel.op. NULL devuelve NULL

A <> NULL devuelve TRUE (-1)
A < NULL devuelve FALSE (0)
A <= NULL devuelve FALSE (0)
A = NULL devuelve FALSE (0)
A >= NULL devuelve FALSE (0)
A > NULL devuelve FALSE (0)

21.9. Juegos de caracteres

QlikView asume que el conjunto de caracteres usado en Windows es **ansi**, por

defecto. No obstante, a veces se usan archivos con otros conjuntos de caracteres, p.ej. al transferir archivos de texto de otros ordenadores. El conjunto de caracteres más común, a parte de **ansi**, es el conjunto de caracteres **oem**, que se usa en DOS, OS/2 etc. QlikView utiliza el conjunto de caracteres **oem** para interpretar los datos, si se usa el especificador de archivo **oem** en la sentencia **load**. QlikView también es capaz de reconocer y usar el conjunto de caracteres específico de MacOS, **mac**. Véase la sintaxis de script en página 236 .

22. Restricción de acceso



Es importante distribuir la información sólo entre aquellas personas que tengan el derecho de acceso a ella. Como QlikView convierte el anteriormente difícil y lento proceso de recuperar datos en una tarea muy sencilla, obviamente existe la necesidad de un mecanismo de restricción de acceso. Este mecanismo puede ser añadido al crear la aplicación. Además, como todos los documentos QlikView están en movimiento, la información es ilegible para visores, depuradores etc.

22.1. Niveles de acceso

Cada usuario debe tener asignado un nivel de seguridad: ADMIN o USER. Un usuario con privilegios de ADMIN puede cambiar todo en el documento, mientras una persona con privilegios USER tiene el acceso restringido - vea “Seguridad” en la página 28 en Libro II. Si no se asigna nivel, el usuario no puede abrir el documento QlikView.

Para más claridad, siempre es útil usar otros niveles de acceso, e.g. NONE. Esto siempre se tratará como “sin acceso”.

22.2. Secciones del Script

Todo el control de acceso se maneja mediante archivos, bases de datos SQL o cláusulas inline de la misma forma que QlikView maneja normalmente los datos. También es posible almacenar datos de acceso en una base de datos normal. Las sentencias de script que manejan las tablas de seguridad están dentro de la sección de acceso, que en el script comienza con la sentencia **section access**.

Si se define una sección de acceso en el script, la parte del script que carga los datos “normales” debe estar dentro de una sección diferente, que comienza con la sentencia **section application**.

Ejemplo:

```
Section Access;  
  
Load * inline
```

```
[ACCESS,USERID,PASSWORD  
ADMIN, A,X  
USER,U,Y ];  
Section Application;  
Load ... from ...
```

22.3. Campos de sistema de la Sección de Acceso

Los niveles de acceso se asignan a usuarios en una o varias tablas cargadas dentro de la sección de acceso. Estas tablas pueden contener varios campos de sistema que especifican el usuario, normalmente USERID y PASSWORD, y el campo que define el nivel de acceso, ACCESS. El conjunto completo de los campos de sistema de la sección de acceso se describen en el *Manual de Referencia*. Se pueden añadir otros campos, por ejemplo GRUPO u ORGANIZACIÓN puede ser añadido para facilitar la administración, pero QlikView no trata esos campos de ninguna forma en especial.

Se pueden cargar ninguno, todos o cualquier combinación de estos campos de seguridad en la sección de acceso. Sin embargo, si el campo ACCESS no se carga, todos los usuarios tienen acceso ADMIN al documento y la sección de acceso no tendrá ningún sentido.

ACCESS	Un campo que define qué acceso deberá tener el usuario.
USERID	Un campo que debe contener un ID de usuario que tiene el privilegio específico en el campo ACCESS.
PASSWORD	Un campo que debe contener una contraseña aceptada.
SERIAL	Un campo que debe contener un número que corresponde al número de serie QlikView. Por ejemplo: 4900 2394 7113 7304
NTNAME	A field that should contain a string corresponding to a Windows NT Domain user name or group name.
NTDOMAINSID	A field that should contain a string corresponding to a Windows NT Domain SID. Example: S-1-5-21-125976590-467238106-1092489882

NTSID	A field that should contain a Windows NT SID. Example: S-1-5-21-125976590-467238106-1092489882-1378
-------	--

QlikView comparará primero el número de serie con el campo SERIAL, el nombre de usuario de Windows NT y los grupos con NTNAME, el SID de dominio Windows NT con NTDOMAINSID y el SID de Windows NT NTSID. Además pedirá el ID de Usuario y la Contraseña y las comparará con los campos USERID y PASSWORD.

Si la combinación encontrada de ID de usuario, contraseña y propiedades de entorno se encuentran también en la tabla de la sección de acceso, se abre el documento con el nivel de acceso correspondiente. Si no, QlikView negará el acceso de usuario al documento. Si no se introducen correctamente el Id de Usuario y/o la contraseña en tres intentos se repetirá el proceso de identificación.

La lógica asociativa se usa también en la sección de acceso, los campos de seguridad se pueden poner en tablas diferentes. (También es posible para un administrador de sistemas hacer un documento QlikView fuera de las tablas de seguridad. En este caso, se simula el número de serie, password, etc con un clic en un valor de campo. Para ver un ejemplo, vea el Tutorial.)

En el proceso de identificación, QlikView marcará primero SERIAL, NTNAME, NTDOMAINSID y NTSID para ver si esta información es suficiente para garantizar el acceso del usuario al documento. Si ocurre esto, QlikView abrirá el documento sin preguntar por ID de Usuario y Contraseña.

Si sólo se cargan algunos campos de acceso, se usan los requerimientos apropiados (ver arriba).

Todos los campos listados en las sentencias Load o Select en la sección de acceso deben estar escritos en MAYÚSCULAS. Cualquier nombre de campo de la base de datos que contenga minúsculas será convertido a mayúsculas antes de ser leídos en la sentencia Load o Select. Sin embargo, el ID de Usuario y la Contraseña introducidas por el usuario final no son sensibles a mayúsculas.

Ejemplo 1:

Sólo se marca el número de serie. Una máquina especificada tiene acceso de ADMIN. El resto tiene acceso USER. Fíjese que se puede usar un asterisco para marcar "cualquier número de serie". Para esto, la sentencia "Star is *;" debe preceder la carga de esta tabla.

ACCESS	SERIAL
ADMIN	4900 2394 7311 7304
USER	*

Ejemplo 2:

El administrador tiene una máquina con el número de serie 4900 2394 7113 7304 (el servidor ejecuta QlikView como un proceso batch) tiene acceso ADMIN. El resto tiene acceso USER cuando introduce "USER" como ID de Usuario y contraseña.

ACCESS	SERIAL	NTDOMAINSID	USERID	PASSWORD
ADMIN	*	*	ADMIN	ADMIN
ADMIN	4900 2394 7113 7304	S-1-5-21-125976590-467238106-1092489882	*	*
USER	*		USER	USER

22.4. Restricciones de acceso heredadas

Una carga **binaria** hará que las restricciones de acceso pasan al nuevo documento QlikView. Una persona con los derechos ADMIN puede añadir una nueva sección de **acceso** y así cambiar los derechos de acceso del nuevo documento. Una persona con los derechos USER puede ejecutar el script y cambiarlo (añadiendo datos propios al archivo cargado de forma binaria). Una persona con derechos USER no puede cambiar la sección de acceso. El administrador de la base de datos puede controlar de este modo también el acceso del usuario a los documentos QlikView que han sido cargados con carga binaria.

22.5. Restricción de acceso en algunos

comandos QlikView

Los controles de la página **Seguridad** del diálogo **Propiedades de documento** (vea página 28 en libro II) y la página **Seguridad** del diálogo **Propiedades de hoja** (vea página 62 en libro II) ofrecen la posibilidad de impedir el acceso a algunos elementos del menú y prohíben cambios en el diseño. Si estas configuraciones son usadas como verdaderas medidas de protección, es realmente importante que los usuarios acceden como USER. Una persona que entra como ADMIN puede cambiar la configuración de la seguridad en cualquier momento.

22.6. Reducción de datos dinámica

QlikView y QlikView Web Server soportan una utilidad con la cual se puede ocultar al usuario una parte de los datos (valores en campos) en un documento, basado en el login de la sección de acceso.

La selección de valores para ser mostrado/excluido se controla por medio de tener uno o más campos con nombres comunes en **section access** y **section application**. Después del login del usuario, QlikView intentará copiar todas las selecciones en campos en **section access** a los campos en **section application** con exactamente los mismos nombres de campo en MAYUSCULA. Después de que las selecciones se han hecho, QlikView ocultará al usuario permanentemente todos los datos excluidos por estas selecciones copiadas.

Para que este proceso tenga lugar, es necesario marcar la opción **Reducción inicial de datos basada en la Sección de Acceso** en la página **Al Abrir** del diálogo **Propiedades de documento**. Para garantizar la protección de datos en caso de usar esta utilidad en documentos que se distribuirán por otro medio que vía QlikView Web Server, es necesario marcar la opción **Carga binaria no permitida** en la misma página de **Propiedades de documento**.

Nota	Todos los nombres de los campos usados en este transfer, y todos los valores de estos campos deben estar en mayúscula, ya que por defecto, se convierten todos los nombres y valores de los campos en Section access en mayúscula.
-------------	---

Ejemplo:

Observe el script a continuación:

```
section access;

load * inline [
  USERID,DEPT,ACCESS
  John,FINANCE,Admin
  Ann,IS,User
  Peter,SALES,User
  Ben,TECH,User];

section application;

star is *;

load * inline [
  DEPT,CostCenter
  FINANCE,*
  IS,5020
  SALES,5030
  TECH,5040];
```

El campo *DEPT* existe ahora con el mismo nombre en MAYUSCULA en ambas secciones, **section access** y **section application** (también todos los valores de los campos están en MAYUSCULA). Normalmente serían los dos campos totalmente diferentes y separados, pero si se marca la opción **Reducción inicial de datos basada en la Sección de Acceso** el resultado es el siguiente:

John puede ver los datos conectados a todos los costcenter.

Ann puede ver sólo los datos conectados a costcenter 5020.

Peter puede ver sólo los datos conectados a costcenter 5030.

Ben puede ver sólo los datos conectados a costcenter 5040.

PARTE V: MACROS Y AUTOMATIZACIÓN

- **EL CUADRO DE DIÁLOGO EDITOR DE MÓDULO**
- **ACERCA DEL LENGUAJE VBSCRIPT**
- **INTERFACE DE AUTOMATIZACIÓN QLIKVIEW**

23. Utilizar la Automatización y las Macros con QlikView



23.1. El Interface de Automatización QlikView

QlikView está equipado con un interface de Automatización (antes se conocía la Automatización como Automatización OLE). Este interface permite que un programa externo o una macro interna acceda y controle la aplicación QlikView.

Las especificaciones completas del interface de Automatización QlikView se encuentran en un manual aparte QlikView 5 Referencia del Interface de Automatización. Para adquirir este manual, póngase en contacto con su proveedor QlikView.

El interface de Automatización es parte integral de QlikView. Para activarlo no es necesario efectuar alguna tarea especial.

Para de hacer funcionar el interface de Automatización, es necesario tener una librería de tipos QlikView instalada. Para ejecutar las versiones QlikView 4.0 y 4.01 era necesario tener un archivo ejecutable (Qv.exe) y la librería (QlikView.tlb) en cualquier momento. En la versión 4.02 y posterior se incluye la librería de estilos en Qv.exe y ya no se necesita QlikView.tlb.

23.2. Cómo la Automatización y las Macros Pueden Controlar QlikView

Control Externo de QlikView

Es posible acceder a los objetos QlikView vía Automatización desde programas externos, p.ej. programas escritos en Visual Basic o C++ que soportan Automatización.

Con este tipo de código es posible controlar QlikView desde otras aplicaciones o programas individuales.

Los archivos individuales que son ejecutables pueden ser abiertos desde un documento QlikView mediante botones de lanzar.

Traductor Interno de VBScript

También es posible acceder a los objetos QlikView vía Automatización desde el interior de QlikView mediante el Traductor Interno de VBScript.

Hay varias formas para abrir las macros escritas en VBScript en un documento QlikView:

Eventos del Documento:

1. Se puede ejecutar una macro al abrir un documento QlikView.
2. Se puede ejecutar una macro al cerrar un documento.
3. Se puede ejecutar una macro después de haber ejecutado el script.
4. Se puede ejecutar una macro después del comando Reducir Datos.
5. Se puede ejecutar una macro al hacer una selección en cualquier campo de un documento.

Eventos de la Hoja:

1. Se puede ejecutar una macro al activar una hoja.
2. Se puede ejecutar una macro al desactivar una hoja.

Eventos del Objeto de Hoja:

1. Se puede ejecutar una macro al activar un objeto de hoja.
2. Se puede ejecutar una macro al desactivar un objeto de hoja.

Eventos de Botón:

1. Un objeto de hoja de botón puede ser vinculado a una macro.
2. Se puede vincular tres botones predefinidos en la barra de her-

ramientas a las macros.

Eventos de Campo:

1. Es posible ejecutar una macro al hacer una selección en un campo determinado.
2. Es posible ejecutar una macro al hacer una selección en cualquier campo lógicamente asociado con un campo específico.

Eventos de Variable:

1. Una macro puede ser ejecutada al seleccionar un valor que ha sido introducido en una variable determinada.
2. Una macro puede ser ejecutada cuando el valor de una variable determinada contiene una fórmula ha sido cambiado debido a un cambio en el valor de la fórmula.

24. Traductor Interno de VBScript y Macros



24.1. El diálogo Editor de Módulo

Es posible escribir las macros y las funciones personalizadas en VBScript utilizando el diálogo Editor de Módulo. El módulo se guarda junto con el documento.

Para acceder al diálogo Editor de Módulo hay que elegir Editor de Módulo del menú Archivo, o pulsar el botón Editor de Módulo en la barra de herramientas. Los controles siguientes están disponibles:

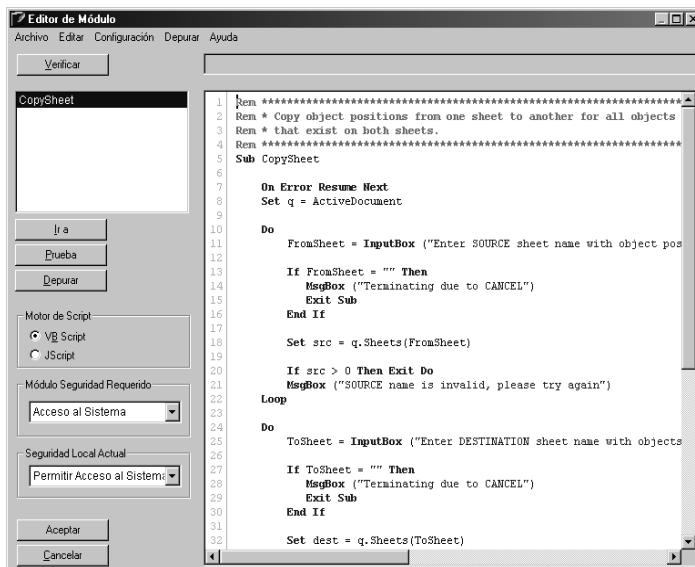


Figura 53: El diálogo Editor de Módulo

Editor de Macro Una caja de edición grande donde se puede escribir las macros. Todas las macros deben ser escritas con subrutinas entre **sub .. end sub**.

Controlar Cuando ha escrito un sub, puede hacer clic en este botón para tenerlo controlado por la sintaxis y reconocido como un punto de entrada válido por el intérprete VB-Script.

Mensaje El estado actual y cualquier mensaje de error se muestran en esta caja.

Lista de puntos de entrada

En cuanto el intérprete VBScript reconoce un punto de entrada, aparecerá a la izquierda del diálogo. Aquí también es posible seleccionar un punto de entrada.

Ir a Encuentra el punto de entrada en la caja del editor de macro.

Probar Se puede seleccionar un punto de entrada en la lista y probar una macro por separado con un clic en este botón. Los mensajes de error se mostrarán en la caja **Mensaje**.

Motor de Script

Define el motor de script para el documento. Se puede elegir entre **VBScript** y **JScript**.

Módulo de Seguridad Requerido

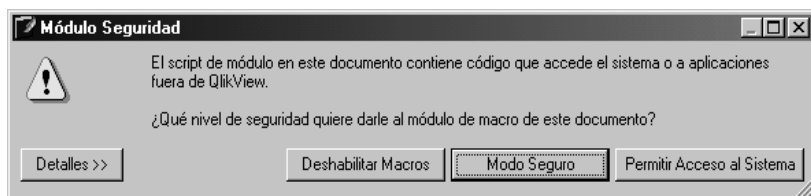


Figura 54: El diálogo Seguridad de Módulo

El diseñador del documento QlikView puede establecer el nivel de seguridad de macros como **Modo Seguro** o como **Acceso al Sistema**. Indicando Modo Seguro, el diseñador del documento indica que las macros en el módulo no contienen ningún código que pueda acceder al sistema o a aplicaciones fuera de QlikView. normalmente, esto

significa código que contenga CreateObject(Crear objetos), GetObject(Obtener Objetos) o Launch (Lanzar). Si se encuentra tal código durante la ejecución del script declarado como Modo Seguro, la ejecución fallará. Si el diseñador del documento indica modo Acceso al Sistema, el usuario final será preguntado (vea la figura de arriba) cuando abra el documento para aprobar el acceso al sistema (Permitir Acceso al Sistema), desactiva todas las macros del documento (Desactivar Macros) o permitir sólo macros sin acceso al sistema (Modo Seguro). Tan pronto como el usuario elija una u otra opción, esta será recordada por el sistema y no aparecerán más ventanas de diálogo cuando se abre el documento.

Nivel de Seguridad Permitido para el Usuario

Cuando abre un documento declarado como modo seguro por el diseñador del documento, o un documento creado con la versión QlikView 5.01 o anterior, que contiene código potencialmente inseguro en el script de módulo de macro, el usuario será preguntado para permitir, deshabilitar o deshabilitar parcialmente las macros (vea arriba). Esta elección será recordada por el sistema, pero puede cambiar en cualquier momento posterior mediante esta configuración. El nivel de seguridad de las macros se puede establecer como **No Ejecutar**, **Modo Seguro** o **Acceso al Sistema**.

Aceptar	Este botón guarda los cambios y vuelve al menú principal QlikView.
Cancelar	Este botón descarta los cambios y vuelve al menú principal QlikView.

El diálogo **Editor de Módulo** contiene además una serie de comandos en cuatro menús:

menú EXPORTAR

Como Archivo Guarda el contenido de el cuadro de edición en un

archivo de texto que hay que definir en el diálogo Guardar Módulo que aparece. La fila tendrá la extensión .qvm.

Imprimir Abre el diálogo Imprimir (véase página 193).

menú EDITAR

Deshacer Deshace el último cambio.

Rehacer Rehace el último Deshacer.

Copiar Copia el texto seleccionado al portapapeles.

Cortar Exporta el texto seleccionado al portapapeles.

Pegar Pega el contenido del portapapeles en el diálogo.

Borrar Borra todo el texto en el cuadro de edición.

Seleccionar Todo Selecciona todo el texto en la caja de editor.

Insertar Archivo... Le permite examinar los directorios y navegar por un archivo que contiene macros e insertar su contenido en la caja de editor.

Buscar/ Reemplazar

Abre un diálogo que le permite buscar y reemplazar números o caracteres en las macros.

menú CONFIGURACIÓN

Configurar Abre la página Editor en el diálogo Preferencias de Usuario (página 88 in Book I), donde se configura la fuente y el color para los textos que aparecen en la caja de texto.

menú AYUDA

Ayuda Abre el programa de ayuda de QlikView.

24.2. Invocar Macros

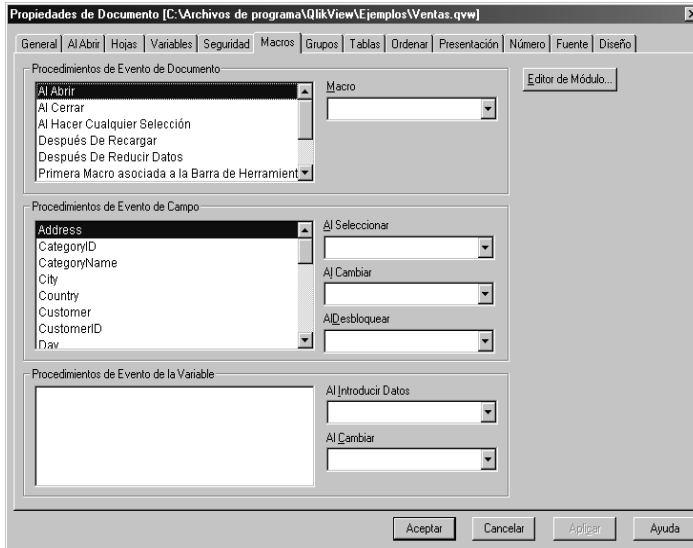


Figura 55: La página Macros en el diálogo Propiedades de Documento

Invocar Macros en Eventos de Documentos y Eventos de

Elija la página **Macros** en el diálogo **Propiedades de Documento**.

En el grupo Procedimientos de Evento de Documento se puede definir las macros que actúan en eventos seleccionados del documento. Es necesario elegir el evento de la lista antes de asignarle una macro.

Al hacer cualquier selección

Seleccione este evento para asignar una macro que se ejecuta cada vez que se hace una selección en cualquier campo del documento QlikView.

Al Cerrar

Seleccione este evento para asignar una macro que se ejecuta cuando se cierra el documento QlikView.

Al Abrir

Seleccione este evento para asignar una macro que se ejecuta cada vez que se abre el documento QlikView.

Después de Reducir Datos

Seleccione este evento para asignar una macro que se ejecuta cada vez después de haber ejecutado el comando **Reducir Datos**.

Después de Recargar

Seleccione este evento para asignar una macro que se ejecuta cada vez que se re-ejecuta el script.

Primera Macro en la Barra de Herramientas

Seleccione este evento para asignar una macro que se ejecuta cuando se pulsa botón asignando a la primera macro en la barra de herramientas.



Segunda Macro en la Barra de Herramientas

Seleccione este evento para asignar una macro que se ejecuta cuando se pulsa botón asignando a la segunda macro en la barra de herramientas.



Tercera Macro en la Barra de Herramientas

Seleccione este evento para asignar una macro que se ejecuta cuando se pulsa botón asignando a la tercera macro en la barra de herramientas.



Macro

En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro que se crea más adelante en el diálogo Editor de Módulo. La macro (si es que existe ya) se ejecutará cada vez que el evento de documento seleccionado ocurre.

En el grupo **Procedimientos de Evento de Campo** es posible definir macros que actúan en cambios del estado lógico de un campo determinado en el documento. Es necesario elegir el evento de la lista antes de asignarle una macro.

Al Seleccionar En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier

nombre para una macro que se crea más adelante en el diálogo **Editor de Módulo**. La macro (si es que existe ya) se ejecutará cada vez que se hace una selección en el campo definido.

Al Cambiar En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro que se crea más adelante en el diálogo **Editor de Módulo**. La macro (si es que existe ya) se ejecutará cada vez que se hace una selección en cualquier campo que está lógicamente asociado al campo definido.

En el grupo **Procedimientos de Evento de Variable** es posible definir macros que actúan en cambios en el contenido de una variable específica en la aplicación. Es necesario elegir el evento de la lista antes de asignarle una macro.

Al Introducir En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro que se crea más adelante en el diálogo **Editor de Módulo**. La macro (si es que existe ya) se ejecutará cada vez que se introduce directamente un nuevo valor en la variable seleccionada.

Al Cambiar En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro que se crea más adelante en el diálogo Editor de Módulo. La macro (si es que existe ya) se ejecutará cada vez que el valor de la variable seleccionada cambia como resultado de cambios en otras variables o del estado lógico de la aplicación (en general, se aplica cuando la variable contiene una fórmula).

Editor de Módulo Este botón abre el diálogo Editor de Módulo.

Invocar Macros en Eventos de Hoja

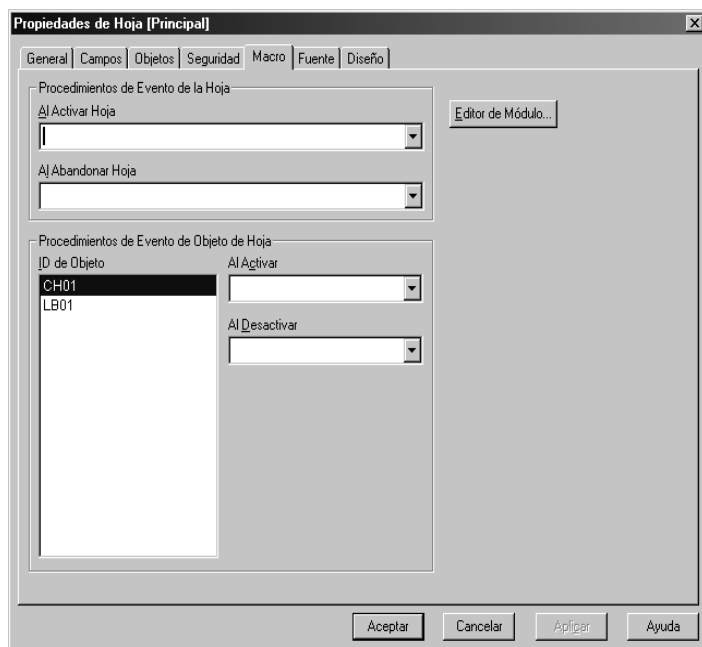


Figura 56: La página Macro en el diálogo Propiedades de Hoja

Elija la página **Macro** en el diálogo **Propiedades de Hoja**.

Editor de Módulo Este botón abre el diálogo Editor de Módulo.

En el grupo Procedimientos de Evento de Hoja es posible definir macros que actúan en cambios de la hoja activa.

Al Activar Hoja En esta lista desplegable puede seleccionar un nombre de macro existente o escribir un nombre para el cual usted creará una macro en el diálogo **Editor Módulo**. La macro (si existe) será ejecutada cada vez que la hoja sea activada.

Al Cambiar En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro que se crea más adelante en el diálogo **Editor de Módulo**. La macro (si es que existe ya) se ejecutará cada vez que se activa la hoja.

Al Salir de la Hoja En esta lista desplegable puede seleccionar un nombre de macro existente o escribir un nombre para el cual usted creará una macro en el diálogo **Editar Módulo**. La macro (si existe) será ejecutada cada vez que la hoja sea desactivada.

Al Cambiar En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro que se crea más adelante en el diálogo **Editor de Módulo**. La macro (si es que existe ya) se ejecutará cada vez que se desactiva la hoja.

En el grupo **Procedimientos de Evento de Variable** es posible definir macros que actúan cuando se activa o desactiva un objeto de hoja determinado en la hoja. Es necesario elegir el evento de la lista antes de asignarle una macro.

Al Activar En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro que se crea más adelante en el diálogo Editor de Módulo. La macro (si es que existe ya) se ejecutará cada vez que se activa el objeto de hoja.

Al Desactivar En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro que se crea más adelante en el diálogo Editor de Módulo. La macro (si es que existe ya) se ejecutará cada vez que se desactiva el objeto de hoja.

Invocar Macros con los Botones

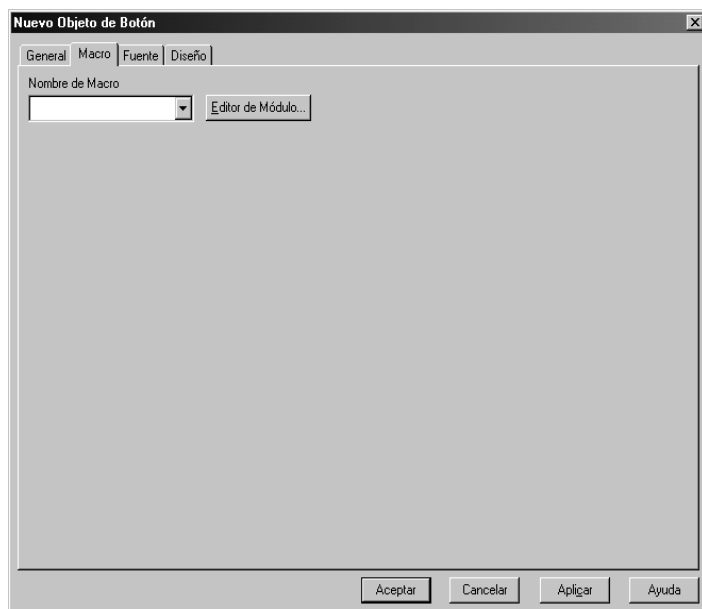


Figura 57: La página Macro en el diálogo Propiedades de Botón

La página Macro del diálogo Propiedades de Botón está disponible cuando se elige Macro en Función en la página General.

Nombre de Macro En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro que se crea más adelante en el diálogo Editor de Módulo. La macro (si es que existe ya) se ejecutará cada vez que se activa el objeto de hoja.

Editor de Módulo Este botón abre el diálogo Editor de Módulo.

24.3. Ejemplos de Macros

Esta sección le ofrece un número reducido de ejemplos para macros VBScript que sin embargo puede ser muy útil.

Borrar todas las selecciones del Documento Actual

```
Rem ** borra las seleccinones del documento activo **
Rem ** incluyendo las selecciones bloqueadas **
Sub Clr
    ActiveDocument.ClearAll(true)
end sub
```

Bloquear todas las selecciones en el Documento Actual

```
Rem ** bloquea todas las selecciones **
Sub Lk
    ActiveDocument.LockAll
end sub
```

Seleccionar un valor en un Campo Determinado

```
Rem ** clears the active document **
Rem ** (excluding locked selections) **
Rem ** and selects Q2 in field Quarter **
Sub SecondQtr
    ActiveDocument.ClearAll(false)
    ActiveDocument.Fields("Quarter").Select("Q2")
end sub
```

Activar una Hoja Determinada

```
Rem ** Activa la hoja llamada Market **
Sub MarketSheet
    ActiveDocument.Sheets("Market").Activate
end sub
```

Utilizar el cuadro de entrada VBScript para la Interacción del Usuario

```
rem ** Borra todas las selecciones, pregunta por un pro-
ducto, **
rem ** selecciona ese producto, **
rem ** va a la hoja "Market", **
```

```
rem ** muestra la tabla pivotante "Sales" **  
Sub ChooseValue  
    Set q = ActiveDocument  
    q.ClearAll (false)  
    Set f = q.Fields("Model Name")  
    x = inputbox ("Enter product")  
    f.Select(x)  
    set s = q.Sheets("Market")  
    s.Activate  
    s.SheetObjects("Sales").Activate  
end sub
```

25. Acceder a un Documento QlikView



25.1. Acceder a Documentos QlikView desde el Exterior

Se puede acceder a documentos QlikView desde fuera del programa QlikView mediante el interface de Automatización.

Acceder a un Documento QlikView existente

Una forma más directa para acceder a documentos existentes consiste en el GetObject.

Ejemplo (No funciona en VBScript!):

```
Private Sub OpenAndReload_click()
    Set QvDoc = GetObject
        ("c:\windows\desktop\test.qvw")
    QvDoc.Reload
End Sub
```

25.2. Acceder a Documentos QlikView desde el Traductor Interno VBScript

Cuando se utiliza el traductor interno VBScript, la única referencia disponible es la propiedad ActiveDocument de la clase Application. Todas las referencias deben empezar en este punto.

Ejemplos:

```
Sub C1r
    Set QvDoc = ActiveDocument
    QvDoc.ClearAll(false)
```

```
End sub  
Sub EndQV  
    ActiveDocument.Application.Quit()  
End sub
```

26. Llamadas a Funciones VBScript desde el Script

Las funciones definidas en el módulo VBScript de un documento QlikView pueden ser llamadas desde el script (QlikView 3.15 y posterior). Si una llamada a una función no es reconocida como una función estándar de script, se hará un control para ver si hay una función personalizada en el módulo. De este modo existe un alto grado de libertad para definir funciones personalizadas. Naturalmente, es algo más lento utilizar funciones VBScript personalizadas en lugar de funciones estándar.

Ejemplos:

```
rem *****
rem ***ESTE ES EL CÓDIGO VBSCRIPT DESDE EL MÓDULO*****
rem*****
rem ***** Variables Globales *****
dim flag

rem *****Funciones Accesibles desde el Script *****

rem ***** wrap para cuadro de entrada
rem*****

function VBin(prompt)
    VBin=inputbox(prompt)
end function

rem ***** borrar el flag global *****
function VBClearFlag()
    flag=0
end function

rem ***** prueba si ha pasado la referencia
rem*****
```

```

function VBrelPos(Ref, Current)
    if Ref=Current then
        VBrelPos="Reference"
        flag=1
    elseif flag=0 then
        VBrelPos="Before "&Ref&" in table"
    else
        VBrelPos="After "&Ref&" in table"
    end if
end function

// *****
// *****ESTE ES EL SCRIPT *****
// *****

let MaxPop=VBin('Max population in millions :');
// Ask limit

let RefCountry=VBin('Reference country :');
// Ask ref.

let dummy=VBclearFlag();      // Clears the global flag

Load
    Country,recno(),
    Capital,
    "Area(km.sq)",
    "Population(mio)",
    VBrelPos('$(RefCountry)',Country)
    as RelativePos
from country1.csv
(ansi, txt, delimiter is ',', embedded labels)
where "Population(mio)" <= $(MaxPop);

```

26.1. Paso de Parámetros

Las siguientes reglas se aplican para la transferencia de parámetros entre el script de carga y VBScript:

- Parámetros que no se quieren pasar, se pasan como NULL
- Si la expresión actual evalúa un número válido, se pasa el número, en caso de evaluar una cadena válida, se pasa esta cadena, en caso contrario se pasa NULL.
- NULL se pasa como VT_EMPTY.
- Los valores de Retorno son tratados de forma natural.

27. El Lenguaje de Programación Visual Basic

27.1. Acerca de Visual Basic

Esta documentación no pretende ser un manual para el lenguaje de Visual Basic, ya que se supone que el lector posee conocimientos básicos de Programación en Visual Basic.

Visual Basic es un lenguaje muy apto para escribir macros y otros programas para controlar QlikView mediante su interface de Automatización. También es posible escribir este código en otros programas que soportan Automatización, p.ej. Visual C++, pero la mayoría de los usuarios prefiere Visual Basic. Por esto pensamos que unas pocas palabras acerca del lenguaje estarían bien ubicadas en esta documentación.

Visual Basic es un lenguaje de programación que tiene sus raíces en el viejo lenguaje BASIC, conocido por casi todos que han programado alguna vez un ordenador. En comparación con su antecedente, Visual Basic tiene una serie de extras añadidos que lo convierten en un lenguaje de programación moderno orientado a objetos. En los últimos años, Visual Basic se ha convertido en el lenguaje de macros y script más usado por la mayoría de los productores de software. Para nosotros era lo más natural elegir este lenguaje (en su encarnación VBScript) como lenguaje para las macros en QlikView.

27.2. Diferencias entre VB, VBA y VBS

Visual Basic como compilador individual (VB), Visual Basic para Aplicaciones (VBA) y Visual Basic Script (VBS) son variaciones del lenguaje Visual Basic. La mayoría de la sintaxis básica y las palabras reservadas son iguales, pero existen algunas pequeñas variaciones. A la hora de observar las diferencias en las capacidades avanzadas y la habilidad de comunicar con el mundo exterior del código, existen grandes diferencias, especialmente entre VB, VBA y VBScript:

	VB	VBA	VBScript
Archivo ejecutable.exe	yes	no	no
Sintaxis VB completa	yes	yes	no
Tipos de datos	full	full	small
Escritura en Disco Duro	yes	yes	no

Versiones Diferentes de VBScript

A parte de esta lista incompleta de diferencias, pueden existir diferencias adicionales como resultado de la versión de VBScript que se utiliza. QlikView incluye VBScript 2.0, pero algún software de Microsoft (p.ej. Internet Explorer 4.0) puede instalar VBScript 3.0 o posterior.

Utilidades VB que no están incluidas en VBScript

- Acceso al Portapapeles
- Colecciones
- Compilación condicional
- Constantes
- Tipos de Datos (sólo variant está soportado)
- Fecha/Hora
- DDE
- Comandos de Depuración
- Archivo entrada/salida
- Funciones financieras

Utilidades con Implementación Limitada en VBScript

- Manejo de arrays
- Manejo de errores(sólo On Error Resume Next)

Algunas palabras reservadas y funciones VB que no

están soportados por VBScript

Declare
 Dim ... as <datatype>
 DoEvents
 For Each ... Next
 GoSub ... Return
 GoTo
 Line Numbers
 Line Labels
 Like
 New
 With ... End With

Nota Acerca de Parámetros para Métodos y Propiedades

En VB, VBA y VBS se aplican las siguientes reglas acerca del uso de paréntesis alrededor de los argumentos:

- Siempre usar paréntesis alrededor de los parámetros de las propiedades.
- Un sólo parámetro pasado a un método puede estar opcionalmente encerrado por paréntesis.
- Si la línea de Argumentos consta de varios parámetros, no debe estar encerrada por paréntesis.

27.3. Tomar el control del Sistema desde VBScript

Cuando usamos el intérprete VBScript, es posible tomar el control de una referencia al archivo local de sistema usando una sentencia como la que sigue:

```
set fso = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
```

Esta referencia puede ser usada para operaciones con el archivo de sistema.

Ejemplo:

```
sub LogFunktion
    'This routine logs selection to a text file
    set fso = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
    set mypath = ActiveDocument.GetProperties
    directory = mypath.MyWorkingDirectory

    On Error Resume Next

    ' See if file already exists.
    set f = fso.GetFile(directory & "log.txt")
    ' If not, then create it.
    if Err <> 0 then
        set f = fso.CreateTextFile(directory & "log.txt")
    end if

    set txsStream = f.OpenAsTextStream(8) 'For Append

    set doc = ActiveDocument
    set mySel = doc.fields("Field").GetSelectedValues

    for i = 0 to mySel.Count - 1
        txsStream.WriteLine Now& " "&mySel.Item(i).text
    next

    txsStream.WriteBlankLines 1
    txsStream.Close
end sub
```

28. Consideraciones usando macros en docs QlikView en QlikView Server



28.1. Macros en QlikView Server

Como en la versión 4.04 el QlikView Server puede ejecutar macros en Documentos QlikView. Debido al entorno cliente-servidor, deben considerarse algunos aspectos cuando se usan macros.

Cuando se usan clientes Java todas las macros se ejecutan en el servidor. Esto causa restricciones considerables en operaciones permitidas.

Cuando se usa QlikView como cliente, todas las macros se ejecutan en el cliente. En este caso se permiten más operaciones.

28.2. Funcionalidades de Macro limitadas

Las funcionalidades que normalmente funcionarían bien en macros en el entorno QlikView Server con cualquier tipo de cliente son:

- Las operaciones lógicas, tales como borrar o seleccionar en los campos.
- Operaciones relacionadas con variables.

Los siguientes tipos de funcionalidad funcionarán cuando se usa QlikView

(Analyzer, Professional o Enterprise) como cliente pero NO con clientes Java :

- Operaciones de diseño que actúan sobre redimensionamiento, posicionamiento, minimización, etc de objetos de hoja que usan funciones de acceso directo en lugar de SetPropertyes.
- Ejemplos: SetRect, Minimize(Minimizar), Restore(Restaurar).
- Activar y desactivar hojas y objetos de hoja.
- Operaciones que cambian las Preferencias de Usuario

Los siguientes tipos de funcionalidad no se van a usar en el entorno QlikView Server, ya que pueden causar resultados inesperados:

- Operaciones de diseño que actúan sobre las propiedades de las hojas y los objetos de hoja mediante SetPropertyes.
- Operaciones de cambios en las configuraciones del documento o del usuario.
- Todas las operaciones relacionadas con el script incluyendo Reload(Recarga).
- Operaciones de Reducción de datos, con ReduceData.
- Operaciones tales como guardar y Abrir el Documento.

28.3. Limitaciones de disparadores de Macro

Los siguientes disparadores de macro funcionarán como siempre en el entorno QlikView Server independientemente de qué cliente se usa:

Document.OnAnySelect**Field.OnSelect****Field.OnChange****Field.OnUnlock****Document.OnPressMacroButton****Variable.OnChange****Variable.OnInput**

Los siguientes disparadores no tendrán sentido en conjunto con el cliente QlikWebObjects, pero funciona con todos los demás clientes:

Sheet.OnActivateSheet**Sheet.OnLeaveSheet**

Los siguientes tipos de funcionalidad funcionarán cuando se usa QlikView (Analyzer, Professional o Enterprise) como cliente, pero NO en clientes Java:

OnToolbarMacro1**OnToolbarMacro2****OnToolbarMacro3****SheetObject.OnActivate****SheetObject.OnDeActivate**

Los siguientes disparadores no se van a usar en el QlikView Server, ya que no tienen sentido o causan resultados inesperados:

OnClose

OnOpen

OnPostReduceData

OnPostReload

28.4. Funciones VBScript

Las funciones VBScript definidas en el módulo de un documento QlikView funcionarán bien en QlikView Server. Se aplican las limitaciones de funcionalidad general definidas en la sección anterior.

28.5. Exportaciones en el lado del Servidor

Es posible exportar el contenido de cualquier gráfico a un archivo de texto en el servidor usando una Macro conectada a un botón. Esta característica tiene que añadirse al documento QlikView y entonces la Macro se puede ejecutar directamente en el explorador web.

En el documento QlikView **QWT.qvw** proporcionado en el CD, puede encontrar una pestaña llamada “Exportaciones en el lado del servidor”. Mientras se presione el botón, el contenido de la tabla Simple CH20 puede ser exportado como archivo de texto al directorio del servidor para QlikWeb. Los datos exportados pueden ser leídos fácilmente en Excel u otros programas.

Abajo encontrará un ejemplo de código VB Script usado en el Editor de Módulo para hacer la exportación posible. La Macro está entonces conectada a un disparador, en el caso de este ejemplo, un botón.

```
Sub ServerExport
```



```
Set st = ActiveDocument.GetSheetObject("CH20")  
st.ServerSideExport "C:\Program Files\Qlik-  
Web\CH20export.skv" , ";" , 0  
End Sub
```


PARTE VI: FORMATOS DE NUMERO

- TIPOS DE DATOS EN QLIKVIEW
- DIÁLOGOS DE FORMATOS DE NUMERO
- CÓDIGOS DE FORMATOS

29. Los tipos de datos en QlikView



QlikView es capaz de manejar correctamente los datos en formatos de cadenas de texto, números, fechas, horas, estampillas de fecha/hora y monedas. Estos pueden ser ordenados, mostrados en una serie de formatos diferentes y usados en cálculos. Es decir que se puede p.ej. sumar y restar fechas, horas y estampillas de fecha/hora.

29.1. La representación interna de datos en QlikView

Para entender la interpretación de datos y los formatos de número en QlikView, hay que saber como se almacenan los datos dentro del programa. Todos los datos cargados en QlikView están disponibles en dos formatos, como cadena o como número.

1. La representación de cadena está siempre disponible, y es lo que muestran los cuadros de lista y los demás objetos de hoja. Los formatos que se aplican en los datos de los cuadros de lista (formato de número) sólo afecta la representación de cadena de texto.
2. La representación de número sólo es disponible si los datos pueden ser interpretados como número válido. La representación numérica se usa para todos los cálculos numéricos y para la ordenación numérica.

Si existen varios datos con la misma representación numérica en un campo, serán tratados como el mismo valor y compartirán todos la primera representación de cadena encontrada. Ejemplo: Los números 1.0, 1 y 1.000 leídos en este orden, tendrán todos la representación numérica 1 y la representación de cadena inicial 1.0.

29.2. Interpretación de números

Datos con información de tipo

QlikView trata los campos, que contienen números con un tipo de datos definido, en una base de datos cargada vía ODBC según sus respectivos formatos. La representación de cadena será el número con un formato apropiado aplicado.

QlikView recuerda el formato de número original del campo también en caso de cambios en el diálogo de los formatos de número de la aplicación. Siempre se puede restablecer el formato con el botón **Predefinido de entrada** en los diálogos de los formatos de número.

Los formatos predefinidos para los diferentes tipos de datos en QlikView son:

- entero, números de coma flotante: la configuración predefinida de número
- moneda: la configuración predefinida de moneda
- hora, fecha, estampilla de hora/fecha: formatos estándares ISO

Las configuraciones de número y moneda están definidas vía las variables de la interpretación de números en el script (véase, página 269) o las configuraciones del sistema operativo (**Panel de control**).

Ejemplo:

Datos originales:

1
2.4
3.1415
abc123

Datos leídos en QlikView (archivo de texto)

Info de formato original

No disponible

Info Formato

mixto

**Valor
Cadena(cuadr
o lista)**

1
2.4
3.1415
abc123

**Valor
num(calc)**

1
2.4
3.1415
-
sum(A) = 6.5415

Aplicar formato num **integer '0'**

integer '0'

1
2
3
abc123

1
2.4
3.1415
-
sum(A) = 6.5415

Aplicar formato num **money '\$ #.00'**

money '\$ #.00'

\$1.00
\$2.40
\$3.14
abc123

1
2.4
3.1415
-
sum(A) = 6.5415

Datos sin información de tipo

La situación es algo más complicada para datos que no tienen la información específica de formato desde la fuente de datos (p.ej. datos de archivos de texto o datos ODBC con un formato general). El resultado final depende de por lo menos

cinco factores diferentes:

1. La forma de escritura de los datos en la base de datos original
2. Las configuraciones del sistema operativo de número, hora, fecha etc. (**Panel de control**)
3. El uso de variables de interpretación de números optativa en el script
4. El uso de funciones opcionales de interpretación en el script
5. El uso de funciones de formato opcionales en el script
6. Los controles del formato de número en el documento

QlikView intenta una interpretación de los datos de entrada como número, fecha, hora etc. QlikView hace la interpretación y la presentación del formato automáticamente, mientras que se use las configuraciones por defecto en los datos, y no es necesario que el usuario modifique el script o cualquier configuración en QlikView. La forma más fácil de ver, si los datos importados han sido interpretados correctamente es a través de la alineación en los cuadros de lista: los valores numéricos están alineados a la derecha y las cadenas de texto a la izquierda.

Por defecto, se usa el sistema a continuación hasta que encajen completamente. (El formato por defecto del separador decimal, el sistema de ordenación entre año, mes y día, etc. según su definición en el sistema operativo, es decir en el **Panel de control**, o en algunos casos vía las variables especiales de interpretación de números en el script, véase página 269 .)

QlikView interpreta datos como

1. un número según el formato predefinido para números.
2. una fecha según el formato predefinido para fechas.
3. una estampilla de fecha/hora el formato predefinido para fecha y hora.
4. una hora según el formato predefinido para la hora.
5. una fecha según el formato: yyyy-MM-dd.

6. una estampilla de fecha/hora según el formato: YYYY-MM-DD hh:mm[:ss[:fff]].
7. una hora según el formato: hh:mm[:ss[:fff]].
8. dinero según el formato predefinido para moneda.
9. un número con '.' como separador decimal y ',' como separador de miles, siempre que ni el separador decimal, ni el separador de miles está definido como ','.
10. Una cadena de texto. Este último nunca falla: si los datos son legibles, se puede interpretar siempre como una cadena de texto.

Algunos problemas de interpretación pueden ocurrir cuando se cargan números de archivos de texto, p.ej. un separador decimal o de miles incorrecto puede causar una interpretación incorrecta del número en QlikView. Por esta razón, es conveniente controlar primero que las variables en el script que interpretan los números (véase página 269) están definidos correctamente y que la configuración en el **Panel de control** es correcta.

Una vez que QlikView ha interpretado los datos como fecha o hora, se puede cambiar el formato de fecha o hora en el diálogo que contiene las propiedades del objeto de hoja.

Como no haya un formato de datos predefinido, es posible que varios registros dentro del mismo campo contengan datos de formatos diferentes. En un campo se puede encontrar p.ej. fechas válidas, enteros y texto. Entonces, no se les aplica un formato a los datos, sino se muestra en los cuadros de lista, etc. en su forma original.

Al poner primero un diálogo de formato de número para un campo de este tipo, el formato se define como **Mixto**. En el momento de cambiar el formato numérico del campo, QlikView no podrá restablecer los formatos originales de los valores diferentes, hasta que no se re-ejecuta el script con la casilla de verificación **Perdurar Recarga** desactivada.

En consecuencia, el botón **Predefinido** en la entrada en el diálogo formato de número no está disponible para este tipo de campos una vez que se ha cambiado el formato de número.

29.3. Fecha y hora

QlikView almacena cada fecha, hora y estampilla de fecha/hora que se encuentra en los datos como un número de serie de fecha. El número de serie de fecha se usa para fechas, horas y estampillas de fecha/hora, y para cálculos aritméticos basados en entidades de fecha y hora. Por eso, es posible sumar y restar fechas y horas, comparar intervalos, etc.

El número de serie de fecha es el número (real evaluado) de días pasados desde el 30 de diciembre 1899, es decir que el formato QlikView es idéntico al sistema de fecha 1900 usado por Microsoft Excel para Windows, Lotus 1-2-3, Corel Quattro Pro y otros programas, en el rango entre 1 de marzo 1900 y 28 de febrero 2100. Por ejemplo, 33857 corresponde al 10 de septiembre 1992. Fuera de este rango, QlikView usa el mismo sistema extendido al calendario Gregoriano, que ahora es el calendario estándar en el Mundo Occidental.

El número de serie de hora es un número entre 0 y 1. El número de serie 0.00000 corresponde a 00:00:00, mientras 0.99999 corresponde a 23:59:59. Los números mixtos indican la fecha y la hora: el número de serie 2.5 representa el 1 de enero 1900 a las 12:00 del mediodía.

No obstante, se muestran los datos según el formato de la cadena. Por defecto, se usan las configuraciones definidas en el **Panel de control**. También es posible configurar el formato de los datos a través de las variables de interpretación numérica en el script (véase página 269) o con la ayuda de las funciones de formato, véase página 331. Finalmente, se puede reformar los datos en la hoja de propiedades del objeto de hoja.

Ejemplos:

1997-08-06 se almacena como 35648
 09:00 se almacena como 0.375
 1997-08-06 09:00 se almacena como 35648.375

o vice versa

35648 con el formato de número 'D/M/YY' se muestra como 6/8/97
 0.375 con el formato de número 'hh.mm' se muestra como 09.00

Como se ha mostrado anteriormente, QlikView seguirá a una serie de reglas para interpretar fechas, horas y otro tipo de datos. El resultado final, sin embargo, se verá afectado por un número de factores, como está descrito más arriba.

Ejemplos:

Estos ejemplos asumen las configuraciones predefinidas como sigue:

separador decimal de números:.
formato corto de fecha:YY-MM-DD
formato de hora: hh:mm

Los datos siguientes se leen en QlikView como el campo A:

En el interior de QlikView:

A1) Interpretación QlikView(sin función de interpretación específica en el script)

Original data:

0.375
33857
97-08-06
970806
8/6/97

A2) Con el formato numérico **date 'YYYY-MM-DD'**

String value (list box)	Number value
0.375	0.375
33857	33857
97-08-06	35648
970806	970806
8/6/97	-

A3) Con el formato numérico **date 'MM/DD/YYYY'**

String value (list box)	Number value
12/30/1899	0.375
09/10/1992	33857
08/06/1997	35648
12/21/4557	970806
8/6/97	-

A4) Con el formato numérico **time 'hh:mm'**

String value (list box)	Number value
09:00	0.375
00:00	33857
00:00	35648
00:00	970806
8/6/97	-

A5) Con el formato numérico **fix '# ##0.00'**

String value (list box)	Number value
0.38	0.375
33 857.00	33857
35 648.00	35648
970 806.00	970806
8/6/97	-

B1) Interpretación QlikView con la función de interpretación específica **date#(A, 'M/D/YY')**

String value (list box)	Number value
0.375	-
33857	-
97-08-06	-
970806	-
8/6/97	35648

B2) Con el formato numérico **date 'YYYY-MM-DD'**

String value (list box)	Number value
0.375	-
33857	-
97-08-06	-
970806	-
1997-08-06	35648

B3) Con el formato numérico **date 'MM/DD/YYYY'**

String value (list box)

0.375
33857
97-08-06
970806
08/06/1997

Number value

-
-
-
-
35648

B4) Con el formato numérico **time 'hh:mm'**

String value (list box)

0.375
33857
97-08-06
970806
00:00

Number value

-
-
-
-
35648

B5) Con el formato numérico **fix '# ##0.00'**

String value (list box)

0.375
33857
97-08-06
970806
35 648.00

Number value

-
-
-
-
35648

30. Los cuadros de diálogo

Formato de Número



El formato de fechas, horas y números puede ser configurado para cualquier campo en el script (véase página 331) o en la página **Número** del diálogo de propiedades. Aquí se puede elegir un formato diferente al usado por el sistema. Cada campo puede tener en cualquier momento dado sólo un formato de número. Los cambios efectuados en la página **Número** de cualquier objeto de hoja que contiene el campo, o en la página **Número** de **Propiedades documento** afectarán el formato del campo en todos los objetos de hoja.

30.1. Propiedades de documento

Campos	Una lista de campos disponibles para aplicar formato. Marque el campo o los campos en los que desea definir el formato de número. Se puede marcar varios campos simultáneamente.
Mixto	Los valores de diferentes tipos se mostrarán en un campo en formatos diferentes. Inicialmente, todos los campos sin información acerca del tipo están configurados como Mixto .
Número	Valores numéricos se mostrarán como números.
Entero	Valores numéricos se mostrarán como números enteros.
Fijo	Valores numéricos se mostrarán como números con un número fijo de decimales.
Moneda	Valores numéricos se mostrarán en el formato de moneda.
Fecha	Valores numéricos se mostrarán como fechas.

Hora	Valores numéricos se mostrarán como horas.
Fecha/ hora	Valores numéricos se mostrarán como estampillas de fecha/hora.
Intervalo	Valores numéricos se mostrarán como intervalos.

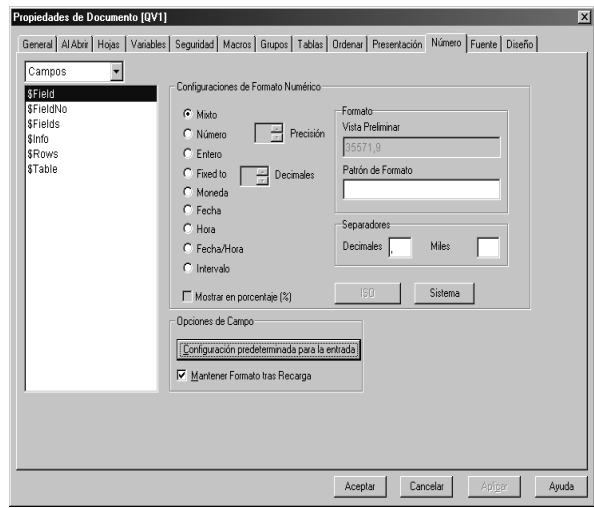


Figura 58: La página Número en el diálogo Propiedades de documento

Nota Al cambiar del formato **Mixto** a cualquier otro formato de número se puede perder la información del formato original, es decir que QlikView entonces no sabrá distinguir entre números y fechas. QlikView enviará un mensaje de advertencia antes de borrar la información del formato.

Precisión	El número de dígitos significantes a usar. Este control sólo es válido para la alternativa Número .
Decimales	El número de dígitos decimales a usar. Este control sólo es válido para la alternativa de número Fijo .
%	Haga clic en este botón para activar o desactivar el formato en porcentaje en vez de números absolutos. Este control sólo es válido para la Número , Entero y Fijo .

Formato	El código de formato que especifica además el formato de presentación del campo. Véase también página 439.
vista previa	Una vista previa basada en el código de formato arriba especificado.
Separadores	En este grupo se puede configurar un separador decimal y de miles diferente a los separadores del sistema.
ISO	Define el formato como estándar ISO. Sólo válido para fecha, hora, estampilla de fecha/hora e intervalos.
Sistema	Configura el formato según la configuración del sistema.
Predefinido de entrada	Restablece el formato (si es posible) del formato de entrada interpretado por el script. Esta opción sólo está disponible para campos que han sido cargados con una información específica del tipo.
Perdurar recarga	Al verificar este control, el formato de número se mantendrá también después de una re-ejecución del script. Si no, el formato se restablecerá según su configuración original cuando se re-ejecuta.

30.2. Cuadro de lista, de selección múltiple, de tabla y cuadro de entrada

Los diálogos de propiedades del cuadro de lista, cuadro de selección múltiple y el cuadro de tabla también contienen páginas de **Número**. Cada campo tiene un formato de número por defecto que puede establecerse en la página **Número** del diálogo de **Propiedades de Documento**, descrita en la sección anterior. Normalmente, este es el formato de número que se usa cuando se muestran los valores de campo en un cuadro de lista, cuadro de selección múltiple y cuadro de tabla. Para hacer esto, marque este cuadro de opción **Sobrecribir Configuraciones de Documento** y especifique un formato de número en el control del grupo de abajo.

Por otro lado, las páginas **Número** de los cuadros de lista, cuadros de selección múltiples y cuadros de tabla difieren de la página **Número** de las **Propiedades de Documento** excepto el cuadro de lista. Como un cuadro de lista contiene sólo un campo, la lista de Campos no está disponible en la página **Número** del diálogo de **Propiedades de Cuadro de Lista**. Al igual que la lista de campos en la página de propiedades **Número** en el cuadro de selección múltiple o en el cuadro de tabla, sólo contiene los campos mostrados en el cuadro de selección múltiple respectivo.

El diálogo **Propiedades de Cuadro de Entrada** contiene también una página **Número**, que se parece bastante a los diálogos descritos arriba. La lista, sin embargo, sólo contiene las variables mostradas en el cuadro de entrada.

30.3. Gráficos

La página **Número** en el diálogo **Propiedades Gráfico** varía de las demás en su disponibilidad exclusiva para las expresiones. La configuración de un formato de número para una expresión no afecta a la configuración del formato de número de los campos. Cada gráfico puede tener sus propios formatos de número.

Los cambios del formato de número para las dimensiones en p.ej. una tabla pivotante, se realizan en la página **Propiedades documento Número**.

No obstante, si el eje x está definido como **Continuo** en la página **Ejes**, la dimensión del eje x será tratada como una expresión.

Expresiones Una lista de las expresiones en el gráfico. Marque la expresión para la que desea configurar un formato de número. Varias expresiones pueden marcarse simultáneamente. Si el eje x está definido como **Continuo** en la página **Ejes**, también la dimensión del eje x será tratada como una expresión.

Expresión por defecto

El número formato inherente de la expresión del gráfico.

Símbolo	El símbolo a usar como unidad.
Símbolo 1 000	El símbolo a usar para unidades de mil. Se puede definir el símbolo como fórmula calculada (véase

página 485 en libro II) para actualizaciones dinámicas.

Símbolo 1 000 000 El símbolo a usar para unidades de un millón. Se puede definir el símbolo como fórmula calculada (véase página 485 en libro II) para actualizaciones dinámicas.

Símbolo 1 000 000 000 El símbolo a usar para unidades de mil millones. Se puede definir el símbolo como fórmula calculada (véase página 485 en libro II) para actualizaciones dinámicas.

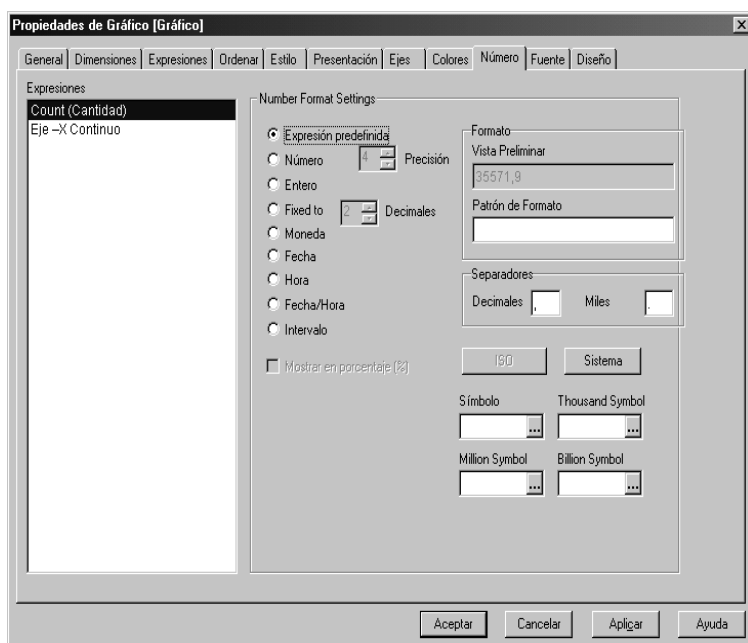


Figura 59: La página Número en el diálogo Propiedades de Gráfico

31. Los códigos de formato



En los controles del formato de número anteriormente descrito, y en varias de las funciones de interpretación y formato, se puede configurar el formato para números y fechas usando un *código de formato* (*format code*). Este código describe como aplicar el formato a un número, una fecha, una hora o una estampilla de fecha/hora.

31.1. Números

- Para declarar un número específico de dígitos, use el símbolo "0" para cada dígito.
- Para denotar un dígito positivo, use el símbolo "#". Si el formato contiene solo #'s a la izquierda del punto decimal, los números menores que 1 empiezan con un punto decimal.
- Para marcar la posición del separador de miles o decimal, use el separador de miles y el separador decimal.

Ejemplos:

# ##0	describe el número como un entero con separador de miles.
###0	describe el número como un entero sin separador de miles.
0000	describe el número como un entero con como mínimo cuatro dígitos. P.ej. el número 123 será mostrado como 0123.
0.000	describe el número con tres decimales.
0.0##	describe el número con como mínimo uno y como máximo tres decimales.

Se utiliza el código de formato para definir las posiciones de los separadores. No

es posible configurar el separador en el código de formato. Para eso debe usar el control (en diálogos) o el parámetro (en funciones de script), respectivamente.

Es posible usar el separador de miles para agrupar los dígitos por cualquier número de posiciones. P.ej. una cadena de formato "0000-0000-0000" (separador de miles="-") podría ser usada para representar un nine a nine-digit part número como 12-4567-8912.

Números de formato especiales

QlikView puede interpretar números y aplicarles un formato binario, octal, hexadecimal y romano.

Se indica un formato binario, comenzando el código de formato con (bin).

Un formato octal se indica comenzando el código de formato con (oct).

Para indicar el formato binario, el código de formato debe empezar con (hex) o (HEX). Al usar la versión en mayúsculas, A-F será utilizado para aplicar el formato (p.ej. 14FA). En la versión en minúscula se aplica el formato con a-f (p.ej. 14fa). La interpretación funcionará sin diferenciar entre mayúsculas y minúsculas en el código de formato.

El uso de (dec) para indicar el formato decimal está permitido, pero no es necesario.

Para indicar números romanos, el código de formato debe empezar con (rom) o (ROM). Al usar la versión en mayúsculas, se utilizará las letras en mayúscula para aplicar el formato (p.ej. MMXVI). La versión en minúscula aplicará el formato en letras minúsculas (mmxvi). La interpretación funcionará sin diferenciar entre mayúsculas y minúsculas en el código de formato. Los números romanos están generalizados con un signo menos para números negativos y 0 para cero.

31.2. Fechas

- Para describir el día se utiliza el símbolo "D" para cada dígito.
- Para describir el mes se utiliza el símbolo "M" o "MM" para uno o dos dígitos. "MMM" denota las abreviaciones de los meses en letras como están definidas por el sistema operativo o por la variable de sistema de sustitución MonthName en el script. "MMMM" denota el nombre entero del mes en letras como están definidos por el sistema

operativo o por la variable de sistema de sustitución LongMonthName en el script.

- Para describir el año, use el símbolo "Y" para cada dígito.
- Para describir el día de la semana, use el símbolo "W". Una W devolverá el número del día (p.ej. 0 para lunes) como un sólo dígito. "WW" devolverá el número con dos dígitos (p.ej. 02 para miércoles). "WWW" mostrará la abreviación del nombre del día de la semana (p.ej. Lun) según su definición en el sistema operativo o la variable de sistema de sustitución DayName en el script. "WWWW" mostrará la versión larga del nombre del día de la semana (p.ej. Lunes) según su definición en el sistema operativo o la variable de sistema de sustitución LongDayName en el script
- Es posible usar separadores arbitrarios.

Ejemplos:

YY-MM-DD describe la fecha como 01-03-31.

YYYY-MM-DD describe la fecha como 2001-03-31.

YYYY-MMM-DD describe la fecha como 2001-Mar-31.

31 MMMM YYYY describe la fecha como 31 March 2001.

M/D/Y describe la fecha como 3/31/01.

W YY-MM-DD describe la fecha como 6 01-03-31.

WWW YY-MM-DD describe la fecha como Sab 01-03-31.

WWWW YY-MM-DD describe la fecha como Sábado 01-03-31.

31.3. Horas

- Para describir las horas, use el símbolo "h" para cada dígito.
- Para describir los minutos, use el símbolo "m" para cada dígito.
- Para describir los segundos, use el símbolo "s" para cada

dígito.

- Para describir las fracciones de un segundo, use el símbolo "f" para cada dígito.
- Para describir la hora en formato AM/PM, use el símbolo "tt" después de la hora.
- Es posible usar separadores arbitrarios.

Ejemplos:

hh:mm describe la hora como 18:30

hh.mm.ss.fff describe la hora como 18.30.00.00

hh:mm:tt describe la hora como 06:30:pm

31.4. Fecha/hora

Se usa la misma anotación como arriba en las fechas y las horas.

Ejemplos:

YY-MM-DD hh:mm describe la fecha/hora como 97-03-31 18:30

M/D/Y hh.mm.ss.ffff describe la fecha/hora como 3/31/97

18.30.00.0000

Índice

SYMBOLS

! (exclusión forzada)	117
* (cargar todos los campos)	230
* (símbolo de asterisco)	367
? (comodín único caracter)	113
@ (especificador de número de campo) ..	231

A

acos	
función en el script	293
alt	
función en el script	312
and	
operador lógico en el script	277
applymap,función en el script	307
Archivo	
compatibilidad	53
menu	55
asin	
función en el script	293
Asistente para tablas	171–204
Asociar tablas	341–345
Asterisco	
símbolo	367
atan	
función en el script	294
atan2	
función en el script	294
Autogenerate	232
autonumber	
función en el script	301
avg	
función de agregación en el script ..	280

B

Barra de Estado	78
BlackAndSchole	
función en el script	294
Búsqueda de Texto	113
Búsqueda Numérica	114

C

capitalize	
función en el script	304
Caracteres Comodín	
en datos	??–368
Caracteres comodín	
en la cadena de búsqueda	113
en los datos	366–??
CD	
variable en el script	267
ceil	
función en el script	286
chr	
función en el script	302
class	
función en el script	314
Cláusula As	231
Cláusula Distinct	230
Cláusula From	231
Cláusula Group by	233
Cláusula Having	252
Cláusula Inline	232
Cláusula Order by	252
Cláusula Resident	232
Cláusula Where	233
Cláusula While	233
Comandos de Menú	
Menú Ventana	68
Comandos de menu	
Menú archivo	55
Menú Marcadores	67
combin	
función en el gráfico	288
Comment en el script	238, 244
Compatibilidad	
archivo	53
ComputerName	
función en el script	315
Concatenación	
automática	346
ConnectString	
función en el script	317
Constantes matemáticas	
en expresiones de script	299

cos	
función en el script	293
cosh	
función en el script	294
count	
función de agregación en el script	282
Cuadro de Estadísticas	
n/a	342

D

date	
función de interpretación	
en el script	326
DateFormat	
variable en el script	270
day	
función en el script	318
DayNames	
variable en el script	271
DecimalSep	
variable en el script	269
delimitador en archivo de texto	237
Diálogo buscador de archivos FTP	166
div	
función en el script	285
dual, función de formato en el script ...	337

E

e, base de logaritmos naturales	299
Ejecución por lotes	50
ErrorMode	
función en el script	271
Etiqueta	
campo	237
tabla	232, 265
evaluate	
función en el script	307
even	
función en el gráfico	288
Exclusión	117
exists	
función en el script	310
exp	
función en el script	293
Expresiones	
en el script	??-338
Expresiones de Funciones en el script	
formato	331

F

fabs	
función en el script	287
fact	
función en el gráfico	288
false	
función en el script	299
fecha	
función de formato	
en el script	333
fieldindex	
función en el script	311
FieldName	
función en el script	318
FieldNr	
función en el script	318
fieldvalue	
función en el script	311
FileBaseline	
función en el script	315
FileDir	
función en el script	315
FileExtension	
función en el script	316
FileName	
función en el script	316
FilePath	
función en el script	316
FileSize	
función en el script	316
FileTime	
función en el script	317
floor	
función en el script	286
Floppy	
variable en el script	267
fmod	
función en el script	285
follows	
operador relacional en el script	278
Format codes	403
Formato de Número	
conformidad año 2000	33
frac	
función en el script	286
Funciones de Agregación	
en expresiones de script	280
Funciones de Archivo	
en expresiones de script	315
Funciones de Cadena	
en expresiones de script	302

funciones de formato	
en expresiones de script	331
Funciones en expresiones de script	
agregación	280
archivo	315
cadena	302
constantes matemáticas	299
financieras	294
hiperbólicas	293
logarítmico	293
lógicas	314
nulo	315
trigonómicas	293
funciones en expresiones de script	
tabla	317
Funciones en las expresiones de script	
exponencial	293
funciones Exponenciales	
en las expresiones de script	293
funciones expresión en el script	
numérico	285
funciones financieras	
en expresiones de script	294
Funciones Hiperbólicas	
en expresiones de script	293
funciones logarítmicas	
en expresiones de script	293
Funciones Lógicas	
en expresiones de script	314
Funciones nulas	
en expresiones de script	315
Funciones numéricas	
en expresiones de script	285
Funciones Trigonómicas	
en expresiones de script	293
fv	
función en el script	295
G	
Generic	
sentencia	223
H	
HidePrefix	
variable en el script	268
HideSuffix	
variable en el script	268
hora	
función de formato	
en el script	334
hour	
función en el script	321
I	
if	
función en el script	312
Include	
variable en el script	268
index	
función en el script	303
Información de frecuencia en campos de asociación	342
Información enlazada	??-364
Información Vinculada	362-??
Iniciar QlikView	
desde la línea de comandos	49
Instalar	
ODBC	41-??
OLE DB	41-??
QlikView	37-40
QlikView en un servidor	39
QlikView en una máquina cliente	39
interval	
función de formato	
en el script	336
función de interpretación	
en el script	329
Introducción	11
IsNum	
función en el script	314
IsText	
función en el script	314
IterNo función en el script	301
K	
KeepChar	
función en el script	304
kurtosis	
función de agregación en el script	281
L	
left	
función en el script	302
len	
función en el script	302
Línea de Comandos	
parámetros	49
Línea de comandos	
sintaxis	49
log	

función en script	293
log10	
función en el script	293
LongDaynames	
variable en el script	271
Longitud de registro en archivo de texto ..	238
Loosen Table	
sentencia en el script	239
lower	
función en el script	304
ltrim	
función en el script	304

M

MakeDate	
función en el script	320
MakeTime	
función en el script	321
MakeWeekDate	
función en el script	321
manejo de valores nulos	??-371
Mantener sentencia en script	349
mapsubstring, función en el script	308
match	
función en el script	312
max	
función de agregación en el script	281
MaxString	
función de agregación en el script	284
Memoria	
configuraciones	107
nuevos objetos	95
Menú Marcadores	67
Menú Ventana	68
mid	
función en el script	303
min	
función de agregación en el script	281
MinString	
función de agregación en el script	284
minute	
función en el script	321
MissingCount	
función de agregación en el script	284
mixmatch	
función en el script	313
mod	
función en el script	285
mode	

función de agregación en el script	282
Modo And	116-117
money	
función de formato	
en el script	332
interpretación	
en el script	325
MoneyDecimalSep	
variable en el script	270
MoneyFormat	
variable en el script	270
MoneyThousandSep	
variable en el script	269
month	
función en el script	319
MonthNames	
variable en el script	270

N

n/a	342
NoOfFields	
función en el script	317
NoOfRows	
función en el script	317
not	
operador lógico en el script	277
now	
función en el script	322
nper	
función en el script	296
NullCount	
función de agregación en el script	283
NullDisplay variable en el script	269
NullInterpret variable en el script	269
num	
función de formato	
en el script	331
función de interpretación	
en el script	324
numavg	
función en el gráfico	287
Number format	
codes	403
handling ~ in QlikView	??-406
Number interpretation	388
numcount	
función en el gráfico	287
NumericCount	
función de agregación en el script	283
nummax	
función en el gráfico	287

nummin	
función en el gráfico	287
numsum	
función en el gráfico	287

O

ODBC	41-??
odd	
función en el gráfico	288, 289
OLE DB	41-??
only	
función de agregación en el script	282
Operador Union	252
Operadores en expresiones de script	
bit	279
numerico	276
relacional	277
or	
operador lógico en el script	277
ord	
función en el script	302
OSuser	
función en el script	315
OtherSymbol	367
variable en el script	269

P

Página de Inicio	16
Palabra clave Inner en el script	225
Palabra clave Left en el script	228
Palabra clave Outer en el script	242
Palabras clave	??-265
Parte	11
peek	
función en el script	309
permut	
función en el gráfico	288
pi	299
pick	
función en el script	312
pmt	
función en el script	297
pow	
función en el script	293
precedes	
operador relacional en el script ...	278
Preferencias de Usuario	??-106
previous	
función en el script	309

PurgeChar	
función en el script	305
pv	
función en el script	298

Q

QlikView	
iniciar desde la línea de comandos	49
versiones	53
QVuser	
función en el script	315

R

rand	
función de script	299
rangeavg	
función en el script	289
rangecount	
función en el script	289
rangefractile	
función en el script	291
rangekurtosis	
función en el script	291
rangemax	
función en el script	290
rangemaxstring	
función en el script	293
rangemin	
función en el script	290
rangeminstring	
función en el script	292
rangemissingcount	
función en el script	292
rangemode	
función en el script	292
rangenumericcount	
función en el script	291
rangeonly	
función en el script	292
rangeskew	
función en el script	290
rangestddev	
función en el script	290
rangesum	
función en el script	289
rangetextcount	
función en el script	291
rate	
función en el script	298
Recarga	

parcial	57
Recarga parcial	57
Recargar	57
RecNo	
función en el script	300
ReloadTime	
función en el script	315
Renombrar campos	345
repeat	
función en el script	304
Restriccion de Acceso	373-??
Restricción de Acceso	??-378
right	
función en el script	302
round	
función en el script	286
RowNo	
función en el script	300
rtrim	
función en el script	304

S

Script	
Cuadro de Diálogo Editar Script ..	149
expresiones	??-338
palabras clave	??-265
sentencias	??-265
signos de puntuación	273
sintaxis	??-274
variables	266-273
ScriptError	
función en el script	271
ScriptErrorCount	
función en el script	273
ScriptErrorDetailed	
función en el script	272
second	
función en el script	322
Seguridad	
restriccion de acceso	??-378
restricción de acceso	373-??
selección not	117
Selecciones	111-113
indicador	79
Semantic	
links	358-??
sentencia	253
Semantico	
tablas	358
vínculos	??-362
Sentencia Add	209

Sentencia Alias	211
Sentencia Binary	211
Sentencia Concatenate	213
Sentencia Connect	213
Sentencia Crosstable	215
Sentencia Directory	215
Sentencia Do..loop	216
Sentencia Drop table en el script	217
Sentencia Execute	218
Sentencia Exit script	218
Sentencia First	219
Sentencia For each..next	221
Sentencia For..next	219
Sentencia Force	222
Sentencia If..then..elseif..else..end if ..	223
Sentencia Info	224
Sentencia IntervalMatch	226
Sentencia Join	227
Sentencia Keep en el script	227
Sentencia Let	229
Sentencia Map..using en el script	240
Sentencia Rem	244
Sentencia Select	250
Sentencia Set	254
Sentencia SQL	255
Sentencia SQLCOLUMNS en el script	255
Sentencia SQLTABLES en el script	256
Sentencia SQLTYPES en el script	257
Sentencia Sub..end sub	259
Sentencia Switch..case..default..end	
switch	260
Sentencia Unless	261
Sentencia When	264
Sentencias	??-265
Serialización	38
sign	
función en el script	287
Signos de puntuación	273
sin	
función en el script	293
sinh	
función en el script	294
skew	
función de agregación en el script	281
Sleep	
sentencia en el script	254
sqrt	
función en el script	293

Star	
sentencia	258
stdev	
función de agregación en el script	281
subfield	
función en el script	305
Sum	
función de agregación en el script	280

T

Tabla	
etiquetas	232, 265
lógica	340
Tablas Cruzadas	354
Tablas lógicas	340
Tamaño de cabecera en archivo de texto	
238	
tan	
función en el script	294
tanh	
función en el script	294
text, función en el script	330
textbetween	
función en el script	305
TextCount	
función de agregación en el script	283
ThousandSep	
variable en el script	269
time	
función de interpretación	
en el script	327
TimeFormat	
variable en el script	270
timestamp	
función de formato	
en el script	335
función de interpretación	
en el script	328
TimestampFormat	
variable en el script	270
today	
función en el script	322
Trace	
sentencia en el script	261
trim	
función en el script	304
true	
función de script	299

U

Unir tablas	??-348
upper	
función en el script	303

V

Variables	
en el script	??-273
en script	266-??
Variables de Error	271
Variables de Sistema	339

W

week	
función en el script	319
weekday	
función en el script	319
weekyear	
función en el script	320
wildmatch	
función en el script	313

X

xor	
operador lógico en el script	277

Y

year2date	
función en el script	322



Manual de Referencia

Libro II: Presentación

Versión 6 para Microsoft Windows®
1ª edición, Madrid, España, Marzo 2003
Autorizado por QlikTech International AB /HIC/KHN/JNN/MSJ

Copyright © 1994-2003 Qlik®Tech International AB, Suecia.

Las leyes internacionales de copyright prohíben copiar, fotocopiar, reproducir, traducir o reducir, en su totalidad o por partes, por cualquier medio electrónico o formato electrónicamente legible, sin previa autorización escrita por QlikTech International AB, excepto en el modo definido en el acuerdo del software.

Qlik®View es una marca comercial registrada por QlikTech International AB. En los Estados Unidos de América y Canadá, Qlik®View es una marca comercial registrada por Qlik®Tech, Inc.

Microsoft, MS-DOS, Windows, Windows NT, Windows 95, Windows 98, Windows ME, Windows 2000, SQL Server, FoxPro, Excel, Access y MS Query son marcas comerciales de Microsoft Corporation.

IBM, AS/400 y PowerPC son marcas comerciales de International Business Machines Corporation.

Borland, Paradox y dBASE son marcas comerciales de Borland International.

ORACLE y SQL*Net son marcas comerciales de Oracle Corporation.

MacOS es una marca comercial de Apple Corporation.

Visión General Libro II

Hoja y Objetos de Hoja

Gráficos

Glosario

Apéndice

I

II

Glosario

Apéndice

Índice

Parte I: La hoja y los objetos de hoja

1. PROPIEDADES DE DOCUMENTO	9
1.1. General	9
1.2. Al Abrir	17
1.3. Hojas	19
1.4. Variables	20
1.5. Seguridad	24
1.6. Macros	26
1.7. Grupos	29
1.8. Tablas	31
1.9. Ordenar	33
1.10. Presentación	34
1.11. Número	36
1.12. Fuente	37
1.13. Diseño	38
2. LA HOJA	51
2.1. Creación	51
2.2. Navegación	51
2.3. El menú objeto para hojas	52
2.4. Propiedades de hoja	53
2.5. Propiedades de pestaña	61
3. OBJETOS DE HOJA	63
3.1. Creación	63
3.2. Navegación	63
3.3. Menú Objeto para objetos de hoja	64
3.4. Propiedades de objeto de hoja	64
3.5. Objetos de hoja minimizados y maximizados	64
4. EL CUADRO DE LISTA	65
4.1. Creación	65
4.2. Menú Objeto del cuadro de lista	65
4.3. Propiedades de cuadro de lista	68
5. EL CUADRO DE ESTADÍSTICAS	85

5.1. Creación	85
5.2. El menú Objeto del Cuadro de Estadísticas	86
5.3. Propiedades de Cuadro de Estadísticas	87
6. EL GRÁFICO	93
6.1. Acerca de los gráficos QlikView	93
6.2. Creación	95
6.3. El menú objeto del Gráfico	95
6.4. Gráfico Rápido	96
6.5. Propiedades de Gráfico	98
6.6. Cambio Rápido de Estilo de Gráfico	98
6.7. Ajustar y mover los componentes de un gráfico	99
7. EL CUADRO DE SELECCIÓN MÚLTIPLE	101
7.1. Creación	101
7.2. Menú Objeto del Cuadro de selección múltiple	101
7.3. Propiedades de Cuadro de Selección múltiple	103
8. EL CUADRO DE TABLA	117
8.1. Creación	117
8.2. Utilizar el Cuadro de Tabla	117
8.3. El menú Objeto del Cuadro de Tabla	118
8.4. Propiedades de Cuadro de Tabla	120
9. EL CUADRO DE SELECCIONES ACTUALES	131
9.1. Creación	131
9.2. El menú Objeto del Cuadro de Selecciones Actuales	131
9.3. Propiedades de Cuadro de Selecciones Actuales	134
10. EL CUADRO DE ENTRADA	137
10.1. Creación	137
10.2. Como utilizar el Cuadro de Entrada	137
10.3. El menú Objeto del Cuadro de Entrada	138
10.4. Propiedades de Cuadro de Entrada	139
11. EL BOTÓN	147
11.1. Creación	147
11.2. El menú Objeto del Botón	147
11.3. Propiedades de Botón	147
12. EL OBJETO DE TEXTO	157
12.1. Creación	157
12.2. Menú Objeto del Objeto de Texto	157
12.3. Propiedades de Objeto de texto	157
13. EL OBJETO DE LÍNEA/FLECHA	163
13.1. Creación	163
13.2. El menú Objeto del Objeto de Línea/Flecha	163
13.3. Propiedades de Objeto de Línea/Flecha	163
14. EL OBJETO DESLIZADOR	167
14.1. Creación	167

14.2. Menú Objeto del Deslizador	167
14.3. Utilizar un Objeto Deslizador	168
14.4. Propiedades del Objeto Deslizador	170
15. EL OBJETO MARCADOR	177
15.1. Creación	177
15.2. El Menú Objeto del Objeto Marcador	177
15.3. Propiedades del Objeto Marcador	179
16. EL OBJETO PERSONALIZADO	183
16.1. Creación	184
16.2. El Menú Objeto del Objeto Personalizado	184
16.3. Propiedades del Objeto Personalizado	185
17. EXPORTAR E IMPRIMIR	189
17.1. Imprimir	189
17.2. Imprimir Hoja	197
17.3. Vista Previa	197
17.4. Modo Copia	198
17.5. Exportar Archivo	199

Parte II: Gráficos

18. INTRODUCCIÓN	213
18.1. Creación	213
18.2. El menú Objeto del Gráfico	213
18.3. Gráfico Rápido	214
18.4. Selecciones en Gráficos	216
18.5. Propiedades de Gráfico	216
19. EL GRÁFICO DE BARRAS	225
19.1. Creación	225
19.2. El menú Objeto del Gráfico de Barras	225
19.3. Propiedades de Gráfico	227
20. EL GRÁFICO DE LÍNEAS	269
20.1. Creación	269
20.2. El menú Objeto del Gráfico de Líneas	269
20.3. Propiedades de Gráfico	271
21. EL GRÁFICO COMBINADO	281
21.1. Creación	281
21.2. El menú Objeto del Gráfico Combinado	281

21.3. Propiedades de Gráfico	283
22. EL GRÁFICO DE RADAR	293
22.1. Creación.	293
22.2. El Menú Objeto del Gráfico de Radar	293
22.3. Propiedades de Gráfico	295
23. EL GRÁFICO DE DISPERSIÓN	303
23.1. Creación.	303
23.2. El menú Objeto de Gráfico de Dispersión	303
23.3. Propiedades de Gráfico	305
24. EL GRÁFICO DE REJILLA	319
24.1. Creación.	319
24.2. El Menú Objeto del Gráfico de Rejilla	319
24.3. Propiedades de Gráfico	321
25. EL GRÁFICO DE TARTA	329
25.1. Creación.	329
25.2. El menú Objeto del Gráfico de Tarta	329
25.3. Propiedades de Gráfico	331
26. EL GRÁFICO DE INDICADOR	339
26.1. Creación.	339
26.2. Menú Objeto del Gráfico de Indicador	339
26.3. Propiedades de Gráfico	341
27. LA TABLA PIVOTANTE	351
27.1. Creación.	351
27.2. Como utilizar la Tabla Pivotante	351
27.3. El menú Objeto de la Tabla Pivotante	356
27.4. Propiedades de Gráfico	358
28. LA TABLA SIMPLE	371
28.1. Creación.	371
28.2. Como utilizar la Tabla Simple	371
28.3. El menú Objeto de la Tabla Simple	372
28.4. Propiedades de Gráfico	374
29. DEFINIR EXPRESIÓN	381
30. EXPRESIONES EN GRÁFICOS	385
30.1. Sintaxis de expresión en Gráficos	385
30.2. Operadores	387
30.3. Funciones de Agregación	390
30.4. Otras Funciones.	407
31. EJEMPLOS	469
31.1. Ejemplos de Cualificadores de Agregación	469
31.2. Ejemplos de Funciones de Ranking.	470
31.3. Ejemplos de Funciones Inter-Registrales de Gráfico	473
32. FÓRMULAS CALCULADAS	481

32.1. Introducir una Fórmula Calculada	481
32.2. Sintaxis de Expresión para Fórmulas Calculadas	481
32.3. Mensajes de Error	482
33. GRUPOS DE CAMPOS	483
33.1. Grupos Jerárquicos (Drill-Down)	483
33.2. Grupos no-jerárquicos (Cíclicos)	484
34. PERSONALIZAR MENSAJES DE ERROR.....	487

Glosario

GLOSARIO.....	495
---------------	-----

Apéndice

A.LIMITACIONES Y REQUERIMIENTOS	511
A.1.Limitaciones de la cantidad de Datos que pueden ser cargados ..	511
A.2.Requerimientos de Sistema	511
A.3.Librerías de Vínculos Dinámicos (dll's) necesarias	514
B.MÉTODOS ABREVIADOS DE TECLADO	515
B.1.Métodos Abreviados de Menú Archivo	515
B.2.Métodos Abreviados de Menú Editar	516
B.3.Métodos Abreviados de Menú Ver	516
B.4.Métodos Abreviados de Menú Selecciones	517
B.5.Métodos Abreviados de Menú Marcadores	517
B.6.Métodos Abreviados de Menú Objeto (Cuadros de Lista, Cuadros de Estadísticas y Cuadro de Selección Múltiple Abierto)	517
C.PREGUNTAS FRECUENTES (FAQ)	519
C.1.Instalación.	519
C.2.Documentos QlikView.	519
C.3.Scripts y Cargar Datos	521
C.4.Lógica QlikView	523

C.5.Diseño	526
C.6.Compartir documentos QlikView con otras personas.	527
D.PROTECCIÓN DE DATOS	531
D.1.Seguridad e Integridad de Datos	531
D.2.El Derecho de Modificar datos	531
D.3.Integridad de Datos	532
D.4.El derecho de Ver Datos	532
E.UTILIZAR DOCUMENTOS QLIKVIEW COMO SERVIDOR DE INFORMACIÓN .	535
E.1.Servidor de Información	535
E.2.Extraer datos vía ODBC/OLEDB	536
E.3.Extraer datos de AS/400 con Router	536
E.4.Extraer datos de Mainframe, AS/400 etc. sin Router	536
E.5.Utilizar archivos binarios QlikView	537
E.6.Agregación	537
F.COMPARTIR DOCUMENTOS QLIKVIEW EN GRUPOS DE TRABAJO	539
F.1.Envíar documentos QlikView por correo.	539
F.2.Publicar documentos QlikView en una página Web	539
F.3.Publicar documentos QlikView en un servidor FTP	540
F.4.Documentos QlikView en el Servidor - Configuración Básica ..	541
F.5.Documentos QlikView en el Servidor - Configuración Avanzada	542
F.6.Documentos QlikView personalizados	544
F.7.La solución QlikView para la Web	545
G.EL FORMALISMO BACKUS-NAUR	547

PARTE I: LA HOJA Y LOS OBJETOS DE HOJA

- **PROPIEDADES DE DOCUMENTO**
- **HOJA**
- **OBJETOS DE HOJA**
- **IMPRIMIR Y EXPORTAR**

1. Propiedades de documento



Las propiedades de documento son configuraciones que se almacenan en el archivo del documento.

El diálogo **Propiedades de documento** se abre a través de **Propiedades de documento** en el menú **Configuración** o pulsando el botón **Propiedades de documento** en la barra de herramientas.



Una vez configuradas las propiedades deseadas, pueden ser implementadas con los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo, mientras el botón **Aplicar** no lo cierra.

1.1. General

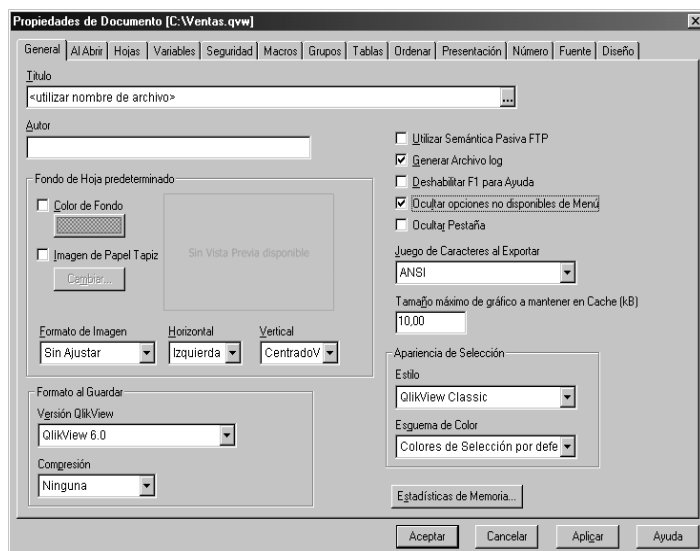


Figura 1: La página General en el diálogo Propiedades de documento

Título	Escribiendo un texto en la caja Título , se puede definir el nombre de la ventana para el documento.
Autor	Aquí se puede especificar el autor del archivo QlikView. Para archivos nuevos, por defecto será el titular de la licencia de QlikView registrada.

Fondo de Hoja Predeterminado

En el grupo **Fondo de Hoja Predeterminado**, es posible establecer un color de fondo de hoja por defecto. Esto se usa en todas las hojas, las cuales no tienen una configuración por sí mismas (vea página 57). Una vista previa indica las configuraciones actuales.

Color de Fondo

Seleccione este botón de opción y haga clic en el botón color para establecer un color de fondo en todas las hojas del documento. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente de color mediante el diálogo **Área de Color** (vea página 18) que se abre cuando hace clic en el botón

Imagen de Papel Tapiz Verifique esta casilla si desea una imagen de fondo, un papel tapiz, para el documento. Haga clic en el botón **Cambiar** si desea cambiar el papel tapiz.

Formato de Imagen

Sólo está disponible cuando una de las opciones de imagen ha sido seleccionada arriba. Esta configuración describe cómo QlikView formatea la imagen para ajustarla a la hoja. Hay cuatro alternativas:

No Ajustar Si está seleccionada esta opción, la imagen será mostrada como tal, sin ajustar. Esto puede causar que no se vean partes de la imagen o sólo se rellene parte de la hoja.

Rellenar Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada a la hoja, sin tener en cuenta el mantener la proporción del aspecto de la imagen.

Mantener Aspecto

Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada mientras sea posible para rellenar la hoja mientras se mantiene la proporción del aspecto. Esto normalmente da como resultado áreas en ambos lados o encima o debajo que no están rellenas por la imagen.

Rellenar como Aspecto

Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada para rellenar la hoja en ambas direcciones mientras mantiene la proporción del aspecto. Esto normalmente da como resultado recortar la imagen en una dirección.

Mosaico

Si está seleccionada esta opción, la imagen será dispuesta en forma de mosaico, tantas veces como permita el espacio.

Horizontal

Establece la alineación horizontal para la imagen cuando se usa fondo de imagen.

Vertical

Establece alineación vertical para la imagen cuando se usa fondo de imagen.

Estadísticas de memoria

Este botón le permite crear un archivo de texto que contiene una estadística del uso de memoria del documento actual QlikView. Este archivo puede leerse p.ej. por QlikView para un análisis de requerimientos de memoria para las diferentes partes del documento.

Juego de caracteres al exportar

Configura el conjunto de caracteres predefinido para exportar del documento. Se elige entre ANSI, Unicode y UTF-8.

Tamaño máximo de gráfico a mantener en cache (kB)

En general, QlikView mantiene en cache el estado lógico del documento, para así realizar la operación

Quitar más rápidamente. También existe la posibilidad de mantener en cache el estado original (sin selecciones) de gráficos individuales, de tal forma que no es necesario calcular los valores cuando se realiza un **Quitar**. Sin embargo, mantener en caché los gráficos consume cantidades grandes de memoria, lo cual puede degradar la ejecución global de QlikView por haber dejado el programa sin memoria. Por esta razón, esta configuración limita el tamaño de los gráficos a mantener en cache su estado original. Todos los gráficos que necesitan más memoria se recalcularán cada vez que se ejecuta un **Quitar**.

Apariencia de Selección

QlikView soporta un número de maneras diferentes para presentar los datos y hacer selecciones en cuadros de lista y cuadros de selección múltiple. QlikView Classic, Indicador de Esquina, LED y estilos de Tubo todos usan codificación de color para indicar valores seleccionados, posibles y excluidos. El estilo de cuadros de selección Windows imita el interface estándar de Windows con cuadros de selección en cada valor. Eligiendo un estilo específico en este control, puede forzar el documento a aparecer en un estilo o en otro cada vez que se abre. Tiene más información sobre los estilos de selección en la página 122 en el Libro I.

Cuando usa los estilos de selección basados en color, hay un número de esquemas de color disponibles. Los colores básicos (verde para seleccionado, azul para bloqueado etc) no pueden ser cambiados, pero son posibles las variaciones de tono y densidad.

Estilo

Establece el estilo de selección para el documento. Seleccione entre las alternativas disponibles en la lista desplegable. Eligiendo <usuario por defecto> el documento siempre será abierto con el estilo de selección establecido como preferido por el usuario

bajo las Preferencias de Usuario (vea la página 122 en el Libro I) en el ordenador donde se abre.

Esquema de Color

Establece el esquema de color de selección para el documento. Seleccione entre las alternativas disponibles en la lista desplegable. Eligiendo <usuario por defecto> el documento siempre será abierto con el estilo de selección establecido como preferido por el usuario bajo las Preferencias de Usuario (vea la página 122 en el Libro I) en el ordenador donde se abre.

Utilizar semántica pasiva FTP

Al marcar esta casilla, se usa semántica pasiva FTP en el documento.

Generar archivo log

Genera un archivo de log en el directorio QlikView.

Deshabilitar F1 para ayuda

Marque esta casilla de verificación si no desea invocar la ayuda cuando presiona F1.

Ocultar opciones indisponibles de menú

Cuando esta casilla está marcada, en lugar de ponerse gris, se eliminarán del menú objeto aquellos elementos que están indisponibles por configuraciones de seguridad.

Ocultar Pestaña

Al seleccionar esta casilla de verificación, no se mostrará la pestaña de la hoja QlikView.

Guardar formato

Los documentos creados con QlikView 4.0 y posterior, pueden ser abiertos con QlikView 6. Para abrir archivos de versiones anteriores debe instalar primero QlikView 5.0x, 4.0x, 3.1 o 3.15, abrirlo y salvarlo en el formato 5.0x o 4.0x.

Estilo de selección

QlikView dispone de dos modos diferentes de presentación de datos y seleccionar en los cuadros de lista y de selección múltiple. El modo **QlikView Clásico** usa el esquema estándar QlikView de codificación de colores para valores seleccionados, posibles y excluidos, mientras el estilo **Casillas de Verificación** imita al interface estándar Windows con casillas de verificación para cada valor. Al elegir **<Por defecto>** se abrirá el documento siempre con el estilo de selección configurado como el preferido por el usuario en las **Preferencias de usuario** (vea página 122) en el ordenador donde se abre el documento. Eligiendo **QlikView Clásico** o **Casillas de Verificación** en este control, puede forzar el documento a aparecer en un estilo o en el otro, dondequiera que se abra el documento. Más información acerca de los estilos de selección se encuentran en capítulo 13.8, página 122 en libro I.

Diálogo Área de color



Figura 2: El Diálogo Área de Color

La mayoría de las superficies coloreadas en un diseño QlikView pueden ser

formateadas con un color sólido o con un efecto de degradado. Los colores pueden ser fijos o definidos por expresiones calculadas para actualizaciones dinámicas. Todas estas configuraciones se hacen en el diálogo **Área de Color** descrito debajo. Este diálogo se referencia desde varios lugares en este libro.

- Vista Previa** Mientras hace selecciones en el diálogo este panel ofrece una vista previa de cómo se mostrará la superficie de color en el diseño.
- Color Sólido** Seleccione esta opción básica para tener un color único cubriendo la superficie completa a ser formateada. El color puede ser fijo o calculado como se especifica en el Grupo Color Básico descrito abajo.
- Degradado de un Color** Seleccione esta opción básica para tener la superficie formateada con un degradado basado en la variación del brillo de un color. El color puede ser fijo o calculado como se especifica en el grupo **Color Básico** descrito abajo.
- Degradado de Dos Colores**
 Seleccione esta opción para tener la superficie formateada con un degradado entre dos colores seleccionados. Los colores pueden ser fijos o calculados tal como se especifica en el grupo **Color Básico** y **Segundo Color** descritos abajo.
- Color Básico**
 Este grupo se usa para determinar el color para superficies sólidas y el color base para degradados.
- Fijo** Si quiere un color fijo seleccione este radiobutton. Haga clic en el botón coloreado para seleccionar un color.
- Calculado** Si quiere un color calculado, seleccione este radiobutton. Introduzca una fórmula de expresión en el cuadro de texto. La expresión debe evaluar una representación válida de color (un número que represente los componentes Rojo, Verde y Azul tal como se define en Visual Basic), el cual se consigue usando una de las funciones especiales de color de gráfico (vea página página 468). Si el resultado de

la expresión no es una representación de color válida, se usará negro.

Brillo

Este control sólo es aplicable para degradados de un color. Esto establece el brillo relativo del fin opuesto del gradiente. La posición centrada cubrirá la superficie como si estuviese seleccionado un color sólido. Establecido a la izquierda del centro, irá hacia atrás oscureciendo el color de base. A la derecha del gradiente irá hacia atrás aclarando la sombra.

Segundo Color

Este grupo se usa para determinar el segundo color de dos superficies sólidas y el color básico para los gradientes.

Fijo

Si quiere un segundo color fijo seleccione este botón de opción. Haga clic en el botón de color para seleccionar un color.

Calculado

Si quiere un segundo color calculado seleccione este botón de opción. Introduzca una fórmula de expresión en el cuadro de edición. La expresión debe evaluar una representación de color válida. La expresión debe evaluar una representación válida de color (un número que represente los componentes Rojo, Verde y Azul tal como se define en Visual Basic), el cual se consigue usando una de las funciones especiales de color de gráfico (vea página 468). Si el resultado de la expresión no es una representación de color válida, se usará negro.

Estilo de Sombra

En este grupo selecciona la dirección del gradiente cuando se usa una de las opciones de gradiente.

Horizontal

Seleccione este botón de opción para un patrón de sombra horizontal.

Vertical

Seleccione este botón de opción para un patrón de sombra vertical.

Diagonal Descendente

Seleccione este botón de opción para un patrón de sombra diagonal desde la parte superior izquierda a la parte inferior derecha.

Diagonal Ascendente

Seleccione este botón de opción para un patrón de sombra desde la parte inferior izquierda a la parte superior derecha.

Desde la Esquina

Seleccione este botón de opción para un patrón de sombra desde la esquina seleccionada.

Desde el Centro

Seleccione este botón de opción para un patrón de sombra desde el centro.

Variantes

Este grupo le permite elegir entre un número de variantes basadas en el **Estilo de Sombra** seleccionado arriba.

1.2. Al Abrir

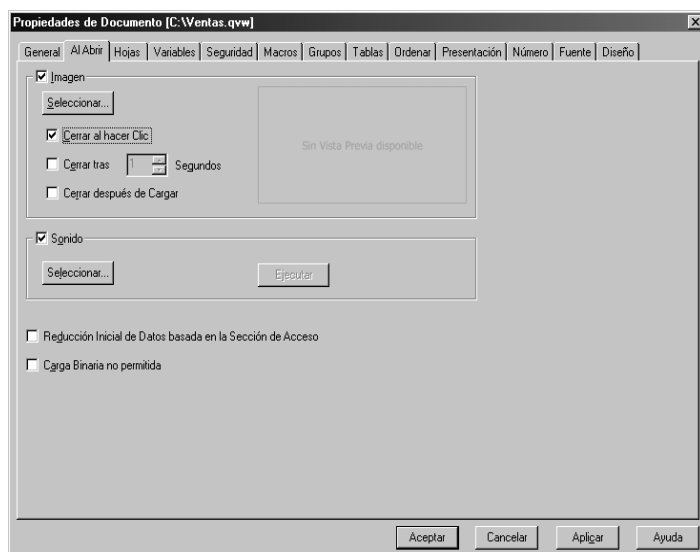


Figura 3: La página Al Abrir en el diálogo Propiedades de documento

En esta página se puede personalizar la apertura de un documento.

Imagen Marque esta casilla si desea poner una imagen de apertura para el documento. Se abrirá el diálogo **Seleccionar imagen de apertura**. En este diálogo se selecciona un archivo de imagen (bmp, jpg, jpeg, o png) a mostrar como imagen de apertura. Haga clic en el botón **Cambiar** correspondiente si desea cambiar la imagen de apertura.

Cerrar al hacer clic El usuario puede cerrar la imagen de apertura haciendo clic en ella. Debe marcarse esta casilla o la de abajo.

Cerrar después N segundos Cierra la imagen de apertura automáticamente. Debe marcarse esta casilla o la de arriba.

Cerrar después de cargar Cierra la imagen de apertura una vez cargado el archivo.

Sonido Marque esta casilla de verificación para obtener un sonido de apertura para el documento. Se abrirá el diálogo **Seleccionar sonido de apertura**. Aquí se puede elegir un archivo de sonido (wav) a sonar como sonido de apertura. Haga clic en el botón **Cambiar** correspondiente si desea cambiar el sonido de apertura.

Reducción inicial de datos basada en la sección de acceso Si esta opción está seleccionada, QlikView realiza un procedimiento cuando abre el documento (o cuando establece una sesión nueva en el QlikView Web Server) que oculta permanentemente algunos datos al usuario según su identidad al entrar en el documento. Véase página 376 en libro I para más detalles. Si se usa esta utilidad en un documento que no se ejecuta exclusivamente en un QlikView Web Server, debería estar siempre acompañada por la opción **Carga binaria no permitida** (vea abajo) con tal de garantizar la seguridad en el acceso a los datos.

Carga binaria no permitida

Con la selección de esta opción no es posible cargar datos del archivo qvw del documento a través de una sentencia binaria en otro documento QlikView.

1.3. Hojas

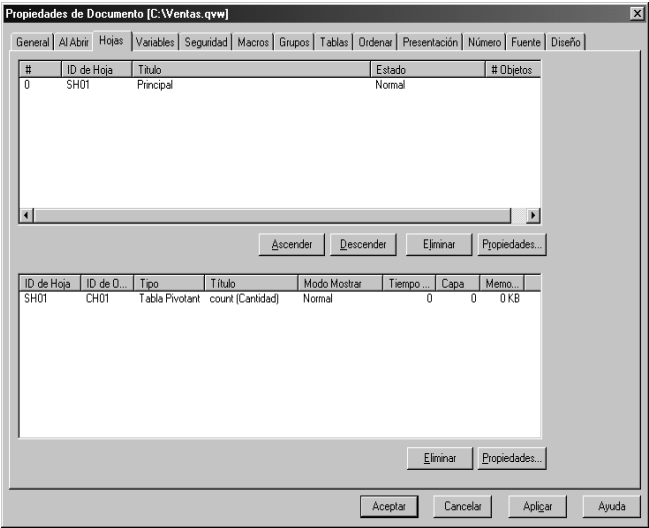


Figura 4: La página Hojas en el Diálogo de Propiedades de Documento

Capa

La capa actual del objeto de hoja. Las capas establecidas en la página **Diseño** de las propiedades del objeto de hoja (**Inferior**, **Normal**, **Superior**) corresponden a los números -1, 0 y 1. La capa de un objeto de hoja puede ser establecida como cualquier número entre -128 y +127 mediante la API de Automatización.

1.4. Variables

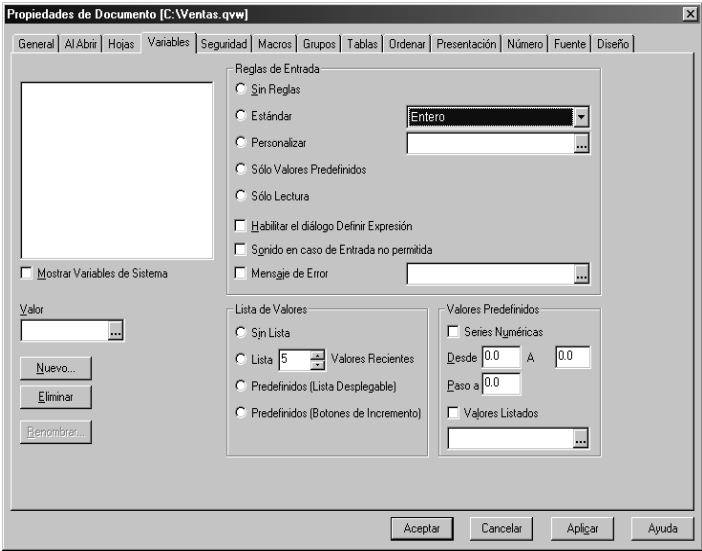


Figura 5: La página Variables en el Diálogo de Propiedades de Documento

En esta página se configuran las variables QlikView. Para más información acerca de las variables, vea página 145 en libro I.

Variables	Muestra una lista de todas las variables en el documento actual. Se puede modificar las propiedades de una variable seleccionándola de la lista.
Mostrar variables de sistema	Si esta casilla está verificada, se mostrarán en la lista las variables de sistema creadas por el script.
Valor	Muestra el valor actual de la variable seleccionada, también es posible editarlo.
Nuevo	Abre el diálogo Crear nueva variable , donde se puede definir una variable nueva.
Eliminar	Elimina la variable seleccionada.
Renombrar	Abre un diálogo para renombrar la variable seleccionada.

En el grupo **Reglas de entrada** es posible definir las condiciones para los valores de entrada. Cada valor puesto por el usuario en una caja de entrada debe cumplir estas condiciones. Un valor que no coincide con las condiciones será rechazado, pudiéndose mostrar un mensaje de error.

- | | |
|---|---|
| Sin reglas | Por defecto, está seleccionado sin condiciones, es decir que se puede introducir cualquier valor en una variable. |
| Estándar | Los valores de entrada son contrastados contra una serie de condiciones estándares generales que pueden ser escogidos en el cuadro desplegable. Las condiciones estándares son: entero, número, entero positivo, número positivo y carácter individual. Por defecto no hay ninguna condición seleccionada, es decir que en la variable se puede introducir cualquier valor. |
| Personalizar | Los valores de entrada son contrastados contra una fórmula de condiciones definida por el usuario. La condición debe ser introducida en la caja del editor y expresada como una expresión QlikView que devuelve verdadero (un valor no-cero) si el valor de entrada es aceptable. Un símbolo de dólar representa al valor de entrada, \$ en la expresión (Ejemplo: \$>0 hará que la variable acepte sólo números positivos). Es posible referirse al valor anterior de la variable por el nombre de la variable (Ejemplo: \$>=abc+1 como condición en una variable abc sólo aceptará entradas numéricas con el valor del valor anterior más 1). |
| Sólo valores predeterminados | |
| | Los valores de entrada serán contrastados contra una lista de valores definidos en el grupo Valores predefinidos (vea abajo). Sólo los valores encontrados en la lista serán aceptados. |
| Sólo lectura | Marca la variable como de sólo lectura. No se puede introducir ningún valor. |
| Sonido en caso de entrada no permitida | |
| | Si esta casilla está verificada, QlikView emitirá un sonido de advertencia cuando el usuario intenta introducir un valor que no está incluido en las |

condiciones.

Mensaje de error

En general, si el usuario intenta introducir un valor que está fuera de las condiciones, se rechaza el valor dejando el actual de la variable en su sitio. La selección de esta casilla le permite definir un mensaje de error, que aparecerá en caso de entradas incorrectas. Se introduce el mensaje de error en la caja de editar. Para actualizaciones dinámicas puede ser definido como fórmula calculada (vea página 485).

En el grupo **Lista de valores** se puede definir las condiciones que deben cumplir todos los valores introducidos en una variable. Si un valor no coincide con las condiciones definidas, será rechazado. También es posible enviar un mensaje de error.

Sin lista

No se mantiene ninguna lista de los valores previamente usados en la variable. El usuario no puede disponer de ninguna lista desplegable de valores previos o predefinidos para las cajas de entrada de la variable seleccionada.

Lista de N valores recientes

Se mantiene una lista de valores previamente usados. El usuario dispone de una lista desplegable con los valores más recientemente usados para las cajas de entrada de la variable seleccionada. El número de valores recientes a almacenar puede ser definido en la caja de editar.

Predefinidos (en lista desplegable)

El usuario dispone de una lista desplegable con los valores predefinidos (vea **Valores predefinidos** abajo) para las cajas de entrada de la variable seleccionada.

Predefinidos (Botones de Incremento)

El usuario dispone de un control de desplazamiento para las cajas de entrada de la variable seleccionada. El desplazamiento se hará entre los valores predefinidos (vea **Valores predefinidos** abajo).

Es posible definir una lista de valores predefinidos en el grupo **Valores predefinidos**, que puede presentarse al usuario en una lista desplegable en las cajas de entrada y/o usarse para definir los valores aceptables de la variable.

Series Numéricas

Marcando esta casilla, se genera una lista de valores numéricos predefinidos basada en un límite inferior, superior y un valor secuencial. Esta opción puede usarse por separada o en combinación con **Valores listados** (vea abajo).

- | | |
|---------------|---|
| Desde | Define el límite inferior de la serie de números. Debe ser un número real. |
| A | Define el límite superior de la serie de números. Debe ser un número real. |
| Paso a | Define la secuencia entre los valores de la serie. Debe ser un número real. |

Valores listados

La verificación de esta casilla le permite especificar una lista de valores arbitrarios predefinidos. Los valores pueden ser numéricos o alfanuméricos. Los valores alfanuméricos deberían estar entre comillas (p.ej. 'abc'). Cada valor debería estar separado por punto y coma ; (p.ej. 'abc';45;14.3;'xyz'). Esta opción puede usarse por separada o en combinación con **Series numéricas** (vea arriba).

1.5. Seguridad

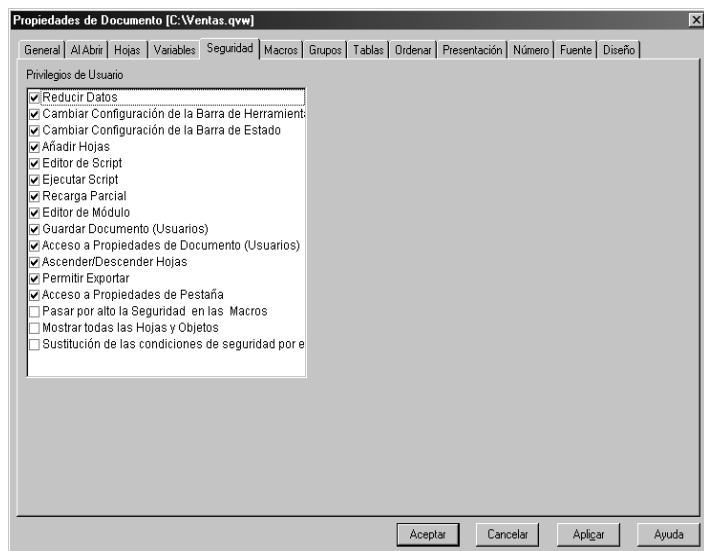


Figura 6: La página Seguridad en el diálogo Propiedades de documento.

Esta página es útil para documentos con restricción de acceso (para más información vea página 373 en adelante en libro I). Al quitar la selección de una opción en la lista, el usuario ADMIN desactiva este comando particular, previniendo así cualquier cambio no deseado. La página **Seguridad** no está disponible para gente con privilegios USER. Por defecto, están seleccionadas todas las opciones, excepto **Sustituir condiciones de seguridad**, es decir que todos los comandos están activos.

Reducir Datos Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva el comando **Reducir Datos** en el menú **Archivo** (vea página 55 en libro I).

Cambiar configuración de la Barra de herramientas

Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva el comando **Barra de herramientas** en el menú **Ver** (vea página 62 en libro I).

Cambiar configuración de la Barra de estado

Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva el comando **Barra de estado** en el menú **Ver** (vea página 62 en libro I).

sAñadir hojas Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva el comando **Añadir hoja** en el menú **Diseño** (vea página 64 en libro I).

Editor Script Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva el comando **Editor Script** en el menú **Archivo** (vea página 55 en libro I) y en la barra de herramientas.

Recargar Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva el comando **Recargar** en el menú **Archivo** (vea página 55 en libro I) y en la barra de herramientas.

Recarga parcial

Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva el comando **Recarga parcial** en el menú **Archivo** (vea página 55 en libro I).

Editor de Módulo Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva el comando **Editor Módulo** en el menú **Archivo** (vea página 55 en libro I).

Guardar documento (Usuarios)

Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva el comando **Guardar** en el menú **Archivo** (vea página 55 en libro I) para personas con privilegios USER.

Acceso a Propiedades de documento (Usuarios)

Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva el comando **Propiedades de documento** en el menú **Configuración** (vea página 66 en libro I) para personas con privilegios USER.

Ascender /Descender hojas

Si esta casilla no está seleccionada, se desactiva los comandos **Ascender hoja** y **Descender hoja** en el menú **Diseño** (vea página 64 en libro I).

Permitir exportar Si esta casilla no está seleccionada, todos los comandos **Exportar** y **Copiar a portapapeles** se desactivan.

Acceso a Propiedades de Hoja

Si esta casilla no está seleccionada, no se puede acceder a las Propiedades de pestaña (vea

página 65).

Pasar por alto la Seguridad en las macros

La verificación de esta casilla le permite sustituir todas las configuraciones de seguridad por medio de las macros y comandos vía Automatización.

Mostrar todas las hojas y objetos

Seleccionando esta casilla predomina el despliegue condicional de las hojas y los objetos de hoja de tal forma que todas las hojas y todos los objetos se visualizan. Está funcionalidad se alterna presionando **ctrl+alt+s**.

Sustitución de las condiciones de seguridad por el Administrador

Si este cuadro de opción está seleccionado todas las configuraciones de seguridad para el documento y las hojas serán omitidas mientras se trabaje en modo administrador.

1.6. Macros

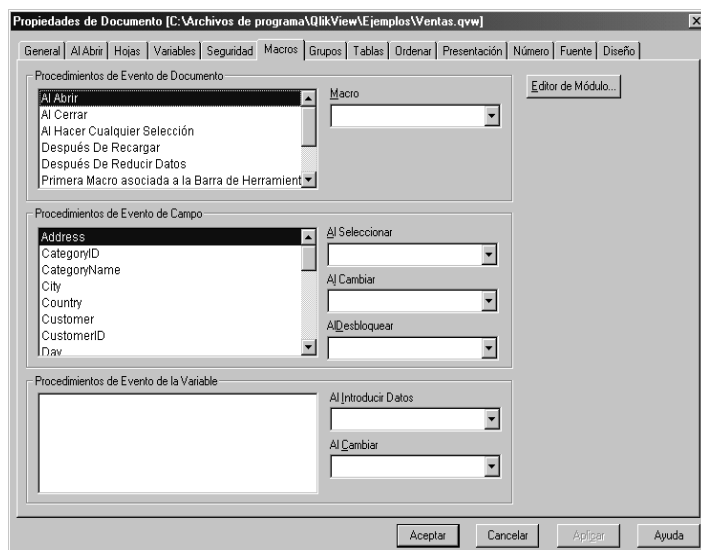


Figura 7: La página Macros en el diálogo Propiedades de documento

En la página **Macros**, se puede configurar las macros a invocar en los eventos de documento, eventos de variable y eventos de campos, además los botones de macro en la barra de herramientas. Para más información acerca de las macros, vea página 387 o el manual separado de *QlikView 5 Automation Interface Reference*.

En el grupo **Procedimiento de evento de documento** se configuran las macros a procederse en eventos seleccionados del documento. Debe seleccionarse un evento en la lista antes de asignarle una macro.

- | | |
|---|---|
| Al Abrir | Seleccione este evento para asignar una macro a ejecutarse cada vez que se abre el documento QlikView. |
| Al Cerrar | Seleccione este evento para asignar una macro a ser ejecutado cuando se cierra el documento QlikView. |
| Al Hacer Cualquier Selección | |
| | Seleccione este evento para asignar una macro a ser ejecutado cada vez que se hace una selección en algún campo del documento QlikView. |
| Después de Recargar | |
| | Seleccione este evento para asignar una macro a ejecutarse cada vez que el script ha sido re-ejecutado. |
| Después De Reducir Datos | |
| | Seleccione este evento para asignar una macro a ejecutarse cada vez después de la ejecución del comando Reducir Datos . |
| 1a Macro asociada a la Barra de Herramientas | |
| | Seleccione este evento para asignar una macro a ejecutarse cuando se pulsa en la barra de herramientas el botón de macro predefinido 1. |
| 2a Macro asociada a la Barra de Herramientas | |
| | Seleccione este evento para asignar una macro a ejecutarse cuando se pulsa en la barra de herramientas el botón de macro predefinido 2. |
| 3a Macro asociada a la Barra de Herramientas | |
| | Seleccione este evento para asignar una macro a ejecutarse cuando se pulsa en la barra de |

herramientas el botón de macro predefinido 3.

Macro En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre de una macro que va a crear más adelante en el diálogo **Editor de Módulo**. La macro (si existe) se ejecutará cada vez que el evento de documento seleccionado ocurre.

En el grupo **Procedimiento de evento de campo** se configuran las macros a procederse según los cambios del estado lógico de un campo específico del documento. Antes de asignar las macros a los eventos de un campo, es necesario seleccionar un campo de la lista.

Al Seleccionar En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre de una macro que va a crear más adelante en el diálogo **Editor de Módulo**. La macro (si existe) se ejecutará cada vez que se hace una selección en el campo definido.

Al Cambiar En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre de una macro que va a crear más adelante en el diálogo **Editor de Módulo**. La macro (si existe) se ejecutará cada vez que se hace una selección en cualquier campo que está asociado lógicamente con el campo definido.

Al Desbloquear En este desplegable puede seleccionar un nombre de macro existente o escribir cualquier nombre para el cual usted posteriormente creará una macro en el diálogo Editor De Módulo. La macro (si existe) será ejecutada cada vez que el campo sea desbloqueado.

En el grupo **Procedimiento de evento de la variable** se configuran las macros a procederse según los cambios del contenido de una variable específica del documento. Antes de asignar las macros a los eventos de una variable, es necesario seleccionar una de la lista.

Al Introducir Datos En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre de una macro que va a crear más adelante en el diálogo **Editor de Módulo**.

La macro (si existe) se ejecutará cada vez que se introduce directamente un nuevo valor en la variable seleccionada.

Al Cambiar

En esta lista desplegable se puede seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre de una macro que va a crear más adelante en el diálogo **Editor de Módulo**. La macro (si existe) se ejecutará cada vez que el valor de la variable seleccionada cambia como resultado de los cambios en otras variables o el estado lógico del documento. Esto ocurre generalmente cuando la variable contiene una fórmula.

Editor de Módulo

Haciendo clic en este botón se abre el **Editor de Módulo**.

1.7. Grupos

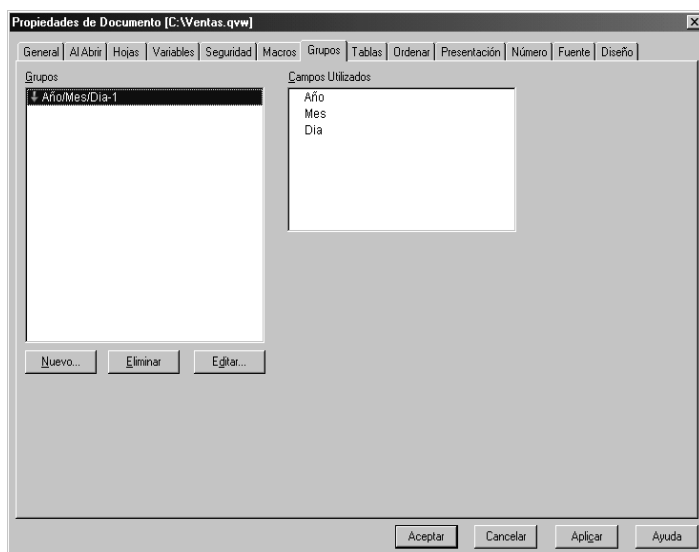


Figura 8: La página Grupos en el diálogo Propiedades de documento

Esta página le permite la creación de grupos de campo jerárquicos o cíclicos. Para más información acerca del uso de grupos, vea página 487 .

Nuevo Con este botón se puede definir un nuevo grupo de campo. Seleccione de la lista que aparece en **Campos disponibles** los campos a incluir en el grupo .

Eliminar Elimina el grupo actual.

Comandos de Ordenación

Haciendo clic en este botón, se abre el diálogo **Comandos de Ordenación de Grupos** donde se puede establecer una ordenación diferente para cada campo del grupo.

Grupo

Nombre Al pulsar el botón **Nuevo**, aparece el texto *Nuevo grupo* en esta caja de edición. Puede cambiarlo introduciendo el nombre que desea atribuir a su grupo de campo.

Grupo Jerárquico Seleccione esta opción para crear un grupo jerárquico.

Grupo Cíclico Seleccione esta opción para crear un grupo cíclico.

Campos Disponibles Esta columna contiene una lista de los campos disponibles. Seleccione el campo que desea incluir en su grupo de campo.

Campos Utilizados Los campos incluidos en el grupo actual se encuentran en la lista de esta columna, que inicialmente está vacía.

Añadir >> Mueve los campos seleccionados de la columna de campos disponibles a la columna de campos en uso.

Añadir todo >> Mueve todos los campos de la columna de campos disponibles a la columna de campos en uso.

< Quitar Mueve los campos seleccionados de la columna de campos en uso a la columna de campos disponibles.

Seleccione los campos a usar/quitar haciendo clic en ellos. Utilice los botones **Añadir>>** o **<<Quitar** para moverlos a la columna deseada.

Etiqueta Aquí se puede introducir un nombre alternativo para el

campo mostrado. Se usará en el gráfico como nombre de dimensión. Para actualizaciones dinámicas se puede definir la etiqueta como fórmula calculada (vea página 485).

Ascender

Mueve el campo seleccionado un paso más hacia arriba en la lista de campos en uso.

Descender

Mueve el campo seleccionado un paso más hacia abajo en la lista de campos en uso.

Una lista muestra todos los grupos del documento. Un icono a la izquierda de cada nombre de grupo indica si es un grupo jerárquico o cíclico. Un grupo puede ser seleccionado haciendo clic en la lista.

1.8. Tablas

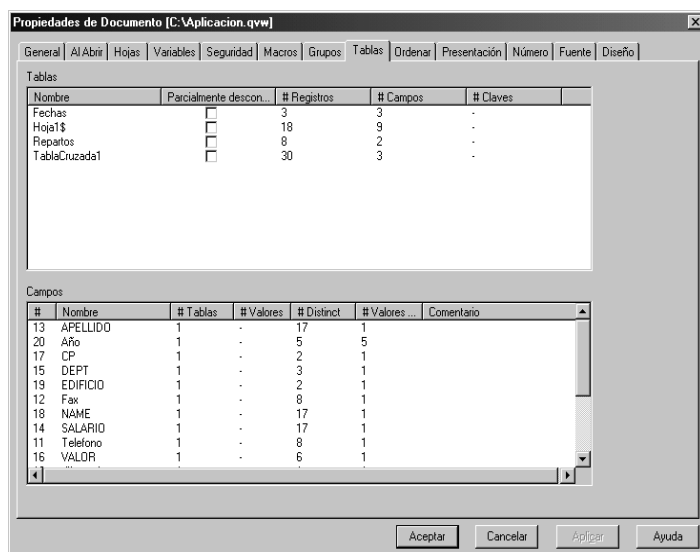


Figura 9: La página Tablas en el diálogo Propiedades de documento

Tablas parcialmente desconectadas

En esta lista observamos todas las tablas del documento QlikView. Una o más tablas pueden estar parcialmente desconectadas marcando la casilla a la

izquierda del nombre de la tabla. En una tabla parcialmente desconectada, ha sido desconectado internamente la lógica asociativa normal de QlikView. Esto significa que las selecciones en un campo no afectan a todos los demás campos de la tabla. Esto puede ser muy útil, p.ej. con el fin de evitar referencias circulares en la estructura de datos. Para más ejemplos acerca del uso de esta utilidad, vea capítulo 13.9, página 123 en libro I.

Las tablas pueden desconectarse parcialmente de forma interactiva desde este diálogo o vía macros. También existe la posibilidad de declararlas expresamente como tablas parcialmente desconectadas en el script vía la sentencia de script **Loosen Table** (vea página 239 en libro I). En caso de no encontrar ninguna sentencia **Loosen Table** en el script, las configuraciones hechas de forma interactiva para tablas parcialmente desconectadas sobrevivirán la recarga. En caso de tener sentencias **Loosen Table** en el script, no se considerará ninguna configuración para tablas parcialmente desconectadas hecha antes de la ejecución del script.

Cuando QlikView encuentra referencias circulares en la estructura de datos que no pueden ser interrumpidas por las tablas declaradas interactivamente como parcialmente desconectadas o explícitamente en el script, una o más tablas adicionales serán forzadas a desconectarse parcialmente hasta no dejar ninguna referencia circular. El diálogo **Advertencia de Referencia Circular** le advertirá en este caso. También le advierte si intenta cambiar de forma interactiva la configuración "parcialmente desconectada" creando así una referencia circular.

Nota	El comportamiento de su documento puede sufrir cambios radicales cuando acopla una o más tablas. Le aconsejamos el uso de esta utilidad sólo si sabe muy bien lo que hace y conoce las consecuencias.
-------------	---

1.9. Ordenar

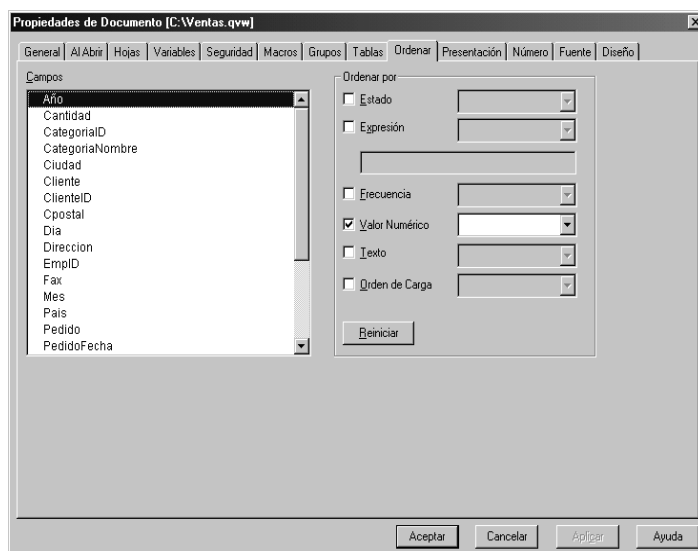


Figura 10: La página Ordenar del diálogo Propiedades de documento

En esta página se configuran los criterios de ordenación de los valores de un campo. Al crear nuevos objetos de hoja se aplican estas configuraciones.

- | | |
|-----------------------|--|
| Campos | En este grupo se puede seleccionar uno o varios campos en los que se desea aplicar los criterios de ordenación. |
| Ordenar por | En este grupo se define los criterios de ordenación de los valores en los cuadros de lista. |
| Estado | Ordena los valores de un campo según su estado lógico (seleccionado, opcional, o excluido). |
| Expresión | Ordena los valores de un campo según la expresión introducida en la caja de editar texto a continuación de la opción de ordenar. |
| Frecuencia | Ordena los valores de un campo por la frecuencia (la cantidad de veces que figuran en la tabla). |
| Valor numérico | Ordena los valores de un campo por sus valores numéricos. |

- Texto

Ordena los valores de un campo por orden alfabético.
- Orden de carga

Ordena los valores de un campo por orden inicial de carga.
- Restablecer

Establece los criterios de ordenación por defecto.

El orden prioritario es **Estado, Expresión, Frecuencia, Valor numérico, Texto y Orden de carga**. Cada uno de estos criterios de ordenación puede ser configurado de modo ascendente o descendente.

1.10. Presentación

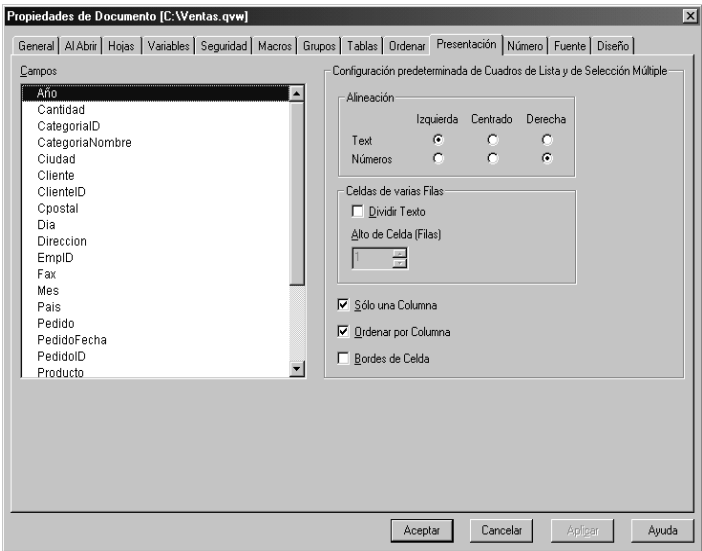


Figura 11: La página *Presentación* en el diálogo *Propiedades de documento*

En esta página se establecen las configuraciones de presentación predefinidas de los valores de un campo, que se usan cuando al crear nuevos cuadros de lista o al abrir cuadros de selección múltiple.

- Campos

En este grupo se puede seleccionar uno o varios campos en los que se desea establecer las diferentes propiedades.
- Alineación

Configuración de la alineación predefinida de los

valores en un campo. **Texto y Números** pueden ser definidos por separado con alineación izquierda, centrada o derecha. Los cambios efectuados en este grupo afectarán a todos los campos en los objetos de hoja que han sido creados después del cambio. Además de afectar a las listas en los cuadros de selección múltiple al abrirlas. Sin embargo, no afectan a los objetos de hoja anteriormente creados.

Celdas de varias filas En este grupo se puede configurar el despliegue predefinido de celdas de varias filas para los campos seleccionados.

Dividir texto Cuando se verifica esta casilla se divide el contenido de la celda en dos o más filas.

Alto de celda (filas)

Cuando se selecciona **Dividir texto**, se define aquí el número de filas que debe tener la celda.

Sólo una columna Impone el modo de columna individual.

Ordenar por columna Ordena una presentación de varias columnas por columnas, y no por filas.

Bordes de celda Dibuja las líneas horizontales entre los diferentes valores en los campos seleccionados.

1.11. Número

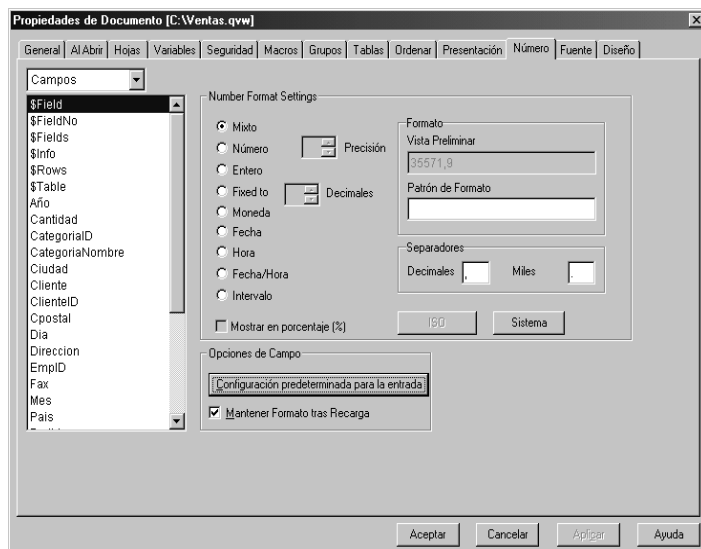


Figura 12: La página Número en el diálogo Propiedades de documento

En esta página se configura el formato de número predefinido para campos y variables en el documento QlikView.

la lista de la izquierda muestra todos los campos o todas las variables que dependen de su selección en el botón de opción debajo. Seleccione uno o más campos/ variables, y luego use los controles del formato de número para configurar el formato de número deseado.

Algunos de los controles del formato de número - juntados en el grupo Opciones de campo - sólo pueden aplicarse en los campos.

Una descripción de cada uno de los controles del formato de número se encuentra en página 433 en libro I.

1.12. Fuente

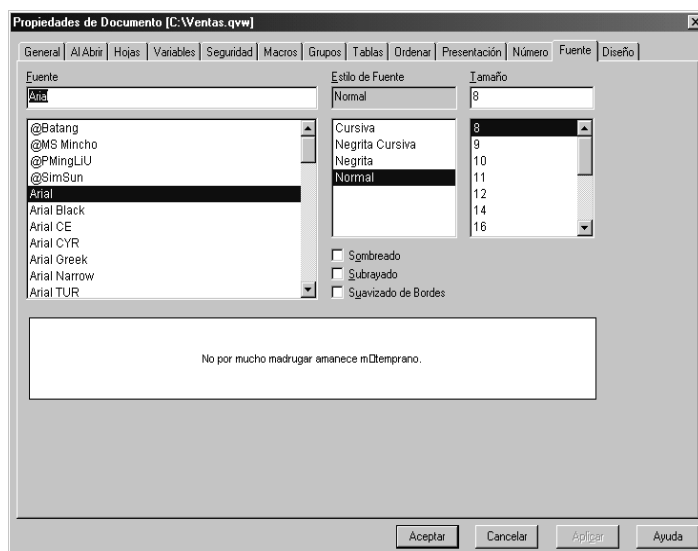


Figura 13: La página Fuente en el diálogo Propiedades de documento

En la página Fuente, puede cambiar la fuente de todos los objetos de hoja del documento de una sola vez.

La fuente elegida será aplicada a todo el texto contenido en todos los objetos de hoja, excepto donde estén sobreescritos por estilos de tabla. Puede especificar la fuente, estilo y tamaño del texto. Otras configuraciones adicionales son:

Sombreado Si está marcada esta caja de opción, será añadida una sombra al texto.

Subrayado Si está marcada esta caja de opción, el texto será subrayado.

Suavizado de Bordes

Si está marcada esta caja de opción, será aplicado suavizado de bordes al texto, haciendo que se ajuste más suavemente al fondo. Esta opción puede degradar la velocidad de pintado en ordenadores muy lentos.

1.13. Diseño

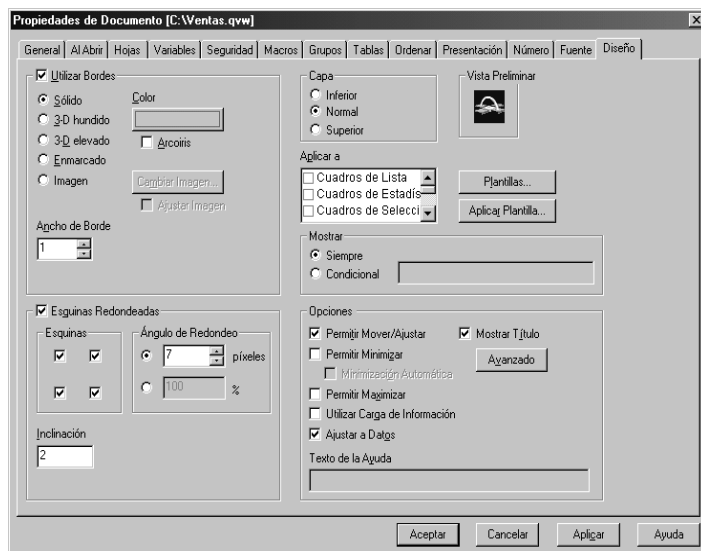


Figura 14: La página *Diseño* en el diálogo *Propiedades de documento*

En la página **Diseño** se especifica como los objetos de hoja deben aparecer en el diseño. Esto incluye las configuraciones acerca de la forma, el borde, los subtítulos, y la capa en las que deben residir.

Utilizar Bordes Marque este cuadro de opción para usar un borde alrededor de los objetos de hoja. Usted especifica un borde seleccionando uno de los botón de opciones. Hay cinco tipos de borde predefinidos:

Sólido Un borde sólido unicolor.

3-D hundido Un borde que da la impresión de deprimir los objetos de hoja desde el fondo.

3-D elevado Un borde que da la impresión de levantar los objetos de hoja desde el fondo.

Enmarcado Un borde que da la impresión de un muro alrededor de los objetos de hoja

Imagen Un borde definido por una imagen personalizada.

Ancho de Borde

Aquí puede establecer la anchura del borde. Está disponible para todos los tipos de bordes. Cuando establezca el ancho del borde de las imágenes, asegúrese que el número de píxeles corresponde con la anchura de esquina definida en la imagen. La anchura se puede especificar en mm, cm, pulgadas (" , inch), píxeles (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) or docunits (du, docunit).

La mayoría de los estilos de borde puede ser especificada más con la ayuda de estas configuraciones:

Color Este botón abre un diálogo que le permite elegir del mapa de colores un color básico apropiado para todos los estilos de borde excepto **Imagen**.

Arcoiris Crea un borde en los colores del arco iris para todos los estilos de borde excepto **Imagen**. El arco iris comienza con el color básico seleccionado en la parte superior del objeto de hoja.

Ancho de Borde Configuración del ancho (píxeles) del borde. Disponible para todos los estilos de borde. Asegúrese que el número de píxeles al configurar el ancho de borde de la imagen corresponde al ancho de las esquinas según su definición en la imagen.

Cambiar Imagen Teniendo **Imagen** como estilo de borde, este botón le permite configurar la imagen que desea usar.

Ajustar Imagen Teniendo **Imagen** como estilo de borde y verificada esta casilla, se extiende la superficie del modelo hasta ocupar el espacio completo entre las esquinas. Si no está marcada, se muestran tantas copias posibles de la imagen en forma de mosaico.

Plantillas... Abre el diálogo **Plantillas**.

Aplicar Plantilla... Abre un diálogo de navegación.

El Diálogo Plantillas

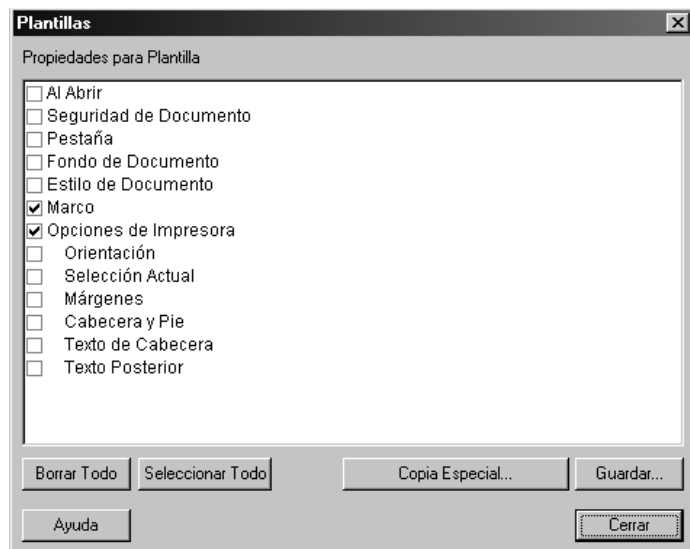


Figura 15: El diálogo Plantillas

Las Plantillas en QlikView son archivos xml que contienen nombres y valores de varias propiedades para los diferentes objetos de hoja, la hoja y el documento.

El diálogo Plantillas, usted selecciona las propiedades que van a ser incluidas en la plantilla para el tipo de objeto QlikView desde el cual usted accedió a este diálogo. Si usted salva la plantilla a un archivo de plantilla existente el tipo de objeto actual, será reemplazado, mientras las configuraciones para otros tipos de objetos quedarán sin cambios.

Propiedades para Plantilla

Esta lista contiene grupos de propiedades de formato para el documento, hoja u objeto de hoja, dependiendo de dónde se abre el diálogo. Cada grupo de propiedades puede ser incluido o excluido desde la plantilla que está a punto de crear. Al final de la lista hay dos subgrupos de propiedades para configuraciones de marco e impresión, cada uno contiene un número de grupos de propiedades seleccionables.

Borrar Todo Deselecciona todos los grupos de propiedades.

Seleccionar Todo Selecciona todos los grupos de propiedades.

Copiado Especial... Abre el diálogo **Aplicar Plantilla a Otros Objetos**. Las propiedades para el marco del objeto (título, borde, etc) en la plantilla que va a crear pueden ser copiadas a otros tipos de objetos de hoja.

Guardar... Abre el diálogo **Guardar Como**. Escriba el nombre de una nueva plantilla o navegue para buscar uno existente.

Cerrar Cierra el diálogo.

El Diálogo Aplicar Plantilla a otros Objetos

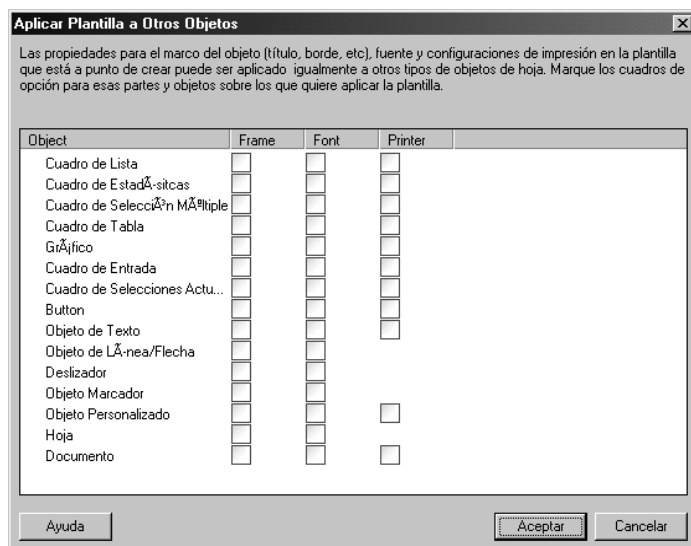


Figura 16: El diálogo Aplicar Plantilla a otros objetos

En el diálogo Aplicar Plantilla a otros objetos, puede especificar ciertas propiedades que van a ser copiadas a otros objetos de hoja, puede especificar ciertas propiedades de Plantilla para ser copiadas a otros tipos de objetos distintos que para los que fueron creados. Si existen otras configuraciones en la plantilla para esos tipos de objetos fuera del marco, fuente base y configuraciones quedarán sin cambios.

Objetos Aquí se listan todos los tipos de entidades QlikView que pueden verse afectadas por Plantillas. La lista

incluye todos los objetos de hoja, la hoja y el documento.

Marco	Marque el cuadro de opción en esta columna si quiere que las configuraciones de Plantilla para el marco de objeto (básicamente configuraciones disponibles en la página Diseño de los diálogos de propiedades) sean copiados a un tipo de objeto específico.
Fuente	Marque el cuadro de opción en esta columna si quiere que las configuraciones de Plantilla para la fuente base del objeto sean copiados a un tipo de objeto específico.
Impresora	Marque el cuadro de opción en esta columna si quiere que las configuraciones de Plantilla para las configuraciones de impresión del objeto sean copiadas a un tipo de objeto específico. Las configuraciones de Impresión no están disponibles para ciertos tipos de objetos de hoja.

Ejemplo de un archivo que define el borde de una imagen:

La definición de un borde de imagen consiste de un sólo archivo de imagen con los elementos aquí detallados:

El número de píxeles en el cuadro de la esquina debe constar correctamente en la caja **Ancho** para que el borde salga correctamente. Se aconseja nombrar los archivos de tal forma que el usuario reconozca sus parámetros, p.ej.

StarsStripes_15_extender.bmp.

En el grupo **Forma** se encuentran las configuraciones para la forma general del objeto de hoja.

Esquinas redondeadas Esta casilla de verificación permite el uso de formas redondas para las esquinas del objeto de hoja. Las formas posibles están entre rectángulos, elipses extremas y elipses/círculos.

Esquinas Marcando cada una de estas cuatro casillas se activan las opciones de redondeo para las respectivas esquinas del objeto de hoja. Las esquinas no marcadas serán dibujadas de forma rectangular.

Ángulo de redondeo Para establecer el ángulo de redondeo de las esquinas en distancia fija o como porcentaje del cuadrante total. Así podemos controlar la amplitud de las esquinas afectadas por la **Inclinación**. La distancia fija se puede especificar en mm, cm, pulgadas (" , inch), píxeles (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) or docunits (du, docunit).

Inclinación Un número entre 2 y 100 determina la forma general de las esquinas redondas. El número 2 corresponde a la elipse perfecta (o a un círculo si la relación es 1:1) mientras los números más altos pasan por las formas elípticas extremas hasta llegar al rectángulo.

En el grupo **Capa** se asigna al objeto de grupo una de las tres capas de la hoja.

Inferior Un objeto de hoja con la propiedad de capa **Inferior** no puede nunca tapar objetos de hoja de las capas **Normal** y **Superior**. Sólo puede ser colocado en la capa **Inferior** encima de los otros objetos de hoja.

Normal	Los objetos de hoja, al crearse, se ubican en la capa normal (en medio). Un objeto de hoja en la capa Normal no puede nunca estar tapado por los objetos de hoja de la capa Inferior , y a su vez no puede tapar nunca los objetos de hoja de la capa Superior .
Superior	Un objeto de hoja en la capa Superior no puede nunca estar tapado por los objetos de hoja de las capas Normal e Inferior . Sólo los otros objetos de hoja en la capa Superior pueden colocarse encima de él.

En el grupo **Mostrar**, es posible especificar una condición que determina si el objeto es visible, o no.


Siempre	El objeto de hoja siempre está visible.
Condicional	El objeto de hoja está visible o no, dependiendo de una expresión condicional que se evaluará cada vez que se dibuja el objeto de hoja. El objeto de hoja sólo estará visible cuando la condición devuelva verdadero. Pulsando el botón ... se abre el diálogo Definir Expresión que le ayuda en la edición de fórmulas largas.


El grupo **Opciones** contiene las configuraciones acerca de los títulos de los objetos de hoja, y de los tipos de iconos disponibles para los títulos. Aquí también se puede desactivar la posibilidad de mover/ reajustar para el objeto de hoja.

Permitir mover/ ajustar	Al quitar la selección de esta casilla, el usuario no podrá mover o reajustar el objeto de hoja.
Permitir minimizar	Marcando esta casilla de verificación, permite convertir el objeto de hoja en un icono. El icono de minimizar aparecerá en el título del objeto de hoja.
Minimización automática	Esta configuración que permite saltar entre los objetos de hoja, debería aplicarse a varios objetos de hoja (preferiblemente posicionados encima de cada uno) en la misma hoja. Sólo uno de los objetos de hoja tendrá su tamaño completo en cada momento: en el momento de restaurar un objeto de hoja que estaba minimizado con la configuración auto minimizar, todos los otros objetos de hoja con la misma configuración se convertirán en

iconos. Esta opción fue diseñada principalmente para gráficos y tablas, pero se puede aplicar a todos los objetos de hoja excepto los botones, objetos de texto y objetos de línea/ flecha.

Permitir maximizar Marcando esta casilla de verificación, permite maximizar el objeto de hoja hasta ocupar la pantalla completa. El icono de maximizar aparecerá en el título del objeto de hoja.

Utilizar Carga de Información Por defecto, aparecerá un icono de información  en la esquina derecha superior del objeto de hoja si hay información vinculada al valor seleccionado. Esta opción sólo está disponible para cuadros de lista y cuadros de selección múltiple.

Texto de la ayuda Abre una caja de texto en la que puede escribir un mensaje de ayuda opcional. El texto se despliega cuando el cursor se posiciona encima del icono de ayuda  en la esquina superior derecha del objeto de hoja. El texto puede ser una fórmula calculada.

En el subgrupo **Título** se encuentran las configuraciones que corresponden a los títulos de los objetos de hoja.

Mostrar Título Si esta casilla está verificada aparece un título en la parte superior del objeto de hoja. Por defecto, los cuadros de lista y otros "objetos de cuadros" tendrán el título activado, mientras los botones, áreas de texto y objetos de línea/flecha lo tendrán desactivado.

Avanzado Este botón abre un diálogo con las configuraciones avanzadas para el título. Es posible definir el color (de texto) del fondo y del primer plano con configuraciones diferentes según el estado activo o inactivo. Además, se encuentran aquí las configuraciones para el texto de varias filas y la alineación de texto en ambas direcciones, vertical y horizontal.

Diálogo Configuraciones de Título Avanzadas

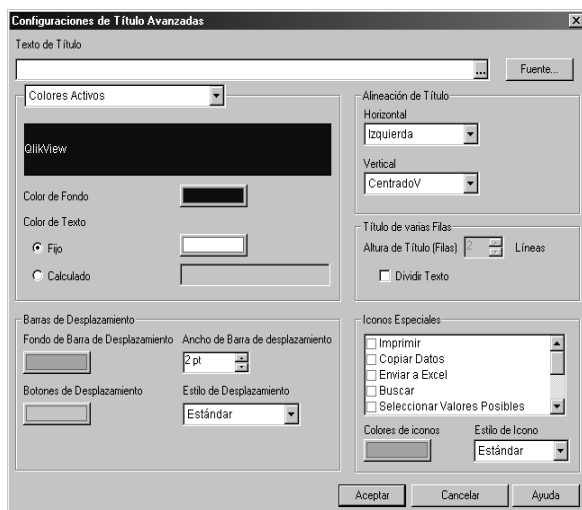


Figura 17: El diálogo Configuraciones de Título Avanzadas

Texto de Título El texto que se va a mostrar en el título del objeto de hoja. Esta configuración es idéntica a la configuración de **Título de Ventana** que se encuentra en la página General de los diálogos de propiedades de una serie de objetos de hoja. Sin embargo, para objetos tales como el objeto de texto, esto sólo tiene lugar donde el título de texto puede editarse.

Colores Activos / Colores Inactivos En este grupo usted puede establecer los colores del título en sus diferentes estados. Seleccione el estado en el control desplegable. Un panel de vista previa muestra las configuraciones actuales del estado seleccionado.

Color de Fondo Establece el color de fondo. El color puede ser definido como un color sólido o como un gradiente mediante el diálogo Área de Color que se abre cuando hace clic en el botón color.

Color de Texto

Fijo Si quiere un color de texto fijo, seleccione este botón de opción. Haga clic en el botón coloreado para seleccionar un color.

Calculado Si quiere un texto dinámico calculado, seleccione este botón de opción. Introduzca una fórmula de expresión en el cuadro de edición. La expresión debe evaluar una representación válida de color **Calculado**. Si quiere un color calculado, seleccione este radiobutton. Introduzca una fórmula de expresión en el cuadro de texto. La expresión debe evaluar una representación válida de color (un número que represente los componentes Rojo, Verde y Azul tal como se define en Visual Basic), el cual se consigue usando una de las funciones especiales de color de gráfico (vea página página 468). Si el resultado de la expresión no es una representación de color válida, se usará negro.

Barras de Desplazamiento

En este grupo usted puede establecer la apariencia de las barras de desplazamiento en el objeto de hoja QlikView.

Fondo Establece el color de fondo de la barra de desplazamiento. Seleccione un color haciendo clic en el botón. Fíjese que los tonos de gris medio a menudo dan el mejor resultado para las barras de desplazamiento.

Botones de Barra de Desplazamiento

Establece el color del botón de la barra de desplazamiento. Seleccione un color haciendo clic en el botón. Fíjese que los tonos de gris medio a menudo dan el mejor resultado para las barras de desplazamiento.

Ancho de Barra de Desplazamiento

Establece la anchura de la barra de desplazamiento. La distancia se puede especificar en mm, cm, pulgadas (" , inch), píxeles (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) or docunits (du, docunit).

Estilo

Establece el estilo de barra de desplazamiento. Seleccione el estilo en el control desplegable. La barra de desplazamiento **Classic** corresponde a las barras de desplazamiento QlikView 4/5. La barra de desplazamiento **Standard** le da un estilo más moderno.

Alineación de Título

En este grupo usted establece la alineación para el texto de título.

Horizontal Establece la alineación horizontal del texto de título. Las opciones son **Izquierda**, **Centrar** y **Derecha**.

Vertical Establece la alineación horizontal del texto de título. Las opciones son **Superior**, **Centrado** e **Inferior**. Esta configuración sólo es importante cuando se usa **Título de Varias Líneas**.

Título de Varias Filas

En este grupo usted puede especificar un título de varias líneas.

Dividir Texto Si está marcado este cuadro de opción, el texto de título será dividido en dos o más líneas.

Altura de Título (Líneas) Si ha seleccionado **Dividir Texto**, aquí es donde usted puede establecer cuántas líneas debe tener el título.

Iconos Especiales Muchos de los menús de objeto pueden ser configurados como iconos de título. Seleccione los comandos que van a ser mostrados como iconos de título marcando el cuadro de opción a la izquierda de cada comando en la lista.

Colores de Iconos Establece el color de fondo para los iconos de título. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el dialogo **Área de Color** que se abre cuando hace clic en el botón de color. Esta configuración se aplica a todos los iconos en el objeto de hoja, no sólo para los iconos

especiales.

Estilo de Icono Establece el estilo de icono. Seleccione el estilo en el control desplegable. Esta configuración se aplica a todos los iconos en el objeto de hoja, no sólo para los iconos especiales.

Nota Use los iconos especiales de título con cuidado. Uno o dos pueden ser de gran ayuda para el usuario final, mientras que demasiados pueden crear un "Árbol de Navidad" que degrada considerablemente la usabilidad.

2. La hoja



Un documento QlikView puede tener una o varias hojas donde se sitúan los objetos de hoja. Cada hoja puede contener varios objetos de hoja. Las hojas no tienen conexión con la lógica - si hay dos campos lógicamente conectados no importa si están colocados en la misma hoja o en hojas diferentes. El resultado lógico al hacer las selecciones será el mismo.

2.1. Creación

Se crean las nuevas hojas a través de **Añadir hoja** del menú **Diseño** o haciendo clic en el botón **Añadir hoja** en la barra de herramientas



2.2. Navegación

Todas las hojas tienen pestañas con el nombre de la hoja. Con un clic en la pestaña, se activa la hoja correspondiente.

Haciendo clic derecho en una pestaña, se abre un menú contextual con los comandos siguientes:

Propiedades de Pestaña

Abre un diálogo en que se puede elegir una fuente para la pestaña. Sólo se pueden usar las fuentes TrueType. Véase página 65 .

Propiedades de Hoja

Selecciona la hoja y abre el diálogo **Propiedades de hoja**. Aquí se establecen los parámetros específicos de la hoja, como fondo de hoja, campos a mostrar, fuente predefinida y aspecto del objeto, etc.

Ascender (<-) Pestaña

Mueve la pestaña un paso más hacia la izquierda.

Descender (->) Pestaña

Mueve la pestaña un paso más hacia la derecha.

Ayuda Abre la ayuda contextual específica.

Eliminar Activa la hoja para quitarla a continuación.

El menú contextual contiene también los comandos **Seleccionar campos...** y **Nuevo objeto de hoja**, al hacer clic en la pestaña de una hoja actualmente activa. A continuación encontrará una descripción de estos comandos.

A veces se pueden ver indicadores de selección en las pestañas de las hojas, guisantes pequeños que le guían hasta las selecciones. Estos se muestran en las pestañas de las hojas ocultas en las que se puede observar las selecciones que no están visibles en la hoja activa.

2.3. El menú objeto para hojas

Con clic derecho en la hoja se puede abrir el menú **Objeto**.

Propiedades Abre el diálogo **Propiedades de hoja**. Aquí se especifican los parámetros que corresponden a la hoja, como el fondo de hoja, los campos a mostrar, la fuente predefinida, el aspecto del objeto, etc.

Seleccionar Campos Abre la página **Campos** en el diálogo **Propiedades de hoja**, donde se especifica los campos que se desea mostrar como cuadros de lista en la hoja.

Nuevo Objeto de Hoja Un menú desplegable para elegir cualquier objeto de hoja. Se iniciará un asistente que le ayuda a crear el objeto elegido. La opción **Tabla de sistema** en la parte inferior del menú desplegable crea una tabla pivotante de sistema que muestra la relación de los campos y las tablas lógicas en el documento actual.

Copiar Imagen al portapapeles Copia una imagen de la hoja al portapapeles. Esto no incluye la pestaña, la barra de menú, la barra de herramientas y la barra de estado.

Ayuda Abre la ayuda específica al contexto.

Eliminar

Elimina la hoja activa.

2.4. Propiedades de hoja

Las propiedades de hoja se configuran en el diálogo **Propiedades de hoja**, que se abre eligiendo **Propiedades** del menú **Objeto de hoja** o eligiendo **Propiedades de hoja** del menú **Configuración**. Si el comando **Propiedades** está desactivado, es probable que sus privilegios no sean los necesarios para realizar cambios en las propiedades (vea página 62).



Para implementar las configuraciones de las propiedades, debe pulsarse uno de los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo, mientras el botón **Aplicar** lo mantiene abierto.

General

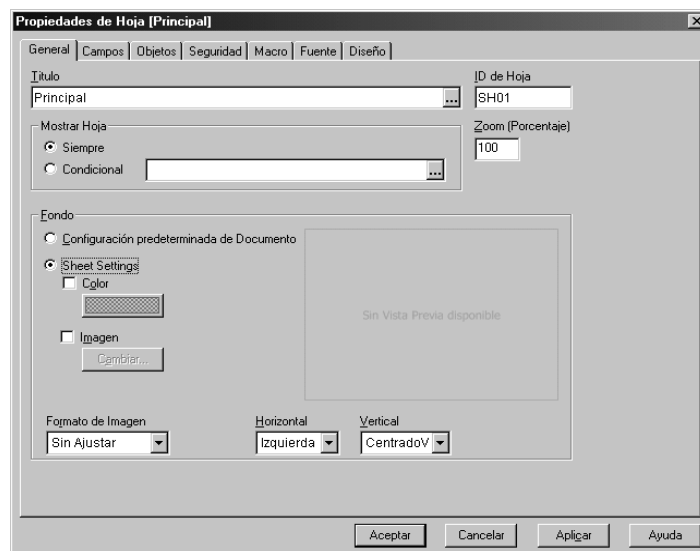


Figura 18: La página General en el diálogo Propiedades de hoja

Título

Configura el título de la hoja. Este nombre se mostrará en la pestaña de la hoja. Es posible definir el título como fórmula calculada (vea página 485) para actualizaciones dinámicas. Con el botón ... se abre el diálogo completo **Definir Expresión** que le ayuda a editar fórmulas largas.

ID de Hoja	ID de hoja único. Cada hoja recibe por motivos de control vía Automatización un ID único en el momento de su creación. A la primera hoja de un documento le será asignado el ID SH01. Es posible cambiar el ID de una hoja a cualquier otra cadena que actualmente no esté en uso como ID para cualquier otra hoja, objeto de hoja o marcador en el documento.
-------------------	--

En el grupo **Mostrar Hoja**, se puede especificar una condición para mostrar la hoja.

Siempre	La hoja está siempre visible.
Condicional	La hoja está visible o oculta dependiendo de una expresión condicional que será evaluada continuamente según las selecciones etc. La hoja se muestra únicamente cuando la condición devuelve verdadero.

Si se desactivan todas las hojas en un documento por causa de las condiciones de mostrar, aparecerá un mensaje "No hay ninguna hoja disponible". Los usuarios con privilegios Admin para el documento pueden sustituir todas las condiciones de mostrar con **Mostrar todas las hojas** y los objetos de hoja en la página Seguridad de Propiedades de documento (vea página 28). Se puede saltar de esta funcionalidad pulsando CTRL+ALT+S.

Zoom (Porcentaje) El porcentaje del factor de zoom actual. El valor debe ser un entero entre 25 y 400.

Fondo En el grupo **Fondo**, es posible establecer un fondo para la hoja. Un panel de vista previa indica las configuraciones actuales.

Predeterminada de Documento
Seleccione esta opción para usar la configuración de fondo de la página General del diálogo Propiedades de documento.

Color
Seleccione esta opción para aplicar un color de fondo específico para la hoja actual. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente de color mediante el diálogo **Área de Color** (vea página 18) que se abre cuando hace clic en el botón.

Imagen Marque este cuadro de opción para establecer una imagen de fondo, un papel tapiz, para la hoja. Haga clic en el botón **Cambiar** para seleccionar el papel tapiz.

Formato de Imagen

Sólo está disponible cuando una de las opciones de imagen ha sido seleccionada arriba. Esta configuración describe cómo QlikView formatea la imagen para ajustarla a la hoja. Hay cuatro alternativas.

Sin Ajustar Si está seleccionada esta opción, la imagen será mostrada como tal, sin ajustar. Esto puede causar que partes de la imagen sean invisibles o sólo parte de la hoja sea rellena.

Rellenar Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada segmentos de autoanchuraa la hoja sin molestar en mantener la proporción del aspecto de la imagen.

Mantener Aspecto

Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada mientras sea posible para rellenar la hoja mientras se mantiene la proporción del aspecto. Esto normalmente da como resultado áreas en ambos lados o encima o debajo que no están rellenas por la imagen.

Rellenar con Aspecto

Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada para rellenar la hoja en ambas direcciones mientras mantiene la proporción del aspecto. Esto normalmente da como resultado recortar la imagen en una dirección.

Mosaico Si está seleccionada esta opción, la imagen será dispuesta en forma de mosaico, tantas veces como permita el espacio.

Horizontal Establece la alineación horizontal para la imagen cuando se usa fondo de imagen.

Vertical Establece alineación vertical para la imagen cuando

se usa fondo de imagen.

Campos

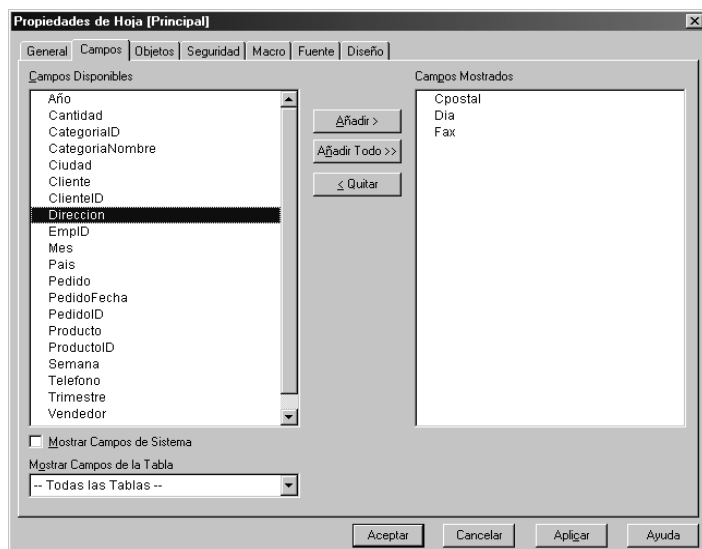


Figura 19: La página Campos en el diálogo Propiedades de hoja

En la página **Campos** del diálogo **Propiedades de hoja**, se decide los campos a mostrar en los cuadros de lista en la hoja.

Mostrar campos de sistema

Marque esta casilla para visualizar los campos de sistema en la columna **Campos disponibles**.

Campos disponibles Esta columna contiene una lista de los campos disponibles. Esta lista puede incluir los campos de sistema.

Campos mostrados En esta columna se listan los campos mostrados. Inicialmente la columna está vacía.

Añadir > Mueve los campos seleccionados de la columna de campos disponibles a la columna de campos mostrados.

Añadir todo >> Mueve todos los campos de la columna de campos disponibles a la columna de campos mostrados.

< Quitar Mueve los campos seleccionados de la columna de campos mostrados a la columna de campos disponibles.

Se selecciona los campos a usar/ quitar haciendo clic en ellos. Use los botones **Añadir>>** o **<<Quitar** para moverlos a la columna deseada. También se seleccionan los campos con doble-clic en ellos. En la lógica QlikView están incluidos todos los campos mostrados en ambas columnas. No obstante, sólo los campos de la columna **Campos mostrados** están visibles en la hoja actual.

En esta caja de diálogo no es posible seleccionar campos adicionales de la fuente de datos. Si desea hacer esto, debe cambiar el script.

Objetos

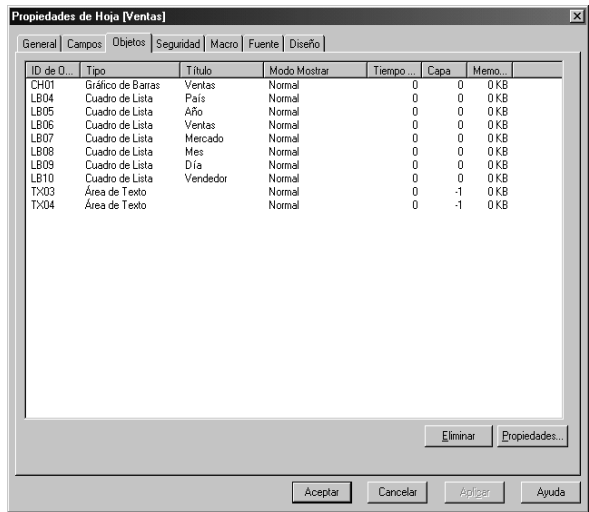


Figura 20: La página **Objetos** en el cuadro de diálogo **Propiedades de Hoja**

Capa La capa actual del objeto de hoja. Las capas establecidas en la página **Diseño** de las propiedades del objeto de hoja(**Inferior**, **Normal**, **Superior**) corresponden a los números -1, 0 y 1. La capa de un objeto de hoja puede ser establecida como cualquier número entre -128 y +127 mediante la API de Automatización.

Seguridad

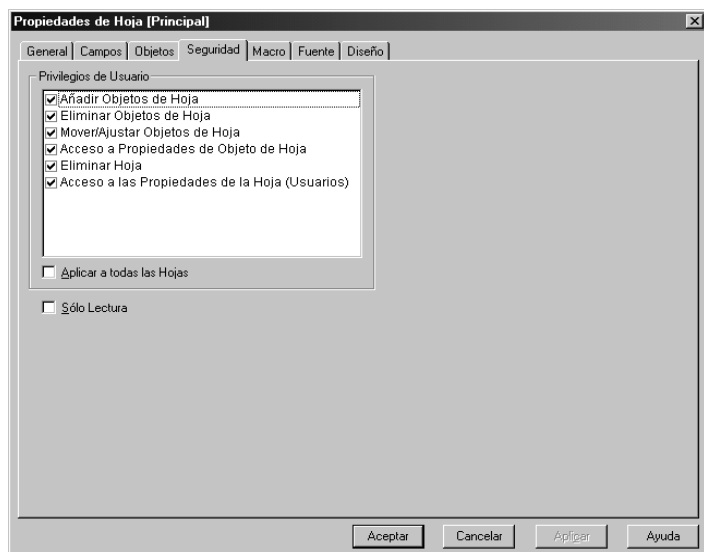


Figura 21: La página Seguridad en el diálogo Propiedades de hoja.

Esta página es útil para los documentos con restricción de acceso (para más información, vea página 373 en libro I). Al quitar la selección a cualquier opción de la lista, el usuario ADMIN desactiva este comando o función particular y previene así los cambios no deseados. La página **Seguridad** no está disponible para personas con privilegios USER. Por defecto, están todas las opciones seleccionadas, es decir que todos los comandos están activos.

Añadir objetos de hoja

Si esta opción no está seleccionada, no es posible añadir objetos de hoja a la hoja actual.

Eliminar objetos de hoja

Si esta opción no está seleccionada, no es posible quitar objetos de hoja de las hojas actuales.

Mover/ ajustar objetos de hoja

Si esta opción no está seleccionada, no es posible mover o ajustar los objetos de hoja de la hoja actual.

Acceso a las Propiedades de objeto de hoja (Usuarios)

Al no marcar esta opción, no es posible acceder al diálogo **Propiedades** de los objetos de hoja de la

hoja actual.

Eliminar hoja Al no marcar esta opción, no se puede quitar la hoja actual.

Acceso a las Propiedades de la hoja (Usuarios)

Si esta opción no está marcada, una persona con privilegios USER no puede acceder al diálogo **Propiedades** de la hoja actual.

Aplicar a todas las hojas

Si marca esta casilla antes de elegir **Aplicar** o **Aceptar**, las opciones de arriba se aplicarán a todas las hojas del documento.

Sólo Lectura Si ha marcado esta opción no se podrá hacer cambios en ninguna de las hojas del documento.

Macro

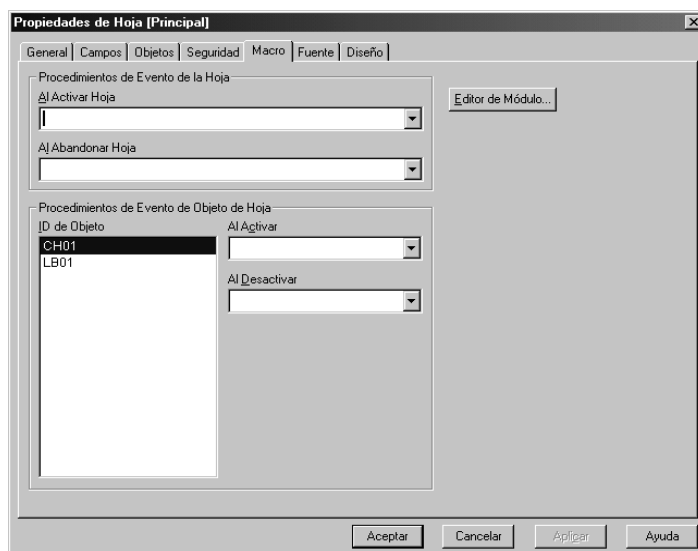


Figura 22: La página Macro en el diálogo de Propiedades de Hoja

En la página **Macro**, puede invocar las macros para los eventos en hojas y objetos de hoja. Véase más información acerca de las macros en página 30 o en el manual individual *QlikView 5 Automation Interface Reference*.

En el grupo **Procedimientos de eventos de la hoja** se puede definir las macros

a proceder cuando hay cambios en los hoja activa.

Al Activar Hoja Se abre una lista desplegable para seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro creado posteriormente en el diálogo **Editor de módulo**. La macro (existente) se ejecutará siempre al activar la hoja.

Al Abandonar Hoja
Se abre una lista desplegable para seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro creado posteriormente en el diálogo **Editor de módulo**. La macro (existente) se ejecutará siempre al salir de la hoja.

En el grupo **Procedimientos de evento del objeto de hoja** se definen las macros a proceder al activar y desactivar un objeto de hoja específico en la hoja.

Al Activar Se abre una lista desplegable para seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro creado posteriormente en el diálogo **Editor de módulo**. La macro (existente) se ejecutará siempre al activar el objeto de hoja.

Al Desactivar Se abre una lista desplegable para seleccionar el nombre de una macro existente o escribir cualquier nombre para una macro creado posteriormente en el diálogo **Editor de módulo**. La macro (existente) se ejecutará siempre al desactivar el objeto de hoja.

Editor de Módulo

Abre el diálogo **Editor de Módulo**.

Fuente

En la página **Fuente** (página 41), se puede cambiar la fuente de los objetos de hoja.

Es posible definir la fuente, el estilo, y el tamaño del texto. La fuente escogida se aplica al texto contenido en todos los objetos de hoja.

Diseño

En la página **Diseño** (página 42), se puede definir la apariencia en el diseño de

los objetos de hoja en la hoja activa. Aquí están incluidos las configuraciones de forma, borde, título y el diseño según el que se sitúan todos los objetos de hoja en la hoja. Además incluye la página las opciones para maximizar y minimizar.

2.5. Propiedades de pestaña

Se abre el diálogo **Propiedades de pestaña** desde el menú **Objeto** de la hoja.

Para implementar las configuraciones de las propiedades, debe pulsarse uno de los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo, mientras el botón **Aplicar** lo mantiene abierto.

Fuente

En la página **Fuente** (página 41), se puede cambiar la fuente del texto en la pestaña.

Es posible definir la fuente, el estilo, y el tamaño del texto. La fuente escogida se aplica al texto en todas las pestañas.

3. Objetos de hoja



Existen diez tipos de objetos de hoja: cuadros de lista, cuadros de estadísticas, cuadros de selección múltiple, cuadros de tabla, gráficos, cuadros de entrada, cajas de selecciones actuales, objetos de texto y objetos de línea/ flecha.

3.1. Creación

Un nuevo objeto de hoja se crea eligiendo **Nuevo Objeto de hoja** del menú **Diseño** o del menú **Objeto** en la hoja. También se puede pulsar el botón del objeto de hoja correspondiente en la barra de herramientas.

3.2. Navegación

Activar objeto

Normalmente hay un objeto de hoja activo, indicado por su cabecera de color (el color activo para la barra de título). Para activar un objeto de hoja, haga clic en él. La tecla TAB (SHIFT+TAB) activa el objeto de hoja continuo (anterior). También los botones pueden ser activados. Para obtener ayuda acerca del objeto presione F1.

Activar objetos de hoja

Para activar más de un objeto de hoja a la vez, se mantiene la tecla SHIFT presionada mientras hacer clic en las cabeceras de los objetos. También se puede dibujar un rectángulo encima de una serie de objetos de hoja, presionando el botón izquierdo. Se activarán todos los objetos de hoja que están completamente incluidos en el área dibujado. Se activan todos los objetos de hoja de la hoja activa a través del comando **Activar todo** en el menú **Editar**. Si hay varios objetos de hoja activos pueden ser movidos, duplicados, alineados, ajustados y eliminados como un grupo. Además, es posible realizar búsquedas de texto en todos los objetos activos a la vez. Acerca de las búsquedas de texto, vea página 113 en libro I.

3.3. Menú Objeto para objetos de hoja

Se puede abrir el menú **Objeto** para objetos de hoja desde la barra de menú, haciendo clic derecho en el objeto de hoja.

En algunos casos, p.ej. si una hoja aún no contiene ningún objeto de hoja, se encuentra el menú **Objeto** de la hoja en el menú **Objeto** de la barra de menú.

El menú **Objeto** contiene los comandos comunes entre los objetos de hoja, si hay más de uno activo.

3.4. Propiedades de objeto de hoja

Cada objeto de hoja tiene un diálogo para configurar sus propiedades. Se accede a este diálogo eligiendo **Propiedades** del menú **Objeto** del objeto de hoja. Si el comando **Propiedades** está desactivado, probablemente no va a tener los privilegios necesarios para cambiar las propiedades (vea página 28).

Para implementar las configuraciones de las propiedades, debe pulsarse uno de los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo, mientras el botón **Aplicar** lo mantiene abierto.

3.5. Objetos de hoja minimizados y maximizados

Todos los tipos de objetos de hoja pueden ser minimizados en un icono o maximizados en la pantalla completa. Estas opciones se activan o desactivan por separado en la página **Diseño** del diálogo **Propiedades** del objeto de hoja. El estado predefinido de las configuraciones depende del tipo de objeto.

Para cambiar el estado de un objeto entre el modo normal, minimizado y maximizado se hace clic en los iconos respectivos, doble-clic en los títulos del objeto de hoja y, para la mayoría de los objetos de hoja, se usan los comandos en el menú contextual del objeto.

Los iconos de los objetos de hoja minimizados pueden ser situados libremente en la hoja y ajustados dentro de determinados límites.

4. El cuadro de lista



Es el objeto más básico en la pantalla que contiene una lista de todos los valores posibles de un campo específico. Con frecuencia se utilizan los cuadros de lista para hacer selecciones y para observar conexiones lógicas e implicaciones.



E P 4.1. Creación

Lo primero que hay que hacer después de la ejecución del script o después de la creación de una nueva hoja con pestaña es seleccionar los campos a mostrar como cuadros de lista. Esto se hace en la página **Campos** del diálogo **Propiedades de hoja**. Algunos o todos los campos recuperados de la base de datos pueden ser mostrados como cuadros de lista.

También se puede crear un cuadro de lista nuevo a través de **Nuevo objeto de hoja** del menú **Diseño** o del menú de hoja **Objeto**, o con el botón **Crear cuadro de lista** en la barra de herramientas.



4.2. Menú Objeto del cuadro de lista

El menú **Objeto** del cuadro de lista es el mismo menú **Objeto** cuando el cuadro de lista está activo. También puede abrirse como menú contextual con clic derecho en un cuadro de lista. El menú contiene los comandos:



Propiedades Abre el cuadro de diálogo **Propiedades cuadro de lista**.

Buscar Abre la ventana de búsquedas de texto. Es la misma acción que la de empezar a escribir directamente en un cuadro de lista activo.

Búsqueda Avanzada

Abre la ventana de búsqueda de texto en modo de búsqueda avanzada. La ventana de búsqueda,

contendrá un símbolo ~ con el cursor situado después de él. Mientras escribe, todos los valores se ordenarán por el grado de semejanza con la cadena de búsqueda, con los valores más coincidentes situados en la parte alta de la lista. Si pulsa ENTER el primer valor será seleccionado en la lista. Este comando también puede ser invocado con el método abreviado de teclado SHIFT+CTRL+F.

Seleccionar valores posibles Selecciona los valores posibles (seleccionados y opcionales) en el cuadro de lista.

Seleccionar valores excluidos Selecciona los valores actualmente excluidos en el cuadro de lista.

Seleccionar todo Selecciona todos los valores en el cuadro de lista.

Imagen de selección Muestra un gráfico de imágenes asociados con el campo. En este, se puede hacer selecciones vía clic en la imagen asociada.

Borrar Quita las selecciones en todos los valores del cuadro de lista.

Borrar otros campos Selecciona todos los valores posibles en el cuadro de lista actual, a continuación borra las selecciones en todos los demás campos.

Bloquear Bloquea los valores seleccionados en el cuadro de lista.

Desbloquear Desbloquea los valores bloqueados en el cuadro de lista.

Crear Gráfico Rápido Abre el asistente de Gráfico Rápido que le ayuda a crear un gráfico uno-dimensional de forma rápida y fácil.

Crear cuadro de estadísticas

Al elegir este comando, se abre un cuadro de estadísticas que muestra las propiedades estadísticas seleccionados del campo. Este cuadro se actualiza dinámicamente.


Copiar valores posibles al portapapeles


Copia los valores posibles (seleccionados y opcionales) al portapapeles.



Imprimir valores posibles Abre el cuadro de diálogo estándar **Imprimir** (vea página 193), permitiéndole imprimir los valores posibles (seleccionados y opcionales) del cuadro de lista actual.

Copiar imagen al portapapeles

Copia una imagen del cuadro de lista seleccionado al portapapeles. Según las configuraciones en el diálogo **Preferencias de usuario**, página **Output**, están incluidos o excluidos el título y los bordes del objeto de hoja.

Minimizar Convierte el cuadro de lista en icono. Es igual a hacer clic en . Para restaurar el cuadro de lista a su tamaño anterior, elija **Restaurar**. Este comando sólo está disponible si la opción **Permitir minimizar** en la página **Diseño** está marcada (vea página 42).

Restaurar Restaura un cuadro de lista minimizado o maximizado a su tamaño y sitio. También se puede restaurar un cuadro de lista con doble-clic en el icono minimizado, o haciendo clic en  en la barra de título del cuadro de lista, respectivamente.

Maximizar Amplia el cuadro de lista hasta ocupar la pantalla completa. Es igual que hacer clic en . Para restaurar el tamaño y la ubicación anterior de un cuadro de lista, elija **Restaurar** o haga clic en . Este comando sólo está disponible si la opción **Permitir maximizar** en la página **Diseño** está marcada (vea página 42).

Ayuda Abre la ayuda contextual específica.

Eliminar Elimina el cuadro de lista actual de la hoja.

4.3. Propiedades de cuadro de lista

Se accede al diálogo **Propiedades de cuadro de lista** (página 72) eligiendo **Propiedades** del menú **Objeto** del cuadro de lista. Si el comando **Propiedades** está desactivado, probablemente no tenga los privilegios necesarios para cambiar las propiedades (vea página 28).

Para implementar las configuraciones de las propiedades, debe pulsarse uno de los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo, mientras el botón **Aplicar** lo mantiene abierto

el cuadro de diálogo **Propiedades de cuadro de lista** contiene varias páginas:

General

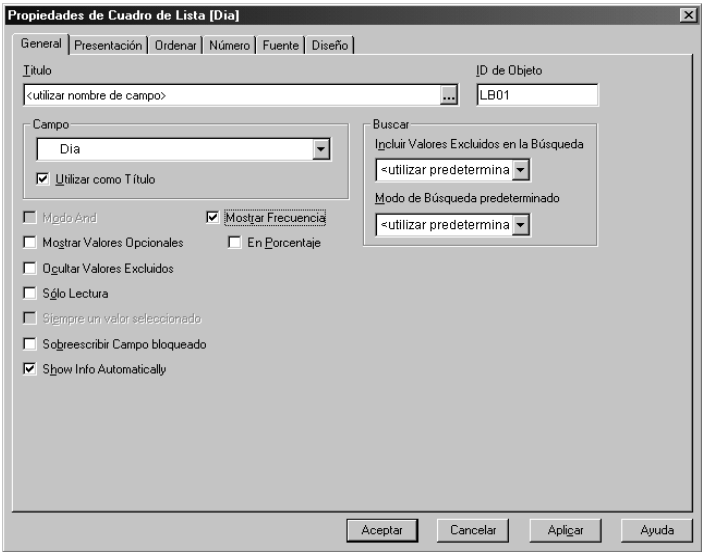


Figura 23: La página General en el diálogo Propiedades de cuadro de lista

La página **General** contiene algunas configuraciones generales para el cuadro de lista:

Título	Aquí se puede poner un nombre alternativo para el cuadro de lista. Será usado como título de ventana para el cuadro de lista. No podemos olvidar que este nombre no afecta a la evaluación lógica basada en los nombres de los campos. Para actualizaciones
---------------	---

dinámicas, es posible definir el título como fórmula calculada (vea página 485 en el Libro I). Si no consta ningún nombre, se usa el nombre del campo que figura en el cuadro de lista, indicado en la caja de editar como <usar nombre de campo>.

Campo El campo a mostrar en el cuadro de lista.

Utilizar como título

Este botón copia el nombre de campo a la caja **Título**.

Modo And Una selección múltiple en un cuadro de lista debe ser del tipo *and* o del tipo *or*. El tipo de selección predefinido es el *or*. Este interruptor cambia el modo lógico de las selecciones múltiples. Está opción del menú no está disponible si el campo no cumple con ciertas condiciones (vea página 116 en libro I).

Mostrar valores Opcionales

Para variar entre poner con una selección los otros valores en el mismo cuadro de lista directamente en gris, o no. Si está marcada la opción **Mostrar valores alternativos**, el color de los otros valores se verá solamente afectado por selecciones en otros cuadros de lista, incluso si están lógicamente excluidos por la selección en el mismo cuadro de lista. Si la opción **Mostrar valores alternativos** no está verificada, todos los demás valores estarán en gris.

Ocultar valores excluidos

Para variar entre mostrar los valores excluidos del campo, o no. Al usar esta opción, los valores excluidos no pueden ser seleccionados en el cuadro de lista.

Sólo lectura Marcando esta casilla impide cualquier selección en el cuadro de lista.

Siempre un valor seleccionado

Al marcar esta casilla, el cuadro de lista tendrá siempre un único valor seleccionado. Es muy útil

cuando para la creación de aplicaciones donde siempre tiene que haber un valor seleccionado para que los gráficos, etc tengan sentido. Un ejemplo puede ser la selección de un cambio de moneda. Cuando esta opción está marcada, no es posible seleccionar un valor excluido en otro cuadro de lista. La opción sólo está disponible si ya hay exactamente un valor seleccionado en el cuadro de lista.

Información Automática

Para mostrar de forma automática la información asociada cuando se selecciona un valor, o no. Si no se muestra automáticamente, es necesario hacer clic en el símbolo de información.

Mostrar frecuencia

Muestra la frecuencia de un valor en un campo, o no. Frecuencia significa aquí el número de registros que contienen valores posibles para el campo actual. En general, esta opción no está disponible para los campos que se usan para las asociaciones entre las tablas (vea página 342 en libro I).

En Porcentaje

Muestra la frecuencia en números absolutos o como porcentaje del número total de entradas.

Id de Objeto

El ID único del cuadro de lista actual. Cada objeto de hoja recibe por motivos de control vía Automatización un ID único en el momento de su creación. El ID consiste de una combinación de letras para definir el tipo de objeto, y también de un número. Al primer cuadro de lista de un documento se asigna el ID LB01. Es posible cambiar el ID de un objeto a cualquier otra cadena que actualmente no esté en uso como ID para cualquier otro objeto de hoja, hoja o marcador en el documento.

Incluir Valores Excluidos en la Búsqueda

Especifica si se deben incluir los valores excluidos en la búsqueda de texto. Se dan tres alternativas.

<usar predeterminado> Se aplicará el valor predeterminado está especificado bajo las Preferencias de Usuario. (Vea

página 81 en el Libro I).

- Si

Los valores excluidos siempre se incluirán en la búsqueda de texto.
- No

Los valores excluidos no se incluirán en la búsqueda de texto. Sólo se incluirán los valores opcionales.

Modo de Búsqueda predeterminado

Especifica el modo de búsqueda por defecto que se va a usar en las búsquedas de texto. El modo siempre puede ser cambiado instantáneamente escribiendo * o ~ como parte de la cadena de búsqueda. Se dan tres opciones.

<usar predeterminado>

Se aplicará el valor predeterminado está especificado bajo las Preferencias de Usuario. (Vea página 81 en el Libro I)

Usar Búsqueda Avanzada

La Búsqueda Avanzada está por defecto cuando se comienza una búsqueda de texto.

- No

La búsqueda normal está por defecto cuando se comienza una búsqueda de texto.

Presentación

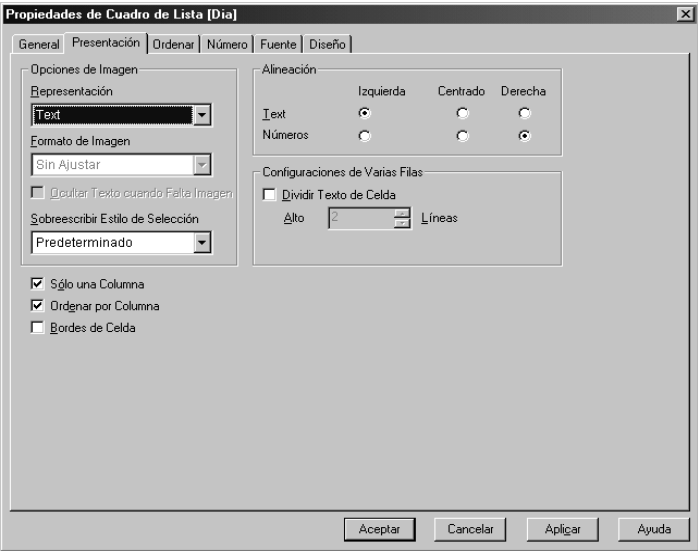


Figura 24: La página *Presentación de Propiedades de cuadro de lista*

La página **Presentación** contiene opciones de diseño, p.ej. la alineación.

Representación Se dan tres alternativas.

Texto Cuando seleccionamos esta opción, los valores de campo serán siempre interpretados y mostrados como texto.

Imagen Cuando seleccionamos esta opción, QlikView intentará interpretar cada valor de campo como una referencia a una imagen. La referencia puede ser una ruta a un archivo de imagen en disco (p.ej. C:\Mypic.jpg) o dentro del documento qvw (p.ej. qmem://<Name>/<Peter>). Si QlikView no puede interpretar un valor de campo como una referencia válida como imagen, el valor en si mismo será mostrado. Esta opción no está disponible para gráficos de mapas de bits.

Información como Imagen Cuando seleccionamos esta opción QlikView mostrará la información de imagen enlazada con el valor de campo mediante info load/select en el script. Si no está disponible info de imagen, será mostrado el valor en si mismo. Esta opción no está disponible para gráficos de mapas de bits.

Formato de Imagen Sólo está disponible cuando una de las opciones de imagen ha sido seleccionada arriba. Esta configuración describe cómo QlikView formatea la imagen para ajustarla a la celda. Hay cuatro alternativas

No Ajustar Si está seleccionada esta opción, la imagen será mostrada como tal, sin ajustar. Esto puede causar que partes de la imagen sean invisibles o sólo parte de la celda sea rellenada.

Rellenar Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada para ajustar la celda sin molestar en mantener la proporción del aspecto de la imagen.

Mantener Aspecto Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada mientras sea posible para rellenar la celda mientras se mantiene la proporción del aspecto. Esto normalmente da como resultado áreas en ambos lados o encima o debajo que no están rellenas por la imagen.

Rellenar con Aspecto Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada para rellenar la celda en ambas direcciones mientras mantiene la proporción del aspecto. Esto normalmente resulta en recortar la imagen en una dirección.

Ocultar Texto cuando Falta Imagen Si está seleccionada esta opción, QlikView no mostrará el texto del valor del campo si la interpretación como referencia a una imagen falla por cualquier razón. La celda quedará entonces en blanco.

Sobreescribir Estilo de Selección Cuando se muestran imágenes en lugar de texto puede ser necesario usar otro estilo de selección que el que tiene por defecto el documento por lo que el estado de selección lógico de los valores de campo se vuelve visible. Use el desplegable para seleccionar el estilo de selección, es decir, Indicador de Esquina. Esta opción sólo es posible cuando la representación de imagen de alguna forma ha sido seleccionado bajo **Representación**.

Alineación

En este grupo, se puede configurar la alineación dentro del cuadro de lista. La alineación de **Texto** y **Números** puede ser definida individualmente a la izquierda, centrada o a la derecha.

Configuraciones de Varias Lineas

En este grupo usted puede establecer que las celdas se muestre en varias filas.

Dividir Texto de Celda Si está marcado este cuadro de opción, los contenidos de la celda serán divididos en dos o más líneas.

Altura (Líneas) Si usted ha seleccionado **Dividir Texto**, aquí es donde usted puede especificar cuántas líneas tiene la celda.

Sólo una columna Marcando esta casilla, impone el modo de sólo una columna. Si no está verificada, se obtiene automáticamente varias columnas como resultado al ajustar arrastrando su borde.

Ordenado por Columna

Si esta casilla está marcada, un cuadro de lista de varias columnas se ordenará por columnas en lugar de filas.

Bordes de Celda Marque esta casilla para obtener las líneas de los bordes horizontales entre los valores de un campo. Al seleccionar **Dividir texto**, los bordes de celda se verifican automáticamente, y pueden ser desactivados a continuación.

Ordenar

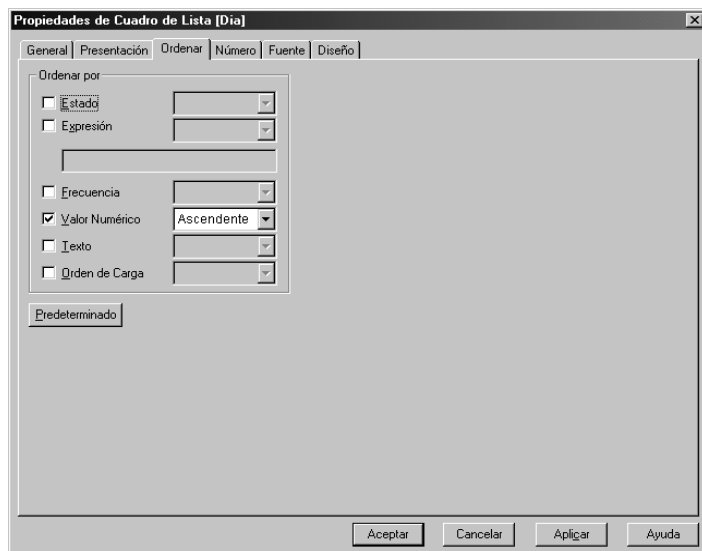


Figura 25: La página Ordenar en el diálogo Propiedades de Cuadro de lista

La tercera página contiene las opciones para configurar las preferencias de ordenación en el cuadro de lista:

Ordenar por	En este grupo, se puede establecer las preferencias de ordenación para los valores en el cuadro de lista.
Estado	Ordena los valores según su estado lógico (seleccionado, opcional o excluido). Cada vez que se reajusta el cuadro de lista, el programa verifica el número total de valores mostrados. El criterio de ordenación Estado se activa automáticamente. Si se visualizan todos los valores, se desactivará la preferencia de ordenación Estado .
Expresión	Ordena los valores según la expresión introducida en la caja de editor de texto abajo de la opción de ordenación.
Frecuencia	Ordena los valores por frecuencia (número de ocurrencias en la tabla).
Valor Numérico	Ordena los valores por sus valores numéricos.
Texto	Ordena los valores por orden alfabético.
Orden de Carga	Ordena los valores por su orden de carga inicial.
Por defecto	Establece las preferencias de ordenación por defecto.

El orden de prioridad es **Estado**, **Expresión**, **Frecuencia**, **Valor Numérico**, **Texto** y **Orden de Carga**. Se puede ordenar cada uno de estos criterios de ordenación de forma ascendiente o descendiente.

Número

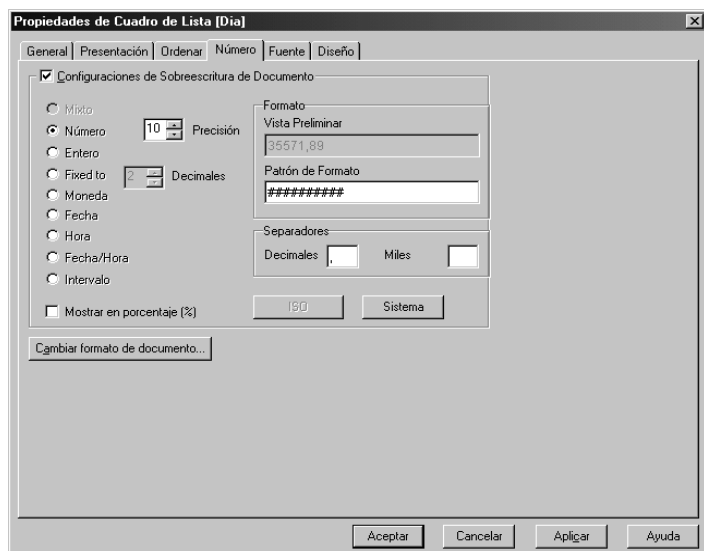


Figura 26: La página **Número** en el diálogo *Propiedades de Cuadro de lista*

En la página **Número** es posible establecer el formato de número para el cuadro de lista.

Sobreescribir Configuraciones de Documento

Cada campo tiene un formato de número que se puede establecer en la página **Número** del diálogo de **Propiedades de Documento**. Normalmente este es el formato de número usado cuando se muestran los valores de campo en un cuadro de lista. Sin embargo es posible usar un formato de número separado en cada cuadro de lista. Para hacer esto, marque este cuadro de opción y especifique un formato de número en el grupo de controles de abajo. Para una mayor explicación en los controles, vea la sección de formato de número en la página página 421 en el Libro I.

Cambiar Formato de Documento...

Abre la página **Número** en las **Propiedades de Documento**, donde usted puede cambiar el formato de número subyacente del campo.

Fuente

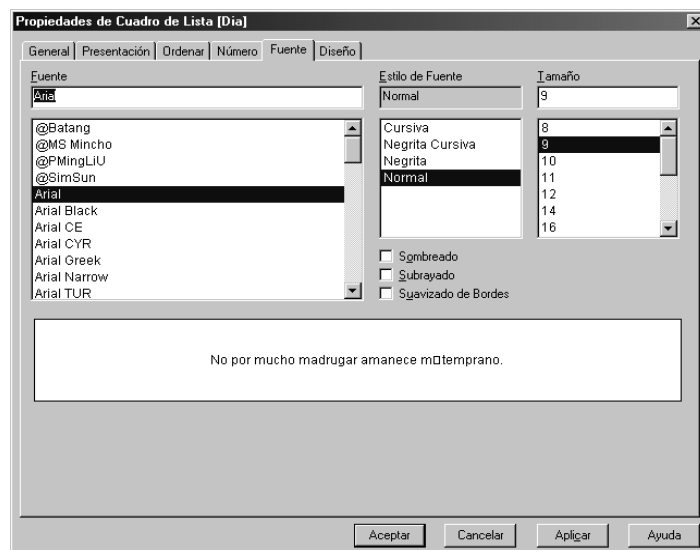


Figura 27: La página Fuente en el diálogo Propiedades de Cuadro de lista

En la página Fuente, puede cambiar la fuente del cuadro de lista.

La fuente elegida se aplica al texto contenido en el cuadro de lista. Puede especificar la fuente, el estilo y el tamaño de el texto. Otras configuraciones adicionales son:

- Sombra** Si está marcada esta caja de opción, será añadida una sombra al texto.
- Subrayado** Si está marcada esta caja de opción, el texto será subrayado.
- Suavizado de Bordes** Si está marcada esta caja de opción, será aplicado suavizado de bordes al texto, haciendo que se ajuste más suavemente al fondo. Esta opción puede degradar la velocidad de pintado en ordenadores muy lentos.

Diseño

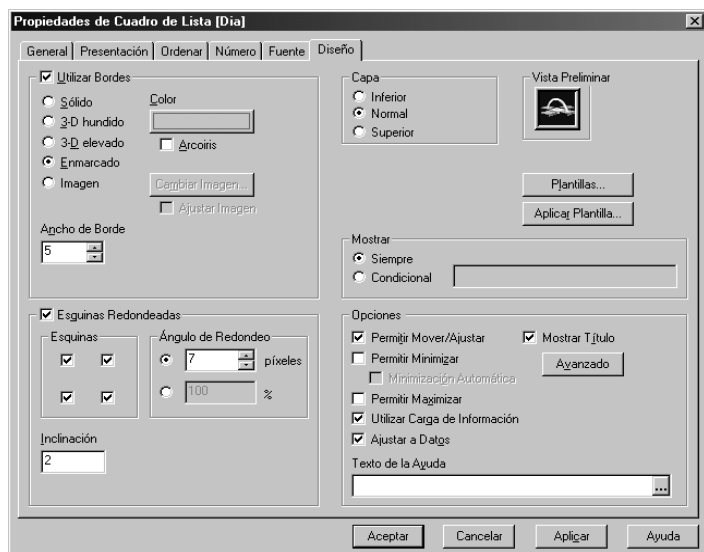


Figura 28: La página Diseño en el diálogo Propiedades de Cuadro de lista

En la página **Diseño**, se puede especificar la apariencia del cuadro de lista en el diseño. Esto incluye las configuraciones para la forma, el borde, el título y la capa donde debe ubicarse.

La página **Diseño** es igual para todos los objetos de hoja, aunque el uso de algunas configuraciones está restringido a algunos objetos de hoja. Por eso, el objeto de hoja a continuación se refiere al cuadro de lista.

Utilizar Bordes Marque este cuadro de opción para usar un borde alrededor de los objetos de hoja. Usted especifica un borde seleccionando uno de los botón de opción. Hay cinco tipos de borde predefinidos:

Sólido Un borde sólido de un sólo color.

3-D hundido Un borde que da la impresión de hundir el objeto de hoja desde el fondo.

3-D elevado Un borde que da la impresión de elevar el objeto desde el fondo.

Enmarcado Un borde que da la impresión de un muro alrededor del objeto de hoja.

Imagen	Un borde definido por una imagen personalizada.
---------------	---

La mayoría de los estilos de borde puede ser especificada con la ayuda de estas configuraciones:

Color	Este botón abre un diálogo donde se puede elegir para todos los estilos de borde, excepto para Imagen .
Arco Iris	Crea un borde en colores arco iris para todos los estilos de borde, excepto Imagen . El arco iris comenzará en la parte superior de la hoja con el color básico seleccionado.
Ancho	Configuración del ancho (píxeles) del borde. Disponible para todos los estilos de borde. Al configurar el ancho de un borde de imagen, asegúrese de que el número de píxeles corresponda con el ancho de las esquinas definido en la imagen.
Cambiar Imagen	Si Imagen está seleccionado como estilo de borde, se puede hacer clic en este botón para definir la imagen deseada.
Ajustar Imagen	Si se usa el estilo de borde Imagen , al marcar esta casilla, se agrandará la imagen hasta ajustarse al espacio completo entre las esquinas. Si no se marca, se mostrarán cuantas copias posibles de la imagen en, forma de mosaico.

Un ejemplo de como crear un borde de imagen se encuentra en la página 47 .

En el grupo **Forma**, se establece la configuración para la forma general del objeto de hoja.

Esquinas redondeadas

Si esta casilla está marcada, se puede usar formas redondas para las esquinas del objeto de hoja. Es posible obtener formas entre rectangular, superelíptica y elíptica/circular.

Inclinación	Un número entre 2 y 100 que determina la forma general de las esquinas redondas. El número 2
--------------------	--

corresponde a la elipse perfecta (o al círculo para un radio de escala 1:1) mientras los números más altos pasan a través de las formas superelípticas hasta el rectángulo.

Ángulo de redondeo

Esta configuración determina el radio de las esquinas fijo o como porcentaje del cuadrante total. Esta configuración le permite controlar el grado en el que las esquinas serán afectadas por las formas generales definidas en **Inclinación**. El valor se puede especificar en mm, cm, pulgadas ("), inch), pixels (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) o docunits (du, docunit).

Esquinas

Marcando cada una de estas cuatro casillas de verificación, se aplican las opciones de redondeo a las esquinas respectivas del objeto de hoja. Las esquinas cuyas casillas no están marcadas, serán dibujadas rectangulares.

En el grupo **Control Externo** se puede especificar un control OCX a dibujar en el sitio del objeto de hoja. Los controles externos OCX son controles OCX sin ventana programados por QlikTech, usted mismo o de otra persona cualificada que cumplen con las especificaciones para los controles externos OCX de QlikView (vea la documentación a parte para los detalles). El OCX será dibujado en el mismo sitio que hubiera ocupado el objeto de hoja, el objeto de hoja entonces no se dibujará. La comunicación entre el control OCX y el documento QlikView se mantiene vía el interface de Automatización de QlikView.

Utilizar Control Externo

Marque esta casilla para reemplazar el objeto de hoja ordinario por un Control Externo OCX. Un OCX debe haber sido seleccionado utilizando el botón de Setup (vea abajo).

Setup

Pulsando este botón se abre un diálogo donde se puede seleccionar un control OCX.

En el grupo **Capa**, se puede asignar al objeto de hoja una de las tres capas de la hoja.

Inferior

Un objeto de hoja con la propiedad de capa **Inferior** no puede nunca tapar los objetos de hoja en las capas **Normal** y **Superior**. Sólo puede situarse

encima de otros objetos de hoja en la capa **Inferior**.

Normal

Al crear un objeto de hoja, se posiciona en la capa normal (en el medio). Un objeto de hoja en la capa **Normal** no puede nunca ser tapado por los objetos de hoja de la capa **Inferior** y nunca puede tapar los de la capa **Superior**.

Superior

Un objeto de hoja en la capa **Superior** no puede ser tapado por los objetos de hoja en las capas **Normal** e **Inferior**. Sólo otro objeto de hoja de la capa **Superior** se puede posicionar encima de él.

En el grupo **Mostrar**, se puede definir una condición bajo la que se muestra el objeto de hoja.

Siempre

El objeto de hoja se visualiza siempre.

Condicional

El objeto de hoja se muestra o se oculta según una expresión condicional que se evaluará cada vez que se dibuja el objeto de hoja. El objeto de hoja se visualizará sólo si la condición devuelve verdadero.

Usuarios con privilegios Admin para el documento pueden sustituir todas las condiciones de visualización con **Mostrar Todas las Hojas y Objetos de Hoja** en la página **Seguridad** de **Propiedades de Documento** (vea página 28). Esta funcionalidad puede ser acelerada pulsando **ctrl+alt+s**.

En el grupo **Opciones**, se puede definir si el objeto de hoja debe tener un título o no, y si es el caso, que iconos de títulos deben estar disponibles. También es posible impedir que se mueva/reajuste el objeto de hoja.

Permitir Mover/Ajustar

Si esta casilla no está verificada, el usuario no podrá mover o reajustar el objeto de hoja.

Permitir Minimizar

Si esta casilla está marcada, el objeto de hoja puede ser convertido en un icono. El icono de minimizar aparecerá en el título del objeto de hoja.

Minimización Automática


Esta configuración, que permite saltar entre los objetos de hoja, debe ser aplicada a varios objetos de hoja (preferiblemente ubicados uno encima del

otro) de la misma hoja. En ningún momento habrá más de un objeto de hoja en su tamaño completo: al restaurar uno de los objetos de hoja que está minimizado con la configuración de Minimizar automáticamente, todos los demás objetos de hoja con la misma configuración se convertirán en iconos. Esta opción está diseñada en primer lugar para gráficos y tablas, pero es posible aplicarla a todos los objetos de hoja, excepto botones, objetos de texto y objetos de línea/flecha.


Permitir Maximizar

Al marcar esta casilla, se permite agrandar el objeto de hoja hasta ocupar la pantalla completa. El icono de maximizar aparecerá en el título del objeto de hoja.

Utilizar Carga de Información

Por defecto, aparecerá un icono de información  en la esquina derecha superior del objeto de hoja si el valor seleccionado tiene información vinculada. Si no desea que aparezca el icono, debe deseleccionar la casilla. Sólo los cuadros de lista y de selección múltiple disponen de esta opción.

Texto de la Ayuda Abre una caja de texto donde se puede escribir un mensaje de ayuda opcional. El texto se mostrará al posicionar el cursor encima del icono de ayuda

 en la esquina derecha superior del objeto de hoja. El texto puede ser una fórmula calculada (vea página 485).

En el subgrupo **Título** se establece la configuración para los títulos de los objetos de hoja.

Mostrar

Si esta casilla está verificada, se dibujará un título encima del objeto de hoja. Cuadros de lista y otros "objetos de caja" tendrán activados los títulos por defecto, mientras botones, áreas de texto y objetos de línea/flecha los tendrán desactivados.

Avanzado

Este botón abre un diálogo donde se puede definir las configuraciones avanzadas para el título. Es

posible establecer el color de fondo y el color de texto con definiciones diferentes, según su estado (activo o inactivo). Además existen configuraciones para texto de varias líneas y la alineación vertical o horizontal del texto.

Plantillas... Abre el diálogo **Plantillas**.

Aplicar Plantilla... Abre un diálogo de navegación.

5. El Cuadro de Estadísticas



Para algunos campos puede ser más interesante ver la suma total o la media en lugar de los valores individuales en un campo, por ejemplo en una lista de facturas. Para campos de este tipo es conveniente utilizar un cuadro de estadísticas en vez de un cuadro de lista.

Ventas Netas	
Suma	\$1,567,648.32
Media	\$721.75
Mínimo	\$2.12
Total	\$32,075.20

Los cuadros de estadísticas pueden mostrar la mayoría de las entidades estadísticas como suma, media, mínimo, etc. de los valores posibles de un campo. Los cálculos se realizan dinámicamente, es decir que los valores mostrados cambian al instante según las selecciones que se hagan en los cuadros de lista. El nombre por defecto del cuadro de estadísticas es el mismo del campo al que los valores seleccionados pertenecen. Al no tener seleccionado ningún rango de valores específico, QlikView trata todos los valores posibles que se encuentran en la lista del cuadro de lista correspondiente como conjunto estadístico.

Para los campos que asocian varias tablas, muchas de las entidades estadísticas no estarán disponibles (n/a). vea página 341 en libro I para más información.

También en algunas cantidades estadísticas se pueden hacer selecciones, p.ej. Min, Max y Mediana. Entonces se visualizará la selección en el cuadro de lista, y no en el cuadro de estadísticas.

5.1. Creación

Para crear un cuadro de estadísticas se puede elegir **Crear Cuadro de Estadísticas** en el menú **Objeto** del cuadro de lista o eligiendo **Nuevo Objeto de Hoja** en el menú **Diseño** o en el menú **Objeto** de la hoja.



También se puede hacer clic en el botón **Crear Cuadro de Estadísticas** en la barra de herramientas.

5.2. El menú Objeto del Cuadro de Estadísticas

El menú **Objeto** del cuadro de estadísticas se encuentra en el menú **Objeto** cuando hay un cuadro de estadísticas activo. También se abre al hacer clic derecho en un cuadro de estadísticas. El menú contiene los comandos siguientes:



Propiedades Abre el diálogo **Propiedades de Cuadro de Estadísticas**.

Seleccionar Valores Posibles Selecciona los valores posibles del cuadro de estadísticas.

Seleccionar Valores Excluidos Selecciona los valores actualmente excluidos del cuadro de estadísticas.

Seleccionar Todo Selecciona todos los valores del cuadro de estadísticas.

Seleccionar imagen Muestra un gráfico de imagen asociados para el campo. En el gráfico se puede hacer selecciones vía clic en la imagen asociada.

Borrar Deselecciona todos los valores del cuadro de estadísticas.

Borrar Otros Campos

Selecciona todos los valores posibles en el campo mostrado en el cuadro de estadísticas actual, a continuación borra las selecciones en todos los demás campos.





Bloquear Bloquea los valores seleccionados en el cuadro de estadísticas.

Desbloquear Desbloquea los valores bloqueados del cuadro de estadísticas.

Imprimir Abre el diálogo estándar **Imprimir** (vea página 193), que le permite imprimir el contenido del cuadro de estadísticas.

Copiar Imagen al Portapapeles Copia una imagen del cuadro de estadísticas seleccionado al portapapeles. La imagen incluirá o excluirá la cabecera y los bordes

del objeto de hoja, según la configuración en el diálogo **Preferencias de Usuario**, en la página **Exportar**.

Minimizar	<p>Convierte el cuadro de estadísticas en icono.</p> <p>También se puede hacer clic en . Para restaurar el cuadro de estadísticas, elija Restaurar. Este comando está disponible si ha seleccionado la opción Permitir Minimizar en la página Diseño (vea página 42).</p>
Restaurar	<p>Restaura un cuadro de estadísticas minimizado o maximizado a su tamaño y posición anterior.</p> <p>También se puede restaurar el cuadro de estadísticas con doble-clic en el icono minimizado o haciendo clic en  en la barra de título del cuadro de estadísticas, respectivamente.</p>
Maximizar	<p>Maximiza el cuadro de estadísticas hasta ocupar toda la pantalla. Es igual a hacer clic en . Para restaurar el cuadro de estadísticas a su tamaño y posición anterior, elija Restaurar o haga clic en . Este comando está disponible si ha seleccionado la opción Permitir Maximizar en la página Diseño (vea página 42).</p>
Ayuda	Abre la ayuda contextual.
Eliminar	Elimina el cuadro de estadísticas de la hoja.

E P 5.3. Propiedades de Cuadro de Estadísticas

El diálogo **Propiedades de Cuadro de Estadísticas** (Figura 29) se abre seleccionando **Propiedades** del menú **Objeto** del cuadro de estadísticas. Si el comando **Propiedades** no está habilitado significa probablemente que sus privilegios no incluyen cambios de propiedades (vea página 28).

Una vez configuradas las propiedades deseadas, se implementa los cambios con los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** también cierra el diálogo, el botón **Aplicar** lo mantiene abierto.

El diálogo **Propiedades de Cuadro de Estadísticas** contiene varias páginas:

General

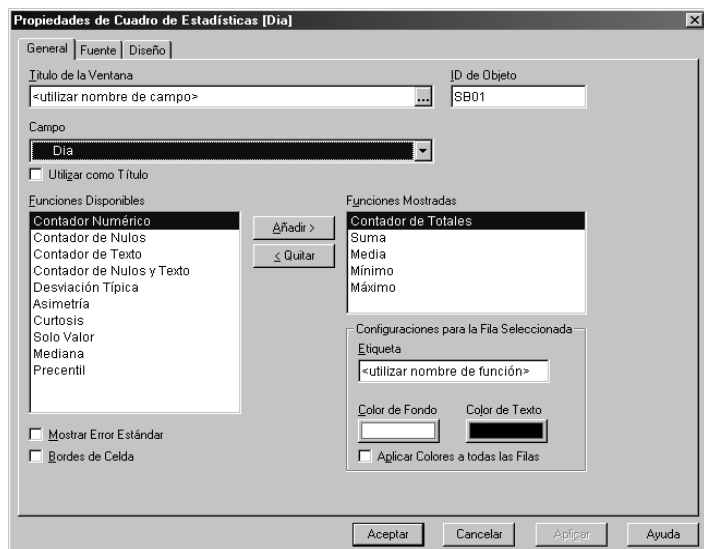


Figura 29: La página General en el diálogo Propiedades de Cuadro de Estadísticas

En esta página se configura las entidades estadísticas a mostrar en el cuadro de estadísticas. Cuando se abre un cuadro de estadísticas, se muestran por defecto *Contador de Totales*, *Suma*, *Media*, *Mínimo* y *Máximo*. No obstante, hay una serie de estadísticas adicionales a elegir.

El término "conjunto" usado abajo es el *conjunto estadístico*, es decir el conjunto de posibles valores numéricos de un campo. Todos los números se refieren al número de registros en la primera tabla cargada que contiene el campo en cuestión.

Título de la Ventana Aquí se puede introducir un nombre alternativo para el cuadro de estadísticas, que será utilizado como título de la ventana para el objeto de hoja. Es posible definir el título como expresión calculada (vea página 485) para actualizaciones dinámicas. Si no consta ningún título, se utilizará el nombre del campo mostrado en el cuadro de estadísticas, en la caja del editor indicado como <usar nombre de campo>.

Campo	El campo a mostrar en el cuadro de estadísticas.
Utilizar como Título	Seleccionando este cuadro de opción, el nombre de campo será usado como título. El texto <usar nombre de campo> aparecerá en el cuadro de edición Título .
Id de Objeto	El ID único del cuadro de estadísticas actual. Cada objeto de hoja recibe un ID único vía Automatización en el momento de su creación. El ID consiste de una combinación de letras que define el tipo de objeto, y de un número. El primer cuadro de estadísticas de un documento se denomina ID SB01. El ID de un objeto puede ser cambiado a cualquier cadena que actualmente no está en uso para otro objeto de hoja, hoja o marcador del documento.
Funciones Disponibles	Lista de las funciones estadísticas disponibles.
Funciones Mostradas	Lista de las funciones estadísticas mostradas.
Añadir >	Mueva las funciones estadísticas seleccionadas desde la columna de funciones estadísticas disponibles a la de mostradas.
< Quitar	Mueve las funciones estadísticas seleccionadas desde la columna de funciones estadísticas mostradas a la de disponibles.
Mostrar Error Estándar	Seleccione esta casilla para mostrar el error estándar de la media y la desviación estándar.
Bordes de Celda	Seleccione esta casilla para obtener líneas entre las celdas mostradas en el cuadro de estadísticas.
Etiqueta	Aquí se puede escribir un nombre alternativo para la función estadística seleccionada.

Seleccione las funciones estadísticas a mostrar/quitar vía clic. Utilice los botones **Añadir >>** o **<< Quitar** para moverlas a la columna deseada.

La lista de las funciones estadísticas disponibles:

Contador Numérico Tamaño de conjunto. (Número de valores numéricos entre los valores posibles.)

Contador de Nulos Número de valores vacíos entre los valores posibles.

Contador de Texto Número de valores alfanuméricos entre los valores posibles.

Contador de Totales Número total de los valores posibles. Es el mismo número que la frecuencia que se puede mostrar en un cuadro de lista. (Suma de las tres anteriores.)

Contador de Nulos y de Texto Número de valores no-numéricos entre los valores posibles. (Suma de *Contador de Nulos* y *Contador de Texto*.)

Suma Suma del conjunto.

Media Significado aritmético del conjunto (valor medio).

Std dev Desviación estándar del conjunto.

Asimetría Asimetría del conjunto.

Curtosis Kurtosis del conjunto.

Mínimo Mínimo del conjunto.

Máximo Máximo del conjunto.

Solo valor Solo valor numérico posible.

Mediana Mediana del conjunto.

Fractil Fractil del conjunto.

Configuraciones para la Fila Seleccionada

En este grupo se pueden establecer configuraciones individuales para la fila seleccionada en la lista de arriba **Funciones Mostradas**.

Etiqueta Se puede introducir un valor alternativo para la

función estadística seleccionada.

Color de Fondo Especifica el color de fondo de la fila seleccionada. El color puede ser definido como un color sólido o como un gradiente mediante el diálogo **Área de Color** que se abre cuando hace clic en el botón.

Color de Texto Especifica el color de texto de la fila seleccionada.

Aplicar Colores a todas las filas Seleccionando este cuadro de opción antes de hacer clic en **Aplicar** o **Aceptar**, los colores seleccionados serán aplicados a todas las filas del cuadro de estadísticas.

Fuente

En la página **Fuente** (página 41), se puede cambiar la fuente del texto en el cuadro de estadísticas.

Se puede definir la fuente, el estilo y el tamaño del texto. La fuente elegida se aplica a todo el texto contenido en el cuadro de estadísticas.

Diseño

En la página **Diseño** (página 42) se especifica la apariencia del cuadro de estadísticas en el diseño. Esto comprende las configuraciones para la forma, los bordes, la cabecera y la capa donde debe residir. En esta página se encuentran también las opciones para maximizar y minimizar.

6. El Gráfico



Gráficos y tablas son objetos de hoja que pueden mostrar números de manera muy compacta. P.ej le permiten mostrar sumas de dinero, distribuidas en varios campos como año, mes, número de cuenta, etc. Los números que son calculados, y que utilizan varios registros en las tablas de entrada (sumas, medias, mínimo, máximo) sólo pueden mostrarse en gráficos o en cuadros de estadísticas.

Gráficos y tablas pueden ser configurados para mostrar las frecuencias de diferentes valores de un campo, o a mostrar una entidad calculada, p.ej. la suma de los valores positivos de un campo. En ambos casos es necesario elegir un campo eje x, es decir que este campo será usado para etiquetar los segmentos de la tarta, las diferentes barras en el gráfico de barras y las filas en la tabla pivotante, respectivamente. Puede elegir entre el gráfico de barras, de líneas, combinado, de dispersión, de tarta, la tabla pivotante y la tabla simple.

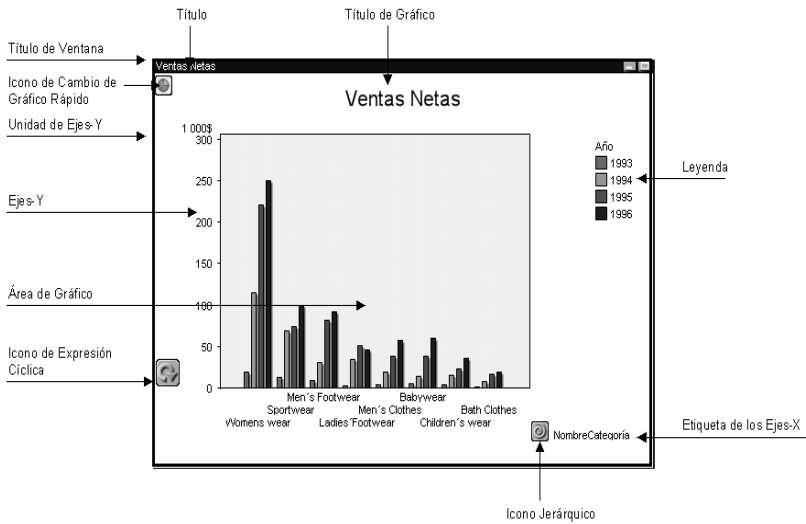
Con el fin de ahorrar espacio en la pantalla, puede minimizar los gráficos y restaurarlos cuando sea necesario.

6.1. Acerca de los gráficos QlikView

Los gráficos QlikView se dividen en dos categorías. La primera, los objetos gráficos, consiste de gráficos de barras, de líneas, combinados, de tarta y de dispersión. La segunda, los gráficos tabulares, consiste de tablas simples y tablas pivotantes. Los gráficos de estos tipos son dibujados como tablas con celdas en columnas y filas. Recuerde que los cuadros de tabla, aunque en muchos aspectos son similares a los gráficos tabulares, pertenecen a otro tipo de objeto de hoja.

Gráficos de imagen

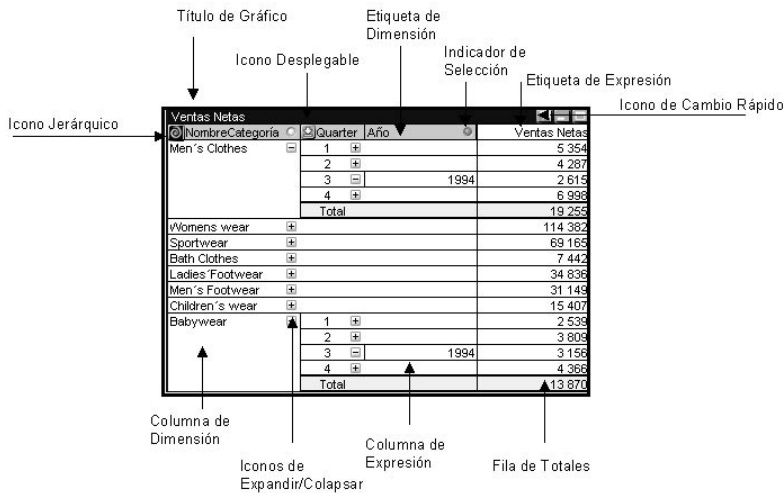
El gráfico de barras abajo muestra algunos de los componentes más comunes de un objeto gráfico QlikView:



En muchos casos, el usuario puede modificar la posición de los diferentes componentes. Véase capítulo 6.7 en página 103 para más detalles.

Gráficos de tabla

La tabla pivotante abajo muestra algunos de los componentes más comunes de un gráfico de tablas QlikView:



E

P

6.2. Creación

Para crear un gráfico se elige **Nuevo Objeto de Hoja** en el menú **Diseño** o se pulsa el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente que le ayudará a crear el gráfico.



Si desea crear un gráfico sencillo que no necesita la mayoría de las muchas configuraciones disponibles, elija **Crear Gráfico Rápido** del menú objeto del cuadro de lista o del menú **Diseño**, también puede hacer clic en el botón **Gráfico Rápido** en la barra de herramientas. El asistente que aparece le ayudará a crear un gráfico de forma fácil y rápida. Véase página 218 .

6.3. El menú objeto del Gráfico

El menú **Objeto** del gráfico es el menú **Objeto** que se encuentra cuando un gráfico está activado. Es idéntico al menú contextual que se abre vía clic derecho en el gráfico. El menú objeto de un gráfico varía según el tipo del gráfico activado. Para ver los comandos que se aplican a cada tipo de gráfico, vea el capítulo de gráficos (página 215).

P

6.4. Gráfico Rápido



Figura 30: La primera página del asistente del Gráfico Rápido

La utilidad Gráfico Rápido ha sido desarrollada para el usuario que desea crear un sencillo gráfico mono-dimensional de forma rápida y fácil, sin pensar en las muchas configuraciones y opciones disponibles.

Al hacer clic en el botón **Gráfico Rápido** en la barra de herramientas (o eligiendo **Crear Gráfico Rápido** del menú objeto del cuadro de lista, o **Nuevo Objeto - Gráfico Rápido** en el menú **Diseño**), se abre el asistente del **Gráfico Rápido**. El asistente contiene los iconos siguientes: Gráfico de barras, Gráfico de línea, y Gráfico de tarta. Seleccione el tipo de gráfico que desea crear haciendo clic en el icono que le corresponde.



Al hacer clic en uno de los iconos, se abrirá un diálogo que le permite establecer las dimensiones a mostrar en los ejes.

Hay dos cosas muy importantes cuando se crea un gráfico:

¿Qué es lo que desea observar? (¿A que deben corresponder las barras en el gráfico de barras?) La respuesta puede ser la Suma de Ventas, o algo parecido. Esto es lo que debe figurar en la **Dimensión eje Y**.

¿Cómo desea agruparlo? (¿Qué valores desea usar como etiquetas para las barras del gráfico de barras?) La respuesta puede ser País o algo parecido. Así hay que definir la **Dimensión eje X**.

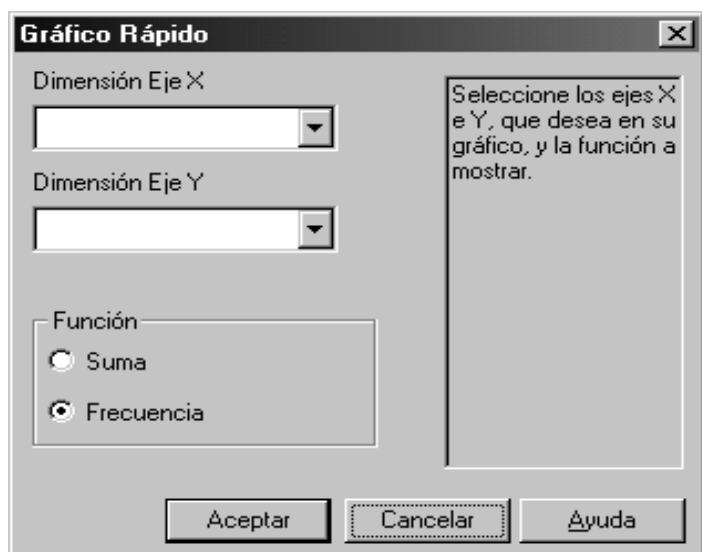


Figura 31: La segunda página del asistente del Gráfico Rápido, donde se configuran las dimensiones a mostrar en los ejes.

Dimensión eje X Por defecto, este campo contendrá el nombre del campo activo (o, si actualmente no hay ningún campo activo, el nombre del primer campo en orden alfabético). Para elegir otro campo, haga clic en la flecha a la derecha y selecciónelo de la lista.

Dimensión eje Y Por defecto, este campo contendrá el nombre del campo activo (o, si actualmente no hay ningún campo activo, el nombre del primer campo en orden alfabético). Para elegir otro campo, haga clic en la flecha a la derecha y selecciónelo de la lista. Algunos campos no pueden ser seleccionados para el eje Y por ser claves y por no contener valores estadísticamente bien definidos (vea página 341 en Libro I).

Función En este grupo se elige entre mostrar la frecuencia (número de ocurrencias) o la suma de los valores del eje Y. Tratándose de un gráfico de tarta o de valores no-numéricos en el eje Y, se seleccionará la opción **Frecuencia** por defecto.

Después de haber seleccionado todo, haga clic en el botón **Aceptar** para finalizar

el gráfico. Las propiedades de un gráfico existente pueden ser cambiadas en cualquier momento haciendo clic en él y escogiendo **Propiedades** del menú contextual, o seleccionando **Propiedades** del menú **Objeto**.

P 6.5. Propiedades de Gráfico

Al hacer clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas se abre el asistente para gráficos. Aquí se establecen las propiedades del nuevo gráfico, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, los títulos, etc. La dimensión X debe ser un campo o una dimensión calculada, p.ej. la suma de un segundo campo.



Una vez creado un gráfico, se puede cambiar sus propiedades en cualquier momento. Seleccione **Propiedades** del menú **Objeto** del gráfico para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, sus privilegios probablemente no incluyen los cambios de propiedades (vea página 28).

Cuando las propiedades están definidas, pueden ser implementadas con los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo, mientras el botón **Aplicar** lo mantiene abierto.

El asistente habitual de gráfico y el diálogo **Propiedades de Gráfico** son idénticos. Sin embargo, las configuraciones disponibles en las diferentes páginas de las propiedades dependen del tipo de gráfico elegido en la primera página (página **General**). Para información detallada sobre el diálogo **Propiedades de Gráfico** nos referimos a los capítulos que tratan de los gráficos (a partir de página 97).

6.6. Cambio Rápido de Estilo de Gráfico

El usuario puede cambiar el tipo de gráfico sin pasar por el diálogo **Propiedades de Gráfico** si está marcada la opción **Cambio de Estilo Rápido** en la página **General** del diálogo **Propiedades de Gráfico**.

En el gráfico aparecerá un icono que muestra el siguiente tipo de gráfico disponible (Tipos Permitidos seleccionados para el cambio de gráfico rápido). Haciendo clic sobre el tipo indicado, el gráfico cambiará al tipo indicado. Haciendo clic con el botón derecho del ratón sobre el icono aparecerá un desplegable con todos los tipos seleccionados.



El diseñador de la aplicación puede escoger la **Posición preferida de icono** para el icono del cambio rápido de estilo. Al elegir **En Título** el icono aparecerá en el título del gráfico, al elegir **En Gráfico** el icono aparecerá en el interior del gráfico, siempre que no sea una tabla pivotante o una tabla simple. Si la posición preferida no está disponible QlikView intentará usar la otra opción. En los gráficos de tablas sin título no se mostrará ningún icono.

E P 6.7. Ajustar y mover los componentes de un gráfico

Muchos de los componentes individuales en los objetos gráficos QlikView pueden ser ajustados y movidos según las ideas individuales de cada usuario. Pulsando las teclas SHIFT y CTRL y manteniéndolas pulsadas mientras que haya un gráfico activado, se iniciará el modo edición para el diseño del gráfico. En este modo aparecen unos rectángulos finos rojos alrededor de los componentes que puedan ser ajustados y movidos. Con la técnica **arrastrar y soltar** puede mover las cosas con el ratón.

Los componentes siguientes pueden ser cambiados:

El **Título de Gráfico** puede ser movido y ajustado. Puede lindar con el borde superior, inferior, derecho o izquierdo del gráfico, pero también puede posicionarse libremente flotando en cualquier sitio del gráfico.

La **Leyenda de Gráfico** puede ser movida y ajustada. Puede lindar con el borde superior, inferior, derecho o izquierdo del gráfico, pero también puede posicionarse libremente flotando en cualquier sitio del gráfico.

El área ocupada por los **Ejes de Gráfico** y sus etiquetas puede ser ajustada.

Un **Icono de una Expresión cíclica** puede posicionarse libremente flotando en cualquier sitio del gráfico.

Los **Textos de un gráfico** pueden ser ajustados y movidos a cualquier posición en el gráfico.

Un **Icono de Cambio Rápido de estilo** puede posicionarse libremente flotando en cualquier sitio del gráfico.

El **Área de Trazado** mismo no puede ser ajustada o movida, se dibujará en el espacio sobrante entre los ejes, la leyenda y el título.

7. El Cuadro de Selección Múltiple



El cuadro de selección múltiple es un objeto de hoja que muestra varios campos simultáneamente.

Para cada campo en el cuadro de selección múltiple, encontrará también un indicador de selección: un pequeño guisante le facilitará la información del contenido del cuadro de selección múltiple. Un indicador de selección verde le indica que hay valores seleccionados, un indicador blanco que hay valores opcionales, y uno gris que no hay valores posibles en la lista desplegable.

Cuadro de Selección Múltiple		
País		
Cliente		
Ciudad		
Dirección		

E P 7.1. Creación

Para crear un cuadro de selección múltiple se elige **Nuevo Objeto de hoja** del menú **Diseño** o del menú **Objeto** de la hoja o se selecciona el botón **Crear cuadro de selección múltiple** en la barra de herramientas.



7.2. Menú Objeto del Cuadro de selección múltiple

El menú **Objeto** del cuadro de selección múltiple se encuentra en el menú **Objeto** cuando hay un cuadro de selección múltiple activo. También es posible abrirlo como menú flotante haciendo clic derecho en un cuadro de selección múltiple. El número de comandos disponibles varía dependiendo de si hace clic derecho en la cabecera del cuadro de selección múltiple o en uno de sus campos. En el primer caso, no se muestran los comandos específicos para los campos.



Propiedades Abre el diálogo **Propiedades de Cuadro de selección múltiple**.

Seleccionar Valores Posibles

Selecciona los valores posibles del campo en el que ha hecho clic.

Seleccionar Valores Excluidos

Selecciona los valores actualmente excluidos del campo en el que ha hecho clic.

Seleccionar Todo

Selecciona todos los valores del campo en el que ha hecho clic.

Seleccionar imagen

Muestra un gráfico de imágenes asociados para el campo en el que ha hecho clic. Para seleccionar en este, hay que hacer clic en la imagen asociada.

Borrar

Deselecciona todos los valores del campo en el que ha hecho clic.

Borrar Otros Campos

Selecciona en el campo actual todos los valores posibles, después borra las selecciones en todos los demás campos.

Bloquear

Bloquea los valores seleccionados en el campo escogido.

Desbloquear

Desbloquea los valores bloqueados en el campo escogido.

Borrar todas las selecciones

Deselecciona todos los valores de todos los campos del cuadro de selección múltiple.

Bloquear todas las selecciones

Bloquea todos los valores de los campos en el cuadro de selección múltiple.





Desbloquear todas las selecciones

Desbloquea todos los valores de los campos en el cuadro de selección múltiple.

Copiar imagen al Portapapeles

Copia una imagen del cuadro de selección múltiple

seleccionado al portapapeles. La imagen incluirá o excluirá la cabecera del objeto de hoja según la configuración establecida en el diálogo **Preferencias de Usuario** en la página **Exportar**.

Minimizar	Convierte el cuadro de selección múltiple en un icono. Es igual que hacer clic en  . Para restaurar un cuadro de selección múltiple a su tamaño y posición anterior, elija Restaurar . Este comando sólo está disponible, si la opción Permitir minimizar en la página Diseño (vea página 42) está marcado.
Restaurar	Restaura un cuadro de selección minimizado o maximizado a su tamaño y ubicación previa. También se puede hacer doble clic en el icono minimizado o haciendo clic en  en la barra del título del cuadro de lista, respectivamente.
Maximizar	Agranda el cuadro de selección múltiple hasta ocupar la pantalla completa. Es igual que hacer clic en  . Para restaurar el tamaño y la posición anterior del cuadro de selección múltiple, elija Restaurar o haga clic en  . Este comando sólo está disponible si la opción Permitir Maximizar en la página Diseño (vea página 42).
Ayuda	Abre la ayuda específica al contexto.
Eliminar	Elimina el cuadro de selección múltiple actual de la hoja.



7.3. Propiedades de Cuadro de Selección múltiple

Para abrir el diálogo **Propiedades de Cuadro de Selección múltiple** hay que seleccionar **Propiedades** del menú **Objeto**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispone de los permisos suficientes para efectuar cambios en las propiedades (vea página 28).

Los cambios efectuados en las propiedades se implementan con los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo..

General

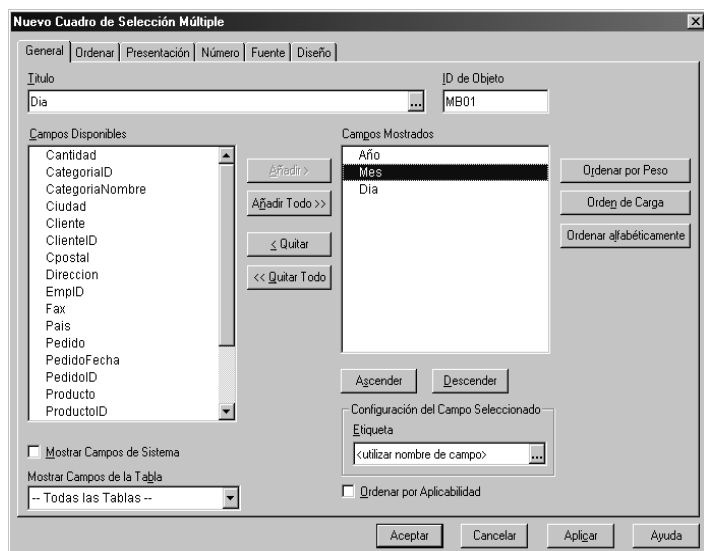


Figura 32: La página General en el diálogo de Propiedades de Cuadro de Selección Múltiple

Título Establece el título del Cuadro de Selección múltiple. Este nombre se mostrará como título de la ventana. El título puede ser definido como fórmula calculada (vea página 485) para actualizaciones dinámicas.

Mostrar Campos de Sistema Verifique esta casilla para que los campos de sistema aparezcan en la columna de **Campos Disponibles**.

Campos Disponibles Los campos disponibles (incluyendo los campos de sistema, vea arriba) están listados en esta columna.

Campos Mostrados En esta columna figuran los campos mostrados. Inicialmente esta columna está vacía.

Añadir >> Mueve los campos seleccionados de la columna de campos disponibles a la columna de campos mostrados.

- Añadir Todo >>** Mueve todos los campos de la columna de campos disponibles a la columna de campos mostrados.
- << Quitar** Mueve los campos seleccionados de la columna de campos mostrados a la columna de campos disponibles.

Para seleccionar los campos a usar / quitar hay que hacer clic en ellos. Utilice los botones **Añadir>>** o **<<Quitar** para moverlos a columna deseada.

Ordenar por Volumen >>

Ordena los campos en la columna de campos mostrados según el número de los valores en cada campo. Si hace doble clic, el orden es inverso.

Ordenar por Carga >>

Ordena los campos en la columna de campos mostrados según el orden de carga de los valores en cada campo. Si hace doble clic, el orden es inverso.

Ordenar por Texto >>

Ordena los campos en la columna de campos mostrados en orden alfabético de los campos. Si hace doble clic, el orden alfabético es inverso.

Ordenar por Aplicabilidad

Ordena los campos en el Cuadro de Selección múltiple según si contienen valores posibles en un campo o no. Si esta casilla está marcada, los campos sin valores posibles se colocan dinámicamente abajo.

Observe que los comandos de ordenación en esta hoja afecta a la ordenación de los campos, no de los valores. Los criterios para los valores en un campo se establecen en la página **Ordenar**.

- Ascender** Mueve el campo seleccionado un paso hacia arriba.
- Descender** Mueve el campo seleccionado un paso hacia abajo.
- Id de Objeto** El ID único del Cuadro de Selección múltiple actual. En el momento de su creación, cada objeto de hoja

recibe un ID único vía Automatización. El ID consiste de una combinación de letras que definen el tipo de objeto, además de un número. Al primer Cuadro de Selección múltiple de un documento será asignado el ID MB01. Un Id de Objeto puede ser cambiado a cualquier cadena que actualmente no esté en uso para cualquier otro objeto de hoja, hoja o marcador en el documento.

Etiqueta

Aquí se puede introducir un nombre alternativo para el campo mostrado. Este nombre será usado como título del campo en el Cuadro de Selección múltiple. La etiqueta puede ser definida como fórmula calculada (vea página 485) para su actualización dinámica. Haciendo clic en el botón ... se abre el diálogo **Definir Expresión** para editar fórmulas largas más fácilmente.

Color Cerrado Especifica el color de las celdas de datos de columna de un cuadro de selección múltiple cerrado. El color puede ser definido como un color sólido o como un gradiente mediante el diálogo que se abre cuando hace clic en el botón.

Ordenar

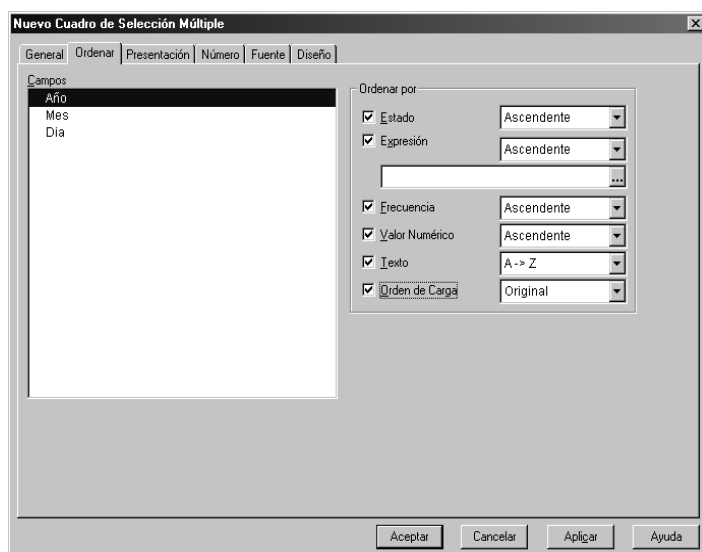


Figura 33: La página Ordenar en el diálogo de las Propiedades de Cuadro de selección múltiple

En la página **Ordenar** se establecen los criterios de ordenación para cada campo en el Cuadro de Selección múltiple.

Campos	En este grupo es posible seleccionar uno o varios campos para los que se desea establecer el criterio de ordenación.
Ordenar por	En este grupo, se establece el criterio de selección para los valores seleccionados en un campo.
Estado	Ordena los valores en un campo según su estado lógico (seleccionado, opcional o excluido).
Expresión	Ordena los valores en un campo según la expresión introducida en el cuadro de edición debajo de este criterio de ordenación. La etiqueta puede ser definida como una fórmula calculada (vea página 485) para su actualización dinámica. Haciendo clic en el botón ... se abre el diálogo Definir Expresión para editar fórmulas largas más fácilmente.
Frecuencia	Ordena los valores en un campo por frecuencia (número de ocurrencias en la tabla).
Valor Numérico	Ordena los valores por su valor numérico.
Texto	Ordena los valores en orden alfabético.
Orden de Carga	Ordena los valores según su orden de carga inicial.

El orden prioritario es **Estado, Expresión, Frecuencia, Valor Numérico, Texto** y **Orden de Carga**. Cada uno de estos criterios de ordenación puede ser definida ascendiendo o descendiendo. Observe que los comandos de ordenación en esta página afecta la ordenación de los valores en un campo, no los campos mismo. Los criterios de ordenación para los campos se establecen en la página **General**.

Presentación

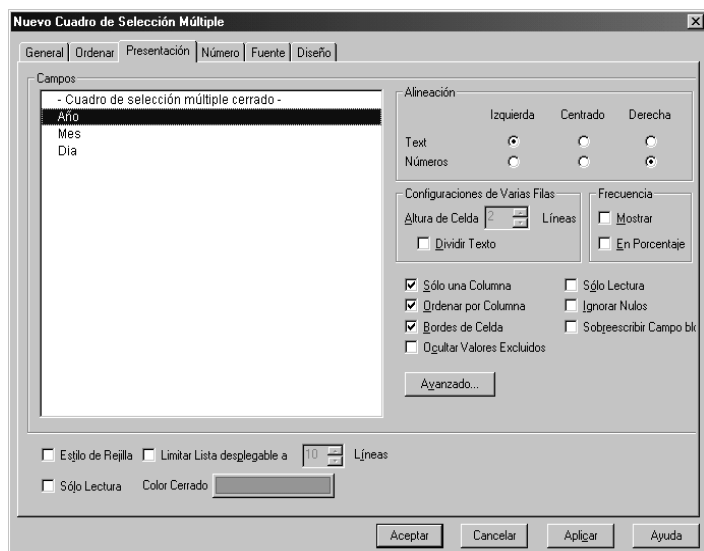


Figura 34: La página **Presentación** en el diálogo **Propiedades de Cuadro de Selección múltiple**

En la página **Presentación** se puede definir las propiedades relacionadas con la presentación de los datos en el cuadro de selección múltiple.

Campos

En este grupo puede seleccionar uno o varios campos para los que desea cambiar la configuración de la presentación. Además de los campos encontrados en el cuadro de selección múltiple, la lista contiene el elemento ' - cuadro de selección múltiple cerrado -'. Seleccione este elemento para cambiar la configuración del cuadro de selección múltiple cerrado.

Alineación

En este grupo, se puede configurar la alineación de los valores en los campos seleccionados. Se puede definir la alineación de **Texto** y **Números** a la izquierda, centrada o a la derecha.

Celdas de varias filas En este grupo se define la visualización por defecto de celdas de varias filas para los campos seleccionados.

Dividir Texto Si está marcada esta casilla, el contenido de la celda se dividirá en dos o varias filas.

Alto de Celda n Líneas Si ha marcado **Dividir Texto**, puede establecer aquí el número de filas que debe tener la celda.

Columna simple Marcando esta casilla define el modo de sólo una columna para los campos seleccionados. Si no está marcada, obtendrá automáticamente varias columnas en una lista de valores.

Frecuencia, Mostrar Al marcar esta casilla, se muestra la frecuencia de un valor en los campos seleccionados. Frecuencia significa el número de registros de un campo que contiene valores posibles. Normalmente, esta opción no está disponible para los campos utilizados para las asociaciones entre tablas (vea página 341 en libro I).

Frecuencia, En Porcentaje Muestra la frecuencia en porcentaje sobre el número total de entradas, en vez de en números absolutos.

Sólo una Columna Con esta opción marcada, los valores del Cuadro de Selección Múltiple se presentarán en una sola columna.

Ordenar por columna Esta casilla ordena una presentación de varias columnas por columnas en vez de por filas.

Bordes de Celda Marque esta casilla para obtener líneas horizontales entre los diferentes valores en los campos seleccionados.

Ocultar Excluidos

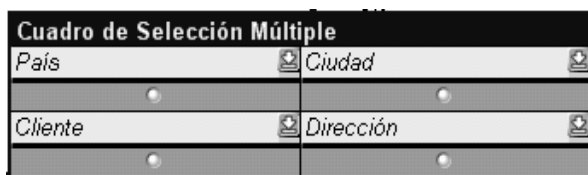
Según la verificación de esta casilla se muestran o no los valores excluidos de los campos seleccionados.

Solo Lectura Marcar esta casilla impide las selecciones para los campos seleccionados en el cuadro de selección múltiple.

Ignorar Nulos El valor en una fila específica del cuadro de

selección múltiple se mostrará solo si hay exactamente un valor posible a mostrar. Cuando QlikView cuenta los valores posibles, también contará los valores Cero. Si prefiere excluir los valores Cero del conteo, marque esta casilla. El uso incorrecto de esta opción puede llevar a la visualización de dato no correlativos en el cuadro de selección múltiple.

Estilo de Rejilla Cambia la apariencia del cuadro de selección múltiple (vea la imagen abajo).



Sobreescribir Campo Bloqueado Si está marcada esta opción, se pueden realizar selecciones en el campo del cuadro de selección múltiple, incluso si el campo está bloqueado. El campo seguirá bloqueado para cambios lógicos parando las selecciones en otros campos.

Avanzado... Abre el diálogo Configuraciones de Campo Avanzadas (vea página 115) el cual ofrece configuraciones para representaciones de imagen de valores de campo y opciones especiales de búsqueda de texto.

Color Cerrado Especifica el color de la columna de datos de un cuadro de selección múltiple cerrado. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el diálogo **Área de Color** que se abre cuando hace clic en el botón.

Limitar a n Lineas Limita la longitud de los cuadros de lista abiertos en el Cuadro de Selección Múltiple. Introduzca el máximo número de valores que serán mostrados en la caja de texto.

Diálogo Configuraciones de Campo Avanzadas

Este diálogo contiene configuraciones para representación de valores de campo como imagen y opciones especiales de búsqueda de texto en cuadros desplegables. El diálogo puede ser llamado desde la página presentación de las propiedades del Cuadro de Selección Múltiple, desde la página **Presentación** de las **Propiedades del Cuadro de Tabla** o desde la página de **Dimensiones** de las **Propiedades de Gráfico**.

Opciones de Imagen

Este grupo le permite tener un valor de campo interpretado como una referencia a una imagen en memoria o en disco. Son posibles las siguientes configuraciones:

Representación

Se presentan tres alternativas:

Texto

Cuando seleccione esta opción los valores de campo siempre serán interpretados y mostrados como texto.

Imagen

Cuando seleccione esta opción, QlikView intentará interpretar cada valor de campo como una referencia a una imagen. La referencia puede ser una ruta a un archivo de imagen en disco (p.ej. C:\Mypic.jpg) o dentro del documento qvw (p.ej. qmem://<Name>/<Peter>). Si QlikView no puede interpretar un valor de campo como una referencia válida a una imagen, será mostrado el valor en sí mismo. Esta opción no está disponible para gráficos de mapa de bits.

Info como Imagen Cuando se selecciona esta opción, QlikView mostrará una info de imagen enlazada al valor de campo mediante una sentencia info load/select en el script. Si no está disponible una imagen para un valor de campo, será mostrado el valor en si mismo. Esta opción no está disponible para gráficos de mapa de bits.

Formato de Imagen

Sólo está disponible cuando una de las opciones de imagen ha sido seleccionada. Esta configuración describe cómo QlikView formatea la imagen para

ajustarla a la celda. Hay cuatro alternativas.

No Ajustar. Si está seleccionada esta opción, la imagen será mostrada como tal, sin ajustarla. Esto puede causar que partes de la imagen no sean visibles o sólo se rellene una parte de la celda.

Rellenar Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada a la celda sin molestarse en mantener el aspecto proporcional de la imagen.

Mantener Aspecto

Si se selecciona esta opción, la imagen será ajustada mientras sea posible rellenar la celda mientras se mantiene la proporción de la imagen. Esto normalmente da como resultado áreas no rellenas en ambos lados o debajo y encima de la imagen.

Rellenar con Aspecto Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada hasta ajustarla a la celda en ambas direcciones mientras mantiene la proporción de la apariencia. Esto normalmente resulta en recortar los márgenes de la imagen en una dirección.

Ocultar Texto cuando Falta la Imagen

Si está seleccionada esta opción, QlikView no mostrará el valor de texto de campo si la interpretación como una referencia a la imagen falla por cualquier razón. La celda se dejará en blanco.

Sobreescritura del Estilo de Selección

Cuando las imágenes se muestran en lugar del texto, puede ser necesario usar otro estilo de selección que el del documento para que el estado lógico del campo sea visible. Use el desplegable para seleccionar un estilo de selección, como por ejemplo Indicador de Esquina. Esta opción sólo está disponible cuando la representación de la imagen de alguna forma ha sido seleccionada bajo Representa

Opciones de Búsqueda

Este grupo le permite controlar ciertos aspectos de la búsqueda de texto aplicable a Cuadros de Selección múltiple y selectores desplegables en tablas.

Incluir Valores Excluidos en la búsqueda Especifica si los valores excluidos deben ser incluidos en la búsqueda de texto. Hay tres alternativas:

<usar por defecto> Se aplicará el especificado en las Preferencias de Usuario como por defecto (vea página 81 en el Libro I)

Si Los valores excluidos son siempre incluidos en la búsqueda de texto.

No Los valores excluidos no son incluidos en la búsqueda de texto. Sólo se incluyen los valores opcionales.

Modo de Búsqueda por Defecto

Especifica el modo de búsqueda a ser usado en las búsquedas de texto. El modo siempre puede ser cambiado escribiendo * o ~ como parte de la cadena de búsqueda. Se dan tres alternativas.

<usar por defecto> Se aplicará el especificado en las Preferencias de Usuario (vea página 81).

Utilizar Búsqueda Avanzada La búsqueda Avanzada es la búsqueda por defecto cuando se empieza una búsqueda de texto.

No La búsqueda por defecto es Normal cuando se empieza una búsqueda de texto.

Número

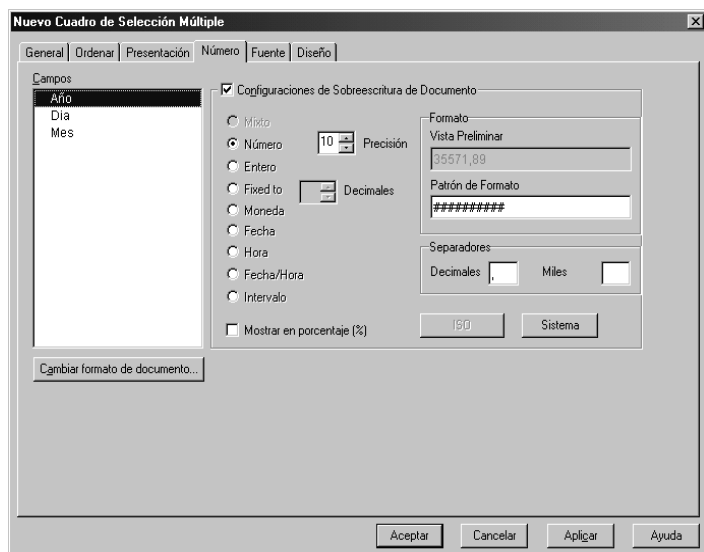


Figura 35: La página Número en el diálogo Propiedades de Cuadro de Selección múltiple

En la página **Número**, es posible establecer el formato de número para los diferentes campos del cuadro de selección múltiple.

Campos

Es una lista que contiene todos los campos que se muestran actualmente en el cuadro de selección múltiple. Es posible seleccionar un campo para el cual se va a cambiar el formato de fecha, hora o número.

Sobreescribir Configuraciones de Documento

Cada campo tiene un formato de número que se puede establecer en la página Número del diálogo de **Propiedades de Documento**. Normalmente este es el formato de número usado cuando se muestran los valores de campo en un cuadro de selección múltiple. Sin embargo es posible usar un formato de número separado en cada cuadro de selección múltiple. Para hacer esto, marque este cuadro de opción y especifique un formato de número en el grupo de controles de abajo. Para una mayor explicación en los controles, vea la sección de formato de número en la página 421 en el

Libro I.

Cambiar Formato de Documento...

Abre la página **Número** en las **Propiedades de Documento**, donde usted puede cambiar el formato de número subyacente de los campos.

Fuente

En la página **Fuente** (página 41) se puede modificar la fuente de texto del cuadro de selección múltiple.

La fuente, el estilo y el tamaño del texto pueden ser definidos aquí. La fuente escogida se aplica a todo el texto contenido en el cuadro de selección múltiple.

Diseño

En la página **Diseño** (página 42) puede definir la apariencia del cuadro de selección múltiple en el Diseño. Esto incluye la configuración para forma, borde, título y la capa en la que debe residir. En esta página se encuentran también las opciones de maximizar y minimizar.

8. El Cuadro de Tabla



El cuadro de tabla es un objeto de hoja que muestra varios campos simultáneamente. El contenido es orientado a registros, de la misma forma

Cuadro de Tabla			
País	Comercial	Producto	Categoría
USA	Elvis Presley	Baywatch Bikini	Bath Clothes
USA	Elvis Presley	Bike Helmet	Sportwear
USA	Elvis Presley	Conserve Shoes	Children's wear
USA	Elvis Presley	Fuji Boots	Men's Footwear
USA	Elvis Presley	High Heels Shoes	Ladies' Footwear
USA	Elvis Presley	Mehmet-Napp	Babywear

que una tabla normal, es decir que el contenido de una fila está conectado lógicamente. Las columnas de un cuadro de tabla pueden ser extraídas de varias tablas de entrada, permitiendo al usuario crear una tabla nueva desde las combinaciones lógicamente posibles de las tablas de entrada.

E P 8.1. Creación

Para crear un cuadro de tabla se elige **Nuevo Objeto de hoja** del menú **Diseño** o del menú **Objeto** de la hoja o se selecciona el botón **Crear cuadro de tabla** en la barra de herramientas.



8.2. Utilizar el Cuadro de Tabla

Ordenar

El cuadro de tabla puede ser ordenado por cualquier columna: con un clic derecho se abre el menú flotante donde se puede elegir **Ordenar**. También es posible hacer doble-clic en el título de la columna por la que desea ordenar.

Cambiar el Orden de las Columnas

Se puede cambiar el orden de las columnas con el método arrastrar y soltar. Apunte al título de la columna, luego mantenga el botón del ratón pulsado mientras que arrastre la columna a su nueva posición. Para deshabilitar esta utilidad se deselecciona la casilla de verificación **Permitir Arrastrar y Soltar** en el diálogo **Propiedades de cuadro de tabla** en la página **Presentación**.

8.3. El menú Objeto del Cuadro de Tabla

El menú **Objeto** del cuadro de tabla es el menú **Objeto** cuando hay un cuadro de tabla activado. También puede ser abierto como menú flotante con clic derecho en un cuadro de tabla. El número de comandos disponibles depende de si ha hecho clic derecho en el título del cuadro de tabla o en una de las columnas. En el primer caso no se muestran los comandos específicos de los campos.



Propiedades Abre el diálogo **Propiedades de Cuadro de Tabla**.

Seleccionar Valores Posibles

Selecciona los valores posibles del campo en el que ha hecho clic.

Seleccionar Valores Excluidos

Selecciona los valores actualmente excluidos del campo en el que ha hecho clic.

Seleccionar Todo

Selecciona todos los valores del campo en el que ha hecho clic.

Seleccionar imagen

Muestra un gráfico de imágenes asociados para el campo en el que ha hecho clic. Para seleccionar en este, hay que hacer clic en la imagen asociada.

Borrar

Deselecciona todos los valores del campo en el que ha hecho clic.

Borrar Otros Campos

Selecciona en el campo actual todos los valores posibles, después borra las selecciones en todos los demás campos.

Bloquear

Bloquea los valores seleccionados en el campo escogido.

Desbloquear

Desbloquea los valores bloqueados en el campo escogido

Ordenar

Ordena los registros por el campo seleccionado.

Igualar Ancho de Columna

Establece el ancho de columna en la tabla igual que

el de la columna en la que ha hecho clic.

Borrar todas las selecciones

Deselecciona todos los valores de todos los campos del cuadro de selección múltiple.

Bloquear todas las selecciones

Bloquea todos los valores de los campos en el cuadro de tabla.

Desbloquear todas las selecciones

Desbloquea todos los valores de los campos en el cuadro de tabla.

Ordenar

Ordena los valores por la columna seleccionada.

Igualar Ancho de Columna

Iguala el ancho de columna para las columnas del cuadro de tabla según la columna seleccionada.

Copiar Tabla al Portapapeles

Copia la tabla como matriz de valores al Portapapeles.

Exportar

Exporta la tabla al archivo.

Imprimir

Abre el diálogo estándar **Imprimir** (vea página 193), que le permite imprimir la tabla.

Enviar a Excel


Exporta la tabla en formato HTML a Microsoft Excel, que se lanza automáticamente, si no se está ya ejecutando. La tabla aparecerá en una nuevo libro Excel. Para garantizar el funcionamiento de esta utilidad, debe estar instalado Microsoft Excel 97 o posterior en el ordenador.




Copiar imagen al Portapapeles

Copia una imagen del cuadro de tabla seleccionado al portapapeles. La imagen incluirá o excluirá la cabecera del objeto de hoja según la configuración establecida en el diálogo **Preferencias de Usuario** en la página **Exportar**.

Minimizar

Convierte el cuadro de tabla en icono. Es igual que

hacer clic en . Para restaurar un cuadro de tabla a su tamaño y posición anterior, elija **Restaurar**. Este comando sólo está disponible, si la opción **Permitir minimizar** en la página **Diseño** (vea página 42) está marcado.

- | | |
|------------------|---|
| Restaurar | Restaura un cuadro de tabla minimizado o maximizado a su tamaño y ubicación previa. También se puede hacer doble clic en el icono minimizado o haciendo clic en  en la barra del título del cuadro de tabla, respectivamente. |
| Maximizar | Agranda el cuadro de tabla hasta ocupar la pantalla completa. Es igual que hacer clic en  . Para restaurar el tamaño y la posición anterior del cuadro de tabla, elija Restaurar o haga clic en  . Este comando sólo está disponible si la opción Permitir Maximizar en la página Diseño (vea página 42). |
| Ayuda | Abre la ayuda específica al contexto. |
| Eliminar | Elimina el cuadro de tabla actual de la hoja. |



8.4. Propiedades de Cuadro de Tabla

Para abrir el diálogo **Propiedades de Cuadro de Tabla** hay que elegir **Propiedades** del menú **Objeto**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los privilegios requeridos para efectuar cambios en las propiedades (vea página 373).

Para implementar las propiedades establecidas se utiliza los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** también cierra el diálogo.

General

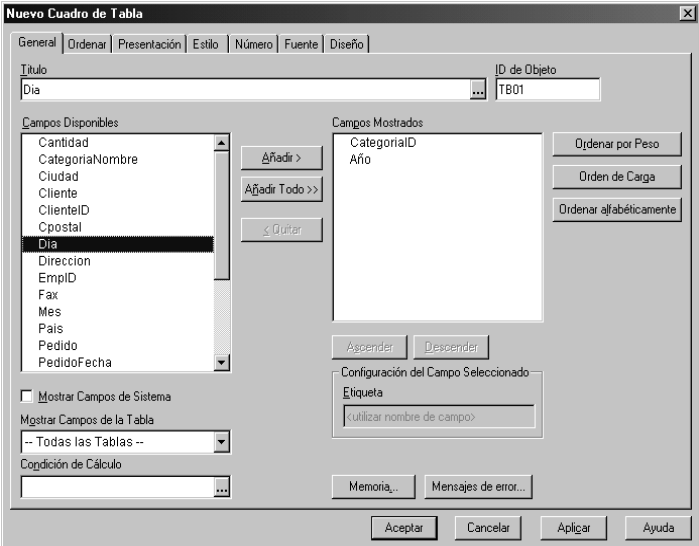


Figura 36: La página General en el diálogo Propiedades de Cuadro de Tabla

Título El título del cuadro de tabla. Este nombre aparecerá como cabecera de la ventana. Es posible definir el título como fórmula calculada (vea página 485) para su actualización dinámica. Al hacer clic en el botón ... se abre el diálogo **Definir Expresión** que facilita la edición de fórmulas largas.

Campos Disponibles Una lista de los campos disponibles (incluyendo los campos de sistema, vea arriba).

Mostrar Campos de Sistema Verificando esta casilla se muestran los campos de sistema en la columna **Campos Disponibles**.

Condición de Cálculo En este editor de texto se puede escribir una expresión que debe cumplir el cuadro de tabla calculándola. Si la condición no se cumple aparece el texto 'Condición de Cálculo no cumplida' en el cuadro de tabla.

Campos Mostrados

Aquí están listados los campos mostrados (las columnas en el cuadro de tabla). Inicialmente, esta columna está vacía.

Añadir >> Mueve los campos seleccionados de la columna de campos disponibles a la de campos mostrados.

Añadir Todo >> Mueve todos los campos seleccionados de la columna de campos disponibles a la de campos mostrados.

<< Quitar Mueve los campos seleccionados de la columna de campos mostrados a la de campos disponibles.

Seleccione los campos que desea utilizar o quitar con un clic. Utilice los botones **Añadir>>** o **<<Quitar** para moverlos a la columna deseada.

Ordenar por Volumen >> Ordena los campos en la columna de campos mostrados según el número de valores en cada campo. Con doble clic cambia al orden inverso.

Ordenar por Carga >> Ordenar los campos en la columna de campos mostrados según el orden de carga de los campos. Con doble-clic cambia al orden inverso.

Ordenar por Texto >> Ordena los campos en la columna de campos mostrados según el orden alfabético de los campos. Con doble-clic cambia al orden inverso.

Observe que los comandos de ordenación en esta hoja afectan el orden de los campos, es decir el orden de las columnas, no el orden de los registros. Los criterios de ordenación se configuran en la página **Ordenar**.

Ascender Mueve el campo seleccionado un paso hacia la izquierda.

Descender Mueve el campo seleccionado un paso hacia la derecha.

ID de Objeto El ID único del cuadro de tabla actual. En el momento de su creación, cada objeto de hoja recibe vía Automatización un ID único de control. El ID consiste de una combinación de letras que definen el tipo de objeto, además de un número. El primer

cuadro de tabla de un documento recibirá el ID TB01. Un ID de objeto puede ser cambiado a cualquier cadena que actualmente no esté en uso para cualquier otro objeto de hoja, hoja o marcador.

Etiqueta

Aquí se puede introducir un nombre alternativo para el campo mostrado. Este nombre será usado como título de columna en el cuadro de tabla. Se puede definir la etiqueta como fórmula calculada (vea página 485) para su actualización dinámica. Con un clic en el botón ... se abre el diálogo **Definir Expresión** para facilitar la edición de fórmulas largas.

Mensajes de error

Abre un diálogo donde se puede definir mensajes de error personalizados que se mostrarán en lugar de los mensajes estándar. vea página 491 .

Memoria

Abre el diálogo **Configuración de la memoria de cálculo** (vea más detalles en página 107 en libro I) donde se puede incrementar la memoria adjudicada a la tabla, a veces necesario para tablas grandes.

Ordenar

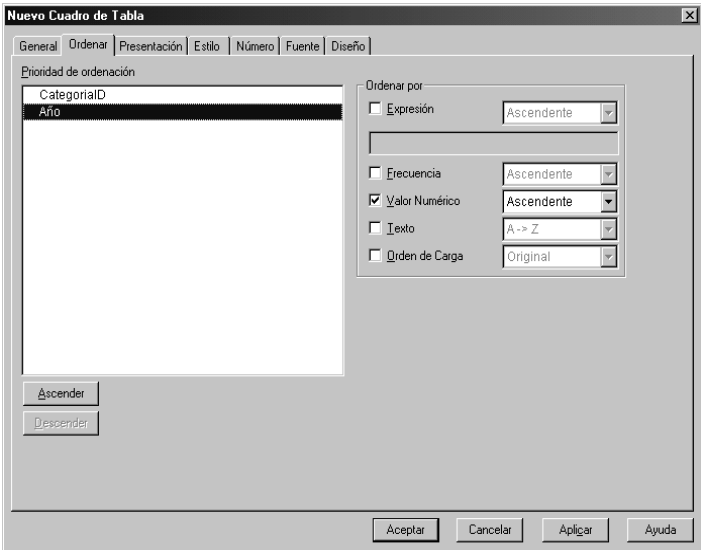


Figura 37: La página Ordenar en el diálogo Propiedades de Cuadro de Tabla

En la página **Ordenar** se definen las categorías de ordenación de los valores y de los registros. El orden definido en esta página se usa también al elegir el comando **Ordenar** en el menú **Objeto**, o al hacer doble-clic en la cabecera de una columna.

Prioridad de Ordenación

En este grupo se puede seleccionar uno o varios campos para los que se desea establecer los criterios de ordenación. El orden de los campos en esta columna define la prioridad de ordenación cuando se ordenan los registros.

Ordenar por Este grupo establece los criterios de ordenación para los campos seleccionados.

Expresión Ordena los valores en el campo según la expresión introducida en el cuadro de edición debajo de esta opción.

Frecuencia Ordena los valores por frecuencia (número de ocurrencias en la tabla).

Valor Numérico

Ordena los valores en el campo por sus valores numéricos.

Texto Ordena los valores en el campo en orden alfabético.

Ordenar por carga>> Ordena los valores por su orden de carga inicial.

Ascender Mueve el campo seleccionado un paso hacia arriba en la lista de **Campos**.

Descender Mueve el campo seleccionado un paso hacia abajo en la lista de **Campos**.

El orden de prioridades dentro de un campo es **Expresión, Frecuencia, Valor Numérico, Texto y Orden de Carga**. Cada uno de estos criterios puede ser ascendido o descendido. Las prioridades de ordenación entre los campos se establece mediante el orden de los campos en la lista **Campos**.

Recuerde que los comandos de ordenación en esta hoja afectan las preferencias de ordenación de los valores en los campos, no a las columnas. Estas preferencias de ordenación se definen en la página **General**.

Presentación

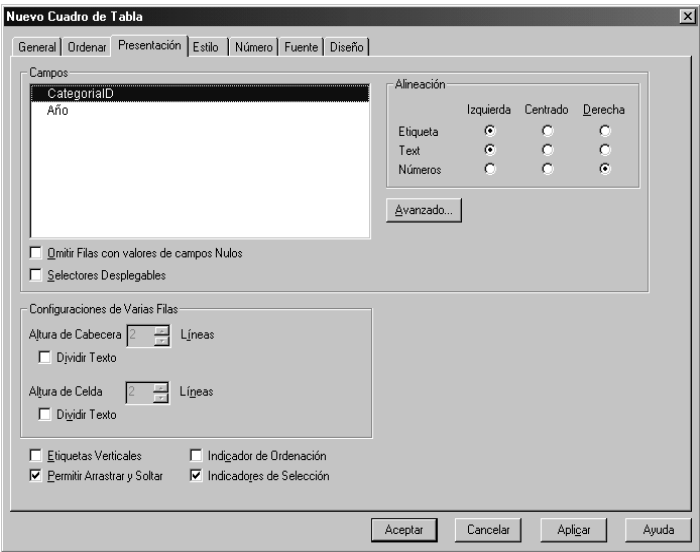


Figura 38: La página Presentación en el diálogo Propiedades de Cuadro de tabla

En la página **Presentación** se configuran las propiedades relacionadas con la presentación de los datos en el cuadro de tabla.

- Campos** En este grupo se puede seleccionar uno o varios campos para configurar sus propiedades de presentación.
- Alineación** Aquí se determina la alineación de los valores para los campos seleccionados. **Etiqueta, Texto y Números** pueden ser alineados a la izquierda, centrados o a la derecha.
- Omitir Filas con Campos Null**
Marcando esta casilla la tabla omitirá registros sin valores. Si no está marcada, verá los valores que faltan como celdas grises.
- Selectores Desplegables**
Si esta columna está marcada para la columna de un campo, aparecerá un icono desplegable a la izquierda en la cabecera de la columna. Al hacer clic en el icono se despliega un cuadro de lista que muestra todos los valores del campo. En esta lista de valores se puede hacer selecciones de la misma manera que en el campo de una fila de un cuadro de selección múltiple.
- Celdas de varias filas**
Configuración predefinida de la visualización de celdas de varias filas.
- Dividir Texto** Marcar esta casilla dividirá el contenido de la celda en varias filas.
- Alto de Celda (Filas)**
Si ha verificado **Dividir Texto**, puede definir aquí el número de filas que debe tener la celda.
- Cabecera de varias Filas**
Aquí puede definir la visualización de celdas de

varias filas para la fila de cabecera de la tabla.

Dividir Texto Marcando esta casilla, el contenido de la cabecera de la tabla se dividirá en una o dos filas.

Alto de Cabecera (Filas)

Si ha marcado **Dividir Texto**, puede establecer aquí el número de filas de la cabecera.

Etiquetas Verticales

Muestra los títulos de columna en vertical.

Permitir Arrastrar y Soltar

Deseleccione esta casilla para deshabilitar los movimientos de arrastrar y soltar dentro de la columna.

Indicador de ordenación

Si esta casilla está verificada, aparecerá un icono como indicador de la ordenación (flecha) en la cabecera de la columna que actualmente tiene preferencia en la ordenación. La dirección de la flecha indica si la columna está ordenada de forma ascendiente o descendiente.

Indicadores de selección

Al marcar esta casilla, aparecen indicadores de selección (guisantes) que se muestran en las columnas de la tabla que contienen campos con selecciones. La configuración por defecto de estos indicadores está en Indicadores de selección en tablas en la página Objetos de los Preferencias de Usuario.

Avanzado...

Abre el diálogo Configuraciones Avanzadas de Campo (vea página 115) el cual ofrece configuraciones para representación de imagen de valores de campo y opciones de búsqueda de texto especial.

Estilo

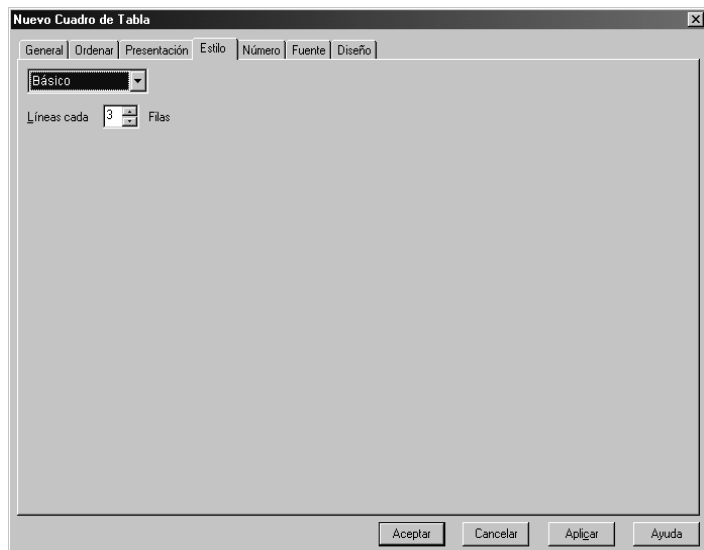


Figura 39: La página Estilo en el diálogo Propiedades de Cuadro de tabla.

En la página **Estilo**, puede elegir de la lista desplegable un estilo apropiado para la tabla. También puede definir si y en que intervalos desea que aparezcan barras sombreadas.

Número

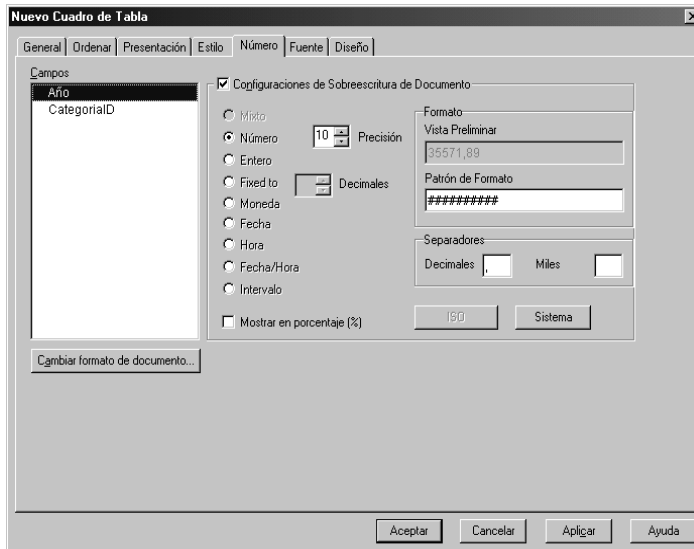


Figura 40: La página **Número** en el diálogo **Propiedades de Cuadro de tabla**

En la página **Número**, es posible establecer el formato de número para los diferentes campos del cuadro de tabla.

Campos

Es una lista que contiene todos los campos que se muestran actualmente en el cuadro de tabla. Es posible seleccionar un campo para el cual se va a cambiar el formato de fecha, hora o número.

Sobreescribir Configuraciones de Documento

Cada campo tiene un formato de número que se puede establecer en la página **Número** del diálogo de **Propiedades de Documento**. Normalmente este es el formato de número usado cuando se muestran los valores de campo en un cuadro de tabla. Sin embargo es posible usar un formato de número separado en cada cuadro de tabla. Para hacer esto, marque este cuadro de opción y especifique un formato de número en el grupo de controles de abajo. Para una mayor explicación en los controles, vea la sección de formato de número en la página página 421 en el Libro I.

Cambiar Formato de Documento...

Abre la página **Número** en las **Propiedades de Documento**, donde usted puede cambiar el formato de número subyacente de los campos.

Fuente

En la página **Fuente** (página 41) se puede modificar la fuente del texto en el cuadro de tabla.

Se pueden definir la fuente y el tamaño del texto. La fuente elegida se aplica a todo el texto contenido en el cuadro de tabla. El estilo se elige en la página **Estilo** (vea arriba).

Diseño

En la página **Diseño** (página 42), puede especificar la apariencia del cuadro de tabla en el diseño. Esto incluye las configuraciones para forma, borde, título, y la capa donde debe residir. En esta página se encuentran también las opciones para maximizar y minimizar.

9. El Cuadro de Selecciones Actuales



El cuadro de selecciones actuales es un objeto de hoja que muestra las selecciones en los campos y su estado lógico. El cuadro de selecciones actuales muestra los mismos datos que una **Ventana de Selecciones actuales** (vea página 120 en libro I). Sólo que ésta flota libremente, mientras el cuadro puede ser ubicado en una hoja como un objeto de hoja.

9.1. Creación

Para crear un cuadro de selecciones actuales hay que elegir **Nuevo Objeto de Hoja** del menú **Diseño** o del menú **Objeto** de la hoja, o pulsando el botón **Crear Cuadro de Selecciones Actuales** en la barra de herramientas.



9.2. El menú Objeto del Cuadro de Selecciones Actuales

El menú **Objeto** del cuadro de selecciones actuales corresponde al menú **Objeto** cuando hay un cuadro de selecciones actuales activo. Para abrirlo como menú flotante haga clic derecho en un cuadro de selecciones actuales. El número de comandos disponibles varía según si se hace clic derecho en el título del cuadro de selecciones actuales o en uno de los campos. En el primer caso no se muestran los comandos específicos de los campos. En el segundo caso no se muestran los comandos relacionados con todos los campos. El menú contiene los comandos siguientes:



Propiedades Abre el diálogo **Propiedades de Cuadro de Selecciones Actuales**.

Seleccionar Valores Posibles

Selecciona los valores posibles del campo en el que

se ha hecho clic. Este comando sólo está disponible cuando se hace clic derecho en un campo específico.

Seleccionar Valores Excluidos

Selecciona los valores actualmente excluidos del campo en el que se ha hecho clic. Este comando sólo está disponible cuando se hace clic derecho en un campo específico.

Seleccionar Todos

Selecciona todos los valores del campo en el que se ha hecho clic. Este comando sólo está disponible cuando se hace clic derecho en un campo específico.

Borrar

Deselecciona todos los valores del campo en el que se ha hecho clic. Este comando sólo está disponible cuando se hace clic derecho en un campo específico.

Borrar Otros Campos

Selecciona todos los valores posibles en el campo actual, luego borra todas las selecciones en los demás campos. Este comando sólo está disponible cuando se hace clic derecho en un campo específico.

Bloquear

Bloquea los valores seleccionados del campo en el que se ha hecho clic. Este comando sólo está disponible cuando se hace clic derecho en un campo específico.

Desbloquear

Desbloquea los valores bloqueados del campo en el que se ha hecho clic. Este comando sólo está disponible cuando se hace clic derecho en un campo específico.

Borrar Todas las Selecciones

Borra todas las selecciones en todo el documento. Este comando no está disponible si ha hecho clic derecho en un campo específico.

Bloquear Todas las Selecciones

Bloquea todas las selecciones en todos los campos

del documento. Este comando no está disponible si ha hecho clic derecho en un campo específico.


Desbloquear Todas las Selecciones

Desbloquea las selecciones en todos los campos del documento. Este comando no está disponible si ha hecho clic derecho en un campo específico.

Copiar Imagen al Portapapeles

Copia una imagen del cuadro de selecciones actuales al portapapeles. Esta opción no está disponible si el objeto tiene barra de desplazamiento. La imagen incluirá o excluirá el título y los bordes del objeto de hoja según las configuraciones establecidas en el diálogo **Preferencias de Usuario**, página **Exportar**.



Minimizar

Convierte el cuadro de selecciones actuales en icono. Es igual que hacer clic en . Para restaurar el cuadro de selecciones actuales a su tamaño y posición anterior, elija **Restaurar**. Este comando sólo está disponible si la opción **Permitir minimizar** está marcada en **Diseño** (vea página 42).

Restaurar

Restaura un cuadro de selecciones actuales minimizado o maximizado a su tamaño y posición anterior. También es posible restaurar el cuadro de selecciones actuales haciendo doble-clic en el icono Minimizado o en haciendo clic en la barra de título del cuadro de selecciones actuales, respectivamente.

Maximizar

Agranda el cuadro de selecciones actuales hasta ocupar toda la pantalla. Es igual que hacer clic en . Para restaurar el cuadro de selecciones actuales a su tamaño y posición anterior, elija **Restaurar** o haga clic en . Este comando sólo está disponible si la opción **Permitir maximizar** está marcada en **Diseño** (vea página 42).

Ayuda

Abre la ayuda contextual.

Eliminar

Elimina el cuadro de selecciones actuales de la hoja.



9.3. Propiedades de Cuadro de Selecciones Actuales

Para abrir el diálogo **Propiedades de Cuadro de Selecciones**, elija **Propiedades** del menú **Objeto**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no tendrá permiso para efectuar cambios en las propiedades (vea página 373).

Para implementar las propiedades modificadas, haga clic en **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo, el botón **Aplicar** lo mantiene abierto.

General

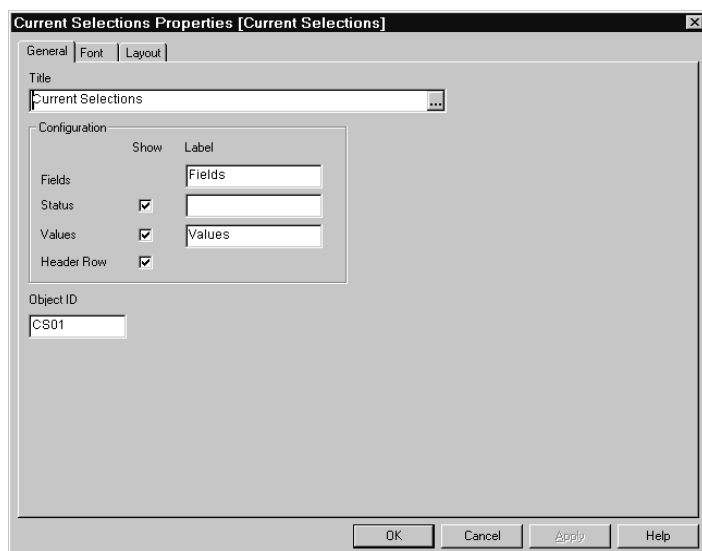


Figura 41: La página General del diálogo Propiedades de Cuadro de Selecciones Actuales

Título de Ventana Define el título del cuadro de selecciones actuales. Este nombre aparecerá en la ventana del título. El título puede ser definido como fórmula calculada (vea página 485) para su actualización dinámica. Al hacer clic en el botón ... se abre el diálogo **Definir Expresión** que le ayuda a editar fórmulas largas. El valor por defecto es "Selecciones

Actuales".

Columnas Mostradas

En este grupo usted decide qué columnas deben aparecer en el Cuadro de Selecciones Actuales. La columna Campos siempre se muestra.

Estado

Si está marcado este cuadro de opción, el Cuadro de Selecciones Actuales, contendrá una columna **Estado** con indicadores de color que indican el estado lógico actual de las selecciones en los campos.(por ejemplo bloqueado).

Valores

Si está marcado este cuadro de opción, el Cuadro de Selecciones Actuales contendrá la columna **Valores** que muestra los valores seleccionados en los campos.

Cabecera de Fila Si está seleccionado el cuadro de opción bajo **Mostrar** se mostrará la cabecera de fila.

Utilizar Etiquetas de Columna Si está marcado este cuadro de opción, se mostrará una fila de cabecera en el Cuadro de Selecciones Actuales. Las etiquetas pueden ser editadas en el grupo de debajo.

Campos

Aquí puede especificar una etiqueta para ser mostrada en la fila de cabecera sobre la columna de campos.

Estado

Aquí puede especificar una etiqueta para ser mostrada en la fila de cabecera sobre la columna **Estado**.

Valores

Aquí puede especificar una etiqueta para ser mostrada en la fila de cabecera sobre la columna **Valores**.

ID Objeto

Es el identificador de objeto único del objeto de hoja. Puede ser usado como referencia del objeto de hoja en la Automatización y las macros. Puede ser cambiado a cualquier otra cadena que actualmente no esté en uso como ID de otros objetos de hoja, hojas o marcadores del documento.

Fuente

En la página **Fuente** (página 41), es posible cambiar la fuente del texto contenido en el cuadro de selecciones actuales.

Se puede definir la fuente, el estilo y el tamaño de texto. La fuente elegida se aplicará a todo el texto contenido en el cuadro de selecciones actuales.

Diseño

En la página **Diseño** (página 42) se encuentran las características de la apariencia del cuadro de selecciones actuales en el Diseño. Incluye las configuraciones para forma, borde, título, y la capa donde debe residir. Aquí también se encuentran las opciones para maximizar y minimizar.

10. El Cuadro de Entrada



El cuadro de entrada es un objeto de hoja que se utiliza para introducir datos en variables QlikView y para mostrar sus valores.

10.1. Creación

Para crear un cuadro de entrada hay que elegir **Nuevo objeto de hoja** del menú **Diseño** menú objeto de la hoja o pulsando el botón **Crear Cuadro de Entrada** en la barra de herramientas.



10.2. Como utilizar el Cuadro de Entrada

Un cuadro de entrada consiste de tres columna en un cuadro de selección múltiple como diseño. La primera columna muestra una lista de variables. La segunda columna signos de igual a '=' y la tercera columna los valores de las variables. Puede contener una o varias variables, cada una en una fila individual.

Las variables en QlikView se llaman entidades que contienen sólo un valor, no como los campos que pueden contener (y en general es así) varios valores. Además, los campos obtienen sus valores de las sentencias **load** y **select** en el script, mientras las variables los obtienen de las sentencias **LET** y **SET** en el script, vía llamadas de Automatización o con la ayuda de cuadros de entrada en el diseño. Para más información sobre variables y campos, vea capítulo 15, página 145 , en libro I.

Las variables pueden contener datos numéricos o alfanuméricos. Si el primer carácter de una variable es un signo de igual a '=' QlikView intentará una evaluación del valor como fórmula (expresión QlikView) y mostrará o devolverá el resultado, no el texto actual de la fórmula.

En un cuadro de entrada se muestra el valor actual de la variable. Al hacer clic en un valor del cuadro de entrada, la celda lo convertirá en modo edición, de tal manera que se puede introducir un nuevo valor o modificar el anterior. Si la variable contiene una fórmula, se visualizará en lugar del resultado. La celda en

modo edición contiene normalmente un botón ... que abre una ventana de edición para ayudar en la creación de fórmulas avanzadas. La función de una celda de valores variables en un cuadro de entrada puede compararse con la de una celda en una hoja de cálculos.

Algunas veces, la celda de valor variable en el cuadro de entrada contendrá un icono desplegable, facilitando el acceso rápido a los valores usados recientemente o a valores predefinidos. Una variable puede llevar una restricción de entrada adjunta que impide la entrada de todos los valores que no cumplan ciertos criterios. En algunos casos, una variable en un cuadro de entrada puede ser de Solo Lectura. En este caso es imposible entrar en el modo edición.

10.3. El menú Objeto del Cuadro de Entrada

El menú **Objeto** del cuadro de entrada se encuentra en el menú **Objeto** cuando hay un cuadro de entrada activo. También es posible abrirlo como menú flotante haciendo clic derecho en un cuadro de entrada. El número de comandos disponibles varía según si ha hecho clic derecho en la cabecera del cuadro de entrada o en uno de los campos. En el primer caso no se muestran los comandos específicos de los campos. En el segundo caso, no se muestran los comandos relacionados con todos los campos.


Propiedades Abre el diálogo Propiedades de cuadro de entrada.



Copiar Imagen al Portapapeles


Copia una imagen del cuadro de entrada al portapapeles. Esta opción no está disponible si el objeto tiene barra de desplazamiento. La imagen incluirá o excluirá título y borde del objeto de hoja según los criterios establecidos en el diálogo **Preferencias de Usuario**, página **Exportar**.

Minimizar



Convierte el cuadro de entrada en icono. Es igual que hacer clic en . Para restaurar el cuadro de entrada a su tamaño y posición anterior, elija **Restaurar**. Este comando sólo está disponible si la opción **Permitir minimizar** en la página **Diseño** está marcada (vea página 42).

Restaurar

Restaura un cuadro de entrada minimizado o maximizado a su tamaño y posición anterior. También se puede restaurar el cuadro de entrada

con doble-clic en el icono minimizado o haciendo clic en  en la barra de título del cuadro de entrada.

Maximizar

Agranda el cuadro de entrada hasta ocupar la pantalla completa. Es igual que hacer clic en . Para restaurar el cuadro de entrada a su tamaño y posición anterior, elija **Restaurar** o haga clic en . Este comando sólo está disponible si la opción **Permitir Maximizar** en la página **Diseño** está marcada (vea página 42).

Ayuda

Abre la ayuda contextual.

Eliminar

Elimina el cuadro de entrada actual de la hoja.



E P 10.4. Propiedades de Cuadro de Entrada

Para abrir el diálogo **Propiedades de Cuadro de Entrada** hay que elegir **Propiedades** del menú **Objeto**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no tendrá permiso para efectuar cambios en las Propiedades (vea página 373).

Para implementar las modificaciones en las propiedades, hay que pulsar **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** también cierra el diálogo.

General

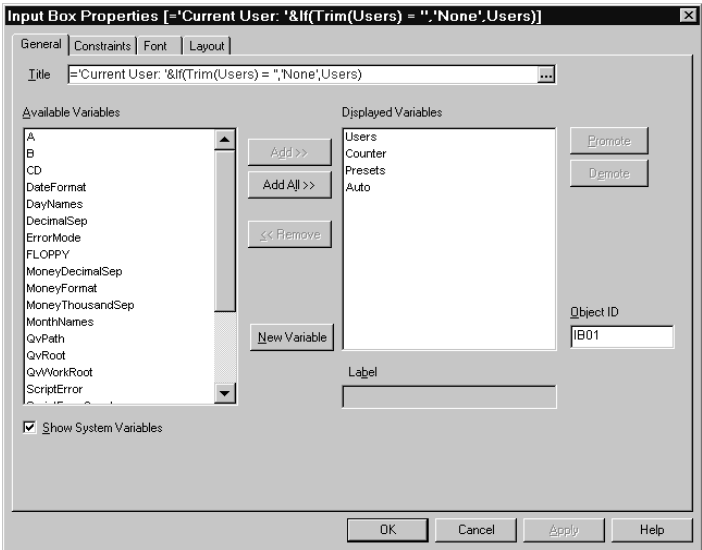


Figura 42: La página General en el diálogo Propiedades de Cuadro de Entrada

Título Define el título del cuadro de entrada. Este nombre se mostrará en la ventana de la cabecera. Se puede definir el título como fórmula calculada (vea página 485) para su actualización dinámica. Un clic en el botón ... abre el diálogo **Definir Expresión** que ayuda a editar fórmulas largas.

Mostrar Variables de Sistema Marcando esta casilla, las variables de sistema aparecerán en la columna de **Variables Disponibles**. En general, se crean las variables de sistema durante la ejecución del script.

Variables Disponibles En esta columna se encuentran las variables disponibles (incluyendo las variables de sistema, vea arriba).

Variables Mostrados

Las variables a mostrar en el cuadro de entrada están en esta columna. Inicialmente está vacía.

Añadir>> Mueve las variables seleccionadas de la columna de variables disponibles a la de variables mostradas.

Añadir todo>> Mueve todas las variables disponibles a la columna de variables mostradas.

<<Quitar Mueve las variables seleccionadas en la columna de variables mostradas a la columna de variables disponibles. Seleccione las variables a usar/quitar vía clic. Utilice los botones **Añadir>>** o **<<Quitar** para moverlas a la columna deseada.

Nueva Variable Abre un diálogo para crear una nueva variable que se situará en la columna de variables mostradas.

Ascender Mueve la variable seleccionada un paso hacia arriba en la columna de variables mostradas, y también en el orden del cuadro de entrada.

Descender Mueve la variable seleccionada un paso hacia abajo en la columna de variables mostradas, y también en el orden del cuadro de entrada.

Etiqueta Aquí se puede introducir un nombre alternativo para la variable mostrada. Será usado como título en el cuadro de entrada. La etiqueta puede ser definida como fórmula calculada (vea página 485) para su actualización dinámica. Con un clic en el botón ... se abre el diálogo **Definir Expresión** que ayuda a editar fórmulas largas.

Id de Objeto El ID único del cuadro de entrada actual. Al crear un objeto de hoja le es asignado un ID único de control vía Automatización. El ID consiste de una combinación de letras que define el tipo de objeto, además de un número. El primer cuadro de entrada de un documento recibirá el ID IB01. El ID de un objeto puede ser cambiado a cualquier cadena que actualmente no esté en uso para cualquier objeto de hoja, hoja o marcador en el documento.

Colores de Fila En este grupo se pueden establecer

configuraciones individuales para la fila seleccionada en la lista **Variables Mostradas**.

Fondo Especifica el color de fondo de la fila seleccionada. El color puede ser definido como un color sólido o como un gradiente mediante el diálogo **Área de Color** que se abre cuando hace clic en el botón.

Texto Especifica el color de texto de la fila seleccionada.

Aplicar a todas las filas

Seleccionando este cuadro de opción antes de hacer clic en **Aplicar** o **Aceptar**, los colores seleccionados serán aplicados a todas las filas del cuadro de entrada.

Reglas

Variables Muestra una lista de todas las variables en el cuadro de entrada actual. Para modificar las propiedades de una variable hay que seleccionarla de la lista.

Valor Muestra el valor actual de la variable seleccionada, también se puede modificar aquí.

En el grupo **Reglas de Entrada** se especifican las reglas que deben cumplir todos los valores introducidos por el usuario en una variable de un cuadro de entrada. Si un valor no cumple las reglas específicas, será rechazado. Es posible mostrar un **mensaje de error** (vea abajo).

Sin reglas Si Sin Reglas es la configuración predefinida, cualquier valor puede ser introducido en la variable.

Estándar Los valores de entrada tendrán que cumplir con una serie de reglas comunes estándar que pueden ser escogidos en la lista desplegable. La configuración predefinida es Sin Reglas, es decir que cualquier valor puede ser introducido en la variable.

Personalizar Los valores de entrada tendrán que cumplir con las reglas definidas por el usuario. Hay que introducir la regla como una expresión QlikView en el cuadro de

edición devolviendo verdadero (valor no-cero) si el valor de entrada es aceptable. El valor de entrada se visualiza en la expresión como el signo dólar \$ (Ejemplo: $\$ > 0$ provocará que el cuadro de entrada sólo acepta números positivos en la variable seleccionada). Como referirse al valor anterior de la variable se puede utilizar el nombre de la variable (Ejemplo: $\$ = \text{abc} + 1$ como regla en una variable llamada abc provocará que el cuadro de entrada acepta sólo entradas numéricas con un valor del valor anterior más 1).

Sólo Valores Predefinidos

Los valores de entrada serán contrastados contra una lista de valores definidos en el grupo **Valores Predefinidos** (vea abajo). Los valores de entrada será aceptados si coinciden con los de la lista.

Sólo Lectura Variable de sólo lectura. No es posible introducir valores.

Sonido en caso de Entrada no permitida

QlikView enviará un sonido de advertencia si un usuario intenta introducir un valor que no cumpla con las reglas.

Mensaje de error

Normalmente, si un usuario introduce un valor que no cumpla con las reglas, será simplemente rechazado, sin cambiar el valor actual de la variable. La verificación de esta casilla le permite definir un mensaje de error que aparecerá en caso de entradas no permitidas. Hay una ventana de edición para escribir el texto del mensaje de error. El mensaje puede ser definido con fórmula calculada (vea página 485) para su actualización dinámica.

En el grupo **Lista de Valores** se determinan las reglas que deben cumplir todos los valores que el usuario introduzca en la variable de un cuadro de entrada. Si un valor no cumple las reglas definidas, será rechazado. Además es posible mostrar un **mensaje de error** (vea arriba).

Sin Lista No se mantiene una lista de valores previamente usados. Para la variable seleccionada en el cuadro

de entrada no habrá ninguna lista con valores anteriores o predefinidos a disposición del usuario.

Lista N Valores Recientes

Se mantiene una lista de valores previamente usados en la variable. Para la variable seleccionada en el cuadro de entrada habrá una lista con valores anteriores o predefinidos a disposición del usuario. El número de valores recientemente usados puede ser definido en el cuadro de edición.

Predefinidos (Lista Desplegable)

Para la variable seleccionada en el cuadro de entrada habrá una lista de valores predefinidos (vea **Valores predefinidos** abajo) a disposición del usuario.

Predefinidos (Botones de Incremento)

La variable seleccionada en el cuadro de entrada dispondrá de unos botones para el control de desplazamiento. Se desplazará entre los valores predefinidos (vea **Valores predefinidos** abajo).

En el grupo de **Valores predefinidos** es posible definir una lista de valores predefinidos que puede ser presentada al usuario en una lista desplegable y/o utilizada para definir valores aceptables para la variable.

Series numéricas

Genera una lista de valores numéricos predefinidos, basada en un límite inferior, superior y un valor para el paso. Esta opción puede ser utilizada sola o en combinación con **Valores Listados** (vea abajo).

Desde El límite inferior para las series numéricas. Debe ser un número real.

A El límite superior para las series numéricas. Debe ser un número real.

Paso El paso entre los valores de las series numéricas. Debe ser un número real.

Valores Listados

Verificando esta casilla, se puede especificar una lista de valores arbitrarios predefinidos. Los valores

pueden ser numéricos o alfanuméricos. Los valores alfanuméricos deben estar entre comillas (p.ej. 'abc'). Cada valor debe estar separado por punto y coma; (p.ej. 'abc';45;14.3;'xyz'). Esta opción puede ser utilizada sola o en combinación con **Serie numéricas** (vea arriba).

Número

En la página **Número** se puede determinar el formato de número para las variables en el cuadro de entrada. Es un diálogo similar al de **Propiedades de documento** (vea página 433).

Fuente

En la página **Fuente** (página 41), es posible cambiar la fuente del texto contenido en el cuadro de entrada. Se puede definir la fuente, el estilo y el tamaño de texto. La fuente elegida se aplicará a todo el texto contenido en el cuadro de entrada.

Diseño

En la página **Diseño** (página 42) se encuentran las características de la apariencia del cuadro de entrada en el diseño. Incluye las configuraciones para forma, borde, título, y la capa donde debe residir. Aquí también se encuentran las opciones para maximizar y minimizar.

11. El Botón



En QlikView, los botones pueden ser utilizados para realizar comandos o acciones, p.ej. exportar datos a archivos, lanzar otras aplicaciones o ejecutar macros. Pueden moverse y ubicarse en cualquier sitio de la hoja como cualquier objeto de hoja.

E P 11.1. Creación

Para crear un botón hay que elegir **Nuevo objeto de hoja** del menú **Diseño** o del menú Objeto de la hoja o pulsando el botón **Crear Botón** en la barra de herramientas.



11.2. El menú Objeto del Botón

El menú **Objeto** del botón es el menú **Objeto** cuando hay un botón activado. También puede ser abierto como menú flotante con clic derecho en un botón. El menú contiene los comandos siguientes:

E	P	Propiedades	Abre el diálogo Propiedades de Botón .
		Copiar Texto al Portapapeles	Copia el texto del botón al portapapeles.
		Imprimir	Abre el diálogo estándar Imprimir (vea página 193) que le permite imprimir el botón.
		Ayuda	Abre la ayuda contextual.
E	P	Eliminar	Elimina el botón de la hoja.

E P 11.3. Propiedades de Botón

Para abrir el diálogo **Propiedades de Botón** hay que hacer clic en **Propiedades**

en el menú **Objeto**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los permisos para efectuar cambios en las propiedades (vea página 373).

Para implementar las modificaciones en las propiedades utilice **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

General

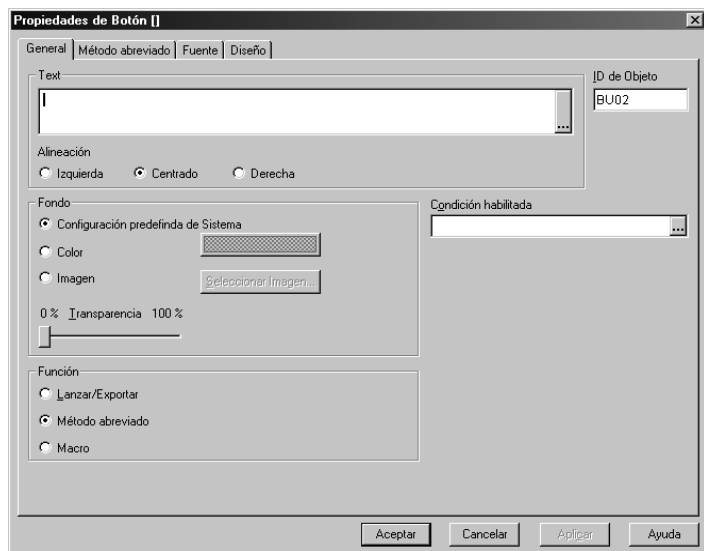


Figura 43: La página General en el diálogo Propiedades de Botón

En el grupo **Texto** se determinan las propiedades del texto a mostrar en el botón.

Texto

Para etiquetar un botón hay que marcar este control y escribir un texto en el campo de texto. El texto puede ser definido como fórmula calculada (vea página 485) para su actualización dinámica. El texto puede consistir de varias filas. Se divide pulsando ENTER.

Alineación

El texto del botón puede ser alineado a la izquierda, centrado o a la derecha.

Fondo

En el grupo **Fondo** se establece el fondo del botón. Las Selecciones actuales se ven reflejadas en

el panel de vista previa a la derecha.

Sistema por defecto

Fondo sólido en el color definido para botones en el sistema operativo.

Color

Seleccione este botón de opción si quiere que el botón se muestre con un fondo coloreado. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el diálogo Área de Color que se abre haciendo clic en el botón.

Imagen

Seleccione este botón de opción si quiere mostrar una imagen como fondo. Para cambiar la imagen actual, haga clic en el botón Seleccionar Imagen.

Transparente

Establece el grado de transparencia del fondo del Botón. Con 0% el fondo será completamente opaco con el color definido por el color de Fondo. Con 100% el fondo será completamente transparente. La transparencia se aplicará independientemente de si se usa un color o una imagen para el fondo.

Nota

La configuración Transparente no tiene efecto en los clientes Java de QlikWeb y QlikWebObjects.

ID Objeto

El ID único del botón actual. Cada objeto de hoja recibe vía Automatización un ID único de control. El ID consiste de una combinación de letras que define el tipo de objeto, además de un número. Al primer botón de un documento se le asignará el ID BU01. El ID de un objeto puede ser cambiado a cualquier cadena que actualmente no esté en uso para ningún objeto de hoja, hoja o marcador en el documento.

Condición habilitada

Aquí se puede introducir una expresión que determina el estado del botón. Si la expresión devuelve 0, el botón estará deshabilitado; Si devuelve 1, el botón estará habilitado. Si no hay

ninguna expresión, se asume que es 1. Los botones que están deshabilitados debido al estado subyacente, no es posible habilitarlos mediante una condición.

En el grupo **Función**, hay que seleccionar el tipo general de función que debe realizar el botón.

Lanzar/Exportar

Este tipo de botón exportará una tabla que contiene un conjunto determinado de campos, pero sólo aquellos registros que son aplicables según la selección hecha. A continuación una aplicación existente (p.ej. un programa de hojas de cálculo) se lanzará para leer la tabla exportada.

Método Abreviado

Este tipo de botón ejecutará un comando QlikView en un campo determinado. p.ej. **Información** o **Borrar Selecciones**.

Macro

Este tipo de botón ejecuta un comando como es definido en una macro VBScript.

Lanzar

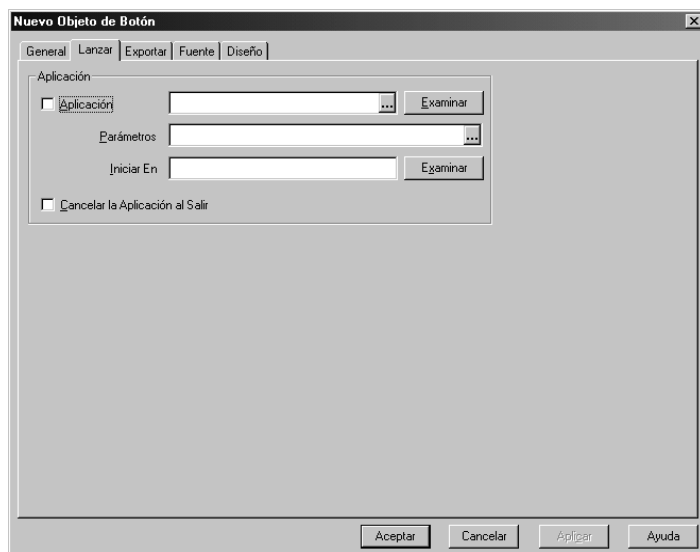


Figura 44: La página Lanzar en el diálogo Propiedades de Botón

Esta página sólo existe si la **Función** ha sido configurada como **Lanzar/Exportar**.

- | | |
|--|---|
| Aplicación | Si este control está verificado, el botón lanzará el programa especificado después de la creación del archivo de exportar. |
| Parámetros | Definición de los parámetros para la línea de comando de la que se ejecuta la aplicación. |
| Iniciar en | Definición del directorio de inicio para la aplicación a lanzar. |
| Cancelar la Aplicación al Salir | Algunas veces se construyen botones que lanzan aplicaciones que ejecuten cierto tipo de macro de apertura automática, es decir que se ejecuta una macro cada vez que se abre la aplicación. Entonces es muy útil poder forzar la aplicación externa a cerrarse cuando salga de QlikView. En este caso debe marcarse esta casilla. |

Exportar

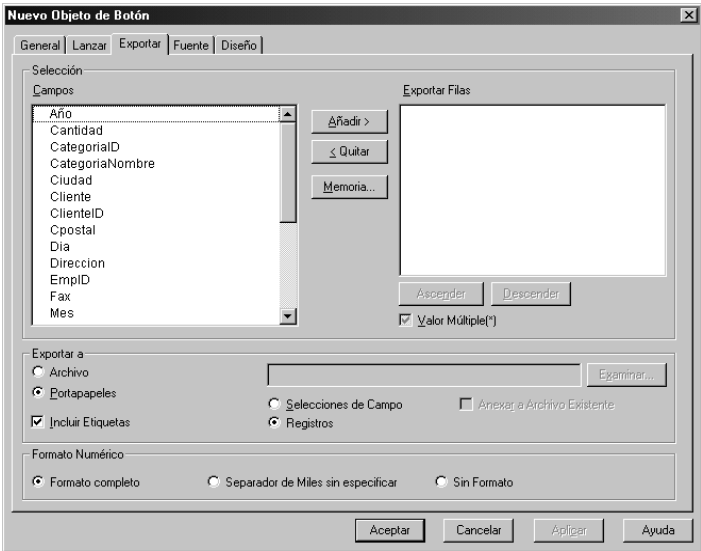


Figura 45: La página Exportar en el diálogo Propiedades de Botón

Esta página sólo existe si la opción **Función** (página **General**) está definida como **Lanzar/Exportar**.

En el cuadro **Campos** se encuentra una lista de los campos disponibles. En la ventana **Exportar Filas** se encuentran los campos que ha seleccionado para exportarlos. Los campos para los que ha permitido varios valores están marcados con un asterisco.

- | | |
|------------------------|---|
| Añadir >> | Añade campos a la ventana Exportar Filas . |
| << Quitar | Quita los campos de la ventana Exportar Filas . |
| Memoria | Abre el diálogo Configuración de la memoria de cálculo (vea página 107 en libro I) donde se puede incrementar la memoria asignada. |
| Ascender | Mueve el campo seleccionado un paso hacia arriba, es decir un paso hacia la izquierda en la tabla de exportación. |
| Descender | Mueve el campo seleccionado un paso hacia abajo, es decir un paso hacia la derecha en la tabla de exportación. |

Valor Múltiple (*) Marcando un campo en la ventana **Exportar Filas** y verificando este control, permite que un campo tenga varios valores en la lista de exportación.

Exportar a En este grupo puede elegir si desea exportar los valores a un archivo o al portapapeles.

Archivo Si el botón debe ejecutar la exportación a un archivo, debe marcar esta casilla e introducir el nombre de archivo. Si no figura ningún nombre, los valores se exportarán al portapapeles.

Examinar Abre el diálogo **Exportar Archivo** (página 203), que le permite examinar el archivo al que desea exportar los valores.

Portapapeles Configuración por defecto. Si no hay ningún archivo especificado, los valores se exportarán al portapapeles.

Selecciones de Campo

Con este control, el archivo de exportación tendrá para cada campo seleccionado todos los valores posibles en una fila, separados por tabulador.

Registros Con este control, el archivo de exportación tendrá una columna para cada campo seleccionado, separadas por tabulador.

Incluir Etiquetas

Si verifica este control, los nombres de los campos figurarán en la primera posición en la fila (si **Selecciones de Campo** está marcado) o el primer registro (si **Registros** está marcado).

Formato numérico

Algunos otros programas pueden tener problemas a la hora de manejar los formatos numéricos correctamente. QlikView ofrece tres opciones para exportar los formatos numéricos de datos numéricos a archivos o al portapapeles.

Nuevos botones de exportación tendrán la configuración por defecto de la página **Exportar** en el diálogo **Preferencias de Usuario**. No obstante, es

posible establecer para cada botón de exportación una configuración individual.

Formato completo Instruye QlikView a exportar datos numéricos con su formato numérico completo, tal como se muestra en el objeto de hojas del documento.

Separador de Miles sin especificar Elimina cualquier separador de miles de datos numéricos. Se recomienda esta opción si se importan los datos en MS Excel.

Sin Formato Elimina todos los formatos numéricos de los datos y exporta los números en crudo. El separador decimal será como definido en la configuración de sistema (**Panel de Control**).

Método Abreviado

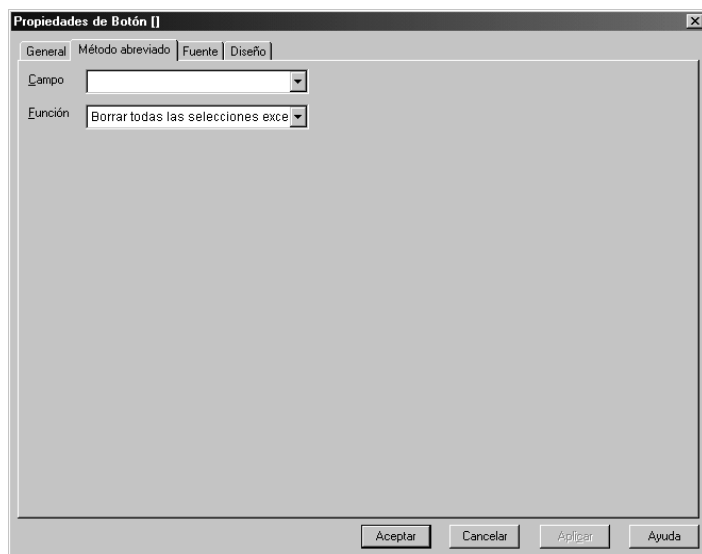


Figura 46: La página Método Abreviado en el diálogo Propiedades de Botón

Esta página sólo existe si **Función** (página **General**) está marcada como **Método Abreviado**. Aquí se determina la acción que debe realizar el botón.

Campo El campo de la acción.

Función El comando a realizar.

Macro

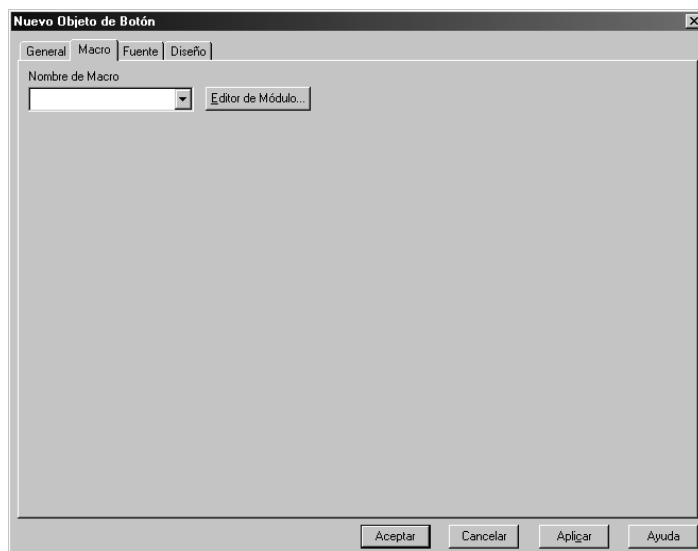


Figura 47: La página Macro en el diálogo *Propiedades de Botón*

Esta página sólo existe si la **Función** (página **General**) está definida como **Macro**. En esta página se crean las macros que ejecutan los comandos VBScript. Para más información acerca de las macros, vea página 387 o el manual *QlikView 5 Automation Interface Reference*.

Nombre de la Macro En esta lista desplegable puede seleccionar una macro existente o teclear cualquier nombre para el que puede crear posteriormente una macro en el diálogo **Editor de Módulo**. La macro (si existe) se ejecutará cada vez que se hace clic en el botón de la macro.

Editor de Módulo Este botón abre el diálogo **Editor de Módulo**.

Fuente

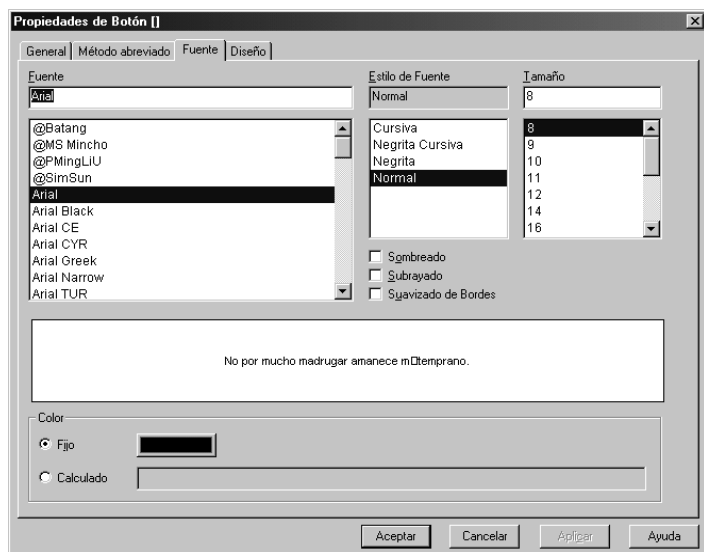


Figura 48: La página Fuente en el diálogo Propiedades de Botón

En la página **Fuente** se configuran fuente, estilo y tamaño del texto de botón. También puede escoger un color para el texto del botón utilizando la configuración en el grupo **Color**.

Fijo

Seleccione este botón de opción si desea mostrar el texto a mostrar en un color fijo preseleccionado. Haga clic en el botón de color para cambiar el botón predefinido.

Calculado

Seleccione este botón de opción si desea mostrar el texto en un color que se calcula dinámicamente desde una expresión. La expresión debe corresponder a un color de representación válida (un número representando los componentes Rojo, Verde y Azul como están definidos en Visual Basic), que se obtiene en general utilizando las dos funciones de gráfico especiales **color** y **RGB** (vea página 468). Si el resultado de la expresión no es una representación de color válida, se usará el color negro.

12. El Objeto de Texto



Los objetos de texto pueden ser usados para mostrar un texto de información o una imagen en el diseño. Pueden ser movidos y ubicados en cualquier sitio en una hoja, al igual que cualquier objeto de hoja.

12.1. Creación

E **P** Para crear un objeto de texto hay que elegir **Nuevo objeto de hoja** del menú **Diseño** o del menú Objeto de la Hoja o hacer clic en el botón **Crear Texto** en la barra de herramientas.



12.2. Menú Objeto del Objeto de Texto

El menú Objeto del texto es el menú **Objeto** cuando hay un objeto de texto activado. También puede ser abierto como menú flotante haciendo clic derecho en un objeto de texto. El menú contiene los comandos siguientes:

- | | | |
|-------------------|-------------------------------------|--|
| E P | Propiedades | Abre el diálogo Propiedades de objeto de texto . |
| | Copiar Texto al Portapapeles | Copia el texto mostrado en el objeto de texto al portapapeles. |
| | Imprimir | Abre el diálogo estándar Imprimir (vea página 193), que le permite imprimir el objeto de texto. |
| | Ayuda | Abre la ayuda contextual. |
| E P | Eliminar | Elimina el objeto de texto de la hoja. |

E **P** 12.3. Propiedades de Objeto de texto

Para abrir el diálogo **Propiedades de objeto de texto** hay que elegir

Propiedades del menú **Objeto**. Si **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los permisos necesarios para efectuar cambios en las propiedades (vea página 373).

Para implementar las modificaciones en las propiedades utilice **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

General

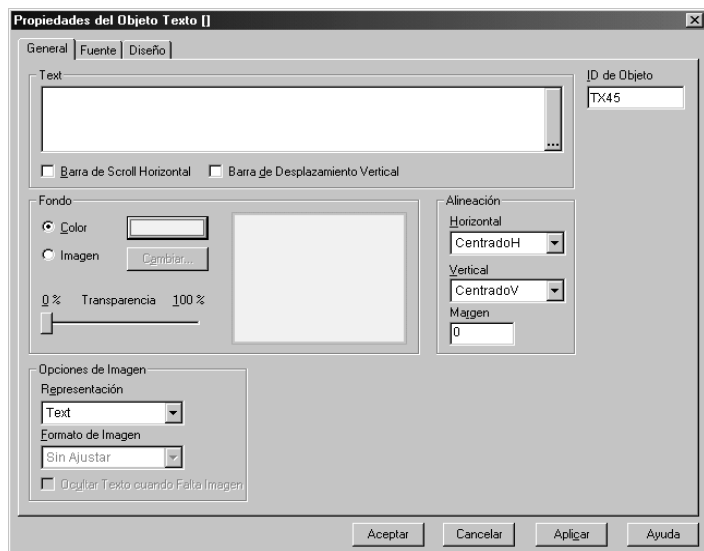


Figura 49: La página General en el diálogo Propiedades de Objeto de texto

Texto Aquí se introduce el texto a mostrar. El texto puede ser definido como fórmula calculada (vea página 485) para su actualización dinámica.

Barra de Desplazamiento Horizontal Si esta casilla está marcada, se adjuntará una barra de desplazamiento horizontal al texto cuando su contenido de texto es demasiado extenso para caber en el área definida.

Barra de Desplazamiento Vertical Si esta casilla está marcada, se adjuntará una barra de desplazamiento vertical al texto cuando su contenido de texto es demasiado largo para caber en el área definida.

Fondo	En el grupo Fondo puede especificar el fondo del objeto de texto. Las configuraciones actuales se ven reflejadas en el panel de la derecha.
Color	Seleccione este botón de opción si quiere que el texto se muestre sobre un fondo coloreado. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el diálogo Área de Color que se abre haciendo clic en el botón.
Imagen	Seleccione este botón de opción si quiere mostrar una imagen como fondo. Para cambiar la imagen actual, haga clic en el botón seleccionar Imagen. Si no se introduce texto en el campo Texto, el objeto de texto se puede usar para mostrar una imagen fija como objeto de hoja en el diseño.
Transparente	Establece el grado de transparencia del fondo del Objeto Marcador. Con 0% el fondo será completamente opaco con el color definido por el color de Fondo. Con 100% el fondo será completamente transparente. La transparencia se aplicará independientemente de si se ha usado un color o una imagen como fondo.

Nota La configuración Transparente no tiene efecto en los clientes Java de QlikWeb y QlikWebObjects.

Opciones de Imagen Este grupo le permite tener el texto en el objeto de Texto interpretado como una referencia a una imagen en la memoria o en el disco. Están disponibles las siguientes configuraciones:

Representación Se presentan dos alternativas. Cuando selecciona **Texto**, los contenidos de un objeto de texto siempre será interpretado y mostrado como texto. Cuando se selecciona **Imagen**, QlikView tratará de interpretar el contenido del texto como referencia a una imagen. La referencia puede ser una ruta a un archivo de imagen en el disco (p.ej. C:\Mypic.jpg) o dentro del documento qvw (p.ej. qmem://<Name>/<Peter>). También puede ser una función info enlazada con un campo que contiene información de una imagen

(p.ej. =info(MyField)). Si QlikView no puede interpretar el contenido del texto como una referencia válida a una imagen, el texto en si mismo será mostrado.

Formato de Imagen Esta configuración describe cómo QlikView formatea la imagen para ajustarla en el area del objeto de. Hay cuatro alternativas:

No Ajustar. Si se selecciona esta opción, la imagen será mostrada como tal sin ajustar. Esto puede causar que algunas partes de la imagen sean invisibles sólo se rellene parte del objeto de Texto.

Rellenar. Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada al area del objeto de texto sin molestarse en mantener el aspecto proporcional de la imagen.

Mantener Aspecto . Si se selecciona esta opción, la imagen será ajustada mientras sea posible rellenar el área del objeto de texto mientras se mantiene la proporción de la imagen. Esto normalmente da como resultado áreas no rellenas en ambos lados o debajo y encima de la imagen.

Rellenar con Aspecto. Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada hasta ajustarla al área del objeto de texto en ambas direcciones mientras mantiene la proporción de la apariencia. Esto normalmente resulta en recortar los márgenes de la imagen en una dirección.

Ocultar Texto Cuando Falta Imagen Si está seleccionada esta opción, QlikView no mostrará el texto en el objeto de texto si la interpretación como referencia a una imagen falla por cualquier razón. El objeto de texto será dejado en blanco.

En el grupo **Alineación**, se establece la alineación del texto en el objeto de texto.

Horizontal El texto en el objeto de texto será alineado a la izquierda, centrado o a la derecha.

Vertical El texto en el objeto de hoja puede tener una

alineación vertical superior, centrada o inferior.

Margen	Esta configuración le permite crear un margen entre los bordes exteriores del objeto de texto y del texto mismo. El ancho del margen se puede especificar en mm, cm, pulgadas (" , inch), pixels (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) o docunits (du, docunit)..
Id de Objeto	El ID único del objeto de texto actual. En el momento de su creación, cada objeto de hoja recibe un ID único de control vía Automatización. El ID consiste de una combinación de letras que define el tipo de objeto, además de un número. El primer objeto de texto de un documento recibirá el ID TX01. El ID de un objeto puede ser cambiado a cualquier cadena que actualmente no esté en uso para cualquier objeto de hoja, hoja o marcador en el documento.

Fuente

En la página **Fuente** (página 41), se definen fuente, estilo y tamaño del texto en el objeto de texto.

También se puede especificar un color para el texto, usando las configuraciones en el grupo **Color**.

Fijo	Seleccione este botón de opción si desea mostrar el texto en un color fijo preseleccionado. Haga clic en el botón de color para cambiar el botón predefinido.
Calculado	Seleccione este botón de opción si desea mostrar el texto en un color que se calcula dinámicamente desde una expresión. La expresión debe corresponder a un color de representación válida (un número representando los componentes Rojo, Verde y Azul como están definidos en Visual Basic), que se obtiene en general utilizando las dos funciones de gráfico especiales color y RGB (vea página 468). Si el resultado de la expresión no es una representación de color válida, se usará negro.

Diseño

En la página **Diseño** (página 42), se especifica la apariencia del objeto de texto en el diseño, esto incluye las configuraciones para forma, borde, título y la capa en la que debe residir.

Nota Los Objetos de Texto en in QlikView 6 no se usan para mostrar los llamados Controles Externos OCX. Este papel ha sido asumido por un nuevo tipo de objeto de hoja, el Objeto Personalizado. Los objetos de texto que alojan Controles Externos OCX importados desde QlikView 5 quedarán sin cambios y mostrarán el control externo OCX correctamente. Sin embargo no es más posible crear objetos de texto con un control externo OCX. Tampoco los Controles Externos OCX en un objeto de texto serán cambiados bajo QlikView 6. Se recomienda sustituir los objetos de texto que lleven un control externo OCX con el nuevo objeto personalizado. Vea la página 187 para más detalles acerca de este objeto.

Nota En el caso específico del control QlikGauge OCX, recomendamos reemplazarlo con el nuevo gráfico de indicador que se encuentra en QlikView 6. El gráfico de indicador ofrece mejor funcionalidad y también es parte integrada de QlikView.

13. El Objeto de Línea/Flecha



El objeto de línea/flecha es un objeto de hoja que dibuja una línea o una flecha en el diseño.

E P 13.1. Creación

Para crear un objeto de línea/flecha hay que elegir **Nuevo objeto de hoja** en el menú **Diseño** del menú objeto de la hoja o pulsando el botón **Crear Objeto de Línea/Flecha** en la barra de herramientas.



13.2. El menú Objeto del Objeto de Línea/Flecha

El menú **Objeto** del objeto de línea/flecha es el menú **Objeto** cuando hay un objeto de línea/flecha activo. También puede ser abierto como menú flotante haciendo clic derecho en un Objeto de Línea/Flecha. El número de comandos disponibles depende de si ha hecho clic derecho en la cabecera del objeto de línea/flecha o en uno de los campos. En el primer caso no se muestran los comandos específicos de los campos. En el segundo caso, no se muestran los comandos relacionados con todos los campos.

E	P	Propiedades	Abre el diálogo Propiedades de Objeto de Línea/Flecha .
		Ayuda	Abre la ayuda contextual.
E	P	Eliminar	Elimina el objeto de Línea/Flecha actual de la hoja.

13.3. Propiedades de Objeto de Línea/Flecha

Para abrir el diálogo **Propiedades de Objeto de Línea/Flecha** hay que elegir **Propiedades** del menú **Objeto**. Si **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los permisos necesarios para efectuar cambios en las propiedades (vea página 373).

Para implementar las modificaciones en las propiedades utilice **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

General

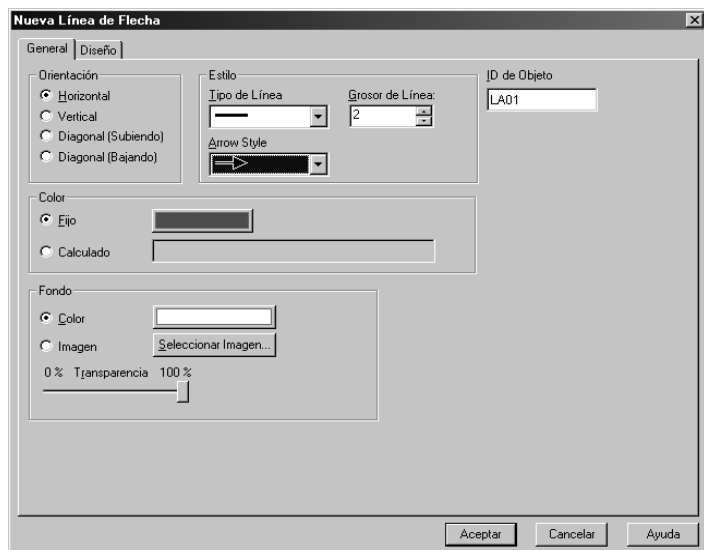


Figura 50: La página General del diálogo Propiedades de Objeto de Línea/Flecha

- | | |
|------------------------|---|
| Orientación | Configura la dirección de la línea/flecha en horizontal, vertical o en uno de los dos modos diagonales. |
| Atributos | Aquí se define el formato de la línea/flecha. |
| Tipo de Línea | En esta lista desplegable se configura el tipo de línea como continua, discontinua o de puntos. |
| Tipo de Flecha | Este desplegable sirve para decidir si las puntas de las flechas se dibujan en uno o en ambos extremos de la flecha, y si se rellenan, o no. |
| Grosor de Línea | Configura el grosor de la línea. El valor se puede especificar en mm, cm, pulgadas (" , inch), pixels (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) o docunits (du, docunit). |
| Color | Especificación del color de la línea/flecha. |

Fijo	Seleccione este botón de opción si desea mostrar la línea/flecha en un color fijo preseleccionado. Haga clic en el botón de color para cambiar el botón predefinido.
Calculado	Seleccione este botón de opción si desea mostrar la línea/flecha en un color que se calcula dinámicamente desde una expresión. La expresión debe corresponder a un color de representación válida (un número representando los componentes Rojo, Verde y Azul como están definidos en Visual Basic), que se obtiene en general utilizando las dos funciones de gráfico especiales color y RGB (vea página 468). Si el resultado de la expresión no es una representación de color válida, se usará negro.
Id de Objeto	Identificador único de objeto que puede usarse para referirse al objeto en la Automatización y las macros. Puede ser cambiado a cualquier nombre que actualmente no esté ocupado por otro objeto de hoja, hoja o marcador en el documento.

Diseño

En la página **Diseño** (página 42), se especifica la apariencia del botón en el diseño, esto incluye las configuraciones para forma, borde, título y la capa en la que debe residir.

14. El Objeto Deslizador



El **Objeto Deslizador** presenta una alternativa para seleccionar valores en los campos QlikView o introducir valores en las variables QlikView.

14.1. Creación




Los Objetos Deslizadores se crean eligiendo **Nuevo Objeto de Hoja** desde el menú objeto o desde el **Menú Objeto**, o presionando el botón **Crear Objeto Deslizador** en la barra de herramientas.






14.2. Menú Objeto del Deslizador

El menú **Objeto Deslizador** se encuentra como menú **Objeto** cuando está activo un Objeto Deslizador. También se puede abrir haciendo clic con el botón derecho del ratón sobre un Objeto Deslizador. El menú contiene los siguientes comandos:



Propiedades	Abre el diálogo de propiedades del Objeto Deslizador .
Minimizar	Convierte en un icono el Objeto Deslizador. Hacer doble clic sobre la barra de título (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el Objeto Deslizador a su posición y tamaño previos, elija Restaurar. Este comando está disponible sólo si ha seleccionado Permitir Minimizar en el Diseño (vea página página 42).
Restaurar	Restaura un Objeto Deslizador a su anterior tamaño y posición. También es posible restaurar el Objeto Deslizador haciendo doble clic en el icono minimizado o haciendo clic en  en la barra de título del Objeto Deslizador, respectivamente. Un

objeto maximizado puede ser restaurando haciendo clic en el título o haciendo clic en , siempre que se muestre el título. Este comando está disponible si ha seleccionado por lo menos una de las opciones **Permitir Maximizar** o **Permitir Minimizar** en el Diseño (vea página página 42) y si los objetos están en estado minimizado o maximizado.

Maximizar	Agranda el Objeto Deslizador hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el Objeto Deslizador a su tamaño y posición previa, elija Restaurar o haga clic en  en el título del objeto (si se muestra). Este comando está disponible si tiene seleccionada la opción Permitir Maximizar en la página Diseño (vea la página página 42).
Ayuda	Abre la ayuda específica de contexto.
Eliminar	Elimina de la hoja el Objeto Deslizador activo.



14.3. Utilizar un Objeto Deslizador

Los objetos deslizadores ofrecen un modo gráfico de manipular las selecciones en un campo o en los datos de una variable. Un Objeto Deslizador tiene los siguientes componentes:

La apariencia exacta, colores, etc para el objeto deslizador pueden variar con las configuraciones del objeto.

El objeto deslizador puede, al igual que cualquier otro objeto de hoja, tener borde y título. Con las configuraciones apropiadas en la página **Diseño** de las **Propiedades del Objeto Deslizador**, se puede minimizar, maximizar, etc.

El deslizador muestra el valor o los valores que están actualmente seleccionados por el objeto deslizador. El deslizador se puede mover apuntando con el ratón y manteniendo el botón izquierdo del ratón presionado mientras se arrastra el ratón en cualquier dirección. Moviendo el deslizador también moverá los valores de la selección. Apuntando con el ratón y arrastrando uno de los bordes del deslizador en un deslizador de varios valores, expandirá o limitará la selección.

Cuando mueva o cambie la selección con el deslizador aparecerá una ventana emergente que mostrará los valores actuales. La nueva selección no se aplicará hasta que se suelte el deslizador.

La selección se puede mover una unidad hacia arriba o una unidad hacia abajo haciendo clic en las flechas de desplazamiento o usando los cursores. La selección también se puede mover un tamaño del thumbtack hacia arriba o hacia abajo haciendo clic en el fondo del deslizador o usando las teclas Av.Pag Re.Pag.

Si un deslizador está enlazado con un campo donde no hay exactamente un valor seleccionado (para deslizadores de modo un sólo valor) o exactamente un rango continuo de valores seleccionados (para deslizadores de modo varios valores), no se mostrará el deslizador. Es posible entonces hacer clic sobre un valor (modo valor único) o dibujar un rango (modo multi valor) en el fondo del deslizador. Se aplica lo mismo cuando se enlaza un deslizador a una variable sin valor numérico.

Nota	Los objetos deslizadores enlazados a un campo se usan mejor sin tener cuadros de lista que muestran el mismo campo. Tal como se describe arriba, el deslizador del deslizador puede desaparecer debido a selecciones no compatibles con el deslizador. La mejor manera de evitar este problema es bloquear el campo mientras mantiene las configuraciones por defecto Sobreescribir Campo Bloqueado para el objeto deslizador. Esta configuración permitirá al objeto deslizador cambiar selecciones en el campo mientras se
-------------	---

prohíbe a otros tipos de objetos hacer lo mismo. Esto también funciona cuando el usuario usa el comando **Borrar**.

P 14.4. Propiedades del Objeto Deslizador

El diálogo **Propiedades Objeto Deslizador** se abre eligiendo Propiedades desde el menú Objeto. Si el comando Propiedades está desactivado, probablemente no tendrá los privilegios necesarios para ejecutar cambios en las propiedades (vea la página 373).

Cuando están establecidas las propiedades deseadas, pueden ser implementadas con los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón Aceptar cierra el diálogo, mientras el botón Aplicar no.

General

The screenshot shows the 'Propiedades de Deslizador' dialog box with the 'General' tab selected. The dialog has four tabs: 'General', 'Presentación', 'Fuente', and 'Diseño'. The 'General' tab contains the following settings:

- Datos:** The 'Campo' radio button is selected, with 'Period' in the dropdown. The 'Variable(s)' radio button is unselected, with two empty dropdowns below it.
- Modo:** The 'Valor Único' radio button is unselected, and the 'Valor Múltiple' radio button is selected.
- Modo de Valor:** The 'Discreto' radio button is selected, and the 'Continuo/Numérico' radio button is unselected.
- ID de Objeto:** The text 'SL01' is entered in the field.
- Valor Mínimo:** The value '0' is entered in the field.
- Valor Máximo:** The value '25' is entered in the field.
- Incremento Estático:** The checkbox is unselected, with the value '0' entered in the field.
- Rango Fijo:** The checkbox is unselected.
- Valor 1:** The value '5' is entered in the field.
- Valor 2:** The value '18' is entered in the field.
- Checkboxes:** The 'Mover con la Selección' checkbox is checked, and the 'Sobreescribir Campo bloqueado' checkbox is checked.
- Buttons:** At the bottom, there are four buttons: 'Aceptar', 'Cancelar', 'Aplicar', and 'Ayuda'.

Figura 51: La página General en las propiedades del Objeto Deslizador

En la página General se pueden hacer configuraciones para que los datos sean manipulados por el Objeto Deslizador.

Datos	En este grupo usted define a qué objeto de datos debe estar conectado el deslizador. Un deslizador puede estar conectado a un campo o a una o más variables.
Campo	Seleccione este botón de opción si quiere conectar el deslizador a un campo. Seleccione el campo en la caja desplegable.
Variable(s)	Seleccione este botón de opción si quiere conectar el deslizador a una o dos variables. Seleccione la variable(s) en el cuadro desplegable(s). La segunda variable sólo está disponible si selecciona Valor Múltiple bajo Modo .
Modo	En este grupo especifica si el deslizador debe ser usado para seleccionar un valor simple o un rango de valores.
Valor Simple	Seleccione este botón de opción para que el deslizador seleccione un valor único o establecer un valor a una única variable.
Multi Valor	Seleccione este botón de opción para que el deslizador seleccione un rango de valores en el campo o establezca un valor a cada variable por separado.
Modo Valor	En este grupo especifica si el deslizador debe seleccionar valores discretos o definir un rango continuo de valores.
Discreto	Seleccione este botón de opción para mapear desde el deslizador contra valores de campo o valores de variables predefinidos. Esta opción no está disponible para el modo Multi Valor con datos de Variables.
Continuo/Numérico	Seleccione este botón de opción para mapear contra todos los valores de campo dentro de un

rango numérico continuo o valores de variables predefinidos. Esta opción no está disponible para Valor Simple dentro de los datos de un Campo

Valor Mínimo Establece el valor mínimo para el deslizador en modo valor Continuo/Numérico.

Valor Máximo Establece el valor máximo para el deslizador en valor Continuo/Numérico.

Incremento Estático Marque el cuadro de opción e introduzca un valor en el cuadro de edición para especificar un intervalo para modo de valor Continuo/Numérico.

Valor 1 Muestra el valor actual para el deslizador en modo valor Continuo/Numérico si el deslizador es un valor Simple. En modo Multi Valor se muestra el valor inferior.

Valor 2 Muestra el valor mayor actual para el deslizador en modo valor Continuo/Numérico. Sólo en modo Multi Valor.

Rango Fijo Si está marcado este cuadro de opción, la longitud del rango numérico definido para un deslizador en modo **Continuo/Numérico** y **Multi Valor** será bloqueada. El usuario no será capaz de expandir o estrechar el rango arrastrando los bordes del deslizador.

Mover con la Selección Si está marcado este cuadro de opción, el indicador del deslizador se moverá cuando se hagan selecciones en el campo subyacente o en valores introducidos en variables subyacentes mediante otros objetos de hoja.

Sobreescribir Campo Bloqueado Si está marcado este cuadro de opción, las selecciones se pueden hacer mediante el deslizador en un campo incluso si el campo está bloqueado. Esta opción está seleccionada por defecto para los objetos deslizadores.

Presentación

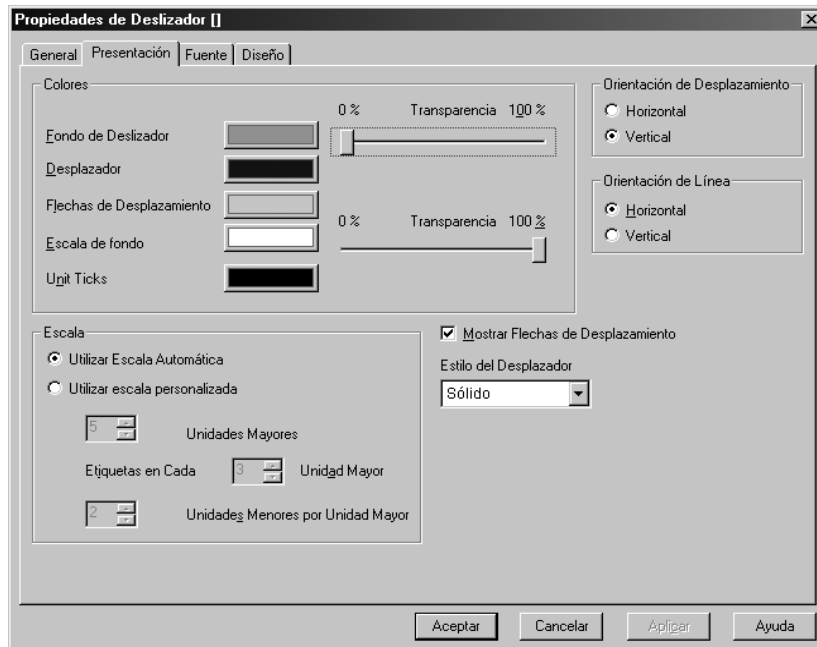


Figura 52: La página de **Presentación** en el diálogo **Propiedades del Objeto Deslizador**.

En la página **Presentación** se pueden configurar las propiedades visuales del Objeto Deslizador.

Colores

En este grupo puede definir colores para las diferentes partes del deslizador. (Vea la Figura 53 abajo).

Fondo del Deslizador

Define el color del fondo del deslizador. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el diálogo **Área de Color** que se abre haciendo clic en el botón. El grado de transparencia del fondo del deslizador puede ser establecido usando el control Transparencia a la derecha del botón. A 0% el fondo será completamente opaco. A 100% el fondo será completamente transparente. Fíjese que la configuración Transparencia no tiene efecto en los clientes Java QlikWeb y QlikWebObjects.

Indicador Define el color del indicador del deslizador. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el diálogo **Área de Color** que se abre haciendo clic en el botón.

Flechas de Desplazamiento Define el color para las flechas de desplazamiento del deslizador, si se muestran. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el diálogo **Área de Color** que se abre haciendo clic en el botón.

Fondo de Escala Define el color del fondo de la escala. El grado de transparencia del fondo de la escala puede ser establecido usando el control Transparencia a la derecha del botón. A 0% el fondo será completamente opaco. A 100% el fondo será completamente transparente. Fíjese que la configuración Transparencia no tiene efecto en los clientes Java QlikWeb y QlikWebObjects.

Marcas Define el color de las marcas de la escala y el texto del deslizador.

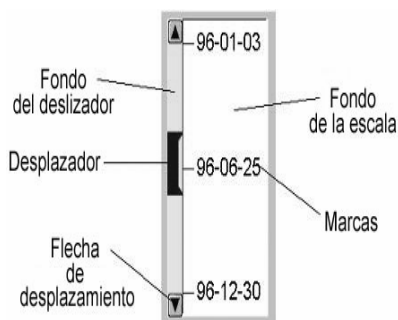


Figura 53: Las diferentes partes de un Objeto Deslizador.

Orientación del Deslizador El deslizador puede ser orientado en dirección Horizontal o Vertical.

Orientación de Etiqueta Establece si el texto de escala debe estar orientado en dirección Horizontal o Vertical.

Mostrar Flechas de Desplazamiento Marque este cuadro de opción si quiere que las flechas de desplazamiento se muestren en el objeto deslizador.

Escala

En este grupo puede definir si el deslizador debe tener una escala y cómo tiene que ser formateada.

Utilizar Configuraciones Automáticas Si está marcada esta opción se pueden establecer configuraciones automáticas basadas en el tamaño del deslizador y valores subyacentes.

Unidades Principales Define el número de unidades principales en la escala del deslizador.

Etiquetas en cada Unidad n Superior Define la densidad del texto de la etiqueta de escala.

Etiquetas para cada Unidad Inferior por Unidad Superior Define el número de unidades inferiores entre cada unidad superior de la escala del deslizador.

Mostrar Flechas de Desplazamiento Marque este cuadro de opción si quiere que se muestren flechas de desplazamiento en el objeto deslizador.

Estilo de Botón del Deslizador Aquí puede seleccionar entre diferentes apariencias para el botón.

Fuente

En la página Fuente (página 41), puede cambiar la fuente del texto del **Objeto Deslizador**.

Puede especificar la fuente, estilo y tamaño del texto. La fuente elegida se aplica a todo el texto contenido en el **Objeto Deslizador**.

Diseño

En la página **Diseño** (página 42), usted puede especificar cómo debe aparecer el Objeto Deslizador en la presentación. Esto incluye configuraciones para forma,

borde, título y la capa en la que debe residir. Las opciones maximizar y minimizar también se encuentran en esta página.

15. El Objeto Marcador



El Objeto Marcador es un objeto de hoja que se usa para mostrar y seleccionar marcadores de selección. Dependiendo de su configuración, también puede ser usado para añadir nuevos marcadores o eliminar los antiguos. El Objeto Marcador ofrece básicamente las mismas opciones que el menú Marcador (vea la página 67 en el Libro I) pero puede ser posicionado en la hoja como un objeto de hoja.

15.1. Creación

Los Objetos Marcador son creados seleccionando Nuevo Objeto de Hoja desde el menú Diseño o desde el menú Objeto de hoja, o presionando el botón Crear Objeto Marcador en la barra de herramientas.



15.2. El Menú Objeto del Objeto Marcador

El **Menú Objeto** del Objeto Marcador se encuentra cuando el Objeto Marcador está Activo. También puede ser abierto como un menú contextual haciendo clic con el botón derecho sobre un Objeto Marcador. El menú contiene los siguientes comandos:



Propiedades Abre el diálogo de **Propiedades del Objeto Marcador**.

Añadir Marcador... Guarda el conjunto de selecciones actuales como un Marcador. El nombre por defecto puede ser cambiado en el diálogo Crear Marcador que se abre automáticamente. Este comando también puede ser invocado mediante CTRL+B.


Eliminar Marcador Elimina del documento el Marcador seleccionado actualmente.


Importar... Abre el diálogo Importar Marcador(es) para importar marcadores desde un archivo de Marcador QlikView.


Exportar... Abre el diálogo Exportar Marcador(es) para exportar marcadores a un archivo de Marcador QlikView.

Reemplazar marcador

Abre un menú en cascada con los diez marcadores más recientemente usados actualmente definidos en el documento. Eligiendo uno de estos, los contenidos de ese marcador serán reemplazados con el estado actual de las selecciones y valores de variables.

Minimizar Convierte en un icono el objeto Marcador. Hacer clic en  da el mismo resultado. Para restaurar el Objeto Marcador a su posición y tamaño previos, elija Restaurar. Este comando está disponible sólo si ha seleccionado **Permitir Minimizar** en el **Diseño** (vea página 42)

Restaurar Restaura un Objeto Marcador a su anterior tamaño y posición. También es posible restaurar el Objeto Marcador haciendo doble clic en el icono minimizado o haciendo clic en  en la barra de título del objeto Marcador, respectivamente.

Maximizar Agranda el Objeto Marcador hasta llenar la pantalla. Hacer clic en  da el mismo resultado. Para restaurar el Objeto Marcador a su anterior tamaño y posición, elija **Restaurar**. Este comando está disponible sólo si ha seleccionado la opción **Permitir Maximizar** en la página **Diseño** (vea página 42)

Ayuda Abre la ayuda de contexto específica.

Eliminar Elimina de la hoja el Objeto Marcador activo.



15.3. Propiedades del Objeto Marcador

El diálogo del Objeto Marcador se abre eligiendo **Propiedades** desde el Menú Objeto. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente usted no tenga los privilegios necesarios para realizar cambios en las propiedades (vea página 373)

Cuando las propiedades deseadas estén establecidas, pueden ser implementadas con los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra el diálogo, mientras el botón **Aplicar** no lo cierra.

General

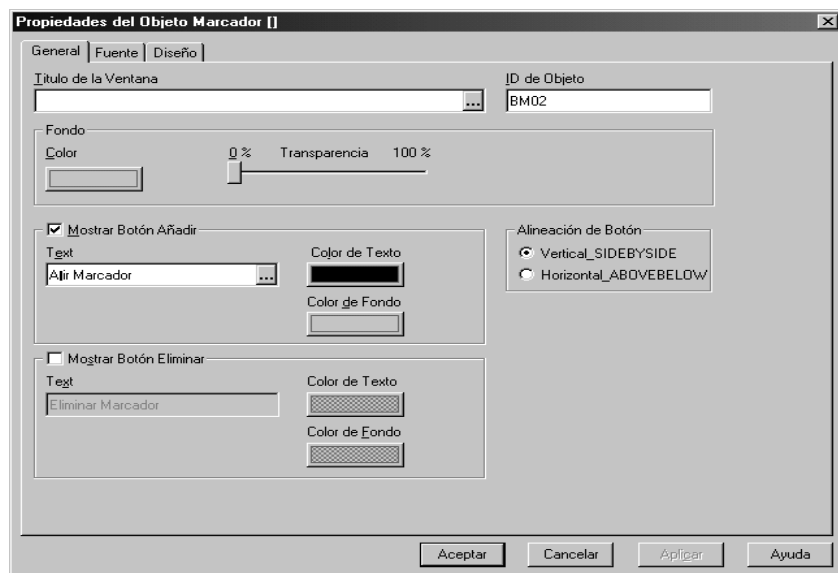


Figura 54: La página General en las Propiedades de Objeto Marcador

En la página General se pueden establecer las configuraciones para el título y la configuración del **Objeto Marcador**.

Título de Ventana

Establece el título del **Objeto Marcador**. Este

nombre será mostrado como cabecera de la ventana. El título puede ser definido como una fórmula calculada (vea página 485) para actualizaciones dinámicas.

IDObjeto Identificador único para el objeto de hoja. Puede ser usado para referenciar el objeto de hoja desde Automatización y Macros. Puede ser cambiado por cualquier nombre que no haya sido usado ya por otro objeto de hoja, hoja o marcador en el documento.

Fondo

En este grupo usted especifica la apariencia del fondo del **Objeto Marcador**.

Color Establece el color de fondo del Objeto Marcador. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el diálogo Área de Color que se abre haciendo clic en el botón.

Transparencia Establece el grado de transparencia del fondo del Objeto Marcador. Con 0% el fondo será completamente opaco con el color definido por el color de Fondo. Con 100% el fondo será completamente transparente.

Nota La configuración Transparente no tiene efecto en los clientes Java de QlikWeb y QlikWebObjects.

Mostrar Botón Añadir Marque esta opción si va a aparecer un botón **Añadir Marcador** en el Objeto Marcador. Esta opción está seleccionada por defecto.

Texto Aquí usted puede escribir un texto que se va a mostrar en el botón **Añadir Marcador**. Si no se escribe ningún texto, la caja de texto mostrará <usar por defecto> y el texto "Añadir Marcador" será mostrado en el botón.

Color de Fondo Establece el color de fondo del botón Añadir Marcador. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el diálogo Área de

Color que se abre haciendo clic en el botón.

Color de Texto Establece el color del texto del botón **Añadir Marcador**.

Mostrar Botón Eliminar Marque esta opción si va a aparecer un botón **Eliminar Marcador** en el Objeto Marcador. Esta opción está seleccionada por defecto.

Texto Aquí usted puede escribir un texto que se va a mostrar en el botón **Eliminar Marcador**. Si no se escribe ningún texto, la caja de texto mostrará <usar por defecto> y el texto "Eliminar Marcador" será mostrado en el botón.

Color de fondo Establece el color de fondo del botón **Eliminar Marcador**. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el diálogo Área de Color que se abre haciendo clic en el botón.

Color de Texto Establece el color del texto del botón **Eliminar Marcador**.

Alineación de Botones Aquí puede elegir cómo están posicionados los botones **Añadir Marcador** y **Eliminar Marcador** uno en relación con el otro, cuando se muestran los dos.

Vertical Los botones son posicionados uno encima de otro.

Horizontal Los botones están posicionados uno al lado del otro

16. El Objeto Personalizado



El Objeto Personalizado es un objeto de hoja que se usa para contener un Control Externo OCX. Los Controles Externos son controles OCX sin ventanas programados por QlikTech, por usted o por terceras partes, los cuales cumplen con las especificaciones de los Controles Externos QlikView. El control OCX será pintado en el rectángulo del Objeto Personalizado perfilado sobre la hoja. La comunicación entre el control OCX y el documento QlikView se mantiene mediante el interfaz de Automatización.

El Objeto Personalizado añade la posibilidad de ampliar los diseños QlikView con funcionalidad que no se encuentra en el producto. Cuando se diseña QlikView, hay un objetivo claro: añadir funcionalidades que puedan ser aplicables de forma general. El Control Externo OCX es una forma de permitir más objetos de hoja específicos hechos a medida para conjuntos de datos que subyacen o necesidades de visualización.

El CD de instalación QlikView viene con unos pocos ejemplos de Controles Externos OCX. Éstos son suministrados como tal y con código fuente VB completo. Puede usarlos tal como son o modificar el código fuente para adaptarse mejor a sus necesidades. QlikTech no ofrece soporte para estos ejemplos de controles.

Nota	El Objeto Personalizado se encarga del papel del Objeto de Texto QlikView 5 para alojar Controles Externos OCX. Los Objetos de Texto que alojan Controles Externos OCX importados desde QlikView 5, quedarán sin cambios y mostrarán el control externo correctamente. Sin embargo, no será posible crear más objetos de texto con un control externo OCX. Tampoco se podrán cambiar los reemplazamientos de control en un objeto de texto bajo QlikView 6. Se recomienda sustituir objetos de texto que contengan Controles Externos OCX con Objetos Personalizados.
-------------	---

Nota	En el caso específico del control OCX QlikGauge, recomendamos reemplazarlo con el nuevo Gráfico Indicador que se encuentra en
-------------	---

QlikView 6. El Gráfico de Indicador ofrece mejor funcionalidad y también es una parte integrada de QlikView.

16.1. Creación

Los Objetos Personalizados se crean eligiendo **Nuevo Objeto de Hoja** desde el menú Diseño o desde el menú Objeto, o presionando el botón **Crear Objeto Personalizado** en la Barra de Herramientas.



16.2. El Menú Objeto del Objeto Personalizado


El Menú Objeto del Objeto Personalizado se encuentra en el Menú Objeto cuando el Objeto Personalizado es el objeto activo. También puede abrirse como un menú flotante haciendo clic con el botón derecho sobre un Objeto Personalizado. El menú contiene los siguientes comandos:





Propiedades para el Control Externo... Abre el diálogo de propiedades del Control Externo OCX usado. Este diálogo está programado por el proveedor del control externo OCX y puede variar en aspecto y funcionalidad. También puede estar deshabilitado para ciertos Controles Externos.



Propiedades Abre el diálogo de propiedades del Objeto Personalizado.

Minimizar Convierte en un icono el Objeto Personalizado. Hacer clic en  da el mismo resultado. Para restaurar el Objeto Personalizado a su posición y tamaño previos, elija Restaurar. Este comando está disponible sólo si ha seleccionado Permitir Minimizar en el Diseño (vea página 42)

Restaurar Restaura un Objeto Personalizado a su anterior tamaño y posición. También es posible restaurar el Objeto Marcador haciendo doble clic en el icono minimizado o haciendo clic en  en la barra de título del Objeto Personalizado respectivamente.

- Maximizar** Agranda el Objeto Personalizado hasta llenar la pantalla. Hacer clic en  en da el mismo resultado. Para restaurar el Objeto Personalizado a su anterior tamaño y posición, elija Restaurar o haga clic. Este comando está disponible sólo si ha seleccionado la opción Permitir Maximizar en la página Diseño (vea página 42)
- Ayuda** Abre la ayuda de contexto específica.
- Eliminar** Eliminar de la hoja el Objeto Personalizado activo .



16.3. Propiedades del Objeto Personalizado

El diálogo del Objeto Personalizado se abre eligiendo **Propiedades** desde el **Menú Objeto**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente usted no tenga los privilegios necesarios para realizar cambios en las propiedades (vea página 373)

Cuando las propiedades deseadas estén establecidas, pueden ser implementadas con los botones Aceptar o Aplicar. El botón Aceptar cierra el diálogo, mientras el botón Aplicar no lo cierra.

General

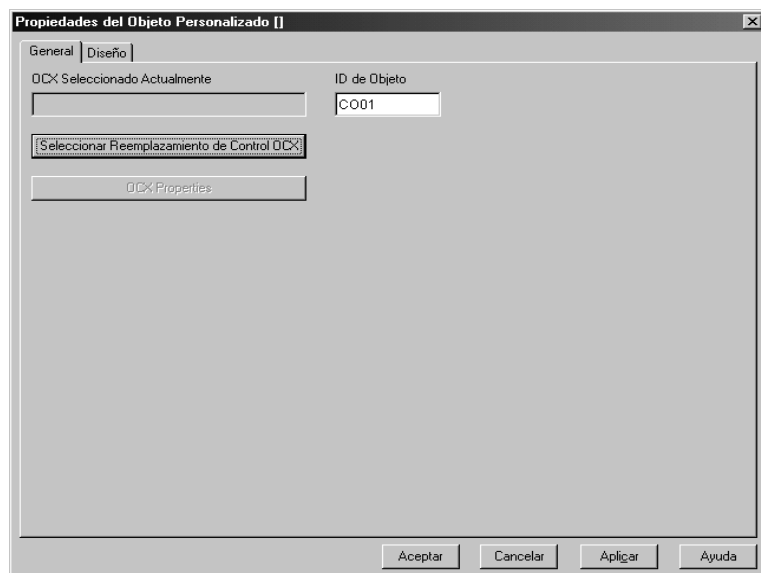


Figura 55: La Página General en las Propiedades del Objeto Personalizado

En la página General se pueden establecer las configuraciones para el título y la configuración del Objeto Personalizado.

OCX Seleccionado Actualmente Muestra el nombre del Control Externo OCX seleccionado actualmente.

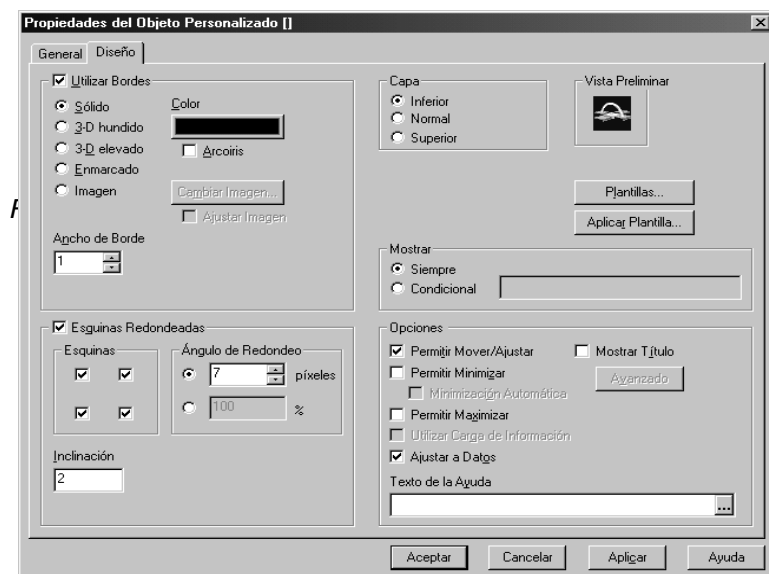
ID Objeto Identificador único para el objeto de hoja. Puede ser usado para referenciar el objeto de hoja desde Automatización y Macros. Puede ser cambiado por cualquier nombre que no haya sido usado ya por otro objeto de hoja, hoja o marcador en el documento.

Seleccionar Control Externo OCX Presione este botón para abrir el diálogo Insertar Objeto donde puede seleccionar o cambiar un control externo OCX. La lista Tipo de Objeto contiene todos los objetos OCX insertables registrados en su sistema. Seleccione un OCX de la lista y haga clic en OK. Los botón de opciones a la izquierda y el botón Añadir Control en el diálogo es mejor no tocarlos. Fíjese que no todos los OCX

insertables pueden ser usados como Controles Externos en QlikView. Si selecciona un OCX con ventana o si es de cualquier forma inadecuado para usarlo en QlikView, el resultado puede ser una función impropia de la aplicación QlikView.

Propiedades OCX Abre el diálogo propiedades para el Control Externo OCX usado. Este diálogo es programado por el proveedor del control externo OCX y puede variar en apariencia y funcionalidad. También puede no estar disponible para ciertos Controles Externos.

Diseño



La Página Diseño en las Propiedades del Objeto Personalizado

En la página Diseño (Figura 56), puede especificar cómo debe aparecer el Objeto Personalizado en el diseño. Esto incluye configuraciones para la forma, borde, título y la capa en la cual debe aparecer. Las opciones Maximizar y Minimizar se encuentran también en esta página.

17. Exportar e Imprimir

17.1. Imprimir

Para abrir este diálogo, elija **Imprimir...** o **Imprimir Valores Posibles** del menú **Archivo**, en la barra de herramientas o del menú **Objeto** de un objeto imprimible. El diálogo **Imprimir** contiene tres páginas: **General**, **Diseño** y **Cabecera/Pie de página**.

En el lado derecha de cada página se encuentra la vista Previa mostrando como los márgenes y la cabecera aparecerían al ser impreso. En la parte inferior se encuentran los botones siguientes:

Guardar Configuración

Guarda la configuración de impresión para el objeto de hoja activo.

Vista Previa

Abre el diálogo **Vista Previa**.

Imprimir

Imprime y cierra el diálogo.

Cancelar

Salte del diálogo **Imprimir** sin impresión.

Ayuda

Abre la ayuda para este diálogo.

General

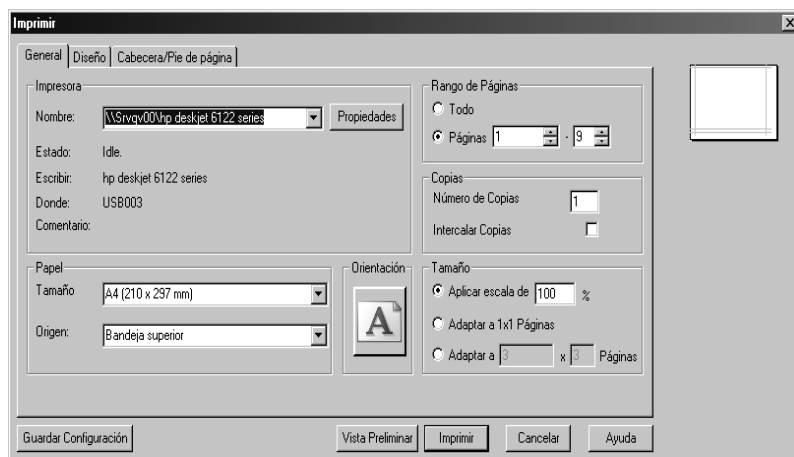


Figura 57: La página General del diálogo Imprimir

En el grupo **Impresora** se selecciona la impresora.

- Nombre** Selecciona una impresora del desplegable.
- Propiedades** Las propiedades de la impresora seleccionada.

En el grupo **Papel**, se selecciona el tamaño y la fuente de papel.

- Tamaño** Hay que escoger el tamaño del papel en el desplegable.
- Fuente** Para seleccionar la fuente del papel de la lista.
- Orientación** Haciendo clic en el icono Orientación, puede establecer la impresión en *vertical* o *horizontal*.

En el grupo **Rango de Páginas**, se puede definir el número de páginas a imprimir. Algunos tipos de gráficos deshabilitan este grupo (vea **Tamaño** abajo).

- Todo** Imprime todas las página.
- Páginas** Para definir los números de las páginas a imprimir.

En el grupo **Copias** se define el número de copias que se desea imprimir.

- Número de Copias** El número de copias a imprimir.

Intercalar Copias Si está marcada esta casilla, cada página se imprimirá junto a sus copias. Si no, se imprimirán todas las páginas secuencialmente, seguidas por las copias.

En el grupo **Tamaño**, se establece el tamaño del objeto para su impresión. Este grupo está deshabilitado para los objetos gráfico de trata, de barras, de líneas, combinado o de dispersión, hasta reducir ajustar su tamaño a una página.

Aplicar escala de N %

El objeto será adaptado según esta escala a un porcentaje fijo de su tamaño original.

Adaptar a 1x1 Páginas

Al marcar esta casilla, el tamaño del objeto se ajustará a una página.

Adaptar a NxN Páginas

Al marcar esta casilla, el tamaño del objeto se ajustará al número de páginas definido.

Diseño

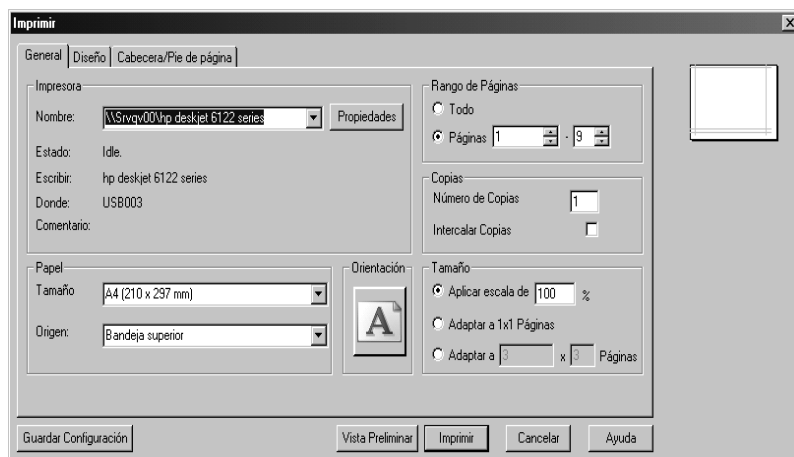


Figura 58: La página Diseño del diálogo Imprimir

En el grupo **Estampilla de selección** puede establecer la impresión de una estampilla de selección junto al objeto impreso.

Selecciones Actuales

Junto al objeto de impresión se imprimirá el texto "Estado de Selección" seguido por los nombres de los campos y el número de los valores seleccionados.

En la primera Página

Imprime la estampilla de selección en la primera página.

En todas las Páginas

Imprime la estampilla de selección en cada página. Se puede definir si estará en la **Parte superior de las Páginas** o en la **Parte inferior de las Páginas**.

En la última Página

Imprime la estampilla de selección en la última página..

Texto de Encabezado

En el cuadro de edición puede escribir un texto que se imprimirá antes de imprimir el objeto de hoja. Este texto puede ser una fórmula calculada. Con un clic en el botón ... se abre una ventana de edición grande para editar textos largos con más facilidad. El botón **Fuente** al lado de el cuadro de edición le permite seleccionar una fuente individual para el texto.

Texto Posterior En el cuadro de edición puede escribir un texto que se imprimirá después de imprimir el objeto de hoja. Este texto puede ser una fórmula calculada. Con un clic en el botón ... se abre una ventana de edición grande para editar textos largos con más facilidad. El botón **Fuente** al lado de el cuadro de edición le permite seleccionar una fuente individual para el texto.

El grupo **Márgenes** le permite cambiar los márgenes alrededor del objeto de impresión. Los cambios se visualizan en la vista Previa a la derecha del diálogo **Imprimir**.

Superior	Distancia entre la parte superior del papel y el borde superior del objeto.
Cabecera	Distancia entre la parte superior del papel y el texto de cabecera, si existe. El valor introducido en esta ventanita debe ser menor que el Superior para que la cabecera aparezca en la impresión.
Izquierda	Distancia entre la parte izquierda del papel y el borde izquierdo del objeto.
Derecha	Distancia entre la parte derecha del papel y el borde derecho del objeto.
Inferior	Distancia entre la parte inferior del papel y el borde inferior del objeto.
Pie de Página	Distancia entre la parte inferior del papel y el texto de pie de página, si existe. El valor introducido en esta ventanita debe ser menor que el Inferior para que el pie de página aparezca en la impresión.

La distancia se puede especificar en mm, cm o ". La unidad predeterminada se establece en la página **Diseño** de las **Preferencias de Usuario**.

Cabecera/Pie de página

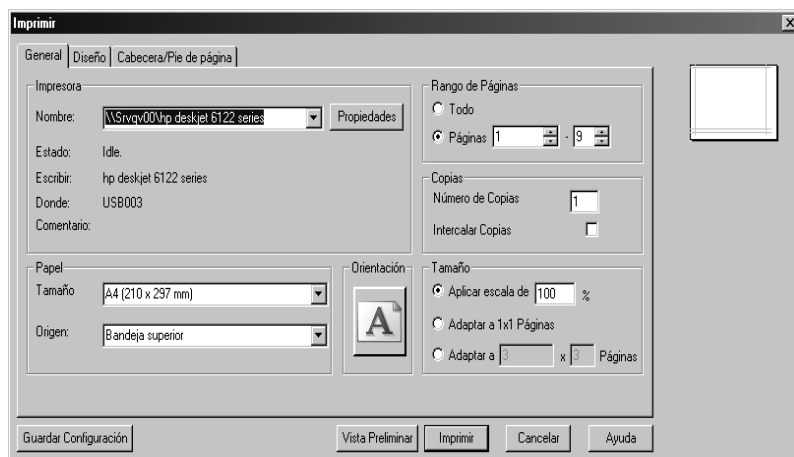


Figura 59: La página Cabecera/Pie de página en el diálogo Imprimir

En el grupo **Cabecera** se define la cabecera de impresión para el objeto de hoja. Se divide en tres partes.

Sección izquierda

El texto que se imprime a la izquierda de la cabecera.

Sección central

El texto que se imprime en el centro de la cabecera.

Sección derecha

El texto que se imprime a la derecha de la cabecera.

En el grupo **Pie de Página** se define la cabecera de impresión para el objeto de hoja. Se divide en tres partes.

Sección izquierda

El texto que se imprime a la izquierda del pie de página.

Sección central

El texto que se imprime en el centro del pie de página.

Sección derecha

El texto que se imprime a la derecha del pie de página.








Cada uno de estos paneles de texto puede contener códigos de control especiales, que se encuentran en la lista de abajo. También pueden ser fórmulas calculadas (vea página 485). Haga clic derecho en una de las ventanas y seleccione **Editar** del menú que aparece para así expandir el diálogo de edición completo.

Los botones siguientes sirven para insertar códigos de control para insertar información específica del sistema en cualquier sección de texto. Por supuesto, si lo prefiere puede escribir los códigos de control directamente.

Página

Pulse este botón o introduzca este código [&Página] para imprimir el número de página.



Páginas	Pulse este botón o introduzca el código [&Páginas] para imprimir el número total de páginas.	
Fecha	Pulse este botón o introduzca el código [&Fecha] para imprimir la fecha actual. El formato de fecha se define en el diálogo Fecha & Hora (vea abajo).	
Hora	Pulse este botón o introduzca el código [&Hora] para imprimir la hora actual. El formato de hora se define en el diálogo Fecha & Hora .	
Archivo	Pulse este botón o introduzca el código [&Archivo] para imprimir el nombre del archivo.	
Hoja	Pulse este botón o introduzca este código [&Hoja] para imprimir el nombre de la hoja.	
Título	Pulse este botón o introduzca este código [&Título] para imprimir el título del objeto de impresión.	
Imagen	Presionando este botón se abrirá un diálogo buscador de archivos donde usted puede seleccionar un archivo de imagen válido cuyo contenido será impreso como gráfico en el panel de cabecera o de pie. También puede introducir el código manualmente: &[Picture= filename] donde filename es el nombre completo y la ruta del archivo que contiene los gráficos. Un panel de cabecera/pie sólo puede contener una imagen y todo el texto y otros códigos que rodean a &[Picture] serán omitidos.	
Fuente	Cada texto puede tener una fuente diferente. Posicione el cursor en el texto donde desea aplicar el formato, y utilice este botón para configurar la fuente.	
Fecha & Hora	Abre el diálogo Fecha & Hora (vea la figura abajo) donde se establece el formato para el resultado de	

los códigos de [&Fecha] y [&Hora]. Para especificar su propia configuración, debe deseleccionar primero la casilla **Utilizar Configuración por Defecto del Sistema**.

Por Defecto Configura las cabeceras y los pie de páginas según la Configuración predefinida en QlikView.

Diálogo Fecha y Hora

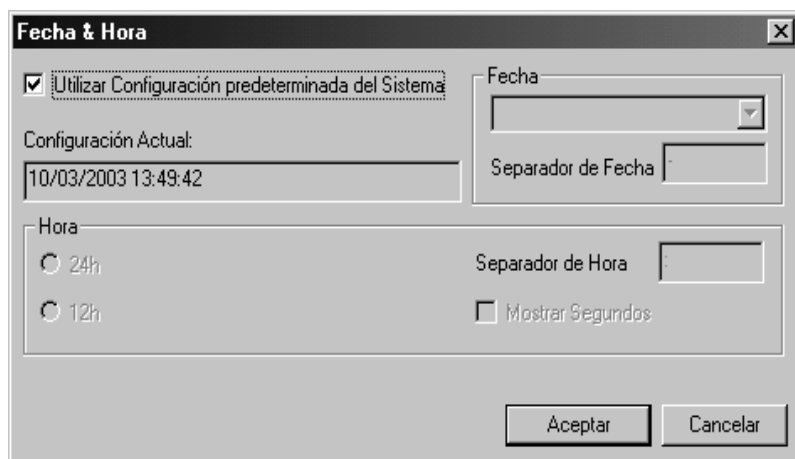


Figura 60: El diálogo Fecha & Hora

Utilizar Configuración por Defecto del Sistema

Marque esta casilla para usar la configuración por defecto del sistema, en lugar de la configuración en este diálogo.

Configuración Actual

Muestra el formato actual de fecha y hora.

Fecha

Para establecer el formato de fecha. Las opciones se encuentran en la lista desplegable.

Separador de fecha

Para definir el separador de fecha.

Hora

Para definir el formato de hora.

24h

Muestra la hora en notación 24 horas.

12h Muestra la hora en notación 12 horas.

Separador de hora

Para definir el separador de horas.

Mostrar Segundos

Muestra también los segundos en el formato de hora.

17.2. Imprimir Hoja

Para abrir este diálogo, hay que elegir **Imprimir Hoja** del menú **Archivo**. El diálogo **Imprimir Hoja** es idéntico al diálogo general **Imprimir** con dos excepciones: el grupo **Tamaño** en la página **General** es sustituido por **Opciones de Hoja** y **Vista Previa** no está disponible para **Imprimir Hoja**.

El grupo **Opciones de Hoja** contiene estos criterios:

Esta Hoja Se imprimirá sólo la hoja actual.

Todas las Hojas Se imprimirán todas las hojas del documento.

Incluir Fondo La impresión incluirá el fondo de la hoja (papel tapiz).

17.3. Vista Previa

A través del comando **Vista Previa** del menú **Archivo** o haciendo clic en el botón **Vista Previa** en el diálogo **Imprimir** se obtiene una vista Previa detallada de la impresión del objeto actual.

Imprimir Abre el diálogo **Imprimir**, desde donde se puede imprimir el objeto activo.

Siguiente Si la vista Previa contiene varias páginas, puede ver la siguiente con este botón.

Anterior Si la vista Previa contiene varias páginas, puede ver la siguiente con este botón.

Añadir Página Si el objeto activo no cabe en una página, puede añadir otra página a la vista Previa.

Eliminar Página Elimina una de las páginas de la vista Previa.

Cerrar Cierra el diálogo.

17.4. Modo Copia

Si el **Modo Copia** del menú **Editar** está seleccionado, se abre el diálogo **Lista de Copias de Portapapeles** (Figura 61). Con este diálogo es más fácil copiar al portapapeles. Mientras que esté abierto, QlikView estará en modo copia y con cada clic añadirá copias a la lista de copias del portapapeles.

En el modo copia no es posible hacer nuevas selecciones lógicas.

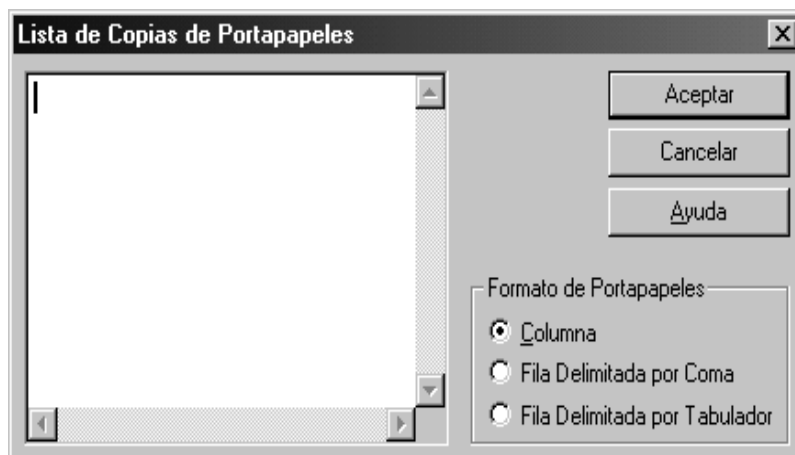


Figura 61: El diálogo *Lista de Copias de Portapapeles*

Formato de Portapapeles

En este grupo se establece el formato de la lista de copias. Las opciones disponibles son **Columna**, **Fila Delimitada por Coma** y **Línea delimitada por Tabulador**.

Aceptar Cierra el diálogo **Lista de Copias de Portapapeles** y transfiere su contenido al portapapeles de Windows.

Cancelar Cierra el diálogo **Lista de Copias de Portapapeles** sin transferir su contenido al portapapeles de Windows.

17.5. Exportar Archivo

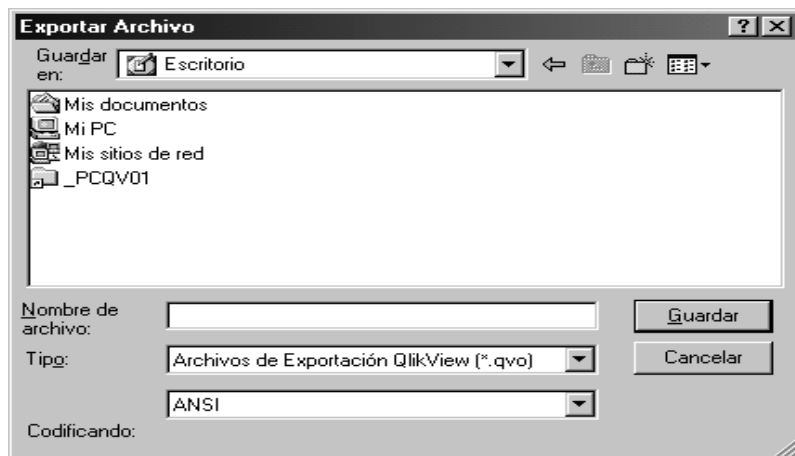


Figura 62: El diálogo Exportar Archivo

El diálogo **Exportar Archivo** se abre cuando elige **Exportar...** del menú contextual de un cuadro de tabla, tabla pivotante o tabla simple. También puede acceder a él seleccionando **Archivo** o haciendo clic en **Examinar** en el diálogo **Propiedades de Botón**, página **Exportar** (página 156).

En este diálogo puede definir el archivo al que desea exportar los datos (archivo de exportación).

Guardar en Examina los directorios hasta encontrar su archivo.

Nombre de Archivo

En esta lista aparecerá el nombre del archivo seleccionado. También se puede introducir el nombre de un nuevo archivo.

Tipo

Aquí puede elegir el formato apropiado para su archivo de exportación seleccionándolo de la lista desplegable. Es posible elegir entre Delimitado por Coma, Delimitado por Punto y Coma, Delimitado por Tabulador, Hipertexto (HTML), ANSI XML y Unicode XML. El formato por defecto es *.qvo (QlikViewOutput), un archivo separado por tabulador.

Codificando La exportación de tablas puede usar los conjuntos de caracteres ANSI, Unicode o UTF-8.

Si ha accedido a este diálogo desde las **Propiedades de Botón**, el nombre de archivo y la ruta de acceso al archivo aparecerán en la ventana de edición de archivo de la página **Exportar** (página 156) cuando hace clic en **Guardar**. Si ha abierto el diálogo seleccionando **Exportar...** en el menú Objeto del cuadro de tabla, hacer clic en **Guardar** significa exportar los valores del cuadro de tabla al archivo especificado.

PARTE II: GRÁFICOS

- **CREACIÓN DE GRÁFICOS**
- **PROPIEDADES DE GRÁFICO**
- **EXPRESIONES EN GRÁFICOS**
- **FÓRMULA CALCULADA**
- **GRUPOS DE CAMPOS**

18. Introducción

Gráficos y tablas son objetos de hoja que pueden mostrar números de forma muy compacta. Por ejemplo se puede mostrar sumas de dinero, distribuidas por campos diferentes como año, mes, número de cuenta, etc. Los números que se calculan a través de varios registros en las tablas de entrada (sumas, medias, mín, máx) sólo pueden ser mostrados en gráficos o en cuadros de estadísticas.

Gráficos y tablas pueden mostrar la frecuencia de valores diferentes de un campo, o una entidad calculada, p.ej. la suma de los valores posibles de un campo. En ambos casos, es necesario elegir un campo como eje x, es decir el campo será usado para etiquetar los segmentos de la tarta, las diferentes barras en un gráfico de barras y las filas en una tabla pivotante, respectivamente. Los tipos de gráfico a disposición son el gráfico de barras, el gráfico de líneas, el gráfico combinado, el gráfico de dispersión, el gráfico de tarta, la tabla pivotante y la tabla simple. Los detalles de los gráficos están en página 97 .

18.1. Creación

Para crear un gráfico hay que elegir **Nuevo Objeto de Hoja** del menú **Diseño** o pulsar el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente para facilitar la creación del gráfico.



Si desea crear un gráfico sencillo que puede prescindir de gran parte de las definiciones disponibles para la configuración, elija **Crear Gráfico Rápido** del menú objeto del cuadro de lista o del menú **Diseño**, o haga clic en el botón **Gráfico Rápido** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente para facilitar la creación del gráfico. Véase página 218 .

18.2. El menú Objeto del Gráfico

El menú **Objeto** de un gráfico es el menú **Objeto** cuando hay un gráfico activado. También es posible abrirlo como menú flotante haciendo clic derecho en un gráfico. El aspecto del menú Objeto varía entre los gráficos según el tipo de gráfico actualmente activado. Para encontrar los comandos que se aplican a cada

gráfico, véase los capítulos relacionados.



Figura 63 La primera página del asistente Gráfico Rápido

18.3. Gráfico Rápido

La utilidad Gráfico Rápido ha sido desarrollada para crear gráficos sencillos de una dimensión fácil y rápidamente, sin tener que pasar por la mayoría de las configuraciones y opciones disponibles.

Al hacer clic en el botón **Gráfico Rápido** en la barra de herramientas (o eligiendo **Crear Gráfico Rápido** del menú objeto del cuadro de lista, o **Gráfico Rápido** del menú **Diseño**), aparece el asistente de **Gráfico Rápido**. El asistente contiene los tres iconos: Gráfico de Barras, Gráfico de Líneas, y Gráfico de Tarta. Haga clic en el tipo de gráfico que desea crear.



Al hacer clic en uno de los iconos, se abre un diálogo que le permite definir las dimensiones de los ejes.

Hay dos cosas muy importantes a la hora de crear gráficos:

- ¿Qué es lo que desea analizar? (¿A qué deben corresponder los tamaños de las barras en un gráfico de barras?) La respuesta puede ser Suma de Ventas, o algo parecido. Se configura en **Dimensión Eje Y**.

- ¿Cómo desea agruparlo? (¿Qué valores desea usar como etiquetas para las barras en el gráfico de barras?) La respuesta puede ser País, o algo parecido. Se configura en **Dimensión Eje X**.

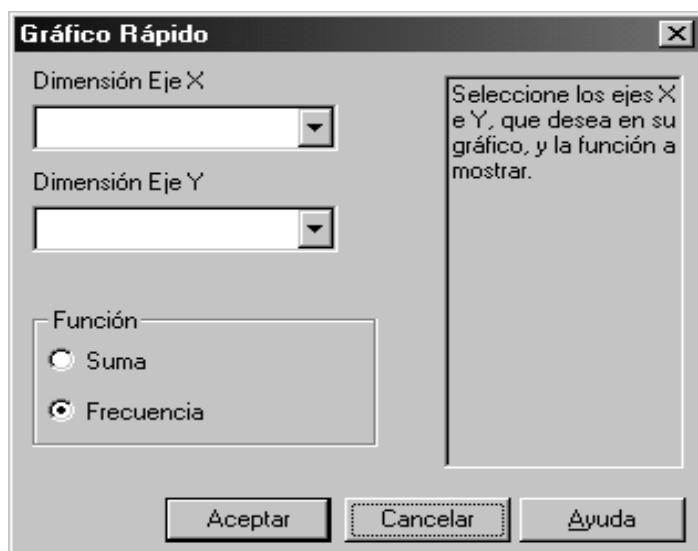


Figura 64 La segunda página del asistente Gráfico Rápido, donde se configuran las dimensiones de los ejes.

Dimensión Eje X Este cuadro llevará por defecto el nombre del campo activo (o, si actualmente no hay ningún cuadro de lista activo, el nombre del primer campo en orden alfabético). Para elegir otro campo, haga clic en la flecha a la derecha y seleccione un campo.

Dimensión Eje Y Este cuadro llevará por defecto el nombre del campo activo (o, si actualmente no hay ningún cuadro de lista activo, el nombre del primer campo en orden alfabético). Para elegir otro campo, haga clic en la flecha a la derecha y seleccione un campo. Algunos campos no pueden figurar en el eje y por ser claves y carecer de valores estadísticos bien definidos (véase página 341 en libro I).

Función En este grupo puede elegir si desea mostrar la frecuencia (número de ocurrencias) o la suma de los valores en el eje Y. Si ha seleccionado un gráfico de

tarta, o si los valores del eje Y no son numéricos, se seleccionará la opción **Frecuencia** por defecto.

Para finalizar el gráfico, haga clic en **Aceptar**. Las propiedades de un gráfico existente pueden ser cambiadas en cualquier momento. Las **Propiedades** se encuentran en el menú contextual del gráfico o en el menú **Objeto**.

18.4. Selecciones en Gráficos

Las selecciones en los datos de los campos se realizan directamente en los gráficos y las tablas de QlikView. Sólo hay que hacer clic o dibujar con el ratón. Para los detalles acerca de las selecciones en gráficos, véase página 118 en libro I.

18.5. Propiedades de Gráfico

Al hacer clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de gráfico. Aquí se definen las propiedades del gráfico, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, los títulos, etc. La dimensión x debe ser un campo. Como expresión y puede elegir la frecuencia de un campo o una expresión calculada, p.ej. la suma de un segundo campo.



Las propiedades de un gráfico pueden ser cambiadas en cualquier momento. Elija **Propiedades** del menú **Objeto** del gráfico para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los privilegios necesarios para efectuar cambios en las propiedades (véase página 373).

Para implementar las modificaciones en la configuración, haga clic en los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

El asistente habitual del gráfico y el diálogo **Propiedades de Gráfico** son idénticos. No obstante, la configuración disponible para las diferentes páginas de propiedades dependen del tipo de gráfico elegido en la primera página (página **General**). La información de las diferentes páginas del diálogo **Propiedades de Gráfico** (excepto para la página **General**, que se describe a continuación), se encuentra en los capítulos correspondientes de cada tipo de gráfico.

General

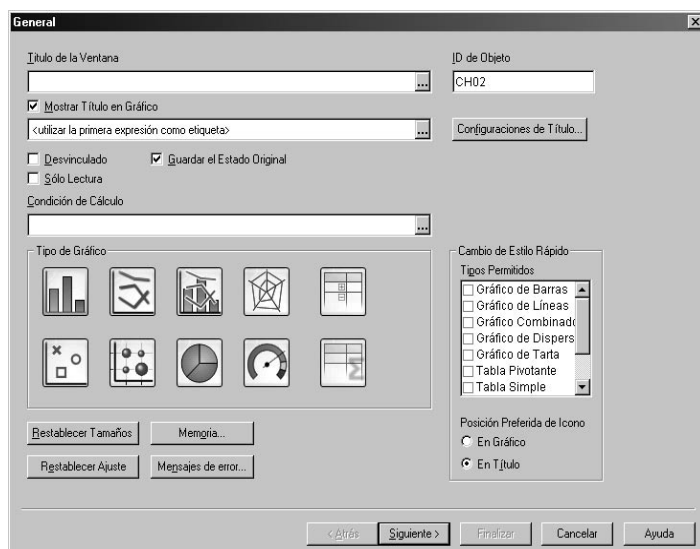


Figura 65 La página General del diálogo Propiedades de Gráfico

La página **General**, donde se determinan los títulos y el tipo de gráfico, es la primera página del asistente de gráfico y del diálogo Propiedades.

Título de la Ventana El título que se muestra en la cabecera de la ventana. El título puede ser definido como fórmula calculada (véase página 485) para la actualización dinámica. Al hacer clic en el botón ... se abre el diálogo **Definir Expresión** que le ayuda a editar fórmulas largas.

Mostrar Título de Gráfico Por defecto, la etiqueta de la primera expresión definida está configurada como título de gráfico. Si no desea mostrar un título para el gráfico, deseleccione la casilla de verificación. Para recuperar el título original, solo hay que borrar el cuadro de edición. El título puede ser definido como fórmula calculada (véase página 485) para la actualización dinámica. El texto puede tener varias filas: pulse ENTER. En tablas pivotantes y tablas simples no se muestra el título de gráfico.

Configuraciones de Título Abre el diálogo **Configuraciones de Título**, donde se pueden hacer configuraciones avanzadas para el título del gráfico. Vea la página 225 para más detalles sobre este diálogo.

ID de Objeto El ID único del gráfico actual. Cada objeto de hoja recibe en el momento de su creación un ID único vía Automatización. El ID consiste en una combinación de letras que define el tipo de objeto, además de un número. El primer gráfico de un documento recibirá el ID CH01. El ID de un objeto puede ser cambiado a cualquier otra cadena que actualmente no esté siendo usada para otro objeto de hoja, hoja o marcador en el documento.

Desvinculado Desvinculará el gráfico, de esta manera no se actualizará dinámicamente con las selecciones realizadas.

Sólo Lectura Marcando esta casilla hace que el gráfico sea de solo lectura, es decir que no se pueden hacer selecciones vía clic o dibujando con el ratón.

Condición de Cálculo Al escribir una expresión en esta caja de texto se define una condición para que se calcule el gráfico. Si la condición no se cumple, se mostrará el texto 'Condición de Cálculo sin cumplir'. Al hacer clic en el botón ... se abrirá el diálogo **Definir Expresión** que le ayuda a editar fórmulas largas.

Guardar Estado Original Si esta casilla está verificada para un gráfico específico, y si la memoria necesaria para almacenar el gráfico está definida en Tamaño Máximo de Gráfico a mantener en Cache en el diálogo Propiedades de Documento (página General), se quedará en cache el estado original del gráfico. De este modo no es necesario calcular el gráfico cuando se realiza un Borrar. Todos los gráficos que requieran más memoria que el límite establecido, se recalcularán cada vez que se realiza un Borrar.

Tipo de Gráfico

Para seleccionar el tipo de gráfico deseado: gráfico

de barras, gráfico de líneas, gráfico combinado, gráfico de dispersión, gráfico de tarta, tabla pivotante, tabla simple.

Gráfico de Barras Es el tipo de gráfico por defecto, además se selecciona automáticamente cuando el número de dimensiones y expresiones exceden ciertos límites.

Gráfico de Líneas Representa los datos como líneas entre valores puntuales, valores puntuales o ambos, líneas y valores puntuales. Los gráficos de líneas son muy útiles para mostrar cambios o tendencias.

Gráfico Combinado Esta opción le permite combinar las utilidades de un gráfico de barras con un gráfico de líneas: puede mostrar los valores de una expresión como barras, y los de una segunda expresión como líneas o símbolos.

Gráfico de Radar el gráfico de radar es una forma del gráfico de líneas donde los ejes-x están enrollados alrededor de 360°. El resultado es similar a una tela de araña o una pantalla de radar.

Gráfico de Dispersión El gráfico de dispersión presenta parejas de valores de dos expresiones. Las expresiones se reflejan en los dos ejes. Es muy útil para mostrar datos donde cada instancia tiene dos números, p.ej. país (población y crecimiento de población).

Gráfico de Rejilla Similar al gráfico de Dispersión pero trama los valores de dimensión en los ejes y usa una expresión para determinar el símbolo de gráfico. Un modo especial hace que muestre una tercera dimensión en forma de pequeños gráficos de tarta como símbolos de gráfico.

Gráfico de Tarta Los gráficos de tarta muestran, en general, la relación entre una sola dimensión y una sola expresión, pero en algunos casos pueden tener también dos dimensiones.

Gráfico de Indicador Los Gráficos de Indicador se usan normalmente para mostrar una expresión única sin dimensiones. QlikView ofrece una amplia gama de

variaciones.

Tabla Pivotante Presenta las dimensiones y expresiones de forma tabular. Es posible mostrar subtotales, y los datos pueden ser agrupados como una tabla cruzada con varias dimensiones.

Tabla Simple Al contrario que la tabla pivotante, la tabla simple no puede mostrar subtotales o servir como tabla cruzada. Pero cada una de sus columnas puede ser ordenada y cada una de sus filas contiene una combinación de dimensión(es)+expresión(es).

En el grupo **Cambio de Estilo Rápido** es posible habilitar un icono en el gráfico con el que el usuario puede cambiar el Estilo de Gráfico sin tener que pasar por el diálogo Propiedades de gráfico. Al hacer clic en el icono, aparecerá una lista desplegable con varios estilos de gráfico, donde se puede seleccionar uno con un simple clic.

Tipos permitidos En esta lista puede seleccionar los tipos de gráfico que deben aparecer en la lista desplegable. Al seleccionar menos que dos tipos, se deshabilitará la opción del cambio de estilo rápido.

Posición Preferida de Icono El icono de cambio de estilo rápido puede ser posicionado dentro del gráfico o en el título del objeto gráfico. En los gráficos de tabla está sólo el título disponible. Seleccione **En Gráfico**, para ubicar el icono de cambio de estilo rápido dentro del objeto gráfico. Al elegir **En Título**, el icono aparecerá siempre en el título.

Restablecer Tamaños (definidos por el usuario) Con este botón se restablece toda la configuración de los tamaños de leyenda, título, etc. en los objetos gráfico, según las definiciones del usuario. El ajuste de elementos individuales no está afectado.

Restablecer Ajuste Presionando este botón, todos los ajustes de

leyenda, título, hechos por el usuario en los gráficos serán restablecidos.

Memoria Abre el diálogo **Configuración de la Memoria de Cálculo** donde es posible aumentar la memoria asignada al gráfico. Esto sólo es necesario para gráficos grandes y complejos. Véase **Configuración de la Memoria de Cálculo** en página 107 en el libro I.

Mensajes de Error Abre un diálogo que le permite personalizar los mensajes de error y visualizarlos en lugar de los mensajes estándar. Véase más en página 491 .

Diálogo Configuraciones de Título

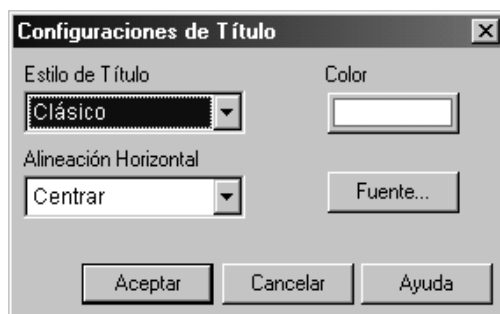


Figura 66 El diálogo Configuraciones de Título

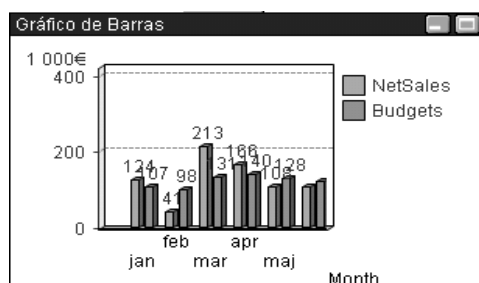
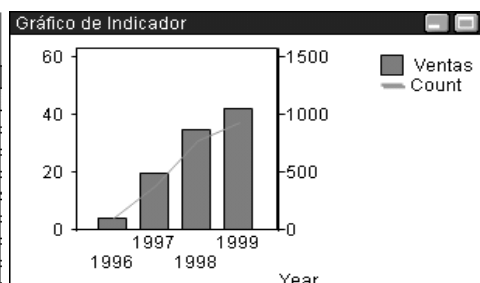
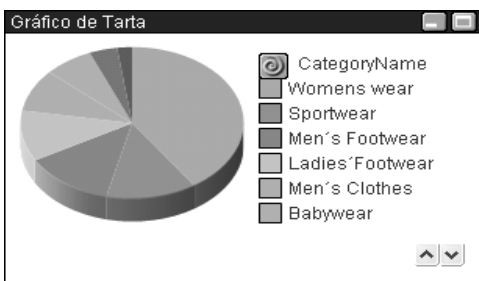
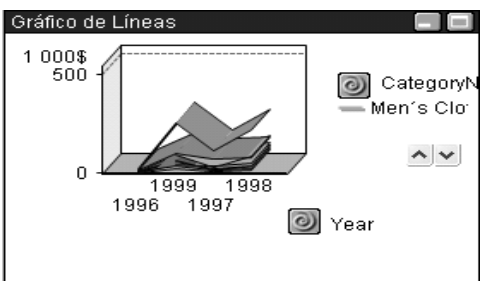
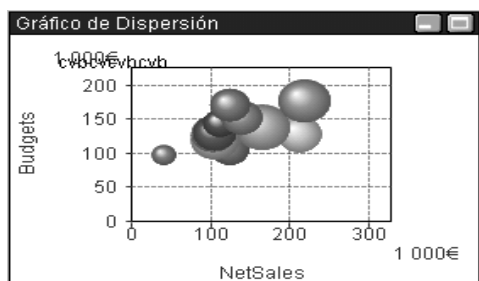
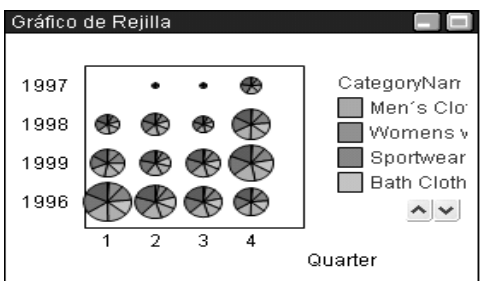
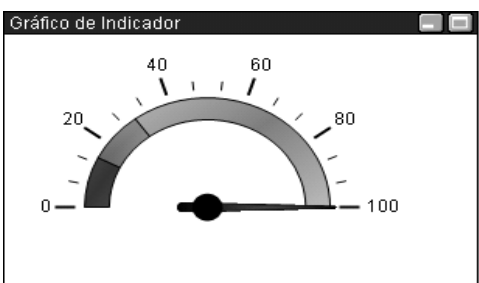
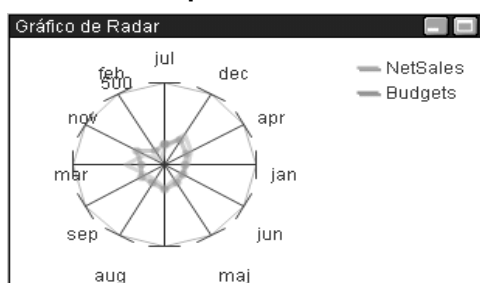
El título del gráfico puede ser formateado de varias formas usando este diálogo.

Estilo de Título Establece el estilo básico para el título. Puede elegir entre:

Clásico Área de Título sin borde y con fondo transparente. Estilo QlikView 5.

Divisor	Área de título con fondo transparente. Línea divisoria entre el área de título y el área de gráfico. La línea divisoria es dibujada usando el color especificado bajo Color de Fondo.
Cristal	Área de título con superficie cristalina semi-transparente como fondo.
Tintado	Área de título con superficie semi-transparente como fondo. Usa el color especificado en Color de Fondo .
Sólido	Área de título con superficie de color sólido como fondo. Usa el color especificado bajo Color de Fondo .
Color de Fondo	Establece el color del fondo del título para los estilos seleccionados. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el diálogo Área de Color que se abre cuando hace clic en el botón.
Alineación Horizontal	Especifica cómo se posiciona el título del texto en relación con el área de gráfico. Las alternativas con: Izquierda, Centro, y Derecha .

Los diferentes tipos de gráfico disponibles son:

**Gráfico de Barras****Gráfico Combinado****Gráfico de Tarta****Gráfico de Líneas****Gráfico de Rejilla****Gráfico de Dispersión****Gráfico de Indicador****Gráfico de Radar**

Evolución comercial de Ventas en			
Year	Quarter	NetSales	Count
1996	2	6.566	18
	3	8.230	18
	4	44.208	64
	Total	59.004	100
1997	1	62.637	93
	2	82.320	135
	3	37.876	58
	4	121.450	90
	Total	304.282	376

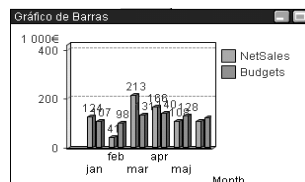
Gráfico de Tabla Pivotante

Evolución comercial de Ventas e			
Year	Quarter	NetSales	Count
1996	2	6.566	18
1996	3	8.230	18
1996	4	44.208	64
1997	1	62.637	93
1997	2	82.320	135
1997	3	37.876	58
1997	4	121.450	90
1998	1	106.464	67
1998	2	111.611	243
1998	3	126.413	194

Gráfico de Tabla Simple

19. El Gráfico de Barras

El gráfico de barras es el estilo de gráfico predefinido.



19.1. Creación

Para crear un gráfico de barras hay que elegir **Nuevo Objeto de Hoja** del menú **Diseño** o pulsar el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente para facilitar la creación del gráfico.



Si desea crear un gráfico sencillo que puede prescindir de gran parte de las definiciones disponibles para la configuración, elija **Crear Gráfico Rápido** del menú objeto del cuadro de lista o del menú **Diseño**, o haga clic en el botón **Gráfico Rápido** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente para facilitar la creación del gráfico. Para más información, véase página 218.

19.2. El menú Objeto del Gráfico de Barras

El menú **Objeto** del gráfico de barras es el menú **Objeto** cuando hay un gráfico de barras activado. También es posible abrirlo como menú contextual con clic derecho en un gráfico de barras. El menú contiene los comandos siguientes:

- Propiedades** Abre el diálogo **Propiedades de Gráfico** donde se puede definir las propiedades de gráfico.
- Desvincular** Hace que el gráfico sea estático, es decir que interrumpe el vínculo inmediato con los datos seleccionados.
- Vincular** Vincula un gráfico desvinculado, es decir que restablece el vínculo inmediato con los datos seleccionados.
- Clonar** Crea una copia del gráfico.
- Copiar Valores al Portapapeles** Copia los valores al portapapeles,

en formato de tabla.

- Imprimir** Abre el diálogo estándar **Imprimir** (véase página 193), que le permite imprimir la tabla.
- Copiar Imagen al Portapapeles** Copia una imagen del gráfico seleccionado al portapapeles. La imagen incluirá o excluirá título y borde del objeto de hoja según la configuración en el diálogo Preferencias de Usuario, página **Exportar**.
- Minimizar** Convierte el gráfico en un icono. Hacer clic en  sobre el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño anteriores, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Minimizar** en Diseño (vea página 42)
- Restaurar** Restaura un gráfico maximizado o minimizado a su posición y tamaño anteriores. También es posible restaurar un gráfico minimizado haciendo doble clic en el icono minimizado. Un gráfico maximizado puede ser restaurado haciendo doble clic en el título o haciendo clic, siempre que el título se muestre. Este comando está disponible sólo si tiene seleccionado por lo menos una de las opciones **Permitir Maximizar** o **Permitir Minimizar** en el Diseño (vea página 42) y si el gráfico está en estado maximizado o minimizado.
- Maximizar** Agranda el gráfico hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño originales, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Maximizar** en Diseño (vea página 42)

Ayuda	Abre la ayuda contextual.
Eliminar	Elimina el gráfico.

19.3. Propiedades de Gráfico

Haciendo clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de gráfico. Aquí se definen las propiedades de gráfico, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, títulos, etc.



Las propiedades de un gráfico pueden ser cambiadas en cualquier momento. Elija **Propiedades** del menú **Objeto** del gráfico para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los privilegios necesarios para efectuar cambios en las propiedades (véase página 373).

Para implementar las modificaciones en la configuración, haga clic en los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

El asistente y el diálogo **Propiedades de Gráfico** contienen una serie de páginas, que están descritas a continuación:

General

En la página **General** (página 221), se definen el tipo de gráfico, el nombre para el gráfico o la tabla, etc. Esta página es igual para todos los tipos de gráfico.

Dimensiones

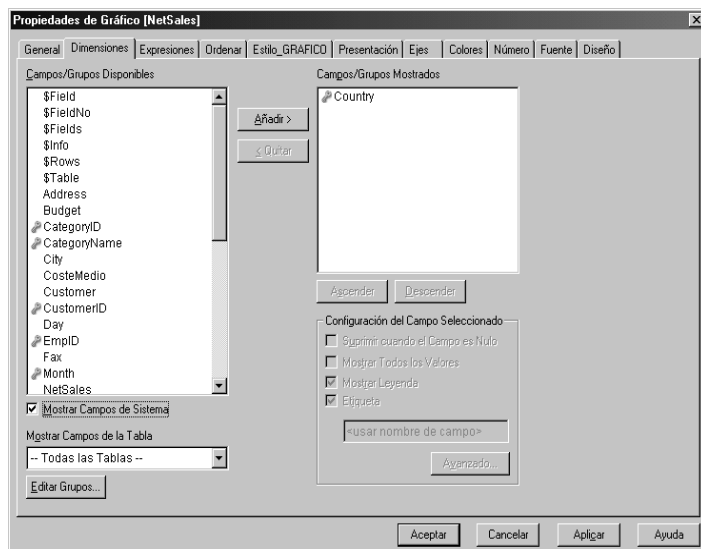


Figura 67 La página **Dimensiones** en el diálogo **Propiedades de Gráfico**

En esta página **Dimensiones**, se configuran las dimensiones del gráfico.

Hay dos aspectos importantes a la hora de crear un gráfico:

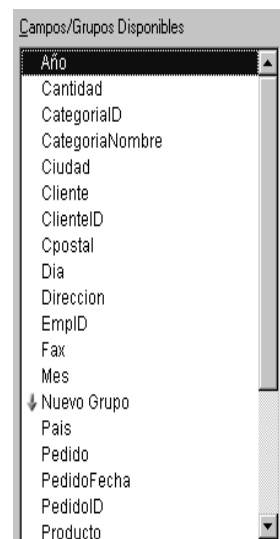
- ¿Qué es lo que desea ver? (A qué deben corresponder los tamaños de las barras en el gráfico de barras?) La respuesta puede ser Suma de Ventas, o algo parecido. Se configura en la página **Expresiones**.
- ¿Como desea agruparlo? (¿Que valores desea utilizar como etiquetas para las barras en el gráfico de barras?) La respuesta puede ser País, o algo parecido. Se configura en la página **Dimensiones**.

Mostrar Campos de Sistema

Marque esta casilla para visualizar los campos de sistema en la columna **Campos / Grupos Disponibles**.

Campos / Grupos Disponibles

Es una lista de campos y grupos que pueden ser usados como dimensiones en el eje X. Los nombres de los grupos de campos están precedidos por un símbolo: una flecha derecha indica un grupo jerárquico, una flecha curvada un grupo cíclico. Los grupos están definidos en el diálogo **Propiedades de Documento** (página **Grupos**). Para más información acerca de los grupos jerárquicos y cíclicos, véase página 33.



Los gráficos de tarta y los gráficos de línea no pueden mostrar más de dos dimensiones. En gráficos de barras, es posible mostrar hasta tres dimensiones. Para mostrar un campo o un grupo en el gráfico, selecciónelo y haga clic en el botón **Añadir>>** con tal de moverlo a la columna de **Campos/Grupos Mostrados**.

Campos / Grupos Mostrados

Es una lista con todos los campos y grupos que están actualmente en uso en el gráfico.

Añadir

Con un clic en este botón, se mueven los campos y grupos seleccionados de la columna de campos / grupos disponibles a la columna de campos mostrados.

Quitar

Con un clic en este botón, se mueven los campos y grupos seleccionados de la columna de campos / grupos mostrados a la columna de campos disponibles.

Ascender

Asciende el campo o grupo seleccionado en la lista. Utilice este botón si desea cambiar el orden de las dimensiones.

Descender Desciende el campo o grupo seleccionado en la lista. Utilice este botón si desea cambiar el orden de las dimensiones.

Configuraciones para el campo seleccionado En este grupo usted encontrará las configuraciones para el campo de dimensión individual.

Suprimir cuando el campo es Null Si está marcado este cuadro de opción, el campo seleccionado en Campos/ Grupos Mostrados encima no será mostrado en el gráfico si su valor es Null

Mostrar Todos los Valores Seleccione este cuadro de opción para mostrar todos los valores de campo de dimensión del gráfico, incluyendo los valores excluidos lógicamente.

Mostrar Leyenda Marque este cuadro de opción para mostrar la leyenda (nombres de valores de campo) en los ejes-x para el campo de dimensión seleccionado.

Etiqueta Marque este cuadro de opción para mostrar una etiqueta de dimensión (el nombre del campo) en el eje-x. La etiqueta puede ser definida como una fórmula calculada (vea página 485) para actualizaciones dinámicas. Haciendo clic en el botón ... se abre el diálogo Definir Expresión para edición más fácil de fórmulas largas.

Avanzado... Abre el diálogo **Configuraciones de Campo Avanzadas** (vea página 115).

Editar grupos Abre la página **Grupos** en el diálogo **Propiedades de Documento**, donde se puede crear o editar los grupos.

Expresiones

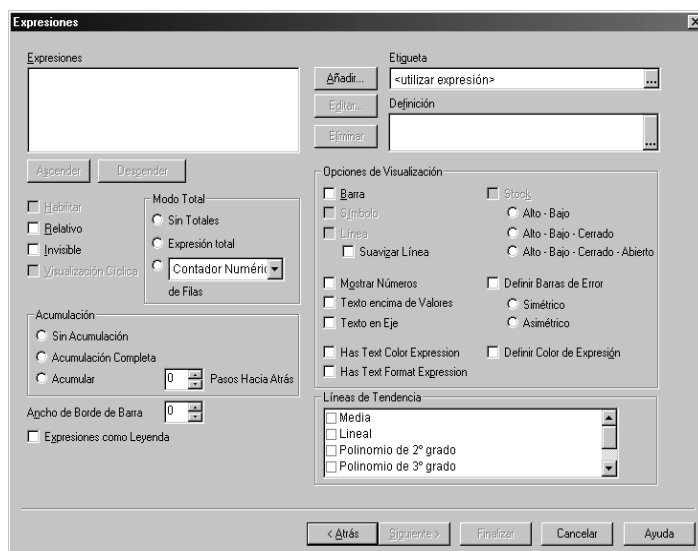


Figura 68 La página Expresiones en el diálogo Propiedades de Gráfico.

En esta página se configuran las expresiones a mostrar en el gráfico.

- | | |
|--------------------|---|
| Expresiones | Una lista de expresiones a mostrar en el eje Y. |
| Añadir | Al hacer clic en este botón, se abre el diálogo Definir Expresión (página 385), para crear nuevas expresiones. |
| Editar | Abre el diálogo Definir Expresión (página 385), donde es posible editar la expresión seleccionada. |
| Eliminar | Elimina la expresión seleccionada. |
| Ascender | Asciende la expresión seleccionada en la lista. Utilice este botón si desea cambiar el orden de las columnas. |
| Descender | Desciende la expresión seleccionada en la lista. Utilice este botón si desea cambiar el orden de las columnas. |
| Habilitar | Habilita la expresión seleccionada. Si esta casilla no |

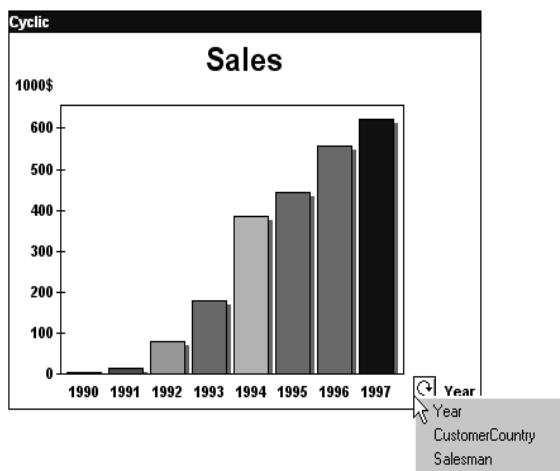
está marcada, la expresión no será utilizada. No es posible deshabilitar la primera expresión.

Relativo

El gráfico mostrará el resultado como porcentaje en vez de en números absolutos. Esta opción no está disponible para tablas pivotantes.

Visualización Cíclica

Al marcar esta casilla, sólo se mostrará una expresión en cada momento. La expresión que debe ser usada puede ser cambiada con un clic en el icono cíclico en el gráfico. Con clic derecho en el icono, aparecerá una lista emergente con las expresiones disponibles para su selección directa (véase la imagen abajo). Si el gráfico no dispone de un título explícito, se mostrará por defecto el nombre de expresión como título de cada gráfico.

**Invisible**

Con esta casilla no se mostrará la expresión mientras que no exceda del espacio alocado para su trazado.

Ancho de Borde de Barra

Especifica el ancho de la línea del borde de las barras en los gráficos de barras y combinados. El

valor se puede especificar en mm, cm, pulgadas ("), inch), pixels (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) o docunits (du, docunit).

Modo Total Seleccionando una de las opciones de este grupo, usted decide cómo va a ser calculado el total de las expresiones seleccionadas. Esta configuración es importante para visualizaciones relativas o cuando se muestran los totales.

Sin Totales Si está seleccionada esta opción, no será calculado total para esta expresión.

Expresión Total Se calculará el total de la expresión, utilizando *todos* los valores del campo. Si, p.ej., la columna seleccionada contiene el salario medio para las diferentes categorías de negocio, al elegir la opción Expresión Total, el resultado será la media del salario de todas las categorías.

F(x) de las Filas Si está seleccionada esta opción, los valores individuales para cada punto de datos (cada barra en un gráfico de barras, cada fila en una tabla simple, etc) para la expresión seleccionada serán agregados usando la función de agregación seleccionada (normalmente sumada). Esta opción no está disponible para tablas pivotantes.

Acumulación Este grupo contiene las opciones para la acumulación de los valores. En un gráfico acumulado, se añade cada valor Y al valor Y del siguiente valor X. Si p.ej. las barras en un gráfico acumulado muestran las sumas de ventas por año, el valor del año 1996 se añade al de 1997. El gráfico puede contener varias expresiones (en la caja **Expresiones**) de las que deseamos acumular los valores. La acumulación no está disponible para tablas pivotantes.

Sin Acumulación Los valores Y de la expresión seleccionada no se acumularán.

Acumulación Completa

Marcando esta casilla, cada valor Y acumula todos los valores Y anteriores de la expresión. Véase en

Acumulación.

Acumular N valores

El número en esta caja define el número de valores Y que deben ser acumulados en la expresión. Véase en **Acumulación**.

Expresiones como Leyenda

Si varias expresiones en uso, es posible mostrar una leyenda que muestra las expresiones y los colores correspondientes.

Etiqueta

La etiqueta de la expresión. Introduzca el nombre que quiera visualizar en el gráfico. Si no se introduce texto, la etiqueta automáticamente será establecida al texto de la expresión.

Definición

Muestra la composición de la expresión seleccionada. En esta caja se puede editar la expresión directamente. Al hacer clic en el botón ... se abre el diálogo **Definir Expresión**.

Opciones de Visualización

En este grupo puede seleccionar cómo son dispersados los puntos de datos. Algunas opciones sólo están disponibles para ciertos tipos de gráficos. Algunas opciones no pueden ser combinadas y algunas opciones utilizarán una o más expresiones adicionales para crear gráficos complejos.

Barra

Muestra los valores de las expresiones seleccionadas como barras. Esta opción sólo está disponible para gráficos de barras y combinados.




Símbolo

Muestra los valores de la expresión seleccionada como símbolos. Esta opción sólo está disponible para gráficos de líneas, combinados y de dispersión.

Línea



Muestra los valores de la expresión seleccionada como una línea. Esta opción sólo está disponible para gráficos de líneas, combinados y de dispersión.

- Suavizar** Marque esta opción para conseguir líneas suavizadas. Esta opción sólo está disponible si se elige representación de línea en gráficos de líneas y combinados.
- Mostrar Números** Marque esta opción para mostrar el valor y encima de cada punto de datos, Esta opción sólo está disponible para gráficos de líneas, barras y combinados.
- Texto encima de Valores** Marque esta opción para tener el resultado de la expresión mostrada como texto encima de los puntos de datos. Esta opción sólo está disponible en gráficos de barras.
- Texto sobre los Ejes** Marque esta opción para tener el resultado de la expresión mostrada como texto en cada valor de los ejes-x, los ejes y las etiquetas de los ejes. Esta opción sólo está disponible en gráficos de barras, líneas y combinados.
- Stock** Marque esta opción para tener el resultado de la expresión mostrada como el punto más alto de un marcador de stock. La expresión será precedida por un icono en la lista de **Expresiones**. Una de las tres expresiones siguientes será usada como expresión auxiliar para los puntos de recordatorio de un marcador de stock. Si está seleccionado **Alto-Bajo**, la expresión que sigue a la expresión establecida como Stock será usada para el punto inferior. Si se selecciona **Alto-Bajo-Cerrado** las dos expresiones que siguen a la expresión establecida como stock serán usadas para el punto inferior y el punto cerrado respectivamente. Si se selecciona **Alto-Bajo-Cerrado-Abierto** las tres expresiones que

siguen a la expresión establecida como Stock serán usadas para el punto inferior, el punto cerrado y el punto abierto respectivamente. Las expresiones auxiliares utilizadas para el punto inferior, el punto cerrado y el punto abierto van precedidas por los iconos  (bajo),  (cerrado) o  (abierto) en la lista de **Expresiones** y no puede ser utilizado para nada más en el gráfico. Si todavía no hay expresiones definidas después de la expresión seleccionada las expresiones auxiliares nuevas serán creadas automáticamente. Esta opción sólo está disponible en gráficos combinados.

Definir Barras de Error


Marque esta opción para utilizar una o dos expresiones como expresiones auxiliares para barras de error dibujadas en la parte superior de los puntos de datos de las expresiones primarias. Si se selecciona **Simétrico** sólo será usada una expresión condicional y dibujada simétricamente alrededor del punto de datos. Si se selecciona **Asimétrico** serán usadas y dibujadas dos expresiones auxiliares adicionales sobre y bajo el punto de datos respectivamente. Las expresiones auxiliares de la barra de error deben devolver números positivos. Las expresiones utilizadas para las barras de error

van precedidas por los iconos  (simétricos) y  (asimétricos) en la lista y no pueden ser utilizadas para nada más en el gráfico. Si todavía no hay expresiones definidas después de la expresión seleccionada, serán creadas expresiones auxiliares nuevas ficticias automáticamente. Esta opción sólo está disponible en gráficos de barras, líneas y combinados.

Definir Color de Expresión


Marque este cuadro de opción para tener la expresión auxiliar siguiente a la expresión seleccionada para calcular el color del punto de datos del gráfico. La expresión usada como expresión de color debe devolver una representación

válida de color (un número que represente los componentes Rojo, Verde y Azul tal como son definidos en Visual Basic) la cual es conseguida normalmente usando las expresiones de color especiales de gráfico (vea página 468). Si el resultado de la expresión no es una representación válida de color, será usado el negro. Una expresión usada como expresión de color va precedida por el

icono  en la lista de expresiones ya definidas y no pueden ser utilizadas para nada más en el gráfico. Si todavía no hay expresiones definidas después de la expresión seleccionada, serán creadas expresiones nuevas ficticias automáticamente.

Definir Color de Texto de Expresión


Marque este cuadro de opción para tener una expresión auxiliar siguiendo a la expresión utilizada para calcular el color del texto en los puntos de datos (números en los puntos de datos, texto en los puntos de datos, o texto en los ejes). La expresión usada como expresión de color de texto debe devolver una representación de color válida (un número representando los componentes Rojo, Verde y Azul tal como se definen en Visual Basic), la cual se consigue normalmente usando una de las funciones especiales de color de gráfico (vea página 468). Si el resultado de la expresión no es una representación de color válida, se usará negro. Una expresión usada como expresión de color va

precedida por el icono  en la lista **Expresiones** y no puede ser utilizada para nada más en el gráfico. Si no hay expresión definida después de la expresión seleccionada, se crearán automáticamente nuevas expresiones ficticias.

Definir Formato de Texto de Expresión

Marque este cuadro de opción para tener una expresión auxiliar siguiendo a la expresión utilizada para calcular el estilo de fuente del texto en los puntos de datos (números en los puntos de datos, texto en los puntos de datos, o texto en los ejes). La expresión usada como expresión de formato de texto

debe devolver una cadena que contenga B para texto en negrita, I para texto en cursiva y/o U para texto subrayado. Una expresión usada como

expresión de formato va precedida por el icono  en la lista **Expresiones** y no puede ser utilizada para nada más en el gráfico. Si no hay expresión definida después de la expresión seleccionada, se crearán automáticamente nuevas expresiones ficticias.

Nota Cuando una expresión tiene varias expresiones auxiliares vinculadas, aparecerán en el siguiente orden: expresiones de barras de error o expresiones stock plot (estas dos no se pueden), expresión de color, expresión de color de texto, expresión de formato de fuente.

Líneas de Tendencia

La visualización de las expresiones en los gráficos QlikView puede ser complementada o sustituida por líneas de tendencia estadística. Las Líneas de Tendencia pueden mostrarse sólo en los gráficos de dispersión, gráficos de líneas y en gráficos de barras/combinados con como máximo una dimensión y una expresión mostradas como barras. Para otros tipos de gráfico, las opciones en el cuadro **Líneas de Tendencia** no están disponibles y no tienen ningún efecto. En los gráficos de dispersión, se tratan los valores como si $y=f(x)$. Para los gráficos de barras, de líneas y combinados, está permitido deseleccionar todas las opciones en **Opciones de Visualización**, y añadir líneas de tendencias, que se visualizarán sin los valores subyacentes. Es posible extrapolar las líneas de tendencia en gráficos de barras, de líneas y combinados por intervalos de previsión y/o de retrovisión (página **Ejes**). Las líneas extrapolares estarán trazadas en puntos. Las líneas de tendencia en gráficos con un eje X discreto se mostrarán como líneas con símbolos. En un eje X continuo se mostrará sólo una línea.

- Media** La media se dibuja como una línea recta.
- Lineal** Es una línea de regresión lineal.
- Polinomio de 2º grado** Una línea de tendencia polinomial de segundo grado.
- Polinomio de 3º grado** Una línea de tendencia polinomial de tercer grado.
- Polinomio de 4º grado** Una línea de tendencia polinomial de cuarto grado.
- Exponencial** Una línea de tendencia exponencial.

Estilo

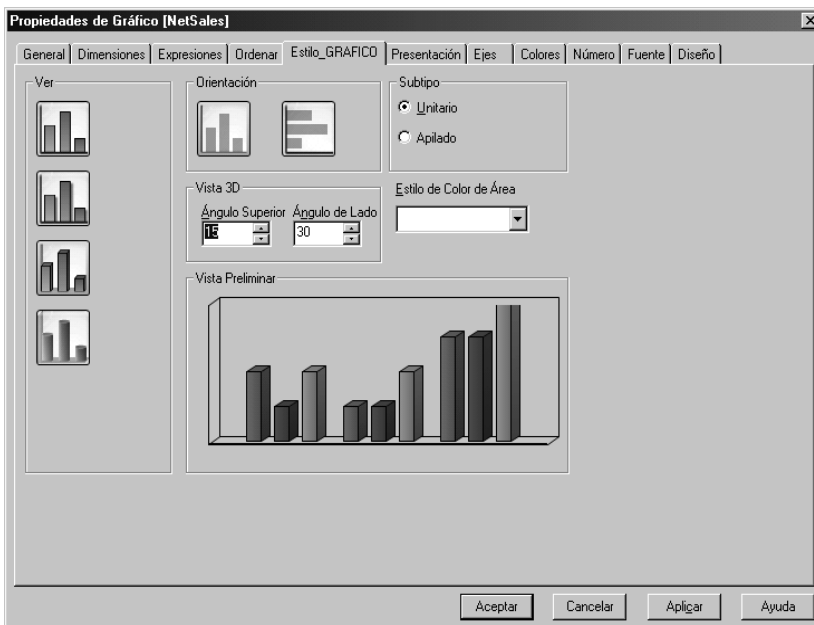


Figura 69 La página *Estilo* para gráficos de Barras en el diálogo de *Propiedades de Gráfico*

En esta página se puede seleccionar el estilo básico del gráfico de barras.

Apariencia

Seleccione entre las barras estándar sin sombra, barras con sombra, barras de bloque 3D y barras de cilindro.

Orientación

Aquí puede establecer la orientación del gráfico para vertical u horizontal tal como indican los iconos.

Subtipo de Gráfico

En este grupo es posible elegir entre modo Unitario o Apilado, siempre que el gráfico tenga dos dimensiones o una dimensión más de una expresión. Los valores negativos en las barras apiladas se apilan por separado por debajo del eje x.

Vista 3D

Las configuraciones de este grupo definen el ángulo desde el cual se ven los gráficos vistos en modo 3D.

Ángulo Superior Define el ángulo vertical de la vista 3D. Los valores deben ser un entero entre 0 y 30.

Ángulo Lateral Define el ángulo lateral de la vista 3D. El valor debe ser un entero entre 0 y 45.

Estilo de Color de Área

Este control puede ser usado para imponer un estilo de color en todos los colores del gráfico. Cuando se selecciona un estilo en el desplegable todos los colores bajo el Mapa de Color en la página Colores cambiarán al estilo seleccionado. El cambio es instantáneo y la configuración en si misma no será salvada hasta la próxima vez que entre en esta página del diálogo. Los colores básicos actuales en el mapa de color no se ven afectados. Hay tres opciones disponibles:

Color Sólido

Establece todos los colores del mapa de color como colores sólidos.

Degradado Oscuro

Establece todos los colores del mapa de color a degradados de un color yendo hacia abajo un tono más oscuro.

Degradado Claro

Establece todos los colores en el mapa de color a degradados de un color yendo hacia arriba un tono más oscuro.

Vista Previa

Ofrece una vista previa de las propiedades visuales básicas del gráfico.

Ordenar

En esta página es posible ordenar los valores de las dimensiones según uno de los criterios de ordenación disponibles.

Dimensión Una lista de los campos escogidos como dimensiones de gráfico en la página **Dimensiones**. Hay que marcar el campo para el que desea cambiar los criterios de ordenación.

En el grupo **Ordenar por**, se establecen los criterios de ordenación de los valores de dimensión (barras en los gráficos de barra, segmentos en los gráficos de tarta y, en general, filas en las tablas). Las tablas pivotantes pueden ser ordenadas únicamente por algunas propiedades de la primera columna.

Valor Y Ordena los valores de dimensión según el valor numérico del eje Y.

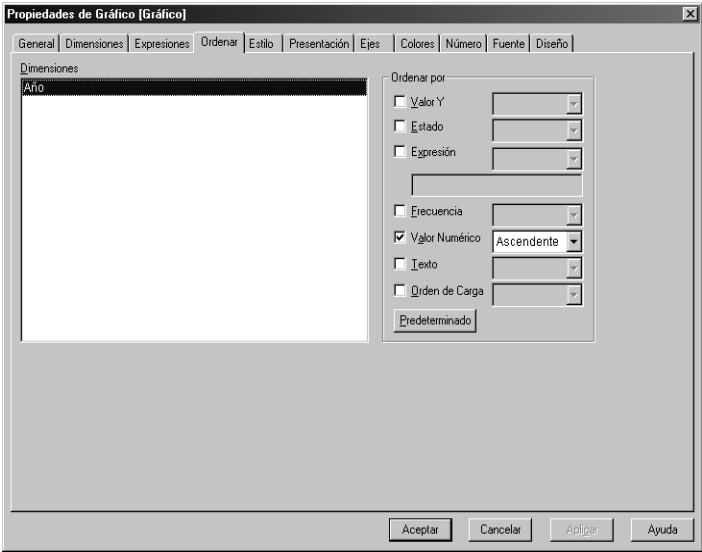


Figura 70 La página Ordenar en el diálogo Propiedades de Gráfico

- Estado** Ordena los valores según su estado lógico (seleccionado, opcional o excluido).
- Expresión** Ordena los valores según la expresión introducida en el editor de texto debajo de esta opción de ordenar.
- Frecuencia** Ordena los valores por frecuencia (número de ocurrencias en la tabla).
- Valor Numérico** Ordena los valores según su valor numérico.
- Texto** Ordena los valores en orden alfabético.
- Orden de Carga** Ordena los valores según su orden de carga inicial.
- Por defecto** Restablece los criterios de ordenación por defecto.

El orden de prioridad es **Valor Y**, **Estado**, **Expresión**, **Frecuencia**, **Valor Numérico**, **Texto** y **Orden de Carga**. Cada uno de estos criterios de ordenación puede ser definido como ascendiente o descendiente.

gráfico. Por defecto, las barras serán dibujadas con un ancho mínimo de cuatro píxeles para poder distinguirlas claramente. Esta casilla le permite reducir el ancho de barra a un píxel.

Mostrar todas las Barras

Para los gráficos con un eje X discontinuo, QlikView sólo mostrará los valores que puedan situarse en el área de visualización disponible. Los datos restantes serán truncados del gráfico. Marque esta casilla para forzar la visualización de todas las barras. Las barras se comprimirán y pueden ser tapadas por otras barras.

Mostrar Otros (Etiqueta)

Marque este cuadro de opción para mostrar un valor de eje-x para 'Otros', p.ej. un valor de expresión para todos los valores de dimensión excluidos por una limitación bajo Limitaciones de Dimensión- Número Máximo. El valor 'Otros' sólo tendrá sentido para expresiones donde el total $F(x)$ de Filas tiene sentido (Vea "Expresiones en Gráficos" en la página 389) y el valor será calculado usando la función especificada bajo esa opción. Se puede escribir una etiqueta para el punto 'Otros' en la caja de texto. La etiqueta puede ser definida como una expresión calculada (vea la página página 485) para actualizaciones dinámicas. Si no se especifica nada, se usará la etiqueta por defecto 'Otros' que se encuentra en la página Objetos de las Preferencias de Usuario (vea página 95 en el libro I)

Mostrar Total Marque este cuadro de opción para mostrar un valor de eje-x para 'Total', p.ej. un valor de expresión para todos los valores de dimensión excluidos por una limitación bajo **Limitaciones de Dimensión- Número Máximo**. El valor 'Total' sólo tendrá sentido para expresiones donde el total $F(x)$ de Filas tiene sentido (Vea "Expresiones en Gráficos" en la página 389) y el valor será calculado usando la función especificada bajo esa opción. Se puede escribir una etiqueta para el punto 'Total' en la caja de texto. La etiqueta puede ser definida como una expresión calculada (vea la página página 485)

para actualizaciones dinámicas. Si no se especifica nada, se usará la etiqueta por defecto 'Total' que se encuentra en la página Objetos de las Preferencias de Usuario (vea página 95 en el libro I).

Etiquetas emergentes Marcando esta casilla, el valor o los valores de la dimensión o de las dimensiones aparece como etiqueta emergente cuando el cursor pasa por encima de este punto en el gráfico.

Suprimir Valores Cero Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que devuelvan cero o null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto.

Suprimir Nulos y Alfanuméricos Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que están asociados con sólo valores null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto. En algunos casos puede ser útil deseleccionar esta opción, p.ej. si desea contar los valores null en un gráfico.

Configuración de Línea/Símbolo

En el grupo **Configuración de Línea/Símbolo** se definen las opciones para visualizar las líneas de tendencias en el gráfico.

Ancho de la Línea de Tendencia Determina el ancho de la línea de tendencia.

Mostrar Leyenda Seleccione esta opción si quiere que se muestre la leyenda en el gráfico cuando sea aplicable.

Configuraciones... Abre el diálogo **Configuraciones de Leyenda**, donde se pueden hacer configuraciones avanzadas para la leyenda del gráfico. Vea la página 252 para detalles de este diálogo.

Barras de Error En este grupo usted puede establecer opciones para barras de error, si se usan en el gráfico.

Ancho Especifica el ancho de las barras de error. Puede

elegir entre **Estrecho**, **Medio** y **Ancho**.

Grosor Especifica el grosor de las barras de error. Puede elegir entre **Delgado**, **Medio** y **Grueso**.

Color Haga clic en este botón para seleccionar un color para las barras de error.

Limitaciones de Dimensión

En el grupo **Limitaciones de Dimensión** puede limitar el número de puntos de datos a ser dibujados dentro de una dimensión dada. Seleccione una de las dimensiones haciendo clic en la lista antes de cambiar una o varias de las configuraciones de abajo.

Número Máximo

Seleccione este cuadro de opción para limitar el número de valores de dimensión que se mostrarán a la vez. Introduzca el máximo número de valores en la caja. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción **Número Máximo** esté seleccionada.

Mostrar Barra de Desplazamiento de Ejes-X

Seleccione este cuadro de opción para mostrar un control de desplazamiento en el lugar de los ejes-x. La barra de desplazamiento puede ser usada para desplazar la selección de los valores de los ejes x a ser mostrados. El número de valores mostrados cada vez será establecido bajo **Número Máximo**.

Limitar Leyenda (Caracteres)

Seleccione este cuadro de opción para limitar la longitud de las cadenas de valores de dimensión que se van a mostrar en los ejes y en la leyenda del gráfico. Introduzca la máxima longitud en la caja. Los valores truncados irán seguidos de ... en el gráfico. Esta opción puede ser usada independientemente de otras opciones de este grupo.

Mostrar Números

En el grupo **Mostrar Números** se definen las opciones para visualizar los números, siempre que

esta opción esté seleccionada para una o más expresiones en gráficos en **Opciones de Visualización** en la página **Expresión** de las propiedades de gráfico.

Vertical Muestra los números en vertical.

Líneas de Referencia

En el grupo **Líneas de Referencia** se puede definir líneas de referencia que ínter seccionan el área visible del gráfico desde un punto especificado en un eje X o Y continuo. Una lista muestra todas las líneas de referencia existentes en el gráfico.

Añadir Abre el diálogo **Líneas de Referencia** donde se crea una nueva línea de referencia en el gráfico. Véase página 317 para los detalles del diálogo Líneas de Referencia.

Editar Marque una línea de referencia existente en la lista y haga clic en este botón con tal de editar sus propiedades en el diálogo **Líneas de Referencia**. Es igual que hacer doble-clic en la línea de referencia en la lista. Véase página 317 para los detalles del diálogo **Líneas de Referencia**.

Eliminar Marque una línea de referencia existente y haga clic en este botón para eliminarla de la lista.

Texto en Gráfico

En el grupo **Textos** se puede añadir libremente textos al gráfico.

Añadir Presionando este botón, usted abre el diálogo **Texto en Gráfico** donde puede crear y editar textos flotantes para ser mostrados en el gráfico. Vea la página 319 para más detalles acerca del diálogo Texto en Gráfico.

Editar Marque un texto existente en la lista y haga clic en este botón para editar sus propiedades en el diálogo Texto en Gráfico. Hacer doble clic en el texto en la lista tiene el mismo efecto. Vea la página página 319

para más detalles acerca del diálogo Texto en Gráfico.

Eliminar Marque un texto de gráfico existente en la lista y haga clic en este botón para borrarlo de la lista.

Mostrar Leyenda Deseleccione esta casilla si no desea que su gráfico lleve leyenda.

Configuraciones... Abre el diálogo **Configuraciones de Leyenda**, donde se pueden hacer configuraciones avanzadas para la leyenda del gráfico. Vea a continuación para detalles de este diálogo.

Diálogo Configuraciones de Leyenda



Figura 72 El diálogo Configuraciones de Leyenda

La leyenda del gráfico puede ser formateado de varias maneras usando este diálogo.

Estilo de Leyenda Establece el estilo básico para la leyenda. Puede elegir entre:

Clásico Leyenda sin borde y con fondo transparente. Estilo

QlikView 5.

- Cristal** Leyenda con superficie semi transparente como cristal como fondo.
- Marco** Leyenda con fondo transparente con marco. El marco es pintado usando el color especificado bajo Color de Fondo.
- Sólido** Leyenda con superficie coloreada como fondo.
- Tintado** Leyenda con superficie coloreada como fondo. Usa el color especificado como Color de Fondo.
- Color de Fondo** Establece el color del fondo de la leyenda para el estilo especificado. El color puede ser definido como un color sólido o un degradado mediante el diálogo Área de Color que se abre haciendo clic en el botón.
- Alineación Vertical** Especifica cómo se posiciona la leyenda con relación al área de gráfico, cuando necesita menos espacio vertical que el área de gráfico. Las alternativas son: **Superior**, **Centrado** e **Inferior**.
- Fuente...** Establece la fuente que va a ser usada en la leyenda del gráfico, si es otra que la fuente del gráfico por defecto. Cuando hace clic en el botón, se abre el diálogo estándar Fuente.
- Espacio entre Líneas** Especifica la distancia entre elementos en la leyenda. Puede elegir entre **Estrecho**, **Medio** y **Ancho**.
- Varias Líneas** En este grupo usted establece las opciones para elementos de leyenda de varias o más líneas.
- Dividir Texto** Si está marcado este cuadro de opción, el texto de los elementos de la leyenda serán divididos en dos o más líneas.
- Altura de Celda (Líneas)** Si ha seleccionado Varias Líneas, aquí es donde especifica cuántas líneas deben ser usadas para cada elemento.

Diálogo Líneas de Referencia



Figura 73: El Diálogo Líneas de Referencia

Una línea de referencia es una línea que intersecciona el área visible del gráfico en un determinado punto en un eje X o Y continuo. Las líneas de referencia pueden p.ej. indicar un nivel definido, una hora o fecha, etc. relacionado con los datos en el gráfico. La línea de referencia se dibuja sólo si se encuentra dentro del rango actual del eje de su origen.

Leyenda Aquí puede definir una etiqueta para la línea de referencia. Por defecto, se usará el valor de la expresión.

Mostrar Leyenda Seleccione esta casilla para que la etiqueta aparezca cerca de la línea de referencia.

En el grupo **Eje** se determina el eje de origen de la línea de referencia.

X Continuo Seleccione esta opción si desea que el origen de la línea de referencia sea el eje X. Esta opción está disponible si el gráfico tiene un eje X Continuo (véase página Ejes abajo).

Y Primario Seleccione esta opción si desea que el origen de la línea de referencia sea el eje Y Primario (izquierda/inferior).

Y Secundario	Seleccione esta opción si desea que el origen de la línea de referencia sea el eje Y Secundario (derecha/superior).
Definición	En el editor de texto Expresión se especifica el valor de la línea de referencia. La definición puede ser un valor numérico fijo o una expresión calculada (véase página 485). Al hacer clic en el botón ... se abre el diálogo Definir Expresión que le ayuda a editar expresiones largas.
Formato de Línea	Aquí se especifica el aspecto de la línea de referencia.
Grosor	El grosor de la línea de referencia. El valor se puede especificar en mm, cm, pulgadas (" , inch), pixels (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) o docunits (du, docunit).
Color	Con un clic en este botón puede seleccionar un color para la línea de referencia.
Estilo	Definición del estilo de la línea de referencia, p.ej. continuo o, discontinuo de puntos.

Ejes

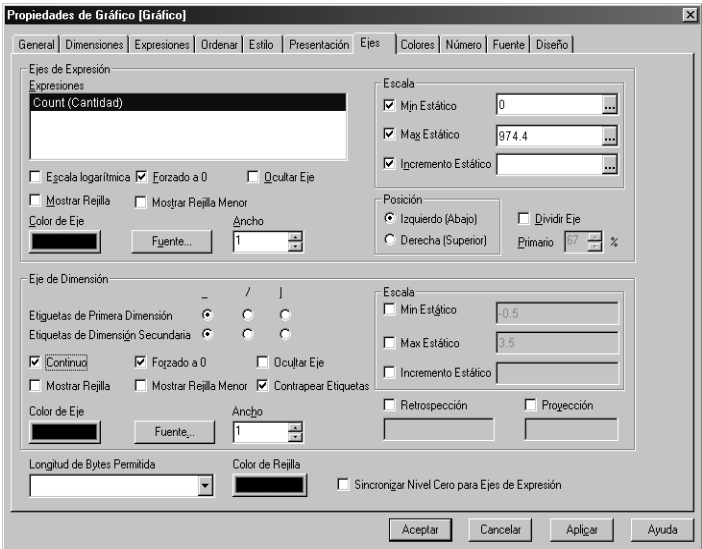


Figura 74 - La página Ejes para los Gráficos de Barras en el diálogo Propiedades de Gráfico

En la página **Ejes** están las propiedades para la visualización de los ejes X y Y. Un gráfico puede tener dos escalas en el eje Y, si se muestran varias expresiones diferentes. Al usar dos escalas, se posicionarán a la izquierda y a la derecha, respectivamente.

Ejes de Expresión En el grupo **Ejes de Expresión** usted puede seleccionar las configuraciones para los ejes. Cada expresión tiene su propia configuración de los ejes. Si dos expresiones, dibujadas en los mismos ejes tienen conflictos de configuración, prevalecerán las expresiones que están en primer lugar.

Expresiones En esta lista se selecciona la expresión para la que se desea establecer las propiedades del eje.

Escala logarítmica Cambia el eje Y a una escala logarítmica. Una escala logarítmica sólo puede ser usada si todos los valores en el gráfico son positivos (>0).

Forzado a 0 Fija en cero la esquina inferior del gráfico en el eje Y.

Esta opción no está disponible si se utiliza un eje logarítmico.

Ocultar Eje Oculta el eje para la expresión seleccionada.

Mostrar Rejilla Muestra una rejilla en el gráfico originado desde las marcas del eje-y. Las líneas de rejilla pueden ser formateadas usando las configuraciones **Estilo de Rejilla** y **Color de Rejilla** (vea abajo).

Mostrar Rejilla Menor Muestra las líneas inferiores entre las líneas de rejilla. Las líneas de rejilla pueden ser formateadas usando las configuraciones **Estilo de Rejilla** y **Color de Rejilla** (vea abajo).

Color de Eje Mediante este botón se selecciona el color para los ejes, las unidades, la rejilla y las etiquetas de los ejes.

Fuente Pulsando este botón se abre el diálogo Fuente, donde es posible configurar la fuente y el color de texto para los ejes. La configuración en esta página, se aplicará igual a la configuración predefinida de la fuente en las propiedades de gráfico, página **Fuente**.

Ancho El ancho de los ejes y las unidades.

Escala

En el grupo **Escala**, se definen las propiedades de escala para el eje. Normalmente, los valores mínimos y máximos el eje, y la distancia entre las unidades se calculan dinámicamente según los datos y las selecciones actuales. No obstante, es posible fijar cada uno de esos valores.

Min Estático Si selecciona esta casilla, puede fijar un valor mínimo fijo para los ejes. Este valor mínimo puede ser una fórmula calculada (vea página 485).

Max Estático Si selecciona esta casilla, puede fijar un valor máximo fijo para los ejes. Este valor mínimo puede ser una fórmula calculada (vea página 485).

Incremento Estático Si selecciona esta casilla, puede fijar un intervalo fijo para las marcas en el eje. Este intervalo

puede ser una fórmula calculada (vea página 485). Si esta configuración resulta en más de 100 marcas, el valor usado será modificado.

- Posición** Asigna la expresión al eje-Y a la **Izquierda** o a la **Derecha (Inferior o Superior** en modo horizontal).
- Dividir Eje** Seleccionando este cuadro de opción, los ejes-y serán expandidos en dos partes mientras sigue siendo dibujado como una línea continua. Esto crea una impresión de dos gráficos que comparten un mismo eje-x. Las expresiones que se asignan a la **Izquierda (Inferior)** bajo **Posición** serán dibujadas en la primera parte del eje (normalmente la parte superior del gráfico) mientras que las expresiones asignadas a la **Derecha (Superior)** serán dibujadas en la segunda parte de los ejes (normalmente la parte inferior del gráfico).
- Primario (%)** Define el porcentaje de la longitud disponible de los ejes que será usado para la parte principal de los ejes cuando se usa **Expandir Ejes**.

Ejes de Dimensión

En el grupo **Ejes de Dimensión** están las opciones para el eje X.

- Etiquetas de Primera Dimensión** Seleccione uno de los radiobotones para mostrar las etiquetas de la primera dimensión del gráfico en horizontal (-), diagonal (/), o vertical (|).
- Etiquetas de Segunda Dimensión** Seleccione uno de los radiobotones para mostrar las etiquetas de la segunda dimensión del gráfico en horizontal (-), diagonal (/), o vertical (|).
- Continuo** Establece los ejes-x para ser continuos, p.ej. será interpretado numéricamente y mostrado con intervalos correctos numéricos.
- Forzado a 0** Fija en cero la esquina inferior del gráfico en el eje x. Esta opción no está disponible si se utiliza un eje logarítmico.

Ocultar Eje	Ocultar los ejes-X.
Mostrar Rejilla	Muestra una rejilla en el gráfico originada desde las marcas del eje-x. Las líneas de rejilla pueden ser formateadas usando el Estilo de Rejilla y las configuraciones de Color de Rejilla (vea abajo).
Mostrar la Rejilla Inferior	Muestra las líneas inferiores entre las líneas de rejilla. Sólo está disponible si está seleccionado Mostrar Rejilla . Las líneas de Rejilla pueden ser formateadas usando el Estilo de Rejilla y las configuraciones de Color de Rejilla (vea abajo).
Etiquetas Contrapeadas	Seleccione esta opción para contrapear las etiquetas de los ejes-x cuando son más para mostrarlas una al lado de otra.
Color de Ejes	Mediante este botón se selecciona el color para los ejes, las unidades, la rejilla y las etiquetas de los ejes.
Fuente	Pulsando este botón se abre el diálogo Fuente, donde es posible configurar la fuente y el color de texto para los ejes. La configuración en esta página, se aplicará igual a la configuración predefinida de la fuente en las propiedades de gráfico, página Fuente .
Ancho	El ancho de los ejes-x y sus unidades.
Escala	En el grupo Escala , se definen las propiedades de escala para el eje x, siempre que esté configurado como Continuo . Normalmente, los valores mínimos y máximos el eje, y la distancia entre las unidades se calculan dinámicamente según los datos y las selecciones actuales. No obstante, es posible fijar cada uno de esos valores.
Min Estático	Si selecciona esta casilla, puede fijar un valor mínimo fijo para el eje x continuo. Este valor mínimo puede ser una fórmula calculada (véase página 485).
Max Estático	Si selecciona esta casilla, puede fijar un valor

máximo fijo para el eje x continuo. Este valor mínimo puede ser una fórmula calculada (véase página 485).

Incremento Estático Si selecciona esta casilla, puede fijar un intervalo fijo para las unidades en el eje x continuo. Este valor mínimo puede ser una fórmula calculada (véase página 485)

Retrospección Verificando esta casilla e introduciendo un entero en el cuadro de edición, se forzará la extensión del eje X hacia la izquierda de los valores actualmente dibujados en el gráfico. Esto puede ser muy útil cuando se está trabajando con las líneas de tendencia. La línea de Retrospección estará de puntos. El valor introducido puede ser una fórmula calculada.

Pronóstico Verificando esta casilla e introduciendo un entero en el cuadro de edición, se forzará la extensión del eje X hacia la derecha de los valores actualmente dibujados en el gráfico. Esto puede ser muy útil cuando se está trabajando con las líneas de tendencia. La línea de Pronóstico estará de puntos. El valor introducido puede ser una fórmula calculada.

Sincronizar Nivel Cero para los ejes Y Sincroniza el nivel cero para los dos ejes Y (izquierda/derecha o superior/inferior).

Colores

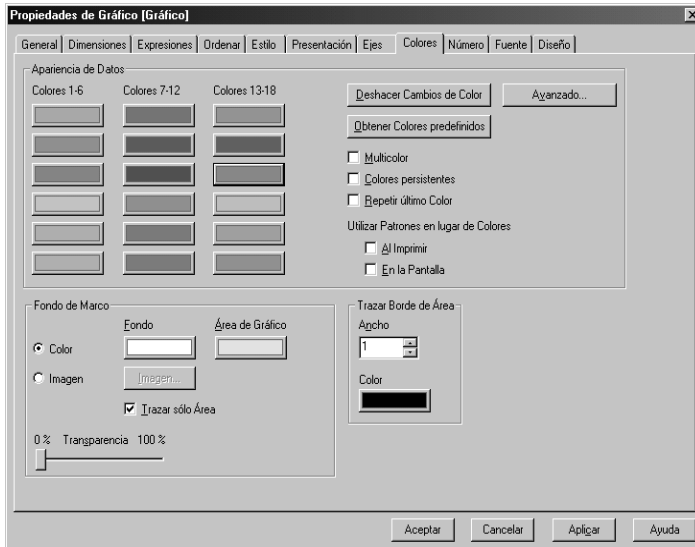


Figura 75 La página Colores en el diálogo Propiedades de Gráfico

En la página **Colores** se puede configurar los colores a usar en el dibujo del gráfico. La página consiste de dos partes principales, una para la visualización de los datos, y otra para el fondo.

Apariencia de Datos

En el grupo **Datos** se definen los colores para la visualización de los datos en el gráfico. QlikView proporciona 18 colores diferentes, los cuales son asignados al campo de dimensión de acuerdo con su orden de carga original.

Colores 1-18 Aquí usted puede establecer los colores para cada uno de los 18 colores disponibles en el mapa de color. Los colores pueden ser definidos como colores sólidos o degradados mediante el diálogo **Área de Color** (vea página 18) que se abren cuando hace clic en el botón de color.

Deshacer Cambios de Color Restablece el mapa de color a las

configuraciones que tenía antes de entrar a este diálogo.

Obtener Colores Predefinidos

Restablece el mapa de color a las configuraciones QlikView por defecto.

Avanzado...

Este botón abre el diálogo **Mapa de Color Avanzado** donde se pueden establecer mapas de color y recuperarlos a nivel de hoja, documento, o usuario. Vea más información en la página .

Multicolor

Asigna colores diferentes a las diferentes barras (líneas, símbolos o segmentos de tarta en otros tipos de gráfico). Si está opción no está verificada, se mostrarán todas las barras en el mismo color.

Colores Persistentes Bloquea el color asignado a cada valor en los campos, también en el caso de nuevas selecciones que reducen en el número total los valores. De este modo, no cambiará nunca la representación de color para cada valor en un campo, sin embargo, existe el riesgo de tener dos barras o segmentos del mismo color para valores diferentes.

Repetir último Color Seleccione esta casilla para asignar el último (16º) color a los valores cargados como número 16 y siguientes. Si no selecciona esta casilla, el valor 17 (según su orden de carga original) recibirá el primer color, el 18º el segundo color, etc.

Utilizar Plantillas en lugar de Colores

Marque una o dos de estos cuadros de opción para usar plantillas en lugar de colores **En la Pantalla o En la Impresión**.

Restablecer Mapa de Colores

Restablece el mapa de colores según las características que tenía al entrar en el diálogo.

Mapa de Colores Predefinido

Restablece el mapa de colores según la configuración predefinida en QlikView.

Fondo del Marco

En el grupo **Fondo del Marco** se hacen configuraciones de color para el área de gráfico y el fondo del área que rodea el área de gráfico.

Color El gráfico será dibujado con un color de fondo coloreado. Se pueden establecer diferentes colores para el área de gráfico y el área de alrededor.

Color de Fondo El color usado para el fondo alrededor del área de gráfico o en caso de gráficos de tarta para el fondo de gráfico entero. El color puede ser definido como un color sólido o un degradado mediante el diálogo **Área de Color** que se abre cuando hace clic en el botón. El color por defecto es blanco.

Color del Área de Gráfico El color usado para el área de gráfico. El color puede ser definido como un color sólido o un degradado mediante el diálogo **Área de Color** que se abre cuando hacemos clic en el botón. El color por defecto es gris luminoso. La configuración está deshabilitada para gráficos de tarta.

Imagen

El gráfico será dibujado en una imagen de fondo. Para cambiar la imagen haga clic en el botón.

Trazar sólo área

Cuando se selecciona una imagen de fondo puede extenderse sobre el fondo completo o, si está seleccionado este cuadro de selección, será ajustado al área de gráfico. Esta opción sólo se aplica cuando las opciones de Imagen están activadas.

Transparente El gráfico será dibujado con un fondo transparente. Los objetos bajo el gráfico, serán visibles a través de él.

Borde de Área de Gráfico

En el subgrupo **Borde de Área de Gráfico** se definen las opciones para el borde rectangular que hay normalmente dibujado alrededor del área actual. Estas opciones no están disponibles para gráficos de tartas.

- Ancho

El ancho del borde rectangular dibujado alrededor del área. El valor se puede especificar en mm, cm, pulgadas (" , inch), pixels (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) o docunits (du, docunit). Se puede definir el ancho a 0 para quitarlo.
- Color

Haga clic en el botón de color para cambiar el color del rectángulo. Por defecto es negro.

Número

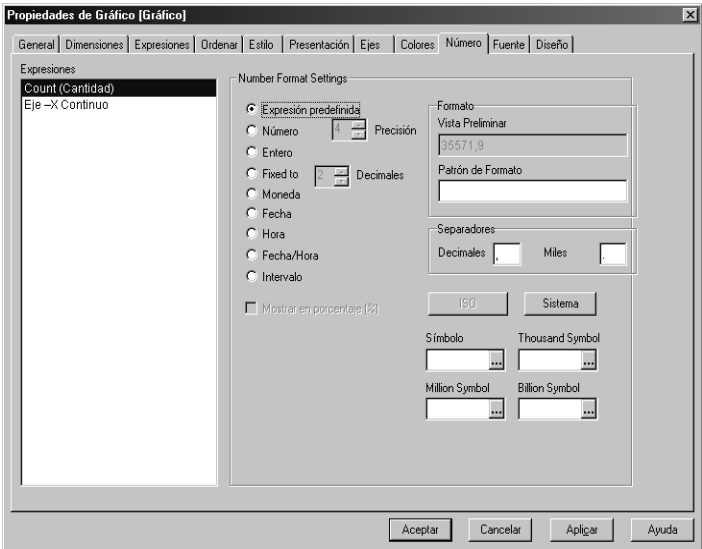


Figura 76 La página Número en el diálogo Propiedades de Gráfico

En la página **Número**, se establece el formato numérico a mostrar. Se pueden configurar los formatos de fecha, hora y números para los ejes y expresiones diferentes. Si el eje X está determinado como **Continuo** en la página **Ejes**, se tratará la dimensión del eje X como expresión.

- Expresiones

Una lista de expresiones del gráfico. Marque la expresión para la que desea configurar el formato numérico. Varias expresiones pueden ser marcadas a la vez. Si el eje X está determinado como

Continuo en la página **Ejes**, se tratará la dimensión del eje X como expresión.

Fuente

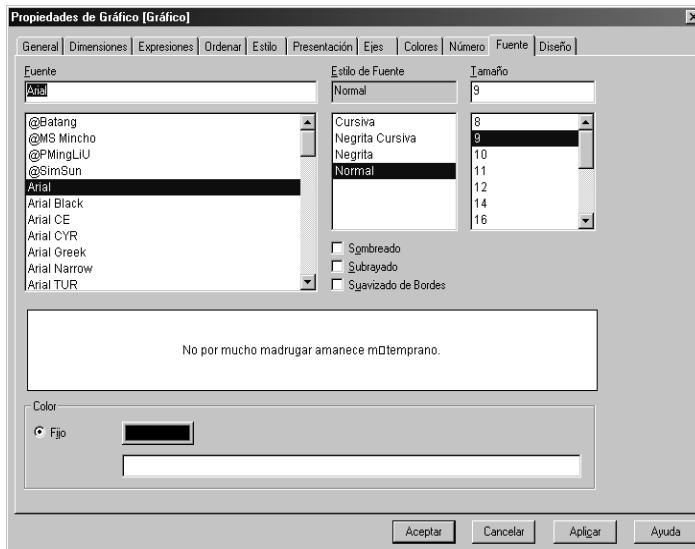


Figura 77 La página Fuente en el diálogo Propiedades de Gráfico

En la página **Fuente**, puede cambiar la fuente del texto de gráfico.

La fuente elegida será aplicada a todo el texto contenido en el gráfico, que no se le haya establecido una fuente propia en los controles separados para Fuente, como título, ejes o leyenda. Puede especificar la fuente, estilo y tamaño del texto. Otras configuraciones adicionales son:

- Sombreado** Si está marcada esta caja de opción, será añadida una sombra al texto.
- Subrayado** Si está marcada esta caja de opción, el texto será subrayado.
- Suavizado de Bordes** Si está marcada esta caja de opción, será aplicado suavizado de bordes al texto, haciendo que se ajuste más suavemente al fondo. Esta opción

puede degradar la velocidad de pintado en ordenadores muy lentos.

- Color

Aquí puede seleccionar el color del texto. Hay dos opciones:
- Fijo

Seleccione esta opción para un color de texto fijo a su elección. Haga clic en el botón coloreado para cambiar el color específico.
- Calculado

Seleccione este botón de opción si quiere que el color de texto sea calculado dinámicamente desde una expresión. La expresión debe evaluarse como una representación válida de color (un número representando los componentes Rojo, Verde y Azul tal como se definen en Visual Basic) que normalmente se consigue usando las funciones especiales de color (vea página página 468) Si el resultado de la expresión no es una representación válida de color, será usado el negro.

Diseño

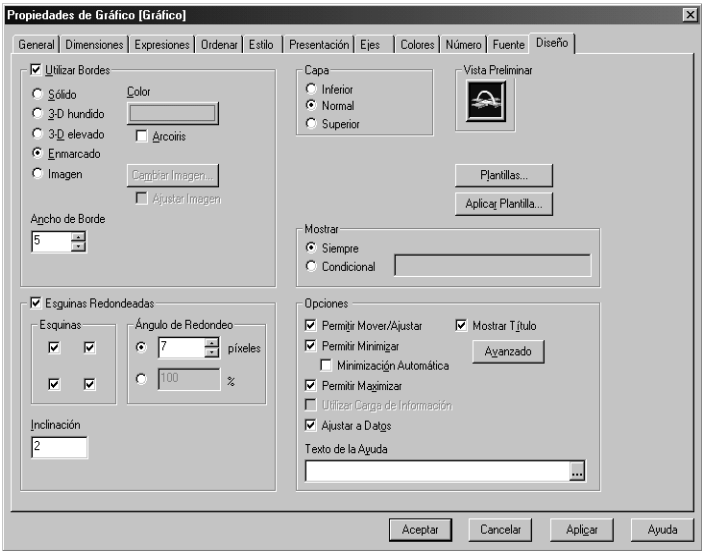


Figura 78 La página Diseño en el diálogo Propiedades de

Gráfico

En la página **Diseño** se decide como el gráfico de barras debe aparecer en el diseño. Esto incluye las opciones para forma, borde, título y la capa donde el gráfico debe residir.

La página **Diseño** es común para todos los objetos de hoja, aunque algunas opciones están restringidas para algunos tipos de gráfico. La descripción a continuación se refiere al gráfico de barras como objeto de hoja.

Utilizar Bordes Marque este cuadro de opción para usar un borde alrededor de los objetos de hoja. Usted especifica un borde seleccionando uno de los botón de opción. Hay cinco tipos de borde predefinidos:

Sólido	Un borde unicolor sólido.
3-D hundido	Un borde que da la impresión de hundir el objeto de hoja desde el fondo.
3-D elevado	Un borde que da la impresión de elevar el objeto de hoja desde el fondo.
Enmarcado	Un borde que parece un muro alrededor del objeto de hoja.
Imagen	Un borde definido por una imagen personalizada.

La mayoría de los estilos de borde puede ser especificada más detalladamente mediante las opciones siguientes:

Color	Haga clic en este botón para abrir un diálogo que le permite elegir un color básico apropiado del mapa de color para todos los estilos de borde, excepto Imagen .
Arcoiris	Crea un borde de color arcoiris para todos los estilos de borde, excepto Imagen . El arcoiris comenzará con el color básico seleccionado en la parte superior del objeto de hoja.
Ancho de Borde	Aquí se especifica el ancho del borde. Está disponible para todos los estilos de borde. El valor se puede especificar en mm, cm, pulgadas (" , inch),

pixels (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) o docunits (du, docunit).

Cambiar Imagen Si el estilo de borde seleccionado es **Imagen**, se puede cambiar la imagen con un clic en este botón.

Forzar Imágenes Cuando se utiliza el estilo de borde **Imagen** y se verifica esta casilla, se forzará la imagen a agrandarse hasta ajustarse al espacio completo entre las esquinas. Si no se verifica esta casilla, se mostrará el máximo de copias posible en forma de mosaico.

Si desea ver un ejemplo para la creación de un borde de imagen, véase página 47 .

En el grupo **Forma**, se configura la forma general del objeto de hoja.

Esquinas Redondeadas Si esta casilla está marcada, es posible usar esquinas redondeadas para el objeto de hoja. Se puede conseguir formas entre rectangular vía super elíptico hasta elíptico/redondo.

Inclinación Un número entre 2 y 100 define la forma general de las esquinas redondeadas. El número dos corresponde a la elipse perfecta (o a un círculo con un radio 1:1), mientras números más altos pasan por formas super elípticas hacia el rectángulo.

Ángulo de Redondeo Esta configuración determina el radio de las esquinas en una distancia fija o como porcentaje del cuadrante total. Esta opción le permite controlar la extensión de las esquinas afectadas por la forma general subyacente en **Inclinación**. La distancia se puede especificar en mm, cm, pulgadas (" , inch), pixels (px, pxl, pixel), puntos (pt, pts, point) o docunits (du, docunit).

Esquinas Marcando cada una de las tres casillas, aplicará las opciones de redondeo a las esquinas correspondientes del objeto de hoja. La esquina de la casilla de verificación que no esté marcada, , se dibujará de forma rectangular.

En el grupo **Capa**, es posible asignar al objeto de hoja una de las tres capas de la hoja.

Inferior	Un objeto de hoja en la capa Inferior no puede nunca tapar los objetos de hoja en las capas Normal y Superior . Sólo puede tapar otros objetos de hoja en la capa Inferior .
Normal	El objeto de hoja, en el momento de su creación, reside en la capa normal (en medio). Un objeto de hoja en la capa Normal no puede ser tapado por los objetos de hoja de la capa Inferior y no puede tapar los objetos de hoja en la capa Superior .
Superior	Un objeto de hoja en la capa Superior no puede ser nunca tapado por objetos de hoja de las capas Normal e Inferior. Sin embargo, es posible ubicar otros objetos de hoja de la capa Superior encima de él.

Plantillas ... Abre el **Creador de Plantillas** (vea página 44)

Aplicar Plantilla... Abre un explorador de archivos para abrir un archivo de plantilla de diseño para ser aplicado al documento/hoja/objeto de hoja. Vea página 44 para más información acerca de los plantillas de diseño.

En el grupo **Mostrar**, se puede definir una condición para la visualización del objeto de hoja.

Siempre	El objeto de hoja será siempre visible.
Condicional	El objeto de hoja se mostrará o ocultará según una expresión condicional, que se evaluará cada vez que haya que dibujar el objeto de hoja. Si la condición devuelve verdadero, el objeto de hoja será visible.

Los usuarios que tienen privilegios Admin para el documento pueden pasar por alto todas las condiciones de visualización con **Mostrar Todas las Hojas y los**

Objetos de Hoja en la página **Seguridad** de las **Propiedades de Documento** (véase página 28). Para conmutar esta funcionalidad hay que pulsar CTRL+ALT+S.

En el grupo **Opciones**, se determina si el objeto de hoja debe llevar un título, y que iconos de título deben estar disponibles. También es posible impedir que se mueva/reajuste el objeto de hoja.

Permitir Mover/Ajustar Si no está seleccionada esta casilla, el usuario no podrá mover o ajustar el objeto de hoja.


Permitir Minimizar Si esta casilla está marcada, se podrá convertir el objeto de hoja en icono. El icono de minimizar aparecerá en el título del objeto de hoja.

Minimización Automática Esta opción, que permite conmutar entre los objetos de hoja, debe aplicarse a varios objetos de hoja (preferiblemente posicionados uno encima de otro) en la misma hoja. Sólo uno de los objetos de hoja tendrá su tamaño completo en cada momento: en cuando se restaura un objeto de hoja minimizado vía Minimización Automática, todos los demás objetos de hoja con esta configuración se convertirán en iconos. Esta opción fue diseñada en primer lugar para gráficos y tablas, pero puede ser aplicada a todos los demás objetos de hoja excepto botones, objetos de texto y objetos de línea/flecha.

Permitir Maximizar


Permite agrandar el objeto de hoja para que ocupe la pantalla completa. En el título del objeto de hoja aparecerá el icono de maximizar.

Permitir Información

Por defecto, aparecerá un icono de información  en la esquina derecha del objeto de hoja si el valor seleccionado dispone de información vinculada. Marque esta casilla si desea que el icono no se muestre. Esta opción está disponible para cuadros de lista y de selección múltiple.

Texto de la Ayuda

Abre un cuadro de texto en el que puede escribir un mensaje de ayuda opcional. El texto aparecerá

cuando el cursor se posiciona en el icono de ayuda  en la esquina superior derecha del objeto de hoja. El texto puede ser una fórmula calculada.

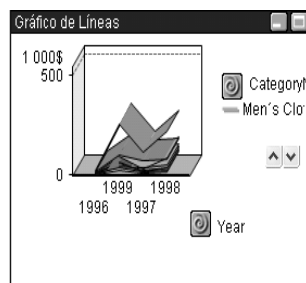
Mostrar Título Si esta casilla está marcada, se mostrará un título en la parte superior del objeto de hoja. Los cuadros de lista y otros "objetos en forma de cuadros" tienen esta opción por defecto marcada, mientras que no está marcada para áreas de texto y objetos de línea/flecha.

Avanzado Este botón abre un diálogo donde se puede determinar las configuraciones avanzadas para el título. Es posible definir el color para el fondo y el texto del primer plano con características diferentes para el estado activo e inactivo. Además, existen opciones para textos de varias filas y la alineación del texto en horizontal y vertical.

II

20. El Gráfico de Líneas

Los gráficos de líneas presentan los datos como líneas entre los valores, como valores o como líneas y valores. Los gráficos de líneas son muy útiles para mostrar cambios o tendencias.



20.1. Creación

Para crear un gráfico de líneas hay que elegir **Nuevo Objeto de Hoja** del menú **Diseño**, o pulsar el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente para facilitar la creación del gráfico.

Si desea crear un gráfico de líneas sencillo que puede prescindir de gran parte de las opciones disponibles para la configuración, elija **Crear Gráfico Rápido** del menú objeto del cuadro de lista o del menú **Diseño**, o haga clic en el botón **Gráfico Rápido** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente para facilitar la creación del gráfico. Para más información, véase página 218.

20.2. El menú Objeto del Gráfico de Líneas


El menú **Objeto** del gráfico de líneas es el menú **Objeto** cuando hay un gráfico de líneas activado. También es posible abrirlo como menú contextual con clic derecho en el gráfico de líneas. El menú contiene los comandos siguientes:

- Propiedades** Abre el diálogo **Propiedades de Gráfico** donde se puede definir las propiedades de gráfico.
- Desvincular** Hace que el gráfico sea estático, es decir que se interrumpe el vínculo con los datos seleccionados.
- Vincular** Vincula un gráfico desvinculado, es decir que restablece el vínculo con los datos seleccionados.
- Clonar** Crea una copia del gráfico.


Copiar Valores al Portapapeles Copia los valores en forma de tabla al Portapapeles.

Imprimir Abre el diálogo estándar **Imprimir** (véase página 193), que le permite imprimir la tabla.

Copiar Imagen al Portapapeles Copia una imagen del gráfico seleccionado al Portapapeles. Si la imagen incluye título y borde del objeto de hoja depende de la configuración en el diálogo **Preferencias de Usuario**, página **Exportar**.

Minimizar Convierte el gráfico en un icono. Hacer clic en  sobre el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño anteriores, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Minimizar** en Diseño (vea página 42)

Restaurar Restaura un gráfico maximizado o minimizado a su posición y tamaño anteriores. También es posible restaurar un gráfico minimizado haciendo doble clic en el icono minimizado. Un gráfico maximizado puede ser restaurado haciendo doble clic en el título o haciendo clic, siempre que el título se muestre. Este comando está disponible sólo si tiene seleccionado por lo menos una de las opciones **Permitir Maximizar** o **Permitir Minimizar** en el Diseño (vea página 42) y si el gráfico está en estado maximizado o minimizado.

Maximizar Agranda el gráfico hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño originales, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Maximizar** en Diseño (vea página 42)

Ayuda	Abre la ayuda contextual.
Eliminar	Elimina el gráfico.

20.3. Propiedades de Gráfico

Haciendo clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de gráfico. Aquí se definen las propiedades del gráfico, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, títulos, etc. La dimensión X debe ser un campo. La dimensión Y puede ser la frecuencia de un campo o una dimensión calculada, p.ej. la suma de un segundo campo.



Las propiedades de un gráfico pueden ser cambiadas en cualquier momento. Elija **Propiedades** del menú **Objeto** del gráfico para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los privilegios necesarios para efectuar cambios en las propiedades (véase página 373).

Para implementar las modificaciones en la configuración, haga clic en los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

El asistente y el diálogo **Propiedades de Gráfico** contienen una serie de páginas, que están descritas a continuación:

General

En la página **General** (página 221), se definen el tipo de gráfico, el nombre para el gráfico o la tabla, etc. Esta página es igual para todos los tipos de gráfico.

Dimensiones

En la página **Dimensiones**, es posible configurar las dimensiones que se muestran en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Dimensiones** del gráfico de barras (página 232).

Expresiones

En la página **Expresiones**, es posible configurar las expresiones del gráfico. Esta página es idéntica a la página **Expresiones** del gráfico de barras (página 235).

Estilo

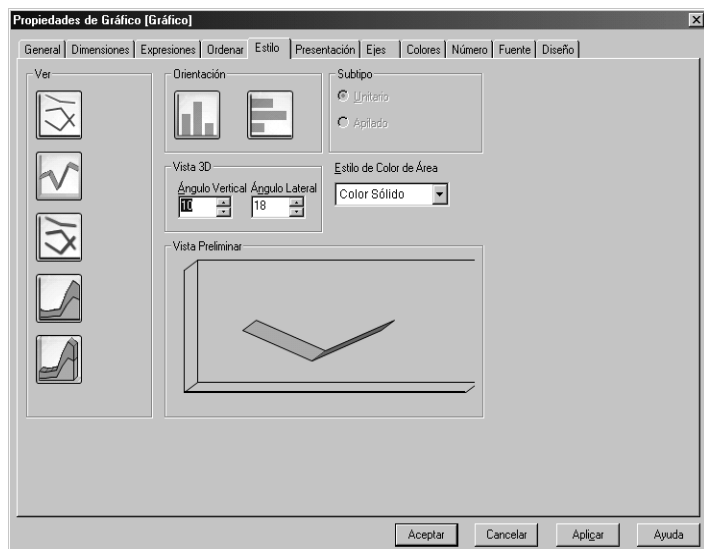


Figura 79 La página *Estilo* para gráficos de líneas en el diálogo de *Propiedades de Gráfico*

En esta página selecciona el estilo básico del gráfico de líneas.

- Apariencia** Seleccione entre líneas estándar sin sombra, líneas con sombra, líneas 3D, gráfico de área y gráfico de área 3D. Los gráficos de área apilan los valores y rellenan el área entre ellos.
- Orientación** Aquí puede establecer la orientación del gráfico para vertical u horizontal tal como indican los iconos.
- Vista 3D** Las configuraciones de este grupo definen el ángulo desde el cual se ven los gráficos vistos en modos 3D.
- Ángulo Superior** Define el ángulo vertical de la vista 3D. Los valores deben ser un entero entre 0 y 30.
- Ángulo Lateral** Define el ángulo lateral de la vista 3D. El valor debe ser un entero entre 0 y 45.
- Estilo de Color de Área** Este control puede ser usado para imponer un estilo de color en todos los colores del gráfico.

Cuando se selecciona un estilo en el desplegable todos los colores bajo el Mapa de Color en la página Colores cambiarán al estilo seleccionado. El cambio es instantáneo y la configuración en si misma no será salvada hasta la próxima vez que entre en esta página del diálogo. Los colores básicos actuales en el mapa de color no se ven afectados. Hay tres opciones disponibles:

- Color Sólido** Establece todos los colores del mapa de color como colores sólidos.
- Degradado Oscuro** Establece todos los colores del mapa de color a degradados de un color yendo hacia abajo un tono más oscuro.
- Degradado Claro** Establece todos los colores en el mapa de color a degradados de un color yendo hacia arriba un tono más oscuro.
- Vista Previa** Ofrece una vista previa de las propiedades visuales básicas del gráfico.

Ordenar

En esta página, es posible ordenar los valores de las dimensiones según los criterios de ordenación disponibles. La página es idéntica a la página **Ordenar** del gráfico de barras (página 245).

Presentación

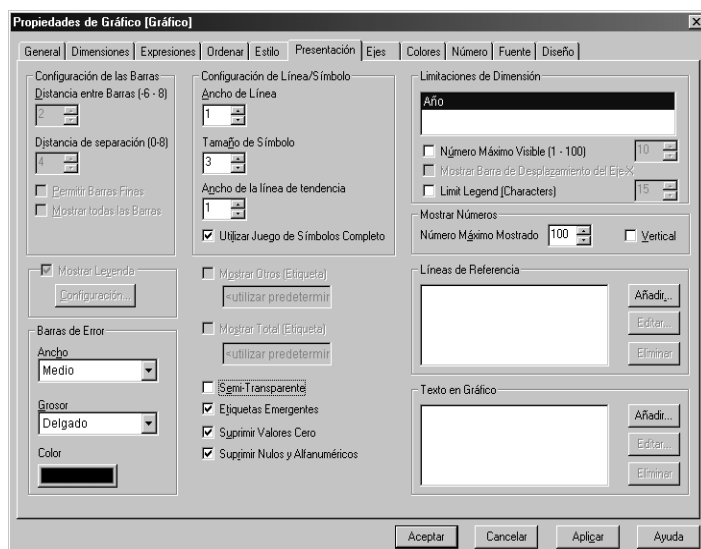


Figura 80 La página *Presentación* para los gráficos de líneas en el diálogo *Propiedades de Gráfico*

Cambiando las configuraciones en esta página, usted modifica la forma en que se presenta en la pantalla el gráfico de líneas.

Configuraciones de Línea/Símbolo

En el grupo Configuraciones usted puede establecer opciones para líneas y símbolos en el gráfico.

Ancho de Línea Establece el ancho de línea para las líneas. Esta opción está disponible sólo cuando se usan líneas.

Tamaño de Símbolo Establece el tamaño de los símbolos, cuando se usan.

Ancho de Línea de Tendencia Aquí usted puede establecer el ancho de las líneas de tendencia introduciendo un número apropiado.

Utilizar Juego de Símbolos Completo Si está marcada esta opción, serán usados diferentes tipos de símbolos disponibles para distinguir unos puntos de datos de otros. Si no está marcado, todos los símbolos serán

marcados como símbolos más (+).

Mostrar Leyenda Seleccione esta opción si quiere que se muestre la leyenda en el gráfico cuando sea aplicable.

Configuraciones... Abre el diálogo **Configuraciones de Leyenda**, donde se pueden hacer configuraciones avanzadas para la leyenda del gráfico. Vea la página página 252 para detalles de este diálogo.

Barras de Error En este grupo usted puede establecer opciones para barras de error, si se usan en el gráfico.

Ancho Especifica el ancho de las barras de error. Puede elegir entre **Estrecho**, **Medio** y **Ancho**.

Grosor Especifica el grosor de las barras de error. Puede elegir entre **Delgado**, **Medio** y **Grueso**.

Color Haga clic en este botón para seleccionar un color para las barras de error.

Mostrar Barra Otros (Etiqueta) Marque este cuadro de opción para mostrar un valor de eje-x para 'Otros', p.ej. un valor de expresión para todos los valores de dimensión excluidos por una limitación bajo **Limitaciones de Dimensión- Número Máximo**. El valor 'Otros' sólo tendrá sentido para expresiones donde el total $F(x)$ de Filas tiene sentido (Vea página **Expresiones** en la página 235) y el valor será calculado usando la función especificada bajo esa opción. Se puede escribir una etiqueta para el punto 'Otros' en la caja de texto. La etiqueta puede ser definida como una expresión calculada (vea la página 485) para actualizaciones dinámicas. Si no se especifica nada, se usará la etiqueta por defecto 'Otros' que se encuentra en la página Objetos de las Preferencias de Usuario (vea página 95 en el Libro I)

Mostrar Total Marque este cuadro de opción para mostrar un valor de eje-x para 'Total', p.ej. un valor de expresión para todos los valores de dimensión excluidos por una limitación bajo **Limitaciones de Dimensión- Número Máximo**. El valor 'Total' sólo tendrá sentido para expresiones donde el total $F(x)$ de Filas tiene

sentido (Vea página “Expresiones” en la página 235) y el valor será calculado usando la función especificada bajo esa opción. Se puede escribir una etiqueta para el punto 'Total' en la caja de texto. La etiqueta puede ser definida como una expresión calculada (vea la página “Fórmulas Calculadas” en la página 485) para actualizaciones dinámicas. Si no se especifica nada, se usará la etiqueta por defecto 'Total' que se encuentra en la página Objetos de las Preferencias de Usuario (vea página 95 en el Libro I).

Semi-transparente Seleccionando este cuadro de opción el área del gráfico de área se dibujará como semi-transparente.

Etiquetas emergentes Marcando esta casilla, el valor o los valores de la dimensión o de las dimensiones aparece como etiqueta emergente cuando el cursor pasa por encima de este punto en el gráfico.

Suprimir Valores Cero Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que devuelvan cero o null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto.

Suprimir Nulos y Alfanuméricos Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que están asociados con sólo valores null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto. En algunos casos puede ser útil deseleccionar esta opción, p.ej. si desea contar los valores null en un gráfico.

Limitaciones de Dimensión

En el grupo **Limitaciones de Dimensión** puede limitar el número de puntos de datos a ser dibujados dentro de una dimensión dada. Seleccione una de las dimensiones haciendo clic en la lista antes de cambiar una o varias de las configuraciones de abajo.

Número Máximo

Seleccione este cuadro de opción para limitar el número de valores de dimensión que se mostrarán a la vez. Introduzca el máximo número de valores en la caja. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción **Número Máximo** esté seleccionada.

Limitar Leyenda (Caracteres)

Seleccione este cuadro de opción para limitar la longitud de las cadenas de valores de dimensión que se van a mostrar en los ejes y en la leyenda del gráfico. Introduzca la máxima longitud en la caja. Los valores truncados irán seguidos de ... en el gráfico. Esta opción puede ser usada independientemente de otras opciones de este grupo.

Mostrar Barra de Desplazamiento de Ejes-X

Seleccione este cuadro de opción para mostrar un control de desplazamiento en el lugar de los ejes-x. La barra de desplazamiento puede ser usada para desplazar la selección de los valores de los ejes x a ser mostrados. El número de valores mostrados cada vez será establecido bajo **Número Máximo**.

Mostrar Números

En el grupo **Mostrar Números** puede mostrar opciones para números sobre los puntos de datos, siempre que esta opción haya sido seleccionada para una o más expresiones de gráfico en la página de propiedades Expresiones.

Número Máximo Mostrado En este cuadro de opción, puede especificar un límite superior para **Mostrar Números** en el gráfico. Si no se especifica un límite, serán mostrados números para todos los puntos de datos.

Líneas de Referencia

En el grupo Líneas de Referencia puede definir líneas que se interseccionan en el área de gráfico desde un punto dado de los ejes-y. La lista muestra todas las líneas de referencia existentes en el

gráfico.

Editar Marque una línea de referencia existente en la lista y haga clic en este botón para editar sus propiedades en el diálogo **Líneas de Referencia**. Hacer doble clic en la línea de referencia en la lista tiene el mismo efecto. Vea la página 317 para detalles acerca del **Diálogo Líneas de Referencia**.

Eliminar Marque una línea de referencia existente en la lista y haga clic en este botón para borrarlo de la lista.

Texto en Gráfico

En el Grupo Texto en Gráfico puede añadir texto libre en el gráfico.

Añadir Presionando este botón, usted abre el diálogo **Texto en Gráfico** donde puede crear y editar textos flotantes para ser mostrados en el gráfico. Vea la página 319 para más detalles acerca del diálogo Texto en Gráfico.

Editar Marque un texto existente en la lista y haga clic en este botón para editar sus propiedades en el diálogo Texto en Gráfico. Hacer doble clic en el texto en la lista tiene el mismo efecto. Vea la página 319 para más detalles acerca del diálogo **Texto en Gráfico**.

Eliminar Marque un texto de gráfico existente en la lista y haga clic en este botón para borrarlo de la lista.

Ejes

En la página **Ejes** se configuran las propiedades para la visualización de los ejes X y Y. Esta página es idéntica a la página **Ejes** del gráfico de barras (página 256).

Colores

En la página **Colores** se establecen los colores. Esta página es idéntica a la página **Colores** del gráfico de barras (página 261).

Número

En la página **Número** se configura el formato de número. Esta página es idéntica a la página **Número** del gráfico de barras (página 264).

Fuente

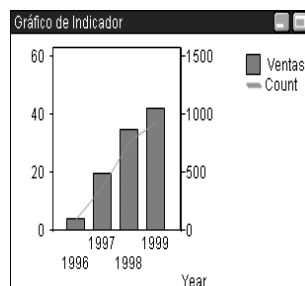
En la página **Fuente** es posible cambiar la fuente para el texto en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Fuente** del gráfico de barras (página 265).

Diseño

En la página **Diseño** es posible definir la apariencia del gráfico de líneas en el diseño. Las opciones para forma, borde, título y la capa en la que desea ubicar el gráfico están incluidas. Esta página es idéntica a la página **Diseño** del gráfico de barras (página 266).

21. El Gráfico Combinado

El gráfico combinado le permite combinar las utilidades de un gráfico de barras con las del gráfico de líneas: se puede mostrar los valores de una expresión como barras y los de la segunda expresión como líneas o símbolos.





21.1. Creación

Para crear un gráfico combinado hay que elegir **Nuevo Objeto de Hoja** del menú **Diseño**, o pulsar el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente para facilitar la creación del gráfico.

21.2. El menú Objeto del Gráfico Combinado

El menú **Objeto** del gráfico combinado es el menú **Objeto** cuando hay un gráfico combinado activado. También es posible abrirlo como menú contextual con clic derecho en el gráfico combinado. El menú contiene los comandos siguientes:

- Propiedades** Abre el diálogo **Propiedades de Gráfico** donde se puede definir las propiedades de gráfico.
- Desvincular** Hace que el gráfico sea estático, es decir que interrumpe el vínculo inmediato con los datos seleccionados.
- Vincular** Vincula un gráfico desvinculado, es decir que restablece el vínculo inmediato con los datos seleccionados.
- Clonar** Crea una copia del gráfico.
- Copiar Valores al Portapapeles** Copia los valores en forma de tabla al Portapapeles.

Imprimir	Abre el diálogo estándar Imprimir (véase página 193), que le permite imprimir el gráfico.
Copiar Imagen al Portapapeles	Copia una imagen del gráfico seleccionado al portapapeles. Si la imagen incluye título y borde del objeto de hoja, o no, depende de la configuración en el diálogo Preferencias de Usuario , página Exportar .
Minimizar	Convierte el gráfico en un icono. Hacer clic en  sobre el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño anteriores, elija Restaurar o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción Permitir Minimizar en Diseño (vea página 266)
Restaurar	Restaura un gráfico maximizado o minimizado a su posición y tamaño anteriores. También es posible restaurar un gráfico minimizado haciendo doble clic en el icono minimizado. Un gráfico maximizado puede ser restaurado haciendo doble clic en el título o haciendo clic, siempre que el título se muestre. Este comando está disponible sólo si tiene seleccionado por lo menos una de las opciones Permitir Maximizar o Permitir Minimizar en el Diseño (vea página 266) y si el gráfico está en estado maximizado o minimizado.
Maximizar	Agranda el gráfico hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño originales, elija Restaurar o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción Permitir Maximizar en Diseño (vea página 266).
Ayuda	Abre la ayuda contextual.

Eliminar

Elimina el gráfico.

21.3. Propiedades de Gráfico

Haciendo clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de gráfico. Aquí se definen las propiedades del gráfico, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, títulos, etc. La dimensión X debe ser un campo. Como expresión Y se puede elegir la frecuencia de un campo o una expresión calculada, p.ej. la suma de un segundo campo.



Las propiedades de un gráfico pueden ser cambiadas en cualquier momento. Elija **Propiedades** del menú **Objeto** del gráfico para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los privilegios necesarios para efectuar cambios en las propiedades (véase página 373).

Para implementar las modificaciones en la configuración, haga clic en los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

El asistente y el diálogo **Propiedades de Gráfico** contienen una serie de páginas, que están descritas a continuación:

General

En la página **General** (página 221), se definen el tipo de gráfico, el nombre para el gráfico o la tabla, etc. Esta página es igual para todos los tipos de gráfico.

Dimensiones

En la página **Dimensiones**, es posible configurar las dimensiones a mostrar en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Dimensiones** del gráfico de barras (página 232).

Expresiones

En la página **Expresiones**, es posible configurar las expresiones a mostrar en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Expresiones** del gráfico de barras (vea página 235).

Estilo

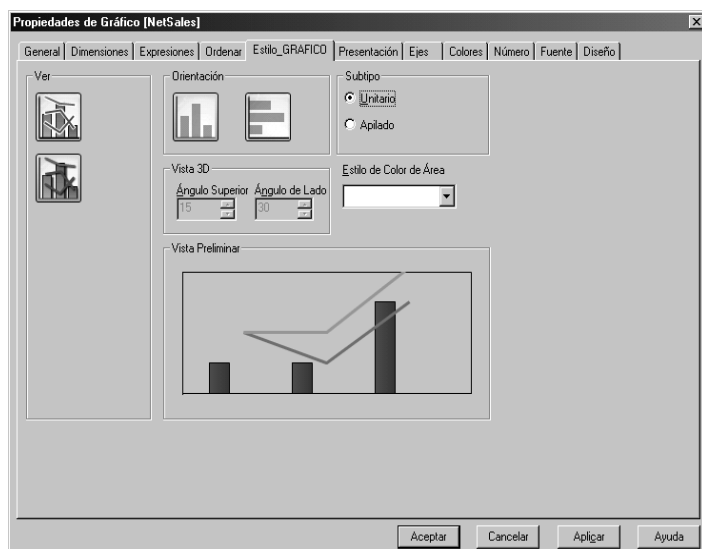


Figura 81 La página *Estilo* para gráficos Combinados en el diálogo de *Propiedades de Gráfico*

Seleccione entre las diferentes variantes de estilo presentadas.

- Apariencia** Seleccione entre las barras estándar sin sombra, barras con sombra, barras de bloque 3D y barras de cilindro.
- Orientación** Aquí puede establecer la orientación del gráfico para vertical u horizontal tal como indican los iconos.
- Subtipo de Gráfico** En este grupo es posible elegir entre modo **Unitario** o **Apilado**, siempre que el gráfico tenga dos dimensiones o una dimensión más de una expresión. Los valores negativos en las barras apiladas se apilan por separado por debajo del eje x.
- Vista 3D** Las configuraciones de este grupo definen el ángulo desde el cual se ven los gráficos vistos en modo 3D.
- Ángulo Superior** Define el ángulo vertical de la vista 3D. Los valores deben ser un entero entre 0 y 30.

Ángulo Lateral Define el ángulo lateral de la vista 3D. El valor debe ser un entero entre 0 y 45.

Estilo de Color de Área Este control puede ser usado para imponer un estilo de color en todos los colores del gráfico. Cuando se selecciona un estilo en el desplegable todos los colores bajo el **Mapa de Color** en la página **Colores** cambiarán al estilo seleccionado. El cambio es instantáneo y la configuración en si misma no será salvada hasta la próxima vez que entre en esta página del diálogo. Los colores básicos actuales en el mapa de color no se ven afectados. Hay tres opciones disponibles:

Color Sólido Establece todos los colores del mapa de color como colores sólidos.

Degradado Oscuro Establece todos los colores del mapa de color a degradados de un color yendo hacia abajo un tono más oscuro.

Degradado Claro Establece todos los colores en el mapa de color a degradados de un color yendo hacia arriba un tono más oscuro.

Vista Previa Ofrece una vista previa de las propiedades visuales básicas del gráfico.

Ordenar

En esta página es posible ordenar los valores de las dimensiones según uno de los criterios de ordenación disponibles. La página es idéntica a la página **Ordenar** del gráfico de barras (página 245).

Presentación

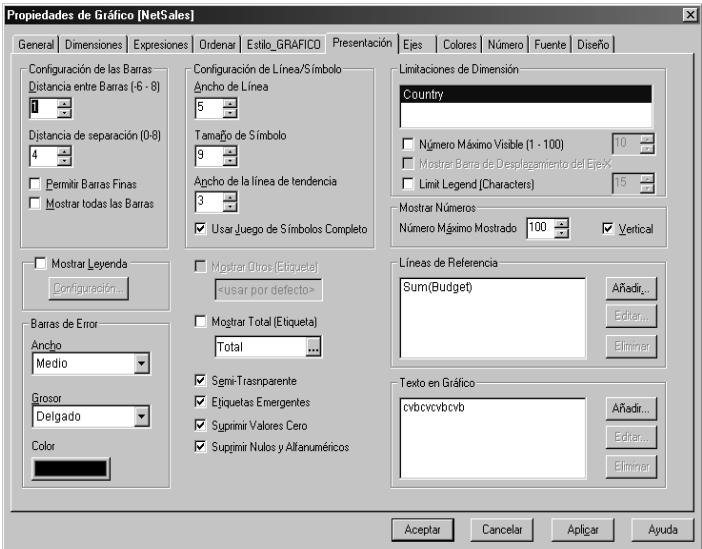


Figura 82 La página Presentación para gráficos combinados en el diálogo Propiedades de Gráfico

Las opciones de configuración en esta página modifica la presentación del gráfico de barras en la pantalla.

En el grupo **Configuración de las Barras** se definen las opciones para la visualización de las barras en el gráfico.

Distancia entre Barras Si se introduce un número apropiado, es posible configurar la distancia entre las barras separadas. También es posible introducir números negativos. Los valores entre -6 y 8 están permitidos.

Distancia de Separación Si se introduce un número apropiado, es posible configurar las distancia de separación en el gráfico. Valores entre 0 y 8 están permitidos.

Permitir Barras delgadas Para los gráficos con un eje X discontinuo, QlikView sólo mostrará los valores que puedan situarse en el área de visualización disponible. Los datos restantes serán truncados del gráfico. Por defecto, las barras serán dibujadas con un ancho mínimo de cuatro píxeles para poder distinguirlas claramente. Esta casilla le permite

reducir el ancho de barra a un píxel.

Mostrar todas las Barras Para los gráficos con un eje X discontinuo, QlikView sólo mostrará los valores que puedan situarse en el área de visualización disponible. Los datos restantes serán truncados del gráfico. Marque esta casilla para forzar la visualización de todas las barras. Las barras se comprimirán y pueden ser tapadas por otras barras.

Configuración de Línea/Símbolo

En el grupo **Configuración de Línea/Símbolo** se encuentran las opciones para la visualización de las líneas y los símbolos en el gráfico.

Ancho de Línea Establece el ancho para las líneas. Esta opción sólo está disponible donde se usan las líneas.

Tamaño de Símbolo Establece el tamaño de los símbolos, cuando se usan.

Ancho de línea de Tendencia Aquí establece el ancho de las líneas de tendencia introduciendo un número apropiado.

Utilizar Juego de Símbolos completo Si está marcado este cuadro de opción, se usarán diferentes tipos de símbolos para diferenciar unos de otros. Si esto no está marcado, todos los símbolos serán dibujados como signos mas (+).

Mostrar Leyenda Seleccione este cuadro de opción si quiere que la leyenda se muestre en el gráfico cuando sea aplicable.

Configuraciones... Abre el diálogo Configuraciones de leyenda, donde se pueden establecer configuraciones avanzadas para la leyenda del gráfico. Vea la página 252 para detalles acerca de este diálogo.

Barras de Error En este grupo usted puede establecer opciones para barras de error, si se usan en el gráfico.

Ancho Especifica el ancho de las barras de error. Puede elegir entre **Estrecho**, **Medio** y **Ancho**.

- Grosor** Especifica el grosor de las barras de error. Puede elegir entre **Delgado**, **Medio** y **Grueso**.
- Color** Haga clic en este botón para seleccionar un color para las barras de error.
- Mostrar Otros (Etiqueta)** Marque este cuadro de opción para mostrar un valor de eje-x para 'Otros', p.ej. un valor de expresión para todos los valores de dimensión excluidos por una limitación bajo Limitaciones de Dimensión- Número Máximo. El valor 'Otros' sólo tendrá sentido para expresiones donde el total $F(x)$ de Filas tiene sentido (Vea "Expresiones" en la página 235) y el valor será calculado usando la función especificada bajo esa opción. Se puede escribir una etiqueta para el punto 'Otros' en la caja de texto. La etiqueta puede ser definida como una expresión calculada (vea la página 485) para actualizaciones dinámicas. Si no se especifica nada, se usará la etiqueta por defecto 'Otros' que se encuentra en la página Objetos de las Preferencias de Usuario (vea página "Objetos" en la página 95)
- Mostrar Total** Marque este cuadro de opción para mostrar un valor de eje-x para 'Total', p.ej. un valor de expresión para todos los valores de dimensión excluidos por una limitación bajo Limitaciones de Dimensión- Número Máximo. El valor 'Total' sólo tendrá sentido para expresiones donde el total $F(x)$ de Filas tiene sentido (Vea Expresiones en la página "Expresiones" en la página 235) y el valor será calculado usando la función especificada bajo esa opción. Se puede escribir una etiqueta para el punto 'Total' en la caja de texto. La etiqueta puede ser definida como una expresión calculada (vea la página página 485) para actualizaciones dinámicas. Si no se especifica nada, se usará la etiqueta por defecto 'Total' que se encuentra en la página Objetos de las Preferencias de Usuario (vea página página 95 en el libro I).
- Semi-transparente** Seleccionando este cuadro de opción las líneas rellenas serán coloreadas semitransparentes.
- Etiquetas emergentes** Marcando esta casilla, el valor o los valores

de la dimensión o de las dimensiones aparece como etiqueta emergente cuando el cursor pasa por encima de este punto en el gráfico.

Suprimir Valores Cero Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que devuelvan cero o null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto.

Suprimir Nulos y Alfanuméricos Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que están asociados con sólo valores null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto. En algunos casos puede ser útil deseleccionar esta opción, p.ej. si desea contar los valores null en un gráfico.

Limitaciones de Dimensión

En el grupo **Limitaciones de Dimensión** puede limitar el número de puntos de datos a ser dibujados dentro de una dimensión dada. Seleccione una de las dimensiones haciendo clic en la lista antes de cambiar una o varias de las configuraciones de abajo.

Número Máximo

Seleccione este cuadro de opción para limitar el número de valores de dimensión que se mostrarán a la vez. Introduzca el máximo número de valores en la caja. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción **Número Máximo** esté seleccionada.

Limitar Leyenda (Caracteres)

Seleccione este cuadro de opción para limitar la longitud de las cadenas de valores de dimensión que se van a mostrar en los ejes y en la leyenda del gráfico. Introduzca la máxima longitud en la caja. Los valores truncados irán seguidos de ... en el gráfico. Esta opción puede ser usada independientemente de otras opciones de este grupo.

Mostrar Barra de Desplazamiento de Ejes-X

Seleccione este cuadro de opción para mostrar un control de desplazamiento en el lugar de los ejes-x. La barra de desplazamiento puede ser usada para desplazar la selección de los valores de los ejes x a ser mostrados. El número de valores mostrados cada vez será establecido bajo **Número Máximo**.

Mostrar Números

En el grupo **Mostrar Números** se puede definir las opciones de visualización para los números a mostrar encima de los valores en el gráfico, siempre que esta opción esté seleccionada para una o más expresiones en las **Opciones de Visualización** en la página **Expresión** de las propiedades de gráfico.

Vertical Muestra los números en vertical.

Número Máximo Especificación del límite superior de los números en los datos a mostrar en el gráfico. Si no hay ningún límite especificado, se mostrarán los números para todos los valores , lo cual puede afectar la legibilidad del gráfico.

Líneas de Referencia

En el grupo **Líneas de Referencia** se puede definir líneas de referencia que interseccionan el área visible del gráfico desde un punto especificado en un eje X o Y continuo. Una lista muestra todas las líneas de referencia existentes en el gráfico.

Añadir Abre el diálogo **Líneas de Referencia** donde se crea una nueva línea de referencia en el gráfico. Véase página 317 para los detalles del diálogo Líneas de Referencia.

Editar Marque una línea de referencia existente en la lista y haga clic en este botón con tal de editar sus propiedades en el diálogo **Líneas de Referencia**. Es igual que hacer doble-clic en la línea de referencia en la lista. Véase página 317 para los detalles del diálogo **Líneas de Referencia**.

Eliminar Marque una línea de referencia existente y haga clic en este botón para eliminarla de la lista.

Texto en Gráfico

En el grupo **Textos** se puede añadir libremente textos al gráfico.

Añadir Presionando este botón, usted abre el diálogo Texto en Gráfico donde puede crear textos que flotan libremente para ser mostrados en el gráfico. Vea la página página 319 para detalles acerca del diálogo **Texto en Gráfico**.

Editar Marque un texto existente en la lista y haga clic en este botón para editar sus propiedades en el diálogo Texto en Gráfico. Hacer doble clic sobre el texto de la lista tiene el mismo efecto. Vea la página página 319 para detalles acerca del diálogo **Texto en Gráfico**.

Eliminar Marque un texto existente en la lista y haga clic en este botón para borrarlo de la lista.

Ejes

En la página **Ejes** se configuran las propiedades para la visualización de los ejes X y Y. Esta página es idéntica a la página **Ejes** del gráfico de barras (página 319).

Colores

En la página **Colores** se establecen los colores. Esta página es idéntica a la página **Colores** del gráfico de barras (página 261).

Número

En la página **Número** se configura el formato de número. Esta página es idéntica a la página **Número** del gráfico de barras (página 264).

Fuente

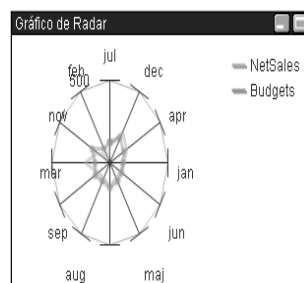
En la página **Fuente** es posible cambiar la fuente para el texto en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Fuente** del gráfico de barras (página 265).

Diseño

En la página **Diseño** es posible definir la apariencia del gráfico combinado en el diseño. Las opciones para forma, borde, título y la capa en la que desea ubicar el gráfico están incluidas. También las opciones para maximizar y minimizar se encuentran en esta página, que es idéntica a la página **Diseño** del gráfico de barras (página 266).

22. El Gráfico de Radar

Los gráficos de radar pueden ser descritos como gráficos de líneas donde los ejes x se enrollan alrededor de 360 grados y con un eje y para cada valor x. El resultado es similar a una tela de araña o a una pantalla de radar.



22.1. Creación

Los gráficos de radar se crean eligiendo **Nuevo Objeto de Hoja** desde el menú **Diseño**, o presionando el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Esto abre un asistente que le ayudará a crear el gráfico.

22.2. El Menú Objeto del Gráfico de Radar

El menú objeto del Gráfico de Radar se encuentra como menú Objeto, cuando está activo un gráfico de radar. También se puede abrir como un menú contextual haciendo clic con el botón derecho sobre un Gráfico de Radar. El menú contiene los siguientes comandos:

- Propiedades** Abre el diálogo de Propiedades de Gráfico, desde el cual puede establecer las propiedades del gráfico.
- Desvincular** Hace el gráfico estático, es decir, corta el vínculo con los datos seleccionados.
- Vincular** Vincula un gráfico desvinculado, es decir, reestablece el vínculo con los datos seleccionados.
- Clonar** Crea una copia del gráfico
- Copiar Valores al Portapapeles** Copia los valores al portapapeles en forma de tabla.
- Imprimir** Abre el cuadro de diálogo estándar de Imprimir (vea


página 193), permitiéndole imprimir la tabla.

Copiar Imagen al Portapapeles Copia una imagen del gráfico seleccionado al portapapeles. La imagen incluirá el título del objeto de hoja y el borde, dependiendo de las configuraciones del diálogo Preferencias de Usuario, página Exportar.

Exportar Imagen a Archivo abre un diálogo para salvar una imagen del gráfico a un archivo. La imagen puede ser salvada como bmp, jpg, png.

Minimizar Convierte el gráfico en un icono. Hacer clic en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño anteriores, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Minimizar** en Diseño (vea página 266)

Restaurar Restaura un gráfico maximizado o minimizado a su posición y tamaño anteriores. También es posible restaurar un gráfico minimizado haciendo doble clic en el icono minimizado. Un gráfico maximizado puede ser restaurado haciendo doble clic en el título o haciendo clic, siempre que el título se muestre. Este comando está disponible sólo si tiene seleccionado por lo menos una de las opciones **Permitir Maximizar** o **Permitir Minimizar** en el Diseño (vea página 266) y si el gráfico está en estado maximizado o minimizado.

Maximizar Agranda el gráfico hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño originales, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Maximizar** en Diseño (vea página 266)

Ayuda	Abre la ayuda de contexto específica.
Eliminar	Elimina el gráfico.

22.3. Propiedades de Gráfico

Cuando hace clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de Crear Gráfico. Aquí puede establecer las propiedades del gráfico, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, títulos, etc.



Una vez el gráfico es creado, puede cambiar sus propiedades en cualquier momento. Elija **Propiedades** desde el menú **Objeto** para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente usted no tendrá los privilegios necesarios para realizar cambios en las propiedades (vea página 373)

Cuando las propiedades deseadas estén establecidas, pueden ser implementadas con el botón Aceptar o con el botón Aplicar. El botón Aceptar también cierra el diálogo, mientras el botón Aplicar no.

El **Asistente** y el diálogo **Propiedades de Gráfico** contienen un número de páginas, las cuales se describen a continuación:

General

En la página **General** (página 221), usted establece el tipo de gráfico, elige el nombre del gráfico, etc. Esta página es la misma para todos los tipos de gráfico.

Dimensiones

En la página **Dimensiones**, se pueden establecer las dimensiones que se van a mostrar en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Dimensiones** del gráfico de barras (página 232).

Expresiones

En la página **Expresiones** usted establece las expresiones que se van a mostrar en el gráfico. Esta página es idéntica a la página Expresiones del Gráfico de Barras (página 235)

Ordenar

En esta página usted puede ordenar los valores de las dimensiones de acuerdo con una de las opciones de ordenación disponibles. Esta página es idéntica a la página **Ordenar** en el Gráfico de Barras (página 246).

Estilo

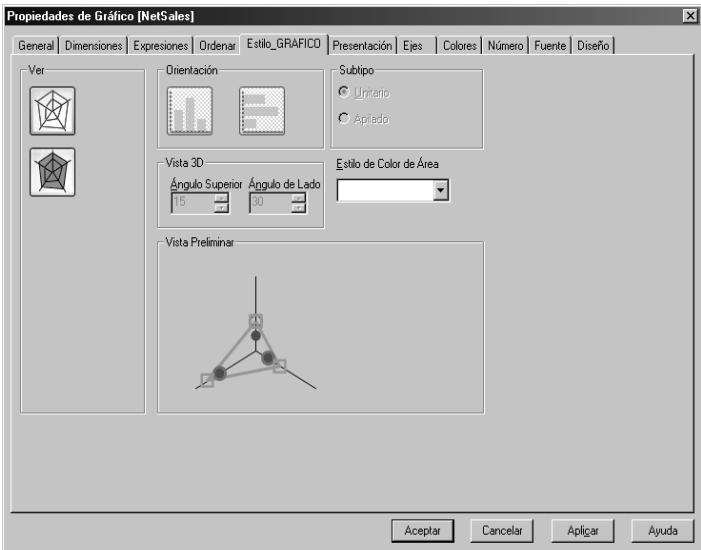


Figura 83 La página Estilo para el Gráfico de Radar en el diálogo Poropiedades de gráfico.

- Apariencia**
- Seleccione entre el gráfico de Radar estándar y el Gráfico de Radar de área. El Gráfico de Radar de área apila los valores y rellena el área entre ellos.
- Estilo de Color de Área**
- Este control puede ser usado para imponer un estilo de color en todos los colores del gráfico. Cuando se selecciona un estilo en el desplegable todos los colores bajo el Mapa de Color en la página Colores cambiarán al estilo seleccionado. El cambio es instantáneo y la configuración en si misma no será salvada hasta la próxima vez que entre en esta página del diálogo. Los colores básicos actuales en el mapa de color no se ven afectados. Hay tres opciones disponibles:

Color Sólido Establece todos los colores del mapa de color como colores sólidos.

Degradado Oscuro Establece todos los colores del mapa de color a degradados de un color yendo hacia abajo un tono más oscuro.

Degradado Claro Establece todos los colores en el mapa de color a degradados de un color yendo hacia arriba un tono más oscuro.

Vista Previa Ofrece una vista previa de las propiedades visuales básicas del gráfico.

Presentación

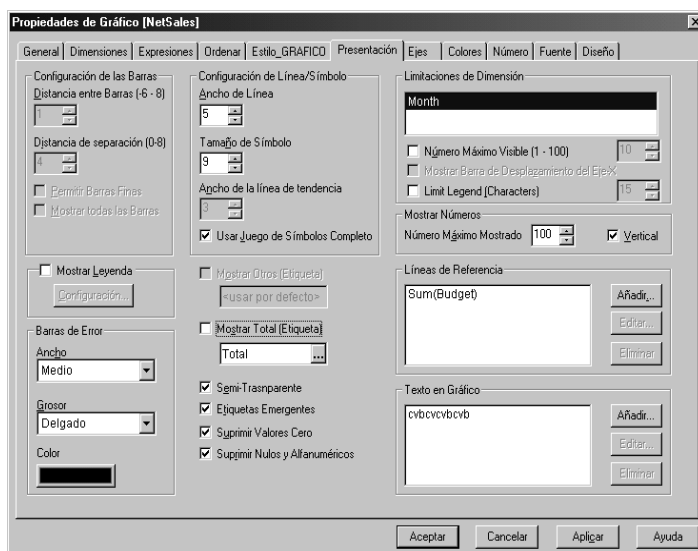


Figura 84: La Página Presentación para los gráficos de Radar en el diálogo propiedades de Gráfico

Cambiando las configuraciones en esta página, usted modifica la forma en que se presenta el gráfico de Radar en la pantalla.

Configuraciones de Línea/Símbolo En el grupo Configuraciones de Línea Símbolo, usted puede establecer opciones para líneas y símbolos en el gráfico.

Anchura de Línea Establece la anchura de línea para las líneas. Esta opción está disponible cuando se usan las líneas.

Tamaño de Símbolo Establece el tamaño de los símbolos, cuando se usan.

Anchura de Línea de Tendencia Aquí puede establecer la anchura de las líneas de tendencia introduciendo un número apropiado.

Utilizar el Juego de Símbolos Completo Si está marcado este cuadro de opción, se usarán diferentes tipos de símbolos para diferenciar unos de otros. Si esto no está marcado, todos los símbolos serán dibujados como signos mas (+).

Mostrar Leyenda Seleccione este cuadro de opción si quiere que la leyenda se muestre en el gráfico cuando sea aplicable.

Configuraciones... Abre el diálogo Configuraciones de leyenda, donde se pueden establecer configuraciones avanzadas para la leyenda del gráfico. Vea la página 252 para detalles para este diálogo.

Mostrar Otros (Etiqueta) Marque este cuadro de opción para mostrar un valor de eje-x para 'Otros', p.ej. un valor de expresión para todos los valores de dimensión excluidos por una limitación bajo Limitaciones de Dimensión- Número Máximo. El valor 'Otros' sólo tendrá sentido para expresiones donde el total $F(x)$ de Filas tiene sentido (Vea página Expresiones en la página 235) y el valor será calculado usando la función especificada bajo esa opción. Se puede escribir una etiqueta para el punto 'Otros' en la caja

de texto. La etiqueta puede ser definida como una expresión calculada (vea la página 485) para actualizaciones dinámicas. Si no se especifica nada, se usará la etiqueta por defecto 'Otros' que se encuentra en la página Objetos de las Preferencias de Usuario (vea página 95 en el Libro I)

Mostrar Total Marque este cuadro de opción para mostrar un valor de eje-x para 'Total', p.ej. un valor de expresión para todos los valores de dimensión excluidos por una limitación bajo Limitaciones de Dimensión- Número Máximo. El valor 'Total' sólo tendrá sentido para expresiones donde el total $F(x)$ de Filas tiene sentido (Vea página Expresiones en la página 235) y el valor será calculado usando la función especificada bajo esa opción. Se puede escribir una etiqueta para el punto 'Total' en la caja de texto. La etiqueta puede ser definida como una expresión calculada (vea la página 485) para actualizaciones dinámicas. Si no se especifica nada, se usará la etiqueta por defecto 'Total' que se encuentra en la página Objetos de las Preferencias de Usuario (vea página 95 en el libro I).

Semi-transparente Seleccionando este cuadro de opción el área del gráfico de área se dibujará como semi-transparente.

Etiquetas Emergentes Seleccionando este cuadro de opción, los valores de las dimensiones y expresiones aparecerán como un cuadro emergente cuando pasamos con el cursor por encima del punto de datos en el gráfico.

Suprimir Valores Cero Si está marcado este cuadro de opción, todas las combinaciones de los campos dimensión que devuelven cero o null en todas las expresiones, serán descartadas en el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto.

Suprimir Nulos y Alfanuméricos Si está marcado este cuadro de opción, todas las combinaciones de los campos de dimensión asociados con sólo valores nulos en

todos los campos en todas las expresiones serán descartadas en el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto. Desactivarla sólo es útil en casos especiales, p.ej. si quiere contar los valores nulos en el gráfico

Limitaciones de Dimensión

En el grupo **Limitaciones de Dimensión** puede limitar el número de puntos de datos a ser dibujados dentro de una dimensión dada. Seleccione una de las dimensiones haciendo clic en la lista antes de cambiar una o varias de las configuraciones de abajo.

Número Máximo

Seleccione este cuadro de opción para limitar el número de valores de dimensión que se mostrarán a la vez. Introduzca el máximo número de valores en la caja. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción **Número Máximo** esté seleccionada.

Limitar Leyenda (Caracteres)

Seleccione este cuadro de opción para limitar la longitud de las cadenas de valores de dimensión que se van a mostrar en los ejes y en la leyenda del gráfico. Introduzca la máxima longitud en la caja. Los valores truncados irán seguidos de ... en el gráfico. Esta opción puede ser usada independientemente de otras opciones de este grupo.

Mostrar Barra de Desplazamiento de Ejes-X

Seleccione este cuadro de opción para mostrar un control de desplazamiento en el lugar de los ejes-x. La barra de desplazamiento puede ser usada para desplazar la selección de los valores de los ejes x a ser mostrados. El número de valores mostrados cada vez será establecido bajo **Número Máximo**.

Vertical

Muestra los números en vertical.

Número Máximo En esta caja puede especificar el límite superior del número de puntos de datos para mostrar

números en el gráfico. Si no se especifica límite, se mostrarán los números para todos los puntos de datos.

Líneas de Referencia En el grupo Líneas de Referencia, puede definir líneas de referencia que se interseccionan en el área de gráfico desde un punto dado en los ejes-y. Una lista muestra todas las líneas de referencia en el gráfico.

Añadir Abre el diálogo Líneas de Referencia para crear nuevas líneas de referencia en el gráfico. Vea la página 317 para detalles acerca del diálogo Líneas de Referencia.

Editar Marque una línea de referencia en la lista y haga clic en este botón para editar sus propiedades en el diálogo Líneas de Referencia. Hacer doble clic en la línea de referencia en la lista tiene el mismo efecto. Vea la página 317 para más detalles acerca del diálogo de Líneas de Referencia.

Eliminar Marque una línea de referencia existente en la lista y haga clic en este botón para borrarlo de la lista.

Texto en Gráfico En el grupo Texto en Gráfico puede añadir texto libre al gráfico.

Añadir Presionando este botón, usted abre el diálogo Texto en Gráfico donde puede crear textos que flotan libremente para ser mostrados en el gráfico. Vea la página 319 para detalles acerca del diálogo **Texto en Gráfico**.

Editar Marque un texto existente en la lista y haga clic en este botón para editar sus propiedades en el diálogo Texto en Gráfico. Hacer doble clic sobre el texto de la lista tiene el mismo efecto. Vea la página 319 para detalles acerca del diálogo **Texto en Gráfico**.

Eliminar Marque un texto existente en la lista y haga clic en este botón para borrarlo de la lista.

Ejes

En la página **Ejes**, se establecen las configuraciones de las propiedades de visualización de los ejes-x e y. Esta página es idéntica a la página Ejes del gráfico de barras (página 319).

Colores

En la página **Colores**, se pueden establecer los colores de visualización. Esta página es idéntica a la página Colores del gráfico de Barras. (página 261).

Número

En la página **Número**, se puede establecer el formato de número. Esta página es idéntica a la página Número del gráfico de Barras (página 264).

Fuente

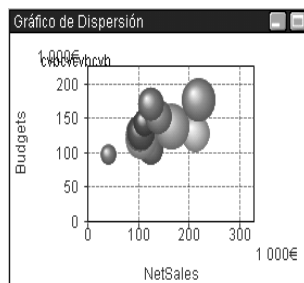
En la página **Fuente**, puede cambiar la fuente del texto del gráfico. Esta página es idéntica a la página Fuente en el gráfico de Barras (página 265).

Diseño

En la página **Diseño**, puede especificar cómo aparecerá en gráfico de Radar en la hoja. Esto incluye configuraciones de forma, borde, título y capa en la que va a residir el objeto. Esta página es idéntica a la página Diseño en el gráfico de Barras. (página 266).

23. El Gráfico de Dispersión

El gráfico de dispersión presenta parejas de valores de dos expresiones. Esto puede ser muy útil para mostrar datos en los que cada instante tiene dos números, p.ej. país (población y crecimiento de población).



23.1. Creación

Para crear gráficos de dispersión hay que elegir **Nuevo Objeto de Hoja** del menú **Diseño** o pulsar el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente para facilitar la creación del gráfico.

23.2. El menú Objeto de Gráfico de Dispersión

El menú **Objeto** gráfico de dispersión es el menú **Objeto** cuando hay un gráfico de dispersión activado. También es posible abrirlo como menú contextual con clic derecho en el gráfico de dispersión. El menú contiene los comandos siguientes:


- Propiedades** Abre el diálogo **Propiedades de Gráfico** donde se puede definir las propiedades de gráfico.
- Desvincular** Hace que el gráfico sea estático, es decir que interrumpe el vínculo inmediato con los datos seleccionados.
- Vincular** Vincula un gráfico desvinculado, es decir que restablece el vínculo inmediato con los datos seleccionados.
- Clonar** Crea una copia del gráfico.
- Copiar Valores al Portapapeles** Copia los valores en forma de tabla al Portapapeles.
- Imprimir** Abre el diálogo estándar **Imprimir** (véase

página 193),que le permite imprimir la tabla.

Copiar Imagen al Portapapeles Copia una imagen del gráfico seleccionado al portapapeles. Si la imagen incluye título y borde del objeto de hoja, o no, depende de la configuración en el diálogo **Preferencias de Usuario**, página **Exportar**.

Minimizar Convierte el gráfico en un icono. Hacer clic en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño anteriores, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra).Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Minimizar** en Diseño (vea página 266)

Restaurar Restaura un gráfico maximizado o minimizado a su posición y tamaño anteriores. También es posible restaurar un gráfico minimizado haciendo doble clic en el icono minimizado. Un gráfico maximizado puede ser restaurado haciendo doble clic en el título o haciendo clic, siempre que el título se muestre. Este comando está disponible sólo si tiene seleccionado por lo menos una de las opciones **Permitir Maximizar** o **Permitir Minimizar** en el Diseño (vea página 266) y si el gráfico está en estado maximizado o minimizado.

Maximizar Agranda el gráfico hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño originales, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Maximizar** en Diseño (vea página 266)

Ayuda Abre la ayuda contextual.

Eliminar Elimina el gráfico.

23.3. Propiedades de Gráfico

Haciendo clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de gráfico. Aquí se definen las propiedades del gráfico, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, títulos, etc. El gráfico de dispersión es algo diferente que los demás tipos de gráfico por su capacidad de mostrar expresiones en ambas ejes de una o más dimensiones.



Las propiedades de un gráfico pueden ser cambiadas en cualquier momento. Elija **Propiedades** del menú **Objeto** del gráfico para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los privilegios necesarios para efectuar cambios en las propiedades (véase página 373).

Para implementar las modificaciones en la configuración, haga clic en los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

El asistente y el diálogo **Propiedades de Gráfico** contienen una serie de páginas, que están descritas a continuación:

General

En la página **General** (página 221), se definen el tipo de gráfico, el nombre para el gráfico o la tabla, etc. Esta página es igual para todos los tipos de gráfico.

Dimensiones

En la página **Dimensiones**, se definen las dimensiones del gráfico. Esta página es igual que la página **Dimensiones** del gráfico de barras (página 232). En la mayoría de los casos, los gráfico de dispersión deben tener sólo una o dos dimensiones, aunque es posible especificar más. Al usar dos dimensiones, el gráfico tendrá un punto para cada combinación de valores en la primera y segunda dimensión.

Expresiones

En el gráfico de dispersión habitual, ambos ejes - el eje X y el eje Y - muestran una expresión que aplica la función **avg** o **only** en campos individuales. La función **avg** es la más adecuada para conseguir unos resultados óptimos.

Para facilitar la creación de un gráfico de dispersión estándar, se utiliza una

página de expresión simplificada. Sólo hay que seleccionar los campos que se desea mostrar en los ejes, y especificar las etiquetas apropiadas.

En los grupos **X** y **Y** se puede definir los campos que deben mostrarse en los respectivos ejes seleccionándolos de las listas desplegables.

Etiqueta	Por defecto, los nombres de campo están definidos para las etiquetas de las expresiones. No obstante, es posible editarlas directamente en estas cajas de texto. Una etiqueta puede ser definida como fórmula calculada (véase página 485) para su actualización dinámica. Al hacer clic en el botón ... se abre el diálogo Definir Expresión que le ayuda a editar fórmulas largas.
-----------------	--

Mostrar Etiqueta Muestra las etiquetas de las expresiones en el gráfico.

El grupo **Z** sirve para definir una expresión opcional que se utilizará para calcular el tamaño de cada punto visualizada en la dispersión.

Gráfico de Burbuja	Si esta casilla está marcada, se utilizará una tercera expresión en el gráfico (Z) para calcular el tamaño relativo de los puntos de dispersión. El valor de la expresión determinará el área de la burbuja.
---------------------------	--

Expresión de Tamaño de Burbuja	Para introducir la expresión que determina el tamaño relativo de la burbuja dibujada en cada punto de dispersión.
---------------------------------------	---

Estilo

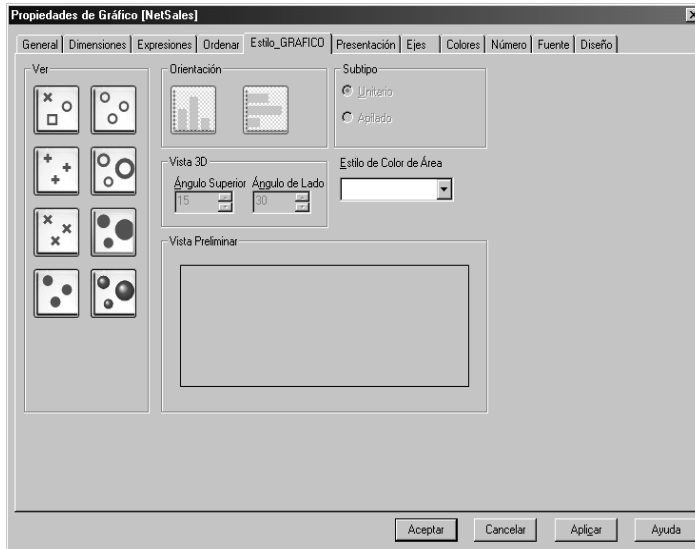


Figura 85 La página *Estilo* para gráficos de dispersión en el diálogo de *Propiedades de Gráfico*.

En esta página selecciona el estilo básico del gráfico de dispersión.

Apariencia

Seleccione entre cinco variantes diferentes de símbolos de un tamaño y tres variantes de gráficos de burbuja. Si se selecciona una variante de burbuja, se usará una tercera expresión de gráfico (Z) para calcular el tamaño relativo de los puntos de dispersión. el valor de la expresión determinará el área de la burbuja dibujada.

Vista 3D

Las configuraciones de este grupo definen el ángulo desde el cual se ven los gráficos vistos en modos 3D.

Ángulo Superior Define el ángulo vertical de la vista 3D. Los valores

deben ser un entero entre 0 y 30.

Ángulo Lateral Define el ángulo lateral de la vista 3D. El valor debe ser un entero entre 0 y 45.

Estilo de Color de Área

Este control puede ser usado para imponer un estilo de color en todos los colores del gráfico. Cuando se selecciona un estilo en el desplegable todos los colores bajo el Mapa de Color en la página Colores cambiarán al estilo seleccionado. El cambio es instantáneo y la configuración en sí misma no será salvada hasta la próxima vez que entre en esta página del diálogo. Los colores básicos actuales en el mapa de color no se ven afectados. Hay tres opciones disponibles:

Color Sólido

Establece todos los colores del mapa de color como colores sólidos.

Degradado Oscuro

Establece todos los colores del mapa de color a degradados de un color yendo hacia abajo un tono más oscuro.

Degradado Claro

Establece todos los colores en el mapa de color a degradados de un color yendo hacia arriba un tono más oscuro.

Vista Previa

Ofrece una vista previa de las propiedades visuales básicas del gráfico.

Ordenar

En esta página es posible ordenar los valores de las dimensiones según uno de los criterios de ordenación disponibles. La página es idéntica a la página **Ordenar** del gráfico de barras (página 245).

Presentación

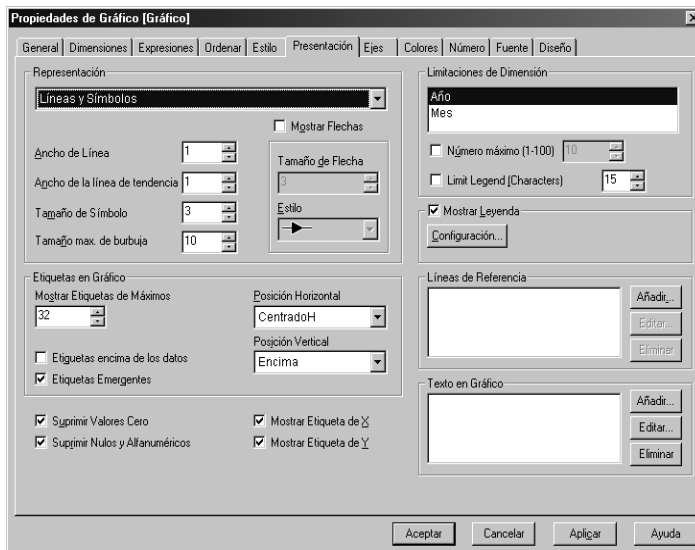


Figura 86 La página *Presentación* para gráficos de dispersión en el diálogo *Propiedades de Gráfico*

Cambiando las configuraciones en esta página, usted modifica la forma en que el gráfico está presentado en la pantalla.

Representación

En el grupo **Representación** se encuentran las opciones para los símbolos de dispersión y las líneas de conexión en el gráfico. Cuando un gráfico de dispersión tiene dos dimensiones en lugar de una, en la página **Dimensiones**, cada valor de la primera dimensión visualizará en un punto de dispersión para cada uno de sus valores asociados en la segunda dimensión. Es posible conectar estos

puntos mediante líneas. En la lista desplegable se puede elegir entre **Sólo Símbolos**, **Sólo Líneas** o **Líneas y Símbolos**.

Ancho de Línea de Tendencia Establece el ancho de las líneas de tendencia en caso de que se usen.

Tamaño de Símbolo Establece el tamaño de los símbolos, cuando se usan.

Mostrar Flechas

Si está marcado este cuadro de opción y el gráfico de dispersión tiene más de una dimensión definida en la página **Dimensiones**, serán dibujadas flechas en las líneas de conexión. Las flechas serán dirigidas entre los puntos de dispersión definido por la ordenación de la segunda dimensión.

Tamaño de la Flecha Establece el tamaño de las flechas, cuando se usan.

Estilo Establece el estilo de las flechas, cuando se usen.

Tamaño Máximo de Burbuja Establece el tamaño de la burbuja mayor cuando se usa el estilo de burbuja. Todos los valores menores de la expresión Z serán dibujados menores en relación lineal.

Suprimir Valores Cero

Si la casilla de verificación está marcado, todas las combinaciones de los campos de dimensión que devuelven cero o Null desde todas las expresiones serán descartados en el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto.

Suprimir Nulos y Alfanuméricos

Si está marcado este cuadro de opción, todas las combinaciones de los campos de dimensión asociados con valores nulos en todos los campos en todas las expresiones serán descartadas en el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto. Quitando esta opción puede ser usual sólo en casos

especiales, p.ej. si quiere contar valores nulos en un gráfico.

Mostrar Etiqueta X

Muestra la etiqueta de campo a lo largo del eje-x, en lugar de al final del eje.

Mostrar Etiqueta Y

Mostrar etiqueta de campo a lo largo del eje-y, en lugar de al final de los ejes.

Etiquetas en Gráfico

En el grupo **Etiquetas en Gráfico** puede establecer las opciones para mostrar los puntos de datos en el área de gráfico. Las etiquetas dibujadas son las mismas que las de la leyenda.

Etiquetas en Puntos de Datos

Muestra etiquetas al lado de los puntos de dispersión dentro del área de gráfico.

Etiquetas Emergentes

Seleccionando este cuadro de opción, los valores de las dimensiones aparecerán como un globo emergente cuando pasamos por encima con el cursor sobre los puntos de datos en el gráfico. Esta configuración funciona independientemente de las etiquetas en los puntos de datos. Las configuraciones bajo este grupo no tendrán efecto sobre las etiquetas emergentes.

Máximo de Etiquetas Mostradas

Establece un límite para cuántas etiquetas serán dibujadas sobre el gráfico. Si configura este número muy alto puede degradar la lectura del gráfico.

Posición Horizontal

En el cuadro desplegable usted puede establecer si las etiquetas deben ser dibujadas a la izquierda del

punto de dispersión, a la derecha del punto de dispersión o centradas horizontalmente en el punto de dispersión.

Posición Vertical

En el cuadro desplegable usted puede seleccionar si las etiquetas deben ser dibujadas en la parte superior del punto de dispersión, en la parte inferior del punto de dispersión o centradas verticalmente en el punto de dispersión.

Líneas de Referencia En el grupo **Líneas de Referencia** usted puede definir líneas de referencia que interseccionan el área de gráfico desde un punto dado en los ejes-y. Una lista muestra todas las líneas existentes en el gráfico.

Añadir Abre el diálogo Líneas de Referencia para creación de una nueva línea de referencia en el gráfico. Vea la página 317 para más detalles acerca del diálogo **Líneas de Referencia**.

Editar Marque una línea de referencia existente en la lista y haga clic en este botón para editar sus propiedades en el diálogo **Líneas de Referencia**. Hacer doble clic sobre la línea de referencia en la lista tiene el mismo efecto. Vea la página 317 para más detalles acerca del diálogo **Líneas de Referencia**.

Eliminar Marque una línea de Referencia existente en la lista y haga clic en este botón para eliminarlo de la lista.

Texto en Gráfico En el grupo Texto en Gráfico puede añadir texto libre al gráfico.

Añadir Presionando en este botón usted abre el diálogo Texto en Gráfico donde puede crear textos flotantes para ser mostrados en el gráfico. Vea la página para más detalles acerca del diálogo **Texto en Gráficos**.

Editar Marque un texto existente en la lista y haga clic en este botón para editar sus propiedades en el diálogo

Texto en Gráfico. Hacer doble clic en un texto de la lista tiene el mismo efecto. Vea para detalles acerca del diálogo **Texto en Gráfico**.

Eliminar Marque un texto existente en la lista y haga clic sobre este botón para eliminarlo de la lista.

Mostrar Leyenda Seleccione este cuadro de opción si quiere que se muestre la leyenda sobre el gráfico cuando sea aplicable.

Configuraciones... Abre el diálogo **Configuraciones de Leyenda** donde pueden hacerse configuraciones avanzadas para la leyenda del gráfico. Vea la página página 252 para detalles sobre este diálogo.

El Diálogo Líneas de Referencia

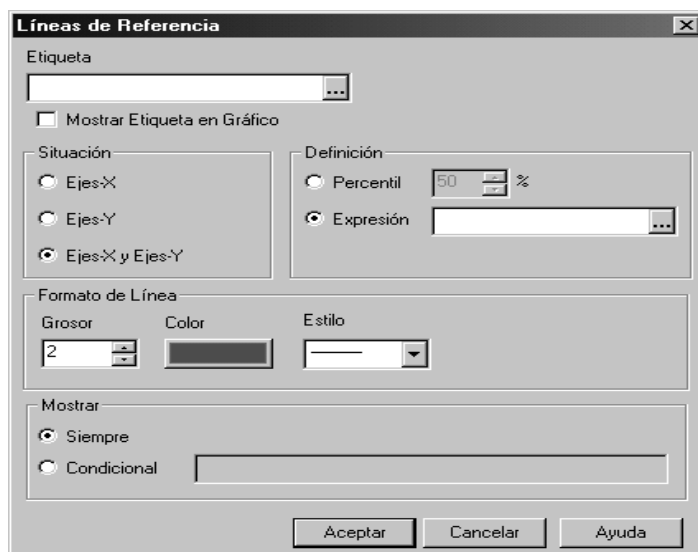


Figura 87 El diálogo Líneas de Referencia

Una línea de referencia es una línea que intersecciona el área visible del gráfico en un determinado punto en un eje X o Y continuo. Las líneas de referencia pueden p.ej. indicar un nivel definido, percentiles de datos gráficos, etc. relacionado con los datos en el gráfico. La línea de referencia se dibuja sólo si se encuentra dentro del rango actual del eje de su origen.

Leyenda Aquí puede definir una etiqueta para la línea de referencia. Por defecto, se usará el valor de la expresión.

Mostrar Leyenda Seleccione esta casilla para que la etiqueta aparezca cerca de la línea de referencia.

En el grupo **Eje** se determina el eje de origen de la línea de referencia.

X Seleccione esta opción si desea que el origen de la línea de referencia sea el eje X. Esta opción está disponible si el gráfico tiene un eje X Continuo (véase página Ejes más adelante).

Y Seleccione esta opción si desea que el origen de la línea de referencia sea el eje Y.

En el grupo **Definición** se especifica el valor de la línea de referencia. Para un gráfico de dispersión puede ser un percentil fijo de los datos gráficos actuales o una expresión numérica arbitraria.

Percentil Seleccione esta opción para dibujar la línea de referencia como un percentil del gráfico actual. Hay que introducir el percentil (un valor entre 1 y 100) en el cuadro de edición.

Expresión Seleccione esta opción para dibujar la línea de referencia como un valor fijo o una expresión numérica arbitraria. El valor en el cuadro de edición puede ser una expresión calculada (véase página 485).

En el **Formato de Línea** se especifica el aspecto de la línea de referencia.

Grosor El grosor de la línea de referencia en píxeles.

Color Con un clic en este botón puede seleccionar un color para la línea de referencia.

Estilo Definición del estilo de la línea de referencia, p.ej. continuo o, discontinuo de puntos.

El diálogo Texto en gráficos

Ejes

En el grupo **Eje X** se define la configuración para los ejes X del gráfico de dispersión (eje horizontal).

- Forzado a 0** Fija en cero la esquina inferior del gráfico en el eje X. Esta opción no está disponible si se utiliza un eje logarítmico.
- Mostrar Rejilla** Muestra una rejilla en el gráfico originado desde las marcas del eje-y. Las líneas de rejilla pueden ser formateadas usando las configuraciones **Estilo de Rejilla** y **Color de Rejilla** (vea abajo).
- Mostrar Rejilla Inferior** Muestra las líneas inferiores entre las líneas de rejilla. Las líneas de rejilla pueden ser formateadas usando las configuraciones **Estilo de Rejilla** y **Color de Rejilla** (vea abajo). **Escala logarítmica** Cambia el eje X a una escala logarítmica. Una escala logarítmica sólo puede ser usada si todos los valores en el gráfico son positivos (>0).
- Etiqueta en el Eje** Dibuja la etiqueta con la expresión a lo largo del eje y centrado en él. Si esta opción no está seleccionada, la etiqueta se mostrará a la derecha.

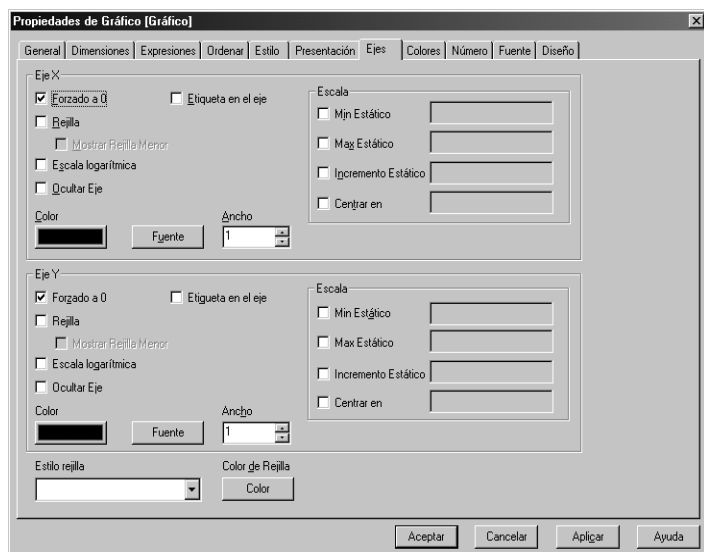


Figura 88 La página *Ejes* para gráficos de dispersión en el diálogo *Propiedades de Gráfico*

Color de Eje Con este botón se selecciona el color para los ejes, las unidades, la rejilla y las etiquetas de los ejes.

Fuente Pulsando este botón se abre el diálogo Fuente, donde es posible configurar la fuente y el color de texto para los ejes. La configuración en esta página, se aplicará igual a la configuración predefinida de la fuente en las propiedades de gráfico, página **Fuente**.

Ancho El ancho de los ejes y las unidades.

En el grupo **Escala**, se definen las propiedades de escala para el eje. Normalmente, los valores mínimos y máximos del eje, y la distancia entre las unidades se calculan dinámicamente según los datos y las selecciones actuales. No obstante, es posible fijar cada uno de esos valores.

Min Estático Esta casilla le permite fijar un valor mínimo fijo para el eje. Este valor mínimo puede ser una fórmula calculada (véase página 485).

Max Estático Esta casilla le permite fijar un valor mínimo fijo para el eje. Este valor mínimo puede ser una fórmula calculada (véase página 485). Si el valor **Centrar en esta** en conflicto con **Min Estático** y **Max**

Estático, el valor **Centrar en** tendrá prioridad.

Incremento Estático Esta casilla le permite fijar un intervalo fijo para las unidades en el eje. Este valor mínimo puede ser una fórmula calculada (véase página 485).

Centrar en Esta casilla le permite establecer un valor fijo en el eje que se posicionará en el centro del área dibujado. El valor puede ser introducido como fórmula calculada (véase página 485). Si el valor **Centrar en esta** en conflicto con **Min Estático** y **Max Estático**, el valor **Centrar en** tendrá prioridad.

En el grupo **Eje Y** puede seleccionar la configuración para los ejes Y del gráfico de dispersión (eje vertical). Las opciones individuales son exactamente las mismas que para el eje X (véase arriba) excepto para:

Etiqueta en el eje Esta casilla le permite dibujar la etiqueta de la expresión verticalmente a lo largo de y centrado en el eje Y. El texto estará girado a 90 grados. La etiqueta de la expresión se mostrará horizontalmente y encima del eje si no se marca esta casilla.

Estilo de Rejilla Seleccione una línea de rejilla para el gráfico en el desplegable.

Color de Rejilla Haga clic en el botón para seleccionar un color para las líneas de rejilla en el gráfico.

Colores

En la página **Colores** se establecen los colores. Esta página es idéntica a la página **Colores** del gráfico de barras (página 261).

Número

En la página **Número** se configura el formato de número. Esta página es idéntica a la página **Número** del gráfico de barras (página 264).

Fuente

En la página **Fuente** es posible cambiar la fuente para el texto en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Fuente** del gráfico de barras (página 265).

Diseño

En la página **Diseño** es posible definir la apariencia del gráfico de dispersión en el diseño. Las opciones para forma, borde, título y la capa en la que desea ubicar el gráfico están incluidas. En esta página se encuentran también las opciones para maximizar y minimizar, que es idéntica a la página **Diseño** del gráfico de barras (página 266).

24. El Gráfico de Rejilla

Similar al gráfico de Dispersión pero trama los valores de dimensión en los ejes y usa una expresión para determinar el símbolo de gráfico. Un modo especial hace que muestre una tercera dimensión en forma de pequeños gráficos de tarta como símbolos de gráfico.


24.1. Creación

Los **Gráficos de Rejilla** se crean eligiendo **Nuevo Objeto de Hoja** desde el menú **Diseño**, o presionando el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Esto abre un asistente que le ayudará a crear el gráfico.

24.2. El Menú Objeto del Gráfico de Rejilla

El **Menú Objeto del Gráfico de Rejilla** se encuentra como menú **Objeto** cuando está activo un gráfico de Rejilla. También puede ser abierto haciendo clic con el botón derecho del ratón en un gráfico de indicador. El menú contiene los siguientes comandos:

Propiedades	Abre el diálogo de Propiedades de Gráfico , desde el cual puede establecer las propiedades del gráfico.
Desvincular	Hace el gráfico estático, es decir, corta el vínculo con los datos seleccionados.
Vincular	Vincula un gráfico desvinculado, es decir, reestablece el vínculo con los datos seleccionados.
Clonar	Crea una copia del gráfico
Copiar Valores al Portapapeles	Copia los valores al portapapeles en forma de tabla.
Imprimir	Abre el cuadro de diálogo estándar de Imprimir (vea página 193), permitiéndole imprimir la tabla.

- Copiar Imagen al Portapapeles** Copia una imagen del gráfico seleccionado al portapapeles. La imagen incluirá el título del objeto de hoja y el borde, dependiendo de las configuraciones del diálogo **Preferencias de Usuario**, página **Exportar**.
- Exportar Imagen a Archivo** abre un diálogo para salvar una imagen del gráfico a un archivo. La imagen puede ser salvada como bmp, jpg, png.
- Minimizar** Convierte el gráfico en un icono. Hacer clic en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño anteriores, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Minimizar** en Diseño (vea página 266)
- Restaurar** Restaura un gráfico maximizado o minimizado a su posición y tamaño anteriores. También es posible restaurar un gráfico minimizado haciendo doble clic en el icono minimizado. Un gráfico maximizado puede ser restaurado haciendo doble clic en el título o haciendo clic, siempre que el título se muestre. Este comando está disponible sólo si tiene seleccionado por lo menos una de las opciones **Permitir Maximizar** o **Permitir Minimizar** en el Diseño (vea página 266) y si el gráfico está en estado maximizado o minimizado.
- Maximizar** Agranda el gráfico hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño originales, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Maximizar** en Diseño (vea página 266)
- Ayuda** Abre la ayuda de contexto específica.

Eliminar

Elimina el gráfico.

24.3. Propiedades de Gráfico

Haciendo clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de gráfico. Aquí se definen las propiedades de gráfico, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, títulos, etc.



Una vez el gráfico es creado, puede cambiar sus propiedades en cualquier momento. Elija **Propiedades** desde el menú **Objeto** para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando Propiedades está deshabilitado, probablemente usted no tendrá los privilegios necesarios para realizar cambios en las propiedades (vea página 373).

Cuando las propiedades deseadas estén establecidas, pueden ser implementadas con el botón **Aceptar** o con el botón **Aplicar**. El botón Aceptar también cierra el diálogo, mientras el botón Aplicar no.

El Asistente y el diálogo **Propiedades de Gráfico** contienen un número de páginas, las cuales se describen a continuación:

General

En la página **General** (página 221), usted establece el tipo de gráfico, elige el nombre del gráfico, etc. Esta página es la misma para todos los tipos de gráfico.

Dimensiones

En la página Dimensiones, se pueden establecer las dimensiones que se van a mostrar en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Dimensiones** del gráfico de barras (página 232). Un Gráfico de Rejilla tiene dos o tres dimensiones. La primera dimensión será dibujada en los ejes-x y la segunda dimensión en los ejes-y. Si se presenta una tercera dimensión se puede usar para crear pequeños gráficos de tarta para cada posición de la rejilla. El resto de dimensiones son ignoradas.

Expresiones

En la página Expresiones usted establece las expresiones que se van a mostrar en el gráfico. Esta página es idéntica a la página Expresiones del Gráfico de Barras (página 235). En un Gráfico de Rejilla sólo se usa la primera dimensión cuando se dibuja el gráfico.

Ordenar

En esta página usted puede ordenar los valores de las dimensiones de acuerdo con una de las opciones de ordenación disponibles. Esta página es idéntica a la página **Ordenar** en el Gráfico de Barras (página 245).

Estilo

En esta página usted selecciona el estilo básico del gráfico de Rejilla.

Apariencia Seleccione entre cinco variantes diferentes de símbolos de gráfico de un tamaño y tres variantes de símbolos de burbuja. Con las variantes de burbuja el tamaño del símbolo reflejará el valor de la primera expresión del gráfico. Las dos variantes, una de un tamaño y una de burbuja, habilitará el uso de una tercera dimensión de gráfico para crear pequeños gráficos de tarta en cada una de las posiciones de la rejilla.

Estilo de Color de Área Este control puede ser usado para imponer un estilo de color en todos los colores del gráfico. Cuando se selecciona un estilo en el desplegable todos los colores bajo el **Mapa de Color** en la página **Colores** cambiarán al estilo seleccionado. El cambio es instantáneo y la configuración en si misma no será salvada hasta la próxima vez que entre en esta página del diálogo. Los colores básicos actuales en el mapa de color no se ven afectados. Hay tres opciones disponibles:

Color Sólido Establece todos los colores del mapa de color como colores sólidos.

Degradado Oscuro Establece todos los colores del mapa de color a degradados de un color yendo hacia abajo un tono más oscuro.

Degradado Claro Establece todos los colores en el mapa de color a degradados de un color yendo hacia arriba un tono más oscuro.

Vista Previa Ofrece una vista previa de las propiedades visuales básicas del gráfico.

Presentación

Cambiando las configuraciones en esta página, usted modifica la forma en que se presenta el gráfico de rejilla en la pantalla.

Representación

En el Grupo Representación puede establecer opciones de visualización para los símbolos en el gráfico.

Tamaño de Símbolo Establece el tamaño de los símbolos, cuando se usan.

Autotamaño de Símbolos Si está marcado este cuadro de opción, el tamaño máximo de los símbolos en modo burbuja será automáticamente calculado. Si está desmarcado el tamaño máximo puede ser establecido manualmente bajo **Tamaño Máximo de Burbuja** a continuación. Esta configuración no tiene sentido cuando ha sido seleccionado símbolos de un tamaño en la página **Estilo**.

Tamaño Máximo de Burbuja Establece el tamaño de la burbuja mayor cuando se usa el estilo de burbuja. Todos los valores menores de la expresión Z serán dibujados menores en relación lineal. Esta configuración no tiene sentido cuando han sido seleccionados símbolos de un tamaño en la página **Estilo**.

Suprimir Valores Cero Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que devuelvan cero o null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto.

Suprimir Nulos y Alfanuméricos Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que están asociados con sólo valores null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto. En algunos casos puede ser útil deseleccionar esta opción, p.ej. si desea contar los valores null en un gráfico.

Mostrar Etiqueta X Muestra la etiqueta de campo a lo largo del eje-x, en lugar de al final del eje.

Mostrar Etiqueta Y

Mostrar etiqueta de campo a lo largo del eje-y, en lugar de al final de los ejes.

Máximo de Etiquetas Mostradas

Establece un límite para cuántas etiquetas serán dibujadas sobre el gráfico. Si configura este número muy alto puede degradar la lectura del gráfico.

Posición Horizontal

En el cuadro desplegable usted puede establecer si las etiquetas deben ser dibujadas a la izquierda del símbolo, a la derecha del símbolo o centradas horizontalmente en el símbolo.

Posición Vertical

En el cuadro desplegable usted puede seleccionar si las etiquetas deben ser dibujadas en la parte superior del símbolo, en la parte inferior del símbolo o centradas verticalmente en el símbolo.

Limitaciones de Dimensión

En el grupo **Limitaciones de Dimensión** puede limitar el número de puntos de datos a ser dibujados dentro de una dimensión dada. Seleccione una de las dimensiones haciendo clic en la lista antes de cambiar una o varias de las configuraciones de abajo.

Número Máximo

Seleccione este cuadro de opción para limitar el número de valores de dimensión que se mostrarán a la vez. Introduzca el máximo número de valores en la caja. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción **Número Máximo** esté seleccionada.

Limitar Leyenda (Caracteres)

Seleccione este cuadro de opción para limitar la longitud de las cadenas de valores de dimensión que se van a mostrar en los ejes y en la leyenda del gráfico. Introduzca la máxima longitud en la caja. Los valores truncados irán seguidos de ... en el gráfico. Esta opción puede ser usada independientemente de otras opciones de este grupo.

Mostrar Barra de Desplazamiento de Ejes-X

Seleccione este cuadro de opción para mostrar un control de desplazamiento en el lugar de los ejes-x. La barra de desplazamiento puede ser usada para desplazar la selección de los valores de los ejes x a ser mostrados. El número de valores mostrados cada vez será establecido bajo **Número Máximo**.

Líneas de Referencia

En el grupo **Líneas de Referencia** se puede definir líneas de referencia que interseccionan el área visible del gráfico desde un punto especificado en un eje X o Y continuo. Una lista muestra todas las líneas de referencia existentes en el gráfico.

Añadir

Abre el diálogo **Líneas de Referencia** donde se crea una nueva línea de referencia en el gráfico. Véase página 317 para los detalles del diálogo Líneas de Referencia.

Editar Marque una línea de referencia existente en la lista y haga clic en este botón con tal de editar sus propiedades en el diálogo **Líneas de Referencia**. Es igual que hacer doble-clic en la línea de referencia en la lista. Vea página 317 para los detalles del diálogo **Líneas de Referencia**.

Eliminar Marque una línea de referencia existente y haga clic en este botón para eliminarla de la lista.

Texto en Gráfico

En el grupo **Textos** se puede añadir libremente textos al gráfico.

Añadir Presionando este botón, usted abre el diálogo **Texto en Gráfico** donde puede crear y editar textos flotantes para ser mostrados en el gráfico. Vea la página 319 para más detalles acerca del diálogo **Texto en Gráfico**.

Editar Marque un texto existente en la lista y haga clic en este botón para editar sus propiedades en el diálogo **Texto en Gráfico**. Hacer doble clic en el texto en la lista tiene el mismo efecto. Vea la página 319 para más detalles acerca del diálogo **Texto en Gráfico**.

Eliminar Marque un texto de gráfico existente en la lista y haga clic en este botón para borrarlo de la lista.

Mostrar Leyenda Deseleccione esta casilla si no desea que su gráfico lleve leyenda.

Configuraciones... Abre el diálogo **Configuraciones de Leyenda**, donde se pueden hacer configuraciones avanzadas para la leyenda del gráfico. Vea página 252 para detalles de este diálogo.

Ejes

En la página **Ejes** se configuran las propiedades para la visualización de los ejes X y Y. Esta página es idéntica a la página **Ejes** del gráfico de barras (página 256

).

Colores

En la página **Colores** se establecen los colores. Esta página es idéntica a la página **Colores** del gráfico de barras (página 261).

Número

En la página **Número** se configura el formato de número. Esta página es idéntica a la página **Número** del gráfico de barras (página 264).

Fuente

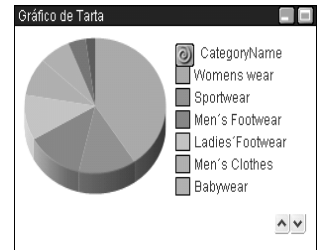
En la página **Fuente** es posible cambiar la fuente para el texto en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Fuente** del gráfico de barras (página 265).

Diseño

En la página **Diseño** es posible definir la apariencia del gráfico combinado en el diseño. Las opciones para forma, borde, título y la capa en la que desea ubicar el gráfico están incluidas. También las opciones para maximizar y minimizar se encuentran en esta página, que es idéntica a la página **Diseño** del gráfico de barras (página 266).

25. El Gráfico de Tarta

En general, los gráficos de tarta muestran la relación entre una dimensión y una expresión. Algunas veces pueden tener dos dimensiones



25.1. Creación

Para crear un gráfico de tarta hay que elegir **Nuevo Objeto de Hoja** del menú **Diseño**, o pulsar el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente para facilitar la creación del gráfico.

Si desea crear un gráfico de tarta sencillo que puede prescindir de gran parte de las opciones disponibles para la configuración, elija **Crear Gráfico Rápido** del menú objeto del cuadro de lista o del menú **Diseño**, o haga clic en el botón **Gráfico Rápido** en la barra de herramientas. Se abrirá un asistente para facilitar la creación del gráfico. Para más información, véase página 100.

25.2. El menú Objeto del Gráfico de Tarta

El menú **Objeto** del gráfico de tarta es el menú **Objeto** cuando hay un gráfico de tarta activado. También es posible abrirlo como menú contextual con clic derecho en el gráfico de tarta. El menú contiene los comandos siguientes:

- | | |
|--------------------|---|
| Propiedades | Abre el diálogo Propiedades de Gráfico donde se puede definir las propiedades de gráfico. |
| Desvincular | Hace que el gráfico sea estático, es decir que interrumpe el vínculo inmediato con los datos seleccionados. |
| Vincular | Vincula un gráfico desvinculado, es decir que restablece el vínculo inmediato con los datos seleccionados. |
| Clonar | Crea una copia del gráfico. |


Copiar Valores al Portapapeles Copia los valores en forma de tabla al Portapapeles.

Imprimir Abre el diálogo estándar **Imprimir** (véase página 193), que le permite imprimir la tabla.

Copiar Imagen al Portapapeles Copia una imagen del gráfico seleccionado al Portapapeles. Si la imagen incluye título y borde del objeto de hoja depende de la configuración en el diálogo **Preferencias de Usuario**, página **Exportar**.

Minimizar Convierte el gráfico en un icono. Hacer clic en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño anteriores, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Minimizar** en Diseño (vea página 266)

Restaurar Restaura un gráfico maximizado o minimizado a su posición y tamaño anteriores. También es posible restaurar un gráfico minimizado haciendo doble clic en el icono minimizado. Un gráfico maximizado puede ser restaurado haciendo doble clic en el título o haciendo clic, siempre que el título se muestre. Este comando está disponible sólo si tiene seleccionado por lo menos una de las opciones **Permitir Maximizar** o **Permitir Minimizar** en el Diseño (vea página 266) y si el gráfico está en estado maximizado o minimizado.

Maximizar Agranda el gráfico hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño originales, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Maximizar** en Diseño (vea página 266)

Ayuda	Abre la ayuda contextual.
Eliminar	Elimina el gráfico.

25.3. Propiedades de Gráfico



Haciendo clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de gráfico. Aquí se definen las propiedades del gráfico, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, títulos, etc. La dimensión X debe ser un campo. Como expresión Y puede elegir la frecuencia de un campo o una expresión calculada, p.ej. la suma de un segundo campo.

Las propiedades de un gráfico pueden ser cambiadas en cualquier momento. Elija **Propiedades** del menú **Objeto** del gráfico para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los privilegios necesarios para efectuar cambios en las propiedades (véase página 373).

Para implementar las modificaciones en la configuración, haga clic en los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

El asistente y el diálogo **Propiedades de Gráfico** contienen una serie de páginas, que están descritas a continuación:

General

En la página **General** (página 221), se definen el tipo de gráfico, el nombre para el gráfico o la tabla, etc. Esta página es igual para todos los tipos de gráfico.

Dimensiones

En la página **Dimensiones**, es posible configurar las dimensiones a mostrar en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Dimensiones** del gráfico de barras (página 232).

Expresiones

En la página **Expresiones**, es posible configurar las expresiones a mostrar en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Expresiones** del gráfico de barras (página 235).

Estilo

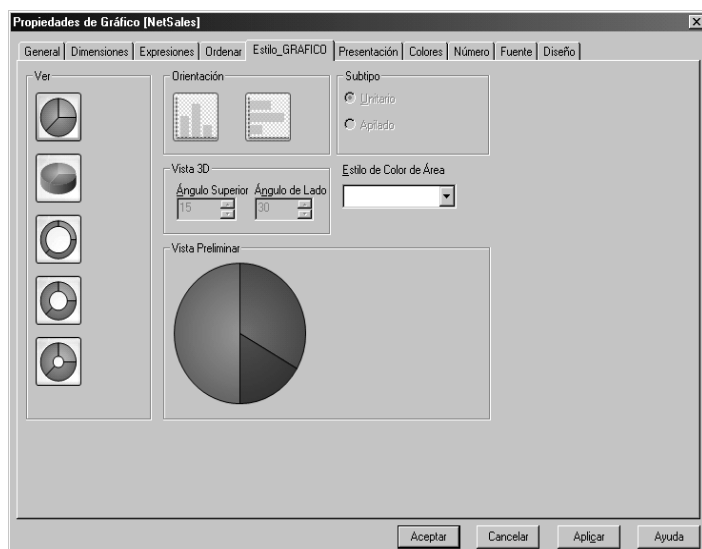


Figura 89 La página *Estilo* para gráficos de Tarta en el diálogo de *Propiedades de Gráfico*

En esta página selecciona el estilo básico del gráfico de tarta.

- Apariencia** Seleccione entre la tarta básica, la tarta 3D, el donut fino, el donut medio y el donut grueso.
- Vista 3D** Las configuraciones de este grupo definen el ángulo desde el cual se ven los gráficos vistos en modo 3D.
- Ángulo Superior** Define el ángulo vertical de la vista 3D. El valor deben ser un entero entre 0 y 30.
- Ángulo Lateral** Define el ángulo lateral de la vista 3D. El valor debe ser un entero entre 0 y 45.
- Estilo de Color de Área** Este control puede ser usado para imponer un estilo de color en todos los colores del gráfico. Cuando se selecciona un estilo en el desplegable todos los colores bajo el Mapa de Color en la página Colores cambiarán al estilo seleccionado. El cambio es instantáneo y la configuración en si misma no

será salvada hasta la próxima vez que entre en esta página del diálogo. Los colores básicos actuales en el mapa de color no se ven afectados. Hay tres opciones disponibles:

- Color Sólido** Establece todos los colores del mapa de color como colores sólidos.
- Degradado Oscuro** Establece todos los colores del mapa de color a degradados de un color yendo hacia abajo un tono más oscuro.
- Degradado Claro** Establece todos los colores en el mapa de color a degradados de un color yendo hacia arriba un tono más oscuro.
- Vista Previa** Ofrece una vista previa de las propiedades visuales básicas del gráfico.

Ordenar

En esta página es posible ordenar los valores de las dimensiones según uno de los criterios de ordenación disponibles. La página es idéntica a la página **Ordenar** del gráfico de barras (página 245).

Presentación

Las configuraciones en esta página modifican la presentación del gráfico de tarta en la pantalla.

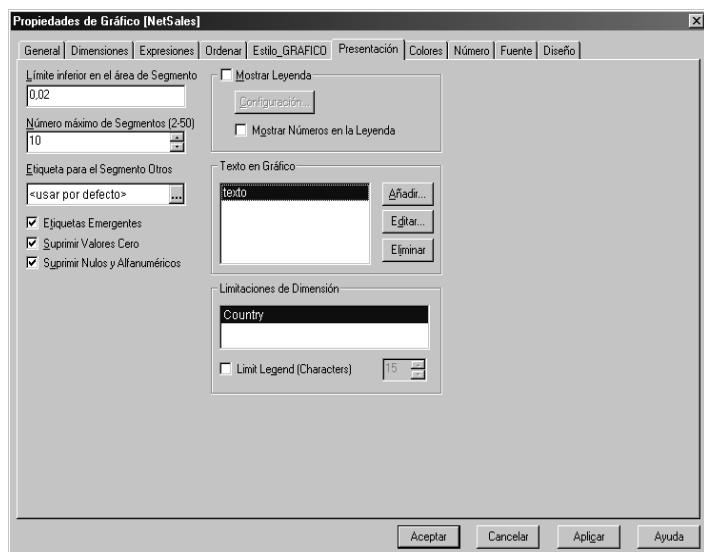


Figura 90 La página *Presentación* para gráficos de tarta en el diálogo *Propiedades de Gráfico*

Límite inferior en el área de Segmento El tamaño mínimo que debe tener un segmento para ser mostrado.

Número máximo de Segmentos (2-50) El número máximo de segmentos.

Etiqueta para segmento Otros El nombre para el segmento sobrante. Si no se introduce ningún texto, se utilizará el valor predefinido en la página **Objetos** del diálogo **Preferencias de Usuario**.

Etiquetas Emergentes Si está casilla está verificada, aparecerán los valores de las dimensiones como etiquetas emergentes cuando se sitúa el cursor encima de los datos en el gráfico.

Suprimir Valores Cero Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que devuelvan cero o null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto.

Suprimir Nulos y Alfanuméricos Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de

dimensión que están asociados con sólo valores null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto. En algunos casos puede ser útil deseleccionar esta opción, p.ej. si desea contar los valores null en un gráfico.

Limitaciones de Dimensión

En el grupo **Limitaciones de Dimensión** puede limitar el número de puntos de datos a ser dibujados dentro de una dimensión dada. Seleccione una de las dimensiones haciendo clic en la lista antes de cambiar una o varias de las configuraciones de abajo.

Número Máximo

Seleccione este cuadro de opción para limitar el número de valores de dimensión que se mostrarán a la vez. Introduzca el máximo número de valores en la caja. Esta opción sólo estará disponible cuando la opción **Número Máximo** esté seleccionada.

Limitar Leyenda (Caracteres)

Seleccione este cuadro de opción para limitar la longitud de las cadenas de valores de dimensión que se van a mostrar en los ejes y en la leyenda del gráfico. Introduzca la máxima longitud en la caja. Los valores truncados irán seguidos de ... en el gráfico. Esta opción puede ser usada independientemente de otras opciones de este grupo.

Mostrar Barra de Desplazamiento de Ejes-X

Seleccione este cuadro de opción para mostrar un control de desplazamiento en el lugar de los ejes-x. La barra de desplazamiento puede ser usada para desplazar la selección de los valores de los ejes x a ser mostrados. El número de valores mostrados cada vez será establecido bajo **Número Máximo**.

En el grupo **Leyenda** puede mostrar o no mostrar la leyenda y acceder al diálogo **Configuraciones de Leyenda**. Estas configuraciones sólo están disponibles cuando los datos de un gráfico hacen posible mostrar una leyenda.

Mostrar Leyenda Seleccione este cuadro de opción si quiere que se muestre la leyenda en el gráfico cuando sea aplicable.

Configuraciones... Abre el diálogo **Configuraciones de Leyenda**, donde se pueden hacer configuraciones avanzadas para la leyenda del gráfico. Vea la página página 252 para detalles de este diálogo.

Números en la Leyenda Muestra números para las porciones en la leyenda. Esta opción sólo está disponible para la dimensión principal en gráficos de tarta de dos dimensiones.

En el grupo **Textos** se puede añadir libremente textos al gráfico.

Editar Abre el diálogo **Textos de Gráfico** donde se puede crear, editar o eliminar textos flotantes en el gráfico. Después de su creación, se posiciona el texto directamente en el gráfico pulsando CTRL+SHIFT y arrastrándolo a la posición deseada.

Colores

En la página **Colores** se establecen los colores. Esta página es idéntica a la página **Colores** del gráfico de barras (página 261).

Número

En la página **Número** se configura el formato de número. Esta página es idéntica a la página **Número** del gráfico de barras (página 264).

Fuente

En la página **Fuente** es posible cambiar la fuente para el texto en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Fuente** del gráfico de barras (página 265).

Diseño

En la página **Diseño** es posible definir la apariencia del gráfico de tarta en el diseño. Las opciones para forma, borde, título y la capa en la que desea ubicar el gráfico están incluidas. También las opciones para maximizar y minimizar se encuentran en esta página, que es idéntica a la página **Diseño** del gráfico de barras (página 266).

26. El Gráfico de Indicador

Los **Gráficos de Indicador** se usan para mostrar el valor de una única expresión sin dimensiones. Hay cuatro tipos básicos: **Circular**, **Lineal**, **Semáforo**, y **LED**.



26.1. Creación



Los **Gráficos de Indicador** se crean eligiendo **Nuevo Objeto de Hoja** desde el menú **Diseño**, o presionando el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Esto abre un asistente que le ayudará a crear el gráfico.

26.2. Menú Objeto del Gráfico de Indicador

El **Menú Objeto del Gráfico de Indicador** se encuentra como menú **Objeto** cuando está activo un gráfico de Indicador. También puede ser abierto haciendo clic con el botón derecho del ratón en un gráfico de indicador. El menú contiene los siguientes comandos:

- | | |
|---------------------------------------|---|
| Propiedades | Abre el diálogo Propiedades de Gráfico , desde el cual usted establece las propiedades del gráfico. |
| Desvincular | Hace que el gráfico sea estático, es decir que interrumpe el vínculo inmediato con los datos seleccionados. |
| Vincular | Vincula un gráfico desvinculado, es decir que restablece el vínculo inmediato con los datos seleccionados. |
| Clonar | Crea una copia del gráfico. |
| Copiar Valores al Portapapeles | Copia los valores al portapapeles, |

en formato de tabla.

- Imprimir** Abre el diálogo estándar **Imprimir** (véase página 193), que le permite imprimir la tabla.
- Copiar Imagen al Portapapeles** Copia una imagen del gráfico seleccionado al portapapeles. La imagen incluirá o excluirá título y borde del objeto de hoja según la configuración en el diálogo Preferencias de Usuario, página **Exportar**.
- Minimizar** Convierte el gráfico en un icono. Hacer clic en  sobre el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño anteriores, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Minimizar** en Diseño (vea página 266)
- Restaurar** Restaura un gráfico maximizado o minimizado a su posición y tamaño anteriores. También es posible restaurar un gráfico minimizado haciendo doble clic en el icono minimizado. Un gráfico maximizado puede ser restaurado haciendo doble clic en el título o haciendo clic, siempre que el título se muestre. Este comando está disponible sólo si tiene seleccionado por lo menos una de las opciones **Permitir Maximizar** o **Permitir Minimizar** en el Diseño (vea página 266) y si el gráfico está en estado maximizado o minimizado.
- Maximizar** Agranda el gráfico hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño originales, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Maximizar** en Diseño (vea página 266)

Ayuda	Abre la ayuda contextual.
Eliminar	Elimina el gráfico.

26.3. Propiedades de Gráfico

Cuando hace clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de Crear Gráfico. Aquí puede establecer las propiedades del gráfico, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, títulos, etc.



Una vez se ha creado el gráfico, puede cambiar sus propiedades en cualquier momento. Elija **Propiedades** desde el menú Objeto de Gráfico para abrir el diálogo Propiedades de Gráfico. Si el comando propiedades está deshabilitado, probablemente no tendrá los privilegios necesarios para ejecutar cambios en las propiedades (Vea la página página 373).

Cuando las propiedades deseadas estén establecidas, pueden ser implementadas con el botón **Aceptar** o con el botón **Aplicar**. El botón Aceptar también cierra el diálogo, mientras el botón Aplicar no.

El Asistente y el diálogo **Propiedades de Gráfico** contienen un número de páginas, las cuales se describen a continuación:

General

En la página **General** (vea página 221), se definen el tipo de gráfico, el nombre para el gráfico o la tabla, etc. Esta página es igual para todos los tipos de gráfico.

Dimensiones

En la página **Dimensiones**, es posible definir las dimensiones de la tabla. Esta página es idéntica a la página **Dimensiones** del gráfico de barras (página 232). Los Gráficos de Indicador no hacen uso de las dimensiones de gráfico, así que esta página puede ser ignorada.

Expresiones

En la página **Expresiones**, es posible configurar las expresiones del gráfico. Esta página es idéntica a la página **Expresiones** del gráfico de barras (página 235). El gráfico de Indicador siempre mostrará sólo el valor de la primera expresión.

Ordenar

En esta página es posible ordenar los valores de las dimensiones según uno de los criterios de ordenación disponibles. La página es idéntica a la página **Ordenar** del gráfico de barras (página 245).

Estilo

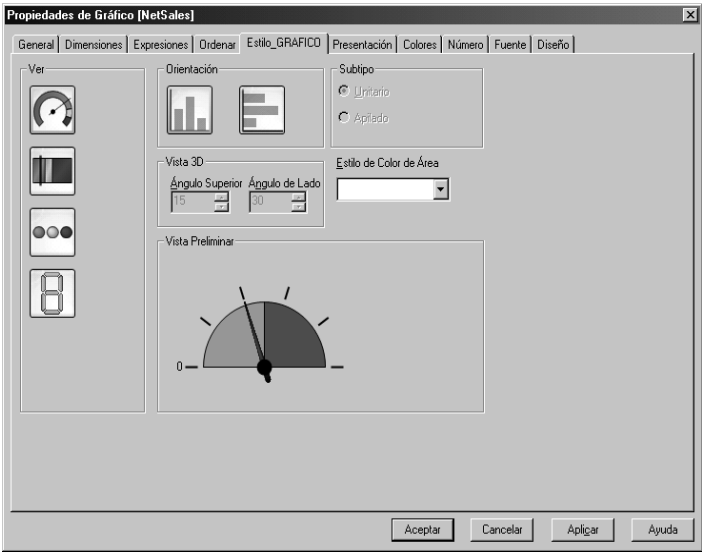


Figura 91 La página *Estilo* para gráficos de Indicador en el diálogo *Propiedades de Gráfico*.

En esta página usted selecciona el estilo básico del gráfico de Indicador.

Apariencia

Seleccione entre estilo de indicador **circular**, **lineal**, **semáforo** o **LED**.

Orientación Aquí puede establecer la orientación del gráfico para vertical u horizontal tal como indican los iconos. La configuración sólo es relevante para estilos lineales y semáforo.

Vista Previa Ofrece una vista previa de las propiedades visuales básicas del gráfico.

Presentación

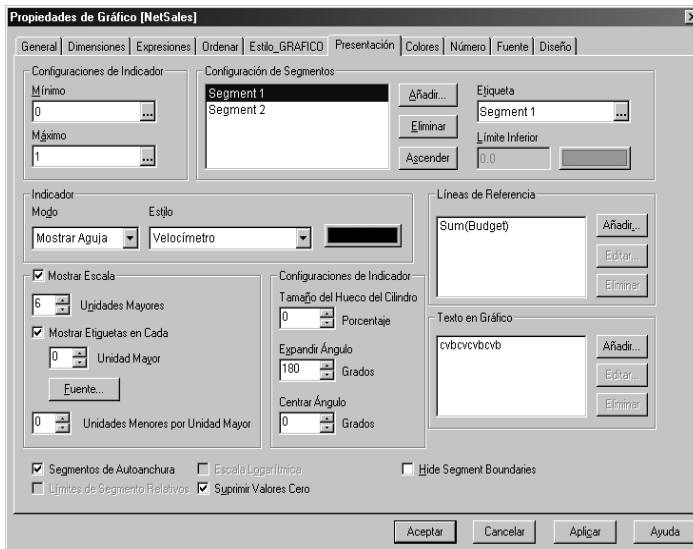


Figura 92 La página *Presentación* para gráficos de indicador circulares en el diálogo *Propiedades de Gráfico*.

Cambiando las configuraciones en esta página, usted modifica la forma en que se presenta el gráfico de indicador en la pantalla. La página **Presentación** para gráficos de indicador es ligeramente diferente dependiendo del estilo que haya seleccionado en la página **Estilo**.

Configuraciones de Indicador

En el grupo **Configuraciones de Indicador** usted establece los valores máximos y mínimos para el gráfico de indicador.

Mínimo	Especifica el valor mínimo del indicador. Esto se corresponde con la posición inferior del indicador.
Máximo	Especifica el valor máximo del indicador. Esto se corresponde con la posición superior del indicador.

Disposición de Segmentos

En este grupo usted define los segmentos que conforman el gráfico. Todos los gráficos excepto los de estilo LED deben tener al menos un segmento. Para gráficos lineales y circulares, los segmentos se conforman en áreas de diferente color en el fondo del segmento. Para gráficos de semáforo, cada segmento corresponde a una luz. Se muestra una lista de segmentos y puede seleccionar un segmento de la lista para cambiar sus propiedades.

Añadir	Añade un segmento nuevo al final de la lista.
Eliminar	Elimina el segmento que está seleccionado actualmente en la lista.
Ascender	Mueve el segmento que está seleccionado actualmente en la lista un paso hacia arriba.
Etiqueta	Especifica un nombre para el segmento seleccionado. Este nombre es sólo para identificar y no se usa cuando se dibuja el gráfico de indicador.
Límite Inferior	Especifica el valor del indicador donde comienza el segmento. El límite superior de un segmento es el límite inferior del siguiente segmento o en caso del último segmento, el valor Máximo del indicador. Este valor sólo puede ser editado si la opción Segmentos de Autoanchura (vea debajo) ha sido seleccionada. El valor puede ser introducido como fórmula calculada para actualizaciones dinámicas. Si la opción Límite de Segmentos Relativo (vea debajo) ha sido seleccionada, los límites de segmentos deben ser introducidos como números entre 0 y 1 que indican una fracción del rango total entre los valores Mínimo y Máximo .
Color	Haga clic en el botón de color para especificar el

color del segmento. El color puede ser definido como un color sólido o un gradiente mediante el **Diálogo de Área de Color** (vea la página 18) que se abre haciendo clic en el botón. Los degradados no tienen efecto en los gráficos de indicador de tipo semáforo.

- | | |
|-------------------------------------|---|
| Indicador | En el grupo Indicador usted establece las propiedades visuales del indicador de gráfico. Este grupo no está disponible para gráficos de indicador de tipo LED. |
| Modo | <p>Especifica el modo de visualización de valores del gráfico.</p> <p>Para gráficos de tipo circular y lineal, están disponibles los siguientes cuatro modos:</p> |
| Mostrar Aguja | Muestra el valor del gráfico mediante un indicador de aguja. El tipo de aguja puede establecerse bajo Estilo debajo. |
| Rellenar hasta Valor | Muestra el valor de indicador mediante rellenar el fondo del gráfico con los colores de segmento definidos sólo por encima del valor actual. La parte restante por encima del valor Máximo se deja en blanco. |
| Aguja y Rellenar hasta valor | Combina las dos opciones de arriba. |
| Sin Indicador | No se usa ni el indicador de aguja ni el rellenar hasta valor. Esta opción puede ser evaluable cuando se usan límites de segmento calculados dinámicamente para indicar los valores de indicador. |

Para gráficos de estilo semáforo están disponibles los siguientes dos modos:

- | | |
|-----------------------------|--|
| Indicar Valor | Muestra el valor de gráfico iluminando la luz única correspondiente al segmento que contiene el valor de gráfico actual. |
| Rellenar hasta Valor | Muestra el valor de gráfico iluminando las luces para todos los segmentos por encima e incluyendo el segmento que contiene el valor de |

gráfico actual.

Estilo Especifica el estilo de la aguja para gráficos de estilo circular brillantes. Están disponibles varios estilos dependiendo del tipo de gráfico.

Color Haga clic en el botón de color para especificar el color de la aguja del indicador. No es aplicable para gráficos luminosos.

Mostrar Escala Seleccione este cuadro de opción para mostrar una escala. Este grupo sólo está disponible para estilos de gráfico circulares y lineales.

Unidades Mayores Define el número de unidades mayores de la escala del gráfico.

Mostrar Etiquetas en cada Unidad Principal Seleccione este cuadro de opción para mostrar etiquetas de texto en la escala del indicador. La densidad de las etiquetas puede ser introducida en la caja de texto.

Fuente Presione este botón para establecer una fuente para el texto de la etiqueta de escala.

Unidades Menores para Unidad Principal Define el número de unidades menores entre cada unidad mayor en la escala del gráfico de indicador.

Configuraciones de Indicador Circular En este grupo, el cual es específico para gráficos de indicador de estilo circular, usted especifica las propiedades de la forma del indicador.

Tamaño de Hueco del Cilindro El indicador normalmente se dibuja como un círculo sólido o un segmento de círculo. Estableciendo esta propiedad a un valor mayor que 1, se situará un hueco en el centro del círculo. El valor que indica el porcentaje del radio del hueco debe estar entre 0 y 99.

Ángulo de Extensión El ángulo en grados entre los valores **Mínimo** y **Máximo** en el gráfico de indicador. Debe ser un

valor ente 45 y 360.

Ángulo Central El ángulo del valor central del gráfico en relación con el reloj. Debe ser un valor ente 0 y 360. 0 indica el centro en la parte superior del gráfico (12 en punto).

Limitaciones de Dimensión

En el grupo **Limitaciones de Dimensión** puede limitar el número de puntos de datos a ser dibujados dentro de una dimensión dada. Seleccione una de las dimensiones haciendo clic en la lista antes de cambiar una o varias de las configuraciones de abajo.

Texto en Gráfico

En el grupo **Texto en Gráfico** usted puede añadir texto libre en el gráfico.

Añadir Presionando este botón, usted abre el diálogo **Texto en Gráfico** donde puede crear y editar textos flotantes para ser mostrados en el gráfico. Vea la página 319 para más detalles acerca del diálogo Texto en Gráfico.

Editar Marque un texto existente en la lista y haga clic en este botón para editar sus propiedades en el diálogo Texto en Gráfico. Hacer doble clic en el texto en la lista tiene el mismo efecto. Vea la página 319 para más detalles acerca del diálogo Texto en Gráfico.

Eliminar Marque un texto de gráfico existente en la lista y haga clic en este botón para borrarlo de la lista.

Líneas de Referencia

En el grupo **Líneas de Referencia** se puede definir líneas de referencia que intersecciona el área de fondo del gráfico desde un valor dado. Las líneas de

referencia sólo están disponibles en los gráficos de indicador de tipo circular o lineal. Una lista muestra todas las líneas de referencia existentes en el gráfico.

Añadir Abre el diálogo **Líneas de Referencia** donde se crea una nueva línea de referencia en el gráfico. Véase página 317 para los detalles del diálogo Líneas de Referencia.

Editar Marque una línea de referencia existente en la lista y haga clic en este botón con tal de editar sus propiedades en el diálogo **Líneas de Referencia**. Es igual que hacer doble-clic en la línea de referencia en la lista. Véase página 317 para los detalles del diálogo **Líneas de Referencia**.

Eliminar Marque una línea de referencia existente y haga clic en este botón para eliminarla de la lista.

Segmentos Autoanchura Si está marcado este cuadro de opción, los límites de segmento serán calculados automáticamente basados en los valores **Mínimo**, **Máximo** y el número de segmentos definidos.

Límites de Segmento Relativos Si está seleccionada esta opción, los límites de segmento pueden ser introducidos como números entre 0 y 1 que indican una fracción del total entre los valores Mínimo y Máximo.

Escala Logarítmica Si está marcado este cuadro de opción, la escala del gráfico será logarítmica.

Suprimir Valores Cero Si está marcado este cuadro de opción, todas las combinaciones de los campos de dimensión que devuelvan cero o null desde todas las expresiones, serán descartados en el cálculo. Esta opción se selecciona por defecto.

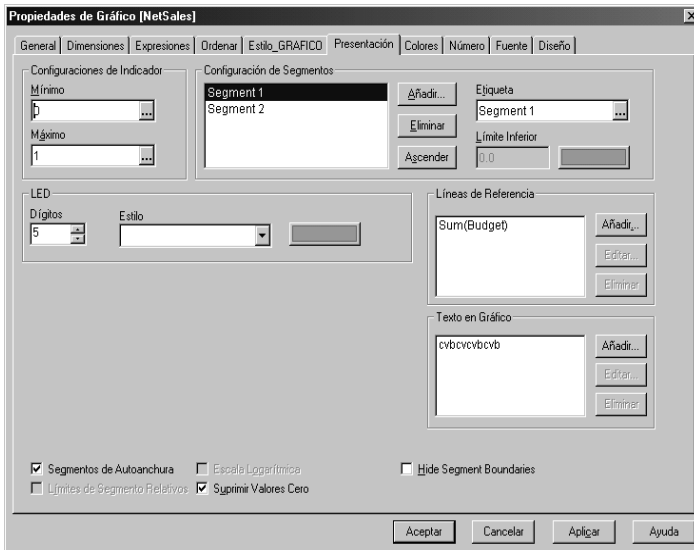


Figura 93 La página *Presentación* para los gráficos de indicador LED en el diálogo *Propiedades de Gráfico*

LED

el grupo LED, el cual es específico para los gráficos de indicador de tipo LED, usted establece las propiedades para la muestra del LED.

Dígitos

Especifica el número de dígitos de LED.

Color

Haga clic en el botón **Color** para especificar el color de los segmentos de LED.

Ocultar límites de segmento

Si no está marcado este cuadro de opción, no se dibujará el perfil en los límites de segmento de los gráficos lineales y circulares. Es útil cuando se crean degradados de fondo con más de dos colores.

Colores

En la página **Colores** se establecen los colores. Esta página es idéntica a la página **Colores** del gráfico de barras (página 261). Fíjese que el mapa de color bajo **Apariencia de Datos** no tiene sentido en el gráfico de Indicador.

Número

En la página **Número** se configura el formato de número. Esta página es idéntica a la página **Número** del gráfico de barras (página 264).

Fuente

En la página **Fuente** es posible definir la fuente para el texto en el gráfico. Esta página es idéntica a la página **Fuente** del gráfico de barras (página 265).

Diseño

En la página **Diseño** es posible definir la apariencia del gráfico de Indicador en el diseño. Las opciones para forma, borde, título y la capa en la que desea ubicar el gráfico están incluidas. Esta página es idéntica a la página **Diseño** del gráfico de barras (página 322).

27. La Tabla Pivotante

La tabla pivotante es una de las herramientas más poderosas para analizar datos. La tabla pivotante QlikView 5 ha sido equipada con unas funcionalidades que la hacen más versátiles y poderosas que nunca.

sum(Sales)				
Company	Product	Year	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	A	1998	3	3.0
		1999	2	2.0
		Total	5	2.5
	B	1998	1	1.0
		1999	1	1.0
		Total	2	1.0
Total		7	1.8	
XYZ	A	1998	5	5.0
		1999	4	4.0
		Total	9	4.5
	B	1998	7	7.0
		1999	6	6.0
		Total	13	6.5
Total		22	5.5	
Total		29	3.6	

27.1. Creación

Para crear una tabla pivotante hay que elegir **Nuevo Objeto de Hoja** del menú **Diseño**, o pulsar el botón **Crear Gráfico** de la barra de herramientas. se abrirá un asistente que le ayudará a crear la tabla. Las tablas pivotantes son lógicamente equivalentes a los gráficos.

27.2. Como utilizar la Tabla Pivotante

Pivotar - Mover los campos de las Dimensiones

En una tabla pivotante, es posible mostrar los campos de las dimensiones y de las expresiones en un eje vertical y otro horizontal. Las dimensiones y expresiones pueden ser movidos libremente entre o dentro de los ejes. Esto se llama pivotar. Para pivotar en QlikView hay que arrastrar y soltar con el ratón.

Nota Si desea deshabilitar el pivotar para una tabla pivotante, hay que deseleccionar la casilla de verificación **Permitir Pivotar** en la página **Presentación** del diálogo **Propiedades** de la tabla pivotante.

Ejemplo:

Para mover el campo *Product* en la tabla pivotante de abajo del eje vertical al eje horizontal, hay que apuntar con el ratón a la columna *Product*. Pulse el botón izquierdo del ratón y manténgalo presionado mientras que arrastre el cursor del ratón hacia arriba a la fila de las etiquetas de expresión. La columna seleccionada

y su destino están resaltados en azul mientras que se esté arrastrando.

sum(Sales)				
Company	Product	Year	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	A	1998	3	3.0
		1999	2	2.0
		Total	5	2.5
	B	1998	1	1.0
		1999	1	1.0
		Total	2	1.0
	Total		7	1.8
XYZ	A	1998	5	5.0
		1999	4	4.0
		Total	9	4.5
	B	1998	7	7.0
		1999	6	6.0
		Total	13	6.5
	Total		22	5.5
Total		29	3.6	

El resultado:

sum(Sales)							
		Product A		B		Total	
Company	Year	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	1998	3	3.0	1	1.0	4	2.0
	1999	2	2.0	1	1.0	3	1.5
	Total	5	2.5	2	1.0	7	1.8
XYZ	1998	5	5.0	7	7.0	12	6.0
	1999	4	4.0	6	6.0	10	5.0
	Total	9	4.5	13	6.5	22	5.5
Total		14	3.5	15	3.8	29	3.6

No sólo los campos de las dimensiones, sino también las filas de las expresiones pueden ser pivotadas:

sum(Sales)							
		Product A		B		Total	
Company	Year	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	1998	3	3.0	1	1.0	4	2.0
	1999	2	2.0	1	1.0	3	1.5
	Total	5	2.5	2	1.0	7	1.8
XYZ	1998	5	5.0	7	7.0	12	6.0
	1999	4	4.0	6	6.0	10	5.0
	Total	9	4.5	13	6.5	22	5.5
Total		14	3.5	15	3.8	29	3.6

El resultado:


sum(Sales)					
Company	Year	Product	A	B	Total
ABC	1998	sum(Sales)	3	1	4
		avg(Sales)	3.0	1.0	2.0
	1999	sum(Sales)	2	1	3
		avg(Sales)	2.0	1.0	1.5
	Total	sum(Sales)	5	2	7
		avg(Sales)	2.5	1.0	1.8
XYZ	1998	sum(Sales)	5	7	12
		avg(Sales)	5.0	7.0	6.0
	1999	sum(Sales)	4	6	10
		avg(Sales)	4.0	6.0	5.0
	Total	sum(Sales)	9	13	22
		avg(Sales)	4.5	6.5	5.5
Total	sum(Sales)	14	15	29	
	avg(Sales)	3.5	3.8	3.6	



Expandir y colapsar los ejes de dimensión

Las tablas pivotantes QlikView le permiten expandir y colapsar las dimensiones en los ejes por valores individuales. Esto le permite bajar en la jerarquía de los detalles para uno o varios valores manteniendo los totales para los demás valores.





Nota En la casilla de verificación **Siempre completamente expandido** en la página **Presentación** del diálogo **Propiedades** de la tabla pivotante, se puede deshabilitar las opciones de expandir y colapsar para una tabla pivotante.

Ejemplo (expandir):







En la tabla pivotante abajo, el icono  a la derecha del valor en la columna *Company* indica que se puede expandir la tabla para ver más detalles.


sum(Sales)		
Company	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC 	7	1.8
XYZ 	22	5.5
Total	29	3.6








Un clic en el primer  muestra los detalles *Product* para la compañía *ABC*:

sum(Sales)				
Company	Product		sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	 A 		5	2.5
	B 		2	1.0
	Total		7	1.8
XYZ 			22	5.5
Total			29	3.6

Cada valor puede ser expandido por separado para mostrar el siguiente nivel. Para expandir todos los valores en una columna hay que hacer clic derecho en esta columna y seleccionar **Expandir Todo** del menú objeto. Si hace eso para la columna *Company* en la tabla arriba, el resultado será el siguiente:

sum(Sales)				
Company	Product		sum(Sales)	avg(Sales)
ABC 	A 		5	2.5
	B 		2	1.0
	Total		7	1.8
XYZ 	A 		9	4.5
	B 		13	6.5
	Total		22	5.5
Total			29	3.6

Los iconos  en la columna *Product* indican que existen otros niveles. Haga clic derecho en la columna *Product* y seleccione de nuevo **Expandir Todo**. El resultado será:

sum(Sales)				
Company	Product	Year	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC 	A 	1998 	3	3.0
		1999	2	2.0
		Total	5	2.5
	B 	1998	1	1.0
		1999	1	1.0
		Total	2	1.0
	Total		7	1.8
XYZ 	A 	1998	5	5.0
		1999	4	4.0
		Total	9	4.5
	B 	1998	7	7.0
		1999	6	6.0
		Total	13	6.5
	Total		22	5.5
Total			29	3.6

Como no hay iconos disponibles en la columna *Year*, podemos concluir que sólo hay tres campos de dimensiones disponibles en esta tabla pivotante.

Ejemplo (colapsar):

Al igual que se expande con los iconos , se colapsa los valores individuales haciendo clic en los iconos .

Si hace clic en el icono a la derecha del valor *A* en la tabla arriba, el resultado será:

sum(Sales)				
Company	Product	Year	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	A		5	2.5
		B	1998	1
	1999		1	1.0
		Total	2	1.0
	Total		7	1.8
XYZ	A		9	4.5
		B	1998	7
	1999		6	6.0
		Total	13	6.5
	Total		22	5.5
Total			29	3.6

Finalmente, se puede colapsar hasta la primera columna, dejando solamente el gran total de la expresión para el eje vertical. Para hacerlo hay que hacer clic derecho en cualquier columna de dimensión y elegir **Colapsar Columna de Dimensión** del menú objeto. El resultado será el siguiente:

sum(Sales)		
	sum(Sales)	avg(Sales)
	29	3.6

Desde aquí es posible expandir de nuevo!

Las posibilidades de expandir y colapsar se aplican igualmente para campos de varias dimensiones en el eje horizontal como se puede observar en la tabla pivotante abajo.

sum(Sales)							
	Product	A		B		Total	
Company	Year	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)	sum(Sales)	avg(Sales)
ABC	1998	3	3.0	1	1.0	4	2.0
	1999	2	2.0	1	1.0	3	1.5
	Total	5	2.5	2	1.0	7	1.8
XYZ	1998	5	5.0	7	7.0	12	6.0
	1999	4	4.0	6	6.0	10	5.0
	Total	9	4.5	13	6.5	22	5.5
Total		14	3.5	15	3.8	29	3.6

27.3. El menú Objeto de la Tabla Pivotante

El menú **Objeto** de la tabla pivotante es el menú **Objeto** cuando hay una tabla pivotante activada. También es posible abrirlo como menú contextual con clic derecho en una tabla pivotante. El menú contiene los comandos siguientes:

- Propiedades** Abre el diálogo **Propiedades de Gráfico** donde se puede definir las propiedades de la tabla.
- Expandir Todo** Expande todos los valores en la columna o fila de dimensión al nivel siguiente. Sólo está disponible en columnas y filas de dimensión.
- Colapsar Todo** Colapsa el siguiente nivel de todos los valores en la columna o fila de dimensión. Sólo está disponible en columnas y filas de dimensión.
- Colapsar Filas de Dimensión** Colapsa todas las dimensiones en el eje horizontal, dejando un gran total. Sólo está disponible en filas de dimensión.
- Colapsar Columnas de Dimensión** Colapsa todas las dimensiones en el eje vertical, dejando un gran total. Sólo está disponible en columnas de dimensión.
- Desvincular** Hace que la tabla sea estática, es decir que interrumpe el vínculo inmediato con los datos seleccionados.
- Vincular** Vincula una tabla desvinculada, es decir que restablece el vínculo inmediato con los datos

seleccionados.

Clonar Crea una copia de la tabla.

Igualar Ancho de Columna Determina el ancho de columna de la tabla. Sólo está disponible si se hace clic derecho en un campo de dimensión.

Copiar Tabla al Portapapeles Abre un menú de cascada que contiene los dos comando siguientes:

Tabla completa Copia la tabla pivotante completamente al Portapapeles, con cabecera y estado de selección.


Sólo Área de Datos Copia sólo los valores de la tabla pivotante al Portapapeles


Exportar Exporta el contenido de la tabla a un archivo de su selección.

Imprimir Abre el diálogo estándar **Imprimir** (véase página 193), que le permite imprimir la tabla.

Enviar a Excel Exporta la tabla en formato HTML a Microsoft Excel, que se lanzará automáticamente si no está ya abierto. La tabla aparecerá en una nueva hoja de cálculo Excel. Para esta funcionalidad es necesario tener instalado Microsoft Excel 97 o posterior en el ordenador.

Copiar Imagen al Portapapeles Copia una imagen del gráfico seleccionado al portapapeles. Esta opción está disponible en tablas sin barra de desplazamiento. Si la imagen incluye título y borde del objeto de hoja depende de la configuración en el diálogo **Preferencias de Usuario**, página **Exportar**.

Minimizar Convierte el gráfico en un icono. Hacer clic en  sobre el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño anteriores, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Minimizar** en Diseño (vea página 266)

Restaurar	Restaura un gráfico maximizado o minimizado a su posición y tamaño anteriores. También es posible restaurar un gráfico minimizado haciendo doble clic en el icono minimizado. Un gráfico maximizado puede ser restaurado haciendo doble clic en el título o haciendo clic, siempre que el título se muestre. Este comando está disponible sólo si tiene seleccionado por lo menos una de las opciones Permitir Maximizar o Permitir Minimizar en el Diseño (vea página 266) y si el gráfico está en estado maximizado o minimizado.
Maximizar	Agranda el gráfico hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño originales, elija Restaurar o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción Permitir Maximizar en Diseño (vea página 266)
Ayuda	Abre la ayuda contextual.
Eliminar	Elimina la tabla.

27.4. Propiedades de Gráfico

Haciendo clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de gráfico. Aquí se definen las propiedades del gráfico o de la tabla, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, títulos, etc. La dimensión X debe ser un campo. Como expresión Y puede elegir la frecuencia de un campo o una dimensión calculada, p.ej. la suma de un segundo campo.



Las propiedades de una tabla pueden ser cambiadas en cualquier momento. Elija **Propiedades** del menú **Objeto** del gráfico para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los privilegios necesarios para efectuar cambios en las propiedades (véase página 373).

Para implementar las modificaciones en la configuración, haga clic en los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

El asistente y el diálogo **Propiedades de Gráfico** contienen una serie de páginas, que están descritas a continuación:

General

En la página **General** (página 221), se definen el tipo de gráfico, el nombre para el gráfico o la tabla, etc. Esta página es igual para todos los tipos de gráfico.

Dimensiones

En la página **Dimensiones**, es posible definir las dimensiones de la tabla. Esta página es idéntica a la página **Dimensiones** del gráfico de barras (página 232). Una tabla pivotante puede tener muchas dimensiones. El límite depende de los Ram disponibles.

Expresiones

En la página **Expresiones**, es posible definir las expresiones de la tabla. Esta página es idéntica a la página **Expresiones** del gráfico de barras (página 235). No obstante, las líneas de tendencia, la acumulación, y las expresiones relativas no están disponibles en las tablas pivotantes.

Etiqueta	La etiqueta de la expresión. Introduzca el nombre que quiera mostrar en el gráfico. Si no se introduce texto, el texto de la expresión será introducido como etiqueta.
Modo Total	Seleccionando una de las opciones de este grupo, usted decide cómo se va a calcular el total de la expresión seleccionada. Esta configuración es importante para visualizaciones relativas o cuando se muestran totales.
Sin Totales	Si está seleccionada esta opción, no será calculado ningún total para la expresión.
Expresión Total	Si está seleccionada esta opción, el total de la expresión será calculado usando todos los valores

del campo. Si, por ejemplo la columna seleccionada contiene la media de los salarios para las diferentes categorías de negocios, eligiendo la opción **Expresión Total** dará como resultado la media de salarios para todas las categorías de negocio.

F(x) de Filas está seleccionada esta opción, los valores individuales para cada punto de datos (cada barra en un gráfico de barras, cada fila en una tabla simple etc.) serán agregadas usando la función de agregación seleccionada (normalmente, sumado). Esta opción no está disponible para tablas pivotantes.

Opciones de Gráfico

Este grupo define qué será escrito en las celdas de expresión del gráfico de tabla.

Representación

Se presentan tres alternativas:

Texto

Cuando se selecciona esta opción los valores de expresión siempre serán interpretados y mostrados como texto.

Imagen

Cuando se selecciona esta opción, QlikView intentará interpretar cada valor de expresión como una referencia a una imagen. La referencia puede ser una ruta a un archivo de imagen en disco (p.ej. C:\Mypic.jpg) o dentro del documento qvw (p.ej. qmem://<Name>/<Peter>). Si QlikView no puede interpretar un valor de campo como una referencia válida como imagen, el valor en si mismo será mostrado.

Indicador Circular

Cuando se selecciona esta opción, QlikView mostrará el valor de la expresión en un indicador de estilo circular. El gráfico de indicador será inscrito en la celda de tabla disponible. Las configuraciones visuales para el gráfico pueden ser modificadas mediante el botón **Configuraciones de Indicador...**

Indicador Lineal

Cuando se selecciona, QlikView mostrará el valor de la expresión en un indicador de estilo lineal. El gráfico de indicador será inscrito en la celda de tabla disponible. Las configuraciones visuales para el gráfico pueden ser modificadas mediante el botón **Configuraciones de Indicador...**

Indicador de Semáforo

Cuando se selecciona, QlikView mostrará el valor de la expresión en un indicador de estilo semáforo horizontal. El gráfico de indicador será inscrito en la celda de tabla disponible. Las configuraciones visuales para el gráfico pueden ser modificadas mediante el botón **Configuraciones de Indicador...**

Indicador LED

Cuando se selecciona, QlikView mostrará el valor de la expresión en un indicador de estilo LED. El gráfico de indicador será inscrito en la celda de tabla disponible. Las configuraciones visuales para el gráfico pueden ser modificadas mediante el botón **Configuraciones de Indicador...**

Configuraciones de Indicador...

Sólo está disponible cuando una de las opciones de indicador ha sido seleccionada arriba. Abre este diálogo para configurar las propiedades del indicador. Este diálogo es esencialmente igual a la página de **Presentación de las Propiedades de Gráfico de Indicador** (vea página 345).

Formato de Imagen

Sólo está disponible cuando las opciones de imagen han sido seleccionadas arriba. Esta configuración describe cómo QlikView formatea la imagen para ajustarla a la celda. Hay cuatro alternativas

No Ajustar

Si está seleccionada esta opción, la imagen será mostrada como tal, sin ajustar. Esto puede causar

que partes de la imagen sean invisibles o sólo parte de la celda sea rellena.

Rellenar Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada para ajustar la celda sin molestarse en mantener la proporción del aspecto de la imagen.


Mantener Aspecto Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada mientras sea posible para rellenar la celda mientras se mantiene la proporción del aspecto. Esto normalmente da como resultado áreas en ambos lados o encima o debajo que no están rellenas por la imagen.

Rellenar con Aspecto Si está seleccionada esta opción, la imagen será ajustada para rellenar la celda en ambas direcciones mientras mantiene la proporción del aspecto. Esto normalmente resulta en recortar la imagen en una dirección.

Ocultar Texto cuando falta la Imagen Si está seleccionada esta opción, QlikView no mostrará el texto del valor de campo si la interpretación como referencia a una imagen falla por cualquier razón. La celda será entonces dejada en blanco.


Definir Color de expresión

Marque este cuadro de opción para tener la expresión auxiliar siguiente a la expresión seleccionada para calcular el color del punto de datos del gráfico. La expresión usada como expresión de color debe devolver una representación válida de color (un número que represente los componentes Rojo, Verde y Azul tal como son definidos en Visual Basic) la cual es conseguida normalmente usando las expresiones de color especiales de gráfico (vea página página 468). Si el

resultado de la expresión no es una representación válida de color, será usado el negro. Una expresión usada como expresión de color va precedida por el icono  en la lista de expresiones ya definidas y no pueden ser utilizadas para nada más en el gráfico. Si todavía no hay expresiones definidas después de la expresión seleccionada, serán creadas expresiones nuevas ficticias automáticamente.


Definir Color de Texto de Expresión

Marque este cuadro de opción para tener una expresión auxiliar siguiendo a la expresión utilizada para calcular el color del texto en los puntos de datos (números en los puntos de datos, texto en los puntos de datos, o texto en los ejes). La expresión usada como expresión de color de texto debe devolver una representación de color válida (un número representando los componentes Rojo, Verde y Azul tal como se definen en Visual Basic), la cual se consigue normalmente usando una de las funciones especiales de color de gráfico (vea página 468). Si el resultado de la expresión no es una representación de color válida, se usará negro. Una expresión usada como expresión de color va

precedida por el icono  en la lista **Expresiones** y no puede ser utilizada para nada más en el gráfico. Si no hay expresión definida después de la expresión seleccionada, se crearán automáticamente nuevas expresiones ficticias.

Definir Formato de Texto de Expresión

Marque este cuadro de opción para tener una expresión auxiliar siguiendo a la expresión utilizada para calcular el estilo de fuente del texto en los puntos de datos (números en los puntos de datos, texto en los puntos de datos, o texto en los ejes). La expresión usada como expresión de formato de texto debe devolver una cadena que contenga B para texto en negrita, I para texto en cursiva y/o U para texto subrayado. Una expresión usada como

expresión de formato va precedida por el icono  en la lista **Expresiones** y no puede ser utilizada para

nada más en el gráfico. Si no hay expresión definida después de la expresión seleccionada, se crearán automáticamente nuevas expresiones ficticias.

Nota Cuando una expresión tiene varias expresiones auxiliares vinculadas a ella, aparecerán en el siguiente orden: Expresiones de Color, expresión de color de texto, expresión de formato de color.

Ordenar

En esta página es posible ordenar los valores de las dimensiones según uno de los criterios de ordenación disponibles. La página es idéntica a la página **Ordenar** del gráfico de barras (página 245).

Presentación

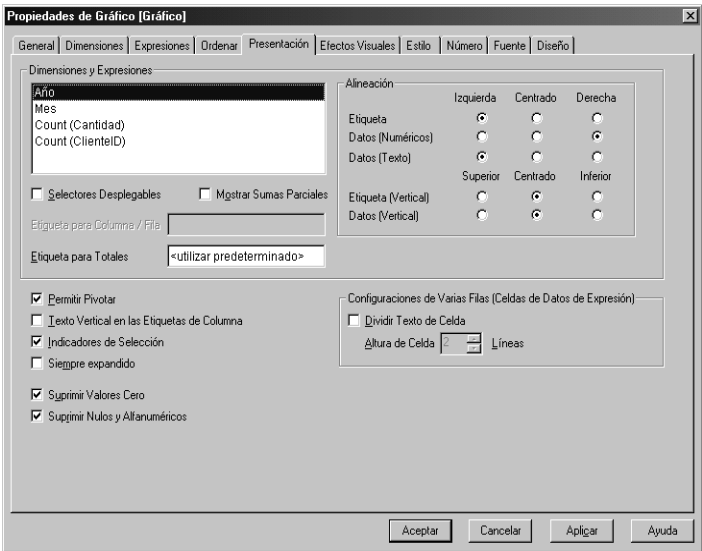


Figura 94 La página Presentación para la tabla pivotante en el diálogo Propiedades de Gráfico

Las opciones de esta página modifican la presentación de la tabla pivotante.

Dimensiones y Expresiones Una lista de las dimensiones y expresiones elegidas para ser mostradas en la tabla pivotante. Seleccionando una de la lista hace posible

cambiar sus configuraciones.

Selector Desplegable Si está seleccionado este cuadro de opción para una columna de campo, aparecerá un icono desplegable a la izquierda de la cabecera de columna. Haciendo clic en el icono, se abre un cuadro de lista desplegable que muestra los valores del campo se abrirá sobre la tabla. Entonces usted puede hacer selecciones y búsquedas de la misma forma que si el campo fuera una fila en el multibox.

Etiqueta El texto introducido aquí será mostrado como una etiqueta de título para la dimensión o expresión seleccionada, si es aplicable.

Etiqueta para Totales Aquí puede especificar el texto a ser mostrado en la etiqueta de celda para totales. Si no se especifica etiqueta, será usada la cadena 'Total'.

Alineación

En este grupo, se puede establecer la alineación de los valores de la dimensión/expresión y sus etiquetas. La **Etiqueta**, los **Datos (Numericos)** y los **Datos (Texto)** pueden ser ajustados a la izquierda, derecha o centrados individualmente. Cuando se usan etiquetas multilinea, la alineación vertical puede ser ajustada **Superior**, **Inferior** o **Centrada**.

Permitir Pivotar Deseleccione este cuadro de opción para deshabilitar el arrastrar y soltar y el pivotar.

Indicadores de Selección Si esta casilla está marcada, aparecerán unos indicadores de selección (guisantes) en las columnas que contienen campos con selecciones. Para nuevas tablas se aplica la configuración predefinida de **Indicadores de Selección en Tablas** en la página **Objetos de Preferencias de Usuario**.

Texto Vertical Si este cuadro de opción está marcado, los títulos de columna se muestran en vertical.

Siempre completamente expandido Esta opción establece que las expresiones estén siempre completamente expandidas, y que la funcionalidad expandir/colapsar

esté deshabilitada.

Suprimir Valores Cero Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que devuelvan cero o null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto.

Suprimir Nulos y Alfanuméricos Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que están asociados con sólo valores null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto. En algunos casos puede ser útil deseleccionar esta opción, p.ej. si desea contar los valores null en un gráfico.

Configuraciones de Varias Líneas (Expresión en celdas de Datos) En este grupo puede establecer la altura de las celdas de datos de expresión.

Dividir Texto Si está marcado este cuadro de opción, los contenidos de las celdas de datos serán divididos en dos o más líneas.

Altura de Celda (Líneas) Si ha seleccionado **Dividir Texto**, aquí es donde establece cuántas líneas debe tener la celda.

Efectos Visuales

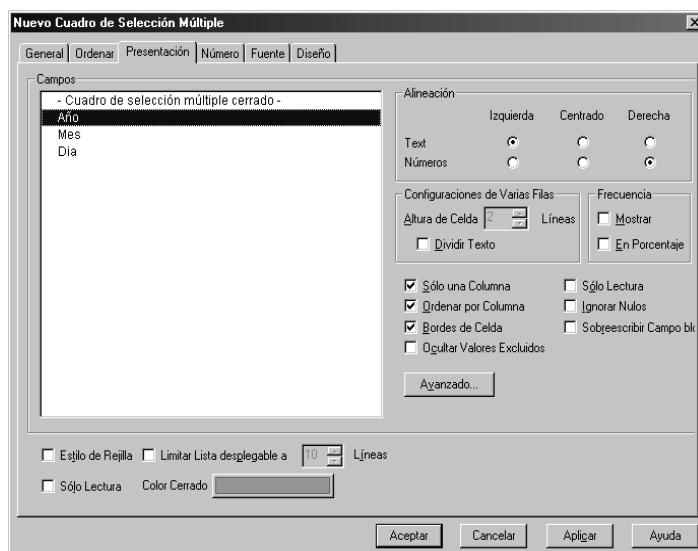


Figura 95 La página *Efectos Visuales* para tablas pivotantes en el diálogo *Propiedades de Gráfico*.

Los Efectos Visuales sirven para resaltar los valores de expresiones en la tabla. A los valores de categorías diferentes de valores pueden ser aplicados colores y/o estilos de fuente diferentes. Hay formatos diferentes para hasta cuatro categorías diferentes de valor, tres intervalos diferentes para datos numéricos más uno para datos de texto. Los efectos visuales sustituyen la configuración de la tabla para una celda determinada.

Expresiones Una lista de las expresiones del gráfico. Una o más expresiones pueden ser seleccionadas para el formato de los efectos visuales.

Superior > El límite superior del intervalo está marcado por este valor numérico. Si está vacía no hay ningún intervalo definido. El límite puede ser un valor estático o un valor dinámico, resultado de una fórmula calculada (véase página 485). Al hacer clic en el botón ... se abre el diálogo **Definir Expresión** que le ayuda a editar fórmulas largas.

Normal El intervalo numérico normal se encuentra entre los límites superior e inferior definidos.

Inferior < El límite inferior del intervalo está marcado por este valor numérico. Si está vacía no hay ningún intervalo definido. El límite puede ser un valor estático o un valor dinámico, resultado de una fórmula calculada (véase página 485). Al hacer clic en el botón ... se abre el diálogo **Definir Expresión** que le ayuda a editar fórmulas largas.

Texto Configuración para datos de texto. Esta categoría de valores es para todos los valores que no tienen una interpretación numérica válida.

Para cada categoría de valores hay cinco opciones que le permiten especificar para los valores de cada categoría una fuente, un color de fondo, etc.

Texto El color del texto. Se modifica mediante clic.

Fondo El color de fondo de la celda.

Negrita Define la fuente en negrita para las categorías de valores.

Cursiva Define la fuente en cursiva para las categorías de valores.

Subrayado Define la fuente subrayada para las categorías de valores.

Estilo

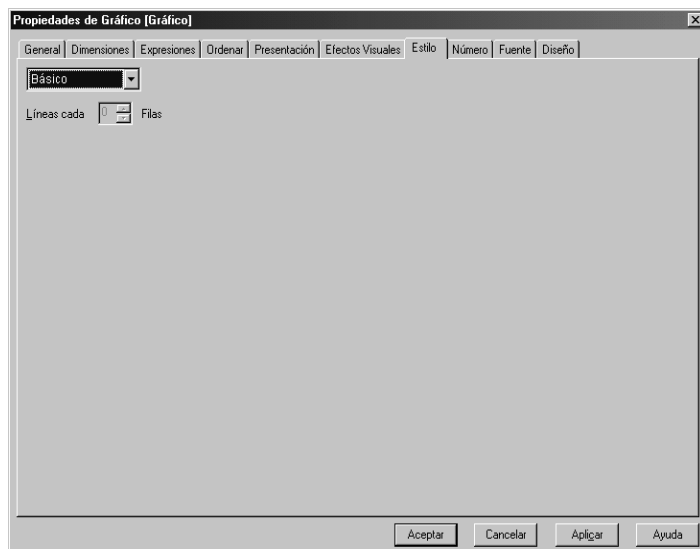


Figura 96 La página *Estilo* en el diálogo *Propiedades de Gráfico*

En la página **Estilo**, se puede elegir un estilo de tabla apropiado de la lista desplegable.

Número

En la página **Número** se configura el formato de número. Esta página es idéntica a la página **Número** del gráfico de barras (página 264).

Fuente

En la página **Fuente** es posible definir la fuente para el texto en la tabla. Esta página es idéntica a la página **Fuente** del gráfico de barras (página 265). Para las tablas pivotantes no se puede elegir el estilo de la fuente, ya que está definido por el estilo elegido para la tabla (véase arriba).

Diseño

En la página **Diseño** es posible definir la apariencia de la tabla pivotante en el

diseño. Las opciones para forma, borde, título y la capa en la que desea ubicar el gráfico están incluidas. También se encuentran en esta página las opciones para maximizar y minimizar. Esta página es idéntica a la página **Diseño** del gráfico de barras (página 266).

28. La Tabla Simple

Al contrario que la tabla pivotante (véase página 355), la tabla simple no puede mostrar sub-totales o servir como tabla cruzada. Por el otro lado permite que se ordena por cualquiera de sus columnas, y cada fila contiene una combinación de una o varias dimensiones + expresiones.

Year	Quarter	NetSales	Count
		1.567.648	2172
1996	2	6.566	18
1996	3	8.230	18
1996	4	44.208	64
1997	1	62.637	93
1997	2	82.320	135
1997	3	37.876	58
1997	4	121.450	90
1998	1	106.464	67
1998	2	111.611	243
1998	3	126.413	194

28.1. Creación

Para crear una tabla simple hay que elegir **Nuevo Objeto de Hoja** del menú **Diseño**, o pulsar el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas. Se abre un asistente que le ayuda en la creación de la tabla. Las tablas simples son lógicamente equivalente a los gráficos.

28.2. Como utilizar la Tabla Simple

Ordenar

Es posible ordenar la tabla simple por cualquier columna: sólo hay que hacer clic derecho en la columna y elegir **Ordenar** del menú contextual. Es el mismo proceso que mover la columna al primer lugar en la lista **Prioridades de Ordenación** en la página **Presentación** en el diálogo **Propiedades** de la tabla simple. Un método alternativo consiste en hacer doble-clic en el título de la columna.

Redistribuir las Columnas


Dentro de sus respectivos grupos se puede mover las columnas de dimensión y las columnas de expresión arrastrándolas y soltándolas con el ratón. Hay que apuntar al título de la columna, pulsar el botón del ratón y mantenerlo presionado mientras que se arrastre la columna a su nueva posición.

28.3. El menú Objeto de la Tabla Simple


El menú **Objeto** de la tabla simple es el menú **Objeto** cuando hay una tabla simple activada. También es posible abrirlo como menú contextual con clic derecho en una tabla simple. El menú contiene los comandos siguientes:

- Propiedades** Abre el diálogo **Propiedades de Gráfico** donde se puede definir las propiedades de la tabla.
- Desvincular** Hace que la tabla sea estática, es decir que interrumpe el vínculo inmediato con los datos seleccionados.
- Vincular** Vincula una tabla desvinculada, es decir que restablece el vínculo inmediato con los datos seleccionados.
- Clonar** Crea una copia de la tabla.
- Igualar Ancho de Columna** Determina el ancho de columna de la tabla. Sólo está disponible si se hace clic derecho en un campo de dimensión.
- Copiar Tabla al Portapapeles** Abre un menú de cascada que contiene los dos comando siguientes:
 - Tabla completa** Copia la tabla simple completamente al Portapapeles, con cabecera y estado de selección.
 - Sólo Área de Datos** Copia sólo los valores de la tabla simple al Portapapeles
- Exportar** Exporta el contenido de la tabla a un archivo de su selección.
- Imprimir** Abre el diálogo estándar **Imprimir** (véase página 193), que le permite imprimir la tabla.
- Enviar a Excel** Exporta la tabla en formato HTML a Microsoft Excel, que se lanzará automáticamente si no está ya abierto. La tabla aparecerá en una nueva hoja de cálculo Excel. Para esta funcionalidad es necesario tener instalado Microsoft Excel 97 o posterior en el ordenador.

Copiar Imagen al Portapapeles Copia una imagen del gráfico seleccionado al portapapeles. Esta opción está disponible en tablas sin barra de desplazamiento. Si la imagen incluye título y borde del objeto de hoja depende de la configuración en el diálogo **Preferencias de Usuario**, página **Exportar**.

Minimizar Convierte el gráfico en un icono. Hacer clic en  sobre el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño anteriores, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Minimizar** en Diseño (vea página 266)

Restaurar Restaura un gráfico maximizado o minimizado a su posición y tamaño anteriores. También es posible restaurar un gráfico minimizado haciendo doble clic en el icono minimizado. Un gráfico maximizado puede ser restaurado haciendo doble clic en el título o haciendo clic, siempre que el título se muestre. Este comando está disponible sólo si tiene seleccionado por lo menos una de las opciones **Permitir Maximizar** o **Permitir Minimizar** en el Diseño (vea página 266) y si el gráfico está en estado maximizado o minimizado.

Maximizar Agranda el gráfico hasta rellenar la pantalla. Hacer clic en  en el título del objeto (si se muestra) da el mismo resultado. Para restaurar el gráfico a su posición y tamaño originales, elija **Restaurar** o haga clic en el título del objeto (si se muestra). Este comando sólo está disponible si ha seleccionado la opción **Permitir Maximizar** en Diseño (vea página 266).

Ayuda Abre la ayuda contextual.

Eliminar Elimina la tabla.

28.4. Propiedades de Gráfico

Haciendo clic en el botón **Crear Gráfico** en la barra de herramientas, se abre el asistente de gráfico. Aquí se definen las propiedades del gráfico o de la tabla, p.ej. el tipo de gráfico, las dimensiones, títulos, etc. La dimensión X debe ser un campo. Como expresión Y puede elegir la frecuencia de un campo o una expresión calculada, p.ej. la suma de un segundo campo.



Las propiedades de una tabla pueden ser cambiadas en cualquier momento. Elija **Propiedades** del menú **Objeto** del gráfico para abrir el diálogo **Propiedades de Gráfico**. Si el comando **Propiedades** está deshabilitado, probablemente no dispondrá de los privilegios necesarios para efectuar cambios en las propiedades (véase página 373).

Para implementar las modificaciones en la configuración, haga clic en los botones **Aceptar** o **Aplicar**. El botón **Aceptar** cierra también el diálogo.

El asistente y el diálogo **Propiedades de Gráfico** contienen una serie de páginas, que están descritas a continuación:

General

En la página **General** (página 221), se definen el tipo de gráfico, el nombre para el gráfico o la tabla, etc. Esta página es igual para todos los tipos de gráfico.

Dimensiones

En la página **Dimensiones**, es posible definir las dimensiones de la tabla. Esta página es idéntica a la página **Dimensiones** del gráfico de barras (página 232).

Expresiones

En la página **Expresiones**, es posible definir las expresiones de la tabla. Esta página es idéntica a la página **Expresiones** de la tabla pivotante (página 362).

Ordenar

En esta página se establecen los criterios de ordenación para las columnas y los valores en las columnas.

Prioridad	Contiene las dimensiones/expresiones escogidas como columnas listadas en la prioridad de ordenación. Seleccionando una de las columnas permite definir los criterios de ordenación de sus valores en el grupo Ordenar por , además permite modificar las prioridades de ordenación haciendo clic en los botones Ascender y Descender .
Ascender	Mueve la columna seleccionada un paso hacia arriba en el cuadro Prioridad . La tabla se ordena según el criterio de ordenación establecido para la primera columna.
Descender	Mueve la columna seleccionada un paso hacia abajo en el cuadro Prioridad . La tabla se ordena según el criterio de ordenación establecido para la primera columna.
Ordenar por	En este grupo, se establecen los criterios de ordenación para los valores de la columna.
Expresión	Ordena los valores de la columna según la expresión introducida en el editor debajo de esta opción de ordenación

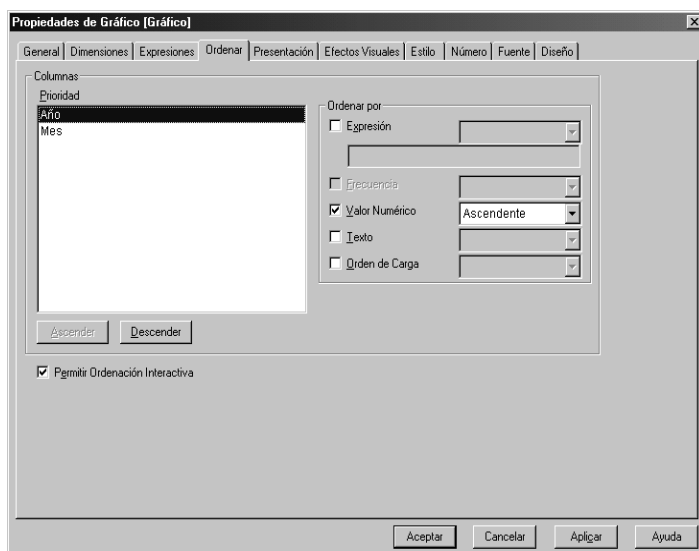


Figura 97 La página Ordenar para tablas simples en el diálogo Propiedades de Gráfico

- Frecuencia

Ordena los valores de la columna por frecuencia (número de ocurrencias en la tabla).
- Valor Numérico

Ordena los valores de la columna por sus valor numéricos.
- Texto

Ordena los valores de la columna por orden alfabético.
- Orden de Carga

Ordena los valores de la columna por su orden inicial de carga.

La prioridad de ordenación es **Expresión, Frecuencia, Valor Numérico, Texto y Orden de Carga**. Todos estos criterios de ordenación pueden ser ordenados de forma ascendiente o descendiente.

Permitir Ordenación Interactiva Si deselecciona esta casilla, el comando **Ordenar** del menú objeto no estará disponible.

Presentación

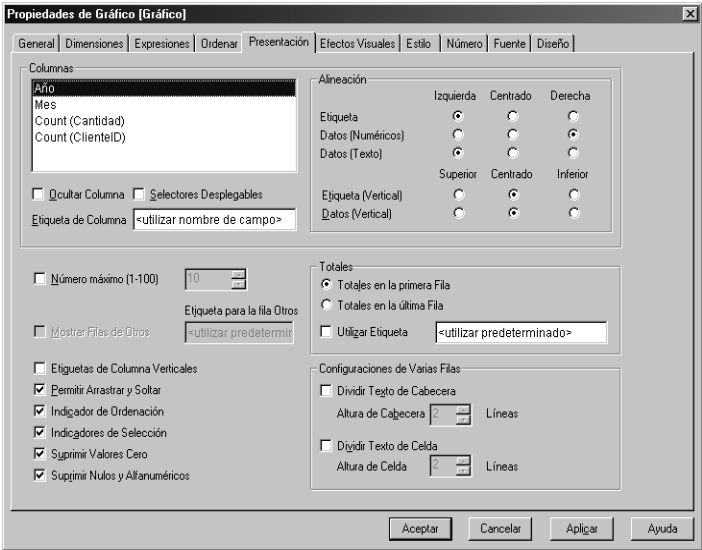


Figura 98 La página *Presentación* para tablas simples en el diálogo *Propiedades de Gráfico*.

Cambiando las configuraciones en esta página, usted modifica la forma en que la

tabla simple es presentada en la pantalla.

Columnas Una lista de las dimensiones y expresiones elegidas como columnas. Seleccionar una de las columnas hace posible cambiar sus configuraciones.

Ocultar Columna Seleccionando este cuadro de opción, la columna seleccionada será ocultada cuando la tabla sea dibujada sobre el diseño. Esto puede ser útil cuando quiere ordenar la tabla por una columna, la cual no quiere mostrar al usuario de la aplicación.

Selector Desplegable Si está seleccionado este cuadro de opción para una columna de campo, aparecerá un icono desplegable a la izquierda de la cabecera de columna. Haciendo clic en el icono, se abre un cuadro de lista desplegable que muestra los valores del campo se abrirá sobre la tabla. Entonces usted puede hacer selecciones y búsquedas de la misma forma que si el campo fuera una fila en el multibox.

Etiqueta de Columna El texto introducido será mostrado en la barra de título de la columna específica.

Alineación

En este grupo, se puede establecer la alineación de los valores de la dimensión/expresión y sus etiquetas. La **Etiqueta**, los **Datos (Numericos)** y los **Datos (Texto)** pueden ser ajustados a la izquierda, derecha o centrados individualmente. Cuando se usan etiquetas multilinea, la alineación vertical puede ser ajustada **Superior**, **Inferior** o **Centrada**.

Número Máximo Aquí usted puede establecer el número máximo de filas a mostrar. Las filas que muestran sumas no son contadas; sin embargo, las sumas seguirán siendo calculadas usando todas las filas de la tabla.

Mostrar Fila Otros Esta opción está disponible sólo si el número de filas mostradas ha sido limitado (**Número Máximo**). Marque este cuadro de opción para mostrar una fila para los valores restantes.

La fila **Otros** se calcula como una suma simple de

los valores de expresión omitidos por la configuración **Número Máximo**. La barra **Otros** sólo tendrá sentido para las expresiones donde el total de la Suma de las Filas tenga sentido.

Etiqueta para fila Otros Aquí puede especificar una etiqueta para la fila Otros. La etiqueta puede especificar una etiqueta para la fila Otros. La etiqueta puede ser definida como una fórmula calculada (vea página página 485) para actualizaciones dinámicas. Si no se especifica nada, se usará la etiqueta que se encuentra en Otros encontrada en la página **Objetos** de las propiedades de usuario (vea la página página 95).

Etiquetas Verticales Seleccione este cuadro de selección para mostrar las cabeceras de columna como texto vertical.

Permitir Arrastrar y Soltar Deseleccionando este cuadro de opción se deshabilitarán los movimientos de arrastrar y soltar columnas dentro de la tabla.

Indicadores de Ordenación Si está seleccionado este cuadro de opción, se mostrará un icono de indicador de ordenación (flecha) en la cabecera de la columna, la cual está en la parte superior del orden de columna actual. La dirección del icono indica si la columna está ordenada ascendente o descendientemente.

Indicadores de Selección Si este cuadro de opción está seleccionado, se mostrarán iconos de selección (punto verde) en las cabeceras de columna que contengan campos con selecciones. Para tablas nuevas esta configuración recoge su configuración desde **Indicadores de Selección en Tablas** en la página **Objetos** de las **Preferencias de Usuario**.

Suprimir Valores Cero Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de dimensión que devuelvan cero o null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto.

Suprimir Nulos y Alfanuméricos Si esta casilla está marcada, todas las combinaciones de los campos de

dimensión que están asociados con sólo valores null en todas las expresiones no se tomarán en cuenta para el cálculo. Esta opción está seleccionada por defecto. En algunos casos puede ser útil deseleccionar esta opción, p.ej. si desea contar los valores null en un gráfico.

Totales Este grupo contiene configuraciones para mostrar Totales.

Totales en la Primera Fila Si está seleccionada esta opción, los totales serán mostrados en la primera fila de la tabla.

Totales en la Última Fila Si esta opción está seleccionada, los totales serán mostrados en la última fila de la tabla.

Utilizar Etiqueta Aquí puede especificar la etiqueta para los totales. La etiqueta puede ser definida como una fórmula calculada (vea página 485) para actualizaciones dinámicas. Si no se especifica nada, se usará la etiqueta por defecto 'Total' que se encuentra en la página Objetos de las Preferencias de Usuario (vea página 95 en el libro I).

Configuraciones de Varias Líneas En este grupo usted puede establecer la altura de la cabecera de tabla y las celdas de las filas de datos.

Dividir Texto de Cabecera Si está marcado este cuadro de opción, los contenidos de las celdas de cabecera de columna serán divididas en dos o más líneas.

Alto de Cabecera (Líneas) Si tiene seleccionado **Dividir Texto de Cabecera**, aquí es donde usted establece cuántas líneas deben tener las celdas de cabecera.

Dividir Texto Si está marcado este cuadro de opción, los contenidos de las celdas de datos serán divididos en dos o más líneas.

Alto de Celda (Líneas) Si tiene seleccionado **Dividir Texto**, aquí es donde usted establecer cuántas líneas debe tener la celda.

Efectos Visuales

Los Efectos Visuales sirven para resaltar los valores de expresiones en la tabla. A los valores de categorías diferentes de valores pueden ser aplicados colores y/o estilos de fuente diferentes. Esta página es idéntica a la página **Efectos Visuales** de la tabla pivotante (página 371).

Estilo

En la página **Estilo**, se puede elegir un estilo de tabla apropiado de la lista desplegable. En el editor se puede especificar el pijama y los intervalos. Esta página es idéntica a la página **Estilo** de la tabla pivotante (página 243).

Número

En la página **Número** se configura el formato de número. Esta página es idéntica a la página **Número** del gráfico de barras (página 264).

Fuente

En la página **Fuente** es posible definir la fuente para el texto en la tabla. Esta página es idéntica a la página **Fuente** del gráfico de barras (página 265). Antes de definir el estilo de la fuente para una tabla simple, hay que definir el estilo para la tabla (véase arriba).

Diseño

En la página **Diseño** es posible definir la apariencia de la tabla simple en el diseño. Las opciones para forma, borde, título, y para la capa en la que el gráfico debe residir, están incluidas. También se encuentran en esta página las opciones para maximizar y minimizar. Esta página es idéntica a la página **Diseño** del gráfico de barras (página 266).

29. Definir Expresión

En este diálogo se puede definir una expresión para la dimensión Y. En casos sencillos sólo hay que escoger una función predefinida de las **Funciones de Agregación** y pegarla en el cuadro **Expresiones**; no obstante, también existe la posibilidad de escribir la expresión manualmente. Todos los operadores y funciones se encuentran en página 275 en adelante.

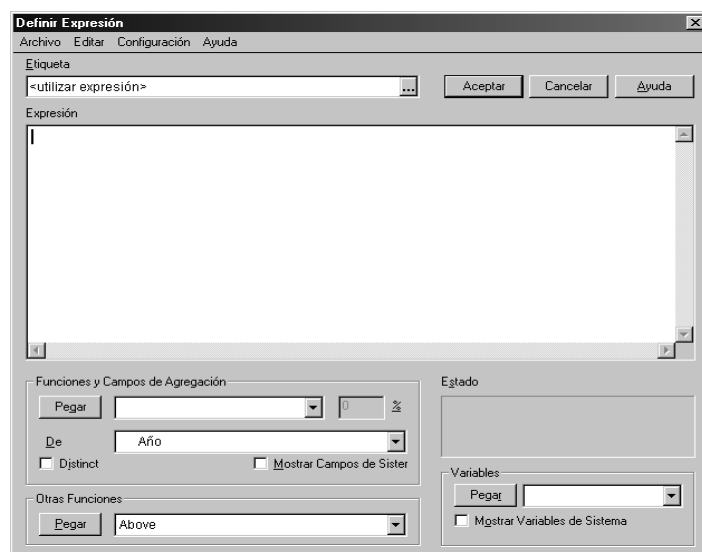


Figura 99 El diálogo Definir Expresión

Etiqueta

La etiqueta de la expresión. Introduzca el nombre que desea mostrar en el gráfico. Si no hay ningún texto especificado, aparecerá automáticamente el texto de la expresión como etiqueta.

Expresión

La expresión actual, consistiendo en una o varias funciones estadísticas, operadores y constantes. Es posible escribir una expresión directamente en el editor o componer una expresión utilizando los botones y cuadros del grupo Clic en Expresión. La expresión aparecerá en color para el control de

sintaxis.

Aceptar	Acepta los cambios efectuados en la expresión y cierra el diálogo. Los cambios se guardarán cuando se guarde el documento la próxima vez. No es posible salir del diálogo con el botón Aceptar hasta que no haya una expresión válida en la ventana Expresión . Por lo contrario se mostrará un mensaje de error.
Cancelar	Cancela la edición de la expresión y cierra el diálogo. Se restaurará la expresión.
Ayuda	Abre la ayuda para expresiones.
Estado	Si hay errores en la sintaxis de expresión en el editor Expresión , aparece un mensaje de error.

En las dos listas desplegables del grupo **Funciones y Campos de Agregación** se puede escoger una función estadística de agregación y un campo, y pegarlos después en el cuadro de la expresión. Se puede pegar solamente el nombre de un campo.

Pegar	Pega la función seleccionada o sólo el campo en la caja Expresión . Se puede usar un porcentaje para la función Fractil.
--------------	---

Registros Únicos Por defecto, se calculan las funciones estadísticas según el número de ocurrencias en la tabla original. Algunas veces, sin embargo, puede ser interesante calcular los duplicados. En este caso marque la casilla antes de pegar la función.

Mostrar Campos de Sistema Incluye los campos de sistema en la lista de campos para el documento.

En el grupo **Otras Funciones** se puede elegir de una lista de todos los demás funciones estándar (no de agregación) disponibles para las expresiones de los gráficos y del diseño.

Pegar	Pega la función escogida en la caja Expresión .
--------------	--

El grupo **Variables** permite elegir el nombre de una variable, y pegarla en la caja de Expresión.

Pegar Pega la función escogida en la caja **Expresión**.

Mostrar Variables de Sistema Incluye las variables de sistema en la lista de variables para el documento.

Además, el diálogo **Definir Expresión** contiene una serie de comandos en cuatro menús:

menú EXPORTAR

Como Archivo Guarda el contenido de la caja **Expresión** en un archivo de texto que hay que especificar en el diálogo **Guardar Expresión** que aparece. El archivo tendrá la extensión .qve.

Imprimir Abre el diálogo **Imprimir** (véase página 193) para imprimir la expresión.

menú EDITAR

Deshacer Deshace el último cambio.

Rehacer Rehace el último **Deshacer**.

Copiar Copia el texto seleccionado al portapapeles.

Cortar Exporta el texto seleccionado al portapapeles.

Pegar Pega el contenido del portapapeles en el diálogo.

Eliminar Elimina la expresión completa.

Seleccionar Todo Selecciona la expresión completa.

Insertar Archivo... Le permite insertar una expresión o parte de una expresión desde otro archivo en la caja **Expresión**.

Buscar/Reemplazar Abre un diálogo que le permite encontrar y reemplazar números o caracteres en la expresión.

menú CONFIGURACIÓN

Configurar Abre la página **Editor** en el diálogo **Preferencias de Usuario** (página 88 en libro I), donde se puede establecer la fuente y el color de los diferentes estilos de texto que aparecen en la caja **Expresión**.

menú AYUDA

Ayuda

Abre el programa de ayuda QlikView.

30. Expresiones en Gráficos

Las expresiones en los gráficos definen los datos calculados, p.ej. la información que se muestra en el eje Y en un gráfico de barras o de líneas estándar. QlikView soporta expresiones muy complejas, con uno o más campos y la mayoría de las funciones disponibles en la sintaxis de la expresión en el script. Entre las expresiones del script y las expresiones en gráficos existen algunas diferencias en los términos de la sintaxis y las funciones disponibles.

Nota La diferencia más importante entre las expresiones en el script y en expresiones es el papel de las funciones de agregación y el uso de las referencias de los campos. La regla básica es que cualquier nombre de campo usado en una expresión de gráfico debe estar encerrado por exactamente una función de agregación. Esto significa que: 1) Un nombre de campo o una expresión debe estar siempre encerrado por una función de agregación. 2) Una función de agregación no debe nunca tener una expresión con una función de agregación como argumento.

Nota En una fórmula calculada, se puede usar los nombres de campo opcionalmente sin una función de agregación. En este caso, se utilizará **only** como función de agregación.

Todas las expresiones en QlikView devuelven un número y/o una cadena, o un valor null. Las funciones y operadores devuelven 0 para falso y -1 para verdadero. La conversión de número a texto y vice versa es implícita. Los operadores y funciones lógicos interpretan 0 como falso y todo lo demás como verdadero. Las expresiones que no pueden ser evaluadas correctamente, p.ej. como resultado de parámetros incorrectos para funciones, devuelven null.

30.1. Sintaxis de expresión en Gráficos

La sintaxis general para una expresión de gráfico es:

$$expression ::= (constant \quad |$$

<i>expressionname</i>	
<i>operator1 expression</i>	
<i>expression operator2 expression</i>	
<i>function</i>	
<i>aggregationfunction</i>	
<i>(expression)</i>)

donde

constant es una cadena (un texto, una fecha o una hora) entre comillas simples, o un número. Las constantes se escriben sin separador de miles y con un punto como separador de decimales.

expressionname es el nombre (etiqueta) de otra expresión en el mismo gráfico.

operator1 es un operador unitario (que trabaja sólo con una expresión, la de la derecha).

operator2 es un operador binario (que trabaja con dos expresiones, una en cada lado).

function ::= functionname (parameters)

parameters ::= expression { , expression }

El número y los tipos de los parámetros no son arbitrarios. Dependen de la función usada.

aggregationfunction ::= aggregationfunctionname (parameters2)

parameters2 ::= aggexpr { , aggexpr }

El número y los tipos de los parámetros no son arbitrarios. Dependen de la función usada.


```

aggrexpr ::=      ( fieldref
                    operator1 aggrexpr
                    aggrexpr operator2 aggrexpr
                    functioninaggr
                    ( aggrexpression )

```

fieldref es un nombre de campo.

functioninaggr ::= *functionname* (*parameters2*)

Expresiones y funciones pueden ser anidadas libremente, siempre que un *fieldref* esté siempre encerrado entre exactamente una función de agregación. Mientras que la expresión devuelva valores interpretables, QlikView no enviará ningún mensaje de error.

30.2. Operadores

En QlikView existen dos tipos de operadores, operadores unarios que utilicen sólo un operando, y operadores binarios que tienen dos operandos. La mayoría de los operadores son binarios.

Operadores numéricos

Todos los operadores numéricos utilizan los valores numéricos de los operandos y devuelven como resultado un valor numérico.

+	Signo para un número positivo (operador unitario) o una adición aritmética. La operación binaria devuelve la suma de dos operandos.
-	Signo para un número negativo (operador unitario) o sustracción aritmética. La operación unaria devuelve el operando multiplicado por -1, y el binario la diferencia entre dos operandos.
*	Multiplicación aritmética. La operación devuelve el producto de dos operandos.
/	División aritmética. La operación devuelve la proporción entre dos operandos.

Operadores de texto

Sólo existe un operador de texto; utiliza los valores de texto de los operandos y devuelve una cadena de texto como resultado.

&	Concatenación de texto. La operación devuelve una cadena de texto que consiste de dos cadenas operandos, una después de la otra.
--------------	--

Ejemplo:

'abc' & 'xyz' devuelve 'abcxyz'

Operadores lógicos

Todos los operadores lógicos interpretan los operandos lógicamente y devuelven verdadero (-1) o falso (0) como resultado.

not	Negación lógica. Uno de los pocos operadores unarios. La operación devuelve la negación lógica del operando.
and	And lógico. La operación devuelve el and lógico de los operandos.
or	Or lógico. La operación devuelve el or lógico de los operandos.
xor	Or lógico exclusivo. La operación devuelve el or lógico exclusivo de los operandos. Es decir, es como el or lógico, pero con la diferencia que el resultado es falso, si ambos operandos son verdaderos.

Operadores relacionales

Todos los operadores relacionales comparan los valores de los operandos y devuelven verdadero (-1) o falso (0) como resultado. Todos los operadores son binarios.

<Menor que. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.

<=	Menor o igual que. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.
>	Mayor que. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.
>=	Mayor o igual que. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.
=	Igual que. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.
<>	Distinto. Se hace una comparación numérica si ambos operandos pueden ser interpretados numéricamente. La operación devuelve el valor lógico de la evaluación comparativa.
follows	Mayor que, referido a tabla ASCII. Devuelve verdadero si el operando a mano izquierda tiene una representación de texto que, en una comparación ASCII, viene después de la representación de texto del lado derecho. Al contrario del operador > no se intenta ninguna interpretación numérica de los valores del argumento antes de la comparación.

Ejemplos:

'23' **follows** '111' devuelve verdadero

'23' **>** '111' devuelve falso

precedes	Menor que, referido a tabla ASCII. Devuelve verdadero si el operando a mano izquierda tiene una representación de texto que, en una comparación ASCII, viene antes que la representación de texto del
-----------------	---

lado derecho. Al contrario del operador < no se intenta ninguna interpretación numérica de los valores del argumento antes de la comparación.

Ejemplos:

'11' precedes '2' devuelve verdadero

'11' < '2' devuelve falso

Operadores bit

Todos los operadores bit convierten los operandos en enteros positivos o negativos (32 bit) y devuelven así el resultado. Todas las operaciones se realizan bit a bit.

bitnot	Bit not. Operador binario. El operador devuelve bit a bit la negación lógica del operando.
bitand	Bit and. El operador devuelve bit a bit el and lógico del operando.
bitor	Bit or. El operador devuelve bit a bit el or lógico del operando.
bitxor	Bit or exclusivo. El operador devuelve bit a bit el or lógico exclusivo del operando.
>>	Bit right shift. Operador unitario. La operación devuelve el operando desplazado una posición hacia la derecha.
<<	Bit left shift. Operador unitario. La operación devuelve el operando desplazado una posición hacia la izquierda.

30.3. Funciones de Agregación

Las funciones de agregación para gráficos pueden ser usados para los campos en expresiones en gráficos. El argumento *expresión* de una función de agregación no debe contener otra función de agregación.

sum([distinct] *expression* | [distinct | total [<fld {, fld}>] | all] *field*)

Devuelve la suma agregada de *expression* o *field* sobre las dimensiones del gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

Si la palabra **distinct** figura delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que pueden resultar de la evaluación de *expression*.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de un *field*, no se tomarán en cuenta los duplicados de los valores en un campo.

Si la palabra **total** figura delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** figura delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

OBS La función **sum** con el cualificador **all** sustituye la función para gráficos **Gran total** en QlikView 2.x y 3.x.

Ejemplos:

```
sum( Ventas )
sum( Precio * Cantidad )
sum( distinct Precio )
sum( Ventas ) / sum( total Ventas )
                                devuelve la proporción sobre la
selección
sum( Ventas ) / sum( total <Mes> Ventas )
                                devuelve la proporción sobre
la selección para cada
mes
```

```
sum( Ventas ) / sum( total <Mes,Grp> Ventas )
                                devuelve la proporción sobre la
selección para cada
                                mes y grupo
sum( Ventas ) / sum( total <Qtr,Mes,Semana> Ventas )
                                una sintaxis posible para un grupo
jerárquico de intervalos de tiempo
sum( Ventas ) / sum( all Ventas )
                                devuelve la porción sobre todo el
documento
```

Para más ejemplos de calificadores de agregación, véase página 473 .

avg([**distinct**] *expression* | [**distinct** | **total** [<*fld* {, *fld*>]] | **all**] *field*)

Devuelve la media agregada de *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS La función **avg** sustituye la función para gráficos **Media** en QlikView 2.x y 3.x.

Si la palabra **distinct** figura delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que pueden resultar de la evaluación de *expression*.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de un *field*, no se tomarán en cuenta los duplicados de los valores en un campo.

Si la palabra **total** ocurre delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** figura delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las

selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
avg( Ventas )
avg( X*Y/3 )
avg( distinct Precio )
avg( total Ventas )
avg( all Ventas )
avg( total <Grp> Precio )
```

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase [página 473](#).

min([distinct] expression | [distinct | total [<fld {, fld}>] | all] field)

Devuelve el valor numérico mínimo de *expression* o *field* en las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

La palabra **distinct** ante una *expression* o un *field* está permitida, pero no es significativa.

Si la palabra **total** figura delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** ocurre delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
min( Ventas )
```

```
min( Precio*Cantidad )
min( total Ventas )
min( all Ventas )
min( total <País> Ventas )
```

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase [página 473](#).

max([distinct] expression | [distinct | total [<fld {, fld}>] | all] field)

Devuelve el valor numérico máximo de *expression* o *field* en las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

La palabra **distinct** ante una *expression* o un *field* está permitida, pero no es significativa.

Si la palabra **total** figura delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** ocurre delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
max( Ventas )
max( Precio*Cantidad )
max( total Ventas )
max( all Ventas )
max( total <Country> Ventas )
```


Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase página 473

stdev([**distinct**] *expression* | [**distinct** | **total** [<*fld* {, *fld*>]] | **all**] *field*)

Devuelve la desviación estándar de *expression* o *field* en las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS La función **stdev** sustituye la función para gráficos **Std dev** en QlikView 2.x y 3.x.

Si la palabra **distinct** figura delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que pueden resultar de la evaluación de *expression*.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de un *field*, no se tomarán en cuenta los duplicados de los valores en un campo.

Si la palabra **total** figura delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** figura delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
stdev( Ventas )
stdev( X*Y/3 )
stdev( distinct Precio )
stdev( total Ventas )
stdev( all Ventas )
stdev( total <Grp> Ventas )
```

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase [página 473](#).

skew([**distinct**] *expression* | [**distinct** | **total** [<*fld* {, *fld*>]] | **all**] *field*)

Devuelve la asimetría agregada de *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS La función **skew** sustituye la función **Skewness** para gráficos en QlikView 2.x y 3.x.

Si la palabra **distinct** figura delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que pueden resultar de la evaluación de *expression*.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de un *field*, no se tomarán en cuenta los duplicados de los valores en un campo.

Si la palabra **total** ocurre delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** ocurre delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
skew( Ventas )
skew( X*Y/3 )
skew( distinct Precio )
skew( total Ventas )
skew( all Ventas )
skew( total <Grp> Ventas )
```

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase [página 473](#).

kurtosis([**distinct**] *expression* | [**distinct** | **total** [<fld {, fld}>] | **all**] *field*)

Devuelve la kurtosis agregada de *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que pueden resultar de la evaluación de *expression*.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de un *field*, no se tomarán en cuenta los duplicados de los valores en un campo.

Si la palabra **total** ocurre delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** ocurre delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
kurtosis( Ventas )
kurtosis( X*Y/3 )
kurtosis( distinct Precio )
kurtosis( total Ventas )
kurtosis( all Ventas )
kurtosis( total <Grp> Ventas )
```

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase [página 473](#).

fractile([**distinct**] *expression* , *fractile*)

Devuelve el Fractil agregado de *expression* (o *field*) sobre las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS La función **fractile** sustituye la función **X-percentile** para gráficos en QlikView 2.x y 3.x.

OBS La mediana puede ser definida como **fractile**(X, 0.5).

Si la palabra **distinct** ocurre delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que resultan de la evaluación de *expression*.

Ejemplos:

fractile(Ventas, 0.75)

fractile(X*Y/3, 0.9)

fractile(**distinct** Precio, 0.25)

only([**distinct**] *expression* | [**distinct** | **total** [<fld {, fld}>] | **all**] *field*)

Si *expression* o *field* sobre las dimensiones gráficas contiene un valor individual, se devuelve el valor, si no se devuelve NULL. **Only** puede devolver valores numéricos y valores de texto. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS La función sustituye la función **Only value** y **Only string** para gráficos en QlikView 2.x y 3.x.

La palabra **distinct** ocurre delante de una *expression* o un *field* está permitida, pero no es significativa.

Si la palabra **total** figura delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso

de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** figura delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
only( Ventas )
only( Precio*Cantidad )
only( total Vendedor )
only( all Ventas )
only( total <District> Vendedor )
```

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase [página 473](#).

mode([**distinct**] *expression*)

Devuelve la moda del valor, es decir el valor que más veces ocurre, de *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico. Si hay más de un valor ocurriendo las mismas veces, se devuelve NULL. **Mode** puede devolver valores numéricos y de texto. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

La palabra **distinct** ante una *expression* o un *field* está permitida pero no tiene ningún significado.

Ejemplos:

```
mode( Producto )
mode( X*Y/3 )
count( [ distinct ] expression | [ distinct |
total [<fld {, fld}>] | all ] field )
```

Devuelve el contador de totales de los valores de *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS Esta función sustituye las funciones de gráfico **Total count** en QlikView 2.x y 3.x.

Si la palabra **distinct** figura delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que pueden resultar de la evaluación de *expression*.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de un *field*, no se tomarán en cuenta los duplicados de los valores en un campo.

Si la palabra **total** ocurre delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** figura delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
count( Ventas )
count( Precio*Cantidad )
count( distinct Precio )
count( Ventas ) / count( total Ventas )
                                devuelve la proporción en la
selección
count( Ventas ) / count( total <Mes> Ventas )
                                devuelve la proporción en la
selección para cada mes
count( Ventas ) / count( total <Mes,Grp> Ventas )
                                devuelve la proporción en la
selección para          cada Mes y Grp
count( Ventas ) / count( total <Qtr,Mes,Semana> Ventas
)
                                sintaxis posible para un grupo
jerárquico de intervalos de tiempo
count( Ventas ) / count( all Ventas )
```

devuelve la proporción en el documento completo

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase página 473.

NumericCount([**distinct**] *expression* | [**distinct** | **total** [<fld {, fld}>] | **all**] *field*)

Devuelve el contador numérico de valores de *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS Esta función sustituye las funciones de gráfico **Numeric count** en QlikView 2.x y 3.x.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que pueden resultar de la evaluación de *expression*.

Si la palabra **distinct** figura delante de un *field*, no se tomarán en cuenta los duplicados de los valores en un campo.

Si la palabra **total** ocurre delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** ocurre delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
NumericCount( Ventas )
NumericCount( Precio*Cantidad )
NumericCount( distinct Precio )
NumericCount( Ventas ) / NumericCount( total Ventas )
```

```

                                devuelve la proporción en la selección
NumericCount( Ventas ) / NumericCount( total <Mes>
Ventas )

                                devuelve la proporción en la selección para
cada Mes
NumericCount( Ventas ) / NumericCount( total
<Mes,Grp> Ventas )

                                devuelve la proporción en la selección para
cada
                                Mes y Grp
NumericCount( Ventas ) / NumericCount( total
<Qtr,Mes,Semana> Ventas )

                                sintaxis posible para un grupo jerárquico
de intervalos de
                                tiempo
NumericCount( Ventas ) / NumericCount( all Ventas )
devuelve la proporción en el documento completo

```

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase [página 473](#).

TextCount([distinct] expression | [distinct | total [<fld {, fld}>] | all] field)

Devuelve el contador de texto agregado de los valores *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

Esta función sustituye las funciones de gráfico **Alpha count** en QlikView 2.x y 3.x.

Si la palabra **distinct** figura delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que pueden resultar de la evaluación de *expression*.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de un *field*, no se tomarán en cuenta los duplicados de los valores en un campo.

Si la palabra **total** figura delante un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un subconjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** figura delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
TextCount( Ventas )
TextCount( Precio*Cantidad )
TextCount( distinct Precio )
TextCount( Ventas ) / TextCount( total Ventas )
                                devuelve la proporción en la selección
TextCount( Ventas ) / TextCount( total <Mes> Ventas )
                                devuelve la proporción en la selección
para cada Mes
TextCount( Ventas ) / TextCount ( total <Mes,Grp> Ven-
tas )
                                devuelve la proporción en la selección
para cada
                                Mes y Grp
TextCount( Ventas ) / TextCount( total <Qtr,Mes,Sem-
ana> Ventas )
                                sintaxis posible para un grupo jerárquico
                                de intervalos de tiempo
TextCount( Ventas ) / TextCount( all Ventas )
                                devuelve la proporción en el documento completo
```

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase [página 473](#).

NullCount([**distinct**] *expression* | [**distinct** | **total** [<*fld* {, *fld*>] | **all**] *field*)

Devuelve el contador de valores nulos de *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS Esta función sustituye las funciones de gráfico **Null count** en QlikView 2.x y 3.x.

Si la palabra **distinct** figura delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que pueden resultar de la evaluación de *expression*.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de un *field*, no se tomarán en cuenta los duplicados de los valores en un campo.

Si la palabra **total** figura delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** ocurre delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
NullCount( Ventas )
NullCount( Precio*Cantidad )
NullCount( distinct Precio )
NullCount( Ventas ) / NullCount( total Ventas )
                                     devuelve la proporción en la
selección
```

```

NullCount( Ventas ) / NullCount( total <Mes> Ventas )
                                devuelve la proporción en la
selección para cada Mes

NullCount( Ventas ) / NullCount
( total <Mes,Grp> Ventas )
                                devuelve la proporción en la
selección para cada
                                Mes y Grp

NullCount( Ventas ) / NullCount
( total <Qtr,Mes,Semana> Ventas )
                                sintaxis posible para un
grupo jerárquico de intervalos de tiempo

NullCount( Ventas ) / NullCount( all Ventas )
                                devuelve la proporción en el documento
completo

```

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase [página 473](#).

MissingCount([**distinct**] *expression* | [**distinct** | **total** [<fld {, fld}>] | **all**] *field*)

Devuelve el contador de valores alfanuméricos y nulos de *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS Esta función sustituye las funciones de gráfico **Missing count** en QlikView 2.x y 3.x.

Si la palabra **distinct** figura delante de una *expression*, no se tomarán en cuenta los duplicados que pueden resultar de la evaluación de *expression*.

Si la palabra **distinct** ocurre delante de un *field*, no se tomarán en cuenta los duplicados de los valores en un campo.

Si la palabra **total** figura delante de un *field*, el cálculo se efectuará sobre todos los valores posibles en las selecciones actuales, pero tomará en cuenta las dimensiones del gráfico.

El cualificador **total** puede ser seguido por una lista de uno o varios nombres de campo entre corchetes. Estos nombres de campos deberían ser un sub-conjunto de las dimensiones del gráfico. En este caso se hará el cálculo sin tomar en cuenta todas las dimensiones de gráfico, excepto aquellos que están en la lista, es decir que se devolverá un valor para cada combinación de valores en las

dimensiones listadas. También es posible incluir en la lista los campos que actualmente no son dimensiones en un gráfico. Esto puede ser muy útil en el caso de dimensiones agrupadas, donde los campos de las dimensiones no son fijos. Al listar todas las dimensiones del grupo, la función reaccionará cuando cambia el nivel cíclico o jerárquico.

Si la palabra **all** ocurre delante de un *field*, se hará el cálculo sobre todos los valores del campo en el documento, sin tomar en cuenta las dimensiones de gráfico y las selecciones actuales, es decir que la función devolverá siempre el mismo valor, sin considerar el estado lógico del documento.

Ejemplos:

```
MissingCount( Ventas )  
MissingCount( if( Precio>10, Precio, 'invalid' ) )  
MissingCount( distinct Precio )  
MissingCount( Ventas ) / MissingCount( total Ventas )  
                                     devuelve la proporción en la  
selección  
MissingCount( Ventas ) / MissingCount( total <Mes>  
Ventas )  
                                     devuelve la proporción en la  
selección para cada Mes  
MissingCount( Ventas ) / MissingCount( total  
<Mes,Grp> Ventas )  
                                     devuelve la proporción en la  
selección para cada  
                                     Mes y Grp  
MissingCount( Ventas ) / MissingCount ( total  
<Qtr,Mes,Semana> Ventas )  
                                     sintaxis posible para un grupo  
jerárquico de interva  
                                     los de tiempo  
MissingCount( Ventas ) / MissingCount( all Ventas )  
devuelve la proporción en el documento completo
```

Para más detalles acerca de los cualificadores de agregación, véase [página 473](#).

MinString([distinct] expression)

Si *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico contiene uno o más valores

en una representación de cadena (cualquier texto o número), se devuelve el primer valor según los criterios de ordenación para texto, si no se devuelve NULL. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS Esta función sustituye las funciones de gráfico **First string** en QlikView 2.x y 3.x, pero ahora se aplican los criterios de ordenación de texto en lugar del orden de carga.

La palabra **distinct** delante de una *expression* o un *field* está permitida pero no es significativa.

Ejemplos:

```
MinString( Moneda )
MinString( Left( abc,2 ) )
MaxString( [ distinct ] expression )
```

Si *expression* o *field* sobre las dimensiones de gráfico contiene uno o más valores en una representación de cadena (cualquier texto o número), se devuelve el último valor según los criterios de ordenación para texto, si no se devuelve NULL. *Expresión* no debe contener funciones de agregación.

OBS Esta función sustituye las funciones de gráfico **Last string** en QlikView 2.x y 3.x, pero ahora se aplican los criterios de ordenación de texto en lugar del orden de carga.

La palabra **distinct** delante de una *expression* o un *field* está permitida pero no es significativa.

Ejemplos:

```
MaxString( Moneda )
MaxString( Left( abc,2 ) )
```

30.4. Otras Funciones

Las funciones pueden tener varios parámetros y varios tipos de parámetros. En las funciones a continuación, los parámetros son expresiones en las que *x* debe ser interpretado como número de valor real, *n* como entero y *s* como cadena.

Las expresiones para gráficos QlikView soporta casi 100 funciones estándar, aparte de las funciones de agregación arriba descritas. Las funciones se agrupan de la siguiente manera:

- Funciones numéricas habituales página 412

- Funciones de rango página 416
- Funciones exponenciales y logarítmicas página 421
- Funciones trigonométricas e hiperbólicas página 421
- Funciones financieras página 422
- Constantes matemáticas y funciones libres de parámetros
página 427
- Funciones de texto página 427
- Funciones inter-registrales página 432
- Funciones de ranking página 448
- Funciones condicionales página 452
- Funciones lógicas página 455
- Funciones Cero página 455
- Funciones de sistema página 455
- Funciones de fecha y hora página 456
- Funciones de interpretación de números página 461
- Funciones de formato página 464
- Funciones de color página 468

Funciones numéricas habituales

div(x1 , x2) División de enteros. Ambos parámetros son interpretados como números reales, es decir que no hace falta que sean enteros. El resultado es la parte entera del resultado de la división aritmética, un número real.

Ejemplos:

```
div( 7,2 ) devuelve 3.
```

```
div( 9,3 ) devuelve 3.
```

```
div( -4,3 ) devuelve -1.
```

```
div( 4,-3 ) devuelve -1.
```

```
div( -4,-3 ) devuelve 1.
```

mod(x1 , x2) Función de modulo matemático. Ambos parámetros deben tener valores enteros. x2 debe ser mayor que 0. El resultado es una función de módulo matemática, es decir el resto no-negativo de una división de enteros.

Ejemplos:

```
mod( 7,2 ) devuelve 1.
mod( 9,3 ) devuelve 0.
mod( -4,3 ) devuelve 2.
mod( 4,-3 ) devuelve Null.
mod( -4,-3 ) devuelve Null.
```

fmod(*x1* , *x2*) Función de modulo generalizada. Ambos parámetros son interpretados como números reales, es decir que no hace falta que sean enteros. El resultado es el resto de una división de enteros, un número real.

Ejemplos:

```
fmod( 7,2 ) devuelve 1.
fmod( 9,3 ) devuelve 0.
fmod( -4,3 ) devuelve -1.
fmod( 4,-3 ) devuelve 1.
fmod( -4,-3 ) devuelve -1.
```

ceil(*x* [, *base* [, *offset*]]) Redondeo de *x* hacia arriba al múltiplo más cercano de *base* con un desplazamiento de *offset*. El resultado es un número.

Ejemplos:

```
ceil( 2.4 ) devuelve 3
ceil( 2.6 ) devuelve 3
ceil( 3.88 , 0.1 ) devuelve 3.9
ceil( 3.88 , 5 ) devuelve 5
ceil( 1.1 , 1 , 0.5 ) devuelve 1.5
```

floor(*x* [, *base* [, *offset*]]) Redondeo de *x* hacia abajo al múltiplo más cercano de *base* con un desplazamiento de *offset*. El resultado es un número.

Ejemplos:

```
floor( 2.4 ) devuelve 2
floor( 2.6 ) devuelve 2
floor( 3.88 , 0.1 ) devuelve 3.8
floor( 3.88 , 5 ) devuelve 0
```

`floor(1.1 , 1 , 0.5)` devuelve 0.5

frac(x) Devuelve la parte fraccional de x. La fracción se define de tal forma que **frac(x)+floor(x)=x**.

Ejemplos:

`frac(11.43)` devuelve 0.43

`frac(-1.4)` devuelve 0.6

round(x [, base [, offset]])

Redondeo de x hacia arriba o hacia abajo al múltiplo más cercano de *base* con un desplazamiento de *offset*. El resultado es un número. Si x se encuentra exactamente en medio de un intervalo, será redondeado hacia arriba.

Ejemplos:

`round(2.4)` devuelve 2

`round(2.6)` devuelve 3

`round(2.5)` devuelve 3

`round(3.88 , 0.1)` devuelve 3.9

`round(3.88 , 5)` devuelve 5

`round(1.1 , 1 , 0.5)` devuelve 1.5

fabs(x) El valor absoluto de x. El resultado es un número positivo.

Ejemplos:

`fabs(2.4)` devuelve 2.4

`fabs(-3.8)` devuelve 3.8

sign(x) Devuelve 1, 0, o -1 dependiendo de si x es un número positivo, 0, o un número negativo. Si no se encuentra ningún valor numérico, se devuelve Null.

Ejemplos:

`sign(66)` devuelve 1

`sign(0)` devuelve 0

`sign(-234)` devuelve -1

numsum(expr1 [, expr2, ... exprN])

Obsoleta. Reemplazada por la función de rango **rangesum**.

numcount(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Obsoleta. Reemplazada por la función de rango **rangenumericcount**.

numavg(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Obsoleta. Reemplazada por la función de rango **rangeavg**.

nummin(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Obsoleta. Reemplazada por la función de rango **rangemin**.

nummax(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Obsoleta. Reemplazada por la función de rango **rangemax**.

fact(*n*) Devuelve el factorial de un entero positivo *n*. Si el número *n* no es entero será truncado. Los valores no-positivos devolverán NULL.

Ejemplos:

`fact(1)` devuelve 1

`fact(5)` devuelve 120 (1*2*3*4*5 = 120)

`fact(-5)` devuelve Null

combin(*n1*, *n2*) Devuelve el número de combinaciones de elementos *n2* que pueden ser escogidos de un grupo de elementos *n1*. El orden en el que se escoge los elementos no tiene importancia. Los argumentos no-enteros serán truncados.

Ejemplo:

¿Cuántas combinaciones de siete números pueden ser escogidas de un total de 35 números de lotería?

`combin(35,7)` devuelve 6 724 520

`permut(n1, n2)` Devuelve el número de permutación de elementos *n2* que pueden ser seleccionados de un grupo de elementos *n1*. El orden de selección es insignificante. Los

argumentos no-enteros serán truncados.

Ejemplo:

¿Cuántas maneras hay de distribuir oro, plata y bronce después de una final de 100m con 8 participantes?

`permut(8,3)` devuelve 336

even(*n*) Devuelve verdadero si *n* es un entero par, falso si *n* es un entero impar y NULL si *n* no es ningún entero.

Ejemplos:

`even(3)` devuelve falso

`even(2*10)` devuelve verdadero

`even(3.14)` devuelve Null

odd(*n*) Devuelve verdadero si *n* es un entero impar, falso si *n* es un entero par, y NULL si *n* no es ningún entero.

Ejemplos:

`odd(3)` devuelve verdadero

`odd(2*10)` devuelve falso

`odd(3.14)` devuelve Null

BitCount(*i*) Devuelve el número de bits en *i*. *i* será interpretada como un entero de 32 bits.

Ejemplos:

`bitcount(3)` devuelve 2

`bitcount(-1)` devuelve 32

`bitcount(n)+bitcount(bitnot n)` devuelve 32 (un entero válido es tan largo como *n*)

Funciones de rango

rangesum(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve la suma de un rango de 1 a *N* argumentos. Al contrario del operador +, **rangesum** trata todos los valores no-numéricos como 0.

Ejemplos:

`rangesum(1,2,4)` devuelve 7

```
rangesum( 1,'xyz' ) devuelve 1
rangesum( Null() ) devuelve 0
```

rangeavg(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve la promedia de un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplos:

```
rangeavg( 1,2,4 ) devuelve 2.33333333
rangeavg( 1,'xyz' ) devuelve 1
rangeavg( Null(), 'abc' ) devuelve Null
```

rangecount(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el número de valores encontrados en un rango de 1 a N argumentos. Los valores cero no cuentan.

Ejemplos:

```
rangecount( 1,2,4 ) devuelve 3
rangecount( 2,'xyz' ) devuelve 2
rangecount( Null() ) devuelve 0
```

rangemin(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el valor numérico más bajo encontrado en un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplos:

```
rangemin( 1,2,4 ) devuelve 1
rangemin( 1,'xyz' ) devuelve 1
rangemin( Null(), 'abc' ) devuelve Null
```

rangemax(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el valor numérico más alto encontrado en un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplos:

```
rangemax( 1,2,4 ) devuelve 4
```

```
rangemax( 1,'xyz' ) devuelve 1
```

```
rangemax( Null(), 'abc' ) devuelve Null
```

rangestdev(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve la desviación estándar en un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplos:

```
rangestdev( 1,2,4 ) devuelve 1.5275252316519
```

```
rangestdev( Null() ) devuelve Null
```

rangeskew(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve la oblicuidad en un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplo:

```
rangeskew( 1,2,4 ) devuelve 0.93521952958283
```

rangekurtosis(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve la curtosis en un rango de 1 a N argumentos. Al no encontrar ningún valor numérico, se devolverá NULL.

Ejemplo:

```
rangekurtosis (1,2,4,7) devuelve -0.28571428571429
```

rangefractile(*fractile*, *expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el fractile en un rango de 1 a N argumentos.

Ejemplo:

```
rangefractile (0.25,1,2,4,6) devuelve 1.5
```

rangenumericcount(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el número de valores numéricos encontrados en un rango de 1 a N argumentos.

Ejemplos:

```

rangenumERICcount (1,2,4) devuelve 3
rangenumERICcount (2,'xyz') devuelve 1
rangenumERICcount (Null()) devuelve 0

```

rangetextcount(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el número de valores de texto encontrados en un rango de 1 a N argumentos.

Ejemplos:

```

rangetextcount (1,2,4) devuelve 0
rangetextcount (2,'xyz') devuelve 1
rangetextcount (Null()) devuelve 0

```

rangenullcount(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el número de valores numéricos encontrados en un rango de 1 a N argumentos.

Ejemplos:

```

rangenullcount (1,2,4) devuelve 0
rangenullcount (2,'xyz') devuelve 0
rangenullcount (Null(),Null()) devuelve 2

```

rangemissingcount(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el número de valores no-numéricos (incluyendo los valores cero) encontrados en un rango de 1 a N argumentos.

Ejemplos:

```

rangemissingcount (1,2,4) devuelve 0
rangemissingcount (2,'xyz') devuelve 1
rangemissingcount (Null()) devuelve 1

```

rangemode(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el valor de modo, es decir que devuelve el valor que figura con más frecuencia en un rango de 1 a N argumentos. Si hay varios valores compartiendo el puesto de la frecuencia más alta, se devuelve NULL.

Ejemplos:

```
rangemode (1,2,9,2,4) devuelve 2
rangemode ('a',4,'a',4) devuelve Null
rangemode (Null()) devuelve Null
```

rangeonly(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Si existe exactamente un valor no-cero entre los valores del rango de N expresiones, se devolverá este valor. En todos los demás casos, se devuelve NULL.

Ejemplos:

```
rangeonly (1,2,4) devuelve Null
rangeonly (1,'xyz') devuelve Null
rangeonly (Null(), 'abc') devuelve 'abc'
```

rangeminstring(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el primer valor de texto según los criterios de ordenación de texto que se encuentra entre 1 y N argumentos.

Ejemplos:

```
rangeminstring (1,2,4) devuelve 1
rangeminstring ('xyz','abc') devuelve 'abc'
rangeminstring (Null()) devuelve Null
```

rangemaxstring(*expr1* [, *expr2*, ... *exprN*])

Devuelve el último valor de texto según los criterios de ordenación de texto que se encuentra entre 1 y N argumentos.

Ejemplos:

```
rangemaxstring (1,2,4) devuelve 4
rangemaxstring ('xyz','abc') devuelve 'xyz'
rangemaxstring (Null()) devuelve Null.
```

Funciones exponenciales y logarítmicas

exp(x)	Función exponencial, basándose en el logaritmo natural e . El resultado es un número positivo.
log(x)	El logaritmo natural de x . Para que la función este definida debe ser $x > 0$. El resultado es un número.
log10(x)	El logaritmo 10 (base 10) de x . Para que la función este definida debe ser $x > 0$. El resultado es un número.
sqrt(x)	Raíz cuadrada de x . Para que la función este definida debe ser $x > 0$. El resultado es un número positivo.
pow(x,y)	Devuelve x elevado a y .

Funciones trigonométricas e hiperbólicas

Todos los ángulos se miden en radianes.

cos(x)	Coseno de x . El resultado es un número entre -1 y 1.
acos(x)	Arco coseno de x . La función sólo está definida si $-1 \leq x \leq 1$. El resultado es un número entre 0 y π .
sin(x)	Seno de x . El resultado es un número entre -1 y 1.
asin(x)	Arco seno de x . La función sólo está definida si $-1 \leq x \leq 1$. El resultado es un número entre $-\pi/2$ y $\pi/2$.
tan(x)	Tangente de x . El resultado es un número.
atan(x)	Arco tangente de x . El resultado es un número entre $-\pi/2$ y $\pi/2$.
atan2(y,x)	Generalización bi-dimensional de la función arco tangente. Devuelve el ángulo entre el origen y el punto representado por las coordenadas x y y . El resultado es un número entre $-\pi$ y $+\pi$.
cosh(x)	Coseno hiperbólico de x . El resultado es un número positivo.

$\sinh(x)$	Seno hiperbólico de x . El resultado es un número.
$\tanh(x)$	Tangente hiperbólica de x . El resultado es un número.

Funciones financieras

Nota Al usar las funciones financieras abajo descritas, es vital ser consistente sobre las unidades usadas para especificar *rate* y *nper*. En caso de pagos mensuales de un crédito a cinco años al 6% de interés anual, use 0.005 (6%/12) para *rate* y 60 (5*12) para *nper*. En caso de pagos anuales del mismo crédito, use 6% para *rate* y 5 para *nper*. En todas las funciones se representa el efectivo a pagar por números negativos. El efectivo a recibir se representa por números positivos.

BlackAndSchole(*strike*, *time_left*, *underlying_price*, *vol*,
risk_free_rate, *type*)

Devuelve el valor teórico de una opción según la formula Black and Schole's sin modificaciones (opciones de estilo europeo).

Strike es el futuro precio de venta del stock.

Time_left es el número de períodos de tiempo restantes.

Underlying_price es el valor actual del stock.

Vol es la volatilidad en % por período de tiempo.

Risk_free_rate es el porcentaje libre de riesgos en % por período de tiempo.

Type es 'c', 'call' o cualquier valor numérico no-cero para opciones call y 'p', 'put' o 0 para opciones put.

Ejemplo:

¿Cuál es el precio teórico de la opción a compra de una acción en 4 años por valor de 130, que hoy en día vale 68.5 asumiendo una volatilidad de 40% por año, y un porcentaje libre de riesgos de 4%?


```
blackandschole( 130, 4, 68.5, 0.4, 0.04, 'call' )
devuelve 11.245...
```

La aproximación siguiente se utiliza para calcular la negación de la distribución acumulativa habitual en la fórmula Black and Schole:

Para $x > 0$

$$\int_{-\infty}^x e^{-u^2/2} du \approx \sqrt{2\pi} - (b_1 k + b_2 k^2 + b_3 k^3) e^{-x^2/2}$$

$$k = \frac{1}{1 + 0.33267x} \quad b = \begin{pmatrix} 0.4361836 \\ -0.1201676 \\ 0.937298 \end{pmatrix}$$

Para $x < 0$

$$f(x) = 1 - f(-x).$$

fv(rate, nper, pmt [, pv [, type]])

Devuelve el futuro valor de una inversión basada en pagos periódicos constantes, y en un tipo de interés fijo. El resultado tiene un formato de número de moneda predefinido.

Rate es el tipo de interés por período.

Nper es el número total de períodos de pago de una anualidad.

Pmt es el pago que se realiza en cada período. No puede cambiar durante la duración de la anualidad. Al omitir *pmt*, hay que incluir el argumento *pv*.

Pv es el valor actual, o la suma total que una serie de

futuros pagos vale ahora mismo. Al omitir *pv*, se asume que es 0 (cero), y debe incluirse el argumento *pmt*.

Type debe ser 0 si los pagos se efectúan al final del período y 1 si se efectúan al principio del período. Al omitir *type*, se asume que es 0.

Ejemplo:

Por la compra de un nuevo VCR paga 36 cuotas mensuales a \$20. El tipo de interés es el 6% anual. La factura llega a finales del mes. ¿Cuál es el valor total del dinero invertido después de haber pagado la última factura?

`fv(0.005,36,-20)` devuelve \$786.72

`nper(rate, pmt, pv [, fv [, type]])`

Devuelve el número de períodos para una inversión basada en pagos periódicos constantes, y un tipo de interés fijo.

Rate es el tipo de interés por período.

Pmt es el pago que se realiza en cada período. No puede cambiar durante la duración de la anualidad. Al omitir *pmt*, hay que incluir el argumento *pv*.

Pv es el valor actual, o la suma total que una serie de futuros pagos vale ahora mismo. Al omitir *pv*, se asume que es 0 (cero), y debe incluirse el argumento *pmt*.

Fv es el futuro valor, o un balance de efectivo que desea obtener una vez efectuado el último pago. Al omitir *fv*, se asume que es 0.

Type debe ser 0 si los pagos se efectúan al final del período y 1 si se efectúan al principio del período. Al omitir *type*, se asume que es 0.

Ejemplo:

Su deseo es vender un VCR por cuotas mensuales a \$20. El tipo de interés es el 6% anual. La factura será recibida a finales del mes. ¿Cuántas períodos son requeridos para que el valor de dinero que va a recibir sea \$786.72 después del último pago?

```
nper( 0.005, -20, 0, 786.72 ) devuelve 36
```

pmt(rate, nper, pv [, fv [, type]])

Devuelve el pago de un crédito basado en pagos constantes y un tipo de interés fijo. El resultado tiene un formato de número de moneda predefinido.

Rate es el tipo de interés por período.

Nper es el número total de períodos de pago de una anualidad.

Pv es el valor actual, o la suma total que una serie de futuros pagos vale ahora mismo. Al omitir *pv*, se asume que es 0 (cero), y debe incluirse el argumento *pmt*.

Fv es el futuro valor, o un balance de efectivo que desea obtener una vez efectuado el último pago. Al omitir *fV*, se asume que es 0.

Type debe ser 0 si los pagos se efectúan al final del período y 1 si se efectúan al principio del período. Al omitir *type*, se asume que es 0.

Para conocer la suma total pagada durante la duración de un crédito, hay que multiplicar el valor *pmt* resultante por *nper*.

Ejemplos:

La fórmula a continuación devuelve el pago mensual que corresponde a un crédito de \$20,000 a un tipo de interés anual del 10 % a pagar en 8 meses:

```
pmt( 0.1/12, 8, 20000 ) devuelve -$2594.66
```

Para el mismo crédito, en caso de tener que efectuar los pagos a principios del período, el pago es:

```
pmt( 0.1/12, 8, 20000, 0, 1 ) devuelve -$2573.21
```

pv(rate, nper, pmt [, fv [, type]])

Devuelve el valor actual de una inversión. El resultado tiene un formato de número de moneda predefinido. El valor actual es la suma total del valor

actual que tienen una serie de futuros pagos. Por ejemplo, para el prestamista de un préstamo, la cantidad de dinero del préstamo es el valor actual.

Rate es el tipo de interés por período.

Nper es el número total de períodos de pago de una anualidad.

Pmt es el pago que se realiza en cada período. No puede cambiar durante la duración de la anualidad. Al omitir *pmt*, hay que incluir el argumento *fv*.

Fv es el futuro valor, o un balance de efectivo que desea obtener una vez efectuado el último pago. Al omitir *fv*, se asume que es 0.

Type debe ser 0 si los pagos se efectúan al final del período y 1 si se efectúan al principio del período. Al omitir *type*, se asume que es 0.

Ejemplo:

¿Cuál es el valor actual de \$100 pagados a finales del mes durante un período de cinco años? El tipo de interés es el 7%.

```
pv( 0.07/12, 12*5, 100, 0, 0 ) devuelve -$5050.20
```

rate(*nper*, *pmt*, *pv* [, *fv* [, *type*]])

Devuelve el tipo de interés por periodo de una anualidad.

Nper es el número total de períodos de pago de una anualidad.

Pmt es el pago que se realiza en cada período. No puede cambiar durante la duración de la anualidad. Al omitir *pmt*, hay que incluir el argumento *fv*.

Pv es el valor actual, o la suma total que una serie de futuros pagos vale ahora mismo. Al omitir *pv*, se asume que es 0 (cero), y debe incluirse el argumento *pmt*.

Fv es el futuro valor, o un balance de efectivo que desea obtener una vez efectuado el último pago. Al

omitir f_v , se asume que es 0.

Type debe ser 0 si los pagos se efectúan al final del período y 1 si se efectúan al principio del período. Al omitir *type*, se asume que es 0.

Rate es calculado por iteración y puede tener cero o más soluciones. Si los resultados sucesivos de **rate** no convergen, se devolverá un valor NULL.

Ejemplo:

¿Cuál es el tipo de interés de un préstamo de \$10,000 a cinco años con pagos mensuales de \$300?

`rate(60,-300,10000)` devuelve 2.18%

Este resultado es el tipo mensual, hay que multiplicarlo por 12 con tal de obtener el tipo anual, en este caso 26.1%.

Constantes matemáticas y funciones libres de parámetros

Estas funciones no tienen ningunos parámetros. Sin embargo, son necesarios los paréntesis.

e()	Base de los logaritmos naturales, e. Esta función devuelve 2.71828...
false()	Devuelve un valor dual con el valor de texto 'falso' y el valor numérico 0, que puede ser usado como el falso lógico en expresiones.
pi()	La función devuelve 3.14159...
rand()	Devuelve un número aleatorio entre 0 y 1.
true()	Devuelve un valor dual con el valor de texto 'verdadero' y el valor numérico -1, que puede ser usado como el verdadero lógico en expresiones.

Funciones de texto

ord(s)	El número ASCII del primer carácter del texto s. El resultado es un entero.
-----------------	---

Ejemplo:

`ord('A')` devuelve el número 65.

chr(*n*) El carácter ASCII que corresponde al número *n*. El resultado es un texto.

Ejemplo:

`chr(65)` devuelve el texto 'A'.

len(*s*) Longitud del texto *s*. El resultado es un entero.

Ejemplo:

`len(Name)` donde `Name = 'Peter'` devuelve 5.

left(*s* , *n*) Subcadena del texto *s*. El resultado es una cadena de texto que consiste de los primeros *n* caracteres de *s*.

Ejemplos:

`left('abcdef',3)` devuelve 'abc'.

`left(Date, 4)` donde `Date = 1997-07-14` devuelve 1997.

Véase un ejemplo más complicado en la función `index` abajo.

right(*s* , *n*) Subcadena del texto *s*. El resultado es una cadena de texto que consiste de los últimos *n* caracteres de *s*.

Ejemplos:

`right('abcdef',3)` devuelve 'def'.

`right(Date,2)` donde `Date = 1997-07-14` devuelve 14.

mid(*s* , *n1* [, *n2*])

Subcadena del texto *s*. El resultado es una cadena que empieza en el carácter *n1* con la longitud de *n2* caracteres. Al omitir *n2*, devuelve la función la parte más a la derecha de la cadena, empezando en el carácter *n1*. Las posiciones en la cadena están enumeradas desde el 1 hacia arriba.

Ejemplos:

`mid('abcdef',3)` devuelve 'cdef'.

```
mid('abcdef',3, 2 ) devuelve 'cd'.
```

```
mid( Date,3 ) where Date = 970714 devuelve 0714
```

```
mid( Date,3,2 ) where Date = 970714 devuelve 07
```

Véase un ejemplo más complicado en la función `index` abajo.

index(*s1* , *s2* [, *n*])

Posición de una subcadena. Esta función da una posición de inicio de la ocurrencia n^a de la subcadena *s2* en la cadena *s1*. Al omitir *n*, se asume que es la primera ocurrencia. Si *n* es negativo, se inicia la búsqueda desde el final de la cadena *s1*. El resultado es un entero. Las posiciones en la cadena están enumeradas desde el 1 hacia arriba.

Ejemplos:

```
index( 'abcdefg', 'cd' ) devuelve 3
```

```
index( 'abcdabcd', 'b', 2 ) devuelve 6
```

```
index( 'abcdabcd', 'b', -2 ) devuelve 2
```

```
left( Date, index( Date, '-' ) -1 )
```

donde Date = 1997-07-14 devuelve 1997

```
mid( Date, index( Date, '-' , 2 ) -2, 2 )
```

donde Date = 1997-07-14 devuelve 07

upper(*text expression*)

Forzar mayúsculas para todos los datos en la expresión.

Ejemplo:

```
upper( 'abcD' ) devuelve 'ABCD'.
```

lower(*text expression*)

Forzar minúsculas para todos los datos en la expresión.

Ejemplo:

```
lower( 'abcD' ) devuelve 'abcd'.
```

capitalize(s) Devuelve el texto *s* con todas las palabras empezando en mayúscula.

Ejemplo:

```
capitalize( 'my little pony' ) devuelve 'My Little Pony'.
```

```
capitalize( 'AA bb cC Dd' ) devuelve 'Aa Bb Cc Dd'.
```

repeat(s, n) Formar una cadena de la cadena *s* repetida *n* veces.

Ejemplo:

```
repeat( '*', rating ) donde rating = 4 devuelve '****'.
```

ltrim(s) Devuelve la cadena *s* libre de espacios iniciales.

Ejemplos:

```
ltrim ( ' abc' ) devuelve 'abc'.
```

```
ltrim ( 'abc ' ) devuelve 'abc '.
```

rtrim(s) Devuelve la cadena *s* libre de espacios finales.

Ejemplos:

```
rtrim ( ' abc' ) devuelve ' abc'.
```

```
rtrim ( 'abc ' ) devuelve 'abc'.
```

trim(s) Devuelve la cadena *s* libre de espacios iniciales y finales.

Ejemplos:

```
trim ( ' abc' ) devuelve 'abc'.
```

```
trim ( 'abc ' ) devuelve 'abc'.
```

```
trim ( ' abc ' ) devuelve 'abc'.
```

KeepChar(s1, s2)

Devuelve la cadena *s* menos todos aquellos caracteres que no figuran en la cadena *s2*.

Ejemplo:

```
keepchar( 'a1b2c3' , '123' ) devuelve '123'.
```

PurgeChar(s1, s2)

Devuelve la cadena *s* menos todos aquellos

caracteres que figuran en la cadena s2.

Ejemplo:

```
purgechar( 'a1b2c3' , '123' ) devuelve 'abc'.
```

subfield(s, 'delimiter' [, index])

Esta función de script, en su versión de tres parámetros, devuelve una subcadena de una cadena de texto más larga (s) con delimitadores ('delimiter'). *Index* es un entero optativo que declara, cual de las subcadenas debe ser el resultado. Al omitir *index* cuando se usa **subfield** en una expresión de campo en una sentencia **load**, la función **subfield** causará en la sentencia **load** la generación automática de un registro entero de los datos de entrada para cada subcadena que se encuentra en s.

En su versión de dos parámetros, la función **subfield** genera un registro para cada subcadena que puede ser extraída de una cadena más larga (s) con delimitadores ('delimiter'). Usando varias funciones **subfield** en la misma sentencia **load**, se generará el producto cartesiano de todas las combinaciones.

Las cadenas que se devuelven no están libres de espacios en blanco iniciales y finales.

Ejemplos 1 (tres parámetros):

```
subfield(s, ';' ,2) devuelve 'cde' si S es 'abc;cde;efg'
```

```
subfield(s, ':' ,1) devuelve Null si S es una cadena vacía
```

```
subfield(s, ':' ,1) devuelve una cadena vacía si S es ':'
```

info(field)

Devuelve información externa que debe estar vinculada a un campo determinada con una sentencia **info load** o **info select**. La función devuelve NULL si no hay ninguna información externa disponible. La información externa se devuelve en forma de cadena de texto. Si el item de información es un archivo, se devuelve el nombre del archivo como una cadena.

TextBetween (*s*, *beforetext*, *aftertext* [, *n*])

Devuelve el texto entre la ocurrencia n^{a} de *beforetext* y la ocurrencia que sigue inmediatamente de *aftertext* dentro de una cadena *s*.

Ejemplos:

```
TextBetween('<abc>', '<', '>') devuelve 'abc'
```

```
TextBetween('<abc><de>', '<', '>', 2) devuelve 'de'
```

Funciones inter-registro

fieldvalue(*fieldname*, *n*)

devuelve el valor que se encuentra en la posición *n* del campo *fieldname* (por orden de carga). *Fieldname* debe darse como valor de texto, p.ej. si es un nombre de campo debe estar entre comillas simples. El primer valor que se devuelve para $n=1$. Si *n* es más grande que el número de valores, se devuelve NULL.

Ejemplo:

```
fieldvalue( 'Helptext', 5 )
```

fieldindex(*fieldname*, *value*)

Devuelve la posición del valor *value* en el campo *fieldname* (por orden de carga). Si *value* se encuentra entre los valores del campo *fieldname*, se devuelve 0. *Fieldname* debe darse como valor de texto, p.ej. si es un nombre de campo debe estar entre comillas simples.

OBS La posición del primer valor en el campo es 1. El uso de esta función en expresiones de gráfico para campos con muchos valores puede resultar muy poco económico en términos del uso de memoria.

Ejemplo:

```
fieldindex( 'Name', 'John Doe' )
```

above([*total*] *expression* [, *offset* [, *n*]])

Devuelve el valor de *expression* evaluado con los

valores de la dimensión del gráfico de la fila anterior a la fila actual en un segmento de columna en una tabla, o en caso de gráficos de imagen, en el equivalente de la tabla simple.

En la primera fila de un segmento de columna, se devolverá el valor NULL, ya que no existe una fila anterior.

El segmento actual de la columna es siempre igual a la columna entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expresión* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla o el equivalente de la tabla tiene varias dimensiones verticales, el segmento actual de la columna incluirá sólo filas con los mismos valores que la fila actual en todas las columnas de dimensión excepto para la columna que muestra la última dimensión en los criterios de ordenación dentro de la columna.

Los criterios de ordenación para los campos de las tablas pivotantes se definen simplemente con el orden de las dimensiones de izquierda a derecha, mientras para los otros tipos de gráfico se ordenan con la página **Ordenar** del diálogo **Propiedades de Gráfico**.

Si se especifica un *offset* mayor que 1, se puede mover la evaluación de *expresión* más de una fila hacia arriba. P.ej. si *offset* es 2, la función devuelve el valor de *expresión* evaluado con las dimensiones de gráfico como aparecen dos filas más arriba de la fila actual.

Un *offset* negativo hace que la función **above** es equivalente a la función **below** con el correspondiente *offset* positivo. Un *offset* de 0 evaluará la expresión en la fila de la misma expresión. Llamadas recursivas devolverán NULL.

Si se define un tercer parámetro *n* mayor que 1 la función devuelve no sólo un valor sino un rango de *n* valores, uno para cada de *n* filas de la tabla subiendo hacia arriba desde la celda original a la que se dirige

la función. De este modo se puede utilizar la función como argumento para cualquier función especial para rangos (véase página 416).

OBS Cuando se utiliza esta función en cualquier expresión de gráfico no está permitido ordenar los gráficos por valores Y y las tablas simples por las columnas de expresión.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
sum( Ventas )/above( sum( Ventas ) )
```

```
above( sum( Ventas ), 2 )
```

```
above( total sum( Ventas ) )
```

```
rangeavg (above(sum( x ),1,3,)) devuelve la media de  
los tres resultados de la función suma (x) evaluada en las  
tres filas inmediatamente anteriores a la fila actual.
```

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

below([total] expression [, offset [,n]])

Devuelve el valor de *expression* evaluado con los valores de la dimensión del gráfico de la fila debajo de la fila actual en un segmento de columna en una tabla, o en caso de gráficos de imagen, en el equivalente de la tabla simple.

En la última fila de un segmento de columna, se devolverá el valor NULL, ya que no existe una fila siguiente.

El segmento actual de la columna es siempre igual a la columna entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla o el equivalente de la tabla tiene varias dimensiones verticales, el segmento actual de la columna incluirá sólo filas con los mismos valores que la fila actual en todas las columnas de

dimensión excepto para la columna que muestra la última dimensión en los criterios de ordenación dentro de la columna.

Los criterios de ordenación para los campos de las tablas pivotantes se definen simplemente con el orden de las dimensiones de izquierda a derecha, mientras para los otros tipos de gráfico se ordenan con la página **Ordenar** del diálogo **Propiedades de Gráfico**.

Si se especifica un *offset* mayor que 1, se puede mover la evaluación de *expression* más de una fila hacia abajo. P.ej. si *offset* es 2, la función devuelve el valor de *expression* evaluado con las dimensiones de gráfico como aparecen dos filas más abajo de la fila actual.

Un *offset* negativo hace que la función **below** es equivalente a la función **above** con el correspondiente *offset* positivo. Un *offset* de 0 evaluará la expresión en la fila de la misma expresión. Llamadas recursivas devolverán NULL.

Si se define un tercer parámetro *n* mayor que 1 la función devuelve no sólo un valor sino un rango de *n* valores, uno para cada una de *n* filas de la tabla bajando hacia abajo desde la celda original a la que se dirige la función. De este modo se puede utilizar la función como argumento para cualquier función especial para rangos (véase página 416).

OBS Cuando se utiliza esta función en cualquier expresión de gráfico no está permitido ordenar los gráficos por valores Y y las tablas simples por las columnas de expresión.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
below( sum( Ventas ) )
below( sum( Ventas ), 2 )
below( total sum( Ventas ) )
```

rangeavg (below(sum(x),1,3))

Devuelve la media de los tres resultados de la función suma (x) evaluada en las tres filas inmediatamente debajo de la fila actual.

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

top([total] expression [, offset [,n]])

Devuelve el valor de *expression* evaluado con los valores de la dimensión del gráfico de la primera fila del segmento de columna en una tabla, o en caso de gráficos de imagen, en el equivalente de la tabla simple.

El segmento actual de la columna es siempre igual a la columna entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla o el equivalente de la tabla tiene varias dimensiones verticales, el segmento actual de la columna incluirá sólo filas con los mismos valores que la fila actual en todas las columnas de dimensión excepto para la columna que muestra la última dimensión en los criterios de ordenación dentro de la columna.

Los criterios de ordenación para los campos de las tablas pivotantes se definen simplemente con el orden de las dimensiones de izquierda a derecha, mientras para los otros tipos de gráfico se ordenan con la página **Ordenar** del diálogo **Propiedades de Gráfico**.

Si se especifica un *offset* mayor que 1, se puede mover la evaluación de *expression* hacia abajo contado desde la fila superior. P.ej. si *offset* es 2, la función devuelve el valor de *expression* evaluado con las dimensiones de gráfico como aparecen dos filas más abajo de la fila superior.

Un *offset* negativo hace que la función **top** es equivalente a la función **bottom** con el *offset* positivo correspondiente. Un *offset* de 0 evaluará la

expresión en la fila de la misma expresión. Llamadas recursivas devolverán NULL.

Si se define un tercer parámetro n mayor que 1 la función devuelve no sólo un valor sino un rango de n valores, uno para cada una de n filas de la tabla bajando hacia abajo desde la celda original a la que se dirige la función. De este modo se puede utilizar la función como argumento para cualquier función especial para rangos (véase página 416).

La función **top** sólo se evalúa en filas totales si el total en cuestión tiene una clara relación con un segmento de columna específico. En todos los demás casos se devolverá NULL.

OBS Cuando se utiliza esta función en cualquier expresión de gráfico no está permitido ordenar los gráficos por valores Y y las tablas simples por las columnas de expresión.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
sum( Ventas )/top( sum( Ventas ) )
top( sum( Ventas ), 2 )
top( total sum( Ventas ) )
```

rangeavg (top(sum(x),1,5)

Devuelve la media de los resultados de las funciones de suma(x) evaluadas en las primeras cinco filas de la tabla.

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

bottom([total] expression [, offset[,n]])

Devuelve el valor de *expression* evaluado con los valores de la dimensión del gráfico de la última fila del segmento de columna en una tabla, o en caso de gráficos de imagen, en el equivalente de la tabla simple.

El segmento actual de la columna es siempre igual a

la columna entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla o el equivalente de la tabla tiene varias dimensiones verticales, el segmento actual de la columna incluirá sólo filas con los mismos valores que la fila actual en todas las columnas de dimensión excepto para la columna que muestra la última dimensión en los criterios de ordenación dentro de la columna.

Los criterios de ordenación para los campos de las tablas pivotantes se definen simplemente con el orden de las dimensiones de izquierda a derecha, mientras para los otros tipos de gráfico se ordenan con la página **Ordenar** del diálogo **Propiedades de Gráfico**.

Si se especifica un *offset* mayor que 1, se puede mover la evaluación de *expression* hacia arriba contado desde la fila inferior. P.ej. si *offset* es 2, la función devuelve el valor de *expression* evaluado con las dimensiones de gráfico como aparecen dos filas más arriba de la fila inferior.

Un *offset* negativo hace que la función **bottom** es equivalente a la función **top** con el *offset* positivo correspondiente. Un *offset* de 0 evaluará la expresión en la fila de la misma expresión. Llamadas recursivas devolverán NULL.

Si se define un tercer parámetro *n* mayor que 1 la función devuelve no sólo un valor sino un rango de *n* valores, uno para cada una de *n* filas de la tabla subiendo hacia arriba desde la celda original a la que se dirige la función. De este modo se puede utilizar la función como argumento para cualquier función especial para rangos (véase página 416).

La función **bottom** sólo se evalúa en filas totales si el total en cuestión tiene una clara relación con un segmento de columna específico. En todos los demás casos se devolverá NULL.

OBS Cuando se utiliza esta función en cualquier expresión de gráfico no está permitido ordenar los gráficos por valores Y y las tablas simples por las columnas de expresión.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
bottom( sum( Ventas ) )
bottom( sum( Ventas ), 2 )
bottom( total sum( Ventas ) )
```

rangeavg (bottom(sum(x),1,5)) devuelve la media de los resultados de las funciones de suma(x) evaluadas en las últimas cinco filas de la tabla.

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

before([total] expression [, offset [,n]])

Devuelve el valor de *expression* evaluado con los valores de dimensión en una tabla pivotante, como aparecen en la columna anterior a la columna actual en un segmento de fila en una tabla pivotante. Esta función devuelve NULL en todos los tipos de gráfico excepto en tablas pivotantes.

En la primera columna de un segmento de fila se devuelve un valor NULL, ya que no hay ninguna columna anterior.

El segmento actual de la fila es siempre igual a la fila entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla pivotante tiene varias dimensiones horizontales, el segmento de fila actual incluirá sólo columnas con los mismos valores que la columna actual en todas las filas de dimensión, excepto para la fila que muestra la última dimensión horizontal de los criterios de ordenación para los campos.

Los criterios de ordenación de las columnas para las

dimensiones horizontales en las tablas pivotantes se definen simplemente por el orden de las dimensiones desde arriba hasta abajo.

Si se especifica un *offset* mayor que 1, es posible mover la evaluación de *expression* a las columnas a la izquierda de la columna actual. P.ej. si *offset* es 2, la función devuelve el valor de *expression* evaluado con las dimensiones de gráfico en la apariencia que tienen dos columnas más a la izquierda de la columna actual.

Un *offset* negativo hace que la función **before** es equivalente a la función **after** con el *offset* positivo correspondiente. Un *offset* de 0 evaluará la expresión en la fila de la expresión misma. Llamadas recursivas devolverán NULL.

Si se define un tercer parámetro *n* mayor que 1 la función devuelve no sólo un valor sino un rango de *n* valores, uno para cada una de *n* columnas de la tabla moviéndose hacia la izquierda desde la celda original a la que se dirige la función. De este modo se puede utilizar la función como argumento para cualquier función especial para rangos (véase página 416).

Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
before( sum( Ventas ) )  
before( sum( Ventas ), 2 )  
before( total sum( Ventas ) )
```

rangeavg (before(sum(x),1,3))

Devuelve una media de los tres resultados de la función suma(x) en las tres columnas inmediatamente a la izquierda de la columna actual.

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

after([total] expression [, offset [,n]])

Devuelve el valor de *expression* evaluado con los valores de dimensión en una tabla pivotante, como aparecen en la columna a continuación de la columna actual en un segmento de fila en una tabla pivotante. Esta función devuelve NULL en todos los tipos de gráfico excepto en tablas pivotantes.

En la última columna de un segmento de fila se devuelve un valor NULL, ya que no hay ninguna columna a continuación.

El segmento actual de la fila es siempre igual a la fila entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla pivotante tiene varias dimensiones horizontales, el segmento de fila actual incluirá sólo columnas con los mismos valores que la columna actual en todas las filas de dimensión, excepto para la fila que muestra la última dimensión horizontal de los criterios de ordenación para los campos.

Los criterios de ordenación de las columnas para las dimensiones horizontales en las tablas pivotantes se definen simplemente por el orden de las dimensiones desde arriba hasta abajo.

Si se especifica un *offset* mayor que 1, es posible mover la evaluación de *expression* a las columnas a la derecha de la columna actual. P.ej. si *offset* es 2, la función devuelve el valor de *expression* evaluado con las dimensiones de gráfico en la apariencia que tienen dos columnas más a la derecha de la columna actual.

Un *offset* negativo hace que la función **after** es equivalente a la función **before** con el *offset* positivo correspondiente. Un *offset* de 0 evaluará la expresión en la fila de la expresión misma. Llamadas recursivas devolverán NULL.

Si se define un tercer parámetro *n* mayor que 1 la función devuelve no sólo un valor sino un rango de *n* valores, uno para cada una de *n* columnas de la tabla moviéndose hacia la derecha desde la celda

original a la que se dirige la función. De este modo se puede utilizar la función como argumento para cualquier función especial para rangos (véase página 416).

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
after( sum( Ventas ) )  
after( sum( Ventas ) , 2 )  
after( total sum( Ventas ) )
```

rangeavg (after(sum(x),1,3)) devuelve una media de los tres resultados de la función suma(x) en las tres columnas inmediatamente a la derecha de la columna actual.

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

first([total] expression [, offset [,n]])

Devuelve el valor de *expression* evaluado con los valores de dimensión en una tabla pivotante, como aparecen en la primera columna en un segmento de fila en una tabla pivotante. Esta función devuelve NULL en todos los tipos de gráfico excepto en tablas pivotantes.

El segmento actual de la fila es siempre igual a la fila entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla pivotante tiene varias dimensiones horizontales, el segmento de fila actual incluirá sólo columnas con los mismos valores que la columna actual en todas las filas de dimensión, excepto para la fila que muestra la última dimensión horizontal de los criterios de ordenación para los campos.

Los criterios de ordenación de las columnas para las dimensiones horizontales en las tablas pivotantes se

definen simplemente por el orden de las dimensiones desde arriba hasta abajo.

Si se especifica un *offset* mayor que 1, es posible mover la evaluación de *expression* a las columnas a la derecha de la primera columna. P.ej. si *offset* es 2, la función devuelve el valor de *expression* evaluado con las dimensiones de gráfico en la apariencia que tienen en la segunda columna.

Un *offset* negativo hace que la función **first** es equivalente a la función **last** con el *offset* positivo correspondiente. Un *offset* de 0 evaluará la expresión en la fila de la expresión misma. Llamadas recursivas devolverán NULL

Si se define un tercer parámetro *n* mayor que 1 la función devuelve no sólo un valor sino un rango de *n* valores, uno para cada una de *n* columnas de la tabla moviéndose hacia la derecha desde la celda original a la que se dirige la función. De este modo se puede utilizar la función como argumento para cualquier función especial para rangos (véase página 416).

La función **first** sólo se evaluará en las filas de totales si el total en cuestión tiene una clara relación con un segmento de fila específico. En todos los demás casos se devolverá NULL.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
first( sum( Ventas ) )
first( sum( Ventas ), 2 )
first( total sum( Ventas ) )
```

rangeavg (first(sum(x), 1, 5))

Devuelve una media de los resultados de la función suma(x) en las cinco columnas a la izquierda de todo.

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

last([**total**] *expression* [, *offset* [,*n*]])

Devuelve el valor de *expression* evaluado con los valores de dimensión en una tabla pivotante, como aparecen en la última columna en un segmento de fila en una tabla pivotante. Esta función devuelve NULL en todos los tipos de gráfico excepto en tablas pivotantes.

El segmento actual de la fila es siempre igual a la fila entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla pivotante tiene varias dimensiones horizontales, el segmento de fila actual incluirá sólo columnas con los mismos valores que la columna actual en todas las filas de dimensión, excepto para la fila que muestra la última dimensión horizontal de los criterios de ordenación para los campos.

Los criterios de ordenación de las columnas para las dimensiones horizontales en las tablas pivotantes se definen simplemente por el orden de las dimensiones desde arriba hasta abajo.

Si se especifica un *offset* mayor que 1, es posible mover la evaluación de *expression* a las columnas a la izquierda de la primera columna. P.ej. si *offset* es 2, la función devuelve el valor de *expression* evaluado con las dimensiones de gráfico en la apariencia que tienen en la penúltima columna.

Un *offset* negativo hace que la función **last** es equivalente a la función **first** con el *offset* positivo correspondiente. Un *offset* de 0 evaluará la expresión en la fila de la expresión misma. Llamadas recursivas devolverán NULL

Si se define un tercer parámetro *n* mayor que 1 la función devuelve no sólo un valor sino un rango de *n* valores, uno para cada una de *n* columnas de la tabla moviéndose hacia la izquierda desde la celda original a la que se dirige la función. De este modo

se puede utilizar la función como argumento para cualquier función especial para rangos (véase página 416).

La función **first** sólo se evaluará en las filas de totales si el total en cuestión tiene una clara relación con un segmento de fila específico. En todos los demás casos se devolverá NULL.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
last( sum( Ventas ))
last( sum( Ventas ), 2 )
last( total sum( Ventas ))
```

rangeavg (last(sum(x),1,5)) devuelve una media de los resultados de la función suma(x) en las cinco columnas a la derecha de todo.

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

RowNo([total])

Devuelve el número de la fila actual en el segmento de columna actual en una tabla o, en el caso de gráficos de imagen, en el equivalente de la tabla simple. La primera fila tiene el número 1.

El segmento actual de la columna es siempre igual a la columna entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla o el equivalente de la tabla tiene varias dimensiones verticales, el segmento actual de la columna incluirá sólo filas con los mismos valores que la fila actual en todas las columnas de dimensión excepto para la columna que muestra la última dimensión en los criterios de ordenación dentro de la columna.

Los criterios de ordenación para los campos de las

tablas pivotantes se definen simplemente con el orden de las dimensiones de izquierda a derecha, mientras para los otros tipos de gráfico se ordenan con la página **Ordenar** del diálogo **Propiedades de Gráfico**.

OBS Cuando se utiliza esta función en cualquier expresión de gráfico no está permitido ordenar los gráficos por valores Y y las tablas simples por las columnas de expresión.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
if( rowno()=1, 0, sum( Ventas )/above( sum( Ventas ) ) )
```

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

ColumnaNo([total])

Devuelve el número de la columna actual en el segmento de fila actual en una tabla pivotante. La primera columna tiene el número 1.

El segmento actual de la fila es siempre igual a la fila entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla pivotante tiene varias dimensiones horizontales, el segmento de fila actual incluirá sólo columnas con los mismos valores que la columna actual en todas las filas de dimensión, excepto para la fila que muestra la última dimensión horizontal de los criterios de ordenación para los campos.

Los criterios de ordenación de las columnas para las dimensiones horizontales en las tablas pivotantes se definen simplemente por el orden de las dimensiones desde arriba hasta abajo.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
if( columnno()=1, 0, sum( Ventas )/before( sum( Ventas ) ) )
```


Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

NoOfRows([total])

Devuelve el número de filas en el segmento de columna actual en una tabla o, en el caso de gráficos de imagen, en el equivalente de la tabla simple.

El segmento actual de la columna es siempre igual a la columna entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expresión* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla o el equivalente de la tabla tiene varias dimensiones verticales, el segmento actual de la columna incluirá sólo filas con los mismos valores que la fila actual en todas las columnas de dimensión excepto para la columna que muestra la última dimensión en los criterios de ordenación dentro de la columna.

Los criterios de ordenación para los campos de las tablas pivotantes se definen simplemente con el orden de las dimensiones de izquierda a derecha, mientras para los otros tipos de gráfico se ordenan con la página **Ordenar** del diálogo **Propiedades de Gráfico**.

OBS Cuando se utiliza esta función en cualquier expresión de gráfico no está permitido ordenar los gráficos por valores Y y las tablas simples por las columnas de expresión.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
if( rowno()=noofrows(), 0, after( sum( Ventas )))
```

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

NoOfColumnas([total])

Devuelve el número total de columnas en el segmento de fila actual en una tabla pivotante.

El segmento actual de la fila es siempre igual a la fila entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla pivotante tiene varias dimensiones horizontales, el segmento de fila actual incluirá sólo columnas con los mismos valores que la columna actual en todas las filas de dimensión, excepto para la fila que muestra la última dimensión horizontal de los criterios de ordenación para los campos.

Los criterios de ordenación de las columnas para las dimensiones horizontales en las tablas pivotantes se definen simplemente por el orden de las dimensiones desde arriba hasta abajo.

OBS Cuando se utiliza esta función en cualquier expresión de gráfico no está permitido ordenar los gráficos por valores Y y las tablas simples por las columnas de expresión.

Ejemplos:

```
if( columnno()=noofcolumns(), 0, after( sum( Ventas
)))
```

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones inter-registrales de gráficos, véase página 432 .

Funciones de Ranking

rank([total] expression [, mode [, format]])

Evalúa *expression*, compara el resultado con el resultado en las demás filas en el segmento de columna actual y devuelve el ranking de la fila actual en el segmento. Para gráficos de imagen, se define el segmento de columna actual según su apariencia en su equivalente en la tabla simple.

El segmento actual de la columna es siempre igual a la columna entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**. Si la tabla o el equivalente de la tabla tiene varias dimensiones verticales, el segmento actual de la columna incluirá sólo filas con

los mismos valores que la fila actual en todas las columnas de dimensión excepto para la columna que muestra la última dimensión en los criterios de ordenación dentro de la columna.

El ranking es devuelto como valor dual. En el caso de tener un único ranking en cada fila será un entero entre 1 y el número de filas del segmento de columna actual.

Si varias filas comparten el mismo ranking, se puede controlar las representaciones numéricas y de texto de la siguiente manera:

El segundo parámetro *mode* especifica la representación numérica del resultado de la función

mode

0 (por defecto) Si todos los rangos en el grupo segmentado caen por debajo del valor medio del ranking total, todas las filas obtendrán el rango más bajo en el grupo segmentado.

Si todos los rangos en el grupo segmentado caen por encima del valor medio, todas las filas en el grupo obtendrán el rango más alto en el grupo segmentado.

Si los rangos en el grupo segmentado se reparten por el valor medio del ranking entero, todas las filas en el grupo obtendrán un valor que corresponde con la media del ranking más alto y más bajo en el segmento de la columna entera.

1 rango más bajo en todas las filas del grupo

2 rango medio en todas las filas del grupo

3 rango más alto en todas las filas del grupo

4 rango más bajo en la primera fila, luego incrementando por uno para cada fila en el grupo

El tercer parámetro *format* especifica la

representación de texto del resultado de la función

`format`

0 (por defecto) valor bajo&'-'&valor alto en todas las filas del grupo (p.ej. '3-4')

1 valor bajo de todas las filas del grupo

2 valor bajo en la primera fila, vacío en las filas siguientes del grupo

El orden de las filas para *mode 4* y *format 2* es determinado por los criterios de ordenación de las dimensiones de gráfico.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
rank( sum( Ventas ) )  
rank( sum( Ventas ), 2 )  
rank( sum( Ventas ), 0, 1 )
```

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones de ranking para gráficos, véase página 448 .

hrank([*total*] *expression* [, *mode* [, *format*]])

Evalúa *expression*, compara el resultado con el resultado en las demás columnas en el segmento de fila actual de una tabla pivotante y devuelve el ranking de la columna actual en el segmento.

Esta función se aplica sólo en tablas pivotantes y devuelve NULL en todos los demás tipos de gráfico.

El segmento actual de la fila es siempre igual a la fila entera si se trata de un gráfico de una dimensión o si la *expression* está precedida por el cualificador **total**.

Si la tabla pivotante tiene varias dimensiones

horizontales, el segmento de fila actual incluirá sólo columnas con los mismos valores que la columna actual en todas las filas de dimensión, excepto para la fila que muestra la última dimensión horizontal de los criterios de ordenación para los campos.

El ranking es devuelto como valor dual. En el caso de tener un único ranking en cada columna será un entero entre 1 y el número de columnas del segmento de fila actual.

Si varias columnas comparten el mismo ranking, se puede controlar las representaciones numéricas y de texto de la siguiente manera:

El segundo parámetro *mode* especifica la representación numérica del resultado de la función

mode

0 (por defecto) Si todos los rangos en el grupo segmentado caen por debajo del valor medio del ranking total, todas las columnas obtendrán el rango más bajo en el grupo segmentado.

Si todos los rangos en el grupo segmentado caen por encima del valor medio, todas las columnas en el grupo obtendrán el rango más alto en el grupo segmentado.

Si los rangos en el grupo segmentado se reparten por el valor medio del ranking entero, todas las columnas en el grupo obtendrán un valor que corresponde con la media del ranking más alto y más bajo en el segmento de la fila entera.

- | | |
|---|---|
| 1 | rango más bajo en todas las filas del grupo |
| 2 | rango medio en todas las filas del grupo |
| 3 | rango más alto en todas las filas del grupo |
| 4 | rango más bajo en la primera fila, luego incrementando por uno para cada fila en el grupo |

El tercer parámetro *format* especifica la representación de texto del resultado de la función

format

0 (por defecto) valor bajo&'-'&valor alto en todas las filas del grupo (p.ej. '3-4')

1 valor bajo de todas las filas del grupo

2 valor bajo en la primera fila, vacío en las filas siguientes del grupo

El orden de las filas para *mode 4* y *format 2* es determinado por los criterios de ordenación de las dimensiones de gráfico.

OBS Cuando se utiliza esta función se deshabilita automáticamente la supresión de valores cero.

Ejemplos:

```
hrank( sum( Ventas ) )
```

```
hrank( sum( Ventas ), 2 )
```

```
hrank( sum( Ventas ), 0, 1 )
```

Para ejemplos más detallados acerca del uso de las funciones de ranking para gráficos, véase página 448 .

vrank([*total*] *expression* [, *mode* [, *format*]])

Esta función es idéntica a la función **rank**.

Funciones condicionales

if(*condition* , *then* [, *else*])

Los tres parámetros *condition*, *then* y *else* son todas expresiones. La primera expresión, *condition*, es interpretado lógicamente. Las otras dos, *then* y *else*, pueden ser de cualquier tipo. Preferiblemente son del mismo tipo. El tercer parámetro, *else*, es optativo. Al excluirlo se asume cero. Si *condition* es verdadero, la función devuelve el valor de la expresión *then*. Si *condition* es falso, la función

devuelve el valor de la expresión *else*.

Ejemplo:

```
if( Amount >= 0, 'OK', 'Alarm' )
```

alt(*case1* [, *case2* , *case3* , ...] , *otherwise*)

La función **alt** devuelve el primer parámetro con una representación numérica válida. Si no encuentra ninguna coincidencia, devuelve el último parámetro. Es posible usar cualquier número de parámetros.

Ejemplo:

```
alt( date#( dat, 'YYYY/MM/DD' ),
    date#( dat, 'MM/DD/YYYY' ),
    date#( dat, 'MM/DD/YY' ),
    'No valid date' )
```

probará si la variable *dat* contiene una fecha que coincida con cualquier de los tres formatos de fecha especificados. En caso de si, devolverá la cadena original y una representación numérica de fecha válida. En caso de no, devolverá el texto 'ningún dato válido' (sin representación numérica válida).

pick(*n*, *expr1* [, *expr2*,...*exprN*])

Devuelve la expresión n^a en la lista. *n* es un entero entre 1 y *N*.

Ejemplos:

```
pick( 2, 'A', 'B', 4 ) devuelve 'B'
```

```
pick( 3, 'A', 'B', 4 ) devuelve 4
```

match(*s*, *expr1* [, *expr2*, ...*exprN*])

Compara la cadena *s* con una lista de cadenas de texto o expresiones de texto. El resultado de la comparación es un entero que indica cuales de las cadenas/expresiones de la comparación coinciden. Si no hay ninguna coincidencia, se devuelve 0. La función **match** realiza una comparación sensible al caso.

Ejemplos:

```
match( M , 'Jan' , 'Feb' , 'Mar' )
                                donde M es 'Feb' devuelve 2
match( M , 'Jan' , 'Feb' , 'Mar' )
                                donde M es 'Apr' o 'jan' devuelve
0
```

mixmatch(s, expr1 [, expr2, ...exprN])

Compara la cadena s con una lista de cadenas de texto o expresiones de texto. El resultado de la comparación es un entero que indica cuales de las cadenas/expresiones de la comparación coinciden. Si no hay ninguna coincidencia, se devuelve 0. La función mixmatch realiza una comparación insensible al caso.

Ejemplo:

```
mixmatch( M , 'Jan' , 'Feb' , 'Mar' )
                                donde M es 'jan' devuelve 1
```

wildmatch(s, expr1 [, expr2, ...exprN])

Compara la cadena s con una lista de cadenas de texto o expresiones de texto. El resultado de la comparación es un entero que indica cuales de las cadenas/expresiones de la comparación coinciden. Si no hay ninguna coincidencia, se devuelve 0. La función wildmatch realiza una comparación insensible al caso. En la cadena de texto de la comparación se permite el uso de los caracteres de comodín * y ?.

Ejemplos:

```
wildmatch( M , 'ja*' , 'fe?' , 'mar' )
                                donde M es 'January' devuelve 1
wildmatch( M , 'ja*' , 'fe?' , 'mar' )
                                donde M es 'fex' devuelve 2
```

class(expression, interval [, label [, offset]])

Crea una clasificación de *expressions*. El ancho de bin se determina por el número que configura

interval. El resultado se muestra como $a \leq x < b$, donde a y b son los límites superiores e inferiores del bin. La x puede ser reemplazada por una cadena de texto arbitraria referida por *label*. El punto de inicio por defecto es normalmente 0. Esto puede cambiarse añadiendo un *offset*.

Ejemplos:

```
class( var,10 ) con var = 23 devuelve '20<=x<30'
class( var,5,'value' )
con var = 23 devuelve '20<= value
<25'
class( var,10,'x',5 ) con var = 23 devuelve
'15<=x<25'
```

Funciones lógicas

- IsNum(*expr*)** Devuelve -1 (verdadero) si la expresión puede ser interpretada como un número, si no 0 (falso).
- IsPartialReload()** Devuelve -1 (verdadero) si la recarga actual es parcial, si no 0 (falso).
- IsText(*expr*)** Devuelve -1 (verdadero) si la expresión tiene una representación de texto, si no 0 (falso).

Funciones Cero

- Null()** Devuelve un valor NULL real.
- IsNull(*expr*)** Devuelve -1 (verdadero) si *expr* devuelve NULL, si no 0 (falso).

Funciones de sistema

- OSuser()** Devuelve una cadena de texto con el nombre del usuario actual, tal como lo devuelve el sistema operativo.
- QVuser()** Devuelve una cadena de texto con el nombre del usuario QlikView actual, tal como está definido en la

sección de acceso.

ComputerName()

Devuelve una cadena de texto con el nombre del ordenador, tal como los devuelve el sistema operativo.

ReloadTime() Devuelve una estampilla de fecha/hora para la última ejecución de script finalizada.

Funciones de fecha y hora

En los ejemplos a continuación se asume que el formato de fecha es el predefinido YYYY-MM-DD (estándar ISO). Véase la descripción de los formatos de fecha y hora en QlikView en [página 318](#).

day(date) Día. El resultado es un número.

Ejemplo:

`day(Date) where Date = 1971-10-30 devuelve 30.`

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Hay varias soluciones para este problema: cambiar las configuraciones o usar la función de interpretación **date#** (véase en [página 461](#)). Si desea obtener más información acerca de las funciones de fecha y hora, véase [página 318](#).

week(date) Número de semana. El resultado es un número.

Ejemplo:

`week(Date) donde Date = 1971-10-30 devuelve 43.`

Una semana empieza el lunes. La semana #1 es la primera semana con cuatro o más días en el nuevo año.

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Véase más en [day](#).

month(date) Mes. El resultado es una cadena de texto, a la que se puede dar también el formato de número.

Ejemplo:

`month(Date)` donde `Date = 1971-10-30` devuelve `Oct.`

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Véase más en **day**.

year(date) Año. El resultado es un número.

Ejemplo:

`year(Date)` donde `Date = 1971-10-30` devuelve `1971`.

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Véase más en **day**.

weekday(date)

Día de la semana. El resultado es un número entre 0-6, donde 0 indica lunes.

Ejemplo:

`weekday(Date)` donde `Date = 1971-10-30` devuelve `5`.

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Véase más en **day**.

weekyear(date)

El año al cual pertenece el número de semana. El número de semana está entre 1 y aproximadamente 52. En algunos años, la semana #1 comienza en diciembre, p.ej. diciembre 1997. Otros años comienzan con la semana #53 del año anterior, p.ej. enero 1999. Para aquellos pocos días en los que el número de semana pertenece a otro año, las funciones **year** y **weekyear** devuelven valores diferentes.

Ejemplos:

`weekyear(Date)` donde `Date = 1996-12-30` devuelve `1997`.

`weekyear(Date)` donde `Date = 1997-01-02` devuelve

1997.

`weekyear(Date)` donde `Date = 1997-12-30` devuelve 1997.

`weekyear(Date)` donde `Date = 1999-01-02` devuelve 1998.

Si el formato de fecha usado no corresponde al formato configurado en su sistema operativo, QlikView no será capaz de hacer una interpretación correcta. Véase más en `day`.

MakeDate(YYYY [, MM [, DD]])

Devuelve una fecha calculada del año *YYYY*, el número de mes *MM*, y el número de día *DD*. Si el número del mes está sin definición, se asume que es 1 (enero). Si el día no está definido, se asume que es 1 (el primero).

Ejemplos:

(se asume el formato de fecha `YYYY-MM-DD`)

`makedate(1999)` devuelve 1999-01-01

`makedate(99)` devuelve 0099-01-01

`makedate(1992, 12)` devuelve 1992-12-01

`makedate(1999, 2, 14)` devuelve 1999-02-14

MakeWeekDate(YYYY , WW [, D])

Devuelve una fecha calculada del año *YYYY*, el número de semana *WW* y el día de la semana *D*, donde el 0 marca lunes, y el 6 domingo. El número de semana 1 es la primera semana que contiene 4 o más días del año. Si no consta ningún día de la semana, se asume que es 0 (lunes).

Ejemplos:

(basado en el formato de fecha `YYYY-MM-DD`)

`makeweekdate(1999,6,6)` devuelve 1999-02-14

`makeweekdate(99,6)` devuelve 0099-02-02

MakeTime(hh [, mm [, ss [,fff]]])

Devuelve una hora calculada de la hora *hh*, el minuto *mm* y el segundo *ss* con las fracciones *fff* hasta el milisegundo. Si no figura ningún minuto, se supone

que es 00. Si no figura ningún segundo, se supone que es 00, y si no consta ningún milisegundo, se asume .000.

Ejemplos:

```
(formato de hora hh:mm:ss)
maketime( 22 ) devuelve 22:00:00
maketime( 22, 17 ) devuelve 22:17:00
maketime( 22, 17, 52 ) devuelve 22:17:52
```

hour(*expr*) Devuelve un entero que representa las horas cuando se interpreta la fracción de *expr* como una referencia temporal de acuerdo con la interpretación de números estándar.

Ejemplos:

```
(formato de hora hh:mm:ss)
hour( time ) devuelve 9 cuando time='09:14:36'
hour( 0.5555 ) devuelve 13 (0.5555 = 13:19:55)
```

minute(*expr*) Devuelve un entero que representa los minutos cuando se interpreta la fracción de *expr* como una referencia temporal de acuerdo con la interpretación de números estándar.

Ejemplos:

```
(formato de hora hh:mm:ss)
minute( time ) devuelve 14 cuando time='09:14:36'
minute( 0.5555 ) devuelve 19 (0.5555 = 13:19:55)
```

second(*expr*) Devuelve un entero que representa los segundos cuando se interpreta la fracción de *expr* como una referencia temporal de acuerdo con la interpretación de números estándar.

Ejemplos:

```
(formato de hora hh:mm:ss)
second( time ) devuelve 36 cuando time='09:14:36'
second( 0.5555 ) devuelve 55 (0.5555 = 13:19:55)
```

now([*flag*]) Devuelve una estampilla de la hora actual desde el reloj de sistema. Si *flag* es 0, devuelve la hora de inicio de la ejecución del script. Si *flag* no es 0 o

omitido, será la hora de la llamada de función.

today([*flag*]) Devuelve una estampilla de la fecha actual desde el reloj de sistema. Si *flag* es 0, devuelve la fecha de inicio de la ejecución del script. Si *flag* no es 0 o omitido, será la fecha de la llamada de función.

year2date(*date* [, *yearoffset* [, *firstmonth* [, *todaydate*]]])

Devuelve verdadero si *date* cae en el año de la fecha, si no falso. Si no se usa ningún parámetro optativo, el año de la fecha significa cualquier fecha durante un año calendario desde el 1 de enero hasta el día de la última ejecución del script incluido.

La especificación de un *yearoffset* (0 si se omite) permite la transposición de la función a devolver verdadero para el mismo período en otro año. Un *yearoffset* negativo indica años anteriores, y un valor positivo, años futuros. Para fechar el año anterior, se especifica *yearoffset* = -1.

Mediante la definición de un *firstmonth* entre 1 y 12 (1 si se omite), es posible adelantar el inicio del año hacia el día 1 de cualquier mes. P.ej. para trabajar con un año fiscal que empieza el 1 de mayo, se puede definir *firstmonth* = 5.

Al especificar un *todaydate* (tiempo de la última ejecución del script, si se omite), es posible mover el día usado como límite superior del período.

Ejemplos:

```
con la última fecha de recarga = 1999-11-18
year2date( '1998-11-18' ) devuelve falso
year2date( '1999-02-01' ) devuelve verdadero
year2date( '1999-11-18' ) devuelve verdadero
year2date( '1999-11-19' ) devuelve falso
year2date( '1998-11-18', -1 ) devuelve verdadero
year2date( '1999-11-18', -1 ) devuelve falso
year2date( '1999-04-30', 0, 5 ) devuelve falso
year2date( '1999-05-01', 0, 5 ) devuelve verdadero
```

AddMonths(*startdate*, *n*)

Devuelve la fecha que hay *n* meses después de *startdate* o, si *n* es negativo, la fecha que hay *n* meses antes de *startdate*.

Ejemplos:

```
addmonths ('2000-12-20',2) devuelve '2001-02-20'
```

```
addmonths ('2000-12-20',-2) devuelve '2000-10-20'
```

Funciones de interpretación de números

Las funciones de interpretación de números son un conjunto de funciones que interpretan el contenido de un campo o una expresión. Con estas funciones es posible declarar el tipo de datos, el separador de decimales, el separador de miles etc. que se usa.

Si no se usan las funciones de interpretación, QlikView interpreta los datos como una mezcla de números, fechas, horas, estampillas de fecha/hora y cadenas, según las configuraciones por defecto de formato de números, formato de fecha y formato de hora definidas por las variables de script y el sistema operativo.

Con el fin de entender los ejemplos de esta sección, es útil estudiar primero el capítulo “Formatos de Numero” en la página 421 del Libro I.

Nota Por razones de claridad, se dan todas las representaciones de número con un punto decimal como separador decimal.

num#(*expression* [, *format-code* [, *decimal-sep* [, *thousands-sep*]]])

La función **num#** evalúa numéricamente la *expression* según la cadena puesta como *format-code*. Una descripción del *format-code*, se encuentra en página 439. Los separadores decimales y de miles pueden ser configurados como terceros y cuartos parámetros. Al omitir los parámetros 2-4, se usa el formato de números por defecto, definido por las variables de script o en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por

defecto.

Config. predef. 1 Config. predef. 2

formato de número **# ##0,# #,##0.#**

money#(*expression* [, *format-code* [, *decimal-sep* [, *thousands-sep*]]])

La función **money#** evalúa la *expression* numéricamente según la cadena puesta como *format-code*. Una descripción del *format-code*, se encuentra en página 439 . Los separadores decimales y de miles pueden ser configurados como terceros y cuartos parámetros. Al omitir los parámetros 2-4, se usa el formato de números por defecto, definido por las variables de script o en el sistema operativo.

En general, la función **money#** se comporta igual que la función **num#**, pero recibe sus valores por defecto, de los separadores decimales y de miles, de las variables de script para el formato de moneda o de las configuraciones del sistema para moneda.

Ejemplos:

Los ejemplos asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. predef. 1 Config. predef. 2

formato de moneda **kr # ##0,00 \$ #,##0.00**

date#(*expression* [, *format-code*])

La función **date#** evalúa la *expression* como una fecha según la cadena puesta como *format-code*. Una descripción del *format-code*, se encuentra en página 439 . Al omitir el *format-code*, se usa la configuración por defecto definida en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. por defecto 1 Config. por defecto2formato de fecha **YY-MM-DD M/D/YY****time#**(*expression* [, *format-code*])

La función **time#** evalúa la *expression* como hora según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción del *format-code*, véase página 439 . Al omitir el *format-code*, se usa la configuración por defecto de hora definida en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. predef. 1 Config. predef. 2formato de fecha **YY-MM-DD M/D/YY****time#**(*expression* [, *format-code*])

La función **time#** evalúa la *expression* como hora según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción del *format-code*, véase página 439 . Al omitir el *format-code*, se usa la configuración por defecto de hora definida en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. predef. 1 Config. predef. 2formato de hora **hh:mm:ss** **hh.mm.ss****timestamp#**(*expression* [, *format-code*])

La función **timestamp#** evalúa la *expression* como fecha y hora según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción de *format-code*, véase página 439 . Al omitir el *format-code*, se usa la configuración por defecto definida en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. por defecto 1 Config. por defecto2

formato de fecha	YY-MM-DD	M/D/YY	
formato de hora		hh:mm:ss	hh:mm:ss

interval#(*expression* [, *format-code*])

La función **interval#** evalúa la *expression* como un intervalo de tiempo según la cadena puesta en *format-code*. Para una descripción de *format-code*, véase página 439 . Al omitir el *format-code*, se usa la configuración por defecto definida en el sistema operativo.

En general, se comporta la función **interval#** igual que **time#**, pero mientras la hora nunca puede ser mayor que 23:59:59 (valor numérico 0.99999) o menor que 00:00:00 (valor numérico 0.00000) puede tener un intervalo cualquier valor.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

formato corto de fecha	YY-MM-DD
formato de hora	hh:mm:ss
formato de número decimal	.

text(*expr*) La función **text** obliga a tratar la *expression* como texto, también si puede ser interpretada numéricamente.

Ejemplos:

Funciones de formato

Las funciones de formato son un conjunto de funciones para definir el formato de la presentación de un campo o una expresión. Con estas funciones se puede configurar un separador decimal, de miles etc. Sin embargo, la manera más fácil de aplicar formato a números, horas y fechas es en el diálogo de formato de números, véase página 433 en libro I.

Con el fin de comprender los ejemplos en esta sección, es recomendable leer antes el capítulo “Formatos de Numero” en la página 421 en libro I.

Nota Por razones de claridad se ponen todas las representaciones numéricas con punto decimal como separador decimal.

num(*expression* [, *format-code* [, *decimal-sep* [, *thousands-sep*]]])

La función **num** da un formato numérico a la *expression*, según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción de *format-code*, véase página 439 en libro 1. Los separadores decimales y de miles pueden ser configurados como terceros y cuartos parámetros. Al omitir los parámetros 2-4, se usa el formato de números por defecto, definido por las variables de script o en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. por defecto 1 Config. por defecto2

formato de número # ##0,#

#,##0.#

money(*expression* [, *format-code* [, *decimal-sep* [, *thousands-sep*]]])

La función **money** da un formato numérico a la *expression*, según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción de *format-code*, véase página 439 en libro 1. Los separadores decimales y de miles pueden ser configurados como terceros y cuartos parámetros. Al omitir los parámetros 2-4, se usa el formato de números por defecto, definido por el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

	Config. por defecto 1	Config. por defecto2	for-
matto de moneda	kr # ##0,00	\$ #,##0.00	

date(*expression* [, *format-code*])

La función **date** da a *expression* un formato numérico de fecha según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción del *format-code*, véase página 439. Al omitir el *format code*, se usa el formato de fecha usado en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos a continuación asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. por defecto 1 Config. por defecto2

formato de fecha **YY-MM-DD M/D/YY**

time(*expression* [, *format-code*])

La función **time** da a la *expression* un formato de hora según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción del *format-code*, véase página 439 . Al omitir el *format code*, se usa el formato de hora definido en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos de abajo asumen estas dos configuraciones por defecto:

Config. por defecto 1 Config. por defecto2

formato de hora **hh:mm:ss hh.mm.ss**

timestamp(*expression* [, *format-code*])

La función **timestamp** da a la *expression* el formato de fecha y hora según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción de *format-code*, véase página 439 . Al omitir el *format code*, se usa los formatos de fecha y hora definidos en el sistema operativo.

Ejemplos:

Los ejemplos a continuación asumen estas dos configuraciones del sistema operativo:

Config. por defecto 1 Config. por defecto2

formato de fecha **YY-MM-DD M/D/YY**

formato de hora **hh:mm:ss hh:mm:ss**

interval(*expression* [, *format-code*])

La función **interval** da a la *expression* el formato de un intervalo temporal según la cadena puesta como *format-code*. Para una descripción del *format-code*, véase página 439 . Al omitir el *format code*, se usa el formato de hora definido en el sistema operativo.

Los intervalos pueden tener formato de horas, días o combinaciones de días, horas, minutos, segundos y fracciones de segundos.

Ejemplos:

Los ejemplos a continuación asumen las siguientes configuraciones del sistema operativo:

formato de fecha corto **YY-MM-DD**

formato de hora **hh:mm:ss**

formato de número decimal .

Funciones de Color en Gráficos

Estas funciones pueden ser usadas en expresiones de color en las propiedades del objeto de hoja que soportan un color calculado en los gráficos de imagen.

color(*n*) Devuelve la representación en color del número de color *n* en el mapa de colores relevante para el gráfico. Esta representación en color es un valor dual donde la representación de texto viene en la forma de 'RGB(r, g, b)' donde r, g y b son números entre 0 y 255 que representan el rojo, verde y azul, respectivamente. La representación de número es un entero que representa los componentes rojo, verde y azul como están definidos en Visual Basic. Fuera de la expresión de color calculada en la página **Color** del diálogo **Propiedades de Gráfico**, esta función devuelve siempre negro.

RGB(*e1*, *e2*, *e3*) Devuelve la representación de un color definido por el componente rojo *e1*, el componente verde *e2* y el componente azul *e3*. Los tres parámetros deben ser expresiones que evalúan a enteros en los rangos entre 0 y 255. La representación en color es un valor dual donde la representación de texto viene en forma de 'RGB(r, g, b)' donde r, g y b son números entre 0 y 255 que representan el rojo, verde y azul, respectivamente. La representación de número es un entero que representa los componentes rojo, verde y azul como están definidos en Visual Basic.

ARGB(alpha, *e1*, *e2*, *e3*) Devuelve la representación de color definida por el componente rojo *e1*, el componente verde *e2* y el componente azul con el factor alpha (opacidad) de alpha. Los cuatro parámetros deben ser expresiones que se evalúan a enteros en un rango entre 0 y 255. La representación de color es un valor dual donde la

representación de texto viene como 'RGB(a,r, g, b)' donde a, r, g y b son números entre 0 y 255 y representan rojo, verde y azul respectivamente. La representación numérica es un entero que representa los componentes alpha, rojo, verde y azul tal como se definen en Visual Basic.

Nota Las funciones RGB, HSL y SYSCOLOR siempre devuelven un color con el valor alpha 255 (opaco).

HSL (*hue, saturation, luminosity*)

devuelve la representación de un color definido por un valor *hue* entre 0 y 1, un valor *saturation* entre 0 y 1 y un valor *luminosity* entre 0 y 1. La representación en color es un valor dual donde la representación de texto viene en forma de 'RGB(r, g, b)' donde r, g y b son números entre 0 y 255 que representan el rojo, verde y azul, respectivamente. La representación de número es un entero que representa los componentes rojo, verde y azul como están definidos en Visual Basic.

black([alpha]) Devuelve la representación RGB de color para negro (RGB 0,0,0).Opcionalmente se puede introducir un factor alpha. Un alpha 0 corresponde a transparencia completa. Un factor 255 corresponde a opacidad completa.

Nota Los factores alfa no tienen efecto en los clientes Java.

darkgray() Devuelve la representación RGB de color para gris oscuro (RGB 128,128,128).

lightgray() Devuelve la representación RGB de color para gris claro (RGB 192,192,192).

white() Devuelve la representación RGB de color para

	blanco (RGB 255,255,255).
blue()	Devuelve la representación RGB de color para azul (RGB 0,0,128).
lightblue()	Devuelve la representación RGB de color para azul claro (RGB 0,0,255).
green()	Devuelve la representación RGB de color para verde (RGB 0,128,0).
lightgreen()	Devuelve la representación RGB de color para verde claro (RGB 0,255,0).
cyan()	Devuelve la representación RGB de color para añil (RGB 0,128,128).
lightcyan()	Devuelve la representación RGB de color para añil claro (RGB 0,255,255).
red()	Devuelve la representación RGB de color para rojo (RGB 128,0,0).
lightred()	Devuelve la representación RGB de color para rojo claro (RGB 255,0,0).
magenta()	Devuelve la representación RGB de color para magenta (RGB 128,0,128).
lightmagenta()	Devuelve la representación RGB de color para magenta claro (RGB 255,0,255).
brown()	Devuelve la representación RGB de color para marrón (RGB 128,128,0).
yellow()	Devuelve la representación RGB de color para amarillo (RGB 255,255,0).
qliktechblue()	Devuelve la representación RGB de color para azul qliktech (RGB 8,18,90).
qliktechgray()	Devuelve la representación RGB de color para gris qliktech (RGB 158,148,137).
syscolor(<i>nr</i>)	Devuelve la representación RGB de color para el color de sistema Windows <i>nr</i> , donde <i>nr</i> corresponde

al parámetro de la función API Windows `GetSysColor(nr)`. Algunos valores para *nr* son:

0	COLOR_SCROLLBAR
1	COLOR_BACKGROUND
2	COLOR_ACTIVECAPTION
3	COLOR_INACTIVECAPTION
4	COLOR_MENU
5	COLOR_WINDOW
6	COLOR_WINDOWFRAME
7	COLOR_MENUTEXT
8	COLOR_WINDOWTEXT
9	COLOR_CAPTIONTEXT
10	COLOR_ACTIVEBORDER
11	COLOR_INACTIVEBORDER
12	COLOR_APPWORKSPACE
13	COLOR_HIGHLIGHT
14	COLOR_HIGHLIGHTTEXT
15	COLOR_BTNFACE
16	COLOR_BTNSHADOW
17	COLOR_GRAYTEXT
18	COLOR_BTNTEXT
19	COLOR_INACTIVECAPTIONTEXT
20	COLOR_BTNHIGHLIGHT
21	COLOR_3DDKSHADOW

22	COLOR_3DLIGHT
23	COLOR_INFOTEXT
24	COLOR_INFOBK
26	COLOR_HOTLIGHT (Win2000)
27	COLOR_GRADIENTACTIVECAPTION (Win2000)
28	COLOR_GRADIENTINACTIVECAPTION (Win2000)

31. Ejemplos

Este capítulo contiene más ejemplos para ilustrar las funciones y expresiones en QlikView.

31.1. Ejemplos de Cualificadores de Agregación

Estos ejemplos se realizan con la función **sum**, pero pueden ser aplicados en todas las funciones de agregación para gráficos que soportan los cualificadores **total** y **all**.

Ejemplo 1:

Estudie la tabla siguiente sin haber hecho selecciones:

Qualifiers for aggregation				
Month	Grp	sum(Val)	sum(total Val)	sum(all Val)
		21	21	21
1	A	1	21	21
1	B	2	21	21
2	A	3	21	21
2	B	4	21	21
3	A	5	21	21
3	B	6	21	21

Las columnas de la segunda y tercera expresión tendrán el mismo número en todas las filas. Este número iguala el total calculado en la primera columna de expresión. .

Ahora seleccionamos sólo Mes 1 y 2. Este será el resultado:

Qualifiers for aggregation				
Month	Grp	sum(Val)	sum(total Val)	sum(all Val)
		10	10	21
1	A	1	10	21
1	B	2	10	21
2	A	3	10	21
2	B	4	10	21

El resultado de la tercera columna de expresión no tendrá cambios, ya que el cualificador **all** no toma en cuenta las selecciones actuales. La segunda columna de expresión con el cualificador **total** mostrará el nuevo total de 10, que sigue siendo igual al total en la primera expresión.

Ejemplo 2:

Observamos la siguiente tabla:

Partial totals in aggregation					
Month	Grp	sum(Val)	sum(total Val)	sum(total<Month> Val)	sum(total<Grp> Val)
		21	21	21	21
1	A	1	21	3	9
1	B	2	21	3	12
2	A	3	21	7	9
2	B	4	21	7	12
3	A	5	21	11	9
3	B	6	21	11	12

En la columna de la tercera expresión *sum(total<Mes> Val)* se calcula un total para cada Mes.

En la cuarta columna de expresión *sum(total<Grp> Val)* se calcula un total para cada Grp.

31.2. Ejemplos de Funciones de Ranking

Los ejemplos a continuación están hechas con la función **rank** (**vrank**) pero pueden ser aplicadas de forma similar a la función **hrank**. No obstante hay que destacar que la función **hrank** sólo es relevante en tablas pivotantes.

Ejemplo 1:

Observamos las dos tablas simples de una dimensión a continuación:

Single dimension RANK		
Month	sum(Val)	rank(sum(Val))
	110	-
1	17	3
2	9	7
3	22	1
4	16	4
5	10	6
6	5	8
7	11	5
8	20	2

Sorted by ranking column		
Month	sum(Val)	rank(sum(Val))
	110	-
3	22	1
8	20	2
1	17	3
4	16	4
7	11	5
5	10	6
2	9	7
6	5	8

Ambas tablas son iguales pero la tabla de la derecha está ordenada por la primera columna mientras la tabla derecha está ordenada por la última columna. Este ejemplo muestra la funcionalidad básica de **rank**. El valor más alto tiene el puesto más alto (número de ranking más bajo).

Las funciones **rank** siempre devuelven NULL en filas de totales.

Ejemplo 2:

Observamos la tabla pivotante a continuación:

Two dimension RANK and the effect of total				
Group	Month	sum(Val)	rank(sum(Val))	rank(total sum(Val))
A	1	17	2	3
	4	16	3	4
	7	11	4	5
	8	20	1	2
	Total	64	-	-
B	2	9	3	7
	3	22	1	1
	5	10	2	6
	6	5	4	8
	Total	46	-	-
Total		110	-	-

Esta tabla está basada en los mismos datos que las dos tablas en el primer ejemplo. Vemos como el segmento de columnas actual está limitado a filas con el mismo valor en la columna *Group* en el caso multi-dimensional. Los meses en A están en un ranking diferente que los meses en group B. Al introducir el cualificador **total**, se obtiene un ranking general.

Ejemplo 3:

Este ejemplo demuestra el efecto de los modos diferentes para la representación

numérica del ranking. Observamos la tabla:

The effect of the mode parameter on the result number representation							
Month	sum(X)	rank(sum(X))	mode=0	mode=1	mode=2	mode=3	mode=4
	86	-	-	-	-	-	-
4	20	1	1	1	1	1	1
2	12	2-3	2	2	2.5	3	2
7	12	2-3	2	2	2.5	3	3
3	10	4-5	4.5	4	4.5	5	5
5	10	4-5	4.5	4	4.5	5	4
8	9	6	6	6	6	6	6
6	7	7	7	7	7	7	7
1	6	8	8	8	8	8	8

La tercera columna muestra el ranking en representación de texto mientras las columnas 4-8 muestran la representación numérica del mismo ranking en modos diferentes. La expresión en cada columna es

$$\text{num}(\text{rank}(\text{sum}(X), \text{mode}))$$

donde *mode* es 0 a 4.

Mode 0 (por defecto) - Las filas 2 y 3 comparten el ranking, pero están claramente en la parte baja del ranking total. Por eso se redondea su representación numérica a 2. Las filas 4 y 5 comparten el ranking pero caen justo en la media de la tabla de ranking, por eso obtienen una representación numérica para la media del primer y último rango en la columna ($(1+8)/2 = 4.5$). Este modo es especialmente útil cuando se utilizan efectos visuales para marcar los datos más altos y más bajos en el ranking de un grupo.

Mode 1 - En ambos casos, se utiliza la figura del ranking más bajo en el grupo, que es 2 para las filas 2 y 3, y 4 para las filas 4 y 5.

Mode 2 - En ambos casos se utiliza la media del ranking más alto y más bajo en el grupo, que es 2.5 ($(2+3)/2$) para las filas 2 y 3, y 4.5 ($(4+5)/2$) para las 4 y 5.

Mode 3 - En ambos casos se utiliza la figura del ranking más alto en el grupo, que es 3 para las filas 2 y 3, y 5 para las filas 4 y 5.

Mode 4 - Cada fila obtiene su propio valor numérico. El orden

en los grupos que comparten un ranking se determina por los criterios de ordenación de las dimensiones de gráfico.

Ejemplo 4:

Este ejemplo muestra el efecto de los diferentes formatos para la representación de texto de las funciones de ranking. Observamos la tabla:

The effect of the format parameter on the result text representation				
Month	sum(x)	rank(sum(x),0,0)	rank(sum(x),0,1)	rank(sum(x),0,2)
	86	-	-	-
4	20	1	1	1
2	12	2-3	2	2
7	12	2-3	2	
3	10	4-5	4	
5	10	4-5	4	4
8	9	6	6	6
6	7	7	7	7
1	6	8	8	8

Las columnas 3-5 muestran la representación de texto de la misma función de ranking con valores diferentes en el parámetro *format*.

- Format 0 (por defecto)** - Las filas que comparten el ranking se muestran como 'valor bajo – valor alto', p.ej. '2-3' y '4-5'.
- Format 1** - Las filas que comparten el ranking siempre obtienen el número del rango más bajo como representación de texto, en este caso p.ej. 2 para las filas 2 y 3.
- Format 2** - Una fila en cada grupo que comparte el mismo ranking obtiene el número de ranking más bajo como representación de texto, mientras las demás filas del grupo obtienen una cadena vacía. El orden en los grupos que comparten un ranking se determina por los criterios de ordenación de las dimensiones de gráfico.

31.3. Ejemplos de Funciones Inter-Registrales

de Gráfico

Función Top

Los ejemplos a continuación se realizan con la función **top** pero pueden ser aplicados de forma similar a las funciones **bottom**, **first** y **last**. Debe recordarse de que las funciones **first** y **last** sólo son relevantes en tablas pivotantes.

Ejemplo 1:

Observamos la siguiente tabla de una dimensión:

Single-dimension straight table - top			
Month	sum(Val)	top(sum(Val))	sum(Val)/top(sum(Val))
	21	3	700%
1	3	3	100%
2	7	3	233%
3	11	3	367%

En caso de tener sólo una dimensión, la función **top** se refiere siempre a la primera fila de datos en la tabla (no se cuenta la fila de totales).

Recuerde las expresiones que utilizan la función **top** se evaluarán correctamente, también en la fila total siempre que el total tenga una clara relación a un segmento de columna específico, en este caso la columna entera.

Ejemplo 2:

Observamos la tabla a continuación. Es una tabla simple de dos dimensiones ordenada en primer lugar en *Grp*:

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	top(total sum(Val))
		21	-	1
1	A	1	1	1
2	A	3	1	1
3	A	5	1	1
1	B	2	2	1
2	B	4	2	1
3	B	6	2	1

La función **top** sin el cualificador **total** devolverá ahora la expresión evaluada en la fila superior en el grupo de ordenación del centro (la dimensión *Grp* en este caso). Se devolverá un valor para *Grp*=A y otro para *Grp*=B.

Si se utiliza el cualificador **total** en un caso de varias dimensiones, es posible referirse de nuevo a la primera fila de la tabla devolviendo el mismo valor para todas las filas.

La expresión que utiliza la función **top** sin el cualificador **total** evaluará toda la fila a NULL ya que no es posible asociarla claramente con un segmento de columna específico.

La expresión que utiliza la función **top** con el cualificador **total** se evaluará, por supuesto, para el segmento de columna refiriéndose a la columna entera.

Ahora vamos a convertir la misma tabla en una tabla pivotante con todos sus totales:

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	top(total sum(Val))
1	A	1	1	1
	B	2	1	1
	Total	3	1	-
2	A	3	3	1
	B	4	3	1
	Total	7	3	-
3	A	5	5	1
	B	6	5	1
	Total	11	5	-
Total		21	-	1

La expresión que utiliza la función **top** sin el cualificador **total** se evaluará a NULL en la fila del gran total, ya que no puede ser asociada claramente a un segmento de columna específico. Sin embargo, se evaluarán todas las sumas parciales para cada segmento de columna.

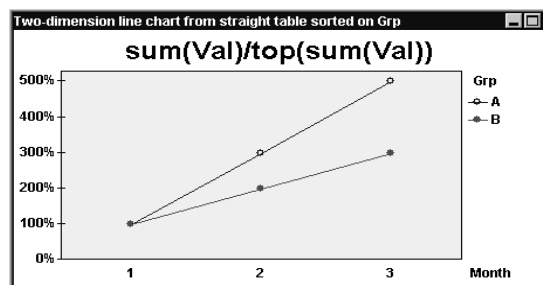
La expresión que utiliza la función **top** con el cualificador **total** no tendrá valores en los totales parciales pero devolverá un valor en la fila del gran total.

Ejemplo 3:

Observamos esta tabla:

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	sum(Val)/top(sum(Val))
		21	-	-
1	A	1	1	100%
2	A	3	1	300%
3	A	5	1	500%
1	B	2	2	100%
2	B	4	2	200%
3	B	6	2	300%

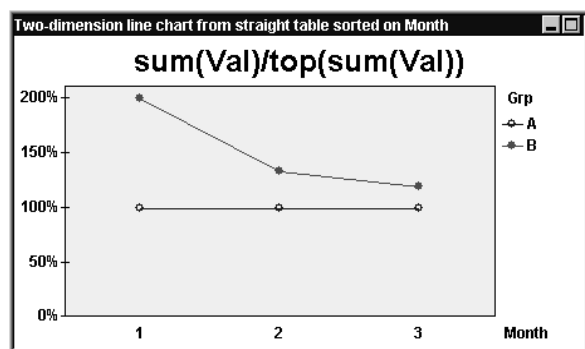
Si se eliminan las dos primeras expresiones y convierte la tabla en un gráfico de líneas, el resultado será el siguiente:



Finalmente podemos cambiar los criterios de ordenación del campo y ordenar el gráfico en primer lugar por *Mes*. La tabla original tendría este aspecto:

Month	Grp	sum(Val)	top(sum(Val))	sum(Val)/top(sum(Val))
		21	-	-
1	A	1	1	100%
1	B	2	1	200%
2	A	3	3	100%
2	B	4	3	133%
3	A	5	5	100%
3	B	6	5	120%

Se puede cambiar los criterios de ordenación del campo directamente en el gráfico de líneas abajo haciendo doble-clic en *Mes* en la página **Ordenar** del diálogo **Propiedades de Gráfico**. El gráfico de líneas tendrá este aspecto:



Función Above

Los ejemplos a continuación se realizan con la función **above**, pero pueden ser aplicados de forma similar a las funciones **below**, **before** y **after**. Hay que recordar que las funciones **before** y **after** sólo son relevantes en tablas pivotantes.

Ejemplo 1:

Observamos la tabla simple de una dimensión a continuación:

Single-dimension straight table - above			
Month	sum(Val)	above(sum(Val))	sum(Val)/above(sum(Val))
	21	-	-
1	3	-	-
2	7	3	233%
3	11	7	157%

La tercera columna muestra la suma(Val) de la expresión evaluada una fila debajo de la fila actual, que puede ser confirmada comparando los valores para sum(Val) en la segunda columna. En la primera fila la función **above** devuelve NULL, ya que no tiene fila superior con la que puede evaluar la expresión. La función **above** siempre devuelve NULL en todas las filas de totales.

La cuarta columna muestra el uso más típico de esta función, es decir calcular la diferencia entre p.ej. períodos de tiempo diferentes.

Ejemplo 2:

Observamos la tabla pivotante de dos dimensiones a continuación:

Grp	Month	sum(Val)	above(sum(Val))	above(total sum(Val))
A	1	1	-	-
	2	3	1	1
	3	5	3	3
	Total	9	-	-
B	1	2	-	5
	2	4	2	2
	3	6	4	4
	Total	12	-	-
Total		21	-	-

La función **above** sin el cualificador **total** (cuarta columna) sólo actuará en cada grupo de ordenación. Un valor NULL será devuelto en la fila superior de cada segmento de columna.

Cuando se añade un cualificador **total** (quinta columna), se considerará la columna entera como un segmento de columna. Sólo la fila más arriba devolverá NULL. No se tomará en cuenta ninguna fila de totales, en ellas se devolverá NULL.

RowNo y NoOfRows

El ejemplo a continuación se realiza con las funciones **RowNo** y **NoOfRows** pero puede aplicarse igual a las funciones **ColumnNo** y **NoOfColumns**. Recuerde que las funciones **ColumnNo** y **NoOfColumns** sólo son relevantes en tablas pivotantes.

Ejemplo 1:

Observamos la tabla pivotante de dos dimensiones:

rowno() and noofrows()					
Month	Grp	rowno()	rowno(total)	noofrows()	noofrows(total)
1	A	1	1	2	6
	B	2	2	2	6
	Total	0	-	2	-
2	A	1	3	2	6
	B	2	4	2	6
	Total	0	-	2	-
3	A	1	5	2	6
	B	2	6	2	6
	Total	0	-	2	-
Total		-	0	-	6

Columna 3 - La función **RowNo** sin el cualificador **total** devolverá el número de fila dentro de cada grupo de ordenación del segmento de columna. En las filas de subtotales se devolverá el número de fila 0, ya que estos totales pertenecen claramente a un segmento de columna específico. En la fila del gran total devolverá NULL.

Columna 4 - La función **RowNo** con el cualificador **total** devolverá el número de fila en la columna entera. En las filas de subtotales devolverá un valor NULL. En la fila del gran total devolverá 0.

Columna 5 - La función **NoOfRows** sin el cualificador **total** devolverá el número de filas con datos en cada grupo de ordenación del segmento de columna. En filas de subtotales devolverá el mismo número que en las filas de datos anteriores. En la fila del gran total la función devolverá NULL.

Columna 6 - La función **NoOfRows** con el cualificador **total** devolverá el número de filas de datos en la columna entera, lo mismo será devuelto en la fila del gran total. Las filas de subtotales devolverán NULL.

32. Fórmulas Calculadas

En los diálogos de propiedades de las hojas y los objetos de hoja en QlikView, hay una serie de propiedades que permiten etiquetas fijas de texto o números fijos. En general son usados como etiquetas, título de ventanas, título de gráficos o en algunos casos como límites numéricos fijos.

Para muchas de las entradas de propiedades arriba mencionadas, se puede introducir una expresión calculada en lugar de un texto o un número constante. Esta utilidad se llama fórmula calculada. Este manual indica en los sitios relevantes cuando se puede utilizar una fórmula calculada.

Ejemplos de propiedades que pueden usar fórmulas calculadas son títulos de ventana para todos los objetos de hoja, nombres de hoja, títulos de gráficos, unidades numéricas para los ejes en gráficos y límites numéricos para efectos visuales en tablas simples/pivotantes.

32.1. Introducir una Fórmula Calculada

Una fórmula calculada se introduce con la sintaxis siguiente:

= expression

Para la sintaxis de expresiones permitidas, véase la sección a continuación.

El signo igual a en la primera posición de la entrada indica que debe ser interpretada como una expresión. QlikView intentará una evaluación de la expresión. Si esto no es posible, p.ej. porque la sintaxis no es correcto, se mostrará la etiqueta entera incluyendo el signo igual a.

32.2. Sintaxis de Expresión para Fórmulas Calculadas

La sintaxis para *expression* en etiquetas calculadas es virtualmente igual que la sintaxis de expresiones en gráficos (véase [página 389](#)). No obstante hay

algunas excepciones:

Como no existen dimensiones sobre las que pueden actuar, las funciones de agregación se comportan esencialmente como si fueran usadas en expresiones en gráficos con el cualificador **total** delante de todos los nombres de campo. Por eso, el cualificador **total** es opcional y no tiene un significado especial en fórmulas calculadas. El cualificador **all** trabaja justo como en una expresión de gráfico, es decir que causa agregación sobre todos los valores del campo en el documento, sin considerar las selecciones actuales.

Ejemplo:

```
= 'This gráfico is based on '&num(count(Customer))/count(all Customer),'###%')&'  
of customers'
```

En una fórmula calculada, se pueden usar los nombres de campo opcionalmente sin ser incluidos en una función de agregación. En este caso, se utilizará **only** como función de agregación.

Ejemplo:

```
= Currency
```

es igual que

```
= only(Currency)
```

32.3. Mensajes de Error

Si QlikView no puede evaluar correctamente una fórmula calculada, devolverá la fórmula misma, seguida por dos barras y un mensaje de error.

Ejemplo:

```
= mode(x) //local heap space exhausted
```

Cada fórmula calculada requiere cierta cantidad de memoria. Con tal de no usar memoria excesiva, se puede definir un límite de la memoria permitida para cada etiqueta calculada en el programa. Si la expresión introducida es demasiado compleja, QlikView devuelve la expresión seguida por un mensaje de error “// espacio local excedido”. Es posible resolver este problema incrementando la memoria adjudicada (véase página 107 en libro I).

33. Grupos de Campos

Una diferencia principal entre QlikView y muchos otros visores de bases de datos, herramientas OLAP etc. es que en QlikView no es necesario predefinir cualquier jerarquía en los datos de entrada. La lógica asociativa única de QlikView le da la libertad completa para acceder cualquier campo como una dimensión completa en cualquier orden. Para la mayoría de las intenciones, esta libertad es muy potente.

No obstante, existen ocasiones en las que una jerarquía predefinida le ayuda realmente a mostrar los datos de forma más eficiente. Por eso, QlikView ofrece la posibilidad de definir grupos de campos. Los grupos pueden ser jerárquicos (drill-down) o no-jerárquicos (cíclicos).

Los grupos son creados en la página **Grupos** del diálogo **Propiedades de Documento**. Pueden ser usados en gráficos, donde aparecen juntos con los campos disponibles en los cuadros desplegable de dimensión en la página **Dimensión** (véase página 232).

Es posible agrupar cualquier campo. Los grupos jerárquicos se marcan con un



icono mientras los grupos cíclicos se muestran con un icono



33.1. Grupos Jerárquicos (Drill-Down)

Cuando varios campos forman una jerarquía natural, es muy útil crear un grupo jerárquico. Ejemplos típicos para grupos jerárquicos pueden ser:

Tiempo: Año, Trimestre, Mes

o

Geográfico: Continente, País, Estado, Ciudad

Cuando se utiliza un grupo jerárquico como dimensión en un gráfico, el gráfico utilizará el primer campo en la lista de campos del grupo que tiene más de un valor posible. Si se hacen selecciones que causan el campo a tener sólo un valor

posible, se utilizará el campo siguiente en la lista, siempre que tenga más de un valor posible. Si ningún campo en la lista tiene más de un valor posible, se utilizará el último campo.

En el primer ejemplo arriba se utilizará *Año* como dimensión de gráfico hasta tener seleccionado sólo un valor. Entonces, el gráfico mostrará *Trimestre*. Si sólo hay un trimestre seleccionado, el gráfico cambiará a *Mes*.

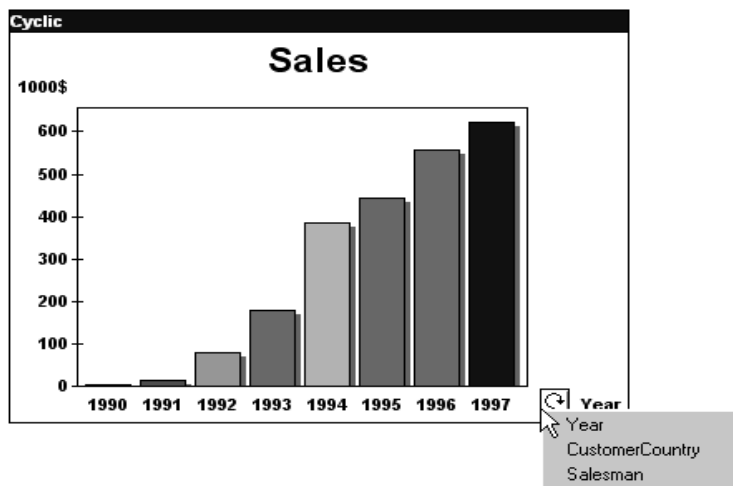
Cuando no hay selecciones, es decir que hay más de un valor posible en los campos de arriba en la lista de campos del grupo, el gráfico sube automáticamente en la jerarquía. Esto puede ser forzado con el icono jerárquico en el gráfico.



33.2. Grupos no-jerárquicos (Cíclicos)

A veces puede ser muy útil la agrupación de campos que no forman una jerarquía natural o incluso que no tengan nada en común. La razón puede ser de permitir al usuario cambios rápidos en los datos que se muestran en el gráfico.

En un grupo cíclico se puede agrupar cualquier campo. Cuando se utiliza un grupo cíclico como dimensión en un gráfico, el gráfico utilizará inicialmente el primer campo en la lista de campos del grupo. El usuario puede cambiar a otro campo con un clic en el icono cíclico en el gráfico. Los campos se utilizan en el orden en el que aparecen en la lista de campos del grupo. Después de haber utilizado el último campo en la lista, el turno vuelve al primero. El gráfico cíclico puede ser utilizado infinitamente.



También es posible hacer clic derecho en el icono cíclico para desplegar la lista de campos del grupo cíclico y poder seleccionar directamente de la lista (véase la imagen arriba).

Recuerde que no se deben confundir los grupos cíclicos con la visualización cíclica de expresiones en gráficos (véase página 235).

34. Personalizar Mensajes de Error

QlikView ofrece la posibilidad de personalizar los mensajes de error en gráficos y cuadros de tabla. Para abrir el diálogo **Personalizar Mensaje de Error** hay que hacer clic en el botón **Mensajes de Error**, en la página **Dimensiones** en el diálogo **Propiedades de Gráfico**, también en la página **General** del diálogo **Propiedades de Cuadro de Tabla**.

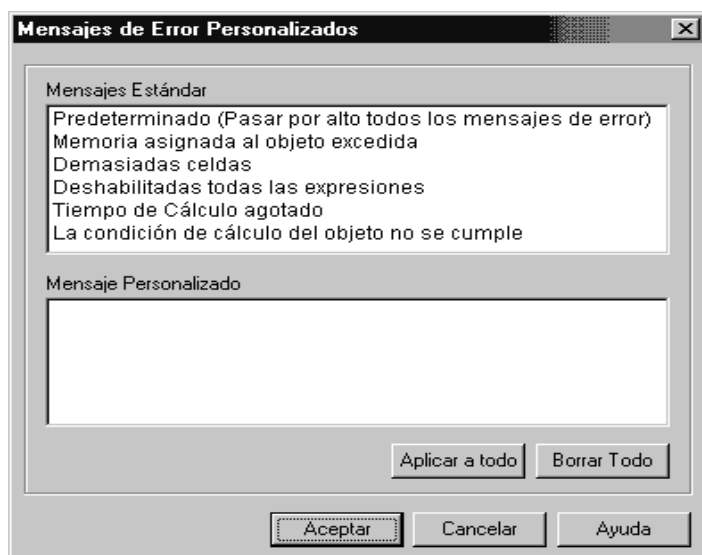


Figura 100 El diálogo Personalizar Mensajes de Error.

Mensajes Estándar Una lista de los mensajes de error estándar. Para personalizar un mensaje, selecciónelo y escriba un texto de su gusto en el cuadro de texto **Mensaje Personalizado**. Si desea que todos los mensajes de error sean iguales, seleccione **Por defecto (sustituir todos los mensajes de error)**, y escriba su texto.

Mensaje Personalizado Aquí puede introducir el texto que desea

mostrar en lugar del mensaje estándar seleccionado arriba. Si desea que todos los mensajes de error sean iguales, seleccione **Por defecto (sustituir todos los mensajes de error)**, y escriba su texto. El texto puede ser una fórmula calculada.

Aplicar a todos los Objetos Haga clic en este botón para aplicar el mensaje personalizado a todos los objetos calculados del documento.

Eliminar Todo Haga clic en este botón para eliminar todos los mensajes de error personalizados.

Ayuda Abre la ayuda de este diálogo.

GLOSARIO

Glosario

activo

Una ventana, cuadro de diálogo, pestaña o cuadro de lista que está actualmente en uso. También se llama actual.

alternativo

Un valor en un campo que está excluido por una selección en un mismo cuadro de lista, pero no por selecciones en otros cuadros de lista. Normalmente, la celda está en gris. Es posible aplicar el color blanco a la celda, como las celdas opcionales, habilitando Mostrar Alternativos en el diálogo Propiedades de Cuadro de Lista.

aplicación

Software diseñado para desempeñar un determinado tipo de actividad, tal como accesos del usuario en una base de datos. En este manual, la palabra aplicación normalmente significa programa, como Excel o QlikView, pero a veces indica una solución específica programada como un documento QlikView.

azul

Color de una celda bloqueada.

bloqueado

Un valor puede ser bloqueado para no deseleccionarlo por error.

bmp

Extensión para un archivo de mapa de bits, unos de varios tipos de imágenes. También es posible bloquear el diseño para evitar alteraciones no deseadas.

Bundle

Si una parte de la información externa, como un archivo de texto, una imagen o una presentación multimedia va a estar conectada a un valor de campo, esto se puede hacer mediante una tabla que ha sido cargada con el prefijo info (vea la página 224 para más detalles). Si quiere incluir los archivos externos dentro del archivo qvw, p.ej. por razones de portabilidad, puede usar en prefijo bundle. Los archivos info serán almacenados de forma comprimida pero aún así ocupan espacio en el archivo y en la memoria RAM. No se recomienda usar el prefijo bundle cuando los archivos son o muchos o demasiado grandes.

El info puede ser referenciado desde el diseño como información normal o mediante la función de gráfico info o referenciado internamente como un archivo interno mediante la sintaxis especial *qmem://fieldname / fieldvalue* o *qmem://fieldname / < index >* donde *index* es el índice interno de un valor de campo.

El prefijo info puede ser omitido cuando se usa bundle.

La sintaxis es:

```
bundle [info] ( loadstatement | selectstatement )
```

Ejemplos:

```
Bundle info Load * from flagoe.cd.csv;  
Bundle Select * from infotable;
```

La sintaxis de la sentencia **load** se describe en la página 230. La sintaxis de la sentencia **select** se describe en la página 250.

campo

Equivalente a la columna en una base de datos. En QlikView normalmente se representa un campo con un cuadro de lista (véase también valor y cuadro de lista).

campo clave

Un campo que existe en dos tablas y que las conecta.

campos de sistema

Son campos que se usan en la administración de la restricción de accesos: USERID, PASSWORD, SERIAL ACCESS, NTNAME, NTDOMAINSID and NTSID.

columna

Término generalmente usado en lugar de los campos de una base de datos.

concatenar

Una operación que utiliza dos tablas y las combina en una. Las dos tablas se añaden mutuamente, es decir que los datos no cambian y la tabla producida contiene el mismo número de registros que las tablas originales juntas. Varias operaciones de concatenación pueden ser realizados de forma secuencial, de este modo se concatenan varias tablas en la tabla producida..

csv

Extensión de archivo para archivos de valores separados por coma. Se utiliza cuando se almacena una tabla como archivo de texto.

cuadros de estadísticas

Un cuadro que muestra un conjunto de entidades estadísticas, calculadas en los valores posibles del campo correspondiente.

cuadro de lista

Un cuadro que muestra una lista de valores de un campo. Si la lista es demasiado larga para mostrar todos los valores, tendrá una barra de desplazamiento. (véase también campo y valor).

cuadro de selección múltiple

Un objeto de hoja de dos columnas, en el que cada fila contiene un nombre de campo en la primera columna. La segunda contiene una lista desplegable con los

valores correspondientes.

cuadro de tabla

Un objeto de hoja que contiene una vista de datos orientada a registros. Cualquier conjunto de campos puede ser escogido para las columnas. Las posibles combinaciones de los valores en los campos se muestran en filas diferentes.

DBMS

DataBase Management System. El programa de base de datos usado para almacenar y modificar los datos en una base de datos.

delimitador

Un carácter o código que marca el inicio o fin de un elemento; estos elementos pueden ser sentencias, párrafos, páginas, registros, campos o palabras. A veces se utiliza esta palabra en lugar de 'separador'.

diálogo

Una ventana que le permite seleccionar opciones y activar opciones seleccionando el botón de comando apropiado. Algunos diálogos muestran las precauciones y los mensajes que se necesita antes de iniciar ciertas acciones.

documento

Un archivo QlikView guardado en formato binario tiene por defecto las extensión qvw. También se llama archivo QlikView.

driver

Un programa que se ejecuta en otra capa y que es responsable para la comunicación a través de un desvío periférico como puede ser una impresora u otro programa.

excluido

Un valor en un campo que no puede ser escogido o seleccionado sin levantar una

o varias selecciones anteriores. Esta celda muestra su estado en gris.

exclusión forzada

También llamada selección **not**. Sólo funciona en cuadros de lista **and**. Hay que mantener el botón del ratón pulsado hasta que la celda cambia a rojo.

formato RTF

Rich Text Format. Un método para codificar textos con formato para su fácil transferencia entre aplicaciones. Un archivo guardado en formato RTF mantiene los atributos como fuente, estilo, etc.

fuentes

La configuración de los tipos para letras y caracteres. Las fuentes se describen por nombre, apariencia y tamaño, como en "Arial negrita 10pt".

fuentes de datos

Un nombre para una base de datos física, definida por el interface de ODBC.

gráfico

Un nombre común para gráficos de barras, de tarta, de líneas, de dispersión, tablas pivotantes y tablas simples.

gris

Color de una celda excluida.

hoja

Inicialmente contiene una pantalla QlikView una hoja vacía con una pestaña (con su nombre). Distintos objetos, como cuadros de lista o gráficos, pueden ser colocados en la hoja. Un documento permite la creación de varias hojas.

join

Una operación que utiliza dos tablas y las combina en una. Los registros de la

tabla resultante son combinaciones de registros de las dos tablas de origen, en general de tal forma que los dos registros contribuyentes a cualquier combinación dada en la tabla producida tienen un valor común para uno o varios campos comunes, un así llamado join natural. En QlikView, se puede hacer los joins en el script para producir tablas lógicas.

mapa de bits

El formato más habitual y más simple para imágenes.

marcador

Un conjunto de selecciones salvadas, las cuales pueden ser rellamandas por el usuario.

memoria primaria

La memoria que utiliza el ordenador para ejecutar los programas. En general en forma de RAM. Los ordenadores de sobremesa en el mercado en el momento de escribir este manual tienen generalmente 128 MB (64 - 512 MB) de memoria primaria.

memoria secundaria

Es la memoria que el ordenador utiliza para almacenar archivos. En general en forma de un driver del disco duro. Ordenadores de sobremesa en el mercado en el momento de escribir este manual tienen generalmente 4 - 30 GB de memoria secundaria.

módulo

Un diálogo para introducir, probar y almacenar las macros VBScript.

objeto deslizador

Un objeto de hoja que puede ser usado para seleccionar valores en un campo o conjuntos de valores en una o dos variables.

objeto marcador

Un objetos de hoja donde los marcadores pueden ser creados, eliminados y rellamados.

objeto personalizado

Un objeto de hoja para controles OCX personalizados en diseños QlikView.

OLE DB

Object Linking and Embedding for Databases. Una forma para comunicar aplicaciones con bases de datos. Vía este interfaz se pueden leer tipos de fuentes de datos diferentes, ante todo fuentes de datos ODBC.

ODBC

Open DataBase Connectivity. Una forma para comunicar aplicaciones con bases de datos. Un driver ODBC es una de varias librerías de vínculos dinámicos para sistemas (DLL) que permite que los programas habilitados para ODBC como QlikView accedan a fuentes de datos especificados y recuperan datos creados en otro formato, como p.ej. dBASE.

opcional

Un valor en un campo que puede ser escogido o seleccionado sin cambiar el estado de cualquier selección anterior. Una celda opcional es blanca, igual que una celda alternativa.

pestaña de hoja

Véase hoja.

png

Extensión de archivo para archivos de gráfico transportables por la red, uno de varios tipos de imágenes. Los archivos png están comprimidos y ocupan menos espacio en disco y en memoria que los archivos bmp.

QlikView Administrator Suite

Suite de herramientas administrativas para mantenimiento automático y publicación de documentos QlikView. Consiste en QlikView Publisher, QlikView AccessPoint y QlikView Broadcaster.

QlikView Analyzer

Licencia QlikView para acceder a documentos QlikView publicados por QlikView Server.

QlikView Broadcaster

Herramienta administrativa para broadcasting (mailing) automático de documentos QlikView y alertas. Forma parte del QlikView Administrator suite. Requiere QlikView Publisher.

QlikView Enterprise

Licencia QlikView para acceder a documentos QlikView publicados por acceso QlikView Server a documentos locales offline y herramientas para crear nuevos documentos QlikView.

QlikView OCX

QlikView empaquetado como un componente OCX para integración en un software de terceras partes. No se debe confundir con los Controles Externos OCX.

QlikView AccessPoint

Portal Web para accesos single point a documentos QlikView corporativos. Es parte del QlikView Administrator suite. Requiere QlikView Publisher.

QlikView Professional

Licencia QlikView para acceder a documentos QlikView publicados por QlikView Server y documentos locales offline

QlikView Publisher

Herramienta administrativa para recargas automáticas y publicación de documentos QlikView. Forma parte de QlikView Administrator suite. Puede ser usado como stand-alone o junto con uno o más componentes en el QlikView Administrator suite.

QlikView Server

Licencia de servidor para publicar documentos QlikView en usuarios online.

QlikViewObjects Java Client

Cliente Java para acceder a documentos QlikView publicados por QlikView Server. Proporciona mejores posibilidades de diseño que QlikWeb Java Client.

QlikView Java client

Cliente Java para acceder a documentos QlikView publicados por QlikView Server.

RAM

Abreviación de Random Access Memory. En general, sinónimo de memoria primaria.

control externo OCX

Un control OCX sin ventana el cual es incorporado dentro del diseño QlikView mediante un objeto personalizado. Los Controles Externos OCX pueden ser programados por el usuario o por terceras partes. Vea también Objeto Personalizado.

registro

Equivalente a una fila en una tabla.

rojo

Color de una celda que ha sido explícitamente excluida por el usuario.

rutas relativas de acceso

La ubicación de un archivo, una carpeta o un directorio en un disco, visto desde un directorio específico, p.ej. el directorio QlikView. Véase también rutas absolutos.

rutas absolutas de acceso

La ubicación de un archivo, directorio o disco, definido desde la raíz hasta el nivel superior. Véase también pasos relativos.

ruta absoluta

La localización de un archivo, carpeta o directorio en un disco, como se ve desde la raíz o el nivel superior. Vea también ruta relativa.

script

Una descripción de los datos que se deben cargar. El script es un programa pequeño que ejecuta QlikView. Cuando se ejecuta, conecta su documento QlikView con una o varias fuentes de datos o abre archivos de texto y lee la información especificada en QlikView. Aquí se define la fuente de datos y los campos que se desea incluir.

seleccionar

La esencia de QlikView es la selección de valores haciendo clic en ellos.

separador

Un carácter o código que separa una columna o un campo del siguiente. Algunas veces nos referimos a él como delimitador.

SQL

Structured Query Language. Un estándar para hacer consultas en bases de datos relacionales.

tabla lógica

Tablas con datos que QlikView evalúa. Las tablas lógicas son las tablas que se producen cuando se ejecuta el script.

valor alternativo

Un valor de campo que está excluido por una selección en el mismo cuadro de lista, pero no por selecciones hechas en otros cuadros de lista. La celda es normalmente gris, pero puede ser coloreada en blanco, igual que las celdas opcionales, activando Mostrar Alternativas en el diálogo Propiedades de Cuadros de Lista.

variable

Una entidad con nombre a la que se le puede dar un único valor. Las variables pueden ser usadas en el script y en expresiones en gráficos y otros objetos de hoja.

variable de sistema

Variables generadas por QlikView. Las variables de sistema contienen información del origen de los campos que han sido leído en QlikView. Se puede usar esta información para identificar los archivos o las tablas de la fuente de datos donde se busca el nombre de un campo determinado.

verde

Color de una celda seleccionada.

URL

Universal Resource Locator. Una dirección general del tipo utilizado en la World Wide Web.

APÉNDICE

- **LIMITACIONES Y REQUERIMIENTOS**
- **MÉTODOS ABREVIADOS DE TECLADO**
- **PREGUNTAS FRECUENTES (FAQ)**
- **PROTECCIÓN DE DATOS**
- **COMPARTIR DOCUMENTOS**
- **FORMALISMO BACKUS-NAUR (CONOCIMIENTO DE SINTAXIS)**

A. Limitaciones y Requerimientos

A.1. Limitaciones de la cantidad de Datos que pueden ser cargados

En QlikView se puede cargar una cantidad muy grande de datos. En primer lugar está limitado por la memoria primaria del ordenador. No obstante, existen limitaciones inherentes en QlikView de las que uno debe ser consciente cuando construye documentos muy grandes.

Un documento QlikView no puede tener más de :

Número de campos	sólo limitado por RAM
Número de tablas	sólo limitado por RAM
Número de valores diferentes en un campo	2 000 000 000

Cada tabla, cargada por una sentencia script, o concatenado por varias sentencias script, no pueden tener más de:

Número de celdas	sólo limitado por RAM
Número de filas	sólo limitado por RAM

En la práctica, cuando se ejecuta QlikView en un PC moderno estándar con unos 128MB de RAM, en general se pueden manejar medio millón o un millón filas de datos generales de transacción. En servidores grandes con Gigabyte RAM se pueden manejar hasta cincuenta millones registros en aplicaciones cliente, en el momento de editar el manual (Febrero 2003).

A.2. Requerimientos de Sistema

Esta versión de QlikView está diseñada para ejecutarse en un ordenador IBM PC

compatible en Windows™. Esta sección describe los requerimientos de hardware y software para ejecutar QlikView en un ordenador.

Ordenadores IBM PC Compatible

Hardware

Se necesita un ordenador con

- un procesador 486DX o mejor. (Recomendamos Pentium o mejor.)
- hardware gráfico que soporta resolución de colores GA, o mejor.
- Un monitor con un resolución mínima de 1024 x 768.
- un ratón o equivalente soportado por MS Windows.
- un CD-ROM drive.
- un disco duro con como mínimo 60 MB de espacio libre.
- suficiente memoria primaria (véase abajo)

Sistema Operativo

Se necesita uno de los siguientes sistemas operativos:

- Microsoft® Windows NT™ versión 4.0, SP6 o posterior; o
- Microsoft® Windows 2000™; o
- Microsoft® Windows 98™; o
- Microsoft® Windows ME™

Requerimientos Adicionales para la edición QV 64-bit

- procesador Itanium o Itanium 2
- 256 MB RAM
- Windows edición 64-bit

Nota	Algunas características QlikView no son soportadas por Windows 98/ME.
-------------	---

Nota	La instalación requiere la presencia de Microsoft MDAC 2.5 o posterior. Esto se instala automáticamente con p.ej. Microsoft office y todas las versiones de Microsoft Internet Explorer 5.5 y posterior.
-------------	--

Memoria

Memoria Primaria

Aunque es posible ejecutar QlikView con menos memoria, recomendamos un ordenador con como mínimo 64 MB para Windows 98 o Windows ME, o 128 Mb para Windows NT o Windows 2000, Windows XP.

La cantidad de memoria que necesita QlikView depende de la cantidad de datos que se carga y de la estructura de datos. Si hay poca memoria primaria, el efecto negativo en la ejecución de QlikView será drástico.

Al notar que el ordenador accede con cada selección en QlikView al disco duro, hay demasiados programas en uso, o demasiado poca memoria primaria.

Memoria Virtual

Asegúrese que su archivo swap (la memoria virtual) es lo suficiente grande. En general, es preferible tener el archivo swap lo más grande posible. No obstante, si el espacio de su disco está limitado, o si tiene la memoria primaria muy alta, puede ser que prefiera un archivo swap más pequeño o no tener ningún archivo swap.

En general, el sistema se ocupa dinámicamente del tamaño del archivo swap. Sin embargo, si tiene demasiado poco espacio libre en su disco duro, es posible que

su archivo swap sea demasiado pequeño. En este caso, puede cambiar el tamaño del archivo swap en el diálogo **Memoria Virtual**, al que se accede desde la barra de tareas: elija **Configuración, Panel de Control, Sistema, Avanzado, Rendimiento - Memoria Virtual**.

Nota	Windows 32-bit establece un límite de 2 GB de espacio de dirección lógica para cualquier programa que se ejecute (3 GB para Windows Advanced Server). QlikView nunca podrá hacer más uso de memoria que este, independientemente del tamaño de la memoria física de este ordenador. Esta limitación no existe cuando se ejecuta en edición QlikView 64-bit. QlikView edición 64-bit requiere un ordenador con un Intel Itanium® o Itanium 2 ® ejecutándose en Microsoft Windows edición 64-bit.
-------------	---

Nota	Aconsejamos desfragmentar el disco duro antes de cambiar la configuración del archivo swap. De este modo, en general, hay áreas continuas más grandes de espacio libre, lo cual permite archivos de swap más grandes. (No necesario cuando se utiliza Windows NT con NTFS.)
-------------	---

A.3. Librerías de Vínculos Dinámicos (dll's) necesarias

En los directorios de sistema de Windows de todos los clientes debe haber una serie de dll's. Se instalan todas durante el proceso de instalación. Para más información acerca de las dll's necesarias, véase el archivo Léame en el directorio QlikView.

B. Métodos Abreviados de Teclado

En este capítulo encontrará una lista de los métodos abreviados disponibles en QlikView.

B.1. Métodos Abreviados de Menú Archivo

CTRL+N

Equivalente a Nuevo en el menú Archivo.

CTRL+O

Equivalente a Abrir en el menú Archivo.

CTRL+SHIFT+O

Equivalente a Abrir Ftp en el menú Archivo.

CTRL+S

Equivalente a Guardar en el menú Archivo.

CTRL+P

Equivalente a Imprimir en el menú Archivo.

CTRL+E

Equivalente a Editar Script en el menú Archivo.

CTRL+R

Equivalente a Recargar en el menú Archivo.

CTRL+SHIFT+R

Equivalente a Recarga Parcial en el menú Archivo.

CTRL+T

Equivalente a Visor de Tablas en el menú Archivo.

CTRL+M

Equivalente a Editar Módulo... en el menú Archivo.

B.2. Métodos Abreviados de Menú Editar

CTRL+Z

Equivalente a Deshacer Cambios de Diseño en el menú Editar.

CTRL+Y

Equivalente a Rehacer Cambios de Diseño en el menú Editar.

CTRL+X

Equivalente a Cortar en el menú Editar.

CTRL+C

Equivalente a Copiar en el menú Editar.

CTRL+V

Equivalente a Pegar en el menú Editar.

DEL

Equivalente a Eliminar en el menú Editar.

CTRL+A

Equivalente a Activar Todo en el menú Editar.

CTRL+F

Equivalente a Búsqueda en el menú Editar.

SHIFT+CTRL+F

Equivalente a Búsqueda Avanzada en el menú editar.

B.3. Métodos Abreviados de Menú Ver

CTRL+Q

Equivalente a Selecciones Actuales en el menú Ver.

CTRL+G

Cambia la rejilla de diseño a ninguna->negra->blanca->ninguna.

CTRL+T

Equivalente a Visor de Tablas en el menú Archivo.

B.4. Métodos Abreviados de Menú Selecciones

CTRL+CURSORIZQUIERDA

Equivalente al menú Atrás en las Selecciones.

CTRL+CURSOR DERECHA

Equivalente al menú Adelante en las Selecciones.

CTRL+SHIFT+L

Equivalente al menú Bloquear Selecciones (bloquea todas las selecciones).

CTRL+SHIFT+U

Equivalente al menú Desbloquear Selecciones (desbloquea todas las selecciones).

CTRL+SHIFT+D

Equivalente al menú Borrar Todas las Selecciones(borra todas las selecciones).

B.5. Métodos Abreviados de Menú Marcadores

CTRL+B

Equivalente a Añadir Marcador... en el menú Marcadores.

B.6. Métodos Abreviados de Menú Objeto (Cuadros de Lista, Cuadros de Estadísticas y Cuadro de Selección Múltiple Abierto)

CTRL+L

Equivalente a Bloquear en el menú Objeto (bloquea las selecciones en el objeto activo).

CTRL+U

Equivalente a Desbloquear en el menú Objeto (desbloquea las selecciones en el objeto activo).

CTRL+D

Equivalente a Borrar en el menú Objeto (borra las selecciones en el objeto activo).

ALT+ENTER

Equivalente a Propiedades... en el menú Objeto (abre el diálogo Propiedades en el objeto activo).

C. Preguntas Frecuentes (FAQ)

C.1. Instalación

- P: ¿Qué diferencia hay entre una instalación local y una instalación servidor?
- R: En una instalación local, se instala todo lo necesario en el ordenador del usuario. La instalación servidor posiciona la parte principal del programa en el servidor y sólo unos cuantos archivos .dll en el ordenador local. Es necesario asignar a cada cliente un número de licencia único. La instalación en un servidor simplifica la administración del programa (p.ej. su actualización).
- P: ¿Tiene algo que ver la instalación de servidor con QlikView Server o cliente/servidor?
- R: No.

C.2. Documentos QlikView

- P: ¿Cuánto RAM necesito? ¿Existe una forma sencilla para saber los requerimientos RAM según el volumen de datos?
- R: No. Depende de la estructura y del tipo de datos. Si hay muchas filas de datos y registros muy anchos, se necesita más RAM. Si un campo contiene muchos valores únicos diferentes se requiere más RAM que con un número bajo de valores únicos. Algunos gráficos pueden necesitar mucha memoria RAM mientras se están calculando.
- P: ¿Cuál es el límite teórico del tamaño de un documento QlikView?

- R: En un entorno QlikView Windows 32-bit no se podrá dar a QlikView más de 2GB de memoria virtual (3 GB en Windows Advanced Server) así que es un límite muy concreto. Es imposible traducir este límite en número de registros (vea las preguntas arriba). Con la edición QlikView de 64-bit desaparece el límite de 2GB. Normalmente, QlikView usa 3-4 veces más memoria durante la ejecución del script que cuando trabaja en el diseño. Ejecutar el script en la edición QlikView 64-bit usando el documento QlikView 32-bit, puede ser una solución para muchos casos.
- P: Yo tengo 2 GB de RAM disponibles pero mi documento de 1 GB me da un mensaje “Fuera de Memoria” cuando se abre. ¿Qué ocurre?
- R: Cada tabla en un documento QlikView requiere una ubicación en una porción de memoria virtual contigua. Si la memoria está fragmentada, p.ej. por dlls cargadas, su ubicación fallará y se mostrará un mensaje de error. Este comportamiento puede variar entre diferentes máquinas.
- P: ¿Qué tamaño tienen los documentos QlikView que están actualmente en uso por usuarios reales?
- R: Cuando se ejecuta QlikView en un PC moderno estándar con unos 128kB de RAM se puede manejar, en general, entre medio millón y un millón de datos de transacción. En servidores grandes con un Gigabyte RAM es posible manejar hasta cincuenta millones de registros en aplicaciones cliente en el momento de editar este manual (Febrero 2003).
- P: ¿Es posible ejecutar documentos creados en versiones anteriores de QlikView en versiones posteriores?

-
- R: Si, se puede leer todos los archivos creados en versión 4 o posterior. Si desea convertir archivos de versiones anteriores de QlikView, necesita QlikView 4. Contacte al vendedor de su programa para que le facilite una copia gratuita.
- P: ¿Puedo ejecutar documentos creados en QlikView 6 en versiones anteriores de QlikView?
- R: A veces. QlikView 6 puede guardar archivos en los formatos QlikView 4 y 5, pero se pierden los formatos y funcionalidades no soportados por las versiones anteriores.

C.3. Scripts y Cargar Datos

- P: ¿Se puede utilizar más de una sentencia binaria en un script QlikView?
- R: No, desafortunadamente no. La carga binaria utiliza una lógica muy especial para leer los datos ya procedidos una vez en QlikView en otro documento QlikView. Para "desempaquetar" se necesita una memoria "limpia"; por eso la sentencia Binaria debe ser siempre la primera sentencia en el script. Por esta razón un Binary sólo puede ser usado una vez en un script.
- P: ¿Es verdad que para una asociación automática (automatic join) sólo es necesario que los nombres de los campos sean iguales?
- R: ¡Sí! Los automatic join se llaman asociaciones.
- P: ¿Puedo obtener un automatic join entre dos campos con nombres de campo diferentes?

- R: Si, pero hay que renombrar uno de los campos en el script utilizando una sentencia **alias** o una cláusula **as**.
- P: ¿Puedo utilizar cláusulas **where**, cláusulas **group by** y otros sintaxis SQL en archivos de texto?
- R: QlikView ofrece un lenguaje de script para archivos de texto que incluye gran parte de la sintaxis SQL y una serie de utilidades adicionales.
- P: ¿Es posible utilizar cláusulas **where**, cláusulas **group by** y otros sintaxis SQL en archivos binarios QlikView?
- R: No.
- P: ¿Qué diferencia hay entre una *asociación* entre tablas lógicas, una sentencia **load** o **select** precedida de un calificador **join**, y un **join** en una sentencia **select**?
- R: Una *asociación* es un join entre tablas lógicas que se evalúa al hacer clic en un valor en un campo del documento. QlikView hace esta asociación de forma automática cuando dos tablas diferentes tienen un campo en común. Los dos outer joins se hacen durante la ejecución del script y resultan en nuevas tablas lógicas. En estos casos, las tablas originales no se cargan en QlikView como tablas lógicas.
- Además, un join en una sentencia **select** carga en general sólo aquellos registros cuyos valores en los campos claves se encuentran en ambas tablas (*inner join*), mientras los dos outer joins también incluyen los registros cuyos valores en los campos claves se encuentran sólo en una de las tablas (*full outer join*).

-
- P: ¿Cómo puedo cargar datos de archivos de textos con registros de longitud fija?
- R: Utilice el asistente para archivos de tabla en QlikView.
- P: ¿Puedo actualizar un documento QlikView y cargar sólo los datos que han sido modificados?
- R: Si, en muchos casos se puede utilizar la funcionalidad de la recarga parcial.
- R: ¿Es posible leer tablas de páginas web en QlikView?
- P: Si, el Asistente para archivos de Tabla le permite extraer tablas que están codificadas como tablas en HTML. Si la página HTML no contiene un formato de tabla adecuado, se puede aún extraer datos mediante las funciones de script `subfield` y `textbetween`.

C.4. Lógica QlikView

- P: ¿Porqué resulta imposible mostrar la frecuencia en algunos cuadros de lista?
- R: El cuadro de lista en el que surge este problema contiene un campo que es común para más de una tabla de entrada. Por esta razón resulta imposible que QlikView pueda saber como calcular la frecuencia u otra entidad estadística para el campo. Se puede solucionar este problema cargando el campo una vez más desde su tabla principal (la tabla para la que desea mostrar la frecuencia), pero con otro nombre. Entonces puede mostrar la frecuencia para este campo en un cuadro de lista en su lugar. Para que el usuario final no se de cuenta de este

truco, se puede utilizar la utilidad de la etiqueta.

- P: ¿Porqué tengo muchos n/a en mi cuadro de estadísticas?
- R: El cuadro de estadísticas contiene un campo que es común a más de una tabla de entrada. Véase la respuesta a la pregunta anterior.
- P: ¿Porqué QlikView me impide utilizar algunos campos en la expresión de un gráfico?
- R: El campo es común a más de una tabla de entrada. Véase la respuesta a las dos preguntas anteriores.
- P: ¿Cómo puedo mostrar el número de valores únicos en un cuadro de estadísticas?
- R: Utilice la cláusula **distinct** en sus sentencias **load** / **select**.
- P: ¿Cuándo se habilita la opción del modo *and* en el diálogo **Propiedades de Cuadro de Lista**?
- R: La opción del modo *and* sólo está permitida bajo unas condiciones muy estrictas, impuestas por la teoría que hay detrás de la lógica QlikView. Con tal de ser usado en el modo *and*, el campo debe:
- existir en sólo una tabla lógica,
 - ser el segundo campo de una tabla con sólo dos campos y
 - no contener registros duplicados.

-
- P: ¿Puedo mezclar el *and* y *or* lógico para selecciones de valores en un cuadro de lista?
- R: No, no está permitido por la lógica asociativa.
- P: ¿Puedo tener un *or* lógico entre cuadros de lista?
- R: Sólo de forma indirecta. Una alternativa indirecta es el uso de vínculos semánticos para transferir las selecciones hechas en un cuadro de lista a otro campo. Entonces se puede cambiar las selecciones en el cuadro de lista original y hacer ctrl-clic en el vínculo semántico para obtener *or* entre las dos selecciones. El resultado final puede ser transferido mediante la reversión del vínculo semántico.
- P: ¿Se puede vincular más de un archivo de información a un valor, p.ej. una imagen y un archivo de texto?
- R: Si, pero sólo si se utiliza duplicados del campo. Cada campo en QlikView puede ser vinculado a sólo un archivo de información.
- P: ¿Porqué interpreta QlikView '002', '02' y '2' algunas veces como el mismo valor?
- R: Todos los valores en el ejemplo comparten el mismo valor numérico. Como regla general, QlikView intenta interpretar todos los datos de forma numérica. Si existe la posibilidad de una interpretación numérica, será utilizada para la asociación. Sin embargo, si se utiliza la función de interpretación **text()** en un campo en el script, los valores serán tratados estrictamente como valores de texto. Entonces, los valores del ejemplo arriba serán interpretados como tres valores diferentes.

- P: ¿Qué es un "loop" o una estructura circular de tablas?
- R: Cuando las asociaciones de los campos forman un círculo infinito por la estructura de la tabla, se llama loop. Otra forma para describir el fenómeno es la existencia de dos o más rutas diferentes entre dos campos específicos por la estructura de la tabla. Es aconsejable evitar los loops, ya que su existencia puede causar ambigüedades en la interpretación de los datos. En muchos casos, los loops son el resultado de un diseño pobre de una base de datos, pero en otros pueden ser inevitables. QlikView enviará un mensaje de advertencia si encuentra un loop durante la ejecución del script y le fuerza a resolver el problema con la ayuda de las tablas parcialmente desconectadas.

C.5. Diseño

- P: ¿Porqué no se puede ajustar el tamaño de objetos de hoja sin barra de título en la parte superior?
- R: Cuando se quita la barra de título para un objeto de hoja, se utilizará el borde superior para mover el objeto de hoja. Para cambiar el tamaño, hay que utilizar las esquinas superiores en su lugar.
- P: ¿Porqué no puedo expandir mi tabla cuando intento arrastrar el borde?
- R: El borde derecho tiene dos manejos. Si arrastra el borde de una tabla se ajustan los límites exteriores de lo que se muestra en la tabla. Para ajustar la columna a la derecha de todo, hay que posicionar el cursor justo a la izquierda del borde exterior. De todos modos debe tener cuidado de que el marco exterior no caiga justo en medio de la columna. Si este es el caso, debe utilizar la barra de desplazamiento para posicionar el borde derecho de la columna en el marco exterior. Use la rejilla de

diseño para ver el marco exterior actual de un objeto de hoja.

P: ¿Puedo cambiar el nombre de un campo en los objetos de hoja en un documento QlikView?

R: Si, para cada objeto de hoja se puede definir una etiqueta.

P: ¿Qué objetos de hoja pueden ser minimizados?

R: Todos los objetos de hoja pueden ser minimizados, pero la opción está deshabilitada por defecto para botones, objetos de texto y objetos de línea/flecha..

P: ¿Puedo mover los objetos minimizados en la hoja?

R: Si, es posible moverlos y ubicarlos libremente en la hoja, también pueden ser ajustados en determinados límites.

C.6. Compartir documentos QlikView con otras personas

P: ¿Puedo colocar mi documento en un servidor y compartirlo con otras personas?

R: Si, siempre que los receptores tengan una licencia QlikView registrada y acceso al directorio del servidor.

P: ¿Puedo usar QlikView en modo real cliente/servidor?

R: Si, necesita un QlikView Server.

- P: ¿Puedo colocar mi documento como vínculo en una página web y permitir a otras personas el acceso a través de la red?
- R: Si, siempre que los receptores tengan una licencia QlikView registrada y acceso a la página web.
- P: ¿Puedo enviar mi documento vía e-mail a otras personas?
- R: Si, siempre que los receptores tengan una licencia QlikView registrada.
- P: ¿Puedo impedir que algunas personas utilicen mi documento?
- R: Si, puede añadir una "Sección Acceso" al documento par definir quien lo puede usar.
- P: ¿Puedo evitar que algunas personas vean/cambien el script?
- R: Si, la "Sección Acceso" puede dar a algunas personas el nivel de acceso ADMIN y mantener otras personas excluidas del script en el nivel de acceso USER.
- P: ¿Donde almaceno la información de los derechos de acceso?
- R: En un archivo de texto en una unidad protegida, como una sentencia **inline** en el script o como tabla en la base de datos.
- P: ¿Hay alguna forma automatizada para crear copias personalizadas a un gran grupo de usuarios?

R: Si, necesita un QlikView Publisher.

D. Protección de Datos

La mayoría de los temas en la discusión a continuación asume la existencia de un sistema de administración de la base de datos (DBMS) y que QlikView es utilizado como herramienta de recuperación. Sin embargo, los argumentos son también válidos si los datos en crudo vienen en forma de archivos de texto.

D.1. Seguridad e Integridad de Datos

Protección de datos significa en general varias cosas diferentes. Puede significar proteger los datos introducidos para que no puedan ser modificados o borrados por error, asegurar que los datos han sido introducidos correctamente o prevenir que personas no autorizadas acceden a la información.

En este contexto se utilizan muchas veces los términos integridad y seguridad, dos conceptos que parecen similares a primera vista, pero que de hecho tienen bastante diferencias. Seguridad se refiere a la protección de los datos contra accesos no autorizados, mientras integridad se refiere a la validez de los datos, es decir:

Seguridad controla y asegura que los usuarios tienen permiso para hacer lo que intentan hacer.

Integridad controla y asegura que lo que el usuario intenta hacer es correcto.

En la mayoría de los casos hablaremos de la seguridad de datos, ya que el DBMS suministra las herramientas para la integridad de datos.

D.2. El Derecho de Modificar datos

El primer paso en la seguridad es asegurar que un usuario no puede borrar o cambiar datos de forma inadvertida. Esto implica para los sistemas de muchos usuarios el uso de un sistema operativo y un sistema de administración de la base de datos con su protección adecuada. Ejemplos para sistemas operativos de este tipo para los PC pueden ser Windows NT o Novell. Ejemplos para estos sistemas de administración de la base de datos son ORACLE, SQL Server o Informix.

Si la información no está protegida por el sistema operativo, será siempre posible eliminar datos por error. Por ejemplo, es fácil eliminar por error una fila MS Access en un entorno Windows 95. Esto pasa incluso si la fila está protegida por una contraseña.

El siguiente paso es la definición de privilegios para los usuarios autorizados. En un sistema correctamente definido, debería ser imposible hacer algo con los datos a no ser que se utilizan las herramientas correctas, es decir herramientas que pueden controlar si el usuario está autorizado para hacer lo que intenta hacer.

Para un sólo usuario la mayoría de los problemas de seguridad no existen. Por eso, muchas veces es suficiente hacer con regularidad copias de seguridad de los archivos.

D.3. Integridad de Datos

La integridad de datos implica un flujo estructurado de datos. Los procesos de entrada de datos deben ser definidos para asegurar que los datos entran de forma uniforme. Una buena forma para hacer garantizar la uniformidad es diseñando formularios con el DBMS. Los formularios también evitan que los usuarios introduzcan valores no válidos. p.ej. números de clientes no existentes, en una base de datos.

Al trabajar con una base de datos de sólo un usuario, también es necesario prestar atención para que no haya más de una persona usando la base de datos a la vez. Bases de datos de varios usuarios pueden, como su nombre indica, manejar varias personas que editan la base de datos simultáneamente.

Hay otro aspecto más relacionado con este tema: siempre hay que saber si se trata del original o de una copia del archivo o de la base de datos. Si este no es el caso, es muy probable que alguien empiece a introducir datos en una copia de la base de datos.

D.4. El derecho de Ver Datos

Este último tema en la seguridad de datos trata de la seguridad cuando se maneja información confidencial. Mientras los temas de seguridad anteriores trataban de los derechos de modificar datos, este punto trata realmente del derecho de ver datos. La mayoría de los sistemas de administración de bases de datos incluyen medidas que evitan que la gente vea los datos contenidos en una base de datos. No obstante, no impiden que la gente vea una copia de los datos que se

encuentran en un archivo QlikView. Por eso, QlikView tiene sus propios mecanismos para impedir que personas no autorizadas vean los datos. Hay que recordar el hecho que la herramienta de acceso de QlikView sólo afecta al derecho de ver datos. QlikView no puede prever nunca que un usuario destruya datos con otras herramientas. Eso está en manos del sistema operativo.

E. Utilizar Documentos QlikView como Servidor de Información

E.1. Servidor de Información

A veces puede resultar práctico utilizar un servidor de información. Se trata de un servidor que actúa como paso intermedio entre la base de datos y los usuarios finales. Puede ser un servidor individual, pero también un conjunto de directorios en un servidor de archivos comunes que contiene los documentos originales en QlikView. Acerca del servidor de información nos gustaría recordar por lo menos algunos aspectos:

- El sistema operativo debería ser uno que permite proteger archivos mediante la configuración de derechos de acceso para usuarios diferentes, p.ej. Windows NT.
- Todos los documentos originales en QlikView deberían ser de sólo lectura. De este modo, el usuario final puede utilizar el documento pero no destruirlo por error.
- Las actualizaciones de los archivos QlikView deberían ejecutarse diaria, semanal o mensualmente como tareas batch, en general durante la noche.
- Si se extraen archivos de texto de la base de datos original para utilizarlos como archivos de entrada para QlikView, deberían ser almacenados en un directorio no compartido por los usuarios finales. De esta manera se evita que personas no autorizadas compartan la información.
- Se debería usar la restricción de acceso interna QlikView para archivos QlikView.
- Si la base de datos que contiene los derechos de acceso es un archivo almacenado en el servidor de información, es

necesario proteger también este archivo por la restricción de acceso definida por el sistema operativo.

E.2. Extraer datos vía ODBC/OLEDB

Si hay un driver ODBC o OLEDB estable disponible para el DBMS, en general es posible extraer datos en un proceso de un sólo paso:

1. Hay que definir una fuente de datos ODBC o OLEDB en el servidor de información (sólo hace falta una vez).
2. Se ejecuta QlikView en el servidor de información, utilizando los datos de la fuente de datos ODBC o OLEDB como entrada; luego hay que crear los archivos QlikView que el usuario final puede usar.

E.3. Extraer datos de AS/400 con Router

Cuando los datos residen en un AS/400 que está conectado a la red de trabajo vía router, suele ser buena idea importar los datos con un proceso de dos pasos en QlikView:

1. Extraer datos de AS/400 a archivos en un servidor de información. Existen varias herramientas de consultas basadas en SQL, p.ej. Netsoft Transfer, IBM Client Access, etc. Un formato apropiado que se puede usar en el servidor de información es el formato DIF. La mayoría de las herramientas para transferir AS/400 puede crear archivos DIF.
2. Ejecutar QlikView en el servidor de información, utilizando los archivos DIF como entrada; después crear los archivos QlikView que el usuario final puede usar.

E.4. Extraer datos de Mainframe, AS/400 etc. sin Router

Cuando los datos residen en un mainframe, un S/36 o un AS/400 sin un router, suele ser una buena idea importar los datos en un proceso de tres pasos en

QlikView:

1. Consultar la base de datos de forma habitual en el mainframe, p.ej. utilizando un programa COBOL, que genera archivos en el mainframe. El formato de archivo puede ser p.ej. de registros de longitud fija o DIF.
2. Transferir los archivos al servidor de información en la red de trabajo, utilizando los caminos habituales para comunicar entre las dos redes.
3. Ejecutar QlikView en el servidor de información, utilizando los archivos creados como entrada; después crear los archivos QlikView para los usuarios finales.

E.5. Utilizar archivos binarios QlikView

Si los usuarios desean más libertad para crear su propio diseño, sus propios botones y gráficos, se puede añadir un paso adicional a la hora de crear los archivos QlikView:

El archivo QlikView creado en el servidor de información puede ser considerado como archivo maestro desde el cual el usuario final puede cargar datos en sus archivos locales. Esto se hace con la sentencia **binary**, una sentencia que carga los datos pero no el diseño. De esta manera se mantiene diseño creado mientras se actualizan los datos.

E.6. Agregación

Cuando la cantidad de datos aumenta demasiado, empieza a resultar poco práctico cargar todos los datos en QlikView. También se puede argumentar que la mayoría de los usuarios no necesita ver todos los detalles en los datos. En ambos casos, puede ser útil agregar datos a través de algunas entidades relevantes como en el ejemplo siguiente.

Ejemplo - estadísticas de ventas

Para muchas compañías hay cada año varios millones de filas contenidas en su registro de pedidos. Entonces puede ser interesante sumar el total de los pedidos y el número de unidades en lugar de mostrar una fila completa para cada pedido. La suma puede ser p.ej. para cada mes, cada producto y cada cliente. Esta

reducción no afecta el uso de grupos de producto, regiones, año, etc. Con esta solución bajará drásticamente la cantidad de datos que se extrae a QlikView, y también los tiempos de búsqueda.

Esta suma se llama agregación. Los detalles acerca de la sintaxis de script se encuentran en libro I, capítulo “Load” en la página 230 y en “Funciones de agregación” en la página 280 .

F. Compartir documentos QlikView en grupos de trabajo

Cuando se construye un documento QlikView, existe a menudo el problema de como estructurar el flujo de información. Preguntas como "¿Donde ubico el original", "¿Como evito que los usuarios finales destruyen el documento QlikView?" y "¿Como voy a crear las actualizaciones automáticas?" suben. En este capítulo se discutirán algunos de estos tópicos.

Los documentos QlikView pueden ser fácilmente distribuidos y compartidos entre los miembros de un grupo de trabajo, los empleados de una compañía o cualquier otro grupo; la única restricción es, naturalmente, que cada receptor debe tener su propia licencia QlikView registrada.

Este apéndice está pensado para proporcionar una idea de las maneras diferentes usadas por usuarios QlikView alrededor del mundo para distribuir sus documentos.

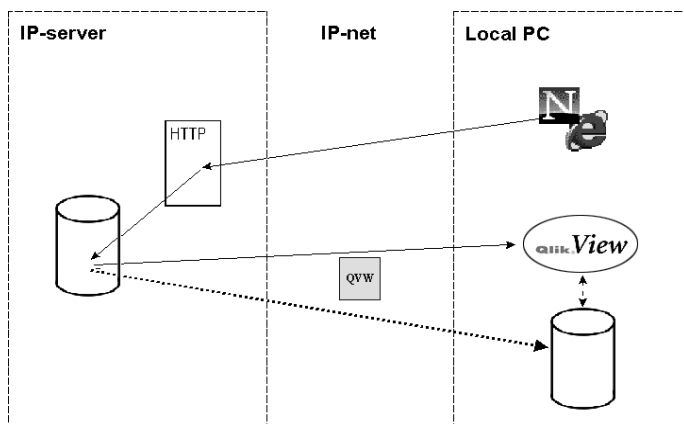
F.1. Enviar documentos QlikView por correo

Una opción sencilla pero a menudo muy eficaz es el envío de archivos QlikView .qvw vía correo ordinario en disquete o vía e-mail.

F.2. Publicar documentos QlikView en una página Web

Es posible publicar un documento QlikView como vínculo en una página web de una Intranet o en Internet. El archivo del documento QlikView se actualiza y almacena en el servidor. Los receptores utilizan su explorador web para acceder a la página y hacen clic en el link. El archivo puede ser abierto por QlikView directamente desde el servidor web y almacenado en el disco local del receptor.

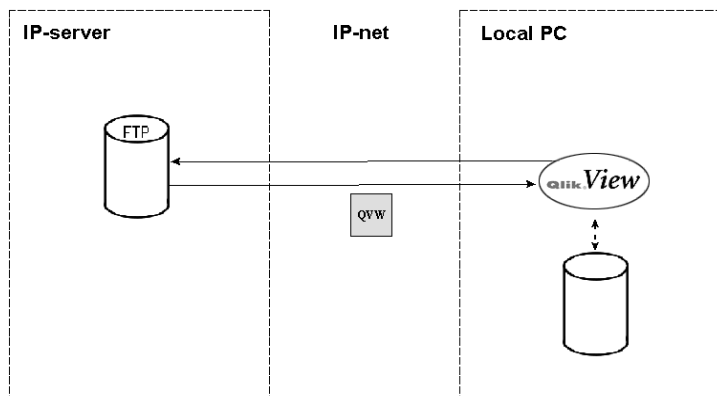
Una ilustración del principio se encuentra en la imagen abajo.



F.3. Publicar documentos QlikView en un servidor FTP

Documentos QlikView pueden ser almacenados en un servidor FTP y cargados por los receptores a través de una Intranet o la Internet. El archivo del documento QlikView se actualiza y almacena en el servidor. El receptor utiliza un explorador FTP que ha sido integrado en QlikView para acceder el documento. QlikView abre el archivo directamente desde el servidor FTP. El archivo puede ser almacenado en los disquetes locales de los receptores.

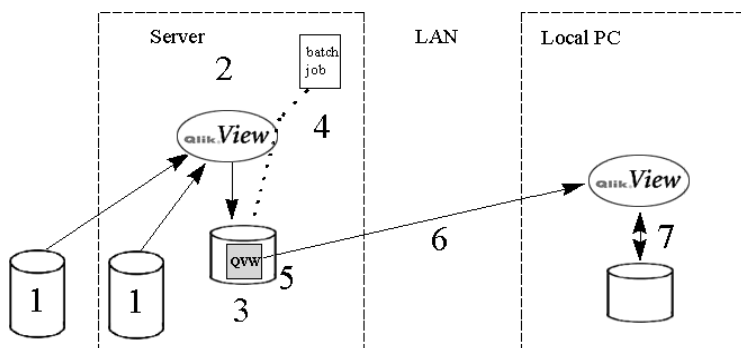
El principio se ilustra en la imagen abajo.



F.4. Documentos QlikView en el Servidor - Configuración Básica

La manera más obvia y habitual para compartir documentos entre usuarios es posicionar el archivo del documento en un servidor de una red local de trabajo. Una configuración típica funciona así:

1. Las bases de datos que contienen el original residen en el servidor o son accesibles desde el servidor.
2. El servidor tiene su propia licencia QlikView y el software para controlar tareas batch.
3. El documento reside en el servidor e incluye una sección acceso, que da sólo al administrador de sistema y a la licencia del servidor QlikView acceso ADMIN, dejando a todos los demás el nivel USER.
4. En intervalos regulares (p.ej. cada noche a las 2 PM) se inicia una tarea batch, que actualiza el documento ejecutando el script en modo batch y guardando el documento con los nuevos datos.
5. La tarea batch puede incluir también la elaboración de copias del documento y guardarlas en ubicaciones diferentes accesibles para el usuario final o simplemente guardar el original en un directorio de sólo lectura en el servidor.
6. Los usuarios finales pueden acceder al documento QlikView pero no suelen ver o ejecutar el script (porque sólo tienen el derecho de acceso del nivel USER).
7. El usuario final puede guardar el documento localmente en su ordenador y puede modificar temporalmente el diseño, p.ej. hacer y añadir nuevos gráficos. Sin embargo, estos se perderán cada vez que se actualiza el documento en el servidor, ya que el usuario final no puede recargar datos.



Algunas ventajas de esta configuración son:

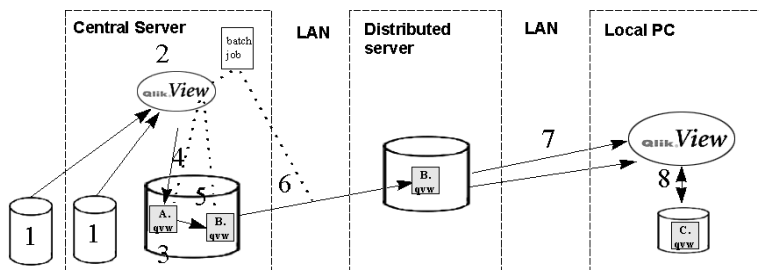
- Sólo se accede una vez al día a las bases de datos originales. Así se reducen los costes para usuarios simultáneos adicionales y tiempos de respuesta en las bases de datos.
- Todos los usuarios finales están obligados a utilizar el mismo documento.
- Todos los usuarios finales tienen con garantía las versiones actualizadas en el servidor.

F.5. Documentos QlikView en el Servidor - Configuración Avanzada

En algunos casos existen más exigencias a la seguridad de datos. También puede ser que se desea que los usuarios finales puedan hacer adiciones al documento sin perderlos cuando se recargan los datos. Esta configuración podría ser una solución.

1. Las bases de datos que contienen el original residen en el servidor o son accesibles desde el servidor.
2. El servidor tiene su propia licencia QlikView y el software para controlar tareas batch.
3. En el servidor reside un documento principal (p.ej. **a.qvw**) que incluye una sección acceso que impide que se abra el documento antes de haberlo abierto con la licencia QlikView en el servidor.

4. En intervalos regulares (p.ej. cada noche a las 2 PM) se inicia una tarea batch, que actualiza el documento ejecutando el script en modo batch y guardando el documento con los nuevos datos.
5. Un segundo documento para la distribución (p.ej. **b.qvw**) reside en el mismo servidor. Ambos documentos son idénticos en todo, excepto en el script y las restricciones de acceso. El script del segundo documento contiene una sentencia **binary** que carga la base de datos asociativa del primer documento. En el script para el segundo documento no existe ninguna referencia de las fuentes de datos de origen, y por eso no revelará nada de la estructura, las contraseñas, etc. de la base de datos. El segundo documento se actualiza automáticamente con cada tarea batch después de la actualización del documento principal.
6. Finalmente, la tarea batch copia el segundo documento de los servidores centrales restringidos a una o más ubicaciones en servidores y/o estaciones de trabajo en la red local de trabajo.
7. El usuario final puede acceder a la aplicación desde el servidor y posiblemente guardar una copia local en su puesto de trabajo.
8. El usuario final puede cambiar el diseño y/o añadir datos propios a su documento localmente guardado. Con un ligero cambio en el script se puede hacer que la sentencia **binary** apunte al documento en el servidor accesible y recargar los datos sin perder los cambios.



Algunas ventajas de esta configuración son:

- Sólo se accede una vez al día a las bases de datos originales.

Así se reducen los costes para usuarios simultáneos adicionales y tiempos de respuesta en las bases de datos.

- Seguridad total. Ningún usuario final no puede ni siquiera ver la estructura de las bases de datos de origen.
- Todos los usuarios finales tienen con garantía las versiones actualizadas en el servidor.
- Los usuarios finales pueden modificar el documento sin perder sus cambios con cada recarga de datos.

F.6. Documentos QlikView personalizados

Es posible que alguien desee distribuir automáticamente subconjuntos diferentes de un documento grande QlikView a personas diferentes en una organización. Supongamos que queremos distribuir información del sistema del budget de la empresa. Entonces, probablemente le gustaría generar un documento QlikView diferente para los managers encargados de cada centro de coste.

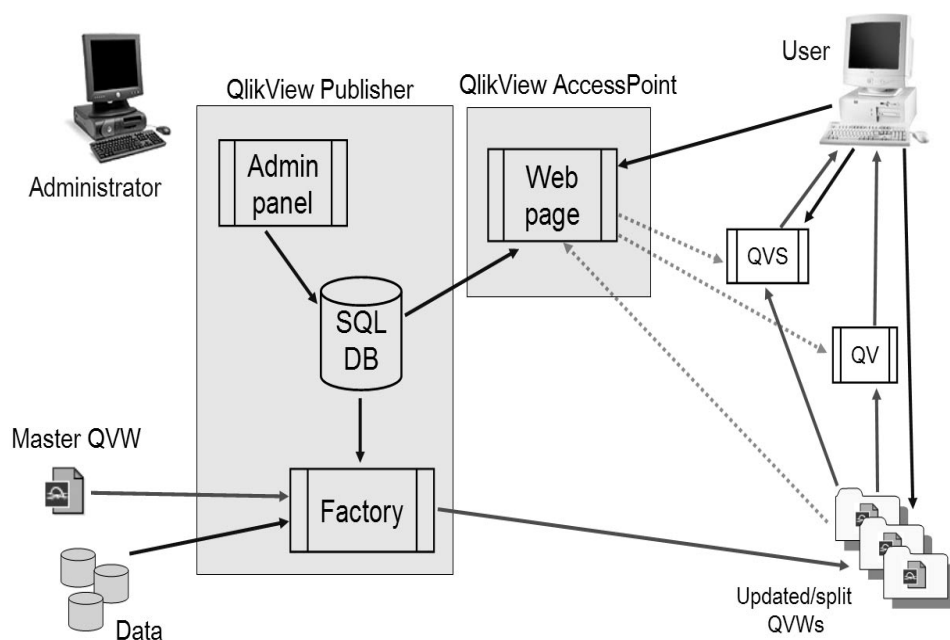
QlikView ofrece la automatización de esta tarea dividiendo el documento grande en varios subconjuntos que se almacenan en ubicaciones predefinidas. Para más información acerca de este tema, contacte con su distribuidor QlikView.

QlikView Server

Los documentos QlikView pueden ser compartidos en un entorno cliente/servidor real tanto con QlikView como cliente o con clientes Java ejecutándose en navegadores web. Contacte con su distribuidor para más información sobre QlikView Server.

QlikView Publisher

La actualización y subdivisión de documentos QlikView puede ser automatizada mediante QlikView Publisher. Este producto presenta un repositorio central para documentos y usuarios combinados con un panel de administración y un módulo de fábrica. Usando QlikView AccessPoint también puede crear un punto de acceso para usuarios a todos los documentos QlikView. Contacte con su proveedor para información de QlikView Publisher y QlikView AccessPoint.



F.7. La solución QlikView para la Web

Los documentos QlikView pueden ser compartidos en un entorno real cliente/servidor con clientes que utilizan los exploradores web estándar. Para más información acerca de este tema, contacte su distribuidor QlikView.

G. El Formalismo Backus-Naur

La sintaxis de la línea de comando en QlikView (página 49 en libro I) y la sintaxis de script (página 207 en libro I) están descritas en el Formalismo Backus-Naur, o código BNF. A continuación hay una breve descripción del código BNF utilizado en este manual:

Símbolo	Debe ser interpretado como
	or lógico: se puede usar el símbolo en cualquier lado.
()	Paréntesis que definen precedencia: usado para estructurar la sintaxis BNF.
[]	Corchetes: los elementos encerrados son opcionales.
{ }	Braces: los elementos encerrados pueden ser repetidos cero o más veces.
<i>symbol</i>	Una categoría sintáctica no terminal: puede ser dividida en más símbolos, p.ej. compuestos por los de arriba, otros símbolos no terminales, cadenas de texto, etc.
::=	Marca el comienzo de un bloque que define un símbolo.
load	Un símbolo terminal que consiste en una cadena de texto. Debe escribirse como es en el script.

Los símbolos no terminales son indicados por el estilo cursivo y todos los símbolos terminales se imprimen en una fuente negrita. P.ej. "(" debe ser interpretado como una corcheta que defina precedencia, mientras "(" debe ser interpretado como un carácter que se debe imprimir en el script.

Ejemplo:

La descripción de la sentencia **alias** es:

alias *fieldname* **as** *aliasname* { , *fieldname* **as** *aliasname* }

Esto debe ser interpretado como la cadena de texto "alias", seguida por un nombre de campo arbitrario, seguido por la cadena de texto "as", seguida por un nombre de alias arbitrario. Se puede dar cualquier número de combinaciones adicionales de "*fieldname as aliasname*", separadas por comas.

P.ej. son correctos las sentencias a continuación:

```
alias a as first;  
alias a as first, b as second;  
alias a as first, b as second, c as third;
```

Y estas sentencias *no* son correctos:

```
alias a as first b as second;  
alias a as first {, b as second};
```

Índice

SÍMBOLOS

& (concatenación de cadena) 388

A

above
función en gráfico 428

acos
función en el script 417

Activar
hoja 51
objetos de hoja 63

after
función en gráfico 436

alt
función en script 449

and
operador lógico en el script 388

AS/400
extraer datos desde 536

Asimetría (cuadro de estadísticas) . 90

asin
función en script 417

atan
función en script 417

atan2
función en script 417

avg
función de agregación de gráfico 392

B

before
función en gráfico 435

below
función en gráfico 430

BlackAndSchole
función en script 418

Borde 38, 262

Botón 147-??

bottom
función en gráfico 433

C

Capa 38

capitalize
función en script 426

ceil
función de script 409

chr
función en script 424

Cíclico
mostrar expresiones 232

Cíclicos
grupos 484

class
función en script 450

Color
función en gráfico 464

ColumnNo
función en gráfico 442

combin
función en script 411

Compartir aplicaciones en grupos de trabajo ??-544

Compatibilidad de Archivos 13

ComputerName
función en script 452

Constantes matemáticas
en expresiones de script 423

Contador de nulos (cuadro de estadísticas) 90

Contador de nulos y alfanuméricos (cuadro de estadísticas) 90

Contador de Texto (cuadro de estadísticas) 90

Contador de Totales (cuadro de estadísticas) 90

Contador Numérico (cuadro de estadísticas)	90
Copiar	
valores de campo al portapapeles	198
cos	
función en el script	417
cosh	
función en script	417
count	
función de agregación en gráfico	399
Crear	
un botón	147
un cuadro de entrada	137
un cuadro de estadísticas	85
un cuadro de lista	65
un cuadro de selección múltiple ..	101
un cuadro de selecciones actuales ...	131
un cuadro de tabla	117
un gráfico	95, 213
un gráfico combinado	281
un gráfico de barras	225
un gráfico de dispersión	303
un gráfico de líneas	269
un gráfico de tarta	329
un Gráfico Rápido	214
un gráfico rápido	96
un objeto de hoja	63
un objeto de línea/flecha	163
una hoja	51
una tabla pivotante	351
una tabla simple	371
Crear un objeto de texto	157
Cuadro de Entrada ...137-??, 137, ??-	145
Cuadro de Estadísticas	85-??
Cuadro de estadísticas	??-91
Cuadro de Lista	65-??
Cuadro de lista	??-83
Cuadro de Selección Múltiple ..101-??	
Cuadro de selección múltiple . ??-115	
Cuadro de Selecciones Actuales . ??-	136, ??-145
Cuadro de Tabla	??-130
Cuadro de tabla	
usar	117
Curtosis (cuadro de estadísticas) ...	90
D	
date	
función de formato	
en script	461
función de interpretación	
en script	458
Datos	
seguridad	531-532
day	
función en script	452
Definir diálogo de Expresión	381
Desviación estándar (cuadro de estadísticas)	90
Diagrama. Vea gráfico	
div	
función de script	408
E	
e, base de logaritmos naturales	423
even	
función en script	412
exp	
función en el script	417
Exportar	
con botón	152
Expresiones	
definir ~ en gráfico	381
en gráfico	385-468
Extraer datos	
desde AS/400	536
desde el marco principal	536
F	
fabs	
función de script	410
fact	
función en gráfico	411
false	
función en script	423

fieldindex	
función en script	428
first	
función en gráfico	438
floor	
función de script	409
fmod	
función de script	409
follows	
operador relacional en el script ...	389
Fórmula Calculada	481
frac	
función de script	410
fractile	
función de agregación en gráfico	398
Fuentes	37
Función en expresiones de script	
Rango	412
trigonómicas	417
función en script info	427
Funciones condicionales	
en expresiones de gráfico	448
Funciones conditionales	
en expresiones de script	448
Funciones de agregación	
en expresiones de gráfico	390
ejemplos	469
Funciones de cadena	
en expresiones de script	423
Funciones de Color	
en expresiones de gráfico	464
Funciones de expresiones en Gráfico	
agregación	
ejemplo	469
Funciones de Ranking	
en expresiones de gráfico	
ejemplos	470
Funciones de ranking	
en expresiones de gráfico	444
Funciones de Sistema	
en expresiones de script	451
Funciones en expresiones de gráfico	
agregación	390
color	464
condicional	448
inter-registro	
ejemplos	473
lógicas	451
ranking	444
Funciones en expresiones de script	
cadena	423
condicional	448
constantes matemáticas	423
exponencial	417
financieras	418
hiperbólicas	417
logarítmico	417
nulos	451
sistema	451
Funciones en gráfico	
ranking	
ejemplos	470
Funciones Estadísticas	89
Funciones Exponenciales	
en expresiones de script	417
Funciones Financieras	
en expresiones de script	418
Funciones hiperbólicas	
en expresiones de script	417
Funciones inter-registro	
en expresiones de gráfico	
ejemplos	473
Funciones logarítmicas	
en expresiones de script	417
Funciones Lógicas	
en expresiones de gráfico	451
Funciones lógicas	
en expresiones de script	451
Funciones nulas	
en expresiones de script	451
Funciones trigonométricas	
en expresiones en expresiones de	
script	417
fv	
función en script	419
G	
Gráfico	93–99, ??–485
borde	262
Expresiones	??–468

expresiones	385-??
Jerárquico	483
Gráfico Combinado	281-327
Gráfico combinado	??-292
Gráfico de Barras	225-??
Gráfico de Dispersión	??-318
Gráfico de dispersión	303-??
Gráfico de Líneas	269-279
Gráfico de Tarta	329-337
Gráfico Jerárquico	483
Gráfico Rápido	96, 214
Grupos de Campos	29
Grupos de campos	483
Grupos de cmpos	483
Guardar Formato	13

H

hour	
función en script	455
hrank	
función en gráfico	446
HSL	
función en gráfico	465

I

if	
función en script	448
Imagen de Apertura	17
Imprimir Hoja	197
index	
función en script	425
interval	
función de interpretación	
en script	460
función de formato	
en script	463
IsNum	
función en script	451
IsText	
función en script	451

K

KeepChar	
----------	--

función en script	426
kurtosis	
función de agregación en gráfico	397

L

last	
función en gráfico	440
left	
función en script	424
len	
función en script	424
log	
función en script	417
log10	
función en script	417
lower	
función en script	425
ltrim	
función en script	426

M

Macros, invocar	
con botón	155
en eventos de aplicación	26
en eventos de hoja	59
MakeDate	
función en script	454
MakeTime	
función en script	454
MakeWeekDate	
función en script	454
match	
función en script	449
max	
función de agregación en gráfico	394
MaxString	
función de agregación en gráfico	407
Media (cuadro de estadísticas)	90
Mediana (cuadro de estadísticas)	90
Memoria	
requerimientos	513
Mensajes de Error	
personalizado	487
Mensajes de Error Personalizados	

487	
mid	
función en script	424
min	
función de agregación en gráfico	393
MinString	
función de agregación en gráfico	406
minute	
función en script	455
MissingCount	
función de agregación en gráfico	405
mixmatch	
función en script	450
mod	
función de script	408
mode	
función de agregación en gráfico	399
money	
función de formato	
en script	461
función de interpretación	
en script	458
month	
función en script	452
N	
NoOfRows	
función en gráfico	443
not	
operador lógico en el script	388
now	
función en script	455
nper	
función en script	420
NullCount	
función de agregación en gráfico	404
num	
función de formato	
en script	461
función de interpretación en el script	
457	
numavg	
función en gráfico	411
numcount	
función en gráfico	411

NumericCount	
función de agregación en gráfico	401
nummax	
función en gráfico	411
nummin	
función en gráfico	411
numsum	
función en gráfico	410

O

Objeto de Texto	156–162
odd	
función en script	412
only	
función de agregación en gráfico	398
Opciones de Impresión	189–197
Operadores en expresiones de script	
cadena	388
relacional	388
Operadores en expresiones en el script	
bit	390
Operadores en script	
numérico	387
or	
operador lógico en el script	388
ord	
función en script	423
OSUser	
función en script	451

P

Página Seguridad	
Propiedades de Aplicación	24
Página seguridad	
Propiedades de Hoja	58
Percentil (cuadro de estadísticas) ...	90
permut	
función en script	412
Pestañas	51
pi	423
pick	
función en script	449
pmt	

función en script	421
pow	
función en script	417
precedes	
operador relacional en el script ...	389
Propiedades de Aplicación	??–43
Proyección	256
PurgeChar	
función en script	426
pv	
función en script	421

Q

QlikView	
Solución Web	545
QVuser	
función en script	451

R

rand	
función en script	423
rangeavg	
función en script	413
rangecount	
función en script	413
rangefractile	
función en script	414
rangekurtosis	
función en script	414
rangemax	
función en script	413
rangemaxstring	
función en script	416
rangemin	
función en script	413
rangeminstring	
función en script	416
rangemissingcount	
función en script	415
rangemode	
función en script	415
rangennullcount	
función en script	415
rangenumERICcount	

función en script	414
rangeonly	
función en script	416
rangeskew	
función en script	414
rangestdev	
función en script	414
rangesum	
función en script	412
rangetextcount	
función en script	415
rank	
función en gráfico	444
rate	
función en script	422
ReloadTime	
función en script	452
repeat	
función en script	426
Retrospección	256
RGB	
función en gráfico	464
right	
función en script	424
round	
función de script	410
RowNo	
función en gráfico	441
rtrim	
función en script	426

S

second	
función en script	455
Seguridad	
medidas de protección de datos	531–532
sign	
función de script	410
sin	
función en el script	417
sinh	
función en script	418
skew	

función de agregación en gráfico	396
Sólo Valor (cuadro de estadísticas)	90
sqrt	
función en script	417
stdev	
función de agregación en gráfico	395
subfield	
función en script	427
Sum	
funciones de agregación en gráfico	390
Suma (cuadro de estadísticas)	90

T

Tabla Pivotante	??–350, 351–370
Tabla pivotante	
usar	351
Tabla Simple	371–380
tan	
función en script	417
tanh	
función en script	418
text	
función en gráfico	460
textbetween	
función en script	428
TextCount	
función de agregación en gráfico	402
time	
función de formato	
en script	462
función de interpretación	
en script	459
timestamp	
función de formato	
en script	463
función de interpretación	
en script	459
today	
función en script	456
top	
función en gráfico	432
trim	
función en script	426
true	

función en script	423
-------------------	-----

U

upper	
función en script	425

V

Vista Preliminar	197
vrank	
función en gráfico	448

W

week	
función en script	452
weekday	
función en script	453
weekyear	
función en script	453
wildmatch	
función en script	450

X

xor	
operador lógico en el script	388

Y

year2date	
función en script	456

